



STORMSHIELD



GUIDE

STORMSHIELD NETWORK SECURITY

MANUEL D'UTILISATION ET DE CONFIGURATION

Version 3

Dernière mise à jour du document : 23 janvier 2017

Référence : sns-fr-manuel_d'utilisation_et_de_configuration-v3.0.3



Table des matières

BIENVENUE 11

Recommandations sur l'environnement d'utilisation	11
Présentation	11
Veille sécurité	12
Mesures de sécurité physiques	12
Mesures de sécurité organisationnelles	12
Agents humains	13
Environnement de sécurité TI (Technologies de l'Information)	13
Sensibilisation des utilisateurs	15
Gestion des accès des administrateurs	15
Gestion des mots de passe de l'utilisateur	16
Environnement de travail	17
Gestion des accès d'utilisateurs	18

ACTIVE UPDATE 19

Mises à jour automatiques	19
Configuration avancée	19
Serveurs de mise à jour	19
Serveurs de mise à jour de la Base URL	19
Stormshield Network	19

ADMINISTRATEURS 20

Onglet « Administrateurs »	20
Les manipulations possibles	20
La grille des droits	21
Onglet « Compte admin »	23

AGENT SNMP 25

L'onglet « Général »	25
Configuration des informations MIB-II	25
Envoi des alertes SNMP (traps)	25
L'onglet « SNMPv3 »	26
Connexion à l'agent SNMP	26
Authentification	26
Chiffrement (optionnel)	26
Envoi des alertes SNMPv3 (traps)	26
L'onglet « SNMPv1 - SNMPv2c »	27
Connexion à l'agent SNMP	27
Envoi des alertes SNMPv2c (traps)	28
Envoi des alertes SNMPv1 (traps)	28
MIBS et Traps SNMP	28
Format d'alerte et d'évènement SNMP	28
Stormshield Network (TRAPs)	28
Base d'information consultables (MIBs)	30

ALERTES E-MAILS 43

L'onglet « Configuration »	43
Activer les notifications par e-mail	43
Serveur SMTP	43
Fréquence d'envoi des e-mails (en minutes)	43
Alarmes de prévention d'intrusion	44
Evénements système	44
L'onglet « Destinataires »	45
Créer un groupe	45
Supprimer un groupe	45
Vérifier	46
L'onglet « Modèles »	46
Edition du modèle (HTML)	46
Management des vulnérabilités	46
Demande de certificat	47
Enrôlement d'un utilisateur	47
Liste des variables	47
Exemple de rapport reçu par e-mail pour les alarmes	47

ANTISPAM 48

L'onglet « Général »	48
Paramètres SMTP	48
Configuration avancée	49
L'onglet « Domaines en liste blanche »	50
L'onglet « Domaines en liste noire »	51

ANTIVIRUS 52

Moteur antivirus	52
Paramètres	52
L'analyse des fichiers ClamAV	52
L'analyse des fichiers Kaspersky	52
Analyse sandboxing	52

APPLICATIONS ET PROTECTIONS 54

Vue par profil d'inspection	54
Sélection du profil de configuration	54
Les différentes colonnes	56
Vue par contexte	58

AUTHENTIFICATION 59

Onglet « Méthodes disponibles »	59
Méthodes d'authentification	59
Onglet « Politique d'authentification »	66
Les actions sur les règles de la politique d'authentification	66
Nouvelle règle	68
Onglet « Portail captif »	68
Portail captif	69
Serveur SSL	69
Conditions d'utilisation de l'accès à Internet	69
Configuration avancée	70
Onglet « Profils du portail captif »	70



Authentification	70	interfaces et des files d'attente de QoS	
Conditions d'utilisation d'accès à		à superviser	
Internet	71	Onglet "Configuration des interfaces"	98
Durées d'authentification autorisées	71	Onglet "Configuration de la QoS"	98
Configuration avancée	71	CONFIGURATION DES ANNUAIRES	99
Proxy HTTP transparent ou explicite et		Fenêtre principale	99
objets Multi-utilisateur	73	Bouton "Ajouter un annuaire"	99
Objets Multi-utilisateur	73	Liste "Action"	99
Proxy transparent (implicite)	74	Création d'un LDAP interne	100
Proxy explicite	74	Etape 1 : Choix de l'annuaire	100
CERTIFICATS ET PKI	76	Etape 2 : Accès à l'annuaire	100
Les actions possibles	76	Ecran de l'annuaire LDAP interne	100
La barre de recherche	76	Connexion à un annuaire LDAP externe	101
Le filtre	76	Etape 1 : Choix de l'annuaire	101
Ajouter	77	Etape 2 : Accès à l'annuaire	101
Supprimer	77	Ecran de l'annuaire LDAP externe	102
Action	77	Connexion à un annuaire LDAP externe de	
Téléchargement	78	type PosixAccount	105
Vérifier l'utilisation	79	Etape 1 : Choix de l'annuaire	105
Assistant d'ajout d'autorités et de		Etape 2 : Accès à l'annuaire	105
certificats	79	Ecran de l'annuaire LDAP externe	106
COMPTE TEMPORAIRES	88	Connexion à un annuaire Microsoft Active	
Onglet "Configuration"	88	Directory	109
Onglet "Liste des comptes		Etape 1 : Choix de l'annuaire	109
temporaires"	88	Etape 2 : Accès à l'annuaire	109
La grille	88	Ecran de l'annuaire Microsoft Active	
Les actions possibles	89	Directory	110
CONFIGURATION	91	CONFIGURATION DES RAPPORTS	113
L'onglet « Configuration générale »	91	Menu "Général"	113
Configuration générale	91	La grille des rapports et graphiques	
Paramètres cryptographiques	91	historiques	113
Politique de mots de passe	92	Onglet "Liste des rapports"	113
Paramètres de date et d'heure	92	Onglet "Liste des graphiques historiques"	114
Matériel	93	CONSOLE CLI	115
Configuration avancée	94	La liste des commandes	115
L'onglet « Administration du Firewall »	95	La zone de saisie	116
Accès à l'interface d'administration du		DHCP	117
Firewall	95	Général	117
Accès aux pages d'administration du		Service « Serveur DHCP »	117
Firewall	95	Paramètres par défaut	117
Accès distant par SSH	96	Plage d'adresses	117
L'onglet « Paramètres réseaux »	96	Réservation	118
Support IPv6	96	Configuration avancée	119
Serveur proxy	96	Service « Relai DHCP »	120
Résolution DNS	97	Paramètres	120
CONFIGURATION DE LA SUPERVISION	98	Interfaces d'écoute et de sortie du service	
Intervalles de rafraîchissement	98	DHCP Relai	121
La grille de configuration des	98		



DNS DYNAMIQUE	122	Les profils	162
Liste des profils DNS dynamique	122	Sélection du profil	162
Configuration d'un profil	122	Les boutons	162
Résolution DNS	122	Les règles	162
Fournisseur du service DNS		Les manipulations possibles	163
dynamique	123	La grille	163
Configuration avancée	123	Erreurs trouvées dans la politique de	
		filtrage SMTP	164
DROITS D'ACCES	124	FILTRAGE SSL	165
Onglet « Accès par défaut »	124	Les profils	165
VPN SSL Portail	124	Sélection du profil	165
IPSEC	124	Les boutons	165
VPN SSL	125	Les règles	166
Parrainage	125	Les manipulations possibles	166
Onglet « Accès détaillé »	125	La grille	166
Les manipulations possibles	125	Erreurs trouvées dans la politique de	
La grille de configuration	125	filtrage SSL	167
Onglet « Serveur PPTP »	127	FILTRAGE URL	168
ENROLEMENT	128	Les profils	168
La grille d'enrôlement	128	Sélection du profil	168
Les actions possibles	128	Les boutons	168
Les demandes d'enrôlement		Les règles	168
utilisateurs et certificats	128	Les manipulations possibles	169
Propriétés avancées	129	La grille	169
ÉVÉNEMENTS SYSTÈMES	130	Erreurs détectées	170
Les actions possibles	130	HAUTE DISPONIBILITE	171
Rechercher	130	Etape 1 : Créer ou rejoindre un cluster en	
Restaurer la configuration par défaut	130	Haute Disponibilité	171
La liste des événements	130	Etape 2 : Configuration des interfaces	
Liste des alarmes système	131	réseaux	172
FILTRAGE ET NAT	135	Si vous avez choisi de créer un cluster	172
Evaluation du filtrage et impact du		Si vous avez choisi de rejoindre un cluster	172
NAT	135	Etape 3 : Clé pré partagée du cluster et	
Mode « FastPath »	135	chiffrement des données	173
Les politiques	135	En cas de création de cluster	173
Sélection de la politique de filtrage	136	En cas de cluster existant	174
Les actions	137	Etape 4 : Résumé et finalisation du cluster	174
La sélection multiple	137	En cas de création de cluster	174
Le glisser-déposer (« drag'n'drop »)	137	En cas de cluster existant	174
L'onglet « Filtrage »	138	Ecran de la Haute disponibilité	175
Les actions sur les règles de la		Communication entre les firewalls du	
politique de filtrage	138	groupe de haute disponibilité	175
La grille de filtrage	141	Configuration avancée	175
L'onglet « NAT »	152	INTERFACES	177
Les actions sur les règles de la		Mode de fonctionnement entre interfaces	177
politique de NAT	153	Mode avancé	177
La grille de NAT	155	Mode Bridge ou mode transparent	177
FILTRAGE SMTP	162	Mode hybride	178



Agrégation de liens (LACP) – SN510, SN710, SN910, SN2000, SN3000, SN6000 et modèles NG	178
Conclusion	178
Présentation de l'écran de configuration	178
Arborescence des interfaces	179
La barre d'outils	180
Création d'un bridge	180
Identification du bridge	181
Plan d'adressage	181
Modifications d'un Bridge	181
Onglet « Général »	181
Onglet « Configuration avancée »	182
Onglet « Membres du Bridge »	184
Suppression d'un bridge	184
Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)	185
Onglet « Configuration de l'interface »	185
Onglet « Configuration avancée »	186
Modification d'une interface Ethernet (en mode avancé)	188
Création ou modification d'une interface Wi-Fi (WLAN)	189
Onglet « Configuration de l'interface »	189
Création d'un Vlan	190
VLAN attaché à une seule interface (extrémité de VLAN)	190
VLAN attaché à 2 interfaces (VLAN traversant)	191
Ajout de VLAN	192
Modification d'un Vlan	193
Onglet « Configuration de l'interface »	193
Onglet « Configuration avancée »	194
Suppression d'un Vlan	196
Création d'un modem	196
Etape 1	196
Profil de modem 3G/4G personnalisé	197
Etape 2	198
Modification d'un modem	198
Modem PPPoE	198
Modem PPTP	199
Modem PPP	200
Modem 3G/4G	200
Suppression d'un modem	201
Remarques générales sur la configuration d'un modem	201
Création d'une interface GRE TAP	201
Modification d'une interface GRE TAP	202
Onglet « Configuration de l'interface »	202
Onglet « Configuration avancée »	203
Conversion d'une interface en agrégation de liens (LACP)	206
Onglet « Agrégation de liens (LACP) » de l'agrégat	206
Configuration d'un lien agrégé	206
INTERFACES VIRTUELLES	207
Création ou modification d'une interface IPSec (VTI)	207
Présentation de la barre de boutons	207
Présentation de la grille	207
Création ou modification d'une interface GRE	208
Présentation de la barre de boutons	208
Présentation de la grille	208
Création ou modification d'une interface Loopback	209
Présentation de la barre de boutons	209
Présentation de la grille	209
JOURNAUX D'AUDIT	210
Collaborative security	210
Support de stockage : Carte SD	210
Traces	211
Les actions	211
Les interactions	213
Les Vues	214
Les Journaux	215
LICENCE	217
L'onglet « Général »	217
Les boutons	217
Les dates	217
Les informations importantes sur la licence	217
Installation à partir d'un fichier	218
Configuration avancée	218
L'onglet « Détails de la licence »	219
Les boutons	219
La grille	219
MANAGEMENT DES VULNERABILITES	223
Configuration générale	223
Liste des éléments réseaux sous surveillance	224
Configuration avancée	225
Liste d'exclusion (éléments non supervisés)	225
MAINTENANCE	226
Onglet « Mise à jour du système »	226
Configuration avancée	227
Onglet « Sauvegarder »	227
Sauvegarde de configuration	227



Sauvegarde automatique de configuration	227
Onglet « Restaurer »	229
Restauration de configuration	229
Restauration de sauvegarde automatique	230
Onglet « Configuration »	230
Disque système	230
Maintenance	230
Haute disponibilité	231
Rapport système (sysinfo)	231
MESSAGES DE BLOCAGE	232
L'onglet « Antivirus »	232
Protocole POP3	232
Protocole SMTP	232
Protocole FTP	232
L'onglet « Page de blocage HTTP » ..	232
Onglets des pages de blocage	233
L'édition des pages de blocage	233
OBJETS RESEAU	235
La barre d'actions	235
Le filtre	236
Les différents types d'objets	237
Machine	237
Réseau	237
Plage d'adresses IP	237
Port – plage de ports	238
Protocole IP	238
Groupe	238
Groupe de ports	239
Routeur	240
Groupe géographique	242
Nom DNS (FQDN)	243
Objet temps	243
L'événement ponctuel	243
Le jour de l'année	243
Les Jour(s) de la semaine	243
Les plage(s) horaire(s)	243
OBJETS WEB	244
Onglet « URL »	244
Grille de catégorie d'URL	244
Grille d'URL	245
Onglet « Nom de certificat (CN) » ..	246
Onglet « Groupes de catégories » ..	246
Grille des groupes	246
Onglet « Base d'URL »	247
PORTAIL D'IDENTIFICATION	248
Connexion	248
Présentation de l'écran	248
Déconnexion	250
PRÉFÉRENCES	251
Paramètres de connexion	251
Paramètres de l'application	251
Paramètres de l'interface de management	252
Liens externes	252
Paramètres des traces	252
PROFILS D'INSPECTION	253
Inspection de sécurité	253
Configuration commune à chaque profil	253
Configurer les profils	254
PROTOCOLES	255
Recherche	255
Liste des protocoles	255
Les profils	255
Sélection du profil applicatif	255
Les boutons	256
Configuration globale des protocoles	256
Configuration globale du protocole TCP/UDP	257
Configuration globale du protocole SSL ..	257
HTTP	258
Onglet « IPS »	259
Onglet « Proxy »	261
Onglet « ICAP »	263
Onglet « Analyse des fichiers »	264
Onglet « Analyse sandboxing »	265
SMTP	265
Onglet « IPS »	266
Onglet « Proxy »	266
Onglet « Commandes SMTP »	267
Onglet « Analyse des fichiers »	268
Onglet « Analyse sandboxing »	269
POP3	269
Onglet « IPS - PROXY »	269
Onglet « Commandes POP3 »	270
Onglet « Analyse des fichiers »	270
Onglet « Analyse sandboxing »	271
FTP	272
Onglet « IPS »	272
Onglet « Proxy »	273
Onglet « Commandes FTP »	273
Onglet « Utilisateurs FTP »	277
Onglet « Analyse des fichiers »	278
Onglet « Analyse sandboxing »	278
SSL	279
Onglet « IPS »	279
Onglet « Proxy »	280



TCP-UDP	281	Paramètres OPC UA	295
L'écran des profils	282	Gestion des services OPC UA	295
IP	283	Support	295
Onglet « IPS »	283	Autres	295
ICMP	283	PROXY CACHE DNS	297
Onglet « IPS »	283	Activer le cache de requête DNS	297
DNS	284	Liste des clients DNS autorisés à utiliser le cache	297
L'écran des profils	284	Configuration avancée	297
Yahoo Messenger (YMSG)	284	QUALITE DE SERVICE (QoS)	299
L'écran des profils	284	Trafic réseau	299
ICQ – AOL IM (OSCAR)	285	Réservation ou limitation de la bande passante (CBQ)	299
L'écran des profils	285	Files d'attente	300
Live Messenger (MSN)	285	File d'attente par classe d'application ou d'affectation (CBQ)	300
L'écran des profils	285	Surveillance du trafic (monitoring)	301
TFTP	285	File d'attente par priorité	302
L'écran des profils	285	Files d'attente disponibles	303
Protocole MS-RPC	286	Cas d'application et recommandations d'utilisation	303
NetBios CIFS	287	RAPPORTS	305
L'écran des profils	287	Collaborative security	305
NetBios SSN	287	Support de stockage : Carte SD	305
Protocole EPMAP	288	Rapports d'activités	305
MGCP	288	Les actions	306
L'écran des profils	288	Interactions	306
RTP	289	Les rapports	308
Onglet « IPS »	289	REGLES IMPLICITES	313
RTCP	289	Règles de filtrage implicites	313
Onglet « IPS »	289	La grille de règles	313
RTSP	289	Configuration avancée	315
Commandes RTSP	290	RÉPUTATION DES MACHINES	316
Taille maximale des éléments (en octets)	290	Onglet "Configuration"	316
Paramètres de session RTSP	290	Général	316
Fonctionnalités RTSP	290	Alarmes	316
Support	290	Antivirus	316
SIP	291	Sandboxing	316
Commandes SIP	291	Onglet "Machines"	317
Taille maximale des éléments (en octets)	291	Machines supervisées	317
Paramètres de session SIP	291	Configuration avancée	317
Extension du protocole SIP	292	ROUTAGE	318
Support	293	L'onglet « Routes statiques »	318
MODBUS	293	Présentation de la barre de boutons	318
Paramètres généraux	293	Présentation de la grille	319
Paramètres Modbus	293	L'onglet « Routage dynamique »	319
Gestion des codes de fonction Modbus	293		
Support	294		
S7	294		
Paramètres S7	294		
Gestion des codes de fonction S7	294		
Support	294		
OPC UA	295		



Configuration avancée	319	TRACES - SYSLOG - IPFIX	347
Envoi de la configuration	319	Onglet « Stockage local »	347
L'onglet « Routes de retour »	320	Configuration de l'espace réservé pour les traces	348
Présentation de la barre de boutons	320	Onglet « Syslog »	349
Présentation de la grille	320	Grille de profils syslogs	349
ROUTAGE STATIQUE MULTICAST	321	Configuration d'un profil	349
Les actions sur les règles de la politique de routage multicast	321	Onglet « IPFIX »	350
Nouvelle règle	321	Configuration avancée	351
SERVEUR PPTP	322	UTILISATEURS	352
Configuration générale	322	Les actions possibles	352
Paramètres transmis aux clients PPTP	322	La barre de recherche	352
Configuration avancée	322	Le filtre	353
Chiffrement du trafic	322	Créer un groupe	353
STORMSHIELD MANAGEMENT CENTER	323	Créer un utilisateur	353
Rattachement du firewall à SMC	323	Supprimer	354
Les boutons	323	Vérifier l'utilisation	354
SUPERVISION	324	La liste des utilisateurs (CN)	354
Supervision	324	L'onglet « Compte »	355
La grille	324	L'onglet « Certificat »	355
Supervision du système	324	L'onglet « Membres des groupes »	355
Supervision des interfaces	325	VPN IPSEC	356
Supervision de la QoS	326	L'onglet « Politique de chiffrement – Tunnels »	356
Supervision des machines	327	Site à site (Gateway-Gateway)	357
Supervision des utilisateurs	333	Anonyme – Utilisateurs nomades	360
Supervision des connexions	337	L'onglet « Correspondants »	364
Supervision du routage	338	La liste des correspondants	364
TABLEAU DE BORD	340	Les informations des correspondants	364
Le menu de configuration des modules	340	L'onglet « Identification »	370
Mes favoris	340	Autorités de certification acceptées	370
Configuration	340	Tunnels nomades : clés pré partagées	371
La zone dynamique : les widgets	341	L'onglet « Profils de Chiffrement »	371
Réseau	342	Profils de chiffrement par défaut	371
Alarmes	342	VPN SSL	375
Ressources	343	Configuration générale	375
Licence	343	Configuration avancée	376
Matériel	343	VPN SSL Portail	378
Propriétés	344	L'onglet « Général »	378
Nouvelles applications	345	Configuration avancée	379
Services	345	L'onglet « Serveurs web »	379
Active Update	345	Ajout d'un serveur web	379
Interfaces	345	Ajout d'un serveur web OWA	381
Haute disponibilité	345	Ajout d'un serveur web Lotus Domino	382
Stormshield Management Center	346	L'onglet « Serveurs applicatifs »	382
Sandboxing	346	Configuration avec un serveur applicatif	382
		Configuration avec un serveur Citrix	383
		Suppression d'un serveur	384



L'onglet « Profils utilisateurs »	384
Principe de fonctionnement	384
Configuration d'un profil	384
Services VPN SSL sur le portail Web	
Stormshield Network	385
Accédez aux sites Web de votre entreprise par un tunnel SSL	385
Accédez aux ressources de votre entreprise par un tunnel SSL	386
Wi-Fi	387
Support IPv6	388
Support IPv6	388
Détail des fonctionnalités supportées	388
Fonctionnalités non supportées	390
Généralités	391
Configuration	391
Onglet Paramètres Réseaux	391
Interfaces	392
Modifications d'un Bridge	392
Création d'un Bridge	394
Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)	394
Modification d'une interface Ethernet (en mode avancé)	395
Création d'un Vlan	395
Modification d'un Vlan	396
Interfaces virtuelles	396
Onglet « Interfaces IPSec (VTI) »	396
Onglet « Loopback »	396
Routage	396
L'onglet « Routes statiques IPv6 »	397
L'onglet « Routage dynamique IPv6 »	398
L'onglet « Routes de retour IPv6 »	398
DHCP	399
Général	399
Service « Serveur DHCP »	399
Service « Relai DHCP »	402
Objets Réseau	403
La barre d'actions	403
Les différents types d'objets	404
Filtrage	404
L'onglet « Filtrage »	404
HOW TO: Mise en œuvre d'une règle de filtrage	406
Prérequis	406
Création des objets réseau	406
Sélection d'une politique de filtrage	407
Ajout d'une règle de filtrage	407
Activation de la politique de filtrage	409
Test de la politique de filtrage	409
HOW TO: Mise en œuvre d'une règle de NAT	410
Objectif	410
Création des objets réseau	410
Sélection de la politique de filtrage / NAT	411
Création de la règle de filtrage et de NAT	411
Activation de la politique de filtrage	413
Test de la politique de filtrage / NAT	413
HOW TO : VPN IPSec - Authentification par clé prépartagée	415
Mise en œuvre	415
Configuration du site principal	415
Configuration du site distant	418
Vérification de l'établissement du tunnel	419
Vérification dans Stormshield Network Realtime Monitor	419
Résolution d'incidents – Erreurs communes	419
HOW TO : VPN IPSec - Authentification par certificats	422
Mise en œuvre	422
Configuration du site principal	423
Configuration des sites distants A et B	428
Vérification de l'établissement du tunnel	431
Vérification dans Stormshield Network Realtime Monitor	431
Résolution d'incidents – Erreurs communes	431
HOW TO : VPN IPSec - Configuration Hub and Spoke	433
Architectures présentées	433
Cas n° 1 : trafic interne via les tunnels IPSec	433
Cas n°2 : trafic total via les tunnels IPSec	433
Prérequis de configuration	434
Cas n°1 : trafic interne via les tunnels IPSec	435
Cas n°2 : trafic total via les tunnels IPSec	435
Paramétrage du site Hub	435
Paramétrage des sites satellites Spoke A et Spoke B	437
Cas n°2 : trafic total via les tunnels IPSec	439
Paramétrage du site central Hub	440
Paramétrage des sites satellites Spoke A et Spoke B	441
Vérification de l'établissement des tunnels	442
Via la suite d'administration Stormshield Network	442



Outils d'informations et de diagnostic en console	443	V	466
Résolution d'incidents – Erreurs communes	445	W	466
Annexe A : Noms autorisés	446		
Nom du Firewall	446		
Identifiant & Mot de passe	446		
Commentaires (caractères interdits)	446		
Nom d'interfaces	446		
Objets	446		
Objets de type Nom DNS (FQDN)	447		
Certificats	447		
Utilisateurs	447		
VPN IPsec	447		
VPN SSL	447		
Alertes e-mails	447		
Annexe B : Structure d'une base objets au format CSV	448		
Machine	448		
Plage d'adresses IP	448		
Nom DNS (FQDN)	448		
Réseau	449		
Port	449		
Plage de ports	449		
Protocole	450		
Groupe de machines, d'adresses IP ou de réseaux	450		
Groupe de services	450		
GLOSSAIRE	451		
A	451		
B	453		
C	453		
D	454		
E	455		
F	456		
H	457		
I	457		
K	458		
L	458		
M	458		
N	459		
O	460		
P	460		
Q	462		
R	462		
S	463		
T	465		
U	466		



BIENVENUE

Bienvenue dans le manuel d'utilisation et de configuration Stormshield Network V3.0.3.

Ce guide détaille les fonctionnalités des différents modules de l'interface d'administration web, et vous apporte les informations nécessaires à la configuration d'un Firewall Stormshield Network sur votre réseau.

Pour toute question ou si vous souhaitez nous signaler une erreur, contactez-nous sur documentation@stormshield.eu.

Produits concernés

U30S, U70S, U150S, U250S, U500S, U800S,
SN150, SN160w, SN200, SN210w, SN300,
SN500, SN510, SN700, SN710, SN900, SN910,
SN2000, SN3000, SN6000,
SNI40,
VS5, VS10, V50, V100, V200, V500 et VU.

Copyright © Stormshield 2016. Tous droits réservés.

Toute reproduction, adaptation ou traduction de la présente documentation sans permission préalable est **interdite**.

Le contenu de ce document est relatif aux développements de la technologie Stormshield au moment de sa rédaction. A l'exception des lois obligatoires applicables, aucune garantie sous quelque forme que ce soit, explicite ou implicite, y compris, mais sans s'y limiter, les garanties implicites d'aptitude à la commercialisation et d'adéquation à un usage particulier, n'est accordée quant à la précision, à la fiabilité ou au contenu du document.

Stormshield se réserve le droit de réviser ce document ou de le retirer à n'importe quel moment sans préavis.

Recommandations sur l'environnement d'utilisation



DEFINITION

Les critères communs évaluent (sur une échelle "EAL" de 1 à 7) les capacités d'un produit à fournir les fonctions de sécurité pour lesquelles il a été conçu, ainsi que la qualité de son cycle de vie (développement, production, livraison, mise en service, mise à jour).

Présentation

L'installation d'un firewall s'inscrit bien souvent dans la mise en place d'une politique de sécurité globale. Pour garantir une protection optimale de vos biens, ressources ou informations, il ne s'agit pas seulement d'installer le firewall entre votre réseau et l'Internet. Notamment parce que la plupart des attaques viennent de l'intérieur (accident, personne mécontente de son travail,



personne licenciée ayant gardé un accès interne...). Mais aussi parce que l'on conviendra qu'il ne sert à rien d'installer une porte blindée si les murs sont en papier.

Sous l'impulsion des critères communs, Stormshield Network vous propose donc de prendre en compte les recommandations d'utilisation de la suite d'administration et du produit firewall énoncées ci-dessous. Ces recommandations vous exposent les exigences d'utilisation à respecter pour garantir le fonctionnement de votre firewall dans le cadre de la certification aux critères communs.

Veille sécurité

Consultez régulièrement les bulletins de sécurité des produits Stormshield publiés sur <https://advisories.stormshield.eu>.

Appliquez systématiquement une mise à jour de votre équipement si elle corrige une faille de sécurité. Ces mises à jour sont disponibles sur <https://mystormshield.eu>.

Mesures de sécurité physiques

Les boîtiers appliances firewall-VPN Stormshield Network doivent être installés et stockés conformément à l'état de l'art concernant les dispositifs de sécurité sensibles : local à accès protégé, câbles blindés en paire torsadée, étiquetage des câbles, etc.

Mesures de sécurité organisationnelles

Le mot de passe par défaut de l'utilisateur 'admin' (super administrateur) doit être modifié lors de la première utilisation du produit. Ce changement est proposé via l'Assistant de première installation, dans l'écran *Administration de l'équipement*. Dans l'interface d'administration web, ce mot de passe peut être modifié via le module **Administrateur** (menu **Système**), onglet *Compte Admin*.

Ce mot de passe doit être défini selon les bonnes pratiques décrites dans le chapitre suivant, partie *Gestion des mots de passe de l'utilisateur*.

Un rôle administrateur particulier, le super-administrateur, présente les caractéristiques suivantes :

- Il est le seul à être habilité à se connecter via la console locale sur les boîtiers appliances firewall-VPN, et ce uniquement lors de l'installation de l'appliance firewall-VPN ou pour des opérations de maintenance, en dehors de l'exploitation.
- Il est chargé de la définition des profils des autres administrateurs.
- Tous les accès dans les locaux où sont stockés les boîtiers appliances firewall-VPN se font sous sa surveillance, que l'accès soit motivé par des interventions sur l'Appliance ou sur d'autres équipements. Toutes les interventions sur les boîtiers appliances firewall-VPN se font sous sa responsabilité.

Les mots de passe des utilisateurs et des administrateurs doivent être choisis de façon à retarder toutes les attaques visant à les casser, via une politique de création et/ou de contrôle de ceux-ci.

Exemple

Mélange alphanumérique, longueur minimum, ajout de caractères spéciaux, pas de mots des dictionnaires usuels, etc.



Les administrateurs sont sensibilisés à ces bonnes pratiques de part leur fonction et il est de leur responsabilité de sensibiliser tous les utilisateurs à ces bonnes pratiques (Cf. [chapitre suivant : SENSIBILISATION DES UTILISATEURS](#)).

La politique de contrôle des flux d'informations à mettre en œuvre est définie, pour tous les équipements des réseaux dits "Trusted" à protéger, de manière :

- **Complète** : les cas d'utilisation standards des équipements ont tous été envisagés lors de la définition des règles et leurs limites autorisées ont été définies.
- **Stricte** : seuls les cas d'utilisation nécessaires des équipements sont autorisés.
- **Correcte** : les règles ne présentent pas de contradiction.
- **Non-ambigüe** : l'énoncé des règles fournit tous les éléments pertinents pour un paramétrage direct de l'Appliance par un administrateur compétent.

Agents humains

Les administrateurs sont des personnes non hostiles et compétentes, disposant des moyens nécessaires à l'accomplissement de leurs tâches. Ils sont formés pour exécuter les opérations dont ils ont la responsabilité. Notamment, leur compétence et leur organisation implique que :

- Différents administrateurs avec les mêmes droits ne mènent des actions d'administration qui se contredisent.
- L'exploitation des journaux et le traitement des alarmes sont effectués dans les délais appropriés.

Exemple

Modifications incohérentes de politique de contrôle des flux d'information.

Environnement de sécurité TI (Technologies de l'Information)

Les boîtiers appliances firewall-VPN Stormshield Network doivent être installés conformément à la politique d'interconnexion des réseaux en vigueur et sont les seuls points de passage entre les différents réseaux sur lesquels il faut appliquer la politique de contrôle des flux d'information. Ils sont dimensionnés en fonction des capacités des équipements adjacents ou alors ces derniers réalisent des fonctions de limitation du nombre de paquets par seconde, positionnées légèrement en deçà des capacités maximales de traitement de chaque boîtier appliance firewall-VPN installé dans l'architecture réseau.

A part l'application des fonctions de sécurité, les boîtiers appliances firewall-VPN ne fournissent pas de service réseau autre que le routage et la translation d'adresse

Exemple

Pas de DHCP, DNS, PKI, proxies applicatifs, etc.*

Les boîtiers Stormshield Network ne sont pas configurés pour retransmettre les flux "IPX", "NetBIOS", "Appletalk", "PPPoE" ou "IPv6".

Les boîtiers appliance firewall-VPN ne dépendent pas de services externes « en ligne » ("DNS", "DHCP", "RADIUS", etc.)* pour l'application de la politique de contrôle des flux d'information.

Les stations d'administration à distance sont sécurisées et maintenues à jour de toutes les vulnérabilités connues concernant les systèmes d'exploitation et les applications hébergées. Elles sont installées dans des locaux à accès protégé et sont exclusivement dédiées à l'administration des appliances firewall-VPN et au stockage des sauvegardes.



Les équipements réseau avec lesquels l'apppliance firewall-VPN établit des tunnels VPN sont soumis à des contraintes de contrôle d'accès physique, de protection et de maîtrise de leur configuration équivalentes à celles des boîtiers appliances firewall-VPN.

Les postes sur lesquels s'exécutent les clients VPN des utilisateurs autorisés sont soumis à des contraintes de contrôle d'accès physique, de protection et de maîtrise de leur configuration équivalentes à celles des postes clients des réseaux de confiance. Ils sont sécurisés et maintenus à jour de toutes les vulnérabilités connues concernant les systèmes d'exploitation et les applications hébergées.

** Ces services sont disponibles sur un firewall mais ne font pas partie du cadre d'évaluation des critères communs.*

Configurations et mode d'utilisation soumis à l'évaluation

Le mode d'utilisation soumis à l'évaluation doit présenter les caractéristiques suivantes :

- Le mode de distribution des certificats et des CRL est manuel (importation).
- Le mode d'utilisation soumis à l'évaluation exclut le fait que la TOE s'appuie sur d'autres services tels que PKI, serveur DNS, DHCP, proxies. Les modules que Stormshield Network fournit en option pour la prise en charge de ces services sont désactivés par défaut et doivent le rester. Il s'agit précisément :
 - de l'infrastructure à clés publiques (PKI) interne,
 - du module d'authentification des utilisateurs,
 - du module VPN SSL (Portail et Tunnel),
 - du moteur antivirus (ClamAV ou Kaspersky),
 - du module Active Update,
 - du module de routage dynamique (Service de Routage dynamique BIRD),
 - du cache DNS (Cache DNS/Proxy),
 - des serveurs SSH, DHCP, MPD et SNMPD (Serveur SSH, Serveur DHCP et Agent SNMP),
 - du client DHCP (Serveur DHCP),
 - du démon NTP (Client NTP),
 - du relai DHCP (Relai DHCP),
 - du service « Cloud backup ».
- Bien que supportée, la fonctionnalité IPv6 est désactivée par défaut et doit le rester dans le cadre de l'évaluation.
- Les administrateurs et les utilisateurs IPSec sont gérés par l'annuaire LDAP interne. Le mode d'utilisation soumis à l'évaluation exclut le fait que des clients LDAP externes au boîtier appliance firewall-VPN puissent se connecter à cette base.
- Les journaux d'audit sont, selon les modèles, stockés localement ou émis par Syslog.
- La possibilité offerte par la politique de filtrage d'associer à chaque règle de filtrage une inspection applicative (proxies HTTP, SMTP, POP3, FTP) et une programmation horaire est hors du cadre de cette évaluation et ne devra pas être utilisé.
- L'option proposée par la politique de filtrage d'associer l'action « déchiffrer » (proxy SSL) à une règle de filtrage est hors du cadre de cette évaluation et ne devra pas être employée.

Algorithmes cryptographiques nécessaires pour être conforme au RGS et utilisés pour l'évaluation

Algorithme	Taille des clés
Diffie-Hellman	2048, 3072, 4096



Algorithme	Taille des clés
RSA	2048, 4096

Algorithmes	Taille d'empreintes numériques
HMAC-SHA1	160
HMAC-SHA2	256, 384, 512
SHA2	256, 384, 512

Algorithmes	Taille des clés
AES	128, 192, 256
Triple DES	168
Blowfish	128 à 256
CAST	128

L'option Perfect Forward Secrecy (PFS) effectue un nouvel échange Diffie-Hellman lors de la seconde phase d'IKE. Cela permet d'assurer que si une clé est cassée, on ne pourra en déduire les clés suivantes ou précédentes, et d'empêcher ainsi de déchiffrer tout l'échange IPsec, mais seulement la partie de la communication protégée par la clef corrompue. Il est fortement recommandé de laisser actif le PFS pour être conforme au RGS, ce qui est le cas retenu pour l'évaluation.

La sécurité de la connexion au portail d'authentification et à l'interface d'administration a été renforcée, conformément aux recommandations de l'*Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information (ANSSI)*. Cet accès se fait en imposant certaines versions du protocole SSL/TLS ; la version SSLv3 est désactivée au profit des versions TLS. L'utilisation de suites de chiffrement AES avec Diffie-Hellman est également imposée. Cette configuration n'étant pas supportée par le navigateur Internet Explorer en version 6, 7 et 8, il est conseillé d'utiliser une version supérieure de ce navigateur. Il ne faut pas désactiver cette configuration pour rester dans le cadre de l'évaluation.

Sensibilisation des utilisateurs

Gestion des accès des administrateurs

L'administrateur de l'appliance firewall-VPN est responsable de la formation des utilisateurs quant à la sécurité du réseau, des équipements qui le composent et des informations qui y transitent.

En effet, la plupart des utilisateurs d'un réseau sont néophytes en informatique et à fortiori en sécurité des réseaux. Il incombe donc à l'administrateur ou au responsable de la sécurité du réseau de mettre en place des sessions de formation ou tout du moins des campagnes de sensibilisation à la sécurité des réseaux.

Lors de ces sessions, il est important d'insister sur la gestion des mots de passe de l'utilisateur et de son environnement de travail et la gestion de leurs accès aux ressources de l'entreprise, comme indiqué au chapitre suivant.

Première connexion au boîtier



La première connexion au boîtier nécessite une procédure de sécurisation si celle-ci s'effectue au travers d'un réseau qui ne soit pas de confiance. Cette opération n'est pas nécessaire si la station d'administration est branchée directement au produit.

L'accès au portail d'administration est sécurisé via le protocole SSL/TLS. Cette protection permet d'authentifier le portail via un certificat, assurant ainsi à l'administrateur qu'il est bien connecté au boîtier désiré. Ce certificat peut être le certificat par défaut du boîtier ou celui renseigné dans sa configuration (*Authentification > Portail captif*). Le certificat par défaut du boîtier a comme nom [CN] le numéro de série du boîtier et il est signé par deux autorités dont les noms sont NETASQ - Secure Internet Connectivity ["O"] / NETASQ Firewall Certification Authority ["OU"] et Stormshield ["O"] / Cloud Services ["OU"].

Pour valider un accès sécurisé, le navigateur doit faire confiance à l'autorité de certification qui a signé le certificat utilisé, et appartenant à la liste des autorités de certification de confiance du navigateur. Ainsi pour valider l'intégrité du boîtier, il faut donc avant la première connexion, ajouter les autorités NETASQ et Stormshield à la liste des autorités de confiance du navigateur. Ces autorités sont disponibles sur les liens <http://pki.stormshieldcs.eu/netasq/root.crt> et <http://pki.stormshieldcs.eu/products/root.crt>. Si le boîtier a configuré un certificat signé par une autre autorité, il faut y ajouter cette autorité à la place de celles de NETASQ et Stormshield.

En conséquence, la connexion initiale au boîtier ne déclenchera plus d'avertissement du navigateur relatif à l'autorité de confiance. En revanche, un message avertit toujours que le certificat n'est pas valide. En effet, le certificat définit le firewall par son numéro de série, et non par son adresse IP. Pour éviter ce dernier avertissement, il faut spécifier au serveur DNS l'association entre le numéro de série et l'IP du firewall.

NOTE

Le mot de passe par défaut de l'utilisateur 'admin' (super administrateur) doit être modifié lors de la première utilisation du produit. Ce changement est proposé via l'Assistant de première installation, dans l'écran *Administration de l'équipement*. Dans l'interface d'administration web, ce mot de passe peut être modifié via le module **Administrateur** (menu **Système**), onglet *Compte Admin*.

Ce mot de passe doit être défini selon les bonnes pratiques décrites dans le chapitre suivant, partie *Gestion des mots de passe de l'utilisateur*.

Ce mot de passe ne doit être en aucun cas sauvegardé dans le navigateur Web.

Gestion des mots de passe de l'utilisateur

Au cours de l'évolution des technologies de l'information, de nombreux mécanismes d'authentification ont été inventés et mis en place afin de garantir une meilleure sécurité des systèmes d'information des entreprises. Cette multiplication des mécanismes a entraîné une complexité qui contribue aujourd'hui à détériorer la sécurité des réseaux d'entreprises.

Les utilisateurs (néophytes et non formés) choisissent des mots de passe "simples", tirés généralement de leur vie courante et la plupart du temps correspondant à un mot contenu dans un dictionnaire. Ces comportements entraînent, bien entendu, une dégradation notable de sécurité du système d'information.

Il faut prendre conscience que l'attaque par dictionnaire est un "outil" plus que performant. Une étude de 1993 montre déjà cet état de fait. La référence de cette étude est la suivante : (<http://www.klein.com/dvk/publications/>). Ce qui est le plus frappant dans cette étude est sûrement le tableau présenté ci-dessous (basé sur un mot de passe de 8 caractères) :



Type de mot de passe	Nombre de caractères	Nombre de mots de passe	Temps de Cracking
Lexique anglais 8 caract. et +	spécial	250000	< 1 seconde
casse minuscule uniquement	26	208827064576	9 heures
casse minuscule + 1 majuscule	26/spécial	1670616516608	3 jours
minuscules et majuscules	52	53459728531456	96 jours
Lettres + chiffres	62	218340105584896	1 an
Caractères imprimables	95	6634204312890620	30 ans
Jeu de caractères ASCII 7 bits	128	72057594037927900	350 ans

On peut citer aussi un état de fait qui tend à se résorber mais qui est encore d'actualité : les fameux post-its collés à l'arrière des claviers.

L'administrateur doit mettre en place des actions (formation, sensibilisation, ...) dans le but de modifier et de corriger ces "habitudes".

Exemple

- Incitez vos utilisateurs à choisir des mots de passe de longueur supérieure à 7 caractères.
- Demandez-leur d'utiliser des chiffres et des majuscules.
- De changer souvent de mots de passe.
- Et surtout de ne noter en aucun cas le mot de passe qu'ils auront finalement choisi.

L'une des méthodes classiques pour trouver un bon mot de passe est de choisir une phrase que l'on connaît par cœur (vers d'une poésie, parole d'une chanson) et d'en tirer les premières lettres de chaque mot. Cette suite de caractères peut alors être utilisée comme mot de passe. Par exemple :

- " Stormshield Network, 1er constructeur français de boîtiers FIREWALL et VPN ... "

Le mot de passe pourrait être le suivant : **SN1cfdbFeV**.

L'ANSSI (Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information) propose à ce titre un [ensemble de recommandations](#) permettant de définir des mots de passe suffisamment robustes.

L'authentification d'utilisateurs via le portail captif s'effectue par défaut, par un accès SSL/TLS utilisant un certificat signé par deux autorités non reconnues par les navigateurs. Il est donc nécessaire de déployer ces autorités de certification utilisées par une GPO sur les navigateurs des utilisateurs. Par défaut, ces autorités sont la CA NETASQ et la CA Stormshield, disponibles sur les liens suivants:

- <http://pki.stormshieldcs.eu/netasq/root.crt>.
- <http://pki.stormshieldcs.eu/products/root.crt>.

Pour plus de détails, consultez le chapitre précédent **Gestion des administrateurs**, partie *Première connexion au boîtier*.

Environnement de travail

L'espace de travail est souvent un lieu de passage, un croisement pour de nombreuses personnes internes et extérieures à l'entreprise. Il s'agit donc de sensibiliser les utilisateurs au fait que certaines personnes (fournisseurs, clients, ouvriers, ...) peuvent accéder à leur espace de travail et de ce fait recueillir des informations sur l'activité de l'entreprise.



Il est important de faire prendre conscience à l'utilisateur qu'il ne faut pas qu'il divulgue son mot de passe aussi bien par téléphone que par Email (social engineering) et qu'il faut qu'il tape son mot de passe à l'abri des regards indiscrets.

Gestion des accès d'utilisateurs

Pour compléter ce chapitre sur la sensibilisation des utilisateurs à la sécurité des réseaux, l'administrateur doit aborder la gestion des accès utilisateur. En effet le mécanisme d'authentification d'un appliance firewall-VPN Stormshield Network (comme beaucoup d'autres systèmes) basé sur un système de login/mot de passe n'implique pas forcément de délogage à fermeture de l'application à l'origine de cette authentification (crédit de temps d'authentification). Cet état de fait n'est pas forcément évident pour l'utilisateur néophyte. Ainsi malgré avoir fermé l'application en question, l'utilisateur (qui pense ne plus être connecté) reste authentifié. S'il quitte son poste une personne malintentionnée peut alors usurper son identité et accéder aux informations contenues dans l'application.

Enfin incitez les utilisateurs à verrouiller leurs sessions lorsqu'ils se déplacent et laissent leur poste de travail sans surveillance. Cette tâche qui se révèle parfois fastidieuse peut être facilitée par des mécanismes d'authentification qui automatisent le verrouillage (token USB par exemple).



ACTIVE UPDATE

Le module d'**Active Update** se compose d'un seul écran de configuration. Cet écran se divise en 2 parties :

- **Mises à jour automatiques** : permet l'activation d'un module de mise à jour.
- **Configuration avancée - Serveurs de mise à jour**: permet de définir les serveurs de mise à jour.

Mises à jour automatiques

Activé	Activation (boutons  Activé/  Désactivé) ou non (par un simple clic) de la mise à jour via l'Active Update pour le type de mise à jour sélectionné.
Module	Type de mise à jour. (La liste des modules varie selon la licence acquise).

NOTES

Un retour arrière automatique est effectué en cas d'échec de la mise à jour. Vous pouvez autoriser (bouton  « Tout autoriser ») ou interdire (bouton  « Tout interdire ») toutes les mises à jour en un double-clic.

Configuration avancée

Serveurs de mise à jour

Par défaut, les serveurs de mise à jour Stormshield Network sont renseignés ; vous pouvez personnaliser ces adresses pour la mise en place de sites miroirs internes. Pour plus d'informations, consultez la Note Technique **Configuration d'Active Update - Mise en place d'un site miroir interne**.

URL	Les fichiers de mise à jour sont récupérés sur un des serveurs définis par l'utilisateur. (Les serveurs de mise à jour sont communs à tous les types de mise à jour.) 4 URL sont définies par défaut. Pour ajouter une URL, cliquez sur Ajouter ; l'url suivante est ajoutée par défaut : http://update.netasq.com/1 . Remplacez par votre adresse URL puis cliquez sur Appliquer . Pour supprimer une URL de la liste, sélectionnez-la puis cliquez sur Supprimer .

Vous pouvez **Ajouter** une URL en cliquant sur l'icône  , et sur  pour la **Supprimer**

Fréquence mise à jour	de Indication de la fréquence des mises à jour des listes d'URL dynamiques, des signatures contextuelles ASQ et de la configuration de l'antispam. La fréquence est indiquée à 3 heures, la modification de cette fréquence peut se faire via le mode Console.

Serveurs de mise à jour de la Base URL Stormshield Network

Si la **Base d'URL Stormshield Network** est choisie comme Fournisseur de Base d'URL (menu **Objet** > **Objets Web**, onglet **Base d'URL**), d'autres serveurs que ceux de Stormshield Network peuvent être renseignés. Cela permet ainsi de mettre à jour la Base URL Stormshield Network par des sites miroirs internes ou d'importer votre propre base URL.

Ces sites personnalisés sont peut être de 4 au maximum.



ADMINISTRATEURS

Ce module est composé de deux onglets :

- *Administrateurs* : il permet de créer des administrateurs en octroyant des droits d'administration aux utilisateurs utilisant une des méthodes d'authentification suivantes : LDAP RADIUS, KERBEROS, ou SSL.
- *Compte admin* : Cet onglet permet de définir le mot de passe d'authentification du compte admin en exportant la clef publique ou privée.

Onglet « Administrateurs »

L'écran de cet onglet est divisé en trois parties :

- Une barre des tâches (en haut) : celle-ci affiche les différentes actions possibles sur un administrateur (**Ajouter un administrateur**, **Supprimer**, **Copier les droits** etc.).
- La liste des utilisateurs et groupes d'utilisateurs répertoriés en tant qu'admin (à gauche).
- La grille des droits des administrateurs (à droite).

Les manipulations possibles

Vous allez pouvoir constituer votre grille d'administrateurs issus de votre base LDAP ainsi que leurs droits respectifs.

Ajouter un administrateur

Ajouter un administrateur sans droit	Ce type d'administrateur dispose des droits de base à savoir l'accès au Dashboard et aux modules suivants : Licence, Maintenance, Active Update , la Haute disponibilité et son assistant, la console CLI, Réseau, Routage, DNS dynamique, DHCP, Proxy cache DNS , les Objets , les catégories d'URL et leurs groupes, Certificats et PKI , l' Authentification et son assistant, le Filtrage URL, SSL et SMTP, Applications et protections, Profils d'inspection, Antivirus, Antispam, Messages de blocage , et les Préférences . Le module Management des Vulnérabilités nécessite le droit d'écriture pour être accessible.
Ajouter un administrateur avec accès en lecture seule	Ce type d'administrateur dispose des mêmes accès de base que l'admin « sans droits » avec en plus des droits supplémentaires : la lecture des logs SNMP, Alertes e-mails, Événements système , ainsi que la lecture du Filtrage et du VPN .
Ajouter un administrateur avec tous les droits	Ce type d'administrateur aura accès à tous les modules exceptés Configuration, Administrateurs , et Configuration de l'annuaire (LDAP) .

REMARQUE

Il n'existe qu'un seul « super-administrateur » qui présente les caractéristiques suivantes :

- Il est le seul à être habilité à se connecter via la console locale sur les Firewalls Stormshield Network, et ce uniquement lors de l'installation du firewall ou pour des opérations de maintenance, en dehors de l'exploitation.
- Il est chargé de la définition des profils des autres administrateurs.
- Tous les accès dans les locaux où sont stockés les boîtiers firewalls, ainsi que les interventions effectuées se font sous sa surveillance.

Une fois votre administrateur importé, il apparaît dans la liste « **Utilisateur – groupe d'utilisateur** » à gauche de l'écran.



Vous pouvez effectuer diverses actions sur celui-ci.

Supprimer	Sélectionnez l'administrateur à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .
Monter	Placer l'administrateur au-dessus du précédent dans la liste.
Descendre	Placer l'administrateur au-dessous du suivant dans la liste.
Copier les droits	Sélectionnez l'administrateur dont vous souhaitez copier les droits et cliquez sur ce bouton.
Coller les droits	Sélectionnez l'administrateur auquel vous souhaitez attribuer les mêmes droits que celui que vous venez de copier et cliquez sur ce bouton.
Donner tous les droits	Quelques soient les droits attribués à l'administrateur sélectionné, en cliquant sur ce bouton,

La grille des droits

Votre interface est en « **vue simple** » par défaut. La grille affiche 5 colonnes représentant les 5 catégories de droits auquel un administrateur est affilié ou non : **Système, Réseau, Utilisateurs, Firewall** et **Supervision**.

Les icônes de la grille ont la signification suivante :

- ✓ : L'ensemble des droits sont attribués.
- ✗ : L'ensemble des droits ne sont pas accordés.
- ✓✗ : Une partie des droits sont accordés, d'autres non.

En passant en « **vue avancée** » à l'aide de l'icône  ou  (en fonction de la longueur de votre écran), la grille affichera le détail des droits par catégorie. Pour connaître précisément les droits correspondant à chaque colonne, une bulle informative est disponible sur l'en-tête de chacune d'entre elles.

Exemple

Si vous vous positionnez en haut de la colonne **Système**, vous verrez apparaître les accès qu'elles incluent, à savoir les droits de « Maintenance, Objets ».

NOTE

Un double clic sur les icônes représentées change l'état des permissions (de « accordé » à « non accordé » par exemple). Un double clic sur cette icône  accordera les droits, et celle-ci  la remplacera à l'affichage.

NOTE

Toute modification des permissions d'un administrateur n'est effective qu'à la prochaine connexion de cet administrateur. Si vous souhaitez qu'une modification soit immédiatement prise en compte, vous devez forcer la déconnexion de l'administrateur concerné (par exemple avec la commande CLI : `monitor flush user`).



La liste des droits attribuables par la vue simple, sont les suivants :

Droits en vue simple

Intitulé	Description	Droit attribués
Système	Droits d'effectuer des opérations de maintenance (sauvegardes, restaurations, mises à jour, Firewall arrêt et redémarrage, mise à jour de l'antivirus, modification de la fréquence de mise à jour de l'antivirus et actions relatives au RAID dans Stormshield Network Realtime Monitor). Droits de modification de la base objet	modify, base, maintenance, object
Réseau	Droit de modification de la politique de filtrage et du routage (route par défaut, routes statiques and réseaux de confiance)	modify, base, filter, route
Utilisateurs	Droit de modification des utilisateurs et de la PKI	modify, base, user, pki
Firewall	Droit de modification de la configuration VPN, de la prévention d'intrusion (IPS) et du management de vulnérabilités	modify, base, vpn, asq, pvm
Supervision	Droit de modification de la configuration à partir de Stormshield Network Realtime Monitor et modification des traces	modify, base, log, maintenance

Droits en vue avancée

Intitulé	Description	Droit attribués
Traces (L)	Consultation des traces	base, log_read
Filtrage (L)	Consultation de la politique de filtrage	base, filter_read
VPN (L)	Consultation de la configuration VPN	base, vpn_read
Traces (E)	Droit de modification de la configuration des traces	modify, base, log
Filtrage (E)	Droit de modification de la politique de filtrage	modify, base, filter
VPN (E)	Droit de modification de la configuration VPN	modify, base, vpn
Monitoring	Droit de modification de la configuration à partir de Stormshield Network Realtime Monitor	modify, base, mon_write
Filtrage de contenu	Droits pour les politiques de filtrage URL, Mail, SSL et la gestion des antivirus	modify, base, contentfilter
PKI	Droit de modification de la PKI	modify, base, pki
Objets	Droit de modification de la base objet	modify, base, object
Utilisateurs	Droit de modification des utilisateurs	modify, base, user
Réseau	Droit de modification de la configuration réseau (interfaces, bridges, modems, VLANs et configuration du DNS dynamique)	modify, base, network
Routage	Droits de modification du routage (route par défaut, routes statiques and réseaux de confiance)	modify, base, route
Maintenance	Droits d'effectuer des opérations de maintenance (sauvegardes, restaurations, mises à jour, arrêt et redémarrage du firewall, mise à jour de l'antivirus, modification de la fréquence de mise à jour de l'antivirus, configuration de la haute disponibilité et actions relatives au RAID dans Stormshield Network Realtime Monitor).	modify, base, maintenance



Prévention d'intrusion	Droits de modifier la configuration de la prévention d'intrusion (IPS)	modify, base, asq
Management de vulnérabilités	Droit de modifier la configuration de management de vulnérabilités (Stormshield Network Vulnerability Manager)	modify, base, pvm
Objets (global)	Droits d'accès aux objets globaux	modify, base, globalobject
Filtrage (global)	Droits d'accès à la politique de filtrage globale	modify, base, globalfilter
Activity Reports (E)	Droits de modifier Stormshield Network Activity Report	base, report_read
Activity Reports (R)	Droits d'accès à Stormshield Network Activity Report	modify, base, report_report_read

Le droit *base* est systématiquement attribué à tous les utilisateurs. Ce droit permet la lecture de toute la configuration hormis le filtrage, le VPN, les traces et le filtrage de contenu.

Le droit *modify* est affecté à tout utilisateur ayant un droit d'écriture.

L'utilisateur connecté en tant que *admin* obtient le droit *admin*. Seul ce droit permet d'ajouter ou de retirer des droits d'administration aux autres utilisateurs.

Onglet « Compte admin »

Cet écran va permettre de définir les données d'authentification du compte administrateurs.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

NOTE

Le mot de passe par défaut de l'utilisateur 'admin' (super administrateur) doit être modifié lors de la première utilisation du produit.

NOTE

Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre **Bienvenue**, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.

Mot de passe	Définition du mot de passe du compte admin.
	 REMARQUE Il ne doit pas contenir le caractère ".
Confirmer le mot de passe	Confirmation du mot de passe du compte admin, que vous venez de renseigner dans le champ précédent
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.

NOTE

Stormshield Network utilise un système de chiffrement dit « asymétrique », à savoir qu'il utilise une paire composée d'une clef publique, servant à chiffrer les données, et d'une clef



privée, servant à déchiffrer. L'intérêt de cette utilisation est qu'elle supprime le problème de transmission sécurisée de la clé, et permet la signature électronique.

Exporter la clef privée	En cliquant sur ce bouton, vous enregistrez la clef privée associée au compte admin sur votre machine.
Exporter la clef publique du firewall	En cliquant sur ce bouton, vous enregistrez la clef publique associée au firewall sur votre machine.



AGENT SNMP

L'écran de configuration du service **SNMP** se compose de trois onglets :

- **Général** : onglet qui s'affiche par défaut lorsque l'on clique sur le menu SNMP dans l'arborescence de gauche et qui permet l'activation du module et les notifications alarmes et système qui seront intégrés dans les MIB (Management Information Base) disponibles (en consultation et en envoi de traps).
- **SNMPv3** : Version recommandée car munie d'outils plus sécurisés (outils de sécurité comme l'authentification, le cryptage, le contrôle du timing...).
- **SNMPv1 – SNMPv2c** : Version dont la requête SNMP contient un nom appelé « Communauté » utilisé comme identifiant et transmis en clair sur le réseau.

L'onglet « Général »

Cet onglet permet de configurer le système, c'est-à-dire la machine et son administrateur, contient les notifications (alarmes et événements système) qui seront intégrés dans les MIB disponibles.

L'option **Activer l'agent** permet l'activation du module. Il est possible toutefois de configurer les données de cet écran même si le module n'est pas activé.

SNMPv3 (recommandé)	Active la version 3 de snmp, version recommandée car munie d'outils plus sécurisés (outils de sécurité comme l'authentification, le cryptage, le contrôle du timing...).
	Depuis décembre 2002, un nouveau standard existe pour le protocole SNMP, il apporte une avancée significative en matière de sécurité. La configuration requiert les paramètres suivants : SNMPv3 offre des méthodes d'authentification ainsi que des méthodes de chiffrement, et résout certains problèmes de sécurité des versions précédentes.
SNMPv1/v2c	Active les versions v1/v2C de SNMP. V1 est la première version du protocole. La seule vérification faite par cette version concerne la chaîne de caractères « Community ». La version v2C est une version qui améliore les types d'opération de SNMPv2p et utilise la sécurité par chaîne de caractères « community » de SNMPv1.
SNMPv1/v2c et SNMPv3	Active les trois versions de SNMP.

Configuration des informations MIB-II

Emplacement (sysLocation)	Information alphanumérique de lieu sur l'élément surveillé. La localisation peut indiquer un pays, une ville, une salle serveur, etc. Exemple : France.
Contact (sysContact)	Adresse e-mail, n° de téléphone, etc. de la personne à contacter en cas de problème. Exemple : <i>admin@compagnie.com</i>

Envoi des alertes SNMP (traps)

Alarmes de prévention d'intrusion	Ne pas envoyer : en cochant cette option, vous ne recevrez pas les alarmes ASQ. En cochant Envoyer uniquement les alarmes majeures , vous pourrez recevoir les alarmes ASQ majeures. En cochant Envoyer les alarmes majeures et mineures , les alarmes majeures et mineures ASQ seront émises.
Événements systèmes	En cochant Ne pas envoyer , vous ne recevrez pas les alarmes système. En cochant Envoyer uniquement les alarmes majeures , vous pourrez recevoir les alarmes système majeures. En cochant Envoyer les alarmes majeures et mineures , les alarmes systèmes majeures et mineures seront émises.

**NOTE**

SNMP peut être configuré de manière à utiliser le nom du firewall pour SysName, au lieu du numéro de série.

L'onglet « SNMPv3 »

Les options **Activer l'agent SNMPv3 (recommandé)** ou **SNMPv1/v2c et SNMPv3** permettent l'activation du module SNMP v3.

Connexion à l'agent SNMP

Nom d'utilisateur	Nom d'utilisateur utilisé pour la connexion et pour la consultation des MIB sur le firewall.

Authentification

Mot de passe	Mot de passe de l'utilisateur qui consultera les MIB.
Algorithme	Deux types d'authentification sont disponibles, le MD5 (algorithme de hachage qui calcule un condensé de 128 bits) et le SHA1 (algorithme de hachage qui calcule un condensé de 160 bits). Par défaut, l' authentification se fait en MD5.

Chiffrement (optionnel)

Mot de passe	Les paquets SNMP sont chiffrés en DES ou AES (Advanced Encryption Standard), une clé de chiffrement peut être définie. Par défaut c'est la clé d'authentification qui est utilisée.

AVERTISSEMENT

Il est vivement recommandé d'utiliser une clé spécifique.

Algorithme	Les deux types de chiffrement possibles sont DES et AES. Par défaut le chiffrement se fait en DES.

Envoi des alertes SNMPv3 (traps)

L'envoi des traps vers des machines se compose de deux parties avec, à gauche, la liste des machines et à droite le détail d'une machine préalablement sélectionnée.

Liste des serveurs SNMP

Dans cet écran, vous configurez les stations que doit contacter le firewall lorsqu'il veut envoyer un Trap SNMP (événement). Si aucune station (machine) n'est spécifiée, le firewall n'envoie pas de messages.

Un assistant vous guide dans la configuration des machines.

En cliquant à droite d'un nom de machine, la base d'objets s'affiche vous permettant de sélectionner une machine.

Serveur [Nom du serveur de destination (objet)]

Les paramètres de la configuration des événements de type SNMP V3 sont les suivants :

Port	Port utilisé pour envoyer les données à la machine (snmptrap par défaut).



Nom d'utilisateur (securityName)	Nom de l'utilisateur autorisé à envoyer un trap sur la station de gestion. NOTE Lorsque l'identifiant du serveur ci-dessous n'est pas renseigné (<i>engineID</i>), ce nom d'utilisateur (<i>securityName</i>) doit être le même que celui utilisé pour la connexion à l'agent SNMP.
Identifiant (engineID)	Chaîne en hexadécimal créée par la station de gestion pour identifier l'utilisateur de manière unique de type 0x0011223344. Le moteur ID doit être composé au minimum de 5 octets et au maximum de 32 octets. NOTE Si ce champ est vide, l'agent SNMP doit être configuré pour recevoir un identifiant qui change car celui-ci est auto-généré à chaque redémarrage du service.
Niveau de sécurité	Différents niveaux de sécurité sont disponibles pour la version du protocole SNMP : • Aucun : aucune sécurité. Les parties « Security Level : authentification » et « Security level : Chiffrement » sont grisés. • Authentification, pas de chiffrement : authentification sans chiffrement des traps. • Authentification et chiffrement : si le mot de passe chiffrement reste vide on utilise le mot de passe authentification pour le chiffrement.

Paramètres d'authentification

Mot de passe	Mot de passe de l'utilisateur.
Algorithme	Deux types d'authentification sont disponibles, le MD5 (algorithme de hachage qui calcule un condensé de 128 bits) et le SHA1 (algorithme de hachage qui calcule un condensé de 160 bits). Par défaut, l'authentification se fait en MD5.

Paramètres de chiffrement

Mot de passe	Les paquets SNMP sont chiffrés en DES ou AES, une clé de chiffrement peut être définie. Par défaut c'est la clé d'authentification qui est utilisée. AVERTISSEMENT Il est vivement recommandé d'utiliser une clef spécifique.
Algorithme	Les deux types de chiffrement possibles sont DES et AES. Par défaut le chiffrement se fait en AES.

L'onglet « SNMPv1 - SNMPv2c »

L'option **Activer SNMPv1/v2c** ou **SNMPv1/v2c et SNMPv3** permet l'activation du module SNMP V1 et V2c.

Connexion à l'agent SNMP

Communauté	Les premières versions du protocole SNMP ne sont pas sécurisées. Le seul champ nécessaire est le nom de la communauté. Par défaut le RPV (<i>Réseau Privé Virtuel</i>) propose le nom "public". AVERTISSEMENT Nous vous conseillons toutefois de ne pas l'utiliser pour des raisons de sécurité. Si vous souhaitez indiquer plusieurs communautés, séparez-les par des virgules.



Envoi des alertes SNMPv2c (traps)

Liste des serveurs SNMP

Serveur de destination (objet)	Machine recevant les traps, (objet de type « Machine »).
Port	Port utilisé pour envoyer les traps à cette machine (objet de type : service). Par défaut, snmp trap.
Communauté	Indication de la communauté.

Envoi des alertes SNMPv1 (traps)

Par défaut, la liste des machines recevant de traps V1 est minimisée pour orienter l'utilisateur vers la version V2c.

Liste des serveurs SNMP

Machine	Machine recevant les traps, (objet de type « Machine »).
Port	Port utilisé pour envoyer les TRAPS à cette machine (objet de type : service). Par défaut snmp trap.
Communauté	Indication de la communauté.

MIBS et Traps SNMP

Simple Network Management Protocol (SNMP) vous permet de surveiller le parc machine de votre réseau. L'envoi des alertes SNMP (traps) et l'écoute des informations (MIB) se paramètrent à l'aide du module Agent SNMP de l'interface d'administration web de votre Firewall.

Dans ce module, vous pouvez configurer les stations vers lesquelles le firewall doit envoyer les alertes et d'événements SNMP (traps) et d'autre part configurer l'accès à celles qui collectent les informations. Ce gestionnaire vous permet de communiquer avec l'agent SNMP d'un firewall et d'obtenir, de gérer et superviser les données de n'importe quel Firewall à travers le réseau. L'agent SNMP autorise l'accès en lecture seule des superviseurs conforme aux versions SNMP v1, v2c, et v3.

Pour la configuration du suivi des informations et pour recevoir les traps Stormshield Network, vous devez au préalable rassembler les données de la Base d'information Stormshield Network (ces MIB sont disponibles sur le site Stormshield Network, à l'adresse indiquée au chapitre MIBs Stormshield Network). Les informations MIBs sont des fichiers au format texte qui décrivent une liste d'objets SNMP utilisés par le superviseur. Ces MIBs mettent donc à disposition les informations dont le superviseur a besoin pour interpréter les traps SNMP, les événements et les messages de requêtes envoyées au Firewall.

Les valeurs de traps des MIBs Stormshield Network sont décrites au chapitre ci-dessous

Format d'alerte et d'évènement SNMP Stormshield Network (TRAPs)

Traps de la MIB SNMPv2-MIB

<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpMIB.html#notifications>

coldStart NOTIFICATION-TYPE

STATUScurrent

DESCRIPTION "A coldStart trap signifies that the SNMP entity, supporting a notification originator application, is reinitializing itself and that its configuration may have been altered."



::= { snmpTraps 1 }

warmStart NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION "A warmStart trap signifies that the SNMP entity, supporting a notification originator application, is reinitializing itself such that its configuration is unaltered."

::= { snmpTraps 2 }

authenticationFailure NOTIFICATION-TYPE

STATUS current

DESCRIPTION "An authenticationFailure trap signifies that the SNMP entity has received a protocol message that is not properly authenticated. While all implementations of SNMP entities MAY be capable of generating this trap, the snmpEnableAuthenTraps object indicates whether this trap will be generated."

::= { snmpTraps 5 }

Traps gérées par DISMAN-EVENT-MIB

Pour avoir la liste des Traps qui sont émises, il est nécessaire d'utiliser la MIB DISMAN-EVENT-MIB

<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/dismanEventMIB.html>

Les tables **mteTriggerTable** et **mteEventNotificationTable** sont les plus utiles.

Exemple d'utilisation d'un outil de consultation MIB SNMP :

```
snmpwalk -v 2c -c public -M +/usr/local/share/snmp/mibs/ -m ALL 192.168.4.250
mteEventNotificationTable
```

....

```
DISMAN-EVENT-MIB::mteEventNotification."_snmpd".'_linkDown' = OID: IF-MIB::linkDown
```

```
DISMAN-EVENT-MIB::mteEventNotification."_snmpd".'_linkUp' = OID: IF-MIB::linkUp
```

....

Pour connaître les conditions de déclenchement, utilisez **mteTriggerTable**

(basé sur IF-MIB::ifOperStatus)

...

Les Traps particulièrement utiles sont les suivantes :

IF-MIB::linkDown

IF-MIB::linkUp

Vous trouverez les descriptions de IF-MIB::linkDown et IF-MIB::linkUp à l'adresse : <http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IF-MIB.txt>

linkDown NOTIFICATION-TYPE

OBJECTS{ ifIndex, ifAdminStatus, ifOperStatus }

STATUS current

DESCRIPTION "A linkDown trap signifies that the SNMP entity, acting in an agent role, has detected that the ifOperStatus object for one of its communication links is about to enter the down state from some other state (but not from the notPresent state). This other state is indicated by the included value of ifOperStatus."

::= { snmpTraps 3 }

**linkUp NOTIFICATION-TYPE****OBJECTS**{ ifIndex, ifAdminStatus, ifOperStatus }**STATUS**current

DESCRIPTION"A linkUp trap signifies that the SNMP entity, acting in an agent role, has detected that the ifOperStatus object for one of its communication links left the down state and transitioned into some other state (but not into the notPresent state). This other state is indicated by the included value of ifOperStatus."

::= { snmpTraps 4 }

Traps Stormshield Network**.1.3.6.1.4.1.11256.1.5**Les Traps Stormshield Network sont définies dans la **MIB Stormshield Network-ALARM-MIB.txt**

time	.0.1.1
srcif	.0.1.2
src	.0.1.5
dst	.0.1.6
msg	.0.1.11

time	.1.1.1
srcif	.1.1.2
src	.1.1.4
dst	.1.1.5
msg	.1.1.10

NOTE

La notification "ntqAMessage" contient le message de l'alarme ou de l'événement système. La documentation des alarmes est disponible en ligne sur la security KB ; elle est accessible via l'interface d'administration, dans le module Evènements systèmes en cliquant sur le lien *Afficher l'aide* de chaque événement.

La description des alarmes systèmes est également disponible dans le chapitre ÉVÉNEMENTS SYSTÈMES, dans la partie Liste des événements.

Base d'information consultables (MIBs)**MIBs Stormshield Network**

Voici la liste des champs des MIBs Stormshield Network, les commandes CLI correspondantes, ainsi que les commandes console.

Les liens sont téléchargeables à l'adresse : <https://www.stormshield.eu/landing/mibs/>

NETASQ-SMI-MIB: Mib chapeau de l'ensemble**NETASQ-ALARM-MIB: Table des alarmes****.1.3.6.1.4.1.11256.1.5**

==> Contenu des logs

Contient 2 tables :

**Alarmes**

time	.0.X.1
srcif	.0.X.2
dstif	.0.X.3
proto	.0.X.4
src	.0.X.5
dst	.0.X.6
srcport	.0.X.7
dstport	.0.X.8
srcname	.0.X.9
dstname	.0.X.10
msg	.0.X.11

Alarmes ICMP

time	.1.X.1
srcif	.1.X.2
dstif	.1.X.3
src	.1.X.4
dst	.1.X.5
type	.1.X.6
code	.1.X.7
srcname	.1.X.8
dstname	.1.X.9
msg	.1.X.10

NETASQ-HA-MIB: Informations de la haute disponibilité**.1.3.6.1.4.1.11256.1.11**

==> [CLI] HA INFO

==> [console] hainfo

Informations générale

NbNode	.1.0
NbDeadNode	.2.0
NbActiveNode	.3.0
NbHALinks	.5.0
NbFaultyHALinks	.6.0

Table des membres HA

FwSerial	.7.X.2
Online	.7.X.3
Model	.7.X.4
Version	.7.X.5
HALicence	.7.X.6
HAQuality	.7.X.7
HAPriority	.7.X.8
HAStatusForced	.7.X.9
HAAActive	.7.X.10
Uptime	.7.X.11

NETASQ-POLICY-MIB: Politique de filtrage**.1.3.6.1.4.1.11256.1.8.1**

==> [CLI] MONITOR POLICY

==> [console] slotinfo

Name	.X.2
Slot Name	.X.3
Active	.X.4
Sync	.X.5

NETASQ-AUTHUSERS-MIB: Table des utilisateurs authentifiés**.1.3.6.1.4.1.11256.1.2.1**

==> [CLI] MONITOR USER

==> [console] sfctl -s user

IpAddr	.X.1
Timeout	.X.2
UserName :	.X.3

NETASQ-HOSTS-MIB: Tables de machines protégées**.1.3.6.1.4.1.11256.1.3.1**

==> [CLI] MONITOR HOST

==> [console] sfctl -s host

IpAddr	.X.1
Name	.X.2
Interface	.X.3
Packet	.X.4
Byte	.X.5
Curr_throughput	.X.7
Max_throughput	.X.8
InBytes	.X.9
OutBytes	.X.10
In_curr_throughput	.X.11
Out_curr_throughput	.X.12
In_max_throughput	.X.13
Out_max_throughput	.X.14

NETASQ-PROPERTY-MIB: Informations retournées par la commande "SYSTEM PROPERTY"**.1.3.6.1.4.1.11256.1.0**

==> [CLI] SYSTEM PROPERTY, SYSTEM IDENT, SYSTEM LANGUAGE

Model	.1.0
Version	.2.0



SerialNumber	.3.0
SystemName	.4.0
SystemLanguage	.5.0
NbEther	.6.0
NbVlan	.7.0
NbDialup	.8.0
NbPPTP	.9.0
NbSerial	.10.0
NbLoopback	.11.0
Watchdog	.12.0
Led	.13.0
Clone	.14.0
HADialup	.15.0

NETASQ-SYSTEM-MONITOR-MIB: Compteurs d'utilisation des ressources ASQ**.1.3.6.1.4.1.11256.1.10**

==> (CLI) MONITOR STAT

Date	.1.0
UpTime	.2.0
Mem	.3.0
StatTime	.4.0

NETASQ-AUTOUPDATE-MIB: Etat des différents modules mis à jour par Active Update**.1.3.6.1.4.1.11256.1.9.1**

==> (CLI) MONITOR AUTOUPDATE

System	.X.2
State	.X.3
Date	.X.4

NETASQ-IF-MIB: Etat des interfaces vue par l'ASQ**.1.3.6.1.4.1.11256.1.4.1**

==> (CLI) MONITOR INTERFACE

IfName	.X.2
Name	.X.3
Addr	.X.4
Mask	.X.5
Type	.X.6
Color	.X.7
MacThroughput	.X.8
CurThroughput	.X.9
MaxThroughput	.X.10
PktAccepted	.X.11
PktBlocked	.X.12
PktFragmented	.X.13



PktTcp	.X.14
PktUdp	.X.15
PktIcmp	.X.16
TotalBytes	.X.17
TcpBytes	.X.18
UdpBytes	.X.19
IcmpBytes	.X.20
TcpConn	.X.21
UdpConn	.X.22
TcpConnCount	.X.23
UdpConnCount	.X.24
InCurThroughput	.X.25
OutCurThroughput	.X.26
InMaxThroughput	.X.27
OutMaxThroughput	.X.28
InTotalBytes	.X.29
OutTotalBytes	.X.30
InTcpBytes	.X.31
OutTcpBytes	.X.32
InUdpBytes	.X.33
OutUdpBytes	.X.34
InIcmpBytes	.X.35
OutIcmpBytes	.X.36
Protected	.X.37

NETASQ-SERVICES-MIB: Etat des services du firmware**.1.3.6.1.4.1.11256.1.7.1**

==> [CLI] MONITOR SERVICE

==> [console] dstat

Name	.X.2
State	.X.3
UpTime	.X.4

NETASQ-VPNSA-MIB: Table des SA IPSEC négociées**.1.3.6.1.4.1.11256.1.1.1**

==> [CLI] MONITOR GETSA

==> [console] showSAD

SAIndex	.X.1
IPSrc	.X.2
IPDst	.X.3
Type	.X.4
Mode	.X.5
SPI	.X.6
PeerSPI	.X.7
ReqID	.X.8



Enc	.X.9
Auth	.X.10
State	.X.11
LifeTime	.X.12
Bytes	.X.13
MaxLifeTime	.X.14
MaxBytes	.X.15

NETASQ-ASQ-STATS-MIB: Table des statistiques ASQ**.1.3.6.1.4.1.11256.1.12**

==> pas de commande CLI

==> [console] sfctl -s stat

Statistiques SPD

ASQStatsStatefulPktBlocked	.1.1
ASQStatsStatefulPktBlockedAsync	.1.2
ASQStatsStatefulPktBlockedSynProx	.1.3
y	
ASQStatsStatefulPktAccepted	.1.4
ASQStatsStatefulLogged	.1.5
ASQStatsStatefulLogOverflow	.1.6
ASQStatsStatefulFilterOverflow	.1.7
ASQStatsStatefulAlarmOverflow	.1.8
ASQStatsStatefulSeismoFacts	.1.9
ASQStatsStatefulSeismoOverflow	.1.10
ASQStatsStatefulMinorAlarm	.1.11
ASQStatsStatefulMajorAlarm	.1.12
ASQStatsStatefulPktFragmented	.1.13
ASQStatsStatefulInBytes	.1.14
ASQStatsStatefulOutBytes	.1.15
ASQStatsStatefulNatFailures	.1.16
ASQStatsStatefulFlowConflicts	.1.17
ASQStatsStatefulFlowFailures	.1.18
ASQStatsStatefulInterfaceMute	.1.19
ASQStatsStatefulTcpPkt	.1.20
ASQStatsStatefulTcpInBytes	.1.21
ASQStatsStatefulTcpOutBytes	.1.22
ASQStatsStatefulTcpConn	.1.23
ASQStatsStatefulTcpNatConnSrc	.1.24
ASQStatsStatefulTcpNatConnDst	.1.25
ASQStatsStatefulTcpNoNatConnSrc	.1.26
ASQStatsStatefulTcpNoNatConnDst	.1.27
ASQStatsStatefulTcpSmallWindowRst	.1.28
ASQStatsStatefulTcpEmptyDupAckBlk	.1.29
ASQStatsStatefulUdpPkt	.1.30
ASQStatsStatefulUdpInBytes	.1.31
ASQStatsStatefulUdpOutBytes	.1.32
ASQStatsStatefulUdpConn	.1.33



ASQStatsStatefulUdpNatConnSrc	.1.34
ASQStatsStatefulUdpNatConnDst	.1.35
ASQStatsStatefulUdpNoNatConnSrc	.1.36
ASQStatsStatefulUdpNoNatConnDst	.1.37
ASQStatsStatefullcmpPkt	.1.38
ASQStatsStatefullcmpInBytes	.1.39
ASQStatsStatefullcmpOutBytes	.1.40
ASQStatsStatefulHttpTimeoutRst	.1.41

Statistiques SAD

ASQStatsGlobalTimeSinceReset	.2.1

NETASQ-IPSEC-STATS-MIB: Table des statistiques IPSEC.1.3.6.1.4.1.11256.1.13

==> pas de commande CLI

==> [console] ipsecinfo

Statistiques SPD

IPSECStatsSPDIn	.1.1
IPSECStatsSPDOut	.1.2

Statistiques SAD

IPSECStatsSADLarval	.2.1
PSECStatsSADMature	.2.2
IPSECStatsSADDying	.2.3
IPSECStatsSADDead	.2.4

NETASQ-ROUTE-MIB: Table des routeurs.1.3.6.1.4.1.11256.1.14.1.*

==> [CLI] MONITOR ROUTE

==> [console] sfctl -s route

Index	.X.1
Type	.X.2
IPVersion	.X.3
RouterName	.X.4
GatewayName	.X.5
GatewayAddr	.X.6
GatewayType	.X.7
LastCheck	.X.8
State	.X.9
StateLastChange	.X.10
Active	.X.11
ActiveLastChange	.X.12
SysDefaultGateway	.X.13



SysDefaultGatewayLastChange	.X.14
Rtid	.X.15
UsagePrct	.X.16

Autres Standards MIBs

Vous trouverez les liens pour accéder aux différentes MIBs.

Seuls les champs ou sous-ensembles listés sont supportés par l'agent SNMP.

SNMPv2-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMPv2-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3418.txt>

system.*.0

sysORTable

snmp.*.0

setSerialNo.0

SNMP-FRAMEWORK-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-FRAMEWORK-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpFrameworkMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3411.txt>

snmpEngine.*.0

SNMP-TARGET-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-TARGET-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpTargetMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3413.txt>

snmpTargetSpinLock.0

snmpTargetAddrTable

snmpTargetParamsTable

snmpUnavailableContexts.0

snmpUnknownContexts.0

SNMP-NOTIFICATION-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-NOTIFICATION-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpNotificationMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3413.txt>

snmpNotifyTable

snmpNotifyFilterProfileTable



snmpNotifyFilterTable

nImConfig.*.0

nImStats.*.0

NOTIFICATION-LOG-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/NOTIFICATION-LOG-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/notificationLogMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3014.txt>

SNMP-USER-BASED-SM-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-USER-BASED-SM-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpUsmMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3414.txt>

usmStats.*.0

usmUserTable

SNMP-VIEW-BASED-ACM-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-VIEW-BASED-ACM-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpVacmMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3415.txt>

vacmContextTable

vacmSecurityToGroupTable

vacmAccessContextTable

vacmViewSpinLock.0

vacmViewTreeFamilyTable

SNMP-USM-DH-OBJECTS-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SNMP-USM-DH-OBJECTS-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/snmpUsmDHObjectsMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2786.txt>

usmDHPublicObjects.*.0

usmDHUserKeyTable

IF-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ip.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc4293.txt>

ifNumber.0

ifTable

ifXTable



RFC1213-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/RFC1213-MIB.txt>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc1213.txt>

atTable

IP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ip.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc4293.txt>

ip.*.0

icmp.*.0

ipAddrTable

ipRouteTable

ipNetToMediaTable

ipNetToPhysicalTable

IPV6-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IPV6-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ipv6MIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2465.txt>

ipv6MIBObjects.?.0

ipv6Interfaces

ipv6IfTable

ipv6IfStatsTable

IPV6-TCP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IPV6-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ipv6TcpMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2452.txt>

ipv6TcpConnTable

IPV6-UDP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IPV6-UDP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ipv6UdpMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2465.txt>

ipv6UdpTable



IPV6-ICMP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IPV6-ICMP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ipv6IcmpMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2466.txt>

ipv6IcmpTable

TCP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/TCP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/tcp.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc4022.txt>

tcp.*.0

tcpConnTable

UDP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/UDP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/udp.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc4113.txt>

udp.*.0

udpTable

IF-INVERTED-STACK-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/IF-INVERTED-STACK-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ifInvertedStackMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2864.txt>

HOST-RESOURCES-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/HOST-RESOURCES-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/host.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2790.txt>

hrSystem.*.0

hrMemorySize

hrStorageTable

hrDeviceTable

hrProcessorTable

hrNetworkTable

hrPrinterTable

hrDiskStorageTable

hrPartitionTable

hrFSTable



hrSWRunTable
hrSWRunPerfTable
hrSWInstalled.*.0
hrSWInstalledTable

DISMAN-EVENT-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/DISMAN-EVENT-MIB.txt>
desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/dismanEventMIB.html>
rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2981.txt>

mteTriggerTable
mteTriggerDeltaTable
mteTriggerExistenceTable
mteTriggerBooleanTable
mteTriggerThresholdTable
mteObjectsTable
mteEventTable
mteEventNotificationTable

DISMAN-SCHEDULE-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/DISMAN-SCHEDULE-MIB.txt>
desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/schedMIB.html>
rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3231.txt>

schedLocalTime.0
schedTable

AGENTX-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/AGENTX-MIB.txt>
desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/agentxMIB.html>
rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc2742.txt>

NET-SNMP-AGENT-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/NET-SNMP-AGENT-MIB.txt>
desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/netSnmpAgentMIB.html>

nsModuleTable
nsCacheTable
nsConfigDebug.*.0
nsDebugTokenTable
nsConfigLogging
nsLoggingTable
netSnmpExampleScalars



netSnmpIETFWGTable

netSnmpHostsTable

nstAgentModules

NET-SNMP-VACM-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/NET-SNMP-VACM-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/netSnmpVacmMIB.html>

nsVacmAccessTable

UCD-DISKIO-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/UCD-DISKIO-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ucdDiskIOMIB.html>

UCD-DLMOD-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ucdDlmodMIB.html>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/ucdDlmodMIB.html>

SCTP-MIB

mibfile=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/SCTP-MIB.txt>

desc=<http://www.net-snmp.org/docs/mibs/sctpMIB.html>

rfc=<http://www.ietf.org/rfc/rfc3873.txt>

sctpStats

sctpParameters

sctpAssocTable

sctpAssocLocalAddrTable

sctpAssocRemAddrTable

sctpLookupLocalPortTable

sctpLookupRemPortTable

sctpLookupRemHostNameTable

sctpLookupRemPrimIPAddrTable

sctpLookupRemIPAddrTable



ALERTES E-MAILS

L'écran se décompose en trois parties :

- L'onglet Configuration : permet de procéder aux réglages de base du module comme le paramétrage du serveur SMTP, la fréquence d'envoi des e-mails (en minutes), les alarmes de prévention d'intrusion et les événements système.
- L'onglet Destinataires : permet de définir les groupes qui seront utilisés dans les politiques de mailing mais aussi dans d'autres modules de configuration où l'envoi de mails est nécessaire.
- L'onglet Modèles : visualisation et modification des formats de mails, utilisés lors de l'envoi des notifications aux utilisateurs et aux administrateurs.

L'onglet « Configuration »

Cet onglet regroupe tous les paramètres nécessaires à la configuration des alertes e-mails.

L'écran comporte les éléments suivants :

Activer les notifications par e-mail

Cette option active la configuration des messages d'alertes. En cas de désactivation, aucun élément de configuration ne sera accessible car le firewall n'enverra pas de mail. Cette option à cocher est désactivée par défaut.

REMARQUE

La notification des e-mails nécessite un serveur de messagerie capable de recevoir les e-mails provenant du firewall.

Serveur SMTP

Serveur	Ce champ détermine la machine (serveur SMTP) à laquelle le firewall va envoyer les mails, en la sélectionnant dans la base d'objets. Par défaut, ce champ est vide.
Port	Port du serveur SMTP où seront envoyés les e-mails. Une liste permet de sélectionner un objet, dont la valeur indiquée par défaut est « SMTP ».
Authentification	Il est maintenant possible de définir un login et un mot de passe pour l'émission des emails par le firewall. Cette case à cocher permet d'activer l'authentification du firewall lors de l'envoi des mails d'alertes.
Identifiant	Cette entrée est désactivée si l'option Authentification est inactive. Ce champ permet la saisie du nom d'utilisateur SMTP (cette entrée doit être renseignée si l'Authentification est activée).
Mot de passe	Cette entrée est désactivée si l'option Authentification est inactive. Ce champ permet la saisie du mot de passe SMTP (cette entrée doit être renseignée si l'Authentification est activée).
Domaine DNS	Utile pour indiquer le nom de domaine de l'émetteur des e-mails. L'adresse e-mail de l'émetteur sera alors indiquée comme suit : <nom du firewall>@<nom de domaine>.

Fréquence d'envoi des e-mails (en minutes)



Fréquence d'envoi	Cette option vous permet de spécifier la fréquence d'envoi des rapports. Un rapport contient toutes les alarmes détectées depuis le rapport précédent. Ainsi, la réception du mail s'effectue par tranche horaire et non par alarme déclenchée. La valeur indiquée par défaut est 15.

Alarmes de prévention d'intrusion

Ici, vous pouvez notifier un groupe qui recevra les alarmes de prévention d'intrusion.

La liste des alarmes est envoyée dans le corps de l'e-mail au groupe spécifié.

Le délai d'envoi du rapport des alarmes se modifie dans le champ « Fréquence d'envoi » du menu **Fréquence d'envoi des e-mails (en minutes)**.

Exemple

Si vous spécifiez un envoi toutes les 15 minutes dans le champ « Fréquence d'envoi », vous serez averti par e-mail toutes les 15 minutes des alarmes déclenchées durant ce laps de temps sur le firewall.

Envoyer selon le paramétrage des alarmes et événements	Seuls les alarmes de prévention d'intrusion et les événements système pour lesquels la case Envoyer un e-mail a été cochée déclencheront l'envoi d'un e-mail.
Envoyer uniquement les alarmes majeures	En cochant cette option, le groupe sélectionné dans le champ suivant, recevra les alarmes majeures, qui auront une action de notification email configurée (module Applications et Protections / colonne <i>Avancé</i>).
Destinataire du message	Choix du groupe qui recevra les alarmes de prévention d'intrusion majeures.
Envoyer les alarmes majeures et mineures	En cochant cette option, le groupe sélectionné dans le champ suivant recevra les alarmes de prévention d'intrusion majeures et mineures, qui auront l'action de notification email configurée (module Applications et Protections / colonne <i>Avancé</i>).
Destinataire du message	Choix du groupe qui recevra les alarmes de prévention d'intrusion majeures et mineures.

Evénements système

Tout comme le champ précédent, un groupe peut également être notifié pour recevoir les événements système.

Le délai d'envoi des événements système se modifie, de la même façon, dans le champ **Fréquence d'envoi** du menu **Fréquence d'envoi des e-mails (en minutes)**.

Ne pas envoyer	Pas d'envoi des événements système. Ce bouton radio est coché par défaut.
Envoyer uniquement les alarmes majeures	En cochant cette option, le groupe sélectionné dans le champ suivant recevra les événements système majeurs, qui auront l'action de notification email configurée (module Applications et Protections / colonne <i>Avancé</i>).
Destinataire du message	Choix du groupe qui recevra les événements système majeurs.
Envoyer les alarmes majeures et mineures	En cochant cette option, le groupe sélectionné dans le champ suivant recevra les événements système majeurs et mineurs, qui auront l'action de notification email configurée (module Applications et Protections / colonne <i>Avancé</i>).
Destinataire du message	Choix du groupe qui recevra les événements système majeurs et mineurs.

**i REMARQUE**

L'état des événements système est visible dans un module portant le même nom : Dans le menu, vous pouvez vous rendre dans **Notifications\Evénements système**.

L'onglet « Destinataires »

L'écran se compose de 2 vues:

- Groupes de destinataires
- Sélectionnez un groupe

Un groupe contient un certain nombre d'adresses e-mails.

Il est possible de créer jusqu'à 50 groupes.

Il n'existe aucun groupe préconfiguré. Vous pouvez ajouter de nouveaux groupes, et commentaires, ou encore les supprimer.

Un groupe doit contenir au moins une adresse e-mail. Le nombre d'adresses e-mails dans un groupe est indéfini.

Il sera possible ensuite de choisir un groupe pour l'envoi des rapports de vulnérabilités, détaillés ou simplifiés dans le menu **Protection Applicative => Management de vulnérabilités**.

Créer un groupe

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

1 Cliquez sur le bouton **Nouveau groupe de destinataires**. Une ligne supplémentaire s'affiche dans la liste et vous demande de saisir le nom que vous souhaitez donner à votre groupe.

2 Vous pouvez attribuer un commentaire à ce groupe, en vous positionnant sur « Commentaire » et en remplissant le champ prévu à cet effet.

Pour ajouter un destinataire, positionnez-vous sur le groupe choisi. Son nom s'affiche sur la droite, dans le champ **Destinataire membre du groupe : <nomdugroupe>**. Cliquez ensuite sur le bouton **Ajouter un destinataire au groupe**. Un écran s'affiche permettant d'indiquer soit le mail du destinataire soit l'utilisateur ou le groupe auquel il appartient si celui-ci se trouve dans la base d'objets. La saisie de l'adresse e-mail est libre mais le format de l'adresse est vérifié.

Supprimer un groupe

1 Sélectionnez la ligne à supprimer.

2 Cliquez sur le bouton Supprimer. Le message suivant « Voulez-vous vraiment supprimer le groupe nommé <nom du groupe> ? » s'affiche. En cliquant sur Oui, le groupe est supprimé de la liste.

i REMARQUE

La suppression d'un groupe ne peut être réalisée que si le groupe n'est pas utilisé dans une autre configuration du firewall.



Si l'on veut supprimer un groupe déjà actif dans un module, un pop-up d'avertissement s'affiche et propose de : forcer la suppression, de vérifier l'utilisation du groupe, ou d'annuler l'action.

Vérifier

Le bouton **Vérifier l'utilisation** permet de vérifier si un groupe d'e-mails est utilisé dans les différents modules de configuration du firewall.

- 1 Sélectionnez la ligne à vérifier.
- 2 Cliquez sur le bouton **Vérifier** afin d'effectuer la vérification.

L'onglet « Modèles »

Il permet d'utiliser un courrier type personnalisable, pour l'émission des mails. Six modèles sont disponibles, contenant chacun, un corps qui diffère selon le message que l'on veut envoyer.

Edition du modèle (HTML)

Chaque modèle comporte du contenu appelé "body" (comme pour une page HTML). Ce contenu est un texte au format libre qui peut contenir des balises HTML simples afin de finaliser la mise en forme.

Ces modèles sont modifiables. Ils peuvent contenir des mot-clés qui seront remplacés ensuite par des valeurs. Par exemple, un mot-clé peut afficher de manière automatique le nom de l'utilisateur.

Pour modifier un contenu, il suffit de cliquer sur le bouton **Modifier**.

L'écran se subdivise en 2 parties :

- En haut : l'aperçu du modèle d'e-mail
- En bas : l'écran de modification

2 boutons vous permettent de modifier le corps du message :

Insérer une variable	Ce bouton vous permet de sélectionner des variables qui seront ensuite remplacées par des valeurs réelles lors de l'envoi du message.
Appliquer le modèle par défaut	Permet de réinitialiser le modèle à sa présentation initiale. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, le message suivant s'affiche : <i>"Voulez-vous vraiment réinitialiser le contenu de ce modèle à sa valeur par défaut ?"</i>

Management des vulnérabilités

- Vulnérabilités détectées (détaillées) : modèle de rapport de vulnérabilités détaillé, appliqué par défaut.
- Vulnérabilités détectées (résumées) : modèle de rapport de vulnérabilités simple, appliqué par défaut.



Demande de certificat

- Accepter la demande de certificat : modèle de mail spécifiant que la demande de certificat a été approuvée par l'administrateur.
- Refuser la demande de certificat : modèle de mail spécifiant que la demande de certificat a été rejetée par l'administrateur.

Enrôlement d'un utilisateur

- Accepter la requête utilisateur : modèle de mail spécifiant que la demande d'enrôlement a été approuvée par l'administrateur.
- Refuser la requête utilisateur : modèle de mail spécifiant que la demande d'enrôlement a été rejetée par l'administrateur.

Liste des variables

Modèles de mails dédiés à la détection de vulnérabilités:

- Sujet du message {\$Title}
- Sous-titre {\$SubTitle}
- Résumé du message {\$MailSummary}
- Résumé des vulnérabilités {\$VulnSummary}
- Machines affectées {\$HostsByVuln}
- Applications vulnérables {\$VulnByProduct}
- Pied de page du message {\$Footer}

Modèles de mails utilisés pour la demande de certificat et l'enrôlement de l'utilisateur:

- Nom de l'utilisateur {\$LastName}
- Prénom de l'utilisateur {\$FirstName}
- Date de la demande d'enrôlement {\$Date}
- Identifiant de l'utilisateur {\$UID}
- URL de téléchargement du certificat {\$URL}

Exemple de rapport reçu par e-mail pour les alarmes

Type	Minor
Action	Block
Date	2010-10-11 15:08:32
Interface	dmz2
Protocol	tcp
Source	10.2.18.5:55987 [ed:ephemeral fw tcp]
Destination	66.249.92.104:80 [www.google.com]
Description	Prévention injection SQL : instruction OR suspecte dans l'URL



ANTISPAM

L'écran de configuration de l'antispam se compose de 3 onglets :

- **Général** : Configuration de base du module Antispam (activation, paramètres SMTP, Analyse par réputation ...).
- **Domaines en liste blanche** : contient la liste des domaines qui doivent être systématiquement considérés comme légitimes.
- **Domaines en liste noire** : contient la liste des domaines qui doivent être systématiquement considérés comme spammeurs.

L'onglet «Général »

L'activation de l'antispam s'effectue en déterminant quelles seront les analyses activées. Deux choix sont disponibles sur le firewall :

Activer l'analyse par réputation (listes noires DNS –RBL)	Cette option permet de valider l'émetteur auprès d'une liste publique de Spams reconnue (DNSBL).
Activer l'analyse heuristique	Cette option permet d'étudier le contenu du mail pour en déterminer la portée.

Paramètres SMTP

Le serveur de confiance concerne le serveur SMTP. En renseignant ce champ, qui est facultatif, les e-mails seront analysés de manière plus fine par le module **Antispam**.

Nom du serveur SMTP (FQDN)	Cette information facultative permet de définir un domaine dit « de confiance ». Les mails relayés par un serveur appartenant au domaine indiqué évitent ainsi l'analyse de domaine. Cela peut être défini pour les mails relayés par les serveurs internes, par exemple. Le protocole SMTP permet aux serveurs relayant les mails, de renseigner un champ indiquant leur identité. Si un mail passe par un serveur appartenant au domaine de confiance, les serveurs précédents sont considérés comme légitimes et l'analyse ne s'appliquera qu'aux suivants.
Action	Il existe 4 actions possibles qui permettent au proxy SMTP de répondre au serveur SMTP distant en indiquant un rejet pour cause de spam. • Marquer comme spam : les mails ne sont pas bloqués mais sont marqués comme spams. • Bloquer tous les spams : le mail est rejeté quel que soit le seuil de confiance. • Bloquer les spams de niveau 2 ou supérieur : cette option permet de définir qu'à partir du seuil de confiance de niveau 2, un mail sera rejeté. Les seuils sont : « 1 – Bas », « 2 – Moyen », « 3 – Haut ». • Bloquer uniquement les spams de niveau 3 : cette option permet de définir qu'à partir du seuil de confiance 3 (Haut), le mail sera rejeté.

Pour exemple : si vous configurez au niveau de l'analyse heuristique un seuil de 100, les mails seront considérés comme spam à partir de 100. De 100 à 200, le niveau de confiance sera faible, de 200 à 300, il sera modéré, au dessus de 300, il sera élevé. Si vous avez indiqué au niveau de cette option un seuil de confiance modéré, tous les mails de niveau modéré et élevé (donc au dessus de 200) seront rejetés alors que ceux au dessus de 100 à 200 seront gardés.

**i REMARQUE**

Lorsque plusieurs méthodes d'analyses sont utilisées simultanément, le plus haut niveau de score est attribué.

Configuration avancée

Les messages identifiés comme spam ne sont pas supprimés par le module **Antispam** du boîtier UTM Stormshield Network. Cependant il effectue des actions de modifications du message détecté comme spam de façon à permettre un traitement futur par le client de messagerie Web par exemple. Deux actions de marquage sont disponibles :

Insérer les en-têtes X-Spam	En cochant cette option, le module Antispam ajoute au message identifié comme spam, un en-tête synthétisant le résultat de son analyse pour ce message. Cet en-tête antispam, au format "spam assassin" peut ensuite être utilisé par le client de messagerie Web pour effectuer les traitements adéquats sur le message marqué.

Analyse par réputation

L'**analyse par liste noire DNS (RBL)** (*Real time Blackhole List*) permet la qualification d'un message en spam par l'intermédiaire de serveurs RBL. Les menus suivants permettent de configurer la liste des serveurs RBL qui seront utilisés pour cette analyse ainsi que le niveau de confiance accordé à chacun des serveurs.

Liste des serveurs de listes noires DNS (RBL)

Une grille affiche une liste des serveurs RBL auxquels le boîtier UTM envoie ses requêtes pour vérifier qu'un e-mail n'est pas un spam. Cette liste est actualisée par l'« Active Update ». Elle n'est pas modifiable mais vous pouvez toutefois désactiver certains serveurs en cliquant sur la case présente au début de chaque ligne (dans la colonne **Activé**).

Le niveau spécifié dans les colonnes de la grille indique le niveau de confiance accordé à ce serveur.

Vous pouvez aussi configurer vos propres serveurs RBL auxquels vous souhaitez que l'Appliance se connecte. Pour ajouter un serveur, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Une nouvelle ligne est ajoutée. Il est possible de définir jusqu'à 50 serveurs RBL.

Spécifiez un nom pour ce serveur (unique pour la liste des serveurs RBL), une cible DNS (Champ : **Nom de domaine** uniquement. Cela doit être un nom de domaine valide), un niveau de confiance (Bas, Moyen, Haut) et enfin un commentaire. L'indication du commentaire est facultative. Puis cliquez sur **Appliquer**.

Pour supprimer un serveur configuré, sélectionnez-le dans la liste puis cliquez sur le bouton **Supprimer**.

i NOTE

La différenciation entre les serveurs RBL nativement configurés par Stormshield Network et les serveurs configurés de manière personnalisée s'effectue grâce au cadenas  qui indique les serveurs **RBL** nativement configurés par Stormshield Network.

⚙️ **Rappel** : seule la liste de ces serveurs est mise à jour par **Active Update**.

Analyse heuristique

L'analyse heuristique est basée sur le moteur antispam Vade Retro. Cet antispam délivre, par un algorithme particulier, un degré de légitimité aux messages.



L'antispam effectue le calcul et attribue un score définissant le caractère « non sollicité » d'un message. Les e-mails obtenant une valeur supérieure ou égale au seuil fixé seront considérés comme Publicité ou Spam.

L'analyse heuristique propose alors d'ajouter un préfixe au sujet de ces mails, ce qui permet par exemple leur isolement dans un dossier dédié du Client Mail.

Publicité

Pour détecter les e-mails publicitaires, activer l'option **Détecter les e-mails correspondant à des publicités**.

Marquage du sujet des publicités (préfixe)	Le sujet des messages identifiés comme publicité sont préfixés par la chaîne de caractères définie. Par défaut cette chaîne est [ADS *] où * représente le niveau de confiance accordé. Ce score peut varier de 1 à 3. Plus ce score est élevé, plus il est probable que le courrier soit de caractère publicitaire. Quelle que soit la chaîne de caractères utilisée, il est indispensable de prévoir l'insertion du niveau de confiance dans cette chaîne en utilisant *. Cet * sera ensuite remplacé par le score. La longueur maximale du préfixe peut être de 128 caractères. Les courriers identifiés comme publicité sont acheminés et non supprimés.



AVERTISSEMENT

Les caractères guillemets double ne sont pas autorisés.

Spams

Marquage du sujet des spams (préfixe)	Le sujet des messages identifiés comme spam sont préfixés par la chaîne de caractères définie. Par défaut cette chaîne est [SPAM *] où * représente le niveau de confiance accordé. Ce score peut varier de 1 à 3. Plus ce score est élevé, plus il est probable que le courrier soit du pourriel. Quelle que soit la chaîne de caractères utilisée, il est indispensable de prévoir l'insertion du niveau de confiance dans cette chaîne en utilisant *. Cet * sera ensuite remplacé par le score. La longueur maximale du préfixe peut être de 128 caractères. Les courriers identifiés comme spam sont acheminés et non supprimés.



AVERTISSEMENT

Les caractères guillemets double ne sont pas autorisés.

Score minimal de définition d'un spam [1-5000]	L'analyse heuristique réalisée par le module Antispam effectue le calcul d'une valeur définissant le caractère "non-sollicité" d'un message. Les e-mails obtenant une valeur supérieure ou égale au seuil fixé seront considérés comme spams. Cette section permet de définir le seuil à appliquer, par défaut Stormshield Network choisit "200". En modifiant le score, la valeur minimale des 3 seuils de confiance est modifiée. De plus, plus cette valeur calculée est élevée plus le niveau de confiance accordé par l'antispam à l'analyse sera élevé. Les seuils de franchissement des niveaux de confiance ne sont pas configurables dans l'interface d'administration Web.

L'onglet « Domaines en liste blanche »

Cette section permet de définir les domaines en provenance desquels les messages analysés seront systématiquement définis comme **légitimes**. Pour ajouter un domaine à autoriser, référez-vous à la procédure suivante :

Nom de domaine (caractères génériques acceptés : * et ?)	Permet de spécifier le domaine à autoriser. Cliquer sur Ajouter . Le domaine ainsi ajouté apparaît alors dans la liste des domaines en liste blanche. Pour supprimer un domaine donné ou la liste complète des domaines, cliquez respectivement sur Supprimer .

**i NOTE**

L'antispam ne qualifiera JAMAIS comme Spam les messages provenant des domaines cités dans la liste blanche.

L'onglet « Domaines en liste noire »

Cette section permet de définir les domaines en provenance desquels les messages analysés seront systématiquement définis comme spam. Pour ajouter un domaine à bloquer, référez-vous à la procédure suivante :

Nom de domaine	Permet de spécifier le domaine à bloquer.
(caractères génériques acceptés : * et ?)	Cliquer sur Ajouter . Le domaine ainsi ajouté apparaît alors dans la liste des domaines bloqués. Chaque message identifié comme spam du fait de ces domaines en liste noire seront associés au niveau de confiance le plus élevé (à savoir 3). Pour supprimer un domaine donné ou la liste complète des domaines, cliquez respectivement sur Supprimer .

i REMARQUES GENERALES

L'antispam qualifiera comme Spam tous les messages provenant des domaines cités dans la liste noire.

Le filtrage par liste blanche et liste noire prévaut sur les méthodes d'analyses par liste noire DNS et analyse heuristique. Le nom de domaine de l'expéditeur est successivement comparé aux domaines en liste noire et liste blanche.

Pour chacune des listes, il est possible de définir jusqu'à 256 domaines. Il n'est pas possible d'avoir dans une liste deux fois le même domaine. Le domaine peut se trouver, soit en liste blanche, soit en liste noire.

Un nom de domaine peut contenir des caractères alphanumériques, "_", "-" et ".". Les caractères "Wildcard" "*" et "?" sont également autorisés. La longueur du nom de domaine ne peut excéder 128 caractères.



ANTIVIRUS

L'écran de configuration du service Antivirus comporte 3 zones :

- Une zone de choix de l'antivirus
- Une zone de paramètres
- Une zone concernant l'analyse sandboxing, disponible uniquement pour le moteur antivirus Kaspersky.

Moteur antivirus

La liste déroulante permet de migrer entre solutions Antivirus (ClamAV ou Kaspersky). En sélectionnant un antivirus, le message suivant s'affiche :

« Le changement d'antivirus nécessite le téléchargement complet de la base antivirale. Durant cet intervalle, l'analyse antivirale échouera ». Cliquez sur **Changer de moteur** pour valider votre choix.

Une fois que la base est téléchargée, l'antivirus est activé.

Paramètres

L'analyse des fichiers ClamAV

Dans ce menu, vous configurez les types de fichiers qui doivent être analysés par le service Antivirus du firewall Stormshield Network.

Analyse des exécutables compressés	Cette option permet d'activer le moteur de décompression (Diet, Pkite, Lzexe, Exepack...).
Analyses des archives	Cette option permet d'activer le moteur d'extraction et d'analyser les archives (zip, arj, lha, rar, cab...).
Bloquer les fichiers chiffrés ou protégés par mot de passe	Cette option permet de bloquer les fichiers chiffrés ou protégés par mot de passe.
Bloquer les formats de fichiers non supportés.	Cette option permet de bloquer les formats de fichiers que l'antivirus ne peut analyser.

L'analyse des fichiers Kaspersky

Inspecter les archives	Cette option permet d'activer le moteur d'extraction et d'analyser les archives (zip, arj, lha, rar, cab...).
Bloquer les fichiers protégés par mot de passe	Cette option permet de bloquer les fichiers protégés par mot de passe.

Analyse sandboxing

Ce menu n'est disponible (non grisé) que lorsque le moteur antivirus Kaspersky a été sélectionné. Il nécessite également que l'option sandboxing (Breach fighter) ait été souscrite.



Après avoir été soumis à l'analyse sandboxing, le fichier se voit attribuer un score (seuil de malveillance) évalué sur une échelle de 1 à 100. Ainsi, fichier présentant un score de 0 est reconnu comme non dangereux. Un fichier présentant un score est reconnu comme étant malveillant.

**Seuil d'analyse
sandboxing à partir
duquel les fichiers
seront bloqués**

Choisissez dans la liste déroulante, le niveau de malveillance à partir duquel les fichiers doivent être impérativement bloqués par le firewall.

Quatre niveaux sont disponibles :

- Mineur (score entre 1 et 30)
 - Suspect (score entre 31 et 70)
 - Potentiellement malveillant (score entre 71 et 99)
 - Malveillant (score de 100)
-



APPLICATIONS ET PROTECTIONS

Ce module va vous permettre de gérer la configuration des alarmes générées par les applications et les protections du Firewall.

Un **profil d'inspection** (*IPS_00*) est un ensemble de **profils applicatifs** (*default00* – Voir le module **Protocoles**). Un **profil applicatif** contient la configuration des alarmes d'une analyse protocolaire modifiable dans ce module. D'autres éléments de configuration de celle-ci sont accessibles dans le menu «**Protocoles**» correspondant.

Pour configurer les profils d'inspection selon ces profils applicatifs, rendez-vous dans le module **Profils d'inspection** et cliquez sur le bouton *Accéder aux profils*.

Les signatures de ces alarmes sont régulièrement mises à jour via **Active Update** pour les produits sous maintenance (*IPS : signatures de protection contextuelles*) et si cette base est activée dans la configuration d'Active-Update (module **Configuration / Système / Active Update**).

Le déclenchement des alarmes dépend donc de la configuration de ces analyses protocolaires, mais également de la politique de sécurité appliquée.

Dans ce module, la configuration des alarmes est proposée par deux vues par :

- Vue par profil d'inspection (aussi appelé « vue par configuration »)

 Passer en vue par profil d'inspection

- Vue par contexte (aussi appelé « vue par protocole »)

 Passer en vue par contexte

Vue par profil d'inspection

Sélection du profil de configuration

Vous pouvez configurer jusqu'à 10 profils, portant par défaut les noms de « IPS_00 », « IPS_01 » etc. Leurs noms ne sont pas modifiables dans le module **Alarmes** mais au sein du menu **Protection applicative\Profils d'inspection** (Bouton *Accéder aux profils*) :

- 1 Sélectionnez une configuration au sein de la liste déroulante.
- 2 Cliquez sur le bouton « Editer » et sélectionnez « Renommer ».
- 3 Changez ensuite le nom du profil dans l'emplacement prévu à cet effet et ajoutez un commentaire si besoin.
- 4 Cliquez sur « Mettre à jour ».

Vous retrouvez votre profil modifié dans la liste déroulante des configurations du module **Applications et Protections**.

La sélection multiple

La sélection multiple permet d'assigner une même action à plusieurs alarmes. Sélectionnez plusieurs alarmes se succédant à l'aide de touche **Shift** ↑ ou individuellement avec la touche **Ctrl**. Vous pourrez également soustraire une sélection à une sélection existante, avec la touche **Ctrl**.



Certains intitulés de colonnes affichent l'icône . Par un simple clic, un menu s'affiche et propose d'assigner un même paramètre à plusieurs alarmes sélectionnées (Action, Niveau, Nouveau et Avancé).

Exemple : Il est possible de supprimer plusieurs lignes en même temps, en les sélectionnant avec la touche « Ctrl » puis en cliquant sur **Supprimer**.

Au sein d'un profil, vous pouvez effectuer plusieurs actions :

Appliquer un modèle

Plusieurs modèles permettent de configurer le profil des alarmes en paramétrant leur action (*Autoriser* ou *Interdire*) et leur niveau (*Ignorer*, *Mineur* ou *Majeur*).

Les modèles BASSE, MOYENNE et HAUTE se différencient essentiellement par l'action des alarmes de type *Protections*, comme les alarmes relatives aux réseaux "peer-to-peer" ou aux messageries instantanées. Par défaut, les alarmes de type *Applications* autorisent le trafic et les alarmes de type *Malwares* le bloquent.

Le modèle INTERNET désactive les alarmes pouvant gêner l'utilisation classique d'Internet, souvent due à de mauvaises pratiques trop répandues pour être interdites. Un exemple est l'alarme levée en cas d'URL contenant des caractères non ASCII.

Par défaut, le profil **(1) IPS_01** est basé sur le modèle INTERNET, étant destiné au trafic dont l'adresse IP source fait partie d'un réseau protégé (Voir **Profils d'Inspection**). Les autres profils sont configurés sur le modèle MOYENNE qui assure un niveau de sécurité standard.

Internet	Cette configuration est adaptée au trafic sortant. La plupart des alarmes sont configurées avec l'action « Autoriser », quand elles ne présentent pas de danger pour le réseau interne.
Basse	Les alarmes les moins critiques sont configurées avec l'action « Autoriser ».
Moyenne	Ce modèle est un compromis entre sécurité et blocage excessif ; il est appliqué par défaut au trafic entrant.
Haute	La majorité des alarmes sont configurées avec l'action « bloquer ».

Nouvelles alarmes

Approuver les nouvelles alarmes	En sélectionnant cette option, toutes les nouvelles alarmes matérialisées par l'icône  seront acceptées. Cela permet de valider l'action et le niveau de l'alarme fixés par défaut.

Sélection

Des boutons vous permettent d'effectuer un tri sur les alarmes du profil d'inspection. Les 3 catégories dans lesquelles ces alarmes sont réparties sont **Applications**, **Protections** et **Malwares**. La sélection s'effectue par les 3 boutons du même nom. Le bouton **Tous** réinitialise la sélection.

Applications	Ce type d'alarme est levé par l'utilisation d'applications courantes. Cette sélection permet l'élaboration d'une politique de sécurité applicative .
Protections	Ces alarmes sont levées suite à l'analyse effectuée par le moteur ASQ : elles résultent du blocage d'attaques connues ou d'utilisations anormales des protocoles conformément aux RFC.
Malwares	Ces alarmes sont basées sur les signatures connues de logiciels malveillants, reconnus par des types d'activité suspects. Il est conseillé d'examiner les machines à l'origine de cette catégorie d'alarmes.



Rechercher

Cet emplacement permet de n'afficher que la ou les alarmes contenant la lettre ou le mot saisi. La recherche est instantanée, afin de filtrer plus facilement les profils et les contextes, sans devoir appuyer sur « Entrée ».

Présélection

Cette liste contient les alarmes générées par un trafic relatif à des familles d'applications. Vous pouvez effectuer un tri et n'afficher que les alarmes faisant partie des catégories suivantes :

Aucune	Toutes les alarmes seront affichées, sans distinction de catégorie.
BYOD	Trafic généré par les appareils mobiles de type téléphone ou tablette électronique pour la pratique qui consiste à utiliser ses équipements personnels (Bring your own device).
Stockage en ligne	Applications proposant l'hébergement de données en ligne.
Email	Applications de messagerie en ligne.
Jeu	Applications de jeux en ligne.
Communication	Messagerie instantanée et applications de VOIP ou de visioconférence (Skype, Google talk etc.).
Multimédia	Site d'images, de vidéos ou de musique en ligne.
Peer to peer	Echange direct de fichiers entre utilisateurs.
Accès à distance	Contrôle d'ordinateur à distance.
Réseaux sociaux	Sites de communautés en ligne.
Web	Autres applications.

Cette liste peut être amenée à être modifiée par sa mise à jour via Active Update.

Les différentes colonnes

Pour afficher les colonnes **Signatures**, **Modèle** et **Profil applicatif**, cliquez sur la flèche apparaissant au survol de l'intitulé d'une colonne et cochez les cases correspondantes proposées dans le menu *Colonnes*.

Signatures	Nombre de variantes de l'attaque ou du trafic que la signature levant l'alarme bloque.
Modèle	Modèle appliqué au profil d'inspection qui configure les alarmes en paramétrant leur action et leur niveau. Consultez le chapitre précédent Appliquer un modèle .
Message	Texte décrivant l'alarme et ses caractéristiques. Lors de la sélection d'une alarme, un bouton Aide apparaît. Ce lien ouvre une fenêtre d'aide décrivant l'alarme et résumant son action et son niveau.
Profil applicatif	Profil applicatif contenant l'alarme configurée dans ce profil d'inspection.
Action	Lorsqu'une alarme est remontée, le paquet qui a provoqué cette alarme subit l'action associée. Vous pouvez choisir d' Autoriser ou d' Interdire un trafic qui remonte une alarme.
Niveau	Trois niveaux d'alarmes sont disponibles, " Ignorer ", " Mineur " et " Majeur ".
Nouveau	Permet de visualiser les nouvelles alarmes, matérialisées par l'icône  .
Contexte : id	Intitulé de l'alarme. L'icône  représente les alarmes dites sensibles . Référez-vous au paragraphe ci-dessous pour plus d'informations.

**Avancé**

Envoyer un e-mail : un e-mail sera envoyé au déclenchement de l'alarme (cf. module **Alertes e-mails**) avec les conditions suivantes :

- **Nombre d'alarme avant l'envoi** : nombre minimal d'alarmes requises avant le déclenchement de l'envoi, pendant la période fixée ci-après.
- **Pendant la période de (secondes)** : délai en secondes pendant lequel les alarmes sont émises, avant l'envoi de l'email.

Mettre la machine en quarantaine : la machine responsable de l'alarme sera bloquée avec les paramètres suivants. Pour lever la mise en quarantaine, utilisez Stormshield Network Realtime Monitor.

- **pour une période de (minutes)** : durée de la mise en quarantaine

Capter le paquet responsable de la remontée de l'alarme : cette capture pourra être visualisée lors de la consultation des alarmes (Realtime Manager ou Unified Reporter), grâce à un analyseur de réseau (sniffer) tel que *Wireshark*.

Qos appliquée au flux : chaque flux applicatif générant une alarme peut désormais se voir appliquer une file d'attente de qualité de service. Cette option permet ainsi d'affecter une limitation de bande passante ou une priorité plus faible au flux à l'origine de l'alarme.

Cliquez ensuite sur **Appliquer**.

Pour chacun des 10 profils, vous pouvez effectuer la configuration comme vous le souhaitez, en modifiant les paramètres décrits ci-avant.

Alarme sensible

L'action *Autoriser* d'une alarme stoppe l'analyse protocolaire sur le trafic. Il est donc fortement recommandé de dédier aux flux concernés par l'alarme, une règle de filtrage en mode *Firewall* (ou *IDS* pour les traces), plutôt que d'*Autoriser* ce type d'alarme.

Exemple de l'alarme sensible HTTP 47

Microsoft IIS (Internet Information Server) permet la gestion de serveur d'application en utilisant les technologies Microsoft. La gestion de serveurs web propose l'encodage de caractères étendus en utilisant le format "%uXXXX" propriétaire à Microsoft. Cet encodage n'étant pas un standard, les systèmes de détection d'intrusion ne peuvent pas détecter les attaques utilisant cette méthode.

L'accès à un site ayant une URL contenant ce type de caractères encodés, et ne correspondant à aucun caractère valide, lève l'alarme HTTP n°47 - *Encodage en caractère %u invalide dans l'URL* (*Invalid %u encoding char in URL*). Cette alarme considérée comme sensible, bloque l'accès au site.

L'action *Autoriser* appliquée à une alarme bloquant le trafic, stoppe l'analyse protocolaire de cette connexion (incluant les requêtes suivantes).

Afin de maintenir la protection contre ce type d'attaque et dans le même temps, autoriser un accès à ce type de serveur, il est recommandé de dédier une règle de filtrage en mode *Firewall* (ou *IDS* pour les traces), au trafic concerné plutôt que d'*Autoriser* le trafic bloqué par une alarme dite *sensible*. Pour rappel, les modes *Firewall* et *IDS* autorisent l'ensemble du trafic levant des alarmes (avec détection, pour le mode *IDS*).



Vue par contexte

Cette vue présente les alarmes par profils protocolaires. La première liste déroulante, à gauche, permet de sélectionner le contexte protocolaire.

Pour chaque protocole, vous pouvez paramétrer jusqu'à 10 fichiers de configuration, sélectionnables grâce à la seconde liste déroulante (affichant « default »)

Vous pouvez changer le nom du fichier en vous reportant dans le menu **Protection applicative\Protocoles** :

- 1 Sélectionnez une configuration au sein de la liste déroulante.
- 2 Cliquez sur le bouton « Editer » et sélectionnez « Renommer ».
- 3 Changez ensuite le nom du profil dans l'emplacement prévu à cet effet et ajoutez un commentaire si besoin.
- 4 Cliquez sur « Mettre à jour ».

Vous retrouvez votre profil modifié dans la liste déroulante des fichiers de configuration du module **Applications et Protections**.

Au sein d'un profil, vous pouvez modifier la politique selon les 4 **modèles** prédéfinis INTERNET, BASSE, MOYENNE et HAUTE, décrits dans le chapitre « **Vue par profil d'inspection** »

Vous pouvez supprimer l'état nouveau des alarmes par le bouton **Approuver les nouvelles alarmes** décrit dans le chapitre précédent. Vous pouvez également effectuer une **Recherche** dans les alarmes à l'aide de lettre ou mot saisie dans le champ dédié.



AUTHENTIFICATION

La fonction d'authentification permet à l'utilisateur de s'identifier via un login et un mot de passe ou de manière totalement transparente (SSO / certificat). Pour cela, elle peut utiliser une base de données LDAP (*Lightweight Directory Access Protocol*) stockant des fiches utilisateurs et, éventuellement, le certificat numérique x509 qui lui est associé.

Une fois l'authentification réussie, le login de l'utilisateur est associé à la machine à partir de laquelle celui-ci s'est identifié - cela est stocké dans la table utilisateur de l'ASQ - et à tous les paquets IP qui en proviennent, et ce pour la durée spécifiée par l'utilisateur ou l'administrateur selon la méthode utilisée.

Pour être effectives, les méthodes paramétrées (1^{er} onglet) doivent être explicitées dans les règles de la politique d'authentification (2^{ème} onglet).

Le module **Authentification** comporte 4 onglets :

- **Méthodes disponibles** : cet onglet vous propose de choisir une ou plusieurs méthodes d'authentification et de les configurer sur le Firewall pour lui permettre d'appliquer la politique de sécurité. L'authentification peut également être requise par l'administrateur en vue de renseigner l'identité de l'utilisateur de la machine dans les journaux d'audit. Dans cette rubrique, vous pouvez paramétrer plusieurs méthodes car la politique d'authentification autorise l'utilisation de plusieurs de ces méthodes qui seront alors évaluées par ordre, lors du traitement de l'authentification.
- **Politique d'Authentification** : cet onglet permet de spécifier les méthodes selon l'origine de la demande et de définir l'ordre des méthodes d'authentification à appliquer.
- **Portail Captif** : cet onglet permet d'activer l'accès au portail captif depuis différentes interfaces, ainsi que les différentes informations relatives à celui-ci (accès SSL, authentification, proxy). Il vous permet également de personnaliser l'affichage du portail captif.
- **Profils du portail captif** : cet onglet permet de gérer plusieurs profils d'authentification pouvant être utilisés par le portail captif. Ces profils permettent de sélectionner, par exemple, le type de compte utilisé (comptes temporaires, utilisateurs déclarés dans l'annuaire LDAP interne, ...) ou les durées d'authentification autorisées.

NOTE

Le portail captif doit être activé pour toutes les méthodes d'authentification, excepté pour la méthode Agent SSO.

Pour les problématiques liées aux **Objets Multi-utilisateur** et les authentifications par **Proxy transparent ou explicite**, référez-vous au chapitre [Proxy HTTP transparent ou explicite et objets Multi-utilisateur](#).

Onglet « Méthodes disponibles »

Cet écran propose de choisir une ou plusieurs méthodes d'authentification et de les configurer.

Méthodes d'authentification

La colonne de gauche est dédiée à la liste des méthodes d'authentification. La colonne de droite affiche les options de paramétrage de la méthode d'authentification sélectionnée.



Le bouton **Ajouter une méthode** ouvre une liste déroulante vous proposant de choisir parmi 8 méthodes d'authentification, que vous pourrez **Supprimer** si besoin. Ces méthodes sont les suivantes :

- LDAP
- Certificat (SSL)
- RADIUS
- Kerberos
- Authentification transparente (SPNEGO)
- Agent SSO
- Invités
- Parrainage

Lorsque la gestion des comptes temporaires est activée sur le firewall, la méthode Comptes temporaires est automatiquement affichée dans la colonne des méthodes d'authentification.

LDAP

La configuration de cette méthode est automatique et nécessite l'implémentation d'une base LDAP, vous devez vous rendre dans le menu **Utilisateurs\Configuration de l'annuaire** pour y accéder.

Certificat (SSL)

Après avoir sélectionné votre méthode d'authentification dans la colonne de gauche, vous pouvez saisir ses informations dans la colonne de droite, qui présente les éléments suivants :

Liste des autorités de confiance (C.A)

La méthode d'authentification SSL peut accepter l'utilisation de certificats signés par une autorité de certification externe au firewall. Pour cela il est nécessaire d'ajouter cette autorité de certification dans la configuration du firewall de façon à ce que celui-ci accepte tous les certificats effectivement signés par cette autorité.

Si l'autorité de certification est elle-même signée par une autre autorité de certification, il est possible de rajouter cette autorité dans la liste des CA de confiance pour ainsi créer une "Chaîne de confiance".

Lorsqu'une CA de confiance ou une chaîne de CA de confiance est spécifiée dans la configuration de la méthode d'authentification SSL, elle s'ajoute à la CA interne du firewall implicitement vérifiée dès qu'il existe une autorité racine interne valide sur le firewall.



Ajouter	L'ajout d'une autorité de certification dans la liste des autorités de certification de confiance permet d'accepter cette autorité comme autorité reconnue et de valider tous les certificats signés par cette autorité de certification. En cliquant sur le bouton Ajouter, puis sur l'icône  s'affichant sur la ligne sélectionnée, on accède à la fenêtre des CA (Cf. <i>Certificats et PKI</i>). Si l'autorité de certification à laquelle vous désirez faire confiance ne fait pas partie de la liste des certificats externes, cliquez sur le bouton Sélectionner de la fenêtre des certificats externes pour ajouter cette autorité de certification dans la liste. Les firewalls supportent les autorités racines multi niveaux - certificat de l'utilisateur à authentifier signé par une autorité de certification, elle-même signée par une autorité de certification supérieure. Vous pouvez insérer toute la chaîne de certification créée par cette autorité racine multi-niveaux. Pour que toute la chaîne soit correctement prise en compte, il est important d'insérer l'ensemble de la chaîne des autorités entre l'autorité la plus haute que vous avez inséré et l'autorité directement supérieure au certificat utilisateur.
Supprimer	Supprime l'autorité de certification sélectionnée.

Autorité de certification (C.A) : Ce champ laisse apparaître les certificats auxquels vous faites confiance et que vous serez amenés à utiliser.

Il est possible de modifier le champ du sujet du certificat qui sera utilisé pour rechercher l'utilisateur dans le LDAP. Il est également possible de modifier le champ LDAP utilisé pour la recherche. Par défaut, l'e-mail est utilisé dans les deux cas. Ces paramètres sont configurables en commande CLI.

RADIUS

RADIUS est un protocole d'authentification standard, fonctionnant en mode client-serveur. Il permet de définir les accès réseau à des utilisateurs distants. Ce protocole est doté d'un serveur relié à une base d'identification (annuaire LDAP etc.). Le firewall Stormshield Network peut se comporter comme un client RADIUS. Il peut alors adresser, à un serveur RADIUS externe, des demandes d'authentification pour les utilisateurs désirant traverser le firewall. L'utilisateur ne sera authentifié que si le RADIUS accepte la demande d'authentification envoyée par le firewall.

Toutes les transactions RADIUS (communications entre le firewall et le serveur RADIUS) sont elles-mêmes authentifiées par l'utilisation d'un secret pré-partagé, qui n'est jamais transmis sur le réseau. Ce même secret sera utilisé pour chiffrer le mot de passe de l'utilisateur, qui transitera entre le firewall et le serveur RADIUS.

Après avoir sélectionné votre méthode d'authentification dans la colonne de gauche, vous pouvez saisir ses informations dans la colonne de droite, qui présente les éléments suivants :

Accès au serveur

Lorsque la méthode RADIUS est sélectionnée, l'authentification RADIUS est activée. Ce menu vous permet de préciser les informations relatives au serveur RADIUS externe utilisé et d'un éventuel serveur RADIUS de sauvegarde. Pour chacun, la configuration nécessite de renseigner les informations présentées dans le tableau suivant :

Serveur	Adresse IP du serveur RADIUS.
Port	Port utilisé par le serveur RADIUS. Par défaut, le port 1812 / UDP nommé RADIUS est sélectionné.
Clé prépartagée	Clé utilisée pour le chiffrement des échanges entre le firewall et le serveur RADIUS.



Serveur de secours

Serveur	Adresse IP du serveur de secours.
Port	Port utilisé pour le serveur de secours, si le serveur principal n'est plus accessible. Par défaut, le port 1812 / UDP nommé RADIUS est sélectionné.
Clé prépartagée	Clé utilisée pour le chiffrement des échanges entre le firewall et le serveur de secours.

REMARQUE

Le firewall tente de se connecter 2 fois au serveur RADIUS "principal", en cas d'échec il tente de se connecter 2 fois au serveur RADIUS "backup". Si le serveur RADIUS "backup" répond, il bascule en tant que serveur RADIUS "principal". Au bout de 600 secondes, un nouveau basculement s'opère, l'ancien serveur RADIUS "principal" redevient "principal".

Kerberos

Kerberos diffère des autres méthodes d'authentification. Plutôt que de laisser l'authentification avoir lieu entre chaque machine cliente et chaque serveur, Kerberos utilise un cryptage symétrique, le centre distributeur de tickets (KDC, Key Distribution Center) afin d'authentifier les utilisateurs sur un réseau.

Dans ce processus d'authentification le boîtier agit comme un client qui se substitue à l'utilisateur pour demander une authentification. Cela signifie que même si l'utilisateur est déjà authentifié sur le KDC pour son ouverture de session Windows par exemple, il faut tout de même se ré-authentifier auprès de ce serveur même si les informations de connexion sont identiques, pour traverser le firewall.

Après avoir sélectionné votre méthode d'authentification dans la colonne de gauche, vous pouvez saisir ses informations dans la colonne de droite, qui présente les éléments suivants :

Nom de domaine (FQDN)	Nom de domaine attribué au serveur pour la méthode d'authentification Kerberos. La définition de ce nom de domaine permet de masquer l'adresse IP du serveur et d'en simplifier la recherche. Exemple : www.compagnie.com : compagnie.com représente le nom de domaine, plus lisible son adresse IP correspondante : 91.212.116.100.

Accès au serveur

Serveur	Adresse IP du serveur pour la méthode d'authentification Kerberos (<i>Active Directory</i> par exemple)
Port	Port utilisé par le serveur. Par défaut, le port 88/UDP nommé Kerberos_udp est sélectionné.

Serveur de secours

Serveur	Adresse IP de rechange du serveur Active Directory pour la méthode d'authentification Kerberos.
Port	Port utilisé par le serveur de secours, si le serveur n'est plus accessible. Par défaut, le port 88/UDP nommé Kerberos_udp est sélectionné.

Authentification transparente (SPNEGO)

La méthode SPNEGO permet le fonctionnement du "Single Sign On" pour l'authentification Web avec un serveur d'authentification externe Kerberos. Cela signifie qu'un utilisateur se connectant à son domaine par une solution basée sur un serveur Kerberos serait automatiquement authentifié sur un firewall Stormshield Network dans le cas d'un accès à l'Internet (nécessitant une authentification dans la politique de filtrage sur le firewall) grâce à un navigateur Web (Internet Explorer, Firefox, Mozilla).



Pour mettre en œuvre cette méthode, vous devez au préalable exécuter le script de génération de KEYTAB **spnego.bat** sur le contrôleur de domaine. Ce script est disponible depuis votre **Espace privé**, rubrique *Base de Connaissance – en version Anglaise EN* - {article "Where can I find the last version of the "spnego.bat" script?"}.

REMARQUE

Les paramètres demandés lors de l'exécution du script sont sensibles à la casse et doivent être scrupuleusement respectés car ils ne pourront être modifiés par la suite. En cas d'erreur, il faudra restaurer une sauvegarde du contrôleur de domaine re-procéder à l'installation.

Dans le cas d'un firewall non configuré en haute disponibilité, il est recommandé d'indiquer le numéro de série du firewall plutôt que son nom pour l'identifier (Ce nom correspond au nom indiqué dans le script Stormshield Network livré avec le matériel d'installation). Le *Nom du service* sera le numéro de série précédé de la mention « HTTP/ ». **Exemple** : HTTP/U70XXAZ0000000

Dans le cas d'un firewall en haute disponibilité, l'identifiant devant être commun, il est recommandé d'utiliser le nom du certificat du portail d'authentification (CN) renseigné dans l'onglet *Portail captif* du module **Authentification**.

La configuration de SPNEGO sur le firewall est réalisée grâce aux options expliquées dans le tableau suivant :

Nom du service	Ce champ représente le nom du service Kerberos utilisé par le firewall, obtenu après exécution du script <i>spnego.bat</i>
Nom de domaine	Nom de domaine du serveur Kerberos. Il correspond au nom complet du domaine Active Directory et doit être écrit en majuscules.
KEYTAB	Ce champ représente le secret partagé, généré lors de l'utilisation du script sur l'Active Directory. Ce secret doit être fourni au firewall afin qu'il puisse communiquer avec l'Active Directory. Il est également fourni par le script <i>spnego.bat</i>

Agent SSO

L'*Authentification Unique* ou *Single Sign-On (SSO)* permet à un utilisateur de ne procéder qu'à une seule authentification pour accéder à plusieurs services.

La méthode *Agent SSO* requiert l'installation de l'application **Stormshield Network SSO Agent**, service Windows permettant aux Firewalls Stormshield Network de bénéficier de l'authentification sur l'annuaire Windows Active Directory de manière transparente. Pour l'installation de cette application, reportez-vous à la note technique **Stormshield Network SSO Agent - Installation et déploiement**.

Lorsqu'un utilisateur se connecte au domaine Windows par l'ouverture de sa session, celui-ci est automatiquement authentifié sur le Firewall. Le principe est le suivant : l'Agent SSO collecte l'information de l'identification d'un utilisateur sur le domaine en se connectant à distance sur l'observateur d'événements du contrôleur de domaine. L'Agent SSO relaie ensuite ces informations au Firewall par une connexion SSL, qui met à jour sa table des utilisateurs authentifiés.

Depuis la version 3 de firmware, il est possible de déclarer jusqu'à 5 agents SSO, permettant ainsi de gérer l'authentification sur 5 domaines Windows Active Directory dépourvus de relation d'approbation. Ces domaines devront préalablement être déclarés en tant qu'annuaires LDAP externes de type Microsoft Active Directory (module **Utilisateurs** > **Configuration des annuaires**). Les agents SSO supplémentaires seront intitulé Agent SSO 1, Agent SSO 2, ...

Après avoir ajouté cette méthode, vous pouvez saisir les informations relatives à sa configuration.



Agent SSO

Nom de domaine	Sélectionner l'annuaire Microsoft Active Directory correspondant au domaine sur lequel les utilisateurs seront authentifiés. Cet annuaire devra préalablement être paramétré via le module Configuration des annuaires .

Agent SSO

Adresse IP	Adresse IP du serveur de la machine hébergeant Stormshield Network SSO Agent .
Port	Par défaut, le port "agent_ad" est sélectionné, correspondant au port 1301. Le protocole utilisé est TCP.
Clé prépartagée.	Cette clé est utilisée pour le chiffrement en SSL des échanges entre l'Agent SSO (machine hébergeant Stormshield Network SSO Agent) et le Firewall. Renseignez la clé pré-partagée (mot de passe) définie lors de l'installation de l'Agent SSO.
Confirmer la clé prépartagée	Confirmer la même clé partagée/ mot de passe que dans le champ précédent.
Force de la clé prépartagée	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser des majuscules et des caractères spéciaux.

Agent SSO de secours

La configuration de l'agent de rechange SSO sont les mêmes que décrites précédemment.

Contrôleur de domaine

Vous devez ajouter tous les contrôleurs de domaine régissant le domaine Active Directory sélectionné. Ceux-ci doivent être enregistrés dans la base Objet du Firewall.

Ajouter un contrôleur de domaine	Cliquez pour sélectionner ou créer l'objet correspondant. Vous devez ajouter tous les contrôleurs qui régissent le domaine. Ceux-ci doivent au préalable être enregistrés dans la base Objet du Firewall.



NOTE

Un seul domaine est géré par le firewall, car un unique annuaire peut être configuré.

Configuration Avancée

Durée maximum d'authentification	Définissez la durée maximum de la session d'un utilisateur authentifié. Passé ce délai, le Firewall supprime l'utilisateur de sa table d'utilisateurs authentifiés, déconnectant ainsi l'utilisateur du Firewall. Ce seuil est à définir en secondes ou minutes. Il est par défaut fixé à 36000 secondes, soit 10 heures.
Délai des mises à jour des groupes d'utilisateurs	Si l'annuaire Active Directory est configuré sur le Firewall (Module Configuration de l'annuaire), le Firewall consulte les éventuelles modifications apportées aux groupes de l'annuaire LDAP . Le Firewall met alors à jour sa configuration de l'annuaire, puis envoie ces informations à l'Agent SSO. Cette durée définie en secondes, minutes ou heures, est fixée par défaut à 3600 secondes, soit 1 heure.



Détection des connexions	Cette option permet de supprimer les utilisateurs authentifiés lorsqu'une machine associée se déconnecte ou lorsqu'une session est fermée. Ce test des machines connectées au Firewall s'effectue soit par la méthode PING, soit par la méthode Base de Registre. Sans l'activation de cette méthode, l'utilisateur ne sera déconnecté uniquement après la durée d'authentification fixée, même en cas de fermeture de sa session.				
Méthode de détection	Sélectionnez entre les méthodes de déconnexion PING ou Base de Registre : <table><tr><td>PING</td><td> L'agent SSO teste l'accessibilité de toutes les machines authentifiées sur le Firewall toutes les 60 secondes par défaut. Dans le cas d'une réponse <i>host unreachable</i> ou d'absence de réponse d'une adresse IP après un délai défini ci-après, l'Agent SSO envoie une demande de déconnexion au Firewall. Ce dernier supprime alors l'utilisateur associé à l'adresse IP de sa table d'utilisateurs authentifiés, déconnectant ainsi l'utilisateur du Firewall. </td></tr><tr><td>Base de Registre</td><td> La Base de registre (BDR) est une base de données utilisée par le système d'exploitation Windows pour stocker les informations de configuration du système et des logiciels installés. Cette méthode permet par exemple de détecter une session fermée sur une machine toujours allumée. Dans le cas d'une réponse positive au test (PING), l'Agent SSO se connecte à distance sur la machine et vérifie dans la Base de Registre la liste des utilisateurs ayant une session ouverte sur la machine. Cela permet de mettre à jour la table des utilisateurs authentifiés du firewall. </td></tr></table>	PING	L'agent SSO teste l'accessibilité de toutes les machines authentifiées sur le Firewall toutes les 60 secondes par défaut. Dans le cas d'une réponse <i>host unreachable</i> ou d'absence de réponse d'une adresse IP après un délai défini ci-après, l'Agent SSO envoie une demande de déconnexion au Firewall. Ce dernier supprime alors l'utilisateur associé à l'adresse IP de sa table d'utilisateurs authentifiés, déconnectant ainsi l'utilisateur du Firewall.	Base de Registre	La Base de registre (BDR) est une base de données utilisée par le système d'exploitation Windows pour stocker les informations de configuration du système et des logiciels installés. Cette méthode permet par exemple de détecter une session fermée sur une machine toujours allumée. Dans le cas d'une réponse positive au test (PING), l'Agent SSO se connecte à distance sur la machine et vérifie dans la Base de Registre la liste des utilisateurs ayant une session ouverte sur la machine. Cela permet de mettre à jour la table des utilisateurs authentifiés du firewall.
PING	L'agent SSO teste l'accessibilité de toutes les machines authentifiées sur le Firewall toutes les 60 secondes par défaut. Dans le cas d'une réponse <i>host unreachable</i> ou d'absence de réponse d'une adresse IP après un délai défini ci-après, l'Agent SSO envoie une demande de déconnexion au Firewall. Ce dernier supprime alors l'utilisateur associé à l'adresse IP de sa table d'utilisateurs authentifiés, déconnectant ainsi l'utilisateur du Firewall.				
Base de Registre	La Base de registre (BDR) est une base de données utilisée par le système d'exploitation Windows pour stocker les informations de configuration du système et des logiciels installés. Cette méthode permet par exemple de détecter une session fermée sur une machine toujours allumée. Dans le cas d'une réponse positive au test (PING), l'Agent SSO se connecte à distance sur la machine et vérifie dans la Base de Registre la liste des utilisateurs ayant une session ouverte sur la machine. Cela permet de mettre à jour la table des utilisateurs authentifiés du firewall.				
Considérer comme déconnecté après	Si une machine ne répond pas au test d'accessibilité (PING) après ce délai, elle est considérée comme déconnectée. Le Firewall supprime alors l'utilisateur associé à la machine de sa table d'utilisateurs authentifiés. Cette durée est déterminée en secondes, minutes ou heures et est fixée par défaut à 5 minutes.				
Comptes d'Administration ignorés	Par défaut, cette liste d'utilisateurs comporte les identifiants usuels dédiés à l'administrateur (<i>Administrator</i> et <i>Administrateur</i> par défaut), afin de définir les authentifications à ignorer par l'agent SSO. Ce mécanisme a été mis en place car le lancement d'un service ou d'une application (fonction <i>Exécuter en tant qu'administrateur</i>, par exemple) est vu par le contrôleur de domaine comme une authentification. L'agent SSO restreignant à une authentification par adresse IP, ce type d'authentification peut potentiellement remplacer l'authentification de l'utilisateur ayant ouvert une session Windows. Cette liste préétablie de « Comptes Administrateur ignorés » permet à l'agent SSO de ne pas prendre en compte leur authentification. Cette liste d'identifiant « Administrateur » est modifiable par commande CLI (CONFIG AUTH AGENTIGNORE).				

Invités

Ce mode permet une identification sans authentification, pour l'accès à un réseau WiFi public, par exemple. Cette méthode déclenche automatiquement l'affichage de conditions d'utilisation d'accès à Internet. Ces conditions sont personnalisables dans l'onglet *Portail captif*. La fréquence de cet affichage validant l'authentification, est par défaut de 18 heures et peut être modifiée dans le paramétrage de cette méthode (disclaimertime).



La connexion de ces utilisateurs « invités » est notifiée dans les traces par l'ajout des adresses MAC sources. Cette identification est vérifiée toutes les 4 heures, ce réglage est paramétrable par la commande CLI suivante :

CONFIG AUTH GUEST (exemple : state=1 logontime=14400 disclaimertime= 64800)

NOTE

Dans la politique de sécurité, l'objet Utilisateur à sélectionner pour correspondre à la méthode Invités est « Tous ».

Fréquence d'affichage des Conditions d'utilisation de l'accès à Internet	Avec cette méthode, des Conditions d'utilisation d'accès à Internet - communément appelé Disclaimer - sont systématiquement affichées à l'utilisateur. Une case signifiant son accord est à cocher par l'utilisateur avant d'être s'authentifier.

Ces conditions sont personnalisables dans l'onglet « Portail Captif ».

Si la fonctionnalité est également activée dans les profils du portail captif, cette fréquence d'affichage est distincte de celle paramétrée pour les autres méthodes.

Parrainage

Ce mode permet une identification sans authentification au travers du portail captif. Elle nécessite la saisie par le filleul de ses nom et prénom, ainsi que de l'adresse e-mail du parrain. Le parrain reçoit alors un e-mail contenant un lien pour valider cette requête. Suite à la validation, le filleul est automatiquement redirigé du portail captif vers la page Web demandée.

Durée minimale d'authentification	Définissez la durée minimale d'une session pour un utilisateur parrainé. Ce seuil est à définir en minutes, heures ou jours. Il est par défaut fixé à 15 minutes.
Durée maximale d'authentification	Définissez la durée maximale d'une session pour un utilisateur parrainé. Passé ce délai, le Firewall déconnecte l'utilisateur. Ce seuil est à définir en minutes, heures ou jours. Il est par défaut fixé à 240 minutes, soit 4 heures.

Onglet « Politique d'authentification »

La grille de filtrage vous permet de définir les règles de la politique d'authentification à appliquer à travers le Firewall. Les règles prioritaires sont placées en haut. Le firewall exécute les règles dans l'ordre (règle n°1, 2 et ainsi de suite) et s'arrête dès qu'il trouve une règle correspondant au trafic. Il convient donc de définir les règles dans l'ordre du **plus spécifique au plus général**.

Si aucune règle de la politique n'est définie ou si le trafic ne correspond à aucune règle spécifiée, la *Méthode par défaut* est appliquée. Si celle-ci n'est pas paramétrée ou que le choix est *Interdire*, toute authentification sera alors refusée.

Les actions sur les règles de la politique d'authentification

Recherche par utilisateur	Ce champ permet la recherche par l'identifiant d'utilisateur. Les règles attribuées à cet utilisateur s'affichent dans la grille. Exemple : Si vous saisissez « utilisateur1 » dans le champ, toutes les règles de la politique ayant comme source l'« utilisateur1 » s'affichent dans la grille.



- Nouvelle règle** Insérer une ligne prédéfinie ou à définir après la ligne sélectionnée ; 2 choix sont possibles.
- **Règle standard** : en la sélectionnant, un assistant d'authentification s'affiche. Voir le chapitre suivant pour les options proposées des écrans.
 - **Règle Invités** : cet assistant vous propose la création d'une règle d'authentification par la méthode *Invités*. Cette méthode ne peut être combinée avec d'autres méthodes au sein de la même règle, car elle ne requiert pas d'identification.

**NOTE**

L'objet Utilisateur à sélectionner pour correspondre à la méthode *Guest* est « Tous ».

**NOTE**

Cette méthode n'est pas compatible avec les objets multi-utilisateurs ; tous les utilisateurs connectés en mode *Guest* doivent avoir des adresses IP différentes.

- **Règle Comptes temporaires** : cet assistant vous propose la création d'une règle d'authentification par la méthode des *Comptes temporaires*. Cette méthode ne peut être combinée avec d'autres méthodes au sein de la même règle.
- **Règle Parrainage** : cet assistant vous propose la création d'une règle d'authentification par la méthode *Parrainage*. Cette méthode ne peut être combinée avec d'autres méthodes au sein de la même règle, car elle ne requiert pas d'identification.
- **Séparateur – regroupement de règles** : Cette option permet d'insérer un séparateur au-dessus de la ligne sélectionnée et contribue à améliorer la lisibilité et la visibilité de la politique d'authentification.

Elle peut, par exemple, permettre à l'administrateur de hiérarchiser ses règles. Ou de regrouper celles qui régissent le trafic vers les différents serveurs. Vous pouvez plier et déplier le nœud du séparateur afin de masquer ou afficher le regroupement de règle. Vous pouvez également copier/coller un séparateur d'un emplacement à un autre.

Supprimer	Supprime la règle sélectionnée.
Monter	Ce bouton permet de placer la règle sélectionnée avant la règle directement au-dessus.
Descendre	Ce bouton permet de placer la règle sélectionnée après la règle directement en-dessous.
Couper	Ce bouton permet de couper une règle d'authentification pour la déplacer.
Copier	Ce bouton permet de copier une règle d'authentification dans le but de la dupliquer.
Coller	Ce bouton permet de dupliquer une règle d'authentification, après l'avoir copié.
Objets multi-utilisateur	Définissez un ou plusieurs objets réseau autorisés à permettre plusieurs authentifications sur une même adresse IP. Veuillez cliquer sur le bouton « Ajouter un objet » et sélectionner dans le menu déroulant une machine, un réseau, une plage d'adresse IP ou un groupe.

**NOTE**

La méthode SSO ne permet pas l'authentification « multi utilisateur ».

Consultez le dernier chapitre **Proxy HTTP transparent ou explicite et objets Multi-utilisateur**.



Nouvelle règle

La politique d'authentification permet de créer des règles se basant sur un utilisateur ou des groupes d'utilisateurs. Il est également possible de cibler le trafic en précisant son origine. Cliquer sur le bouton « **Nouvelle règle** » et sélectionner « **Règle standard** », « **Règle Invités** », « **Règle Comptes temporaires** » ou « **Règle Parrainage** » pour exécuter l'assistant.

Etape 1 : Authentification d'Utilisateurs

Sélectionnez l'utilisateur ou le groupe concerné ou laissez la valeur par défaut "Tous". Cette étape n'est pas proposée pour les règles associées aux méthodes "Invités" ou "Parrainage".

Etape 2 : Source d'Authentification

Cliquez sur **Ajouter une interface** ou **Ajouter un objet** afin de cibler l'origine (source) du trafic concernée par la règle. Cela peut être l'interface sur laquelle est connecté votre réseau interne (ex : interface *IN*) ou l'objet correspondant aux réseaux internes (ex : *Network_internals*).

NOTE

La méthode d'authentification Agent SSO ne peut être appliquée avec comme critère une Interface. En effet, cette méthode se base sur les événements d'authentification collectés par les contrôleurs de domaine, n'indiquant pas l'origine du trafic. Une règle combinant une interface comme origine et la méthode Agent SSO n'est donc pas autorisée.

NOTE

Le choix d'une interface propose l'interface VPN SSL, désignant l'interface sur laquelle sont connectés les utilisateurs d'un tunnel VPN SSL.

Etape 3 : Méthodes d'authentification

Cette étape n'est pas proposée pour les règles associées aux méthodes "Invités", "Comptes temporaires" ou "Parrainage".

Cliquez sur **Autoriser une méthode** et sélectionnez dans la liste déroulante les méthodes d'authentification souhaitées. La *Méthode par défaut* sélectionnée correspond à la méthode choisie dans l'onglet « **Méthodes disponibles** ».

Il est également possible de sélectionner l'entrée « Interdire », bloquant ainsi toute authentification sur le trafic concerné par la règle.

Les méthodes d'authentification **sont évaluées dans l'ordre de la liste** et du haut vers le bas. La méthode *Agent SSO* étant transparente, elle est par définition, toujours appliquée en priorité.

Pour **activer** la nouvelle règle, double cliquez sur l'état « **Désactivé** ».

Méthode d'authentification par défaut	Sélectionnez la méthode qui sera appliquée lorsque l'entrée <i>méthode par défaut</i> sera choisie dans la politique d'authentification. Les méthodes proposées sont celles ajoutées dans le tableau des méthodes disponibles.

Onglet « Portail captif »

Afin de renforcer la sécurité, la connexion au portail d'authentification et à l'interface d'administration web se fait en forçant certaines options du protocole SSL. La version SSLv3 est désactivée et les versions TLS activées, conformément aux recommandations de l'Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information (ANSSI).



Ces options n'étant pas supportées par le navigateur Internet Explorer en version 6, 7 et 8, il est conseillé d'utiliser une version supérieure de ce navigateur. Toutefois, ce mode peut être désactivé par commande CLI (CONFIG AUTH HTTPS sslparanoiact=0 / CONFIG AUTH ACTIVATE).

L'adresse du portail captif ou d'authentification est hébergée sur le firewall et est accessible à l'adresse:

https://<adresse_ip>/auth

Le portail captif doit être activé pour toutes les méthodes d'authentification, mis à part pour l'Agent SSO.

Portail captif

Correspondance entre profil d'authentification et interface

Cette grille permet d'associer un profil d'authentification (profil du portail captif) préalablement défini à une interface du firewall. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** une règle de correspondance en cliquant sur les boutons du même nom.

Interface	Sélectionnez l'interface réseau à laquelle un profil de portail captif doit être associé. Il peut s'agir d'une interface Ethernet (in, out ...), d'un modem ou d'une interface IPSec.
Profil	Sélectionnez le profil à associer à l'interface réseau. Lorsque la case Activer le portail captif n'est pas cochée dans le profil sélectionné, le nom du profil est précédé de l'icône  .
Méthode ou annuaire par défaut	La méthode d'authentification ou l'annuaire associé au profil sélectionné est automatiquement affiché.

Serveur SSL

Certificat (clé privée)	Pour un accès au portail en SSL, la CA utilisée par défaut par le module d'authentification du firewall est la CA propre du firewall, le nom associé à cette CA est le numéro de série du produit. Ainsi lorsqu'un utilisateur essaie de contacter le firewall différemment que par son numéro de série, il reçoit un message d'avertissement indiquant une incohérence entre ce que l'utilisateur essaie de contacter et le certificat qu'il reçoit. En cliquant sur l'icône , l'écran de configuration des CA s'affiche (certificat serveur) et vous pouvez choisir une CA préalablement importée. L'authentification d'utilisateurs via le portail captif s'effectue par défaut, par un accès SSL/TLS utilisant un certificat signé par deux autorités non reconnues par les navigateurs. Il est donc nécessaire de déployer ces autorités de certification utilisées par une GPO sur les navigateurs des utilisateurs. Par défaut, ces autorités sont la CA NETASQ et la CA Stormshield, disponibles sur les liens suivants: • http://pki.stormshieldcs.eu/netasq/root.crt. • http://pki.stormshieldcs.eu/products/root.crt. Pour plus de détails, consultez le chapitre Bienvenue > Sensibilisation des utilisateurs, partie <i>Première connexion au boîtier</i>.

Conditions d'utilisation de l'accès à Internet

Des *Conditions d'utilisation d'accès à Internet* peuvent être affichées à l'utilisateur. Il devra cocher une case signifiant son accord avant de pouvoir s'authentifier.



Cette option est activable dans les onglets « Méthodes disponibles » (méthode **Invités**) ou « Profils du portail captif » (autres méthodes). Vous pouvez personnaliser ces conditions en renseignant par exemple, le nom de votre entreprise.

Sélectionner les conditions d'utilisation d'accès à Internet au format HTML	Importez votre version au format HTML.
Sélectionner les conditions d'utilisation d'accès à Internet au format PDF	Importez votre version au format PDF.

Configuration avancée

Interrompre les connexions lorsque l'authentification expire	Dès que la durée de vie de l'authentification arrive à échéance les connexions seront interrompues même si l'utilisateur est en cours de téléchargement
Fichier de configuration du proxy (.pac)	Ce champ permet d'envoyer au firewall le fichier .PAC à distribuer qui représente le fichier de configuration automatique du proxy (Proxy Auto-Config). L'utilisateur peut récupérer un fichier PAC ou alors vérifier son contenu à l'aide du bouton situé à droite du champ. L'utilisateur peut spécifier dans son navigateur web, le script de configuration automatique qui se situe dans <code>https://if firewall>/config/wpad.dat</code>.

Portail captif

Masquer l'en-tête (logo)	Cette option donne la possibilité de ne pas faire apparaître de bannière (par défaut il s'agit du logo Stormshield) lors de l'authentification de l'utilisateur sur le portail captif, par souci de confidentialité.
Sélectionnez un logo à afficher (800x50 px)	Vous pouvez sélectionner l'image qui sera affichée dans l'en-tête du portail captif. Par défaut, le format de l'image doit être de 800 x 50 px.
Sélectionnez une feuille de style à appliquer (fichier CSS)	Importez une nouvelle feuille de style au format css qui surchargera la charte graphique du portail.

Le bouton « **Réinitialiser** » vous permet de rétablir les versions d'origine de la *charte graphique* (logo et feuille de style) et des *Conditions d'utilisation d'accès à Internet* par défaut.

Onglet « Profils du portail captif »

Cet écran permet de sélectionner un profil d'authentification prédéfini et d'en modifier la configuration.

Authentification

Méthode ou annuaire par défaut	Ce champ permet de sélectionner la méthode d'authentification ou l'annuaire LDAP (dans le cas d'un firewall ayant défini plusieurs annuaires) affecté par défaut au profil d'authentification en cours de modification. Les méthodes proposées sont celles définies dans l'onglet <i>Méthodes disponibles</i>.



Activer le parrainage	En cochant cette case, vous pouvez activer la méthode parrainage en plus de la méthode d'authentification choisie par défaut. Cette case est automatiquement cochée et grisée lorsque la méthode Parrainage est sélectionnée par défaut.

Conditions d'utilisation d'accès à Internet

Activer l'affichage des conditions d'utilisation d'accès à Internet	Par cette option, des <i>Conditions d'utilisation d'accès à Internet</i> , communément appelé <i>Disclaimer</i> , peuvent être affichées à l'utilisateur. Une case signifiant son accord est à cocher par l'utilisateur avant de pouvoir s'authentifier. Ces conditions sont personnalisables dans l'onglet « Portail Captif »

NOTE

Cette option d'affichage de Conditions d'utilisation d'accès à Internet n'est pas valide pour la méthode d'authentification transparente Agent SSO, celle-ci ne requérant pas l'activation du portail d'authentification.

Fréquence d'affichage des Conditions	Cette fréquence d'affichage concerne toutes les méthodes d'authentification, sauf la méthode Invité (voir l'onglet <i>Méthodes disponibles</i>)

Champs personnalisés du portail captif

Lorsque la case **Activer l'affichage des conditions d'utilisation d'accès à Internet** a été cochée, trois champs numérotés apparaissent au dessous. Ils permettent d'ajouter jusqu'à trois zones de saisie au portail captif lors de l'affichage des conditions d'utilisation d'accès à Internet.

Les valeurs possibles pour ces champs sont les suivantes : Vide (désactive l'affichage du champ sur le portail captif), Prénom, Nom, Téléphone, E-mail, Information et Entreprise.

Durées d'authentification autorisées

Durée minimale	Durée minimale durant laquelle l'utilisateur peut être authentifié, positionnable en minutes ou en heures (jusqu'à 24h).
Durée maximale	Durée maximale durant laquelle l'utilisateur peut être authentifié positionnable en minutes ou en heures (jusqu'à 24h).
Pour l'authentification transparente	Cette méthode d'authentification basée sur SSO (Single Sign On- authentification unique) permet de définir la durée pendant laquelle aucune réauthentification transparente ne sera demandée par le firewall.

Configuration avancée

Activer le portail captif	En cochant cette option, vous activez le module Authentification et autorisez l'authentification via un formulaire web depuis les interfaces réseau associées au profil d'authentification.
Autoriser l'accès au fichier de configuration du proxy (.pac) pour ce profil	En cochant cette option, vous autorisez la publication du fichier .PAC pour les utilisateurs se présentant depuis les interfaces réseau associées au profil d'authentification.
Interdire l'authentification simultanée d'un utilisateur sur plusieurs machines	Cette option permet d'éviter qu'un utilisateur ne s'identifie sur plusieurs postes en même temps. En l'activant, ses requêtes multiples seront automatiquement refusées.



Expiration du 'cookie' HTTP

La gestion des cookies pour l'authentification des utilisateurs sur les firewalls permet une sécurisation de l'authentification prévenant par exemple les attaques par rejeu étant donné qu'il est indispensable de posséder le cookie de connexion pour être considéré comme authentifié.

Les cookies sont indispensables pour autoriser plusieurs utilisateurs à être authentifiés depuis une même adresse IP. Ces adresses IP sont à renseigner dans la liste des **objets multi-utilisateur** [onglet *Politique d'authentification*].

NOTE

Cette option concerne toutes les méthodes sauf l'Agent SSO, ne supportant pas l'authentification multi-utilisateur.

Les cookies sont négociés par navigateur Web. Ainsi si une authentification est réalisée avec Internet Explorer, elle ne sera pas effective avec Firefox ou d'autres navigateurs Web.

A la fin de la période d'authentification	Par défaut le cookie HTTP expire A la fin de la période d'authentification , ce qui signifie qu'il n'est négocié qu'une seule fois pour toute la durée d'authentification.
A la fin de la session	Le cookie sera négocié à chaque requête vers votre navigateur web.
Ne pas utiliser (déconseillé)	Il est possible de ne pas utiliser de cookie HTTP, mais cette option n'est pas recommandée car elle dégrade la sécurité de l'authentification.

Mots de passe des utilisateurs

Les utilisateurs ne peuvent pas changer leur mot de passe	En sélectionnant cette option, il sera impossible aux utilisateurs de modifier leur mot de passe d'authentification sur le firewall Stormshield Network.
Les utilisateurs peuvent changer leur mot de passe	En cochant cette case, les utilisateurs peuvent modifier leur mot de passe d'authentification depuis le portail d'authentification, sans contrainte de temps et de validité.
Les utilisateurs doivent changer leur mot de passe	En sélectionnant cette option, les utilisateurs doivent changer leur mot de passe d'authentification à leur première connexion sur le portail d'authentification du firewall puis à chaque fois que la durée de validité du mot de passe est expiré. Cette durée est spécifiée en jours sans précision d'heure.

Un champ intitulé **Durée de vie (jours)** apparaît au-dessous, vous permettant d'indiquer le nombre de jours de validité du mot de passe.

NOTE

Si la durée de validité du mot de passe de l'utilisateur est de 1 jour et que le mot de passe de l'utilisateur est initialisé une première fois le 25 novembre 2010 14:00, ce mot de passe doit être modifié dès le 26 novembre 2010 00:00 et non 24 heures plus tard.

Enrôlement des utilisateurs

Stormshield Network vous propose l'enrôlement d'utilisateurs par le web. Si l'utilisateur qui tente de se connecter ne figure pas dans la base des utilisateurs, il a la possibilité de demander la création de son compte par un enrôlement Web sur le portail captif [portail d'authentification].

Dans le cas d'une requête de certificat (CSR) par l'utilisateur, celle-ci sera signée par l'autorité de certification (CA) choisie par défaut dans le menu Certificats et PKI.

Ne pas permettre l'enrôlement des utilisateurs	Si cette case est cochée, aucun utilisateur « inconnu » à l'annuaire LDAP ne pourra s'y inscrire ni créer de compte.



Autoriser l'enrôlement web des utilisateurs La création d'un compte utilisateur doit être effectuée pour que cette option soit fonctionnelle.
Si cette case est cochée, tout utilisateur tentant de se connecter et ne figurant pas dans la base des utilisateurs aura la possibilité de demander la création de son compte en remplissant un formulaire web. La demande pourra être validée ou refusée par un administrateur.

Autoriser l'enrôlement web des utilisateurs et créer leur certificat Si cette option est activée, vous pourrez non seulement demander la création de votre compte si vous ne figurez pas dans la base des utilisateurs, mais aussi demander la création d'un certificat.

Notification d'un nouvel enrôlement

Cette option permet d'avertir les nouveaux enrôlés de la création de leur compte dans la base utilisateurs.

Pas d'email envoyé Par défaut, la liste déroulante affiche qu'aucun email ne sera envoyé à l'administrateur pour le prévenir d'une demande d'enrôlement.
Vous pouvez en outre, définir un groupe d'utilisateurs auquel les demandes d'enrôlement seront transmises dans le menu **Notifications\Alertes e-mails\onglet Destinataires**.
Une fois créé, ce groupe sera automatiquement inclus au sein de la liste déroulante et pourra recevoir les requêtes si vous le sélectionnez.

Proxy HTTP transparent ou explicite et objets Multi-utilisateur

Objets Multi-utilisateur

La liste de *réseaux des options* permet plusieurs authentifications depuis une même adresse IP (voir l'option **Objets multi-utilisateur**). Cela permet par exemple, d'accéder à des applications et des données depuis un ordinateur distant (serveur TSE) en pratiquant du filtrage par utilisateur. Cette application Multi-utilisateur ne s'applique qu'aux flux HTTP et HTTPS.

Voici ci-dessous, une brève description des mécanismes permettant cette authentification Multi-utilisateur. Ces modes sont détaillés dans les chapitres suivants.

Mode Cookie

Le cas d'*objets Multi-utilisateur* est rendu possible grâce au *Mode Cookie* ; les informations d'authentification sont enregistrées par le navigateur dans un *Cookie*, lors de la première connexion à chaque nouveau site web interrogé. Ces informations sont retransmises dans les requêtes suivantes pour être interceptées par le Firewall, qui pourra ainsi appliquer sa politique.

Authentification proposée par le navigateur (HTTP code 407)

Uniquement dans le cas de proxy explicite, la méthode *Proxy-Authorization* - HTTP code 407 peut être utilisée. Le protocole HTTP prévoit un champ dédié à l'authentification. C'est le navigateur qui demande à l'utilisateur de s'authentifier via une fenêtre de message et l'information de connexion est relayée au Firewall via l'entête HTTP. La politique de sécurité pourra ainsi s'appliquer.

L'authentification "Proxy-Authorization" (HTTP 407) par le navigateur n'autorise pas les méthodes SSL (certificats) et SPNEGO, car ces méthodes ne font pas intervenir le portail d'authentification, même si celui-ci doit être activé.



NOTE



Si vous ajoutez ou supprimez un objet dans la liste des *objets Multi-utilisateur*, assurez-vous qu'aucune authentification relative à cet objet n'est enregistrée. A l'aide de Stormshield Network Realtime Monitor, inspectez son utilisation dans le module *Utilisateur* et supprimez l'authentification du ou des utilisateurs authentifiés par un clic droit sur ces derniers - action 'Supprimer l'utilisateur de l'ASQ'.

Proxy transparent (implicite)

Le proxy transparent ou implicite permet de filtrer les requêtes des utilisateurs sans aucune configuration sur le poste client (pas de déclaration de proxy dans le navigateur). Ainsi toutes les requêtes seront interceptées par le proxy du Firewall et filtrées pour autoriser ou refuser l'accès à un site internet par exemple.

Ce mode est recommandé car il répond à toutes les demandes souhaitées : authentification de l'utilisateur selon la méthode choisie, Filtrage SSL (blocage de sites internet en HTTPS par exemple), etc. Cette utilisation bénéficie de l'ensemble des fonctionnalités mais ne peut toutefois pas utiliser la méthode d'authentification transparente *Agent SSO*.

Utilisateur unique		Objets Multi-utilisateur (Mode Cookie)	
Méthodes	Inspections	Méthodes	Inspections
Toutes les méthodes	Toutes les inspections	Toutes les méthodes sauf Agent SSO	Toutes les inspections

Proxy explicite

Avec un proxy renseigné dans le navigateur du navigateur, deux types d'authentification sont possibles :

- **Mode Standard ou Cookie**

Ce mode est aisé à mettre en place grâce à l'assistant de création de **Règle de proxy HTTP explicite**, proposé dans le module **Filtrage**. Deux règles sont générées ; l'une redirige le trafic vers le proxy HTTP explicite, l'autre applique la politique de filtrage. Les prescriptions régissant l'authentification des utilisateurs doivent être stipulées par une règle à placer entre les deux règles générées par l'assistant de création, soit après la redirection vers le proxy HTTP et avant l'autorisation du trafic via *Proxy HTTP explicite*.

- **Authentification proposée par le navigateur (HTTP code 407)**

La fonctionnalité *Proxy-Authorization* - HTTP code 407 s'active en configuration avancée du module *Protocole HTTP* (onglet *Proxy*), accessible par le menu *Protection applicative*.

Ces modes comportent cependant certaines limitations, reprises dans le tableau ci-dessous :

Utilisateur unique				Objets Multi-utilisateur			
Mode standard		"Proxy-Authorization" code 407		Mode Cookie		"Proxy-Authorization" code 407	
Méthodes	Inspections	Méthodes	Inspections	Méthodes	Inspections	Méthodes	Inspections



Toutes les méthodes	Toutes les inspections sauf sur le trafic SSL Filtrage par utilisateur	• LDAP • Radius • Kerberos • Agent SSO Δ mots de passe en clair (encodé en base 64)	Toutes les inspections sauf sur le trafic SSL Filtrage par utilisateur	Toutes les méthodes sauf Agent SSO	Toutes les inspections sauf sur le trafic SSL Filtrage par utilisateur (HTTP uniquement)	• LDAP • Radius • Kerberos Δ mots de passe en clair (encodé en base 64)	Toutes les inspections sauf sur le trafic SSL Filtrage par utilisateur

Le filtrage sur le contenu ne peut se faire que sur le trafic HTTP.

Le filtrage par utilisateur peut se faire sur HTTP et HTTPS, sauf pour les objets Multi-utilisateur en mode *Cookie* (HTTP uniquement).

Le mode explicite implique des flux HTTPS par la méthode CONNECT. Le trafic HTTPS est alors encapsulé en HTTP et la méthode d'envoi des requêtes permet d'établir une relation de confiance entre le client et le serveur.



CERTIFICATS ET PKI

La PKI ou *Public Key Infrastructure* (infrastructure à clés publiques) est un système cryptographique (basé sur la cryptographie asymétrique). Elle utilise des mécanismes de signature et certifie des clés publiques qui permettent, par exemple, de chiffrer et de signer des messages ou des flux de données. Elle permet d'assurer confidentialité, authentification, intégrité et non-répudiation.

La PKI Stormshield Network permet de générer et de délivrer des autorités de confiance (CA : *Certificate Authority*, ou « autorité de certification ») ainsi que des certificats. Ceux-ci contenant une bi-clé associée à des informations pouvant appartenir à un utilisateur, un serveur etc. La PKI Stormshield Network a pour objectif d'authentifier ces éléments.

Pour l'utilisation de la fonctionnalité VPN SSL, la CA - autorité de certification - « sslvpn-full-default-authority » comprend un certificat serveur « openvpnserver » et un certificat utilisateur « openvpncient ». Cela permet au client et au service VPN SSL du firewall Stormshield Network de s'identifier mutuellement sans avoir recours à une autorité externe.

L'écran du module **Certificats et PKI** se divise en 3 parties :

- En haut de l'écran, les différentes actions possibles sous formes d'une barre de recherche et de boutons.
- A gauche, la liste des autorités et des certificats.
- A droite, les détails concernant l'autorité ou le certificat sélectionné au préalable dans la liste de gauche, ainsi que les informations concernant la CRL et la configuration de La CA ou sous-CA.

Les actions possibles

La barre de recherche

Si vous recherchez un certificat ou une CA existante en particulier, saisissez son nom.

Le champ de recherche vous permet de lister tous les certificats et les CA dont le nom correspond aux mots clés saisis.

Exemple :

Si vous saisissez la lettre « a » dans la barre de recherche, la liste en dessous fera apparaître tous les certificats possédant un « a ».

Le filtre

Ce bouton permet de choisir le type de certificat à afficher et de ne voir que les éléments qui vous intéressent. Un menu déroulant vous propose les choix suivants :

Tous	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher dans la liste de gauche, toutes les autorités et certificats préalablement créés.
Autorités	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher dans la liste de gauche, toutes les autorités et sous-autorités.



Certificats utilisateur	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les certificats utilisateur et les CA dont ils dépendent.
Certificats serveur	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les certificats serveur et les CA dont ils dépendent.
Certificats Smartcard	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les certificats Smartcard et les CA dont ils dépendent.

Ajouter

L'écran du module **Certificats et PKI** propose d'**Ajouter** différents types d'autorités :

Pour chacune d'entre elles, une fenêtre d'assistant s'affichera afin de définir les propriétés de l'autorité.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

NOTE

Vous pouvez ajouter des CRLDP (points de distribution de listes de certificats révoqués) pour les CA importées via le GUI.

Supprimer

Ce bouton est lié à la colonne de gauche. Sélectionnez dans la liste la CA, sous-CA ou le certificat que vous souhaitez retirer, et cliquez sur **Supprimer**.

Action

Ce bouton est lié à la colonne de gauche. Sélectionnez dans la liste une CA, une sous-CA ou un certificat et cliquez sur le bouton **Action**. Les actions possibles diffèrent selon le type d'objet sélectionné.

Actions sur une CA ou une sous-CA

Créer ou renouveler une CRL	Une CRL (Certificate Revocation List - Liste de Certificats Révoqués) est une liste d'identifiants de certificats qui ont été révoqués ou ne sont plus valables et qui ne sont plus dignes de confiance. Cette liste est signée par l'autorité de certification pour en empêcher toute modification par une personne non autorisée. Cette action permet de créer ou renouveler une CRL pour la CA ou la sous-CA sélectionnée. Saisissez le mot de passe protégeant l'autorité, puis cliquez sur Créer ou renouveler une CRL.
Supprimer la CRL	Cette action permet de supprimer la CRL de la CA ou sous-CA sélectionnée.  REMARQUE L'action n'est pas disponible (option grisée) lorsque la CA ou sous-CA ne dispose pas de CRL.
Définir comme défaut	Cette action permet de définir l'autorité de certification utilisée par défaut sur le Firewall.



Actions sur un certificat

Supprimer la clé privée Cette action permet de supprimer la clé privée d'un certificat. Lorsque le certificat est utilisé dans la configuration du firewall, une confirmation est demandée. Il est alors possible :

- D'annuler la suppression (clic sur **Annuler**),
- D'afficher les éléments de configuration dans lesquels le certificat est utilisé (clic sur **Vérifier l'utilisation du certificat**),
- De confirmer la suppression de la clé privée (clic sur **Confirmer la suppression**).



REMARQUE

L'action n'est pas disponible (option grisée) lorsque le certificat sélectionné ne possède pas de clé privée.

Publication LDAP Cette action permet de publier le certificat d'un utilisateur dans l'annuaire LDAP. Pour cela, il faut que l'e-mail spécifié dans l'assistant de création de ce certificat soit identique à celui utilisé dans la fiche utilisateur de l'annuaire du firewall.

Lorsque le certificat dispose d'une clé privée, il vous est demandé de saisir un mot de passe destiné à protéger ce certificat et sa clé privée dans l'annuaire. Confirmez ensuite ce mot de passe. Une jauge indique le niveau de sécurité de ce mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser à la fois des minuscules, majuscules, chiffres et caractères spéciaux.

Téléchargement

Ce bouton vous permet de télécharger les CA, sous-CA et les certificats, en les sélectionnant dans la liste de gauche.

1. Une fenêtre d'ouverture s'affichera en vous proposant les options :

« Ouvrir avec – Parcourir »

ou

« Enregistrer le fichier »

Un assistant d'importation de certificat apparaît ensuite, si vous avez sélectionné « Ouvrir avec ». Il aide à copier des certificats, des listes de certificats de confiance et des CRL depuis votre disque dur vers un magasin de certificats.

Un certificat, émis par une autorité de certification est une confirmation de votre identité et contient des informations utilisées pour protéger vos données ou établir des connexions réseau sécurisées.

2. Cliquez sur **Suivant** et choisissez le fichier à importer.
3. Entrez ensuite le mot de passe. Deux cases à cocher vous sont proposées :
 - Activer la protection renforcée des clés privées. Une confirmation vous sera demandée à chaque utilisation de la clé privée par une application, si vous activez cette option.
 - Marquer cette clé comme exportable. Cela vous permettra de transporter vos clés ultérieurement.
4. Cliquez sur **Suivant**, vous accédez au « magasin de certificats ». Windows peut sélectionner automatiquement le magasin de certificats, ou vous pouvez spécifier l'emplacement du certificat.

Deux options vous sont proposées :



- Sélectionner automatiquement le magasin de certificats selon le type de certificat
 - Placer tous les certificats dans le magasin suivant : choisissez l'emplacement en cliquant sur « **Parcourir** ».
5. Cliquez sur **Suivant**, la page de fin de l'Assistant Importation de certificat s'affiche et résume les paramètres que vous avez configurés
 6. Cliquez sur **Terminer**. Il est possible qu'un écran « Avertissement de Sécurité » apparaisse et vous demande de confirmer l'installation de votre certificat (ce facteur varie selon la configuration de votre système d'exploitation).

Le menu 'téléchargements' propose également l'exportation d'une liste de révocation de certificats (CRL) au format PEM ou DER.

i NOTE

Tout problème rencontré au sein de cette procédure n'est pas du ressort de Stormshield Network.

Vérifier l'utilisation

Vous pouvez rechercher les fonctionnalités ou modules qui utilisent le certificat sélectionné.

Assistant d'ajout d'autorités et de certificats

Le bouton **Ajouter** déroule une liste proposant 6 actions permettant de créer une autorité ou un certificat, par le biais d'un assistant.

Ajouter une autorité racine

Une autorité racine ou « root CA » est une entité ayant pour objectif de signer, émettre et maintenir les certificats et les CRL (*Certificate Revocation List*, ou « listes de révocations »).

Vous devez définir les propriétés de l'autorité que vous souhaitez ajouter :

i AVERTISSEMENT

Ces informations ne seront plus modifiables après leur création.

CN

Saisissez un nom permettant d'identifier votre autorité racine, dans la limite de 64 caractères maximum. Ce nom peut faire référence à une organisation, un utilisateur, un serveur, une machine etc.

Exemple

Stormshield Network

i NOTE

Ce champ doit être rempli afin de poursuivre la configuration.

Identifiant

Bien que le remplissage de ce champ ne soit pas obligatoire, vous pouvez ici indiquer un raccourci de votre CN, utile pour vos lignes de commande.

Exemple

Si vous aviez choisi un nom et un prénom pour votre CN, l'identifiant peut en indiquer les initiales uniquement.

**Sélectionnez l'autorité parente (si nécessaire)**

Choisir une autorité parente implique le pré-remplissage des attributs de l'autorité dans les champs du dessous.

Autorité parente	Bien qu'une CA ou autorité de certification soit composée de certificats, elle peut également impliquer des sous-CA qui dépendent d'elle. L'utilisation d'une sous-CA n'est possible qu'après identification de son « Autorité parente » ou CA.
Mot de passe autorité parente	Définissez un mot de passe si vous souhaitez notifier que vous êtes bien responsable de la CA parente.

Attributs de l'autorité

Lors de cette étape, vous devez renseigner les informations générales concernant l'autorité que vous voulez mettre en œuvre. Les informations saisies se retrouveront dans le certificat de votre autorité de certification et dans les certificats de vos utilisateurs.

i NOTE

Dans le cas d'une sous-CA ces données sont pré-remplies. Et à moins de modifier la configuration, il n'est pas possible de tous les modifier.

Organisation (O)	Nom de votre société (ex : COMPAGNIE).
Unité d'organisation (OU)	"branche" de votre société (ex : INTERNE).
Lieu (L)	Ville dans laquelle est située votre société (ex : Villeneuve d'Ascq).
Etat ou province (ST)	Département géographique de votre société (ex : Nord).
Pays (C)	Choisissez dans la liste le pays de la société (ex : France).

Cliquer sur **Suivant**.

Vous devez ensuite sécuriser l'accès à votre autorité.

Dans cette étape de l'assistant de configuration de la PKI, vous devez renseigner un mot de passe qui va permettre la protection de la clé privée de votre autorité de certification.

! AVERTISSEMENT

Le choix d'un mot de passe trop simple est déconseillé. Nous vous recommandons de mélanger les lettres minuscules, majuscules, les chiffres, les caractères spéciaux.

Mot de passe de l'autorité

Mot de passe (8 car.min.)	Saisissez un mot de passe de 8 lettres minimum afin de protéger l'accès à votre CA. ! AVERTISSEMENT Ce mot de passe ne sera pas enregistré par le firewall. Si vous l'oubliez, vous devrez réinitialiser la PKI et perdrez la configuration effectuée pour celle-ci.
Confirmez le mot de passe	Retapez une seconde fois votre mot de passe dans ce champ afin de le confirmer.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.

E-mail :

Renseigner votre adresse e-mail dans ce champ vous permettra de recevoir un message vous confirmant la création de votre autorité.



Taille de clé (bits)

Lorsque vous créez une CA, vous devez choisir la taille de la clé que générera le firewall afin de permettre le chiffrement du trafic. Plus la taille de la clé est grande, plus la sécurité est importante.

4 tailles de clés en bits vous sont proposées :

1024	Si vous choisissez cette taille de clé, le mot de passe généré pour votre autorité aura une taille de 1024 bits.
i NOTE Ce nombre correspond à 1024 caractères visibles au sein de la console de votre poste.	
1536	Si vous choisissez cette taille de clé, le mot de passe généré pour votre autorité aura une taille de 1536 bits.
2048	Si vous choisissez cette taille de clé, le mot de passe généré pour votre autorité aura une taille de 2048 bits.
4096	Si vous choisissez cette taille de clé, le mot de passe de votre autorité ne devra pas excéder 4096 bits.

! AVERTISSEMENT
Bien que les clés de grande taille soient plus efficaces, il est déconseillé d'utiliser celle-ci avec les équipements d'entrée de gamme, pour des raisons de temps de génération.

i NOTE

Le calcul des clés de grande taille peut provoquer le ralentissement de votre équipement Stormshield Network lors de la génération.

Validité (jours)

Ce champ correspond au nombre de jours durant lesquels votre certificat d'autorité et par conséquent votre PKI seront valides. Cette date influe sur tous les aspects de votre PKI, en effet, une fois ce certificat expiré, tous les certificats utilisateurs le seront également. Cette valeur ne sera pas modifiable par la suite.

i NOTE

La valeur de ce champ ne doit pas excéder 3650 jours.

Cliquez sur **Suivant**

Dans cette étape de l'assistant, vous devez renseigner la configuration concernant la distribution de la CRL (*Certification Revocation List*) ou liste des certificats révoqués. Cette information sera intégrée aux CA générées et permettra aux applications utilisant le certificat de récupérer automatiquement la CRL afin de vérifier la validité du certificat.

Vous pouvez à présent gérer vos révocations de certificats au sein de la grille qui apparaît à l'écran et entrer les URL faisant office de points de distribution de certificats révoqués (invalides).



Ajouter	En cliquant sur ce bouton, une ligne vierge s'affiche et permet d'entrer une URL comme point de distribution des listes de révocations de certificats. Le première URL que vous inscrirez sera numérotée « 1 » et ainsi de suite. Le firewall va traiter les éléments de la CRL selon leur ordre d'apparition à l'écran.
Supprimer	Placez-vous sur la ligne à supprimer et cliquez sur ce bouton pour l'enlever de la liste.
Monter	Faites remonter votre URL d'une ligne dans l'ordre de priorité de la grille en cliquant sur ce bouton. Renouvelez l'opération plusieurs fois selon le numéro que vous souhaitez donner à votre URL.
Descendre	Faites descendre d'une ou plusieurs places votre URL dans la liste en cliquant sur ce bouton.

La fenêtre suivante présente un résumé des informations de votre certificat.

Cliquez sur **Terminer**.

Vous verrez désormais apparaître, au sein de la colonne de gauche de l'écran **Certificats et PKI** la CA que vous venez de créer, matérialisée par l'icône suivante  [qui représente la CA par défaut].

En cliquant sur la CA concernée, ses informations détaillées s'afficheront à droite de l'écran en 3 onglets :

L'onglet « Détails »

4 fenêtres y reprennent les données concernant, la « **Validité** » de l'autorité, son destinataire (« **Emis pour** »), son « **Emetteur** » et ses « **Empreintes** » (informations sur la CA et sa version).

L'onglet « CRL »

Il reprend les informations concernant la CRL : la validité incluant la dernière et la prochaine mise à jour, la grille des points de distribution et la grille de certificats révoqués, devant contenir un numéro de série, une date de révocation et un motif de révocation (facultatif).

La durée de vie maximum des certificats équivaut à dix ans.

L'onglet configuration

Cet onglet présente la **Taille de clé (bits)**, la **Validité (jours)** et l'**Algorithme de chiffrement** pour l'Autorité de certification (avec la **Validité de la CRL en jours** en plus pour la CA, dans la limite de 3650 jours), les certificats utilisateur, les certificats Smartcard et les certificats serveurs.

Ajouter une sous-autorité

Lorsque vous créez une sous-autorité, les écrans visibles sont similaires à ceux de la création d'une autorité racine. L'assistant de configuration pour une sous-autorité a besoin d'une référence « parente » dont il va reprendre les informations.

La CA choisie comme référence pour la sous-autorité sera la CA par défaut ou, la dernière CA sélectionnée avant d'avoir cliqué sur « **Ajouter une sous-autorité** ».

Vous devrez renseigner un CN et un identifiant dans un premier temps. Vous devez ensuite saisir le mot de passe de l'autorité parente dans la case prévue à cet effet « **Mot de passe autorité parente** ».

L'icône  vous permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il est correct.

Cliquez ensuite sur **Suivant**.

L'écran qui suit vous demande de présenter le mot de passe de votre CA et de le confirmer.



Vous pourrez également renseigner votre **E-mail**, la **Taille de clé (en bits)**, ainsi que la durée de **Validité (en jours)** de votre sous-autorité.

Vous verrez ensuite apparaître un résumé des informations saisies.

NOTE

Pour visualiser votre sous-autorité au sein de la liste de gauche, déroulez l'autorité parente à laquelle celle-ci est rattachée.

Cliquez sur **Terminer**.

En cliquant sur la sous-CA concernée, ses informations détaillées s'afficheront à droite de l'écran en 3 onglets :

L'onglet « Détails »

4 fenêtres y reprennent les données concernant, la « **Validité** » de l'autorité, son destinataire (« **Emis pour** »), son « **Emetteur** » et ses « **Empreintes** » (informations sur le produit et sa version).

L'onglet « CRL »

Il reprend les informations concernant la CRL : la validité incluant la dernière et la prochaine mise à jour, la grille des points de distribution et la grille de certificats révoqués, devant contenir un numéro de série, une date de révocation et un motif de révocation.

L'onglet configuration

Cet onglet présente la **Taille de clé (bits)** et la **Validité (jours)** pour l'Autorité de certification (avec la **Validité de la CRL en jours** en plus pour la CA, dans la limite de 3650 jours), les certificats utilisateur, les certificats Smartcard et les certificats serveurs.

Ajouter un certificat utilisateur

Dans l'assistant de configuration, l'administrateur va spécifier les informations relatives à l'utilisateur pour lequel il souhaite créer un certificat, en renseignant l'adresse e-mail de celui-ci.

Une fois le certificat généré et publié par l'administrateur, l'utilisateur recevra un mail de confirmation de création de son certificat et pourra le présenter afin de se connecter (si l'envoi d'e-mail est activé).

NOTE

Le certificat utilisateur dépend, lui aussi, d'une autorité parente, il va choisir la CA par défaut. Cliquez sur le bouton **Ajouter un certificat utilisateur**.

Nom (CN) (obligatoire) Saisissez le nom de votre utilisateur, dans la limite de 64 caractères maximum.

NOTE

Ce champ doit être rempli afin de poursuivre la configuration.

Identifiant Bien que le remplissage de ce champ ne soit pas obligatoire, vous pouvez ici indiquer un raccourci de votre CN, utile pour vos lignes de commande.

Exemple Si vous aviez choisi un nom et un prénom pour votre CN, l'identifiant peut en indiquer les initiales uniquement.

E-mail (obligatoire) Renseignez dans ce champ l'e-mail de l'utilisateur pour lequel vous souhaitez créer un certificat.

Vous devrez ensuite spécifier différentes options pour votre certificat utilisateur.



Par défaut, le champ « **Validité** » est fixé à 365 jours, et le champ **Taille de clé**, à 2048 bits.

i NOTE

Pour visualiser votre certificat créé au sein de la liste de gauche, déroulez l'autorité parente à laquelle celui-ci est rattaché.

Publication dans l'annuaire LDAP

Vous pouvez choisir d'associer le certificat utilisateur à votre base LDAP en cochant la case « **Publier ce certificat dans l'annuaire LDAP** ».

Si cette case est cochée, le certificat pourra être directement lié à son utilisateur si celui-ci figure dans la base LDAP et par conséquent, faciliter l'**Authentification**.

Pour cela, il faut que l'e-mail spécifié lors de la création du certificat utilisateur dans l'assistant soit identique à celui utilisé dans la fiche utilisateur de la base utilisateurs du firewall.

Mot de passe du conteneur PKCS#12 publié (8 car. min.)	Le conteneur PKCS#12 est un format de fichier permettant de stocker la clé privée et le certificat utilisateur, ainsi que le certificat de l'autorité de certification. Renseignez-lui un mot de passe afin de protéger les informations des 3 éléments cités ci-dessus.
Confirmez le mot de passe	Retapez une seconde fois votre mot de passe dans ce champ afin de le confirmer.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.

Cliquez sur **Suivant**.

Les écrans qui suivent reprennent les informations de l'autorité parente sélectionnée au préalable ainsi qu'un résumé des données du certificat utilisateur.

Cliquez sur **Terminer**.

En cliquant sur le certificat concerné, ses informations détaillées s'afficheront à droite de l'écran en un unique onglet :

Onglet « Détails »

4 fenêtres y reprennent les données concernant, la « **Validité** » de l'autorité, son destinataire (« **Emis pour** »), son « **Emetteur** » et ses « **Empreintes** » (informations sur le produit et sa version).

Ajouter un certificat Smartcard

Le certificat Smartcard est lié à un compte *Microsoft Windows* associé à un utilisateur et un certificat. Il permet de signer et délivrer des certificats permettant l'authentification des utilisateurs enregistrés dans l'Active Directory (voir document **Configuration de l'annuaire (LDAP)\Connexion à un annuaire Microsoft Active Directory**) d'une part, mais également dans votre base LDAP.

i NOTE

A un utilisateur est attribué un compte Windows, par conséquent : à chaque utilisateur est attribué un certificat Smartcard. La CA utilisé doit avoir des CRLDP définis.

Nom (CN) (obligatoire)	Saisissez un nom pour le certificat Smartcard, dans la limite de 64 caractères maximum.



Identifiant	Bien que le remplissage de ce champ ne soit pas obligatoire, vous pouvez ici indiquer un raccourci de votre CN, utile pour vos lignes de commande. Exemple Si vous aviez choisi un nom et un prénom pour votre CN, l'identifiant peut en indiquer les initiales uniquement.
E-mail (obligatoire)	Renseignez dans ce champ l'e-mail de l'utilisateur pour lequel vous souhaitez créer un certificat.
Nom principal d'utilisateur (Windows)	Saisissez le nom de du propriétaire du compte Windows pour lequel vous souhaitez créer un certificat Smartcard.

Procédez ensuite de manière similaire à l'ajout d'un certificat utilisateur :

Spécifier les différentes options pour votre certificat Smartcard. Par défaut, le champ « **Validité** » est fixé à 365 jours, et le champ **Taille de clé**, à 1024 bits.

Vous pouvez ensuite « **Publier ce certificat dans l'annuaire LDAP** » en cochant la case correspondante, et définir un mot de passe à confirmer, pour le conteneur PKCS#12.

Après avoir cliqué sur **Suivant**, sélectionnez une autorité parente pour votre certificat et saisissez son mot de passe. Vous verrez ensuite apparaître un résumé des données renseignées.

Cliquez sur **Terminer**.

En cliquant sur le certificat concerné, ses informations détaillées s'afficheront à droite de l'écran en un unique onglet :

Onglet « Détails »

4 fenêtres y reprennent les données concernant, la « **Validité** » de l'autorité, son destinataire (« **Emis pour** »), son « **Emetteur** » et ses « **Empreintes** » (informations sur le produit et sa version).

Ajouter un certificat serveur

Le certificat serveur est installé sur un serveur web et permet d'assurer le lien entre eux.

Dans le cas d'un site web, il permet de vérifier que l'URL et son DN (Nom de domaine) appartiennent bien à telle ou telle entreprise.

Définissez les propriétés du certificat serveur par le biais de l'assistant.

Nom de domaine qualifié (FQDN)	Le FQDN représente le nom complet d'un hôte dans une URL, soit un HOST (comme <i>www</i>) et un nom de domaine (de type <i>compagnie.com</i>). Exemple <i>www.company.com</i>
Identifiant	Bien que le remplissage de ce champ ne soit pas obligatoire, vous pouvez ici indiquer un raccourci de votre FQDN, utile pour vos lignes de commande. Exemple Stormshield Network (propriétaire du FQDN)

Procédez ensuite de manière similaire à l'ajout d'un certificat utilisateur ou d'un certificat Smartcard :

Spécifier les différentes options pour votre certificat serveur. Par défaut, le champ « **Validité** » est fixé à 365 jours, et le champ **Taille de clé**, à 2048 bits.

Vous pouvez ensuite « **Publier ce certificat dans l'annuaire LDAP** » en cochant la case correspondante, et définir un mot de passe à confirmer, pour le conteneur PKCS#12.

Après avoir cliqué sur **Suivant**, sélectionnez une autorité parente pour votre certificat et saisissez son mot de passe. Vous verrez ensuite apparaître un résumé des données renseignées.

Cliquez sur **Terminer**.

En cliquant sur le certificat concerné, ses informations détaillées s'afficheront à droite de l'écran en un unique onglet :

Onglet « Détails »

4 fenêtres y reprennent les données concernant, la « **Validité** » de l'autorité, son destinataire (« **Emis pour** »), son « **Emetteur** » et ses « **Empreintes** » (informations sur le produit et sa version).

Importer un fichier

En cliquant sur ce bouton, vous pouvez importer un fichier (contenant votre certificat) par le biais de l'assistant de configuration.

Cela évite de passer par les étapes de création de CA, de sous-CA ou certificats.

Fichier à importer	 En cliquant sur l'icône , à droite du champ, vous pourrez parcourir votre ordinateur ou votre navigateur web à la recherche d'un certificat (si vous en avez créé au préalable).
Format du fichier	3 formats de fichier sont proposés : • Format base 64 (PEM – Privacy-enhanced Electronic Mail), Il permet l'encodage des certificats X509 en base 64. Un certificat de type PEM se présente de la manière suivante : <pre> -----BEGIN CERTIFICATE----- MIIDdzCCAuCgAwIBAgIBBzANBgkqhkiG9w0BAQ0FADCBpDELMAGKA1UEBhMC00gxZzAJBgNVBAGTAkdFMQ8wDQYD VQOHQEWZHZW51dmExHTABBgNVBA0TFFVuaXZlcnNpdHkgb2YgR2VuZXZzMSQwIgwYDVQQLExtVtkiHRSBDZXJ0aWZpY 2FOZSBBBdXRob3JpdHkxETAPBgNVBAMTCFVuaUdlIENBMR8wHwYJKoZIhvcNAQkBFhB1bmInZWNhQHVuaWdlLmNoMB 4XDTk5MTAwNDE2MjI1N1oXDTAwMTAwMzE2MjI1N1owgbExCzAJBgNVBAYTAkNMQSwCQYDVQQIEWJHRTEPMA0GA1 UEBxMGR2VuZXZzMR0wGwYDVQQKEkxvbmI2ZXJzaXR5IG9mIEdlbmV2Y2EeMBWGA1UECxMVRGI2aXNpb24gSW5mb 3JtYXRpcXVIMRowGAYDVQQDEkxvbmI2ZXJzaXR5IG9mIEdlbmV2Y2EeMBWGA1UECxMVRGI2aXNpb24gSW5mb sZSXAjAdW5pZ2UuY2gwgZ8wDQYJKoZIhvcNAQEBBQADgYOAQIBJAAoGBALIL5oX/FR9ioQHM0aXxfDELkhPKkw8jc6I7BtSY Jk4sfqYQYqOMt1uugQ6kyluGhP2dJLj6Ju4+KyKKQVvDJlU/R1zFX1kkq0Pt/A2pCLKisuH7nDsMbWbep0hDTVNELoKVVoIA azwWMFIno2JuHgJhUcs5hWskg/azql4d9zy5AgMBAAGjgawgaYwJQYDVROBB4wHIEaQWxhaW4uSHVnZW50b2JzSjJAd W5pZ2UuY2gwdAYDVRO1T00BAUwAwIBADBCBgIghkgBhvChCAQ0ETxZNVU5JR0VDQSBjbGllbnQgY2VydGlnaWNhdGUsl HNIZS0odHRwOi8vdW5pZ2UuY2gwdAYDVRO1T00BAUwAwIBADBCBgIghkgBhvChCAQ0ETxZNVU5JR0VDQSBjbGllbnQgY2VydGlnaWNhdGUsl AOGCSqGSIb3DQEBBAAUAA4GBACQ9Eo67A3UUA6QB8BNJyBhGhC7zSjXiWYsvj6k4az2UqTOCT9mCNnmPR5I3Kxr1GpWT oH68LVa30insKP9rkZAKsPyaZzj7aL//phV3ViJfreGbVs5tiT/cmigwFLeUWFRvNgt9VUPUov9hGvBcC9x+v05uY7t3UMEzej j zHHM+ -----END CERTIFICATE----- </pre> Les balises "-----BEGIN CERTIFICATE-----" et "-----END CERTIFICATE-----" encadrent le bloc de "n" lignes de chacune 64 caractères de type [A-Za-z0-9/+]. C'est un format qui transite souvent par e-mail car celui-ci résiste très bien aux déformations des logiciels de messagerie. • Format binaire (DER - Distinguished Encoding Rules), celui-ci contient le certificat de l'utilisateur en format binaire. • Conteneur (PKCS#12), il contient la clé privée et le certificat utilisateur ainsi que le certificat de l'autorité de certification. De plus, celui-ci est crypté.
Mot de passe du fichier (si PKCS#12)	Définissez un mot de mot de passe pour le fichier PKCS#12, si c'est ce format pour lequel vous avez opté (le même que pour la Publication du certificat utilisateur dans le LDAP). L'icône  vous permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il est correct.



Eléments du fichier à importer	Etant donné que chaque format de fichier contient des éléments différents, vous pouvez choisir d'importer tout ou une partie de votre fichier via les choix suivants. Tous : Importez tous les éléments contenus dans vos fichiers. Ou choisissez de ne garder que ceux-ci : Certificat(s) Clé(s) privée(s) CRL Autorité de Certification (CA) Requête(s)
Ecraser le contenu existant dans la PKI	Si vous cochez cette case, les contenus similaires aux éléments ci-dessus seront écrasés dans la PKI, en faveur des nouveaux certificats/clés privées/CA et requêtes.

Cliquez sur **Suivant**. Vous verrez s'afficher un résumé des données l'importation de votre fichier (son nom, son format et les éléments à importer).

Cliquer sur **Terminer**.



COMPTES TEMPORAIRES

Ce service permet la gestion de comptes dont la durée de validité est limitée. Ces comptes sont destinés à fournir temporairement un accès Internet public à des personnes externes à l'entreprise. Les comptes temporaires ne sont pas enregistrés dans le ou les annuaire(s) LDAP déclaré(s) sur le firewall.

Ces comptes sont caractérisés par les informations suivantes :

- Nom (obligatoire),
- Prénom (obligatoire),
- E-mail (optionnel),
- Société (optionnel),
- Date de début de validité du compte (obligatoire),
- Date de fin de validité du compte (obligatoire),
- Identifiant de connexion automatiquement constitué du prénom et du nom séparés par un point,
- Mot de passe généré de manière automatique.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Le module **Comptes temporaires** comporte 2 onglets :

- **Configuration** : cet onglet vous permet d'activer la gestion des comptes temporaires et de définir une durée de validité des comptes par défaut,
- **Liste des comptes temporaires** : cet onglet permet la création / suppression de comptes temporaires.

Onglet "Configuration"

Activer la gestion des comptes temporaires	En cochant cette option, vous activez la méthode d'authentification via l'utilisation de comptes temporaires. La méthode Comptes temporaires est alors automatiquement ajoutée à la liste des méthodes disponibles (module Authentification).
Durée de validité par défaut d'un nouveau compte (jours)	Ce champ permet de fixer une durée de validité (en jours) qui sera proposée par défaut lors de la création d'un nouveau compte temporaire.

Onglet "Liste des comptes temporaires"

Cet onglet permet de gérer les comptes temporaires : ajout, suppression, modification, impression des informations, export de la liste des comptes.

La grille

Cette grille présente l'ensemble des informations relatives aux comptes temporaires créés sur le firewall. Elle comporte les colonnes suivantes :



Identifiant	C'est l'identifiant de connexion pour l'utilisateur temporaire. Il est automatiquement formé par la concaténation du prénom et du nom séparés par un point. Exemple: john.doe
Prénom	Prénom associé au compte.
Nom	Nom associé au compte.
E-mail	Adresse e-mail associée au compte temporaire.
Société	Société associée au compte.
Depuis	Il s'agit de la date de début de validité du compte temporaire.
Jusqu'à	Il s'agit de la date de fin de validité du compte temporaire.
Mot de passe	Le mot de passe associé au compte temporaire. Ce mot de passe est généré automatiquement par le firewall.

Les actions possibles

Actualiser

Lorsque plusieurs personnes sont habilitées à créer des comptes temporaires, un clic sur ce bouton permet de rafraîchir la liste des comptes et de visualiser l'ensemble des saisies réalisées.

Ajouter un compte

Pour créer un compte temporaire, renseignez au moins son prénom, son nom ainsi que les dates de début et de fin de validité du compte.

Prénom	Prénom associé au compte.
Nom	Nom associé au compte.
E-mail	Adresse e-mail associée au compte temporaire.
Société	Société associée au compte.
Depuis	Sélectionnez dans le calendrier le premier jour de validité du compte temporaire. La valeur proposée par défaut correspond au jour courant.
Jusqu'à	Sélectionnez dans le calendrier le dernier jour de validité du compte temporaire. La valeur proposée par défaut tient compte de la date de début de validité et de la durée par défaut précisée dans l'onglet <i>Configuration</i> .

REMARQUE

L'identifiant associé au compte est automatiquement créé à l'aide du prénom et du nom séparés par un point (exemple: john.doe). C'est identifiant n'est plus modifiable après création du compte.

Afin de valider la création du compte, cliquez sur **Créer le compte**.

La fenêtre suivante présente un résumé des informations du compte ainsi que le mot de passe généré. Il est alors possible d'imprimer ces informations à l'aide du bouton **Imprimer** de cette fenêtre.

Supprimer

Ce bouton permet de supprimer un compte temporaire :

- 1 Sélectionnez l'utilisateur à supprimer.
- 2 Cliquez sur **Supprimer**.

Modifier le compte

Ce bouton vous permet de modifier certains paramètres d'un compte temporaire :



- Prénom,
- Nom,
- E-mail,
- Société,
- Date de début de validité,
- Date de fin de validité.

Seuls l'identifiant (définitif après création d'un compte) et le mot de passe du compte ne peuvent être modifiés par ce biais.

1 Sélectionnez le compte que vous souhaitez modifier.

2 Cliquez sur le bouton **Modifier le compte**. Après avoir modifié les paramètres souhaités, cliquez sur le bouton **Appliquer**. La fenêtre suivante présente un résumé des informations du compte qu'il est possible d'**Imprimer** sauf si le bénéficiaire du compte temporaire a modifié le mot de passe initial; dans ce cas, seule la réinitialisation du mot de passe permet d'imprimer à nouveau les paramètres du compte.

Générer un nouveau mot de passe

Ce bouton permet de générer un nouveau mot de passe associé au compte temporaire sélectionné.

1 Sélectionnez le compte pour lequel vous souhaitez générer un mot de passe.

2 Cliquez sur le bouton **Générer un nouveau mot de passe**. Une fenêtre présente un résumé des informations du compte ainsi que le nouveau mot de passe associé, qu'il est possible d'**Imprimer**.

Exporter

Ce bouton permet d'exporter la liste des comptes temporaires au format CSV. Vous pouvez ensuite ouvrir ce fichier d'export dans un éditeur de texte afin de réaliser une mise en page personnalisée.

Imprimer la sélection

Ce bouton permet d'imprimer les informations d'un compte temporaire, sauf si le bénéficiaire du compte modifié le mot de passe initial; dans ce cas, seule la réinitialisation du mot de passe permet d'imprimer à nouveau les paramètres du compte.



CONFIGURATION

L'écran de configuration – administration se compose de 3 onglets :

- *Configuration générale* : définition des caractéristiques du firewall (nom, langue, clavier) des paramètres de date et d'heure, ainsi que des serveurs NTP.
- *Administration du Firewall* : configuration des accès à l'interface d'administration du firewall (port d'écoute, SSH etc.)
- *Paramètres réseaux* : activation d'Ipv6, configuration du serveur proxy et de la résolution DNS.

L'onglet « Configuration générale »

L'onglet **Configuration générale** permet la modification des paramètres suivants :

Configuration générale

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Nom du firewall	Ce nom est utilisé dans les mails d'alarmes envoyés à l'administrateur et est affiché sur la fenêtre principale du firewall. Il peut également être utilisé comme nom DNS du portail captif lorsque celui-ci est activé et que l'option « Utiliser le nom du firewall ou le CN du certificat comme FQDN » est cochée.
Langue du Firewall (traces)	Choix de la langue du boîtier, limité à Français et Anglais . Ceci est utilisé pour les traces de types log, syslog et la configuration CLI.
Clavier (console)	Type de clavier supporté par le firewall. 5 langues sont disponibles : Anglais, Français, Italien, Polonais, Suisse .

Paramètres cryptographiques

Activer la récupération régulière des listes de révocation de certificats (CRL)	Lorsque cette option est cochée, le firewall vérifie régulièrement la date de validité de chaque CRL téléchargée depuis les points de distribution spécifiés dans la PKI. Lorsqu'une CRL est proche de son expiration ou expirée, une alarme est alors générée.
Activer le mode « Diffusion Restreinte (DR) »	L'option Activer le mode « Diffusion Restreinte (DR) » impose au firewall de respecter la doctrine de l'ANSSI (Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information) concernant l'usage des coprocesseurs et accélérateurs cryptographiques dans les produits visant une qualification. Elle est impérative sur les réseaux répondant à la classification « Diffusion Restreinte ».

Ce mode repose notamment sur l'utilisation de versions logicielles pour les algorithmes de cryptographie (asymétrique, génération d'aléa et symétrique). Concernant les algorithmes de cryptographie symétrique, les instructions dites "AES-NI", disponibles sur certains produits, bénéficient d'une dérogation car elles sont uniquement constituées d'« instructions simples d'accélération » de certaines opérations cryptographiques.

L'activation du mode « Diffusion Restreinte (DR) » nécessite un redémarrage du firewall.



NOTE

L'activation de ce mode induit une baisse de performances sur les firewalls modèles SN150, SN200, SN300, SN500 et SN700.



Politique de mots de passe

Les paramètres indiqués s'appliqueront à l'ensemble des mots de passe et clés pré-partagées définis dans le firewall (VPN PPTP, VPN IPSec, annuaire LDAP interne, etc.). Ces paramètres sont :

Longueur minimale des mots de passe Indiquez le nombre minimum de caractères devant être respecté pour chaque mot de passe défini dans le firewall.

NOTE

La valeur définie par défaut est 1 pour des raisons de compatibilité en cas de migration en version 2 de configurations existantes.

Types de caractères obligatoires Sélectionnez les types de caractères obligatoires à inclure dans chaque mot de passe :

- **Aucun** : le mot de passe n'est soumis à aucune obligation de présence de caractères alphanumériques ou spéciaux,
- **Alphanumériques** : le mot de passe doit contenir au minimum un caractère alphabétique et un chiffre,
- **Alphabétiques et spéciaux** : le mot de passe doit contenir au minimum un caractère alphanumérique et un caractère spécial ['#', '@', etc...]

NOTE

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'Annexe A : Noms autorisés.

Paramètres de date et d'heure

Date	Date du firewall. Choisissez la date sur le calendrier. Ce champ est grisé si la configuration NTP est activée.
Heure	Heure du firewall. Ce champ est grisé si la configuration NTP est activée.
Synchroniser avec votre machine	En cliquant sur ce bouton, le firewall se mettra à l'heure de votre machine. Ce champ est grisé si la configuration NTP est activée.
Fuseau horaire	Fuseau horaire défini pour le firewall (GMT par défaut).

AVERTISSEMENT

Un changement de fuseau horaire entraîne un redémarrage du firewall.

Maintenir le firewall à l'heure (NTP) Le protocole NTP (Network Time Protocol) permet de synchroniser l'horloge locale de vos machines sur une référence d'heure via votre réseau.

En cochant cette option, votre firewall sera automatiquement synchronisé à l'heure locale.

NOTE

La date et l'heure auxquelles votre firewall Stormshield Network est réglé sont importantes : elles vous permettent de situer dans le temps un événement enregistré dans les fichiers de log. Elles servent également à la programmation horaire des configurations.

Liste des serveurs NTP

Ce tableau n'est accessible que si vous avez coché l'option **Maintenir le firewall à l'heure (NTP)**. Si vous n'avez pas effectué cette manipulation au préalable, la liste des serveurs NTP sera grisée.



Serveurs NTP (machine ou groupe-plages d'adresses) (15 max)	Le serveur NTP représente l'horloge distante sur laquelle on va choisir de synchroniser son firewall. Vous pouvez en Ajouter ou en Supprimer en cliquant sur les boutons correspondants. Lorsque vous cliquez sur Ajouter, une ligne vierge vient s'ajouter à la liste des serveurs NTP. Vous pouvez choisir un objet au sein de la liste déroulante ou en créer un en cliquant sur cette icône . Il sera ainsi possible de créer une machine, une plage d'adresses IP ou un groupe. Cliquez sur Appliquer une fois les données du nouvel objet renseignées.
Mot de passe (ASCII)	Bien que cela soit optionnel, vous pouvez renseigner un mot de passe pour votre serveur NTP, avec lequel vous pourrez vous authentifier.

Matériel

L'option de surveillance de l'activité matérielle **Watchdog** est disponible sur tous les Firewalls physiques **MODÈLES "S" ou "NG" de la série U**.

Les autres Firewalls de la **série U** peuvent bénéficier de cet outil pouvant améliorer le diagnostic et l'assistance ; par défaut, ce mécanisme est implémenté mais doit s'activer via le système BIOS. Consultez la Base de connaissance du Support technique pour connaître la démarche, accessible depuis votre **espace privé**.

Seuil d'inactivité de la surveillance matérielle (watchdog)	Ce dispositif teste l'activité du système du Firewall. La fréquence de ce test est fixée par ce seuil. En cas d'inactivité, ce « chien de garde » redémarre le Firewall et déclenche un événement système [24]. Pour stopper la surveillance, choisissez la valeur Désactiver.

Firewalls industriels uniquement (modèles SNi40)

Afin d'assurer une continuité de service dans les milieux industriels, le firewall SNi40 est équipé d'un bypass matériel qui permet, une fois activé, de faire passer le trafic réseau sans qu'aucune analyse ne soit mise en oeuvre.

NOTE

Ce mécanisme ne peut être activé que sur les deux premières interfaces du firewall.

Deux modes de fonctionnement du firewall sont proposés :

- Le mode **Sécurité** : ce mode privilégie la sécurité et la protection du réseau. Le mécanisme de bypass ne peut pas être activé. C'est le mode de fonctionnement par défaut du firewall.
- Le mode **Sûreté** : ce mode privilégie la continuité de service. Le mécanisme de bypass sera activé en cas de coupure ou de défaillance du boîtier.

Lorsque le mode Sûreté est activé, trois types de déclenchements du bypass peuvent être distingués :

- Le bypass de type **SystemOff** : il se déclenche lors d'une défaillance électrique du boîtier ou lors d'une coupure de courant.
- Le bypass de type **JustOn** : il se déclenche lors d'un redémarrage du produit et se désactive ensuite.
- Le bypass de type **OnTimer** : lorsque le produit est soumis à une surcharge de connexions, le bypass se déclenche après écoulement du délai précisé dans la configuration du mode Sûreté. Une fois le bypass déclenché, le mode Sûreté peut alors être réarmé par l'administrateur du firewall.

**! IMPORTANT**

Une vérification du fonctionnement correct des flux réseau doit être réalisée immédiatement après un réarmement manuel. En effet, les connexions initiées pendant la phase active du bypass ne seront pas reconnues par le firewall et donc systématiquement rejetées.

Lorsque le bypass est déclenché, les deux premières interfaces du firewall sont représentées de



la manière suivante :

Activer le mode sûreté	Lorsque vous cochez cette case, vous activez le mécanisme de bypass du firewall. Les trois modes de déclenchement sont automatiquement disponibles.
Seuil d'inactivité du mode sûreté	Sélectionnez le délai au delà duquel le bypass de type OnTimer doit se déclencher. Les valeurs proposées sont : • 1 min • 1 min 30 sec • 2 min • 2 min 30 sec • 3 min • 3 min 30 sec • 4 min
Réarmement du mode sûreté	Lorsque le bypass de type OnTimer s'est déclenché, vous pouvez cliquer sur ce bouton afin de le désactiver pour repasser le firewall en mode sûreté.

Configuration avancée

Redirection vers le portail captif	Cette option permet de choisir la dénomination du firewall utilisée lors de la génération des URL de redirection vers le portail captif. Quatre valeurs sont proposées : • Utiliser l'adresse IP du firewall. • Utiliser le nom du firewall i NOTE Il s'agit du nom indiqué dans le champ Nom du firewall de la section Configuration générale ou du numéro de série du firewall si aucun nom n'a été précisé dans ce champ. • Utiliser le certificat du portail captif i NOTE Il s'agit du nom du firewall précisé dans le certificat du portail. • Préciser un nom de domaine (FQDN)
Nom de domaine (FQDN)	Saisissez un nom DNS pleinement qualifié pour le firewall (ex. : firewall.company.org). Ce champ n'est accessible que lorsque la valeur "Préciser un nom de domaine (FQDN)" a été sélectionnée dans le champ Redirection vers le portail captif .



L'onglet « Administration du Firewall »

Accès à l'interface d'administration du Firewall

Autoriser le compte 'admin' à se connecter	Le compte 'admin' est le seul compte ayant tous les droits. Il peut se connecter sans certificat. Il est nécessaire de cocher cette case si vous souhaitez conserver ces accès privilégiés. ⚠ AVERTISSEMENT Ce compte est à considérer comme « dangereux », aux vues de l'étendue des possibilités de configuration et des accès lui étant attribués.
Port d'écoute	Ce champ représente le port sur lequel vous pourrez accéder à l'interface d'administration (https, tcp/443 par défaut). i NOTE Vous pouvez créer un port d'écoute supplémentaire en cliquant sur l'icône . ⚠ AVERTISSEMENT L'objet ne peut être que de type « TCP » (et non « UDP »).
Configurer le certificat SSL du service	Cliquez sur ce lien pour modifier le certificat présenté par l'interface d'administration et le portail d'authentification du firewall.
Activer la protection contre les attaques par force brute	Les attaques par force brute se définissent par des tentatives de connexion répétées au firewall, en testant toutes les combinaisons de mot de passe possibles. En cochant cette case, vous empêcherez cela et dégriserez les deux champs suivants, afin de limiter les tentatives de connexion.
Tentatives d'authentification autorisées	Nombre maximum de tentatives de connexion avant blocage (erreur d'identifiant ou de mot de passe/sensibilité à la casse par exemple). Les tentatives d'authentification autorisées sont limitées à 3 par défaut.
Durée de blocage (minutes)	Temps durant lequel vous ne pourrez pas vous connecter au firewall après le nombre d'échecs spécifié ci-dessus. La durée de blocage ne peut excéder 60 minutes.

Accès aux pages d'administration du Firewall

Ajouter un serveur	Choisissez un serveur au sein de la liste déroulante d'objets proposés. Celui-ci sera considéré comme un Poste d'administration autorisé à se connecter à l'interface d'administration. Cela peut être une machine, un groupe de machines, un réseau ou une plage d'adresses.
Supprimer	Sélectionner la ligne à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer.



Accès distant par SSH

Activer l'accès par SSH Le SSH (Secure Shell) est un **protocole** qui permet de se connecter à une machine distante avec une liaison sécurisée. Les données sont chiffrées entre machines. Le SSH permet également d'exécuter des commandes sur un **serveur** distant. Cochez cette case si vous souhaitez vous connecter à distance en mode console, et ce, de manière totalement sécurisée.

NOTE

En cochant cette option, vous dégriserez les deux champs du dessous.

Autoriser l'utilisation de mot de passe Le mot de passe en question correspond à celui du compte « admin », étant le seul à pouvoir se connecter en SSH. L'« admin » devra le présenter pour accéder au firewall via une machine distante.

Vous pouvez aussi utiliser un couple clé privée/clé publique pour vous authentifier.

Port d'écoute Ce champ représente le port sur lequel vous pourrez accéder à l'interface d'administration (ssh, tcp/22 par défaut).

NOTE

Vous pouvez créer un port d'écoute supplémentaire en cliquant sur l'icône .

AVERTISSEMENT

L'objet ne peut être que de type « TCP » (et non « UDP »).

L'onglet « Paramètres réseaux »

Support IPv6

Activer le support du protocole IPv6 sur ce Firewall Active le support d'IPv6 sur le firewall.

Pour connaître le champ d'application du support IPv6 et les changements des différents modules de l'interface d'administration, consultez le chapitre **Activation d'IPv6** de ce guide.

ATTENTION

Cette action étant irréversible, il est donc proposé d'effectuer une sauvegarde de votre configuration avant d'activer ce support. Pour revenir à un support unique de l'adressage IPv4, vous devrez effectuer une remise configuration d'usine avant de pouvoir restaurer la sauvegarde de cette configuration. Cette remise configuration d'usine s'effectue par le bouton dédié si votre équipement en est équipé ou en console, par la commande CLI « defaultconfig ».

Serveur proxy

Le Firewall utilise un proxy pour accéder à Internet Cochez cette case afin de dégriser les champs du dessous et permettre au firewall d'utiliser un proxy HTTP pour accéder à Internet de manière sécurisée.

Ceci est utilisé par ActiveUpdate et LicenceUpdate.

Serveur Ce champ permet de spécifier l'objet correspondant au serveur utilisé par le firewall comme proxy.

Port Ce champ permet de spécifier le port utilisé par le firewall pour contacter le proxy.



Identifiant	Ce champ permet de définir un identifiant utilisé par le firewall pour s'authentifier auprès du proxy.
Mot de passe	Définissez un mot de passe que le firewall devra fournir pour accéder au serveur proxy.

Résolution DNS

Liste des serveurs DNS utilisés par le firewall

Les serveurs DNS permettent au firewall de résoudre (connaître son adresse IP à partir d'un nom de machine) les objets ou machines configurés en Résolution DNS « Automatique ».

Ajouter	Lorsque vous cliquez sur ce bouton, une ligne vierge vient s'ajouter au tableau et vous permet de sélectionner un serveur DNS au sein de la liste déroulante.
Supprimer	Sélectionnez la ligne à retirer du tableau et cliquez sur Supprimer .
Monter	Placer la ligne sélectionnée au-dessus de la ligne précédente.
Descendre	Placer la ligne sélectionnée au-dessous de la ligne suivante.



CONFIGURATION DE LA SUPERVISION

Les données et courbes de supervision se basent sur les traces enregistrées sur le firewall. Ces traces sont analysées.

L'écran se divise en 2 parties :

- En haut : le paramétrage des différents intervalles de rafraîchissement.
- En bas : un tableau listant au sein de deux onglets, les interfaces réseau et files d'attente de Qualité de service à superviser

Intervalles de rafraîchissement

Période maximale affichée (en minutes)	Ce paramètre permet de régler la période de données à afficher pour une courbe. Cette période est exprimée en minutes et peut prendre les valeurs suivantes : 15, 30, 45 ou 60.
Intervalle de rafraîchissement des courbes (en secondes)	Ce paramètre permet de régler l'intervalle de rafraîchissement des courbes de supervision. Cet intervalle s'exprime en secondes et peut prendre les valeurs suivantes : 5, 10, 15 ou 20.
Intervalle de rafraîchissement des grilles (en minutes)	Ce paramètre permet de régler l'intervalle de rafraîchissement des données de supervision présentées dans les grilles. Cet intervalle s'exprime en minutes et peut prendre les valeurs suivantes : 1, 3, 5, 7 ou 10.

La grille de configuration des interfaces et des files d'attente de QoS à superviser

Onglet "Configuration des interfaces"

Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des interfaces à superviser à l'aide des boutons du même nom.

La grille présente les colonnes suivantes :

Nom	Sélectionnez l'interface devant être supervisée. Les interfaces proposées sont les interfaces Ethernet et les interfaces de type modem (dialup).

Onglet "Configuration de la QoS"

Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des files d'attente de QoS à superviser à l'aide des boutons du même nom. Ces files d'attentes doivent être préalablement définies au sein du module **Politique de sécurité > Qualité de service**.

La grille présente les colonnes suivantes :

Nom	Sélectionnez dans la liste déroulante la file d'attente de QoS devant être supervisée



CONFIGURATION DES ANNUAIRES

LDAP est un protocole standard permettant de gérer des annuaires, c'est-à-dire d'accéder à des bases d'informations sur les utilisateurs d'un réseau par l'intermédiaire de protocoles TCP/IP.

Les firewalls Stormshield Network embarquent une base LDAP interne. Celle-ci stocke les informations relatives aux utilisateurs devant s'authentifier pour passer au travers du firewall. En plus de cet annuaire interne, il est également possible de connecter le firewall jusqu'à quatre bases LDAP externes qui se trouvent sur des machines distantes.

Le module de Configuration des annuaires (accessible dans le menu **Utilisateurs\Configuration des annuaires**) comporte un assistant de configuration en première page, vous proposant de choisir votre annuaire et de l'initialiser.

- Connexion à un annuaire Microsoft Active Directory
- Connexion à un annuaire LDAP externe
- Connexion à un annuaire LDAP externe de type PosixAccount
- Création d'un LDAP interne

En fonction de votre choix, l'étape suivante est variable, la configuration d'un LDAP externe réclamant plus de renseignements.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Selon votre modèle de firewall, un nombre maximum détermine l'ensemble des utilisateurs pouvant être authentifiés simultanément. Cette délimitation est indiquée dans le chapitre [Utilisateurs](#).

Chacune des configurations de ces annuaires comporte 3 étapes, sélectionnez la base LDAP choisie en cochant la case correspondante.

Fenêtre principale

Ce module contient la liste des différents annuaires configurés sur le firewall.

Il est divisé en 2 zones distinctes :

- La liste des annuaires et les boutons d'action (colonne de gauche)
- Les onglets présentant la configuration et la structure de l'annuaire sélectionné.

Bouton "Ajouter un annuaire"

Un clic sur ce bouton lance l'assistant de création d'un nouvel annuaire LDAP.

Liste "Action"

En déroulant cette liste, il est possible de **Supprimer** un annuaire, de le **Définir comme défaut**, de **Vérifier la connexion** à un annuaire ou de **Vérifier l'utilisation** d'un annuaire au sein de la configuration du firewall.



Création d'un LDAP interne

Ce type d'annuaire est hébergé par votre firewall multifonctions Stormshield Network, vos informations y seront stockées une fois l'annuaire LDAP construit.

Etape 1 : Choix de l'annuaire

Comme précisé ci-dessus, il faut cocher la base LDAP choisie pour valider votre choix. Ceci est la première étape de la configuration d'un annuaire.

Cochez la case **Création d'un annuaire LDAP interne** et cliquez sur **Suivant**.

Etape 2 : Accès à l'annuaire

Lors de cette seconde étape, vous devez renseigner les informations générales concernant la base LDAP que vous désirez créer. Les informations saisies se retrouveront dans le schéma de l'annuaire LDAP de votre firewall.

Nom	Nom permettant d'identifier l'annuaire interne lorsque plusieurs annuaires sont définis sur le firewall.
Organisation	Le nom de votre société (ex : COMPAGNIE).
Domaine	Le pays dans lequel se trouve votre société (ex : fr).
Mot de passe	Définition du mot de passe Stormshield Network Admin.
Confirmer	Confirmation du mot de passe d'administration LDAP, que vous venez de renseigner dans le champ précédent.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ».
Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.	

NOTE

Seul le mot de passe sera modifiable par la suite, une fois que vous aurez configuré votre LDAP interne.

Cliquez sur **Terminer** pour afficher l'écran de l'annuaire LDAP interne.

Ecran de l'annuaire LDAP interne

Une fois la configuration de l'annuaire LDAP effectuée, vous accédez à l'écran du LDAP interne qui présente les éléments suivants :

Configuration

Activer l'utilisation de l'annuaire utilisateur	Cette option permet de démarrer le service LDAP. Si la case n'est pas cochée, le module est inactif.
Organisation	Ce champ reprend le nom de votre société, renseigné au préalable.
Domaine	Ce champ reprend le domaine de votre société.
Identifiant	Le login qui vous permet de vous connecter à la base LDAP interne.
Mot de passe	Le mot de passe permettant au firewall de se connecter à l'annuaire. Il est possible de le modifier.



Confirmer	Confirmation du mot de passe d'administration LDAP, que vous venez de renseigner dans le champ précédent.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.

Accès au LDAP interne

Activer l'accès non chiffré (PLAIN)	Les données saisies ne seront pas chiffrées, mais affichées en clair.
Activer l'accès SSL (Certificat SSL présenté par le serveur)	Afin de mettre en place l'accès SSL, vous devrez sélectionner un certificat serveur préalablement généré par votre autorité racine, ou un certificat importé.

Connexion à un annuaire LDAP externe

Le LDAP externe est un annuaire auquel votre firewall multifonctions Stormshield Network va se connecter.

Etape 1 : Choix de l'annuaire

Sélectionnez la base LDAP correspondant à votre choix. Ceci est la première étape de la configuration de cet annuaire.

Cochez la case **Connexion à un annuaire LDAP externe** et cliquez sur **Suivant**.

Etape 2 : Accès à l'annuaire

Nom	Nom permettant d'identifier l'annuaire LDAP externe lorsque plusieurs annuaires sont définis sur le firewall.
Serveur	Vous devez choisir un objet correspondant à votre serveur LDAP au sein de la liste déroulante. Cet objet doit être créé au préalable et référencer l'adresse IP de votre serveur LDAP.
Port	Vous devez renseigner le port d'écoute de votre serveur LDAP. Le port par défaut est : 389.
Domaine racine (Base DN)	Vous devez renseigner le Domaine racine (DN) de votre annuaire. Le DN représente le nom d'une entrée, sous la forme d'un chemin d'accès à celle-ci, depuis le sommet de l'arborescence. Vous pouvez remplir le champ avec le nom du Domaine Racine (DN). Exemple de DN Le domaine LDAP est "compagnie.com", le domaine Racine (Base DN) est "dc=compagnie,dc=com".
Accès en lecture seulement	Si cette case est cochée, vous ne pourrez effectuer aucune action d'écriture sur l'annuaire LDAP externe.
Connexion anonyme	Cette option permet de ne pas renseigner d'identifiant et de mot de passe pour se connecter à l'annuaire LDAP externe. Le serveur LDAP doit bien évidemment autoriser les connexions anonymes. Lorsque cette case est cochée, les champs Identifiant et Mot de passe deviennent inactifs (grisés)



Identifiant	Un compte administrateur permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP et d'effectuer des modifications (droits en lecture et écriture) sur certains champs. Nous vous recommandons de créer un compte spécifique pour le firewall et de lui attribuer les droits uniquement sur les champs qui lui sont nécessaires. Exemple cn=id
Mot de passe	Ce champ est inactif lorsque la case Connexion anonyme a été cochée. Le mot de passe associé à l'identifiant pour vous connecter sur le serveur LDAP.  NOTE L'icône « clé »  permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il n'est pas erroné. Ce champ est inactif lorsque la case Connexion anonyme a été cochée.

Cliquez sur **Terminer** pour afficher l'écran de l'annuaire LDAP externe.

Ecran de l'annuaire LDAP externe

Une fois que la configuration de l'annuaire LDAP effectuée, vous accédez au LDAP externe qui présente les éléments suivants :

Onglet « Configuration »

La page affichée présente une fenêtre récapitulative des informations saisies pour votre LDAP externe et différents services concernant l'accès à votre annuaire.

Annuaire distant

Activer l'utilisation de l'annuaire utilisateur	Cette option permet de démarrer le service LDAP. Si la case n'est pas cochée, le module est inactif.
Serveur	Ce champ reprend le nom du serveur que vous avez préalablement rempli à la page précédente.
Port	Ce champ reprend le port d'écoute que vous avez préalablement sélectionné à la page précédente.
Domaine racine (Base DN)	Le Domaine racine de votre annuaire.
Identifiant	L'identifiant permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP.
Mot de passe	Le mot de passe créé sur le firewall pour vous connecter sur le serveur LDAP.

Connexion sécurisée (SSL)

Activer l'accès en SSL	Cette option permet d'effectuer une vérification de votre certificat numérique généré par l'autorité racine du firewall. Les informations sont chiffrées en SSL. Cette méthode utilise le port 636. L'accès public au LDAP est protégé avec le protocole SSL.

NOTE

Si cette option n'est pas cochée, l'accès est non chiffré.



Vérifier le certificat selon une Autorité de certification	Lors d'une connexion à la base LDAP, le firewall vérifie que le certificat a bien été délivré par l'Autorité de certification (CA) spécifiée ci-dessous.
Autorité de certification	Cette option permet de sélectionner l'Autorité de certification qui sera utilisée pour vérifier le certificat serveur délivré par le serveur LDAP, afin d'assurer l'authenticité de la connexion à ce serveur.
	Vous pouvez cliquer sur l'icône « loupe »  pour effectuer une recherche de la CA correspondante.

NOTE

Cette case sera grisée par défaut si l'option précédente **Vérifier que le nom du serveur correspond au FQDN présenté dans le certificat SSL** n'est pas cochée.

Configuration avancée

Serveur de secours	Ce champ permet de définir un serveur de remplacement au cas où le serveur principal serait injoignable. Vous pouvez le sélectionner parmi la liste d'objets proposés dans la liste déroulante.
Utiliser le compte du firewall pour vérifier l'authentification des utilisateurs sur l'annuaire	Lorsque cette case est cochée, le firewall utilise l'identifiant déclaré lors de la création de l'annuaire pour vérifier auprès du serveur LDAP les droits d'un utilisateur lorsque celui-ci s'authentifie. Dans le cas contraire, le firewall utilise le compte de l'utilisateur pour effectuer cette vérification.

Cliquez sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Onglet « Structure »**Accès en lecture**

Filtre de sélection des utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les utilisateurs correspondants au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = InetOrgPerson</i> .
Filtre de sélection des groupes d'utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les Groupes d'utilisateurs correspondants au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = GroupOfNames</i> .

L'annuaire est en lecture seule. La création d'utilisateurs et de groupes ne sera pas autorisée : Si cette case est cochée, vous ne pourrez effectuer aucune action d'écriture.

Correspondance d'attributs

Appliquer un modèle : Ce bouton vous propose de choisir parmi 3 serveurs LDAP, celui que vous appliquerez pour définir vos attributs :

- OpenLDAP : serveur LDAP.
- Microsoft Active Directory (AD) : services d'annuaires LDAP pour les systèmes d'exploitation sous Windows.
- Open Directory : répertoire de sites web sous licence Open Directory



Attributs de l'annuaire externe Cette colonne représente la valeur donnée à l'attribut au sein de l'annuaire externe.

Exemples :

Cn=COMPAGNIE

telephoneNumber= +33 (0)3 61 96 30

mail = salesadmin@compagnie.com

Configuration avancée

Caractères protégés Pour certains serveurs externes, il est nécessaire d'ajouter un \ pour que les requêtes LDAP soient comprises

Hachage des mots de passe : La méthode de chiffrement des mots de passe des nouveaux utilisateurs.

Certaines méthodes d'authentification (comme LDAP) doivent stocker le mot de passe utilisateur sous la forme d'un hash (résultat d'une fonction de hachage appliquée au mot de passe) qui évite le stockage en clair de ce mot de passe.

Vous devez choisir la méthode de hash désirée parmi :

SHA « Secure Hash Algorithm ». Cette méthode de chiffrement permet d'établir une chaîne de caractères de 160 bits ou octets (appelé « clé ») qui sert de référence pour l'identification.

MD5 « Message Digest ». Cet algorithme permet de vérifier l'intégrité des données saisies, en générant une « clé MD5 », de 128 bits.

REMARQUE

Cette méthode possédant un nombre d'octets moins élevé, et par conséquent, un niveau de sécurité plus faible, celle-ci est moins robuste aux attaques.

SSHA « Salt Secure Hash Algorithm ». Repose sur le même principe que SHA, mais contient en plus une fonction de « salage » de mot de passe, qui consiste à ajouter une séquence de bit aux données saisies, afin de les rendre encore moins lisibles.

NOTE

Cette variante de SHA utilise une valeur aléatoire pour diversifier l'empreinte du mot de passe. Deux mots de passe identiques auront ainsi deux empreintes différentes.

Cette méthode de chiffrement est la plus sécurisée et son utilisation est fortement recommandée.

SMD5 « Salt Message Digest ». Repose sur le même principe que MD5, avec la fonction de salage de mot de passe en plus.

CRYPT Le mot de passe est protégé par l'algorithme CRYPT, dérivé de l'algorithme DES permettant le chiffrement par bloc, en utilisant des clés de 56 bits.

Il est peu conseillé, possédant un niveau de sécurité relativement faible.

Aucune Pas de chiffrement du mot de passe, celui-ci est stocké en clair.

AVERTISSEMENT

Cette méthode est très peu recommandée car vos données ne sont pas protégées.



Branche 'utilisateurs'	Donnez le nom de la branche LDAP pour stocker les utilisateurs. Exemple ou=users.
Branche 'groupes'	Donnez le nom de la branche LDAP pour stocker les groupes d'utilisateurs. Exemple ou=groups.
Branche de l'autorité de certification	Ce champ définit l'emplacement de l'autorité de certification présente dans la base LDAP externe. Cet emplacement est notamment utilisé lors de la recherche de la CA utilisé pour la méthode d'authentification SSL.

i NOTE

Il n'est pas indispensable de configurer ce champ mais dans ce cas, pour que la méthode d'authentification SSL fonctionne, il faut spécifier la CA dans la liste des CA de confiance dans la configuration de la méthode SSL.
(Voir menu **Utilisateurs** \ module **Authentification** \ onglet **Méthodes disponibles** : il faut ajouter la méthode d'authentification **Certificat (SSL)** et indiquer la CA dans la colonne de droite « Autorités de confiance [C.A] »)

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Connexion à un annuaire LDAP externe de type PosixAccount

Etape 1 : Choix de l'annuaire

Sélectionnez la base LDAP correspondant à votre choix. Ceci est la première étape de la configuration de cet annuaire.

Cochez la case **Connexion à un annuaire LDAP externe de type PosixAccount** et cliquez sur **Suivant**.

Etape 2 : Accès à l'annuaire

Nom	Nom permettant d'identifier l'annuaire LDAP externe lorsque plusieurs annuaires sont définis sur le firewall.
Serveur	Vous devez choisir un objet correspondant à votre serveur LDAP au sein de la liste déroulante. Cet objet doit être créé au préalable et référencer l'adresse IP de votre serveur LDAP.
Port	Vous devez renseigner le port d'écoute de votre serveur LDAP. Le port par défaut est : TCP/389 (objet ldap).
Domaine racine (Base DN)	Vous devez renseigner le Domaine racine (DN) de votre annuaire. Le DN représente le nom d'une entrée, sous la forme d'un chemin d'accès à celle-ci, depuis le sommet de l'arborescence. Vous pouvez remplir le champ avec le nom du Domaine AD ou celui du Domaine Racine (DN). Exemple de DN Le domaine AD est "compagnie.com", le domaine Racine (Base DN) est "dc=compagnie,dc=com".
Connexion anonyme	En cochant cette case, la connexion à l'annuaire LDAP ne requiert pas l'utilisation d'un identifiant et de son mot de passe associé. Dans ce cas, les champs Identifiant et Mot de passe sont grisés.



Identifiant Un compte administrateur permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP et d'effectuer des modifications (droits en lecture et écriture) sur certains champs.
Nous vous recommandons de créer un compte spécifique pour le firewall et de lui attribuer les droits uniquement sur les champs qui lui sont nécessaires.

Exemple
cn=id

Mot de passe Le mot de passe associé à l'identifiant pour vous connecter sur le serveur LDAP.

 NOTE

L'icône « clé »  permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il n'est pas erroné.

 REMARQUE

La connexion à un annuaire externe de type *PosixAccount* est obligatoirement réalisée en lecture seule. Il n'est donc pas possible de créer des utilisateurs ou groupes depuis l'interface d'administration Web du firewall.

Cliquez sur **Terminer** pour afficher l'écran de l'annuaire LDAP externe.

Ecran de l'annuaire LDAP externe

Une fois que la configuration de l'annuaire LDAP effectuée, vous accédez au LDAP externe qui présente les éléments suivants :

Onglet « Configuration »

La page affichée présente une fenêtre récapitulative des informations saisies pour votre LDAP externe et différents services concernant l'accès à votre annuaire.

Annuaire distant

Activer l'utilisation de l'annuaire utilisateur	Cette option permet de démarrer le service LDAP. Si la case n'est pas cochée, le module est inactif.
Serveur	Ce champ reprend le nom du serveur que vous avez préalablement rempli à la page précédente.
Port	Ce champ reprend le port d'écoute que vous avez préalablement sélectionné à la page précédente.
Domaine racine (Base DN)	Le Domaine racine de votre annuaire.
Identifiant	L'identifiant permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP.
Mot de passe	Le mot de passe créé sur le firewall pour vous connecter sur le serveur LDAP.

Connexion sécurisée (SSL)

Activer l'accès en SSL Cette option permet d'effectuer une vérification de votre certificat numérique généré par l'autorité racine du firewall.
Les informations sont chiffrées en SSL. Cette méthode utilise le port 636.
L'accès public au LDAP est protégé avec le protocole SSL.

 NOTE

Si cette option n'est pas cochée, l'accès est non chiffré.



Vérifier le certificat selon une Autorité de certification	Lors d'une connexion à la base LDAP, le firewall vérifie que le certificat a bien été délivré par l'Autorité de certification (CA) spécifiée ci-dessous.
Autorité de certification	Cette option permet de sélectionner l'Autorité de certification qui sera utilisée pour vérifier le certificat serveur délivré par le serveur LDAP, afin d'assurer l'authenticité de la connexion à ce serveur.
	Vous pouvez cliquer sur l'icône « loupe »  pour effectuer une recherche de la CA correspondante.
	NOTE Cette case sera grisée par défaut si l'option précédente Vérifier que le nom du serveur correspond au FQDN présenté dans le certificat SSL n'est pas cochée.

Configuration avancée

Serveur de secours	Ce champ permet de définir un serveur de remplacement au cas où le serveur principal tomberait. Vous pouvez le sélectionner parmi la liste d'objets proposés dans la liste déroulante. En cliquant sur le bouton Tester l'accès à l'annuaire au-dessous de ce champ, une fenêtre vous précisera si votre serveur principal est opérationnel. Vous pourrez cliquer sur OK .
Utiliser le compte du firewall pour vérifier l'authentification des utilisateurs sur l'annuaire	Lorsque cette case est cochée, le firewall utilise l'identifiant déclaré lors de la création de l'annuaire pour vérifier auprès du serveur LDAP les droits d'un utilisateur lorsque celui-ci s'authentifie. Dans le cas contraire, le firewall utilise le compte de l'utilisateur pour effectuer cette vérification.

Cliquez sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Onglet « Structure »

Accès en lecture

Filtre de sélection des utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les utilisateurs correspondant au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = InetOrgPerson</i> .
Filtre de sélection des groupes d'utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les groupes d'utilisateurs correspondant au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = PosixGroup</i> .

L'annuaire est en lecture seule. La création d'utilisateurs et de groupes ne sera pas autorisée : la connexion aux annuaires LDAP externes de type POSIX étant obligatoirement en lecture seule, cette case est automatiquement cochée et l'option est grisée.

Correspondance d'attributs

Appliquer un modèle : Ce bouton vous propose de choisir parmi 3 serveurs LDAP, celui que vous appliquerez pour définir vos attributs :

- OpenLDAP : serveur LDAP.
- Microsoft Active Directory (AD) : services d'annuaires LDAP pour les systèmes d'exploitation sous Windows.
- Open Directory : répertoire de sites web sous licence Open Directory



Attributs de l'annuaire externe	Cette colonne représente la valeur donnée à l'attribut au sein de l'annuaire externe. Pour un annuaire LDAP de type <i>PosixAccount</i> , l'attribut Stormshield member prend la valeur <i>memberUid</i> .

Configuration avancée

Caractères protégés	Pour certains serveurs externes, il est nécessaire d'ajouter un \ pour que les requêtes LDAP soient comprises

Hachage des mots de passe : La méthode de chiffrement des mots de passe des nouveaux utilisateurs.

Certaines méthodes d'authentification (comme LDAP) doivent stocker le mot de passe utilisateur sous la forme d'un hash (résultat d'une fonction de hachage appliquée au mot de passe) qui évite le stockage en clair de ce mot de passe.

Vous devez choisir la méthode de hash désirée parmi :

SHA	« Secure Hash Algorithm ». Cette méthode de chiffrement permet d'établir une chaîne de caractères de 160 bits ou octets (appelé « clé ») qui sert de référence pour l'identification.
MD5	« Message Digest ». Cet algorithme permet de vérifier l'intégrité des données saisies, en générant une « clé MD5 », de 128 bits.
i REMARQUE Cette méthode possédant un nombre d'octets moins élevé, et par conséquent, un niveau de sécurité plus faible, celle-ci est moins robuste aux attaques.	
SSHA	« Salt Secure Hash Algorithm ». Repose sur le même principe que SHA, mais contient en plus une fonction de « salage » de mot de passe, qui consiste à ajouter une séquence de bit aux données saisies, afin de les rendre encore moins lisibles.
i NOTE Cette variante de SHA utilise une valeur aléatoire pour diversifier l'empreinte du mot de passe. Deux mots de passe identiques auront ainsi deux empreintes différentes.	
Cette méthode de chiffrement est la plus sécurisée et son utilisation est fortement recommandée.	
SMD5	« Salt Message Digest ». Repose sur le même principe que MD5, avec la fonction de salage de mot de passe en plus.
CRYPT	Le mot de passe est protégé par l'algorithme CRYPT, dérivé de l'algorithme DES permettant le chiffrement par bloc, en utilisant des clés de 56 bits.
Il est peu conseillé, possédant un niveau de sécurité relativement faible.	
Aucune	Pas de chiffrement du mot de passe, celui-ci est stocké en clair.

! AVERTISSEMENT

Cette méthode est très peu recommandée car vos données ne sont pas protégées.

Branche 'utilisateurs'	Pour un annuaire externe de type <i>PosixAccount</i> , ce champ n'est pas disponible.
Branche 'groupes'	Pour un annuaire externe de type <i>PosixAccount</i> , ce champ n'est pas disponible.



Branche de l'autorité de certification Ce champ définit l'emplacement de l'autorité de certification présente dans la base LDAP externe. Cet emplacement est notamment utilisé lors de la recherche de la CA utilisé pour la méthode d'authentification SSL.

NOTE

Il n'est pas indispensable de configurer ce champ mais dans ce cas, pour que la méthode d'authentification SSL fonctionne, il faut spécifier la CA dans la liste des CA de confiance dans la configuration de la méthode SSL.

(Voir menu **Utilisateurs** \ module **Authentification** \ onglet **Méthodes disponibles** : il faut ajouter la méthode d'authentification **Certificat (SSL)** et indiquer la CA dans la colonne de droite « Autorités de confiance [C.A] »)

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Connexion à un annuaire Microsoft Active Directory

A l'instar des annuaires interne et externe, l'Active Directory propose les mêmes fonctionnalités de gestion des utilisateurs développées par Microsoft, et utilisant le système d'exploitation *Windows*.

Etape 1 : Choix de l'annuaire

Sélectionnez l'annuaire correspondant à votre choix. Ceci est la première étape de la configuration de cet annuaire.

Cochez la case **Connexion à un annuaire Microsoft Active Directory** et cliquez sur **Suivant**.

Etape 2 : Accès à l'annuaire

Nom	Nom permettant d'identifier l'annuaire Microsoft Active Directory lorsque plusieurs annuaires sont définis sur le firewall.
Serveur	Vous devez choisir un objet correspondant à votre serveur LDAP au sein de la liste déroulante. Cet objet doit être créé au préalable et référencer l'adresse IP de votre serveur LDAP.
Port	Vous devez renseigner le port d'écoute de votre serveur LDAP. Le port par défaut est : 389.
Domaine racine (Base DN)	Vous devez renseigner le Domaine racine (DN) de votre annuaire. Le DN représente le nom d'une entrée, sous la forme d'un chemin d'accès à celle-ci, depuis le sommet de l'arborescence. Exemple de DN Le domaine AD est "compagnie.com", le domaine Racine (Base DN) est "dc=compagnie,dc=com".
Identifiant	Un compte administrateur permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP et d'effectuer des modifications (droits en lecture et écriture) sur certains champs. Nous vous recommandons de créer un compte spécifique pour le firewall et de lui attribuer les droits uniquement sur les champs qui lui sont nécessaires. Exemple cn=Administrateur,cn=utilisateurs



Mot de passe Le mot de passe associé à l'identifiant pour vous connecter sur le serveur LDAP.

NOTE

L'icône « clé » () permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il n'est pas erroné.

Cliquez sur **Terminer** pour afficher l'écran de l'annuaire Microsoft Active Directory.

Ecran de l'annuaire Microsoft Active Directory

Onglet « Configuration »

Une fois que la configuration de l'annuaire effectuée, vous accédez à l'Active Directory qui présente les éléments suivants :

Activer l'utilisation de l'annuaire utilisateur	Cette option permet de démarrer le service LDAP. Si la case n'est pas cochée, le module est inactif.
Serveur	Ce champ reprend le nom du serveur que vous avez préalablement rempli à la page précédente.
Port	Ce champ reprend le port d'écoute que vous avez préalablement sélectionné à la page précédente.
Domaine racine (Base DN)	Le Domaine racine de votre annuaire.
Identifiant	L'identifiant permettant au firewall de se connecter sur votre serveur LDAP.
Mot de passe	Le mot de passe créé sur le firewall pour vous connecter sur le serveur LDAP.

Connexion sécurisée (SSL)

Activer l'accès en SSL Cette option permet d'effectuer une vérification de votre certificat numérique généré par l'autorité racine du firewall.
Les informations sont chiffrées en SSL. Cette méthode utilise le port 636.
L'accès public au LDAP est protégé avec le protocole SSL.

NOTE

Si cette option n'est pas cochée, l'accès est non chiffré.

Vérifier le certificat selon une Autorité de certification Lors d'une connexion à la base LDAP, le firewall vérifie que le certificat a bien été délivré par l'Autorité de certification (CA) spécifiée ci-dessous.

Sélectionner une Autorité de certification de confiance Cette option permet de sélectionner l'Autorité de certification qui sera utilisée pour vérifier le certificat serveur délivré par le serveur LDAP, afin d'assurer l'authenticité de la connexion à ce serveur.

Vous pouvez cliquer sur l'icône « loupe » () pour effectuer une recherche de la CA correspondante.

NOTE

Cette case sera grisée par défaut si les deux options ci-dessus ne sont pas cochées.

Configuration avancée

Serveur de secours Ce champ permet de définir un serveur de remplacement au cas où le serveur principal serait injoignable. Vous pouvez le sélectionner parmi la liste d'objets proposés dans la liste déroulante.



Utiliser le compte du firewall pour vérifier l'authentification des utilisateurs sur l'annuaire	Lorsque cette case est cochée, le firewall utilise l'identifiant déclaré lors de la création de l'annuaire pour vérifier auprès du serveur LDAP les droits d'un utilisateur lorsque celui-ci s'authentifie. Dans le cas contraire, le firewall utilise le compte de l'utilisateur pour effectuer cette vérification.

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Onglet « Structure »

Accès en lecture

Filtre de sélection des utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les utilisateurs correspondants au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = InetOrgPerson</i> .
Filtre de sélection des groupes d'utilisateurs	Lors de l'utilisation du firewall en interaction avec une base externe, seuls les Groupes d'utilisateurs correspondants au filtre seront utilisés. Par défaut ce filtre correspond à <i>ObjectClass = GroupOfNames</i> .

L'annuaire est en lecture seule. La création d'utilisateurs et de groupes ne sera pas autorisée : Si cette case est cochée, vous ne pourrez effectuer aucune action d'écriture.

Correspondance d'attributs

Appliquer un modèle : Ce bouton vous propose de choisir parmi 3 serveurs LDAP, celui que vous appliquerez pour définir vos attributs :

- OpenLDAP
- Microsoft Active Directory (AD)
- Open Directory

Attributs de l'annuaire externe	Cette colonne représente la valeur donnée à l'attribut au sein de l'annuaire externe. Exemples : <i>Cn= COMPAGNIE</i> <i>telephoneNumber= +33 (0)3 61 96 30</i> <i>mail = salesadmin@compagnie.com</i>

Configuration avancée

Caractères protégés	Pour certains serveurs externes, il est nécessaire d'ajouter un \ pour que les requêtes LDAP soient comprises.

Hachage des mots de passe : La méthode de chiffrement des mots de passe des nouveaux utilisateurs.

Certaines méthodes d'authentification (comme LDAP) doivent stocker le mot de passe utilisateur sous la forme d'un hash (résultat d'une fonction de hachage appliquée au mot de passe) qui évite le stockage en clair de ce mot de passe.

Vous devez choisir la méthode de hash désirée parmi :

SHA	« Secure Hash Algorithm ». Cette méthode de chiffrement permet d'établir une chaîne de caractères de 160 bits ou octets (appelé « clé ») qui sert de référence pour l'identification.



MD5	« Message Digest ». Cet algorithme permet de vérifier l'intégrité des données saisies, en générant une « clé MD5 », de 128 bits.
	i REMARQUE Cette méthode possédant un nombre d'octets moins élevé, et par conséquent, un niveau de sécurité plus faible, celle-ci est moins robuste aux attaques.
SSHA	« Salt Secure Hash Algorithm ». Repose sur le même principe que SHA, mais contient en plus une fonction de « salage » de mot de passe, qui consiste à ajouter une séquence de bit aux données saisies, afin de les rendre encore moins lisibles.
	i NOTE Cette variante de SHA utilise une valeur aléatoire pour diversifier l'empreinte du mot de passe. Deux mots de passe identiques auront ainsi deux empreintes différentes. Cette méthode de chiffrement est la plus sécurisée et son utilisation est fortement recommandée.
SMD5	« Salt Message Digest ». Repose sur le même principe que MD5, avec la fonction de salage de mot de passe en plus.
CRYPT	Le mot de passe est protégé par l'algorithme CRYPT, dérivé de l'algorithme DES permettant le chiffrement par bloc, en utilisant des clés de 56 bits.
	Il est peu conseillé, possédant un niveau de sécurité relativement faible.
Aucune	Pas de chiffrement du mot de passe, celui-ci est stocké en clair.
	! AVERTISSEMENT Cette méthode est très peu recommandée car vos données ne sont pas protégées.

Branche 'utilisateurs'	Donnez le nom de la branche LDAP pour stocker les utilisateurs. Exemple ou=users
Branche 'groupes'	Donnez le nom de la branche LDAP pour stocker les groupes d'utilisateurs. Exemple ou=groups.
Branche de l'autorité de certification	Ce champ définit l'emplacement de l'autorité de certification présente dans la base LDAP externe. Cet emplacement est notamment utilisé lors de la recherche de la CA utilisé pour la méthode d'authentification SSL.

i NOTE

Il n'est pas indispensable de configurer ce champ mais dans ce cas, pour que la méthode d'authentification SSL fonctionne, il faut spécifier la CA dans la liste des CA de confiance dans la configuration de la méthode SSL.

(Voir menu **Utilisateurs**\module **Authentification**\onglet **Méthodes disponibles** : il faut ajouter la méthode d'authentification **Certificat (SSL)** et indiquer la CA dans la colonne de droite « Autorités de confiance [C.A] »)

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.



CONFIGURATION DES RAPPORTS

Ces rapports se basent sur les traces enregistrées sur le firewall. Ces traces sont analysées et les valeurs les plus récurrentes sont stockées au sein d'une base de données. Le top 10 et la 11^{ème} valeur correspondant à « Autres » est donc basé sur ces valeurs.

L'actualisation des données s'effectue toutes les minutes (5 minutes pour les modèles U30S/U70S et SN200/SN300 sans carte SD et SN150). L'actualisation comprend un calcul d'un nouveau top 50 des dernières heures et jours afin de mieux représenter les valeurs récurrentes et ne pas surcharger la base.

Les données stockées sur carte SD peuvent être lues par une autre plateforme équipée du moteur SQLite.

Les rapports se basent sur l'ensemble du trafic traité par le Firewall, c'est-à-dire pour les connexions transitant par toutes les interfaces, qu'elles soient internes ou externes.

AVERTISSEMENT

Bien que la génération des rapports ne soit pas prioritaire sur les autres traitements, le nombre de rapports activés ou le type de trafic peut avoir un réel impact sur les performances du boîtier (*Tableau de Bord* : CPU et mémoire).

Ce module permet également d'activer les graphiques historiques disponibles dans le module **Supervision**.

L'écran se divise en 2 parties :

- En haut : les options permettant d'activer la gestion des rapports et/ou graphiques historiques.
- En bas : un tableau listant au sein de deux onglets, l'ensemble des rapports et graphiques historiques pouvant être sélectionnés.

NOTE

Certains rapports ou graphiques historiques nécessitent d'avoir activé des fonctionnalités comme l'Antivirus, le Management des vulnérabilités ou l'authentification. Reportez-vous au module de supervision concerné pour connaître les fonctionnalités requises et les interactions possibles.

Menu "Général"

Activer les rapports	Cette option permet d'activer les rapports calculés à l'aide des traces stockées sur le disque dur ou sur une carte SD (firewalls Serie "S").
Activer les graphiques historiques	Cette option permet d'activer les graphiques historiques visibles dans le module de Supervision.

La grille des rapports et graphiques historiques

Onglet "Liste des rapports"

Le tableau présente les colonnes suivantes :



Etat	Permet d'activer/désactiver le rapport concerné.
Catégorie	Indique à quelle catégorie de données le rapport est rattaché. Le rapport sera consultable dans un menu portant le nom de cette catégorie au sein du module Rapports . Les catégories de rapports sont les suivantes : • Réseau • Réseau industriel • Sandboxing • Spam • Sécurité • Virus • Vulnérabilité • Web
Description	Le nom du rapport tel qu'il sera présenté dans le module Rapports .
Avertissement	Un message d'avertissement peut s'afficher si, par exemple, une option nécessaire à la construction du rapport n'est pas activée.

En bas à droite du tableau est indiqué l'espace disque utilisé par la base de données SQLite.

 NOTE

Ces données peuvent être envoyées via Syslog à destination de la solution Virtual Log Appliance for Stormshield afin de construire des rapports ou d'effectuer leur archivage.

Onglet "Liste des graphiques historiques"

Le tableau présente les colonnes suivantes :

Etat	Permet d'activer/désactiver le rapport concerné.
Description	Précise le type de graphique historique.
Avertissement	Un message d'avertissement peut s'afficher si, par exemple, une option nécessaire à la construction du graphique n'est pas activée.



CONSOLE CLI

Ce module va vous permettre de visualiser les commandes exécutables de la console CLI (Command-Line Interface) de votre boîtier.

Vous pouvez y accéder en vous rendant au sein du menu **Système\Console CLI**.

Celui-ci est composé de deux parties :

- la liste des commandes en haut de l'écran, soit une zone de texte
- une zone de saisie des commandes en bas de l'écran

Pout obtenir l'intégralité des commandes exécutables, consultez le Guide **CLI Serverd Commands reference Guide** disponible depuis votre espace privé, rubrique *Documentation*.

La liste des commandes

L'écran affiche par défaut, les 16 principales commandes exécutables qui font partie de la catégorie « HELP ».

NOTE

En saisissant la commande « HELP » dans la zone de saisie que nous traiterons ci-après, la liste résumant les commandes principales se réaffichera.

Les commandes visibles sont les suivantes :

AUTH	Utilisée dans le but d'éviter l'usurpation d'identité, cette commande permet à l'utilisateur ou l'administrateur de s'authentifier en toute sécurité.
CHPWD	Permet de redéfinir le mot de passe si nécessaire.
CONFIG	Permet d'accéder aux fonctions de configuration du firewall, regroupant 38 commandes implicites (CONFIG ACTIVATE, CONFIG ANTISPAM etc., cf « La zone de saisie »).
GLOBALADMIN	Permet d'obtenir des informations sur le système et comprend deux commandes implicites : GETINFOS et GETSTATUS.
HA	Permet d'accéder aux fonctions de la Haute Disponibilité, regroupant 8 commandes.
HELP	Cette commande, comme dit précédemment, permet d'afficher la liste des commandes exécutables principales.
LIST	Affiche la liste des utilisateurs connectés, en montrant les droits utilisateurs (par niveau) et les droits pour la session (SessionLevel).
LOG	Permet d'afficher de consulter les journaux d'activités du firewall multifonction Stormshield Network, regroupant 6 commandes.
MODIFY	Cette commande est un droit spécifique permettant à l'utilisateur de modifier la configuration d'un module, en plus de la lecture.
MONITOR	Permet d'accéder aux fonctions relatives au MONITOR, contenant 20 commandes.
NOP	Aucune action ne sera effectuée, tout en évitant la déconnexion du serveur.
PKI	Permet d'afficher ou de télécharger la PKI, regroupant 7 commandes.
QUIT	Permet de se déconnecter.
SYSTEM	Regroupe les 20 commandes relatives au système.
USER	Regroupe les 12 commandes relatives à l'utilisateur.
VERSION	Permet d'afficher la version du serveur.



La zone de saisie

Lorsque vous vous rendez dans le module **Console CLI**, le focus est placé sur la zone de saisie des commandes.

A droite de celle-ci, deux boutons et une case à cocher permettent d'impacter certaines actions :

Exécuter	Ce bouton permet de lancer la commande saisie manuellement. La commande est également lancée lorsque l'utilisateur appuie sur « Entrée ».
 NOTE Au sein de la cellule d'édition de la commande, vous pouvez naviguer à travers les différentes commandes déjà exécutées grâce aux touches fléchées du clavier Haut/Bas. L'historique des commandes est stocké et ré-utilisé à chaque fois que l'application web sera relancée.	
Effacer l'affichage	Ce bouton permet d'effacer la liste de commandes affichée au-dessus (cf « La liste des commandes »). Pour la rendre visible de nouveau, entrez la commande HELP dans la zone de saisie et cliquez sur « Exécuter ».
Format brut	Si vous cochez cette case, l'exécution de la commande affichera en brut la ligne de code entre balises.

 NOTE

La plupart des commandes affichées dans la liste en haut de page implique d'autres. Pour visualiser l'ensemble de ces commandes, procédez comme suit :

- 1 Entrez la commande de votre choix dans la zone de saisie de texte.
- 2 Cliquez sur « Exécutez ».
- 3 Selon la commande que vous avez choisie, la liste affichera les commandes supplémentaires inclus dans celle-ci.

Exemple

Si vous saisissez la commande CONFIG, toutes les commandes relatives à celle-ci apparaîtront à l'écran.

Pour utiliser l'une de ces commandes, entrez dans la zone de saisie « CONFIG », suivi d'un espace et de la commande voulue, comme : « CONFIG HA ».



DHCP

Le module DHCP se présente en un seul écran, sauf si le support d'IPv6 est activé. Si ce support est activé, le module DHCP se compose de deux onglets distincts et ce paramétrage s'effectue dans l'onglet *DHCPv4*.

Général

Activer le service : permet d'activer le service DHCP selon 2 modes spécifiques : serveur ou relai.

Serveur DHCP	Envoie différents paramètres réseaux aux clients DHCP.
Relai DHCP	Le mode relai DHCP est à utiliser lorsque l'on souhaite rediriger les requêtes clientes vers un serveur DHCP externe.

Service « Serveur DHCP »

Le service « serveur DHCP » présente 4 zones de configuration :

- **Paramètres par défaut.** Ce menu est réservé à la configuration des paramètres DNS (nom de domaine, serveurs DNS primaire et secondaire) et de la passerelle par défaut envoyés aux clients DHCP.
- **Plage d'adresses.** Par plage, vous spécifiez un groupe d'adresses destinées à être allouées aux utilisateurs. L'adresse est alors allouée pour le temps déterminé dans la configuration avancée.
- **Réservation.** L'adresse allouée par le service est toujours la même pour les machines listées dans la colonne **Réservation**.
- **Configuration avancée.** Ce menu permet d'activer ou non l'envoi du fichier de configuration automatique des proxies pour les machines clientes (WPAD : Web Proxy Autodiscovery Protocol). Il est également possible d'y préciser des serveurs additionnels (WINS, SMTP, POP3, etc.) et de personnaliser la durée d'affectation des adresses IP distribuées par le service DHCP.

Paramètres par défaut

Si l'option serveur DHCP a été cochée, il est possible ici de configurer des paramètres globaux, comme le **nom de domaine**, les **serveurs DNS**, etc. que les machines clientes vont utiliser.

Nom de domaine	Nom de domaine utilisé par les machines clientes DHCP pour leur résolution DNS.
Passerelle	La passerelle par défaut est la machine indiquant les routes à utiliser si l'adresse de destination n'est pas connue du client.
DNS primaire	Sélectionnez le serveur DNS primaire qui sera envoyé aux clients DHCP. Il s'agit d'un objet de type machine. Si aucun objet n'est précisé, c'est le serveur DNS primaire du Firewall qui leur sera transmis.
DNS secondaire	Sélectionnez le serveur DNS secondaire qui sera envoyé aux clients DHCP. Il s'agit d'un objet de type machine. Si aucun objet n'est précisé, c'est le serveur DNS secondaire du Firewall qui leur sera transmis.

Plage d'adresses

Pour qu'un serveur DHCP fournisse des adresses IP, il est nécessaire de configurer une réserve d'adresses dans laquelle il pourra puiser.

Les boutons d'action



Pour pouvoir ajouter ou supprimer des plages d'adresses, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Permet d'ajouter une plage d'adresses. Sélectionnez ou créez une plage d'adresses IPv4 (objet réseau de type Plage d'adresses IP).
Supprimer	Permet de supprimer une plage d'adresses, ou plusieurs plages d'adresses simultanément.

La grille affiche les plages d'adresses utilisées par le serveur DHCP pour la distribution d'adresses aux clients.

Plages d'adresses	Sélectionnez un objet réseau de type Plage d'adresses IP dans la liste déroulante. Le serveur puisera dans cette réserve pour distribuer des adresses aux clients. Si aucune interface protégée du Firewall n'a d'adresse IP dans le réseau englobant cette plage, un message d'avertissement « Pas d'interface protégée correspondant à cette plage d'adresse » est affiché.
Passerelle	Ce champ permet d'affecter une passerelle par défaut spécifique aux clients DHCP. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ Passerelle par défaut de la section Paramètres qui est utilisée comme passerelle pour les clients DHCP.
DNS primaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS primaire spécifique aux clients DHCP. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS primaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
DNS secondaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS secondaire spécifique aux clients DHCP. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS secondaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
Nom de domaine	Ce champ permet d'indiquer un nom de domaine spécifique qui sera utilisé par le client DHCP pour sa résolution DNS. Si aucun nom n'est spécifié, la valeur « Domaine par défaut » est affichée dans cette colonne. C'est alors le nom de domaine indiqué dans le champ Nom de domaine de la section Paramètres par défaut qui est utilisé pour le client.

AVERTISSEMENTS

Deux plages d'adresses ne peuvent se chevaucher. Une plage d'adresses appartient à un unique bridge/interface.

Réservation

Bien qu'utilisant un serveur distribuant dynamiquement des adresses IP aux clients, il est possible de réserver une adresse IP spécifique pour certaines machines. Cette configuration se rapproche d'un adressage statique, mais rien n'est paramétré sur les postes clients, simplifiant ainsi leur configuration réseau.

Les boutons d'action

Pour pouvoir ajouter ou supprimer des réservations d'adresses, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.



Ajouter	Permet d'ajouter une réservation d'adresse IP pour un objet réseau spécifique de type machine.
Supprimer	Permet de supprimer une réservation d'adresse IP. Si une réservation est supprimée, la machine concernée se verra attribuer aléatoirement une nouvelle adresse lors de son renouvellement.

La grille affiche les objets machines pour lesquels une réservation d'adresse est effectuée : ces objets seront obligatoirement définis à l'aide d'une adresse IPv4 et de leur adresse MAC. Cette dernière sert en effet d'identifiant unique du client pour l'obtention ou le renouvellement de son adresse IP réservée.

Réservation	Ce champ contient le nom de l'objet réseau (machine) possédant une adresse IPv4 réservée.
Passerelle	Ce champ permet d'affecter une passerelle par défaut spécifique à chaque client DHCP bénéficiant d'une réservation d'adresse. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ Passerelle par défaut de la section Paramètres qui est utilisée comme passerelle pour le client.
DNS primaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS primaire spécifique à chaque client DHCP bénéficiant d'une réservation d'adresse. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS primaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
DNS secondaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS secondaire spécifique à chaque client DHCP bénéficiant d'une réservation d'adresse. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS secondaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
Nom de domaine	Ce champ permet d'indiquer un nom de domaine spécifique qui sera utilisé par le client DHCP pour sa résolution DNS. Si aucun nom n'est spécifié, la valeur « Domaine par défaut » est affichée dans cette colonne. C'est alors le nom de domaine indiqué dans le champ Nom de domaine de la section Paramètres par défaut qui est utilisé pour le client.

Configuration avancée

D'autres types de serveurs à utiliser peuvent être envoyés par le biais du service DHCP aux postes clients.

Serveur WINS	Envoie l'adresse du serveur WINS aux clients DHCP. WINS est un serveur de nom NETBIOS Microsoft (NBNS). WINS élimine le besoin de diffusion de données afin de résoudre les noms machines en fonction de leur adresse IP.
Serveur SMTP	Le serveur SMTP est utilisé pour envoyer des e-mails. Une liste déroulante permet de choisir l'objet de type machine correspondant à ce serveur.
Serveur POP3	Le serveur POP3 est utilisé pour recevoir des e-mails. Une liste déroulante permet de choisir l'objet de type machine correspondant à ce serveur.
Serveur de temps (NTP)	Ce champ permet d'envoyer les adresses de serveurs NTP aux clients DHCP. Si les clients sont configurés pour synchroniser leur horloge NTP, ces serveurs doivent être utilisés comme une référence de temps.
Serveur de News (NNTP)	Ce champ permet d'envoyer l'adresse du serveur de news aux clients DHCP. Ce serveur fournit le service NNTP, qui autorise les clients à lire les nouvelles Usenet.



Serveur TFTP	Le serveur TFTP sert pour le boot à distance des machines. Ce champ (champ option 150 : TFTP server address) peut être utilisé pour le démarrage d'équipements réseaux tels que des routeurs, des X-terminals ou des stations de travail sans disque dur.
Annoncer le fichier de configuration automatique des proxys (WPAD)	Si cette option est cochée, le serveur DHCP distribue aux clients DHCP la configuration d'accès à Internet au travers d'un fichier d'auto-configuration de proxy (PAC : Proxy Auto Configuration) doté d'une extension « .pac ». Ce fichier doit être renseigné dans les paramètres d'authentification (onglet <i>Portail Captif</i> du menu Configuration > Utilisateurs > Authentification). Il peut être rendu accessible depuis les interfaces internes et/ou externes (onglets <i>Interfaces Internes</i> et <i>Interfaces Externes</i> du menu Configuration > Utilisateurs > Authentification).
Mettre à jour les entrées des serveurs DNS	Si cette option est cochée, les serveurs DNS sont dynamiquement mis à jour lorsque les informations contenues par le serveur DHCP sont modifiées.

Durée de bail attribuée	
Par défaut (heure)	Pour des raisons d'optimisation des ressources réseau, les adresses IP sont délivrées pour une durée limitée. Il faut donc indiquer ici le temps par défaut pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.
Minimum (heure)	Temps minimum pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.
Maximum (heure)	Temps maximum pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.

Service « Relai DHCP »

Le service « relai DHCP » présente 2 zones de configuration :

- **Paramètres.** Ce menu permet de configurer le ou les serveurs DHCP vers lesquels le firewall relaiera les requêtes DHCP des machines clientes.
- **Interfaces d'écoute et de sortie du service DHCP relai.** La ou les interfaces réseau sur lesquelles le firewall est à l'écoute des requêtes DHCP clientes.

Paramètres

Serveur(s) DHCP	La liste déroulante permet de sélectionner un objet machine, ou un objet groupe contenant des machines. Le Firewall relaiera les requêtes des clients vers ce(s) serveur(s) DHCP.



Adresse IP utilisée pour relayer les requêtes DHCP L'adresse IP renseignée dans ce champ comme source est alors utilisée pour les requêtes relayées. Cette option permet par exemple aux utilisateurs locaux de bénéficier, au travers d'un tunnel IPsec de la configuration automatique des paramètres IP d'un serveur DHCP distant. Celle-ci doit appartenir à l'extrémité locale de trafic pour pouvoir être prise en compte par le tunnel. Cette option n'est disponible uniquement pour un service DHCPv4 et via un tunnel VPN dont les extrémités de trafic sont paramétrées en IPv4.

i NOTE

Ce fonctionnement n'est possible qu'avec un serveur DHCPv4 externe ; il n'est pas possible d'utiliser le service DHCP du firewall.

i NOTE

Les extrémités de trafic du tunnel doivent être paramétrées en IPv4 et les extrémités de tunnel peuvent être définies en IPv4 ou en IPv6.

Si non renseignée, la sélection de l'adresse est automatique (sélection de l'@IP de l'interface en face du routage)

Relayer les requêtes DHCP pour toutes les interfaces Si cette case est cochée, le Firewall écoutera les requêtes des clients DHCP sur l'ensemble de ses interfaces réseaux. Dans ce cas, la grille de saisie **Interfaces d'écoute et de sortie du service DHCP relai** est grisée.

Interfaces d'écoute et de sortie du service DHCP Relai

Il s'agit d'indiquer :

- par quelles interfaces réseaux le Firewall va recevoir les requêtes des clients DHCP;
- par quelles interfaces réseaux le Firewall va joindre le(s) serveur(s) DHCP externe(s).

Le service de Relai DHCP présent sur le firewall peut également écouter sur l'interface utilisée par le VPN IPsec, afin de relayer les requêtes DHCP au travers ces tunnels.

Les interfaces d'écoute doivent comprendre les interfaces pour l'écoute de la requête côté client ainsi que les interfaces d'écoute de la réponse côté serveur.

Il faudra configurer le serveur DHCP de telle manière qu'il puisse distribuer des adresses IP aux clients qui passent à travers le relai.

Les boutons d'action

Pour pouvoir ajouter ou supprimer des interfaces d'écoute, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Ajoute une ligne dans la grille et ouvre la liste déroulante des interfaces du firewall pour y sélectionner une interface.
Supprimer	Permet de supprimer une ou plusieurs interfaces d'écoute ou de sortie.



DNS DYNAMIQUE

L'écran de configuration du client DNS dynamique se décompose en 2 parties :

- Sur la gauche, la « Liste des profils DNS dynamique ».
- Sur la droite, la « Résolution DNS », ou configuration du profil préalablement sélectionné.

Liste des profils DNS dynamique

Le tableau présentant les profils se compose de 2 colonnes :

Etat	Permet, par un double-clic d'activer ou de désactiver le profil.
Aperçu	Indications du nom du domaine, de l'interface et de l'état de la résolution associées au profil.

Le bouton **Ajouter** permet d'ajouter un profil.

Le bouton **Supprimer** permet de supprimer un profil préalablement sélectionné.

Le bouton **Réinitialiser** permet la réinitialisation de l'état du profil DNS Dynamique.

Configuration d'un profil

Résolution DNS

Nom de domaine (obligatoire)	Nom de domaine attribué au client DNS dynamique. Par exemple : <i>monfirewall.dyndns.org</i>. En utilisant l'option Effectuer la résolution DNS pour les sous-domaines (gestion du wildcard), vous pouvez couvrir tous les sous-domaines. Par exemple, si vous spécifiez compagnie.dyndns.org dans le champ Nom de domaine et que l'option Effectuer la résolution DNS pour les sous-domaines (gestion du wildcard) est sélectionnée, tous les sous-domaines (commerce.compagnie.dyndns.org, labo.compagnie.dyndns.org, etc.) seront associés au client.
Interface associée au nom de domaine	Nom de l'interface réseau dont l'adresse IP est associée au nom de domaine. i NOTE • Une interface ne peut utiliser qu'un seul profil. • Un profil ne peut être utilisé que par une interface. • Le profil ne peut être actif si une interface n'est pas indiquée
Effectuer la résolution DNS pour les sous-domaines (gestion du wildcard)	Active ou désactive la prise en compte des sous-domaines liés au nom de domaine. i NOTE Une souscription à l'offre Wildcard est nécessaire pour bénéficier de cette fonctionnalité.



Fournisseur du service DNS dynamique

Cette zone vous permet de saisir les informations d'accès de votre fournisseur de service DNS Dynamique.

Fournisseur DNS dynamique (obligatoire)	Fournisseur de services DNS. Actuellement, deux fournisseurs de services DNS sont supportés : DynDNS et No-IP .
Nom d'utilisateur (obligatoire)	Utilisateur indiqué par le fournisseur de services DNS pour l'authentification du client DNS dynamique.
Mot de passe (obligatoire)	Mot de passe indiqué par le fournisseur de services DNS pour l'authentification du client DNS dynamique.
Serveur DNS dynamique (obligatoire)	Serveur du fournisseur de services DNS. L'objet à spécifier dans ce champ doit obligatoirement se nommer : "members.dyndns.org" ou « members.dyndns.com » pour fonctionner avec Dyn DNS.
Service DNS dynamique (obligatoire)	Cette option vous permet d'indiquer le service que vous avez souscrit auprès de votre fournisseur de services DNS parmi "dynamic DNS", "custom", et "static DNS".

Configuration avancée

Des paramétrages de configuration avancée sont disponibles en cliquant sur le bouton **Configuration avancée**. Ils permettent notamment de renouveler l'enregistrement du changement d'adresse.

Fréquence de renouvellement (en jours)	Période de renouvellement du service DNS dynamique. Cette période est fixée à 28 jours par défaut par Stormshield Network. REMARQUE Ces fournisseurs punissent les renouvellements abusifs (fermeture du compte ...). Ainsi un renouvellement survenu avant 26 jours (après le dernier renouvellement) n'est pas permis. De plus sans renouvellement au-delà de 35 jours, le compte est clôturé. Ces informations sont toutefois susceptibles d'être modifiées étant donné qu'il s'agit d'un fonctionnement établi par ces fournisseurs.
Protocole utilisé pour la mise à jour	Protocole utilisé lors de la phase de renouvellement du service DNS dynamique. Les choix possible sont : HTTPS et HTTP.
Avertir le fournisseur d'accès	Ce service payant chez Dyn DNS permet de rediriger les flux à destination de votre réseau vers une page spécifique lorsque votre connexion n'est pas en activité.
Supporter la translation d'adresses (NAT)	Cette option permet au firewall d'utiliser les services de DNS dynamique lorsqu'il se situe derrière un équipement réalisant de la translation d'adresses.



DROITS D'ACCES

Ce module se compose de 3 onglets :

- **Accès par défaut** : Cet onglet vous permet de définir les accès VPN SSL Portail, VPN IPSEC, VPN SSL ainsi que la politique de parrainage par défaut.
- **Accès détaillé** : Grille de règles correspondant aux accès VPN SSL Portail, VPN IPSEC, VPN SSL et aux utilisateurs autorisés à valider les requêtes de parrainage.
- **Serveur PPTP** : Permet d'ajouter et de lister les utilisateurs ayant accès au VPN PPTP par leur login, et de leur créer un mot de passe pour se connecter.

Onglet « Accès par défaut »

VPN SSL Portail

Les profils VPN SSL Portail (voir **menu VPN\module VPN SSL Portail**) représentent l'ensemble de serveurs web et applicatifs que vous souhaitez lister afin de les attribuer à vos utilisateurs ou groupes d'utilisateurs.

Profil VPN SSL Portail par défaut	Ce champ permet de définir le profil VPN SSL par défaut pour les utilisateurs. Vous devez avoir restreint au préalable l'accès aux serveurs définis dans la configuration du VPN SSL Portail au sein du menu VPN\VPN SSL Portail \onglet Profils utilisateurs (voir document VPN SSL Portail). La liste déroulante laisse apparaître les options suivantes : • Interdire : Les utilisateurs n'ont pas accès au VPN SSL Portail. • Autoriser : L'utilisateur a accès à tous les profils VPN SSL Portail créés au préalable. ----- <Nom du profil utilisateur1> : l'utilisateur aura uniquement accès à ce profil VPN SSL Portail. <Nom du profil utilisateur2> : l'utilisateur aura uniquement accès à cet autre profil VPN SSL Portail.

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

IPSEC

Le **VPN IPSec** permet d'établir un tunnel sécurisé (authentification du correspondant, chiffrement et/ou vérification de l'intégrité des données) entre deux machines, entre une machine et un réseau, ou entre deux réseaux.

Politique IPSEC par défaut	Ce champ permet d'Interdire ou d'Autoriser par défaut des utilisateurs à négocier des tunnels VPN IPSec. Selon votre choix, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs pourront ou non en interne, communiquer sur vos réseaux IP privés et protégés, permettant ainsi le transport sécurisé de leurs données.

Vous pouvez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.



VPN SSL

Le VPN SSL permet d'établir un tunnel sécurisé (authentification du correspondant, chiffrement et/ou vérification de l'intégrité des données) entre deux machines, entre une machine et un réseau, ou entre deux réseaux.

Politique VPN SSL par défaut	Ce champ permet d'Interdire ou d'Autoriser par défaut des utilisateurs à négocier des tunnels VPN SSL, en cas d'absence de règles spécifiques.

Selon votre choix, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs pourront ou non en interne, communiquer sur vos réseaux IP privés et protégés, permettant ainsi le transport sécurisé de leurs données.

Vous devez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Parrainage

Le parrainage permet à un utilisateur externe présent dans l'entreprise de soumettre depuis le portail captif une demande d'accès à Internet pour une durée déterminée.

Politique de parrainage par défaut	Ce champ permet d'Interdire ou d'Autoriser par défaut les utilisateurs à répondre à des requêtes de parrainage établies depuis le portail captif.

Vous devez cliquer sur **Appliquer** pour valider votre configuration.

Onglet « Accès détaillé »

Les manipulations possibles

Bouton **Ajouter** : Insérer une ligne à configurer après la ligne sélectionnée.

Bouton **Supprimer** : Supprimer la ligne sélectionnée.

Bouton **Monter** : Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.

Bouton **Descendre** : Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.

Un champ de recherche par mots/lettres clés permet d'accéder aux utilisateurs souhaités.

La grille de configuration

Elle va vous permettre d'accorder ou non des droits d'accès à vos utilisateurs ou groupes d'utilisateurs, au niveau du **VPN SSL** et de l'**IPSEC**.

La grille présente les colonnes suivantes :



Etat	Etat de la configuration des droits d'accès de l'utilisateur ou du groupe d'utilisateurs : ● Activé : Double-cliquez un point de la colonne pour activer la règle créée. ● Désactivé : La règle n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation. REMARQUE Le firewall va évaluer les règles dans leur ordre d'apparition à l'écran : une à une en partant du haut, celles-ci sont d'ailleurs numérotées à gauche de la colonne. Si la règle 1 concerne un groupe d'utilisateur, chaque utilisateur attaché aux règles suivantes et faisant partie de ce même groupe sera soumis à sa configuration. Exemple : Si vous interdisez l'authentification et/ou l'accès au VPN SSL à un groupe en règle 1, et que l'utilisateur en règle 2 peut s'authentifier via le LDAP et à un profil VPN SSL particulier et fait partie du groupe, celui-ci sera bloqué, et n'aura accès ni à l'authentification, ni au VPN SSL.
Utilisateur – groupe d'utilisateurs	Lorsqu'une nouvelle ligne est ajoutée à la grille, vous pouvez sélectionner l'utilisateur ou le groupe d'utilisateur pour lequel vous souhaitez effectuer une configuration. Pour cela, cliquez sur la flèche à droite de la colonne, une liste déroulante s'affiche et vous propose de choisir parmi les CN créés précédemment, au sein du menu Utilisateurs\module Utilisateurs. NOTE Il est également possible d'ajouter un utilisateur qui ne figure pas dans la base LDAP, par exemple, pour la méthode KERBEROS ou RADIUS.
VPN SSL Portail	Cette colonne vous permet d'attribuer un profil VPN SSL en particulier à un utilisateur ou à un groupe d'utilisateur, préalablement configuré au sein du menu VPN SSL\onglet Profils utilisateurs. Vous pouvez également sélectionner l'option Défaut, qui prendra en compte le profil VPN SSL par défaut saisi dans l'onglet précédent (Options par défaut). Si vous choisissez Interdire, l'utilisateur ou groupe d'utilisateur n'aura accès à aucun profil VPN SSL, à l'inverse de l'option Tous les profils qui ouvrira l'accès à tous les serveurs web et applicatifs activés au sein des profils utilisateurs.
IPSEC	Ce champ permet d'Interdire ou d'Autoriser des utilisateurs à négocier des tunnels VPN IPSec. Selon votre choix, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs pourront ou non en interne, communiquer sur vos réseaux IP privés et protégés, permettant ainsi le transport sécurisé de leurs données. REMARQUE Le droit IPSEC ne concerne que les tunnels: • avec authentification par clé pré-partagée et des identifiants de type e-mail, ou • avec authentification par certificat.
VPN SSL	Ce champ permet d'Interdire ou d'Autoriser des utilisateurs à négocier des tunnels VPN SSL. Selon votre choix, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs précisés pourront ou non en interne, communiquer sur vos réseaux IP privés et protégés, permettant ainsi le transport sécurisé de leurs données.
Parrainage	Selon votre choix, les utilisateurs ou groupes d'utilisateurs seront autorisés ou non à valider les requêtes de parrainage reçues depuis le portail captif.
Description	Commentaire éventuel décrivant l'utilisateur, le groupe d'utilisateurs ou la règle.

**i REMARQUE**

Lorsque vous ajoutez une ligne au tableau et que vous n'avez encore mis en place aucune règle, les colonnes **Authentification**, **VPN SSL** et **IPSEC** sont en « Interdire » par défaut, même si vous les avez configurées différemment au sein de l'onglet Options par défaut.

Il faut donc cliquer sur l'option « Défaut » à l'aide de la flèche de droite dans chaque colonne si vous souhaitez récupérer vos modifications effectuées préalablement.

Onglet « Serveur PPTP »

Il permet de lister les utilisateurs ayant accès au **VPN PPTP**, leur donnant accès à une connexion sécurisée et chiffrée pour leur login.

Vous pouvez effectuer les actions suivantes :

Ajouter	Lorsque vous cliquez sur ce bouton, une nouvelle ligne vient s'ajouter au tableau et vous présente la liste déroulante des utilisateurs créés au préalable au sein du menu Utilisateurs\module Utilisateurs: Pour que l'opération soit valide, vous devez entrer le mot de passe de l'utilisateur dans la fenêtre qui s'affiche.
i NOTE Il est possible de saisir un utilisateur ne figurant pas dans la base des utilisateurs du firewall, le PPTP étant indépendant du module LDAP.	
Supprimer	Sélectionner la ligne contenant l'utilisateur à retirer de la liste des login PPTP, puis cliquer sur Supprimer .
Modifier le mot de passe	Sélectionner la ligne contenant l'utilisateur dont vous souhaitez modifier le mot de passe et entrez les nouvelles données dans la fenêtre qui s'affiche.

i NOTE

Il est possible de saisir un login uniquement composé de majuscules.



ENROLEMENT

Le service d'enrôlement web Stormshield Network permet à un utilisateur "inconnu" à la base des utilisateurs de demander la création de son compte d'accès (à Internet, au serveur mail, à tous les services qui nécessitent une authentification) et de son certificat.

Ce module requiert au minimum de l'utilisation d'une base LDAP pour les requêtes utilisateurs et d'une autorité racine (PKI interne) pour les demandes de certificats utilisateur.

L'écran du module **Enrôlement** se compose de 3 zones :

- La grille contenant les demandes d'enrôlement des utilisateurs et des certificats à gauche
- Les informations relatives à l'utilisateur ou au certificat sélectionné à droite
- Les propriétés avancées

La grille d'enrôlement

Les actions possibles

Approuver Lorsqu'un utilisateur fait une demande d'enrôlement ou de certificat, la requête est entrée dans une grille. Pour valider la demande de l'utilisateur, positionnez-vous sur la ligne correspondante et cliquez sur **Approuvez**.

**NOTE**

Si un utilisateur fait une demande d'enrôlement avec une demande de certificat, la validation de la requête utilisateur implique celle du certificat (cases cochées simultanément).

Rejeter Vous pouvez également refuser la demande d'enrôlement ou de certificat d'un utilisateur en sélectionnant la ligne correspondante et en cliquant sur le bouton **Rejeter**.

Ignorer Ce bouton permet d'annuler l'action approuvée ou rejetée. Cela évite d'utiliser le bouton **Annuler** et d'effacer les opérations en cours.

Actualiser Ce bouton permet de rafraîchir la liste des demandes d'enrôlement ou de certificats. De cette façon, toute requête récente sera automatiquement ajoutée à la grille, en attente de sa validation ou de son refus.

Les demandes d'enrôlement utilisateurs et certificats

Type	Cette colonne indique le type de requête créée par l'utilisateur : une demande d'enrôlement caractérisée par « Utilisateur » ou une demande de « Certificat ».
CN utilisateur	Le nom permettant d'identifier l'utilisateur ou le certificat.
E-mail	L'adresse e-mail de l'utilisateur qui permettra de lui envoyer une validation ou un refus de sa demande d'enrôlement ou de certificat.

Le formulaire récapitulatif

Il renseigne les informations de la ligne utilisateur/certificat sélectionnée.

Identifiant	Identifiant de connexion de l'utilisateur
Nom	Nom de l'utilisateur
Prénom	Prénom de l'utilisateur



E-mail	Adresse e-mail de l'utilisateur. Celle-ci sera utile pour lui envoyer une réponse concernant sa demande d'enrôlement ou de certificat.
Description	Description indicative à l'utilisateur
Téléphone	Coordonnées téléphoniques de l'utilisateur
Mot de passe	Mot de passe de l'utilisateur
Requête de certificat	Indique si l'utilisateur a effectué une requête de certificat au cours de sa demande d'enrôlement.

i NOTE

Pour le cas des demandes de certificats, seul le détail de l'adresse e-mail s'affiche dans le champ de droite.

Propriétés avancées

Format de l'identifiant utilisateur pour les ID vides

Format de l'identifiant	Définissez une chaîne de caractères par défaut pour les identifiants de connexion. i NOTE Le format s'écrit sous la forme : %F.%L Les variables définissant l'identifiant sont les suivantes : F est le prénom, L est le nom. La variable f transforme la casse de la valeur en minuscule et inversement pour F qui la transforme en majuscule, de même pour I et L . La forme f1 permet de ne choisir que le premier caractère. exemple : pour les valeurs <i>Firstname</i> et <i>Lastname</i> , %f1.%l donne f.lastname
Exemple	Exemple illustrant l'identifiant utilisateur. Exemple : JEAN.DUPONT

i NOTE

Il est possible de définir le nombre de caractère souhaité pour le prénom et/ou le nom en plaçant un chiffre après le F et/ou L

%F1%L

JDUPONT

E-mails

Envoyer un e-mail à l'utilisateur :

lors de l'approbation/rejet de sa requête d'enrôlement

Cette option permet l'envoi d'un e-mail à l'utilisateur pour l'informer de la validation ou du rejet de sa demande d'enrôlement.

lors de l'approbation/rejet de sa requête de certificat

Cette option permet l'envoi d'un e-mail à l'utilisateur pour l'informer de la validation ou du rejet de sa demande de certificat.



ÉVÉNEMENTS SYSTÈMES

Ce module va vous permettre de définir le niveau d'alerte des événements système divers pouvant apparaître au sein de vos configurations (attaques, échecs de mises à jour, CRL invalide etc.).

Il est composé d'un unique écran, listant les événements par numéro et par ordre alphabétique, avec la possibilité de rechercher un événement particulier.

Les actions possibles

Vous pouvez dans un premier temps, effectuer deux actions.

Rechercher

Cette zone de saisie permet la recherche par occurrence, lettre ou mot. Vous pouvez ainsi filtrer les éléments de la liste afin de n'afficher que ceux que vous souhaitez.

Exemple

Si vous saisissez « CRL » dans le champ, tous les messages comportant ce terme s'afficheront dans la grille.

Restaurer la configuration par défaut

Ce bouton va permettre d'annuler tous les changements que vous avez effectués au préalable au sein de la configuration des événements systèmes.

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un message de confirmation s'affiche, permettant de valider ou non l'action.

La liste des événements

L'écran est composé de trois colonnes, ainsi que d'une page d'aide disponible en bout de ligne pour chaque type d'événement.

Identifiant	Ce champ affiche le numéro permettant d'identifier l'événement. Il n'est pas éditable.
Niveau	Cette colonne affiche les niveaux d'alertes attribués aux événements par défaut. Il en existe 4, que vous pouvez modifier en sélectionnant le niveau désiré au sein de la liste déroulante, accessible en cliquant sur la flèche de droite : • Ignorer : Aucune trace de l'événement ne sera conservée au sein des logs. • Mineur : Dès que l'événement concerné est détecté, une alarme mineure est générée. Cette alarme est reportée dans les logs, et peut être envoyée par Syslog, (partie Traces - Syslog) ou par e-mail (voir module Alertes e-mails). • Majeur : Dès que l'événement concerné est détecté, une alarme majeure est générée. Cette alarme est reportée dans les logs, et peut être envoyée par Syslog, (partie Traces - Syslog) ou par e-mail (voir module Alertes e-mails). • Tracer : Le firewall Stormshield Network n'effectue aucune action. Ceci est utile si vous voulez juste tracer certains flux sans appliquer d'action particulière.



STORMSHIELD

Message (langue dépendante du firewall)

Ce champ affiche le nom de l'événement système et ses caractéristiques et n'est pas éditable.

NOTE

En cliquant sur la flèche de droite en tête de la colonne, vous pouvez inverser l'ordre d'apparition des événements.

Afficher l'aide

Lorsque vous sélectionnez un événement au sein de la liste en positionnant votre curseur dessus, un lien « Afficher l'aide » apparaît.

En cliquant sur celui-ci, vous serez renvoyé sur la base de connaissances Stormshield Network, donnant plus de détails sur les informations relatives à l'événement.

Configurer

Envoyer un e-mail : un e-mail sera envoyé au déclenchement de l'alarme (cf. module **Alertes e-mails**) avec les conditions suivantes :

- **Nombre d'alarme avant l'envoi** : nombre minimal d'alarmes requises avant le déclenchement de l'envoi, pendant la période fixée ci-après.
- **Pendant la période de (secondes)** : délai en secondes pendant lequel les alarmes sont émises, avant l'envoi de l'email.

Mettre la machine en quarantaine : le paquet responsable de l'alarme sera bloqué avec les paramètres suivants. Pour lever la mise en quarantaine, utilisez Stormshield Network Realtime Monitor.

- **pour une période de (minutes)** : durée de la mise en quarantaine

NOTE GENERALE

Lorsque vous modifiez le niveau d'alerte d'un événement, n'oubliez pas de cliquer sur le bouton « Appliquer » en bas de la page, afin de valider votre action.

Liste des alarmes système

ID	Dénomination	Description
1	System shutdown	Arrêt du système
2	Authentication failed for	Echec d'authentification pour
3	Connection terminated for	Connexion terminée pour
4	20% left in log file	Il reste 20% d'espace libre pour le fichier de log
5	Connection established for	Connexion établie pour
6	IPsec phase 1 failed	Phase 1 IPsec échouée
7	IPsec phase 2 failed	Phase 2 IPsec échouée
8	IPsec pre-shared key not found	Clé IPsec pré-partagée introuvable
9	Firewall startup	Démarrage du Système
10	HA: Mode change	HA: Changement de mode
11	HA: Peer lost	HA: Perte d'un firewall
12	Invalid CRL	CRL invalide
13	Invalid Certificate	Certificat invalide
14	log partition has changed	La partition log a changé
15	System error	Erreur système



16	User denied in IPSEC negotiation	Utilisateur refusé dans la négociation IPSEC
17	Antivirus: update failed	Antivirus: Mise à jour échouée
18	Antivirus: update successful	Antivirus: Mise à jour réussie
19	LDAP unreachable	LDAP inaccessible
20	DNS error	Erreur DNS
21	Certificate Revocation List is expired	La liste des certificats révoqués a expiré
22	Certificate Revocation List expires in less than 3 days	La liste des certificats révoqués expire dans moins de trois jours
23	RAID alert:	Alerte RAID:
24	Watchdog has rebooted firewall	Le Watchdog a redémarré le firewall
25	System date corrupted at boot	La date système était corrompue au démarrage
26	System updated	Système mis à jour
27	System date has been changed	La date système a été changée
28	Many authentication failures	Nombreux échecs d'authentification
29	Backup dialup[s] activated	Dialup[s] de backup activée[s]
30	Client connection on local PPTP server established for	Connexion cliente sur le serveur PPTP local établie pour
31	Client connection on local PPTP server terminated for	Connexion cliente sur le serveur PPTP local terminée pour
32	Authentication failed on local PPTP server for	Echec d'authentification sur le serveur PPTP local pour
33	No PPPoE peer has answered for	Aucun correspondant PPPoE n'a répondu pour
34	Your release is old, check that you are up to date.	Votre version est ancienne, vérifiez que vous êtes à jour
35	This dynamic DNS client configuration has been tagged invalid:	La Configuration de DNS dynamique suivante a été marquée invalide:
36	This dynamic DNS client configuration has been successfully updated:	Entrée DNS dynamique mise à jour avec succès
37	Interface up:	Interface activée:
38	Interface down:	Interface désactivée:
39	Server switched:	Commutation de serveur:
40	Custom event:	Événement personnalisé:
41	Active Update: update successful	Active Update: Mise à jour réussie
42	Active Update: update failed	Active Update: Mise à jour échouée
43	Active Update: your license has expired	Active Update: votre licence est expirée
44	Antivirus failed:	Echec de l'antivirus:
45	Too many Authentication failures:	Seuil d'échecs d'authentification dépassé:
46	DHCP interface got a new IP address:	Une interface DHCP a obtenu une nouvelle adresse IP:
47	DHCP interface has released its IP address:	Une interface DHCP a libéré son adresse IP:
48	Restoring configuration from USB token:	Restauration d'une configuration depuis la clef USB:
49	Installation of the secure configuration:	Prise en charge de la configuration sécurisée:
50	USB error:	Erreur USB:
51	Activation error:	Erreur d'activation:



52	The event returned an unhandled error code:	Un évènement a renvoyé un code d'erreur non géré:
53	The following slot activation did not succeed:	L'activation de la plage horaire a renvoyé une erreur:
54	System was not properly halted	Le système n'a pas été arrêté proprement
55	DNS cache is cycled too quickly	Le cache du DNS est rafraîchi trop rapidement
56	Get CRL failed	La récupération de la CRL a échoué
57	Invalid CRL	CRL invalide
58	Invalid QoS queue in the filtering slot	Queue QoS invalide dans le slot de filtrage
59	Configuration has been modified	La configuration a été modifiée
60	Configuration has been validated	La configuration a été validée
61	L2TP:	L2TP:
62	Error while validating configuration	Erreur durant la validation de la configuration
63	Invalid password for configuration	Le mot de passe de protection de la configuration est invalide
64	HA: PVM database sync failure	HA: Erreur de synchronisation de la base PVM
65	Globalgen : hardware configuration file created	Globalgen : le fichier de configuration hardware a été créé
66	Problem reported on hard disk:	Problème signalé sur le disque dur :
67	Network : Unexpected media type change	Réseau : Changement de type de média inattendu
68	Licence Update: A new licence is available	Licence Update: Une nouvelle licence est disponible
69	Licence Update: Temporary licence, need to register	Licence Update: Licence temporaire, enregistrement nécessaire
70	Licence Update: Download error	Licence Update: Erreur de téléchargement
71	Licence Update: New licence installed	Licence Update: Une nouvelle licence a été installée
72	Licence Update: New licence installed : need reboot	Licence Update: Une nouvelle licence nécessitant un redémarrage a été installée
73	Licence: a feature has expired :	Licence: une fonctionnalité a expiré :
74	Licence: remaining days before expiration of	Licence: jours restants avant expiration de l'option
75	This address is banned from webadmin access : bruteforcing detection	Cette adresse est bannie de l'accès webadmin : tentative de bruteforce détectée
76	IPsec failover: peer is dead, switching to other peer	IPsec failover : le correspondant est injoignable, basculement sur l'autre correspondant
77	LDAP Base backend LDBM not supported. Ldap restore not performed	Base LDAP au format LDBM non supportée. Restauration du LDAP non effectuée
78	The webadmin portal is under brute force attack	L'administration web est sous attaque par bruteforce
79	Configuration Migration:	Migration de la configuration :
80	Patterns database is corrupted, you should try to update it with the force option	La base de signature est corrompue, essayez de la mettre à jour en utilisant l'option force
81	HA: Can't synchronize reports: Some firewalls have a log disk while others don't	HA : impossible de synchroniser les rapports : certains firewalls ont un disque de log tandis que d'autres non
82	Remote host reachable:	Hôte distant joignable:
83	Remote host unreachable:	Hôte distant injoignable:
84	Aggregated link up:	Lien agrégé activé:
85	Aggregated link down:	Lien agrégé désactivé:



86	Backup successful	Sauvegarde réussie
87	Backup failed	Sauvegarde échouée:
88	Power:	Alimentation:
89	Connection error with agentAD:	Erreur de connexion avec l'agentAD
90	Topology change	Changement de topologie
91	Malicious file has been detected, hash:	Un fichier malicieux a été détecté, hash:
92	Remote service is no longer reachable:	Le service distant n'est plus joignable:
93	Remote service is reachable:	Le service distant est joignable:
94	An error occurred loading a proxy functionality:	Erreur lors du chargement d'une fonctionnalité du serveur mandataire.



FILTRAGE ET NAT

Le **Filtrage** et le **NAT** sont réunis en un seul module et font partie du menu **Politique de Sécurité**.

Evaluation du filtrage et impact du NAT

La politique de filtrage est évaluée sur les adresses IP avant modification par le NAT, c'est-à-dire les adresses IP du paquet réseau avant qu'il n'atteigne le firewall. Par exemple, pour autoriser l'accès à un serveur interne depuis un réseau public (Internet par exemple), il faut choisir l'adresse IP publique de ce serveur (ou l'adresse publique du firewall par exemple) dans le champ *Destination* de la règle de filtrage.

Les règles dont l'action est « passer » avec le service HTTP explicite activé, « décrypter » ou « tracer » n'annulent pas l'exécution des règles suivantes. L'évaluation des règles continue. Il est donc possible d'ajouter des règles de filtrage après ce type de règle.

Ce module se compose de 2 onglets, comportant chacun un emplacement réservé aux politiques de filtrage et de NAT, et à leur configuration respective :

- Le *Filtrage* : Il s'agit d'un ensemble de règles qui laissent passer ou bloquent certains trafics réseaux suivant des critères définis.
- Le *NAT* : Il permet de faire de la réécriture (ou translation) d'adresses et de ports source et destination.

Mode « FastPath »

Pour les règles avec une inspection en mode « Firewall », le trafic a été optimisé et les débits multipliés par un mécanisme appelé *FastPath*. Ces règles en mode « Firewall » sont conseillées pour les besoins d'un simple contrôle d'accès, par exemple, pour des flux internes spécifiques. Cela peut être des flux dédiés à la sauvegarde ou à la réplication de données en Datacenter, ou encore réservé à l'accès de sites VPN satellites à un Firewall principal si celui-ci analyse déjà le trafic.

Ce mécanisme permet alors d'alléger une charge importante de traitement du moteur de prévention d'intrusion, en inscrivant ces connexions éligibles au *FastPath*, c'est-à-dire dispensées après contrôle, de passage dans le moteur IPS. Ce mécanisme d'optimisation est automatique pour les règles en mode Firewall appliquées aux flux IPv4, ne réalisant pas de translation (NAT) et sans analyse de protocole utilisant des connexions dynamiques (FTP, SIP, etc). De plus, les règles ne doivent pas avoir les options ou valeurs suivantes :

- La Qualité de service (QoS),
- Un Seuil de connexion : TCP avec ou sans la protection des attaques synflood (synproxy), UDP, ICMP et requêtes applicatives
- DSCP réécrit (valeur DSCP définie),
- Règle avec port de destination non précisé et non conforme au protocole indiqué (onprobe).

Ce mécanisme est compatible avec les options de routage par règle (PBR) et de Load Balancing, Pour assurer une vision complète et cohérente des flux, le suivi des connexions examine la table pour notamment la génération de traces.

Les politiques

Le bandeau vous permet de sélectionner et de manipuler les politiques associés au **Filtrage** d'une part, et au **NAT** d'autre part.



Sélection de la politique de filtrage

Le menu déroulant propose 10 politiques de filtrage préconfigurées, numérotées de 1 à 10 :

« Block all (1) »	Par défaut, cette politique de filtrage est activée en configuration d'usine. Seuls les ports correspondant à l'administration du boîtier sont ouverts (1300/TCP et 443/TCP). Le test d'accessibilité PING à destination de toutes les interfaces du boîtier est également autorisé. Toutes les autres connexions sont ensuite bloquées. i REMARQUE En sélectionnant cette politique, vous n'aurez accès à l'interface d'administration du firewall uniquement depuis les réseaux internes (interfaces protégées) ; cette restriction dépend de la liste des postes autorisés à administrer le firewall, définie dans le menu Système , module Configuration (onglet <i>Administration du Firewall</i>).
« High (2) »	Si vous choisissez cette politique de filtrage, seuls les trafics web, e-mail, FTP, et les requêtes de type PING (echo request) seront autorisés depuis les réseaux internes.
« Medium (3) »	En choisissant cette politique, la prévention d'intrusion sera effectuée sur les connexions sortantes, dans la mesure où le protocole peut être détecté automatiquement par le moteur de prévention des menaces : Par exemple, le port 80 est généralement utilisé pour faire du HTTP. Tout trafic sur le port 80 sera considéré comme du trafic HTTP par le firewall, car ce port est défini comme port par défaut pour le protocole HTTP (les ports par défaut pour chaque protocole sont définis depuis le menu Protection applicative \ Protocoles). En revanche, si un autre protocole est utilisé (par exemple un tunnel SSH) à destination du port 80, la connexion sera alors déclarée illégitime et bloquée, car le seul protocole autorisé est l'HTTP. i REMARQUE Toutes les connexions sortantes TCP non-analysables (pour lesquelles aucune reconnaissance du protocole n'est possible) seront acceptées.
« Low (4) »	Une analyse des protocoles sera forcée pour les connexions sortantes. i REMARQUE Toutes les connexions sortantes non-analysables seront autorisées.
« Filter 05, 06, 07, 08, 09 »	Hormis les 5 politiques configurées par défaut (Block all , High , Medium , Low , Pass all , éditables si vous le souhaitez), 5 politiques vides à paramétrer vous-même sont disponibles.
« Pass all (10) »	Cette politique laisse passer l'ensemble du trafic, c'est-à-dire que les connexions sur l'ensemble des protocoles et ports sont autorisées. Les analyses applicatives seront toutefois appliquées. Cette politique ne devrait être utilisée qu'à des fins de test.

i NOTE

Vous pouvez **Renommer** ces politiques et modifier leur configuration dès que vous le souhaitez (voir ci-dessous).



Les actions

Activer cette politique	Active immédiatement la politique en cours d'édition: Les paramètres enregistrés écrasent les paramètres en vigueur et la politique est appliquée immédiatement sur le firewall.
 AVERTISSEMENT Les règles de Filtrage et de NAT appartenant à la même politique, elles seront activées simultanément.	
Editer	Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les politiques : • Renommer : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom de la politique de filtrage d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mettre à jour ». Il est également possible d'« Annuler » la manipulation. • Réinitialiser : Permet de rendre à la politique sa configuration initiale, de sorte que toutes les modifications apportées soient supprimées. • Copier vers : Cette option permet de copier une politique vers une autre, toutes les informations de la politique copiée seront transmises à la politique réceptrice. Il portera également le même nom.
Dernière modification	Cette icône permet de connaître la date et l'heure de la dernière modification enregistrée. L'heure affichée est celle du boîtier et non celle du poste client.

La sélection multiple

La sélection multiple permet d'assigner une même action à plusieurs règles. Sélectionnez plusieurs règles se succédant à l'aide de touche **Shift** ↑ ou individuellement avec la touche **Ctrl**. Vous pourrez également soustraire une sélection à une sélection existante, avec la touche **Ctrl**.

Certains intitulés de colonnes affichent l'icône . Par un simple clic, un menu s'affiche et propose d'assigner un même paramètre à plusieurs règles sélectionnées (*Etat*, *Action* et *Type d'inspection* pour le filtrage).

Exemple : Il est possible de supprimer plusieurs lignes en même temps, en les sélectionnant avec la touche **Ctrl** puis en cliquant sur **Supprimer**.

Le glisser-déposer (« drag'n'drop »)

Tout au long de votre création et édition de règle, il sera possible de glisser-déposer des objets, des actions et également des règles de filtrage et NAT

Vous pourrez déplacer n'importe quel objet où vous le souhaitez dans la grille, ainsi qu'en insérer depuis votre barre de navigation à gauche (champ **Objets**), s'ils ont été préalablement créés (vous pouvez également les créer directement depuis chaque champ qui accepte un objet).

Cette fonctionnalité s'applique au champ de recherche.

REMARQUE

Deux icônes vous permettront de savoir si l'objet ou l'action sélectionnée peut être déplacé au sein d'une cellule particulière :



Indique que l'opération est possible,



Indique que l'objet ne peut être ajouté à la cellule choisie.



L'onglet « Filtrage »

La technologie de prévention d'intrusion Stormshield Network inclut un moteur de filtrage dynamique des paquets (« stateful inspection ») avec optimisation du traitement des règles permettant une application de la politique de filtrage de manière sûre et rapide.

La mise en œuvre des fonctions de filtrage est basée sur la confrontation des attributs de chaque paquet IP reçu aux critères de chaque règle de la politique de filtrage actif. Le filtrage porte sur tous les paquets sans exception.

En ce qui concerne l'utilisateur ou le groupe d'utilisateurs autorisés par la règle, à partir du moment où un utilisateur s'est identifié et authentifié avec succès à partir d'une machine donnée, le firewall retient ce fait et attribue le nom de l'identifiant de cet utilisateur à tous les paquets IP en provenance de l'adresse de cette machine.

En conséquence, les règles qui spécifient l'authentification des utilisateurs, même sans préciser de contraintes sur les utilisateurs autorisés, ne peuvent s'appliquer qu'à des paquets IP émis d'une machine à partir de laquelle un utilisateur s'est préalablement authentifié. Chaque règle de filtrage peut spécifier une action de contrôle (voir colonne **Action**).

Le **Filtrage** est composé de deux parties. Le bandeau situé en haut de l'écran, permettant de choisir la politique de filtrage, de l'activer, de l'éditer et de visualiser sa dernière modification. La grille de filtrage est dédiée à la création et la configuration des règles.

Vérification en temps réel de la politique

La politique de filtrage d'un firewall est un des éléments les plus importants pour la protection de vos données ou de vos ressources internes. Bien que cette politique évolue sans cesse, s'adapte aux nouveaux services, aux nouvelles menaces, aux nouvelles demandes des utilisateurs, elle doit conserver une cohérence parfaite afin que des failles n'apparaissent pas dans la protection que propose le firewall.

L'enjeu est d'éviter la création de règles qui en inhiberaient d'autres. Lorsque la politique de filtrage est conséquente, le travail de l'administrateur est d'autant plus fastidieux que ce risque s'accroît. De plus, lors de la configuration avancée de certaines règles de filtrage très spécifiques, la multiplication des options pourrait entraîner la création d'une règle erronée, ne correspondant plus aux besoins de l'administrateur.

Pour éviter cela, l'écran d'édition des règles de filtrage des firewalls dispose d'un champ de « **Vérification de la politique** » (situé en dessous de la grille de filtrage), qui prévient l'administrateur en cas d'inhibition d'une règle par une autre ou d'erreur sur une des règles créées.

Exemple :  [Règle 2] Cette règle ne sera jamais appliquée car elle est couverte par la règle 1.

Les actions sur les règles de la politique de filtrage

Rechercher

Ce champ permet la recherche par occurrence, lettre ou mot.

Exemple : Si vous saisissez « Network internals » dans le champ, toutes les règles de filtrage comportant « Network internals » s'afficheront dans la grille.



Nouvelle règle

Insérer une ligne prédéfinie ou à définir après la ligne sélectionnée.

5 choix sont possibles, les règles d'authentification, d'inspection SSL et de proxy HTTP explicite seront définies via un assistant dans une fenêtre à part :

- **Règle simple:** Cette option permet de créer une règle vide laissant à l'administrateur la possibilité de remplir les différents champs de la grille de filtrage.
- **Séparateur – regroupement de règles :** Cette option permet d'insérer un séparateur au-dessus de la ligne sélectionnée.

Ce séparateur permet de regrouper des règles qui régissent le trafic vers les différents serveurs et contribue à améliorer la lisibilité et la visibilité de la politique de filtrage en y indiquant un commentaire.

Les séparateurs indiquent le nombre de règles regroupées et les numéros de la première et dernière de ces règles, sous la forme : « *Nom de la règle* (contient *nombre total* règles, de n° *première* à n° *dernière*) ».

Vous pouvez plier et déplier le nœud du séparateur afin de masquer ou afficher le regroupement de règle. Vous pouvez également copier/coller un séparateur d'un emplacement à un autre.

- **Règle d'authentification :** Cette option a pour but de rediriger les utilisateurs non authentifiés vers le portail captif. En la sélectionnant, un assistant d'authentification s'affiche.

Vous devrez choisir la **Source** (affichant « Network_internals » par défaut) et la **Destination** (affichant « Internet » par défaut) de votre trafic parmi la liste déroulante d'objets, puis cliquer sur **Terminer**. Le choix du port n'est pas proposé, le port HTTP est choisi automatiquement.

Vous pouvez spécifier en **Destination**, des catégories ou groupes d'URL dérogeant à la règle, donc accessibles sans authentification (l'objet web *authentication_bypass* contient par défaut les sites de mise à jour Microsoft). L'accès à ces sites sans authentification peut donc bénéficier comme les autres règles des inspections de sécurité du Firewall.

- **Règle d'inspection SSL :** Cet assistant a pour but de créer des règles inspectant le trafic chiffré SSL. Il est fortement conseillé de passer par cet assistant pour la génération des deux règles indispensables au bon fonctionnement du proxy SSL.

Vous devrez définir la **Politique du trafic à déchiffrer** en indiquant les **Machines sources** (« Network_internals » par défaut), l'**Interface d'entrée** (« any » par défaut), la **Destination** (« Internet » par défaut) et le **Port de destination** (« ssl_srv » par défaut) parmi la liste déroulante d'objets.

Afin d'**inspecter le trafic déchiffré** via la seconde zone de la fenêtre de l'assistant, vous pourrez définir la configuration du **Profil d'Inspection**, en choisissant l'une de celles que vous avez définies au préalable ou laisser en mode « Auto ». Ce mode automatique appliquera l'inspection relative à l'origine du trafic (cf **Protection Applicative/ Profils d'inspection**).

Vous pouvez également activer l'**Antivirus** ou l'**Antispam** et sélectionner des **politiques de filtrage URL, SMTP, FTP ou SSL** (vérification du champ CN du certificat présenté).



- **Règle de proxy HTTP explicite** : Cette option permet d'activer le proxy HTTP explicite et de définir qui peut y accéder. Vous devrez choisir un objet **Machines** et une **Interface d'entrée** via le champ « **Source** ». Définissez ensuite l'**Inspection du trafic relayé** en indiquant si vous souhaitez activer l'**Antivirus** et sélectionner des **politiques de filtrage URL**.

i NOTE

Afin de permettre une politique similaire sur un firewall hébergé dans le Cloud et une appliance physique, le port d'écoute d'un proxy explicite HTTP peut être configuré sur un port différent du port par défaut (8080/TCP).

Cliquez ensuite sur **Terminer**.

Supprimer	Supprime la ligne sélectionnée.
Monter	Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.
Descendre	Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.
Tout dérouler	Etendre l'arborescence des règles.
Tout fermer	Regrouper l'arborescence des règles.
Couper	Couper une règle de filtrage dans le but de la coller.
Copier	Copier une règle de filtrage dans le but de la dupliquer.
Coller	Dupliquer une règle de filtrage, après l'avoir copié.
Réinitialiser les statistiques des règles	En cliquant sur ce bouton, vous réinitialisez les compteurs numériques et graphiques d'utilisation des règles de filtrage situés dans la première colonne de la grille.
Réinit. colonnes	Lorsque vous cliquez sur la flèche de droite dans le champ du nom d'une colonne (exemple : Etat), vous avez la possibilité d'afficher des colonnes supplémentaires ou d'en retirer afin qu'elles ne soient pas visibles à l'écran, grâce à un système de coche.

Exemple : Vous pouvez cocher les cases « **Nom** » et « **Port src** » qui ne sont pas affichées par défaut.

En cliquant sur le bouton **réinit. colonnes**, vos colonnes seront remises à leur état initial, avant que vous n'ayez coché de case additionnelle. Ainsi, les cases **Nom** et **Port src** seront de nouveau masquées.

i NOTE GENERALE :

Chaque fois que vous rencontrerez une liste déroulante d'objets au sein des colonnes (exceptées « **Etat** » et « **Action** ») une icône d'opérateur de comparaison mathématique apparaîtra (). Elle ne sera utilisable que si un autre objet que « **Any** » est sélectionné.

Vous pourrez ainsi personnaliser les paramètres de votre trafic par le biais de l'icône suivante de 4 manières différentes :

- « **=** » (ou ) : la valeur de l'attribut correspond à ce qui est sélectionné.
- « **!=** » (ou ) : la valeur de l'attribut est différente de ce qui est sélectionné.
- « **<** » (ou  ; utilisable uniquement pour les ports source, ports destination et scores de réputation de machines) : la valeur de l'attribut est inférieure à ce qui est sélectionné.
- « **>** » (ou  ; utilisable uniquement pour les ports source, ports destination et scores de réputation de machines) : la valeur de l'attribut est supérieure à ce qui est sélectionné.

**i NOTE**

Si vous cliquez rapidement 10 fois sur le bouton "Monter", vous distinguez la règle monter visuellement mais la fenêtre d'attente n'apparaît que lorsqu'on ne touche plus au bouton au-delà de 2 ou 3 secondes. Et au final, une seule commande sera passée. Ceci rend le déplacement des règles beaucoup plus fluide.

La grille de filtrage

Elle vous permet de définir les règles de filtrage à appliquer. Ordonnez-les afin d'avoir un résultat cohérent : le firewall exécute les règles dans l'ordre d'apparition à l'écran (numérotées 1, 2 etc) et s'arrête dès qu'il trouve une règle correspondant au paquet IP.

Il convient donc de définir les règles dans l'ordre du **plus restrictif au plus général**.

La grille de filtrage présente les colonnes suivantes :

Statistiques d'usage des règles

Dans la politique active, chaque règle activée de filtrage et de NAT affiche un compteur d'utilisation. Au survol de l'icône, une info-bulle indique le nombre exact d'exécution de la règle. Les 4 niveaux d'utilisations correspondent aux valeurs suivantes, selon le pourcentage du compteur de la règle la plus utilisée :

	0%
	de 0 à 2%
	de 2 à 20% (de 2 à 100% si le compteur est inférieur à 10 000)
	de 20 à 100 %, avec un min. de 10 000 fois (sinon niveau précédent)

Pour obtenir un nouvel indicateur, un bouton « Réinitialiser les statistiques des règles » recommence une nouvelle collecte. Ce compteur est réinitialisé, si :

- l'un des paramètres de la règle est modifié (sauf le commentaire),
- une autre politique est activée,
- le firewall est redémarré.

Si aucune icône n'est affichée, cela signifie que l'information est indisponible.

Etat

Cette colonne affiche l'état On/ Off de la règle. Double-cliquez dessus pour changer l'état : en effectuant cette manipulation une fois, vous activez la règle de filtrage. Renouvelez l'opération pour la désactiver.

Action

Cette zone désigne l'action appliquée sur le paquet remplissant les critères de sélection de la règle de filtrage. Pour définir les différents paramètres de l'action, double-cliquez dans la colonne, une fenêtre contenant les éléments suivants s'affiche :

Onglet « Général »

Général

**Action**

Il est possible d'effectuer 5 actions différentes :

Passer : Le firewall Stormshield Network laisse passer le paquet correspondant à cette règle de filtrage. Le paquet ne descend plus dans la liste de règles.

Bloquer : Le firewall Stormshield Network bloque silencieusement le paquet correspondant à cette règle de filtrage : le paquet est supprimé sans que l'émetteur ne s'en aperçoive. Le paquet ne descend plus dans la liste des règles.

Déchiffrer : Cette action permet de déchiffrer le trafic chiffré. Le flux déchiffré continue descend dans la liste des règles. Il sera de nouveau chiffré après l'analyse (si aucune règle ne le bloque).

Tracer uniquement : Le firewall Stormshield Network n'effectue aucune action. Ceci est utile si vous voulez juste tracer certains flux sans appliquer d'action particulière. Dans ce cas, les règles de filtrage continuent à être évaluées car aucune action (*Bloquer* ou *Autoriser*) n'a été appliquée sur le trafic.

Reinit. TCP/UDP : Cette option concerne surtout les trafics TCP et UDP :

Dans le cas d'un trafic TCP, un paquet « TCP reset » sera envoyé à l'émetteur de celui-ci.

Dans le cas d'un trafic UDP, une notification ICMP *Destination Unreachable* (Port *Unreachable*) sera envoyée à l'émetteur de celui-ci.

En ce qui concerne les autres protocoles IP, le Firewall Stormshield Network bloque simplement le paquet correspondant à cette règle de filtrage.

Si vous vous trouvez en mode d'édition de la politique globale de filtrage, une 6^{ème} possibilité apparaît: « **Déléguer** ».

Cette option permet de ne plus confronter le trafic au reste de la politique globale, mais de le confronter directement à la politique locale.

Niveau de trace

Par défaut, la valeur est fixée sur **aucune**, donc aucune trace n'est enregistrée.

Plusieurs niveaux de traces sont possibles :

Aucun : Aucune trace n'est conservée si le paquet correspond à cette règle de filtrage.

NOTE

Cette option est indisponible si vous avez préalablement choisi l'action « Tracer » au sein du champ précédent.

Tracer (journal de filtrage) : Si vous choisissez cette option, une trace sera ajoutée dans les logs de filtrage.

Alarme mineure : Dès que cette règle est appliquée à une connexion, une alarme mineure est générée. Cette alarme est reportée dans les logs, et peut être envoyée par Syslog, (partie **Traces - Syslog - IPFIX**) ou par e-mail (voir module **Alertes e-mails**).

Alarme majeure : Dès que cette règle est appliquée à une connexion, une alarme majeure est générée. Cette alarme est reportée dans les logs, et peut être envoyée par Syslog, (partie **Traces - Syslog - IPFIX**) ou par e-mail (voir module **Alertes e-mails**).

Programmation horaire

Afin de pouvoir utiliser ce champ, vous devez avoir créé au moins un Objet Temps au sein du menu Objets\module Objets Temps.

Vous pourrez ainsi définir la **période/le jour de l'année/le jour de la semaine/ l'heure/la récurrence** de validité des règles.



Routage

Passerelle - routeur	Cette option est utile pour spécifier un routeur particulier qui permettra de diriger le trafic correspondant à la règle vers le routeur défini. Le routeur sélectionné peut être un objet de type « machine » ou de type « routeur ».

! IMPORTANT

Si des routeurs sont spécifiés dans les règles de filtrage (Policy Based Routing), la disponibilité de ces routeurs est systématiquement testée par l'envoi de messages ICMP *echo request*. Lorsque le routeur détecté comme injoignable est un objet « machine », la passerelle par défaut, renseignée dans le module **Routage**, sera choisie automatiquement. S'il s'agit d'un objet « routeur », le comportement adopté dépendra de la valeur choisie pour le champ **Si aucune passerelle n'est disponible** dans la définition de cet objet (voir le chapitre **Objets Réseau**).

Pour plus d'informations techniques, reportez-vous à la **Base de connaissance - version anglaise** du support technique (article "*How does the PBR hostcheck work ?*").

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Qualité de service »

Le module de **QoS**, intégré au moteur de prévention d'intrusion Stormshield Network est associé au module **Filtrage** pour offrir les fonctionnalités de Qualité de Service.

Dès sa réception ; le paquet est traité par une règle de filtrage puis le moteur de prévention d'intrusion l'affecte à la bonne file d'attente suivant la configuration du champ QoS de cette règle de filtrage.

QoS

File d'attente	Ce champ vous propose de choisir parmi les files d'attente que vous avez définies au préalable au sein du module Qualité de service , du menu Politique de Sécurité .
Répartition	Pas de répartition : Si vous choisissez cette option, aucune attribution particulière de bande passante ne sera effectuée et chaque utilisateur/machine/connexion l'utilisera en fonction de ses besoins. Equité entre les utilisateurs : la bande passante sera répartie équitablement entre les différents utilisateurs. Equité entre les machines : la bande passante sera répartie équitablement entre les différentes machines. Equité entre les connexions : la bande passante sera répartie équitablement entre les différentes connexions.

Seuil de connexion

Le firewall Stormshield Network peut limiter le nombre maximal de connexions acceptées par seconde pour une règle de filtrage. On peut définir le nombre désiré, pour les protocoles correspondants à la règle (TCP, UDP, ICMP et quelques requêtes applicatives). Cette option vous permet notamment d'éviter le déni de service que pourrait tenter d'éventuels pirates : vous pouvez ainsi limiter le nombre de requêtes par seconde adressées à vos serveurs.



Les paquets reçus une fois cette limite dépassée, seront bloqués et ignorés.

! AVERTISSEMENT

La limitation ne s'appliquera qu'à la règle correspondante.

Exemple : Si vous créez une règle FTP, seule la limitation TCP sera prise en compte.

i REMARQUE

Si l'option est affectée à une règle contenant un groupe d'objets, la limitation s'applique au groupe dans son ensemble (nombre total de connexions).

Si le seuil est atteint	Ne rien faire : aucune limitation de connexions ou requêtes par seconde (c/s) ne sera établie. Protéger des attaques SYN flood: Cette option permet de protéger les serveurs contre les attaques par saturation de paquets TCP SYN (« SYN flooding ») le proxy SYN répondra à la place du serveur et évaluera la fiabilité de la requête TCP, avant de la transmettre. Vous pourrez limiter le nombre de connexions TCP par secondes pour cette règle de filtrage dans le champ en dessous. Déclencher l'alarme associée : Selon le nombre maximum de connexions par seconde que vous attribuerez aux protocoles ci-dessous, le trafic sera bloqué une fois que le nombre défini sera dépassé. Les identifiants de ces alarmes sont les suivantes : 28 ICMP / 29 UDP / 30 TCP SYN / 253 TCP/UDP.
TCP (c/s)	Nombre de connexions maximum par seconde autorisé pour le protocole TCP.
UDP (c/s)	Nombre de connexions maximum par seconde autorisé pour le protocole UDP.
ICMP (c/s)	Nombre de connexions maximum par seconde autorisé pour le protocole ICMP.
Requêtes applicatives (r/s)	Nombre de requêtes applicatives maximum par seconde autorisé pour les protocoles HTTP et DNS.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

DSCP

Le DSCP (*Differentiated Services Code Point*) est un champ dans l'entête d'un paquet IP. Le but de ce champ est de permettre la différenciation de services contenus dans une architecture réseau. Celle-ci spécifie un mécanisme pour classer et contrôler le trafic tout en fournissant de la qualité de service (QoS).

Forcer la valeur	En cochant cette case, vous dégrisez le champ du dessous et libérez l'accès au service DSCP. Cette option permet de réécrire le paquet avec la valeur donnée, afin que le routeur suivant connaisse la priorité à appliquer sur ce paquet.
Nouvelle valeur DSCP	Ce champ permet de définir une différenciation des flux. Via celui-ci, il est possible de déterminer grâce à un code préétabli, l'appartenance d'un trafic à un certain service plutôt qu'à un autre. Ce service DSCP, utilisé dans le cadre de la Qualité de Service, permet à l'administrateur d'appliquer des règles de QoS suivant la différenciation des services qu'il aura définis.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Redirection



Redirection vers le service	Aucun : Cette option implique qu'aucun des deux services suivants ne sera utilisé: l'utilisateur ne passera pas par le proxy HTTP et ne sera pas redirigé vers la page d'authentification. Proxy HTTP : Si vous choisissez cette option, les connexions des utilisateurs seront interceptées par le proxy HTTP qui analysera le trafic. Ce service sera sélectionné lors de création de règles par l'assistant de règle de proxy HTTP explicite. Authentification : Si vous choisissez cette option, les utilisateurs non authentifiés seront redirigés vers le portail captif lors de leur connexion. Ce service sera sélectionné lors de création de règles par l'assistant règle d'authentification.
Redirection d'appels SIP (UDP) entrants	Cette option permet au firewall Stormshield Network de gérer les communications entrantes basées sur le protocole SIP vers des machines internes masquées par de la translation d'adresses (NAT).
URLs sans authentification	Ce champ devient accessible si l'option précédente Service redirige le flux vers le portail d'authentification (règle d'authentification). Il permet de spécifier des catégories ou groupes d'URL dérogeant à l'authentification ; les sites listés deviennent donc accessibles sans authentification, ce qui est par exemple utile pour accéder aux sites de mise à jour. Cet accès peut donc bénéficier des inspections de sécurité du Firewall. Il existe par défaut dans la base objets web, un groupe d'URL nommé <i>authentication_bypass</i> contenant les sites de mise à jour Microsoft.

Traces

Destination des traces pour cette règle	Cette option permet de définir une ou plusieurs méthodes de stockage des traces générées par la règle : • Disque : stockage local. • Serveur Syslog : le(s) profil(s) Syslog incluant les traces de Politique de filtrage devra(devront) être défini(s) dans l'onglet <i>SYSLOG</i> du menu Notifications > Traces - Syslog - IPFIX. • Collecteur IPFIX : le(s) collecteur(s) IPFIX devra(devront) être défini(s) dans l'onglet <i>IPFIX</i> du menu Notifications > Traces - Syslog - IPFIX.

Configuration avancée

Compter	Si vous cochez cette case, le firewall Stormshield Network comptera le nombre de paquets correspondants à cette règle de filtrage et générera un rapport. Il est ainsi possible d'obtenir des informations de volumétrie sur les flux désirés.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Source

Ce champ désigne la provenance du paquet traité, il est utilisé comme critère de sélection pour la règle. Un double-clic sur cette zone permettra de choisir la valeur associée dans une fenêtre dédiée.

Celle-ci comporte trois onglets :

Onglet « Général »

Général



Utilisateur	La règle s'appliquera à l'utilisateur que vous sélectionnerez dans ce champ. Vous pouvez filtrer l'affichage des utilisateurs selon la méthode ou l'annuaire LDAP désiré en cliquant sur l'icône . Seuls les annuaires et méthodes activés (onglet <i>Méthodes disponibles</i> du module Authentification et annuaires LDAP définis dans le module Configuration des annuaires) sont présentés dans cette liste de filtrage. Selon la méthode d'authentification, plusieurs utilisateurs génériques sont proposés : • « Any user@any » : désigne tout utilisateur authentifié, quel que soit l'annuaire ou la méthode d'authentification utilisés. • « Any user@guest_users.local.domain » : désigne tout utilisateur authentifié par la méthode « Invité ». • « Any user@voucher_users.local.domain » : désigne tout utilisateur authentifié par la méthode « Comptes temporaires ». • « Any user@sponsored_users.local.domain » : désigne tout utilisateur se présentant via la méthode « Parrainage ». • « Any user@none » : désigne tout utilisateur authentifié par une méthode ne reposant pas sur un annuaire LDAP (exemple : méthode Kerberos). • « Unknown users » : désigne tout utilisateur inconnu ou non authentifié.
	 NOTE Pour que les utilisateurs non authentifiés soient automatiquement redirigés vers le portail captif, il faut définir au moins une règle qui s'applique à l'objet « Unknown users ». Cette règle s'appliquera également dès qu'une authentification expire.
Machines sources	La règle s'appliquera à l'objet (créé préalablement au sein de leur menu dédié : Objets\module Objets réseau) que vous sélectionnerez dans ce champ. La machine source est la machine d'où provient la connexion. Vous pouvez Ajouter ou Supprimer un ou plusieurs objets en cliquant sur l'icône  et Créer un objet en cliquant sur l'icône .
Interface d'entrée	Interface sur laquelle s'applique la règle de filtrage présentée sous forme de liste déroulante. Par défaut, le firewall la sélectionne automatiquement en fonction de l'opération et des adresses IP source. Il est possible de la modifier pour appliquer la règle sur une autre interface. Cela permet également de spécifier une interface particulière si « Any » a été sélectionnée comme machine source.

Cliquer sur **OK** pour valider votre configuration.

 NOTE

Les règles de filtrage avec une source de type *user@objet* (sauf *any* ou *unknown@objet*), avec un protocole autre qu'HTTP, ne s'appliquent pas aux **Objets Multi-utilisateurs** (**Authentification** > **Politique d'authentification**). Ce comportement est inhérent au mécanisme de traitement des paquets effectué par le moteur de prévention d'intrusion.

Onglet « Géolocalisation / Réputation »

Géolocalisation

Sélectionnez une région	Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines source dont l'adresse IP publique appartient à un pays, continents ou groupes géographiques (groupe de pays et/ou de continents - préalablement définis dans le module Objets > Objets réseau).



Réputation des adresses IP publiques

Sélectionnez une catégorie de réputation Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines dont l'adresse IP publique est classifiée dans l'une des catégories de réputation prédéfinies :

- **anonymizer** : proxies, convertisseurs IPv4 vers IPv6.
- **botnet** : machines infectées exécutant des programmes malveillants.
- **malware** : machines distribuant des programmes malveillants
- **phishing** : serveurs de messagerie compromis.
- **scanner** : machines exécutant du balayage de ports (port scanning) ou des attaques par force brute.
- **spam** : serveurs de messagerie compromis.
- **tor exit node** : serveurs d'extrémités du réseau Tor.
- **Bad** : regroupe l'ensemble des catégories ci-dessus.

NOTE

La réputation d'une adresse IP publique pouvant être à la limite de deux catégories (botnet et malware), et ce champ ne permettant de sélectionner qu'une seule catégorie, il est conseillé d'utiliser le groupe "Bad" pour une protection optimale.

Réputation des machines

Activer le filtrage selon le score de réputation Cochez cette case afin d'activer le filtrage en fonction du score de réputation des machines du réseau interne.

Pour activer la gestion de réputation des machines et définir les machines concernées par le calcul d'un score de réputation, rendez-vous dans le module **Protection applicative > Réputation des machines**.

Score de réputation Ce champ permet de sélectionner le score de réputation au dessus duquel () ou au dessous duquel () la règle de filtrage s'appliquera aux machines supervisée.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Configuration avancée

Port source	Ce champ permet de préciser le port utilisé par la machine source, si c'est une valeur particulière. Par défaut, le module "Stateful" mémorise le port source utilisé et seul celui-ci est autorisé pour les paquets retour.
Via	Tous : Cette option implique qu'aucun des trois services suivants ne seront utilisés : la connexion ne passera pas par le proxy HTTP, ne sera pas redirigé vers la page d'authentification et ne passera pas par un tunnel VPN IPsec. Proxy HTTP explicite : Le trafic provient du proxy HTTP. Proxy SSL : Le trafic provient du proxy SSL. Tunnel VPN IPsec : Le trafic provient d'un tunnel VPN IPsec. Tunnel VPN SSL : Le trafic provient d'un tunnel VPN SSL.
DSCP source	Ce champ permet de filtrer en fonction de la valeur du champ DSCP du paquet reçu.

Authentification

Méthode d'authentification Ce champ permet de restreindre l'application de la règle de filtrage à la méthode d'authentification sélectionnée.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.



Destination

Objet destination utilisé comme critère de sélection pour la règle, un double-clic sur cette zone permettra de choisir la valeur associée dans une fenêtre dédiée. Celle-ci comporte deux onglets :

Onglet « Général »

Général

Machines destinations Sélectionnez dans la base objets figurant dans la liste déroulante, la machine destinataire du trafic. Vous pouvez **Ajouter** ou **Supprimer** un objet en cliquant sur l'icône  et **Créer** un objet en cliquant sur l'icône .

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Géolocalisation / Réputation »

Géolocalisation

Sélectionnez une région Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines destination dont l'adresse IP publique appartient à des pays, continents ou groupes géographiques (groupe de pays et/ou de continents - préalablement définis dans le module **Objets > Objets réseau**).

Réputation des adresses IP publiques

Sélectionnez une catégorie de réputation Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines destination dont l'adresse IP est classifiée dans l'une des catégories de réputation prédéfinies :

- **anonymizer** : proxies, convertisseurs IPv4 vers IPv6.
- **botnet** : machines infectées exécutant des programmes malveillants.
- **malware** : machines distribuant des programmes malveillants
- **phishing** : serveurs de messagerie compromis.
- **scanner** : machines exécutant du balayage de ports (port scanning) ou des attaques par force brute.
- **spam** : serveurs de messagerie compromis.
- **tor exit node** : serveurs d'extrémités du réseau Tor.
- **Bad** : regroupe l'ensemble des catégories ci-dessus.

NOTE

La réputation d'une adresse IP publique pouvant être à la limite de deux catégories (botnet et malware), et ce champ ne permettant de sélectionner qu'une seule catégorie, il est conseillé d'utiliser le groupe "Bad" pour une protection optimale.

Réputation des machines

Activer le filtrage selon le score de réputation Cochez cette case afin d'activer le filtrage en fonction du score de réputation des machines du réseau interne.

Pour activer la gestion de réputation des machines et définir les machines concernées par le calcul d'un score de réputation, rendez-vous dans le module **Protection applicative > Réputation des machines**.

Score de réputation Ce champ permet de sélectionner le score de réputation au dessus duquel () ou au dessous duquel () la règle de filtrage s'appliquera aux machines destination supervisées.



Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Configuration avancée

Interface de sortie	Cette option permet de choisir l'interface de sortie du paquet sur laquelle s'applique la règle de filtrage. Par défaut, le firewall la sélectionne automatiquement en fonction de l'opération et des adresses IP de destination. Il est possible de filtrer en fonction de l'interface de sortie du paquet.

NAT sur la destination

Destination	Si vous souhaitez traduire l'adresse IP de destination du trafic, sélectionnez en une parmi les objets de la liste déroulante. Sinon, laissez le champ tel qu'il est : à savoir « None » par défaut.



NOTE

Comme ce trafic est déjà traduit par cette option, les autres règles de NAT de la politique courante ne seront pas appliquées à ce flux.

Publication ARP	Cette option permet de pouvoir spécifier une publication ARP, lorsqu'on utilise une règle de filtrage avec du NAT sur la destination. Elle doit être activée si l'adresse IP publique de destination (avant application du NAT) est une IP virtuelle et n'est pas celle de l'UTM.



NOTE

Un autre moyen de mettre en place cette publication consisterait à ajouter l'adresse IP virtuelle à l'interface concernée, depuis le module **Interfaces**.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Port dest.

Le port de destination représente le port sur lequel la machine « source » ouvre une connexion sur une machine de « destination ». Vous pouvez le définir depuis la colonne **Port destination** ou dans la fenêtre d'édition du **Protocole**.

En effet, Double-cliquer sur cette colonne **Port Destination** donne accès à la même fenêtre que la colonne **Protocole** suivante, fenêtre détaillée ci-dessous.

Protocole

Ce champ désigne le protocole sur lequel s'applique la règle de filtrage.

Port

Port destination	Service ou groupe de service utilisé comme critère de sélection pour cette règle. Un double-clic sur cette zone permet de choisir l'objet associé. Exemples: Port 80 : service HTTP / Port 25 : service SMTP

Vous pouvez **Ajouter** ou **Supprimer** un ou plusieurs objets en cliquant sur l'icône 

et **Créer** un objet en cliquant sur l'icône 

Type de protocole

Selon le type de protocole que vous choisissez ici, le champ qui suivra s'affichera différemment :



Détection automatique du protocole (par défaut)	Si vous cochez cette option, un champ du même nom apparaîtra en dessous avec les données suivantes : Protocole applicatif : Basé sur les ports par défaut ou le contenu Protocole IP : Tous
Protocole applicatif	L'intérêt de ce choix est d'appliquer une analyse applicative sur un port différent du port par défaut. Lorsque vous cochez cette case, le champ suivant portant le même nom vous propose de choisir : Protocole applicatif : Choisissez le protocole souhaité dans la liste déroulante. Protocole IP : Tous
Protocole IP	Si vous cochez cette option, le champ suivant proposera une liste déroulante de différents protocoles IP.

NOTE

Il est possible de suivre l'état des connexions IP pour les protocoles autres que TCP, UDP ou ICMP.

Suivi des états (stateful)	Si vous choisissez le type « Protocole IP », une option « stateful » vous est proposée.

NOTE

Par exemple, vous pouvez activer le suivi d'état (mode « stateful ») des connexions pour le protocole GRE, utilisé dans les tunnels PPTP. Grâce à ce suivi, il est possible de réaliser des opérations de translation sur la source (map), la destination (redirection), ou les 2 (bimap).

Toutefois, il est impossible de distinguer 2 connexions qui partagent les mêmes adresses sources et destinations. Concrètement, lorsque le firewall réalise une opération de translation sur la source N -> 1 (map), une seule connexion simultanée vers un serveur PPTP sera possible.

En cas de **translation de la destination choisie**, une option supplémentaire est disponible :

Translation de Port

Port destination traduit	Port vers lequel est faite la translation. Les paquets réseaux reçus seront redirigés sur un port donné d'une machine ou un équipement réseau vers une autre machine ou équipement réseau. Si vous souhaitez traduire le port de destination du trafic, sélectionnez-en un parmi les objets de la liste déroulante. Sinon, laissez le champ tel qu'il est : à savoir « None » par défaut. Dans ce cas, le champ Port de destination restera inchangé.

Inspection de sécurité**Type d'inspection****Général****Niveau d'inspection**

IPS (Détecter et bloquer)	Si vous sélectionnez cette option, l'IPS Stormshield Network (Intrusion Prevention System) détectera et bloquera les tentatives d'intrusion de la couche « réseau » à la couche « applicative » du modèle OSI.
IDS (Détecter)	En sélectionnant cette option, l'IDS Stormshield Network (Intrusion Detection System) détectera les tentatives d'intrusion sur votre trafic, mais sans les bloquer.
Firewall (Ne pas inspecter)	Cette option ne donne accès qu'aux fonctions de base de sécurité informatique, et ne fera que filtrer votre trafic sans l'inspecter.



Profil d'inspection

Selon le sens du trafic, IPS_00 à 09 Vous pouvez personnaliser la configuration de votre inspection de sécurité en lui attribuant une politique prédéfinie, celle-ci apparaîtra dans la grille de filtrage. Les configurations numérotées peuvent être renommées dans le menu **Protection applicative > Profils d'inspection**.

NOTE

La valeur proposée par défaut (**Selon le sens du trafic**) utilise le profil IPS_00 pour les flux entrants et le profil IPS_01 pour les flux sortants.

Inspection applicative

Antivirus Les boutons **On** / **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'Antivirus au sein de votre règle de filtrage.

NOTE

Cette analyse est réalisée uniquement sur les protocoles HTTP, FTP, SMTP, POP3 et leurs variantes en SSL. Elle est paramétrable pour chacun de ces protocoles via le menu **Protection applicative > Protocoles**.

Sandboxing Les boutons **On** / **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'analyse sandboxing (fichiers malveillants) au sein de votre règle de filtrage.

NOTE

L'activation de cette option nécessite l'utilisation de l'antivirus Kaspersky.

NOTE

Cette analyse est réalisée uniquement sur les protocoles HTTP, FTP, SMTP, POP3 et leurs variantes en SSL. Elle est paramétrable pour chacun de ces protocoles via le menu **Protection applicative > Protocoles**.

Antispam Les boutons **On** / **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'Antispam au sein de votre règle de filtrage.

NOTE

Cette analyse est réalisée uniquement sur les protocoles SMTP, POP3 et leurs variantes en SSL. Elle est paramétrable pour chacun de ces protocoles via le menu **Protection applicative > Protocoles**.

Cache HTTP Les boutons **On** / **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver le cache HTTP au sein de votre règle de filtrage.

Cette fonctionnalité permet la mise en mémoire de tout type de ressources lors des consultations de sites WEB, évitant de re-télécharger ces ressources sur internet lors de nouvelles consultations, et même par des clients différents. Ce mode est cependant préconisé uniquement pour les liaisons internet à faible bande passante ou dont l'accès est restreint à un nombre de sites WEB limité. Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour les modèles équipés d'un disque dur.

NOTE

Cette option ne s'applique que sur le trafic HTTP et HTTPS si l'inspection SSL est activée.

La taille de l'ensemble des données mémorisable est de 100Mo sur le disque et de 1Mo en mémoire vive. La taille maximum d'une ressource pouvant être mémorisée est de 32Ko. Le suivi des ressources mises en mémoire et la gestion du cache peuvent être visualisés via Realtime Monitor (Tableau de Bord).



Filtrage URL	Pour activer ce filtrage, choisissez un profil de filtrage URL au sein des profils proposés.
Filtrage SMTP	Pour activer ce filtrage, choisissez un profil de filtrage SMTP au sein des profils proposés.
 NOTE Le choix d'une politique de filtrage SMTP active également le proxy POP3 dans le cas où la règle de filtrage autorise le protocole POP3.	
Filtrage FTP	Les boutons  On /  Off vous permettent d'activer ou de désactiver le filtrage FTP au sein de votre règle de filtrage, correspondant aux commandes FTP définies dans le plug-in FTP (module Protocoles).
Filtrage SSL	Pour activer ce filtrage, choisissez un profil de filtrage SSL au sein des profils proposés.

Commentaire

Vous pouvez ajouter une description permettant de distinguer plus facilement votre règle de filtrage et ses caractéristiques.

Le commentaire des nouvelles règles indique la date de création et l'utilisateur l'ayant créée si celui-ci n'est pas le compte « admin », sous la forme « Créée le {date}, par {login} [{adresse IP}] ». Ce renseignement automatique peut être désactivé en décochant l'option « Commentaires des règles avec date de création (Filtrage et NAT) » - [Comments about rules with creation date (Filtering and NAT)] l'option proposée dans le module Préférences.

L'onglet « NAT »

Le NAT (*Network Address Translation*) ou la translation d'adresses a pour principe de convertir une adresse IP en une autre lors du passage par le firewall, quelle que soit la provenance de la connexion. Il est également possible par son biais de faire de la translation de ports.

Vérification en temps réel de la politique

La politique de NAT d'un firewall est un des éléments les plus importants pour la sécurité des ressources que le firewall protège. Bien que cette politique évolue sans cesse, s'adapte aux nouveaux services, aux nouvelles menaces, aux nouvelles demandes des utilisateurs, elle doit conserver une cohérence parfaite afin que des failles n'apparaissent pas dans la protection que propose le firewall.

L'enjeu est d'éviter la création de règles qui en inhiberaient d'autres. Lorsque la politique de filtrage est conséquente, le travail de l'administrateur est d'autant plus fastidieux que ce risque s'accroît. De plus lors de la configuration avancée de certaines règles de filtrage très spécifiques, la multiplication des options pourrait entraîner la création d'une règle erronée, ne correspondant plus aux besoins de l'administrateur.

Pour éviter cela, l'écran d'édition des règles de filtrage des firewalls dispose d'un champ de « **Vérification de la politique** » (situé en dessous de la grille de filtrage), qui prévient l'administrateur en cas d'inhibition d'une règle par une autre ou d'erreur sur une des règles créées.

Exemple :  [Règle 2] Cette règle ne sera jamais appliquée car elle est couverte par la règle 1.



Les actions sur les règles de la politique de NAT

Rechercher

Ce champ permet la recherche par occurrence, lettre ou mot.

Exemple : Si vous saisissez « Any » dans le champ, toutes les règles de NAT comportant « Any » s'afficheront dans la grille.

**Nouvelle règle**

Insérer une ligne à configurer après la ligne sélectionnée, 4 choix sont possibles :

- **Règle simple** : Cette option permet de créer une règle de NAT inactive et qui devra être paramétrée.
- **Règle de partage d'adresse source (masquering)** : Cette option permet de créer une règle de NAT dynamique de type PAT (Port Address Translation). Ce type de règle permet une conversion d'adresse IP multiples vers une ou N adresses IP. Le port source est également réécrit ; la valeur sélectionnée par défaut est *ephemeral_fw* (correspondant à une plage de ports compris entre 20000 et 59999). L'assistant choisit en interface de destination, l'interface correspondant au réseau de cette source après translation.
- **Séparateur-regroupement de règles** : Cette option permet d'insérer un séparateur au-dessus de la ligne sélectionnée.
Ce séparateur permet de regrouper des règles qui régissent le trafic vers les différents serveurs et contribue à améliorer la lisibilité et la visibilité de la politique de filtrage en y indiquant un commentaire.
Les séparateurs indiquent le nombre de règles regroupées et les numéros de la première et dernière de ces règles. sous la forme : « *Nom de la règle* (contient *nombre total* règles, de *n° première* à *n° dernière*) ». Vous pouvez plier et déplier le nœud du séparateur afin de masquer ou afficher le regroupement de règle. Vous pouvez également copier/coller un séparateur d'un emplacement à un autre.
- **Règle de NAT statique (bimap)** : Le principe de la translation d'adresse statique est de convertir une adresse IP (ou N adresses IP, ou adresse publique par exemple) en une autre (ou en N adresses IP privée, par exemple) lors du passage par le firewall, quelle que soit la provenance de la connexion.
Une fenêtre d'assistant vous permet d'associer une IP privée et une IP publique (virtuelle) en définissant leurs paramètres. Vous devez choisir au sein des listes déroulantes, les **Machines privées** et **virtuelles** pour vos IP, ainsi que l'interface sur laquelle vous souhaitez les appliquer.
Le champ de **Configuration avancée** permet de restreindre l'application à un port ou un groupe de ports, ainsi que d'activer la Publication ARP. Cette dernière permet de rendre disponible l'IP à publier via l'adresse MAC du firewall.
Toutefois, il est recommandé de restreindre l'accès à un port ou un groupe de ports par le biais d'une règle de filtrage correspondant à ce flux. Cela permet d'y ajouter d'autres critères afin de rendre ce filtrage plus précis.

Cliquez ensuite sur **Terminer** pour valider votre configuration.

**NOTE**

Pour une règle de translation bidirectionnelle (bimap) de N vers N, les plages d'adresses, réseaux ou groupes de machines originaux et traduits doivent être de même taille.

La translation bidirectionnelle est généralement utilisée pour donner accès à un serveur depuis l'extérieur avec une adresse IP publique qui n'est pas l'adresse réelle de la machine.

Les plages d'adresses sont supportées par l'action bidirectionnelle. Les adresses sources et traduites sont utilisées dans l'ordre : la plus "petite" adresse du champ source est traduite vers la plus "petite" adresse du champ traduit.

Lors du choix de l'adresse IP virtuelle, la sélection de l'interface correspondante est automatique. Celle-ci sera utilisée en source pour la règle de redirection et en destination pour les règles de réécriture de la source.



Supprimer	Ce champ permet de supprimer la ligne sélectionnée.
Monter	Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.
Descendre	Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.
Tout dérouler	Etendre l'arborescence des règles.
Tout fermer	Regrouper l'arborescence des règles.
Couper	Couper une règle de filtrage dans le but de la dupliquer.
Copier	Copier une règle de filtrage dans le but de la dupliquer.
Coller	Dupliquer une règle de filtrage, après l'avoir copié.
Réinitialiser les statistiques des règles	En cliquant sur ce bouton, vous réinitialisez les compteurs numériques et graphiques d'utilisation des règles de NAT situés dans la première colonne de la grille.
Réinit. colonnes	Lorsque vous cliquez sur la flèche de droite dans le champ du nom d'une colonne (exemple : Etat), vous avez la possibilité d'afficher des colonnes supplémentaires ou d'en retirer afin qu'elles ne soient pas visibles à l'écran, grâce à un système de coche. Exemple : Vous pouvez cocher les cases « Nom » et « Port src » qui ne sont pas affichées par défaut. En cliquant que le bouton réinit. colonnes , vos colonnes réapparaîtront à l'état initial, avant que vous n'ayez coché de case additionnelle. Ainsi, les cases « Nom » et « Port src » seront de nouveau masquées.

NOTE GENERALE :

Chaque fois que vous rencontrerez une liste déroulante d'objets au sein des colonnes (exceptées « Etat » et « Action ») une icône d'opérateur de comparaison mathématique apparaîtra (). Elle ne sera utilisable que si un autre objet que « Any » est sélectionné.

Vous pourrez ainsi personnaliser les paramètres de votre trafic par le biais de l'icône suivante de 4 manières différentes :

« = » (): la valeur de l'attribut correspond à ce qui est sélectionné.

« != » () la valeur de l'attribut est différente de ce qui est sélectionné.

« < » (; utilisable pour les ports source et destination uniquement) : le numéro de port du trafic est inférieur à ce qui est sélectionné.

« > » (; utilisable pour les ports source et destination uniquement) : le numéro du port du trafic est supérieur à ce qui est sélectionné.

NOTE

Si vous cliquez rapidement 10 fois sur le bouton "Monter", vous distinguez la règle monter visuellement mais la fenêtre d'attente n'apparaît que lorsqu'on ne touche plus au bouton au-delà de 2 ou 3 secondes. Et au final, une seule commande sera passée. Ceci rend le déplacement des règles beaucoup plus fluide.

La grille de NAT

Elle vous permet de définir les règles de NAT à appliquer. Ordonnez-les afin d'avoir un résultat cohérent : le firewall va évaluer les règles dans leur ordre d'apparition à l'écran : une à une en partant du haut. Dès qu'il rencontre une règle qui correspond à la demande, il effectue l'action spécifiée et spécifiée et ne continue pas la lecture des règles suivantes.

Il convient donc de définir les règles dans l'ordre **du plus restrictif au plus général**.



La grille du NAT est divisée en deux : elle comporte d'une part, le Trafic original (avant translation), et d'autre part, le Trafic traduit.

Etat

Cette colonne affiche l'état On/ Off de la règle. Double-cliquez dessus pour changer l'état : en effectuant cette manipulation une fois, vous activez la règle de NAT. Renouvelez l'opération pour la désactiver.

NOTE

La translation d'adresse source gère les protocoles IP sans état (type GRE) toutefois avec la limitation suivante :

Si deux clients passent par le même firewall, ils ne pourront pas se connecter sur un même serveur en même temps. Le moteur de prévention d'intrusion Stormshield Network va bloquer les paquets reçus par le second client.

Au bout de 5 minutes, le moteur de prévention d'intrusion jugera la session trop ancienne et permettra au second client de prendre le relais.

Le trafic original (avant translation)

En cliquant dans la colonne « Interface d'entrée » une fenêtre de configuration s'affiche :

Source du trafic (avant translation)

Onglet « Général »

Général

Utilisateur	La règle s'appliquera à l'utilisateur ou au groupe d'utilisateurs que vous sélectionnerez dans ce champ. Il en existe trois par défaut : « No user » : Cette option permet de vider le champ utilisateur et de ne plus y appliquer de critère pour la règle. « Any user » : désigne tout utilisateur authentifié. « Unknown users » : désigne tout utilisateur inconnu ou non authentifié.
Machines sources	La règle s'appliquera à l'objet que vous sélectionnerez dans ce champ. La machine source est la machine d'où provient le paquet traité : elle est l'émetteur du paquet. Vous pouvez Ajouter ou Supprimer un ou plusieurs objets en cliquant sur l'icône et Créer un objet en cliquant sur l'icône .
Interface d'entrée	Interface sur laquelle s'applique la règle de translation présentée sous forme de liste déroulante. Par défaut, le firewall la sélectionne automatiquement en fonction de l'opération et des adresses IP source et destination. Il est possible de la modifier pour appliquer la règle sur une autre interface. Il est possible de la modifier pour appliquer la règle sur une autre interface. Cela permet également de spécifier une interface particulière si « Any » a été sélectionnée comme machine source.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Géolocalisation / Réputation »

Géolocalisation



Sélectionnez une région Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines dont l'adresse IP publique appartient à un pays, un continent ou à un groupe géographique (groupe de pays et/ou de continents) préalablement défini dans le module **Objets > Objets réseau**.

NOTE

Un seul pays ou continent peut être sélectionné pour une règle de filtrage : seule l'utilisation d'un groupe géographique permet d'appliquer la règle à un ensemble de pays/continents.

Réputation des adresses IP publiques

Sélectionnez une catégorie de réputation Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines dont l'adresse IP publique est classifiée dans l'une des catégories de réputation prédéfinies :

- **anonymizer** : proxies, convertisseurs IPv4 vers IPv6.
- **botnet** : machines infectées exécutant des programmes malveillants.
- **malware** : machines distribuant des programmes malveillants
- **phishing** : serveurs de messagerie compromis.
- **scanner** : machines exécutant du balayage de ports (port scanning) ou des attaques par force brute.
- **spam** : serveurs de messagerie compromis.
- **tor exit node** : serveurs d'extrémités du réseau Tor.
- **Bad** : regroupe l'ensemble des catégories ci-dessus.

NOTE

La réputation d'une adresse IP publique pouvant être à la limite de deux catégories (botnet et malware), et ce champ ne permettant de sélectionner qu'une seule catégorie, il est conseillé d'utiliser le groupe "Bad" pour une protection optimale.

Réputation des machines

Activer le filtrage selon le score de réputation Cochez cette case afin d'activer le filtrage en fonction du score de réputation des machines du réseau interne.

Pour activer la gestion de réputation des machines et définir les machines concernées par le calcul d'un score de réputation, rendez-vous dans le module **Protection applicative > Réputation des machines**.

Score de réputation Ce champ permet de sélectionner le score de réputation au dessus duquel (➤) ou au dessous duquel (➤) la règle de filtrage s'appliquera aux machines supervisée.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Configuration avancée

Port source Ce champ permet de préciser le port source utilisé par la machine source. Par défaut, le mode « Stateful » mémorise le port source utilisé et seul celui-ci est autorisé pour les paquets retour.

DSCP source Ce champ désigne le code DSCP source du paquet reçu.

Authentification



Méthode d'authentification	Ce champ permet de restreindre l'application de la règle de filtrage à la méthode d'authentification sélectionnée.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Destination du trafic (avant translation)

Onglet « Général »

Général

Machines destinations	Sélectionnez dans la base objets figurant dans la liste déroulante, la machine destinataire de votre trafic IP.
Port destination	Si vous souhaitez traduire le port de destination du trafic, sélectionnez en un parmi les objets de la liste déroulante. L'objet « Any » est sélectionné par défaut.

Vous pouvez **Ajouter** ou **Supprimer** un ou plusieurs objets en cliquant sur l'icône  et **Créer** un objet en cliquant sur l'icône . Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

NOTE

Des types d'équilibrages de charge autres que le hachage de connexion peuvent être sélectionnés avec une plage de ports de destination.

Onglet « Géolocalisation / Réputation »

Géolocalisation

Sélectionnez une région	Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines destination dont l'adresse IP publique appartient à un pays, un continent ou à un groupe géographique (groupe de pays et/ou de continents) préalablement défini dans le module Objets > Objets réseau .

NOTE

Un seul pays ou continent peut être sélectionné pour une règle de filtrage : seule l'utilisation d'un groupe géographique permet d'appliquer la règle à un ensemble de pays/continents.

Réputation des adresses IP publiques

Sélectionnez une catégorie de réputation	Ce champ permet d'appliquer la règle de filtrage aux machines destination dont l'adresse IP est classifiée dans l'une des catégories de réputation prédéfinies :

- **anonymizer** : proxys, convertisseurs IPv4 vers IPv6.
- **botnet** : machines infectées exécutant des programmes malveillants.
- **malware** : machines distribuant des programmes malveillants
- **phishing** : serveurs de messagerie compromis.
- **scanner** : machines exécutant du balayage de ports (port scanning) ou des attaques par force brute.
- **spam** : serveurs de messagerie compromis.
- **tor exit node** : serveurs d'extrémités du réseau Tor.
- **Bad** : regroupe l'ensemble des catégories ci-dessus.

NOTE

La réputation d'une adresse IP publique pouvant être à la limite de deux catégories (botnet et malware), et ce champ ne permettant de sélectionner qu'une seule catégorie, il est conseillé d'utiliser le groupe "Bad" pour une protection optimale.



Réputation des machines

Activer le filtrage selon le score de réputation	Cochez cette case afin d'activer le filtrage en fonction du score de réputation des machines du réseau interne. Pour activer la gestion de réputation des machines et définir les machines concernées par le calcul d'un score de réputation, rendez-vous dans le module Protection applicative > Réputation des machines.
Score de réputation	Ce champ permet de sélectionner le score de réputation au dessus duquel (➤) ou au dessous duquel (➤) la règle de filtrage s'appliquera aux machines destination supervisées.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Configuration avancée

Interface de sortie	Cette option permet de choisir l'interface de sortie du flux traduit. Par défaut, le firewall la sélectionne automatiquement en fonction de l'opération et des adresses IP source et destination. Il est possible de la modifier pour restreindre la règle à une interface.

Publication ARP	Cette option permet de rendre disponible l'IP à publier via l'adresse MAC du firewall.



NOTE

L'option de publication ARP est affectée à la destination originale (trafic avant translation), dont l'adresse IP est effectivement publiée, et non à la destination traduite.

Le trafic après translation

Source du trafic après translation

Onglet « Général »

Machine source traduite	La règle s'appliquera à l'objet que vous sélectionnerez dans ce champ. La machine source traduite fait référence à la nouvelle adresse IP de la machine source, après sa translation.
Port source traduit	Ce champ permet de préciser le port source utilisé par la machine source après la translation. Par défaut, le mode "Stateful" mémorise le port source utilisé et seul celui-ci est autorisé pour les paquets retour. La création d'une <i>règle de partage d'adresse source [masquering]</i> assigne la valeur <i>ephemeral fw</i> à ce champ.
Choisir aléatoirement le port source traduit	En cochant cette option, le firewall va sélectionner de manière aléatoire le port source traduit dans la liste (ex : <i>ephemeral fw</i>). Cela permet d'éviter une anticipation des connexions suivantes car les ports sources sont assignés de manière consécutive. Cela renforce ainsi la sécurité.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »



Répartition de charge

Type de répartition Cette option permet de répartir les adresses IP sources d'émission du paquet après translation. La méthode de répartition de charge dépend de l'algorithme utilisé.

Plusieurs algorithmes de répartition de charge sont disponibles :

Aucune : Aucune répartition de charge ne sera effectuée.

Round-robin : Cet algorithme permet de répartir équitablement la charge parmi les différentes IP de la plage d'adresses sélectionnée. Chacune de ces adresses IP sources seront utilisées de façon alternée.

Hachage de l'IP source : Un hash de l'adresse source est effectué pour choisir l'adresse de la plage à utiliser. Cette méthode permet de garantir qu'une adresse source donnée sera toujours associée avec la même adresse de la plage.

Hachage de la connexion : L'utilisateur peut maintenant choisir le hachage par connexion (IP source + port source + adresse IP destination + port destination) comme méthode de répartition de charge (load balancing) dans ses règles de NAT. Cela permet aux connexions d'une source vers un même serveur, d'être réparties en fonction du port source et de l'adresse IP source.

Aléatoire : Le firewall sélectionne aléatoirement une adresse parmi la plage d'adresses sélectionnée

Publication ARP Cette option permet de rendre disponible l'IP à publier via l'adresse MAC du firewall.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Destination du trafic après translation

Onglet « Général »

Machine destination tradatée Ce champ permet de sélectionner la machine destinataire du paquet tradatée au sein de la liste déroulante d'objets.

Port destination tradatée Ce champ permet de préciser le port destination utilisé par la machine de destination.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Onglet « Configuration avancée »

Des types d'équilibrages de charge autres que le hachage de connexion peuvent être sélectionnés avec une plage de ports de destination.



Répartition de charge

Type de répartition	Cette option permet de répartir la transmission de paquets entre plusieurs adresses IP de destination. La méthode de répartition de charge dépend de l'algorithme utilisé. Plusieurs algorithmes de répartition de charge sont disponibles : Aucune : Aucune répartition de charge ne sera effectuée. Round-robin : Cet algorithme permet de répartir équitablement la charge parmi les différentes IP de la plage d'adresses sélectionnée. Chacune de ces adresses IP sources seront utilisées de façon alternée. Hachage de l'IP source : Un hash de l'adresse source est effectué pour choisir l'adresse de la plage à utiliser. Cette méthode permet de garantir qu'une adresse source donnée sera toujours associée avec la même adresse de la plage. Hachage de la connexion : L'utilisateur peut maintenant choisir le hachage par connexion (IP source + port source + adresse IP destination + port destination) comme méthode de répartition de charge (load balancing) dans ses règles de NAT. Cela permet aux connexions d'une source vers un même serveur, d'être réparties en fonction du port source et de l'adresse IP source. Aléatoire : Le firewall sélectionne aléatoirement une adresse parmi la plage d'adresses sélectionnée

Entre les ports	Cette option permet de répartir la transmission de paquets entre plusieurs ports de destination. La méthode de répartition de charge dépend de l'algorithme utilisé. Les algorithmes de répartition de charge sont les mêmes que ceux décrits que précédemment.

Cliquer sur **Ok** pour valider votre configuration.

Options

Niveau de trace	Le traçage des flux permet de faciliter le diagnostic et le dépannage. Ce résultat sera stocké dans les fichiers de traces de type filtrage.
NAT dans le tunnel IPSec (avant chiffrement, après déchiffrement)	Si l'option est cochée, la politique de chiffrement est appliquée sur le trafic translaté. L'opération de NAT est effectuée juste avant le chiffrement par le module IPSec à l'émission et après le déchiffrement des paquets à la réception.

Commentaire

Vous pouvez ajouter une description permettant de particulariser votre règle de NAT et ses caractéristiques.



FILTRAGE SMTP

Ce module se compose de 2 zones :

- Une zone destinée aux profils,
- Une zone destinée aux règles de filtrage SMTP.

Les profils

Le bandeau vous permet de manipuler les profils associés au filtrage SMTP.

Sélection du profil

Le menu déroulant propose 10 profils, numérotés de 00 à 09.

Chaque profil possède par défaut, le nom « Default », accompagné de sa numérotation.

Exemples :

- Default00
- Default01 ...

Pour sélectionner un profil, il faut cliquer sur la flèche à droit du champ dans lequel est inscrit par défaut « Default00 », et choisir le profil voulu.

Par défaut, chaque profil est configuré de la manière suivante :

Etat	Action	Expéditeur	Destinataire (to,cc,cci)	Commentaire
Activé	Passer	*@*	*@*	default rule (pass all)

Les boutons

Editer

Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les profils :

- **Renommer** : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mis à jour ». Il est également possible d' « annuler » la manipulation.
- **Réinitialiser** : Permet de rendre au profil sa configuration initiale, de sorte que toutes les modifications apportées soient supprimées.
- **Copier vers** : Cette option permet de copier un profil vers un autre, toutes les informations du profil copié seront transmises au profil récepteur. Il portera également le même nom.

Dernière modification

Cette icône permet de connaître la date et l'heure exactes de la dernière modification effectuée. Un commentaire peut également être ajouté.

Les règles

Référez-vous à la procédure suivante pour éditer un profil de filtrage SMTP :

- 1 Sélectionnez un profil dans la liste des profils de filtrage d'URL.
- 2 La grille de filtrage se présente ainsi qu'un écran d'indication d'erreur.



Les manipulations possibles

Bouton **Ajouter** : Insérer une ligne vierge après la ligne sélectionnée.

Bouton **Supprimer** : Supprimer la ligne sélectionnée.

Bouton **Monter** : Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.

Bouton **Descendre** : Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.

La grille

La grille présente les colonnes suivantes :

Etat	Etat de la règle :  Activé , la règle est utilisée pour le filtrage.  Désactivé , la règle n'est pas utilisée pour le filtrage. Lorsque la règle est désactivée, la ligne est grisée afin de refléter la désactivation.
	 REMARQUE Le firewall va évaluer les règles dans leur ordre d'apparition à l'écran : une à une en partant du haut. Dès qu'il rencontre une règle qui correspond à la demande, il effectue l'action spécifiée et s'arrête là. Ce qui signifie que, si l'action spécifiée au sein de la règle correspond à Bloquer , toutes les règles effectuées en dessous de celle-ci passeront automatiquement en Bloquer également.
Action	Permet de spécifier le résultat de la règle : Passer pour autoriser l'envoi et la réception des mails, Bloquer pour les interdire
Expéditeur	Définition de l'émetteur du mail. La sélection de « none » en tant qu'expéditeur est possible.
Destinataire (to, cc, cci)	Définition du destinataire du mail.
Commentaire	Commentaire associé à la règle.

La saisie d'un masque d'e-mails peut comporter la syntaxe suivante :

- * : remplace une séquence de caractères quelconque.

Exemple

*@compagnie.com permet de définir l'ensemble des emails domaine Internet de la société COMPAGNIE.

Il est également possible de trouver :

- ? : pour le remplacement d'un caractère
- <vide> : Cette valeur ne peut être obtenue que lorsque le champ **Expéditeur** est vide. Elle n'est utilisée que pour le cas des "Mailer Daemon". En effet, lorsqu'un mail ne trouve pas de destinataire sur le serveur mail distant, un message d'erreur est renvoyé par le serveur mail distant, indiquant qu'il y a erreur sur le destinataire. Dans ce cas, le champ **Expéditeur** de ce message d'erreur est vide.

Il est possible de créer une règle avec l'action « bloquer » qui empêchera l'envoi de mail si l'expéditeur n'est pas connu.



Erreurs trouvées dans la politique de filtrage SMTP

L'écran d'édition des règles de filtrage SMTP des firewalls dispose d'un analyseur de cohérence et de conformité des règles qui prévient l'administrateur en cas d'inhibition d'une règle par une autre ou d'erreur sur une des règles qui a été créées.

Cet analyseur regroupe les erreurs de création de règles et les erreurs de cohérence.

Les erreurs sont présentées sous forme de liste. En cliquant sur une erreur, la règle concernée sera automatiquement sélectionnée.



FILTRAGE SSL

Le filtrage SSL est désormais intégré à la nouvelle politique de sécurité des firewalls multifonctions Stormshield Network. Ce module permet de filtrer l'accès aux sites web sécurisés. Il rend possible l'autorisation et l'interdiction des sites web ou des certificats comportant des risques.

Ce module se compose de 2 zones :

- Une zone destinée aux profils,
- Une zone destinée aux règles de filtrage SSL.

Les profils

Le bandeau vous permet de manipuler les profils associés au filtrage SSL.

Sélection du profil

Le menu déroulant propose 10 profils, numérotés de 00 à 09.

Chaque profil possède par défaut, le nom « Default », accompagné de sa numérotation.

Exemples :

- Default00
- Default01 ...

Pour sélectionner un profil, il faut cliquer sur la flèche à droit du champ dans lequel est inscrit par défaut « Default00 », et choisir le profil voulu.

Par défaut, chaque profil est configuré de la manière suivante :

Etat	Action	URL-CN	Commentaire
Activé	Passer sans déchiffrer	any	default rule (decrypt all)

Les boutons

Editer

Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les profils :

- **Renommer** : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mis à jour ». Il est également possible d' « annuler » la manipulation.
- **Réinitialiser** : Permet de rendre au profil sa configuration initiale, de sorte que toutes les modifications apportées soient supprimées.
- **Copier vers** : Cette option permet de copier un profil vers un autre, toutes les informations du profil copié seront transmises au profil récepteur. Il portera également le même nom.

Dernière modification

Cette icône permet de connaître la date et l'heure exactes de la dernière modification effectuée. Un commentaire peut également être ajouté.



Ajouter des règles par catégorie	Ce bouton crée une règle par catégorie correspondant aux catégories dynamiques mises à disposition par le fournisseur de Base d'URL.
Fournisseur de base URL	Ce lien redirige vers le module permettant de configurer le fournisseur de Base d'URL [module Objets Web / onglet <i>Base d'URL</i>]

Les règles

Référez-vous à la procédure suivante pour éditer un profil de filtrage SSL :

- 1 Sélectionnez un profil dans la liste des profils de filtrage SSL.
- 2 La grille de filtrage se présente ainsi qu'un écran d'indication d'erreur.

Les manipulations possibles

La sélection multiple permet d'assigner une même action à plusieurs règles. Sélectionnez plusieurs règles se succédant à l'aide de touche **Shift** ↑ ou individuellement avec la touche **Ctrl**. Vous pourrez également soustraire une sélection à une sélection existante, avec la touche **Ctrl**.

Certains intitulés de colonnes affichent l'icône . Par un simple clic, un menu s'affiche et propose d'assigner un même paramètre à plusieurs règles sélectionnées (*Etat* et *Action*).

Exemple : Il est possible de supprimer plusieurs lignes en même temps, en les sélectionnant avec la touche **Ctrl** puis en cliquant sur **Supprimer**.

Bouton **Ajouter** : Insérer une ligne à configurer après la ligne sélectionnée.

Bouton **Supprimer** : Supprimer la ligne sélectionnée.

Bouton **Monter** : Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.

Bouton **Descendre** : Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.

La grille

La grille présente les colonnes suivantes :

Etat	Etat de la règle :
	 Activé , la règle est utilisée pour le filtrage.
	 Désactivé , la règle n'est pas utilisée pour le filtrage. Lorsque la règle est désactivée, la ligne est grisée afin de refléter la désactivation.
	 REMARQUE
	Le firewall va évaluer les règles dans leur ordre d'apparition à l'écran : une à une en partant du haut. Dès qu'il rencontre une règle qui correspond à la demande, il effectue l'action spécifiée et s'arrête là. Ce qui signifie que, si l'action spécifiée au sein de la règle correspond à Bloquer , toutes les règles effectuées en dessous de celle-ci seront considérées Bloquer également.



Action	Permet de spécifier l'opération à effectuer : • Si Passer sans déchiffrer spécifié, l'accès au CN demandé est autorisé sans analyse SSL préalable. • Si Bloquer sans déchiffrer est spécifié, l'accès au CN demandé est refusé, sans qu'aucune analyse SSL ne soit effectuée. La connexion est coupée. • Si Déchiffrer est spécifié, l'analyse protocolaire sera appliquée sur le flux déchiffré, ainsi que sur un proxy, si une règle est créée pour cela.
URL-CN	L'action s'applique en fonction de la valeur de cette colonne, elle peut contenir un groupe ou une catégorie d'URL, ainsi qu'un groupe de noms de certificats.
Commentaire	Commentaire associé à la règle.

Erreurs trouvées dans la politique de filtrage SSL

L'écran d'édition des règles de filtrage SSL des firewalls dispose d'un analyseur de cohérence et de conformité des règles qui prévient l'administrateur en cas d'inhibition d'une règle par une autre ou d'erreur sur une des règles qui a été créées.

Cet analyseur regroupe les erreurs de création de règles et les erreurs de cohérence.

Les erreurs sont présentées sous forme de liste. En cliquant sur une erreur, la règle concernée sera automatiquement sélectionnée.



FILTRAGE URL

Ce module se compose de 2 zones :

- Une zone destinée aux profils,
- Une zone destinée aux règles de filtrage d'URL.

Les profils

Le bandeau vous permet de manipuler les profils associés au filtrage URL.

Sélection du profil

Le menu déroulant propose 10 profils, numérotés de 00 à 09. Chaque profil possède par défaut, le nom « Default », accompagné de sa numérotation.

Exemples :

- Default00
- Default01 ...

Pour sélectionner un profil, il faut cliquer sur la flèche à droite du champ dans lequel est inscrit par défaut « Default00 », et choisir le profil voulu. Par défaut, chaque profil est configuré de la manière suivante :

Etat	Action	Catégorie d'URL ou groupe	Commentaire
Activé	Passer	any	default rule (pass all)

Les boutons

Editer	Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les profils : • Renommer : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mis à jour ». Il est également possible d' « annuler » la manipulation. • Réinitialiser : Permet de rendre au profil sa configuration initiale, de sorte que toutes les modifications apportées soient supprimées. Le profil redevient « actif » sous l'action Passer, appliquée à tous les catégories d'URL ou leurs groupes. • Copier vers : Cette option permet de copier un profil vers un autre, toutes les informations du profil copié seront transmises au profil récepteur. Il portera également le même nom.
Dernière modification	Cette icône permet de connaître la date et l'heure exactes de la dernière modification effectuée. Un commentaire peut également être ajouté.
Ajouter des règles par catégorie	Ce bouton crée une règle par catégorie correspondant aux catégories dynamiques mises à disposition par le fournisseur de Base d'URL.
Fournisseur de base URL	Ce lien redirige vers le module permettant de configurer le fournisseur de Base d'URL (module Objets Web / onglet <i>Base d'URL</i>)

Les règles

Référez-vous à la procédure suivante pour éditer un profil de filtrage d'URL :

- 1 Sélectionnez un profil dans la liste des profils de filtrage d'URL.



2 La grille de filtrage se présente ainsi qu'un écran d'indication d'erreur.

Les manipulations possibles

La sélection multiple permet d'assigner une même action à plusieurs règles. Sélectionnez plusieurs règles se succédant à l'aide de touche **Shift** ↑ ou individuellement avec la touche **Ctrl**. Vous pourrez également soustraire une sélection à une sélection existante, avec la touche **Ctrl**.

Certains intitulés de colonnes affichent l'icône . Par un simple clic, un menu s'affiche et propose d'assigner un même paramètre à plusieurs règles sélectionnées (*Etat* et *Action*).

Exemple : Il est possible de supprimer plusieurs lignes en même temps, en les sélectionnant avec la touche « Ctrl » puis en cliquant sur **Supprimer**.

Bouton **Ajouter** : Insérer une ligne à configurer après la ligne sélectionnée.

Bouton **Supprimer** : Supprimer la ligne sélectionnée.

Bouton **Monter** : Placer la ligne sélectionnée avant la ligne directement au-dessus.

Bouton **Descendre** : Placer la ligne sélectionnée après la ligne directement en dessous.

La grille

La grille présente les colonnes suivantes :

Etat	Etat de la règle :  Activé, la règle sera active lorsque cette politique de filtrage sera sélectionnée.  Désactivé, la règle ne sera pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
	 REMARQUE Le firewall va évaluer les règles dans leur ordre d'apparition à l'écran : une à une en partant du haut. Dès qu'il rencontre une règle qui correspond à la demande, il effectue l'action spécifiée et s'arrête là. Ce qui signifie que, si l'action spécifiée au sein de la règle correspond à Bloquer, toutes les règles effectuées en dessous de celle-ci passeront automatiquement en Bloquer également.
Catégorie d'URL ou groupe	Un nom de catégorie d'URL ou de groupe de catégorie précédemment créé. En cliquant sur le champ, une liste déroulante vous invite à choisir une catégorie d'URL ou un groupe de catégorie, issu de la base objets. Le groupe <Any> correspond à n'importe quelle URL, même si elle ne fait pas partie des catégories d'URL ou de groupes.
Action	Permet de spécifier le résultat de la règle, Passer pour autoriser le site, Bloquer pour interdire l'accès et clore directement la connexion sans message de blocage. Il est possible de Bloquer et rediriger vers une page de blocage pour interdire l'accès et afficher l'une de 4 pages HTML de blocage disponibles. Ces pages sont personnalisables dans le Menu Notifications, module Messages de blocage et l'onglet <i>Pages de blocage HTTP</i>.
Commentaire	Commentaire associé à la règle.

** REMARQUE**

Le cliquer-glisser (drag'n'drop) ne s'applique ici que pour les catégories d'URL ou groupes de catégories.

** REMARQUE**

Les caractères « [] » et « { } » ne sont plus autorisés dans les URL (Internet Explorer 7 et 8).

Erreurs détectées

L'écran d'édition des règles de filtrage d'URL des firewalls dispose d'un analyseur de cohérence et de conformité des règles qui prévient l'administrateur en cas d'inhibition d'une règle par une autre ou d'erreur sur une des règles qui a été créées.

Cet analyseur regroupe les erreurs de création de règles et les erreurs de cohérence.

Les erreurs sont présentées sous forme de liste. En cliquant sur une erreur, la règle concernée sera automatiquement sélectionnée.



HAUTE DISPONIBILITE

Ce module va vous permettre dans un premier temps, de créer un cluster ou groupe de firewalls. Une fois ceci fait, un autre firewall pourra rejoindre celui que vous venez d'initialiser.

La Haute Disponibilité Stormshield Network fonctionne sur le mode « Actif/passif » : un cluster contenant 2 firewalls, si celui considéré comme « actif » tombe, ou qu'un câble est débranché, le second firewall, considéré comme « passif » prend le relai de manière transparente. Ainsi, le firewall « passif » devient « actif ».

Une vidéo de la WebTV Stormshield Network sur YouTube vous guide pas à pas pour la configuration d'un groupe de firewalls Stormshield Network (cluster). Cliquez sur ce lien pour accéder à la vidéo : [Configurer un cluster de firewall Stormshield Network](#).

La configuration de la Haute Disponibilité se déroule en 4 étapes:

- Etape 1 : Créer un groupe de firewalls (cluster)/rejoindre un groupe de firewalls (cluster) existant
- Etape 2 : Configuration des interfaces réseaux : le lien principal et le lien secondaire (facultatif)
- Etape 3 : Définition de la clé pré partagée du cluster
- Etape 4 : Résumé des étapes et application des paramètres configurés

Une fois ces 4 étapes terminées, un nouvel écran s'affichera vous proposant d'effectuer de nouvelles configurations au sein de la HA.

NOTE

Le lien de communication entre les membres d'un cluster doit être établi depuis une interface protégée. La configuration se modifie dans le module **Interfaces**.

Etape 1 : Créer ou rejoindre un cluster en Haute Disponibilité

Créer un groupe de firewalls (cluster)	Lorsque vous cochez cette option, le boîtier se tient prêt à recevoir les autres firewalls et s'ajoute lui-même au cluster.
Rejoindre un groupe de firewalls (cluster)	Lorsque vous cochez cette option, le boîtier va tenter de se connecter à celui renseigné par l'adresse IP définie lors de la création du cluster. Ainsi, ce second firewall va récupérer les infos du premier et se synchroniser à lui.

Le cluster est ainsi composé de deux firewalls : si le premier tombe, le second prendra le relai de manière transparente.

NOTE

Un reboot sera effectué à la fin de l'assistant. Une fois le reboot effectué, le boîtier fait partie du cluster, donc n'existe plus en tant qu'entité, mais en tant que membre du cluster.

AVERTISSEMENT

Lorsque vous choisissez de « rejoindre » un cluster, il implique que vous en ayez déjà créé un au préalable, en ayant coché l'autre option « **Créer un groupe de firewalls (cluster)** » et en ayant effectué les configurations nécessaires pour sa mise en place sur un premier firewall.

**! AVERTISSEMENT**

Il est important de ne pas "créer" deux fois de cluster, au quel cas, vous mettriez en place deux clusters HA contenant chacun un firewall, et non un cluster HA contenant 2 firewalls.

i NOTE

Il est possible de forcer le passage à l'état actif d'un membre d'un cluster, même si les membres du groupe possèdent différentes versions firmware.

Etape 2 : Configuration des interfaces réseaux

Si vous avez choisi de créer un cluster

Lien principal

Interface	Interface principale utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster. Sélectionnez-là parmi les objets figurant au sein de la liste déroulante.
Définir le nom	Définissez un nom personnalisé pour le lien principal.
Définir l'adresse IP et le masque réseau	Entrez l'adresse IP et le masque réseau dédiés à votre lien principal. Le format est du type adresse/masque.

Lien secondaire (facultatif)

Si le firewall ne reçoit pas de réponse sur le lien principal, il va tenter de se connecter à ce lien secondaire. Cela évite que les deux firewalls passent en mode actif/actif si un problème survient sur le lien principal.

Utiliser un second lien de communication	Cochez cette option afin de dégriser les champs du dessous et de définir un lien secondaire pour votre cluster.
Interface	Interface secondaire utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster. Sélectionnez-là parmi les objets figurant au sein de la liste déroulante.
Définir le nom	Définissez un nom personnalisé pour votre lien secondaire.
Définir l'adresse IP	Entrez l'adresse IP pour votre lien secondaire.

i NOTE

Pour qu'un lien fonctionne, les 2 membres du cluster doivent utiliser la même interface.

Si vous avez choisi de rejoindre un cluster

Cette option sous-entend d'un groupe de firewalls ait déjà été créé au préalable, pour que celui-ci puisse le « rejoindre ».

Ainsi, une partie des informations du premier firewall créé seront reprises.

Lien principal

Interface	Interface principale utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster. Cette interface doit être la même que celle sélectionnée lors de la création du cluster sur le premier firewall.



Définir l'adresse IP et le masque réseau Adresse IP et masque réseau dédiés à votre lien principal. Le format est du type adresse/masque.

Cette adresse doit appartenir au même sous-réseau que celui défini lors de la création du cluster sur le premier firewall.

Lien secondaire (facultatif)

Si le firewall ne reçoit pas de réponse sur le lien principal, il va tenter de se connecter à ce lien secondaire. Cela évite que les deux firewalls passent en mode actif/actif si un problème survient sur le lien principal.

Utiliser un second lien de communication Cochez cette option afin de dégriser les champs du dessous et de définir un lien secondaire pour votre cluster.

Cette option ne doit être sélectionnée que si elle l'avait été lors de la création du cluster sur le premier firewall.

Interface Interface secondaire utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster.

Cette interface doit être la même que celle sélectionnée lors de la création du cluster sur le premier firewall.

Définir l'adresse IP Adresse IP pour votre lien secondaire.

Cette adresse doit appartenir au même sous-réseau que celui défini lors de la création du cluster sur le premier firewall.

NOTE

Pour qu'un lien fonctionne, les 2 membres du cluster doivent utiliser la même interface.

Etape 3 : Clé pré partagée du cluster et chiffrement des données

En cas de création de cluster

Pour sécuriser la connexion entre les membres du cluster, vous devez définir une clé pré partagée.

Celle-ci ne sera utilisée que par les firewalls rejoignant le cluster pour la première fois.

Clé pré-partagée Définissez un mot de passe/une clé pré partagée pour votre cluster.

Confirmer Confirmation du mot de passe/clé pré partagée, que vous venez de renseigner dans le champ précédent.

Force du mot de passe Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.



Communication entre les firewalls du groupe de haute disponibilité

Chiffrer la communication entre les firewalls

Par défaut, les communications entre les firewalls ne sont pas chiffrées, partant du principe que le lien utilisé par la HA est un lien dédié.

Dans certaines architectures, le lien HA n'est pas dédié, et si on souhaite que les communications inter-cluster soient indéchiffrables, on peut les chiffrer (en AES, par exemple).

AVERTISSEMENTS

1. Cocher cette option peut dégrader les performances de votre HA.
2. Seules les connexions passent sur le lien HA et non leurs contenus.

Cliquez sur **Suivant**.

En cas de cluster existant

Adresse IP du firewall à contacter Entrez l'adresse IP que vous avez défini dans l'assistant lors de la création du cluster [adresse IP du lien principal ou secondaire].

Clé pré partagée Entrez le mot de passe/la clé pré partagée que vous avez défini dans l'assistant lors de la création du cluster.

Cette icône  permet d'afficher le mot de passe en clair pour vérifier qu'il n'est pas erroné.

Etape 4 : Résumé et finalisation du cluster

En cas de création de cluster

Après avoir visualisé le résumé de vos configurations, cliquez sur **Terminer**, le message suivant s'affiche :

Ce firewall est prêt à fonctionner en haute disponibilité. Vous pouvez maintenant configurer un autre firewall pour qu'il rejoigne ce cluster.

Votre cluster étant désormais créé, un nouvel écran s'affichera lorsque vous tenterez d'accéder au module.

En cas de cluster existant

Après avoir visualisé le résumé de vos configurations, cliquez sur **Terminer**, le message suivant s'affiche :

Rejoindre le groupe de firewalls nécessite le redémarrage de ce firewall. Êtes-vous sûr de vouloir rejoindre le cluster ?

Pour finaliser la configuration, ce firewall va rejoindre le cluster et réaliser la synchronisation de configuration initiale. Il va ensuite redémarrer afin de l'appliquer. Pour accéder au cluster, vous devrez vous connecter au firewall actif.

NOTE

Cette étape peut être longue sur les modèles d'entrée de gamme. Il ne faut pas débrancher le firewall.



Ecran de la Haute disponibilité

Communication entre les firewalls du groupe de haute disponibilité

Lien principal	Interface principale utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster. Sélectionnez-là parmi les objets figurant au sein de la liste déroulante
Utiliser un second lien de communication	Cochez cette option afin de dégriser les champs du dessous et de définir un lien secondaire pour votre cluster.
Lien secondaire	Interface secondaire utilisée pour relier les deux firewalls constituant le cluster. Sélectionnez parmi les objets figurant au sein de la liste déroulante.

AVERTISSEMENT

Il est conseillé d'utiliser un lien secondaire lorsque l'on souhaite changer l'interface utilisée en tant que lien principal. En effet, le changement de lien peut provoquer une coupure de la communication entre les membres du cluster, pouvant résulter en un cluster non fonctionnel.

Configuration avancée

Modifier la clé pré partagée entre les firewalls du groupe de haute disponibilité

Nouvelle clé pré partagée	Ce champ permet de modifier la clé pré partagée ou le mot de passe défini lors de la création du cluster.
Confirmer	Confirmation du mot de passe/clé pré partagée, que vous venez de renseigner dans le champ précédent.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser les majuscules et les caractères spéciaux.

Indicateur de qualité

Firewall actif en cas d'égalité

Cette option permet de favoriser un firewall comme actif lorsque les 2 ont le même niveau de qualité.

Le but de privilégier un firewall actif est de conserver au maximum les logs sur le même firewall ou de favoriser le trafic sur un firewall spécifique. Si l'actif tombe en panne, ou si un câble se fait débrancher, l'autre passera actif.

Automatique	Si vous choisissez cette option, aucune priorité n'est affectée.
Ce firewall (<son numéro de série>)	En choisissant cette option, vous positionnerez ce firewall comme actif et le second le relaiera si celui tombe en panne ou est débranché.
L'autre firewall [distant] (<son numéro de série>)	En choisissant cette option, vous positionnerez ce firewall comme actif et le second le relaiera si celui tombe en panne ou est débranché.

AVERTISSEMENT

Le choix de cette option va provoquer un swap immédiat, ou basculement de ce firewall en tant que firewall actif, entraînant une déconnexion de l'interface d'administration.



Optimisation du basculement pour les ponts réseaux (bridge)

Cette option accélère la prise en compte de la bascule d'un cluster en mode bridge par les équipements environnants.

Redémarrer toutes les interfaces pendant le basculement (à l'exception des interfaces HA)	Si l'option est active, les interfaces du bridge sont réinitialisées au moment de la bascule pour forcer les commutateurs connectés au firewall à renouveler leur table ARP.

Agrégation de liens (LACP)

Activer l'agrégation de liens lorsque le firewall est passif	En cochant cette case, vous activez l'agrégation de liens sur le firewall même si celui-ci devient passif au sein du cluster.

ARP gratuit

Transmettre périodiquement des requêtes ARP gratuites	En cochant cette case, vous enverrez, à intervalles réguliers, des annonces ARP, afin que les différents éléments du réseau (switch, routeurs, ...) puissent mettre à jour leurs propres tables ARP.

NOTE

Lors du passage actif, le firewall enverra tout de même une annonce ARP, indifféremment de cette option

Fréquence (en secondes)	Ce champ permet de définir la fréquence en secondes des requêtes ARP, dans la limite 9999 secondes maximum.

Impact de l'indisponibilité d'une interface dans l'indicateur de qualité d'un firewall

Interface	Cette colonne liste toutes les interfaces Ethernet de votre firewall.
Poids [0-9999]	Le poids permet de donner une valeur relative à l'interface. Le nombre « 100 » a été donné par défaut aux interfaces listées. Elles sont donc toutes d'égale importance. Vous pouvez modifier ce critère en sélectionnant la case voulue et spécifier, par exemple, que l'interface « in » est plus importante que l'interface « out » et les autres interfaces en lui attribuant le nombre 150.

NOTE

Il peut être intéressant de placer les interfaces inutilisées à 0, afin qu'elles n'entrent pas en compte dans le calcul de la qualité.

NOTE

Les interfaces réseau désactivées ne sont pas prises en compte dans les calculs de qualité de la haute disponibilité.

Cliquez ensuite sur **Appliquer**



INTERFACES

Le module Interfaces permet de gérer, ajouter, supprimer des éléments réseaux appelés "interfaces réseau" qui représentent des éléments physiques ou non de communication entre les différents réseaux qui transitent par le boîtier.

Les bridges se composent de 3 onglets, les interfaces se composent de 2 onglets (ethernet et vlan) et les modems d'1 seul onglet.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Mode de fonctionnement entre interfaces

Vous pouvez configurer le fonctionnement entre interfaces du firewall suivant trois modes différents:

- Mode avancé (Routeur)
- Mode Bridge (ou mode transparent)
- Mode hybride

Mode avancé

En avancé : chaque interface possède une adresse IP différente et le réseau qui lui est relié fait partie de la même classe. Cela permet de configurer des règles de translation pour accéder à une autre zone du firewall.

Avec ce mode de configuration, le firewall fonctionne comme un routeur entre ses différentes interfaces.

Cela implique certains changements d'adresses IP sur les routeurs ou serveurs lorsque vous les déplacez dans un réseau différent (derrière une interface du firewall différente).

Les avantages de ce mode sont :

- La possibilité de faire de la translation d'adresses d'une classe d'adresses vers une autre.
- Seul le trafic passant d'une interface à l'autre traverse le firewall (réseau interne vers Internet par exemple). Cela allège considérablement le firewall et fournit de meilleurs temps de réponse.
- Meilleure distinction des éléments appartenant à chaque zone (interne, externe et DMZ). La distinction se fait par les adresses IP qui sont différentes pour chaque zone. Cela permet d'avoir une vision plus claire des séparations et de la configuration à appliquer pour ces éléments.

Mode Bridge ou mode transparent

En transparent (Bridge) : les interfaces font partie du même plan d'adressage déclaré sur le bridge.

Le mode transparent, aussi appelé "Bridge" en anglais, permet de conserver le même adressage entre les interfaces.

Il simule un pont (BRIDGE) filtrant, c'est-à-dire qu'il est traversé par l'ensemble du trafic du réseau.

Cependant, vous pouvez ensuite filtrer les flux qui le traversent, en utilisant les objets interfaces ou les plages d'adresses suivant vos besoins et donc protéger telle ou telle partie du réseau.



Les avantages de ce mode sont multiples :

- Facilité d'intégration du produit car pas de changement de la configuration des postes client (routeur par défaut, routes statiques...) et aucun changement d'adresse IP sur votre réseau.
- Compatibilité avec IPX (réseau Novell), NetBIOS sous Netbeui, Appletalk ou IPv6.
- Pas de translation d'adresses, donc gain de temps au niveau du traitement des paquets par le firewall.

Ce mode est donc préconisé entre la zone externe et la/les DMZ. Il permet de conserver un adressage public sur la zone externe du firewall et les serveurs publics de la DMZ.

Mode hybride

En mode hybride : certaines interfaces possèdent la même adresse IP et d'autres ont une adresse distincte.

Le mode hybride utilise une combinaison des deux modes précédents. Ce mode ne peut être employé que pour les produits Stormshield Network possédant plus de deux interfaces réseau. Vous pouvez définir plusieurs interfaces en mode transparent.

Exemple

Zone interne et DMZ ou zone externe et DMZ) et certaines interfaces dans un plan d'adressage différent. Ainsi vous avez une plus grande flexibilité dans l'intégration du produit.

Agrégation de liens (LACP) – SN510, SN710, SN910, SN2000, SN3000, SN6000 et modèles NG

La fonction d'agrégation de liens LACP (IEEE 802.3ad - Link Aggregation Control Protocol) d'améliorer la bande passante de l'apppliance tout en maintenant un niveau de disponibilité élevé (redondance des liens).

Plusieurs ports physiques des appliances peuvent être regroupés pour être considérés en une unique interface logique. Ainsi, en agrégeant n liens, on peut établir une liaison de n fois 1 Gbps ou 10 Gbps entre deux équipements.

Cette fonctionnalité est uniquement disponible sur les modèles SN510, SN710, SN910, SN2000, SN3000, SN6000, NG1000 et NG5000.

NOTE

Assurez-vous que les équipements distants utilisent le protocole LACP.

Conclusion

Le choix d'un mode se fait uniquement au niveau de la configuration des interfaces réseau. La configuration du firewall est ensuite la même pour tous les modes.

Au niveau sécurité, tous les modes de fonctionnement sont identiques. On filtre les mêmes choses et la détection d'attaques est identique.

Présentation de l'écran de configuration

L'écran de configuration des interfaces se décompose en 3 parties :



- **L'arborescence des interfaces** : les interfaces du boîtier sont présentées de manière triée, c'est-à-dire dans l'ordre suivant : Bridge, Interface, VLAN, Modem en fonction de la vue choisie. Un simple clic sur une interface permet d'afficher sa configuration. Il est possible également d'utiliser le moteur de recherche pour rechercher une interface spécifique. (Exemple : en saisissant « br », tous les bridges sont indiqués).
- **Le panneau de configuration** (panneau central) : en cliquant sur une interface via l'arborescence des interfaces, sa configuration s'affiche dans ce panneau.
- **La barre d'outils** : cette barre permet :
 - d'ajouter ou de supprimer des interfaces (bridge, modem),
 - d'étendre ou de réduire l'arborescence des interfaces,
 - de choisir selon 3 types de vue : « Vue mixte » qui est la vue par défaut et qui correspond à une représentation logique des interfaces (c'est-à-dire les bridges d'abord (qui sont le nœud racine), les interfaces, les vlans (attachés à l'interface ou au bridge) puis les modems), « Grouper par port physique » et « Grouper par plan d'adressage », de filtrer selon l'interface souhaitée et de vérifier l'utilisation (check).

Arborescence des interfaces

Les interfaces du boîtier sont indiquées dans l'arborescence.

Glisser-déposer

Un drag&drop d'une interface modifie sa configuration (ses relations et son plan d'adressage). Si le drag&drop est autorisé, dans ce cas une coche verte est indiquée. Au contraire, si le déplacement est interdit, une icône d'interdiction est indiquée.

Lorsqu'une interface est détachée d'un bridge, une fenêtre permettant de renseigner le plan d'adressage s'affiche.

Les déplacements possibles sont indiqués dans le tableau suivant :

Bridge/Interface	De	Vers
Interface Ethernet	Bridge	Racine
Interface Ethernet	Bridge	Autre bridge
Interface Ethernet	Racine	Bridge
Vlan	Interface Ethernet	Autre interface Ethernet
Vlan	Interface Ethernet	Bridge
Vlan	Bridge	Autre bridge
Vlan	Bridge	Interface Ethernet
Modem (PPPoE)	Interface	Autre interface

Recherche d'interfaces

Il est possible de retrouver une interface plus facilement grâce au champ de recherche.

La recherche est possible sur les champs de l'interface Nom, Adresse, Type, Commentaire, Hostname (DHCP), Adresse physique MAC, Passerelle (routage par interface).

Exemple : Vous pouvez rechercher une interface en indiquant son nom ou encore l'adresse de sa passerelle.

Pour valider une recherche, il suffit de cliquer sur **Entrée**. Pour supprimer la recherche, il suffit de cliquer sur la croix à droite du champ de recherche.



Identification des interfaces

Chaque interface possède sa propre icône pour une identification visuelle plus immédiate. Cette icône permet également un repérage de l'état de l'interface selon qu'elle est désactivée ou non. Dans le cas d'une désactivation, l'icône et le nom de l'interface sont grisées.

Les interfaces ethernet possèdent un nom propre (ex : "Out") et un nom technique (ex : "0"). Le port physique est affiché entre crochets après le nom des interfaces.

La barre d'outils

Ajouter	Ce bouton vous permet d'ouvrir l'assistant de création d'un bridge, d'un vlan, d'un modem ou encore d'une interface GRETAP. Il permet également de convertir une interface en agrégat de liens.
Supprimer	Ce bouton vous permet de supprimer une interface préalablement sélectionnée dans l'arborescence des interfaces. Les interfaces Ethernet ne peuvent être supprimées.
Réduire	Ce bouton permet de regrouper l'arborescence des interfaces.
Développer	Ce bouton permet d'étendre l'arborescence des interfaces.
Vue mixte	3 vues sont proposées : Vue mixte , Grouper par port physique (les interfaces sont regroupées par port. Pour chaque port, les interfaces et les vlan sont indiqués), Grouper par plan d'adressage (les interfaces sont séparées selon leur plan d'adressage. Si l'interface contient une adresse + un alias, dans ce cas, elle sera affichée 2 fois dans l'arborescence).
Tout afficher	6 choix sont proposés pour filtrer : Bridge , Interface , VLAN , Modem (Dialup) , Interface GRETAP , Tout afficher .
Vérifier l'utilisation	Si vous cliquez sur ce bouton après avoir sélectionné une interface, le résultat s'affiche dans l'arborescence des modules. Si vous supprimez une interface, une vérification est faite afin de prévenir l'utilisateur des configurations qui utilisent l'interface qu'il souhaite supprimer. Si l'interface est utilisée, dans ce cas un message s'affiche : « Attention, cette interface/bridge est utilisée par un ou plusieurs modules. La supprimer peut rendre le firewall instable ». Vous pouvez alors forcer la suppression, vérifier l'utilisation ou annuler. Dans le cas où le résultat de la vérification est négatif, le message : « Voulez-vous réellement supprimer cette interface ? » s'affiche.

NOTE

Un modem 3G externe peut être connecté au port USB.

NOTE

Le renommage d'une interface ne migre pas les références à celle-ci en particulier dans les éléments de configuration utilisant les objets générés tel que "Network_in" par exemple. Un message d'avertissement s'affiche lorsqu'une interface sera renommée.

Création d'un bridge

La création d'un Bridge est réalisée au moyen d'un assistant vous permettant de créer de manière simple l'interface.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils puis sélectionnez « **Ajouter un Bridge** ». L'écran de création d'un nouveau bridge s'affiche.

NOTE

Le nombre de bridges à créer varie selon votre modèle de firewall.



Identification du bridge

Nom	Nom utilisateur de l'interface. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour l'interface.

Plan d'adressage

IP fixe (statique)	En cochant cette option, le bridge a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient le bridge.
IP dynamique (obtenue par DHCP)	En cochant cette option, l'interface est définie par DHCP. Il faut dans ce cas indiquer un nom d'hôte DHCP qui est un nom de serveur (FQDN) pour la connexion. Ce champ facultatif, n'identifie pas le serveur DHCP mais le firewall. Si le champ est rempli et que le serveur DHCP externe possède l'option de mise à jour automatique du serveur DNS, alors le serveur DHCP met à jour automatiquement le serveur DNS avec le nom fourni par le firewall, l'adresse IP qui lui a été fournie et le temps alloué (obligatoire). Ce nom se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des ":" Il faut également indiquer une période de conservation de l'adresse IP avant renégociation.

Cliquez sur **Suivant** au bas de l'écran. L'écran de création du bridge (étape 2) s'affiche.

Sélectionnez les interfaces pour lesquelles vous souhaitez réaliser un bridge. La liste "Interfaces disponibles" recense les Ethernets et les vlan déjà présents dans la configuration. Il faut sélectionner au moins deux interfaces qui composeront le bridge, soit par l'intermédiaire des flèches, soit en effectuant un drag'n drop entre les deux listes ou encore en double-cliquant sur l'interface. Cliquez sur **Terminer** pour valider la création.

Modifications d'un Bridge

Pour modifier les paramètres d'un bridge, cliquez sur son libellé dans la partie gauche de la fenêtre. Trois onglets permettent la modification des paramètres du bridge.

Onglet « Général »

Nom (obligatoire)	Nom utilisateur de l'interface. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour l'interface.

Membres du bridge

Ports physiques	Liste des ports Ethernet contenus dans le bridge (Exemple : {Port2})
Interfaces (physiques et logiques)	Liste des interfaces contenues dans le bridge (Exemple : in)



Plan d'adressage

IP dynamique (obtenue par DHCP)

Lorsque votre firewall ne possède pas d'adresse IP statique (son adresse IP est renouvelée régulièrement par votre fournisseur d'accès, DHCP, etc.), il est possible d'associer via un fournisseur de services DNS (dyndns.org par exemple) l'adresse IP allouée et un nom de domaine (qui lui est fixe) afin de pouvoir contacter ce firewall sans pour autant connaître son adresse IP.

Cette option vous permet d'activer cette fonctionnalité en sélectionnant un compte DNS dynamique que vous avez préalablement configuré. *Pour plus d'informations concernant le client DNS dynamique, veuillez-vous référer au module DNS Dynamique.*

Ce champ permet de spécifier au firewall que la configuration du bridge (adresse IP et masque) est définie par DHCP. Dans ce cas, la zone « DHCP » de l'onglet *Configuration avancée* est active.

IP fixe (statique)

Votre firewall possède ici une adresse IP statique (fixe).

Liste d'adresses IP du bridge

Ce tableau s'affiche si l'option **IP fixe (statique)** a été cochée.

Adresse IP	Adresse IP affectée au bridge. (Toutes les interfaces contenues dans le bridge possèdent la même adresse IP).
Masque réseau	Masque de réseau du sous-réseau auquel appartient le bridge. Les différentes interfaces faisant partie du bridge ont la même adresse IP donc tous les réseaux connectés au firewall font partie du même plan d'adressage. Le masque de réseau donne au firewall les informations sur le réseau dont il fait partie.
Commentaire	Permet de spécifier un commentaire pour l'adressage du bridge.

Ici, plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque. Le rechargement de la configuration réseau appliquera ce masque sur la première adresse, et un masque de /32 sur les suivantes.

Onglet « Configuration avancée »

MTU	Longueur maximale (en octets) des trames émises sur le support physique (Ethernet) afin que celles-ci soient transmises en une seule fois (donc sans fragmentation).

Adresse physique (MAC)



AVERTISSEMENT

Cette option n'est pas accessible pour les firewalls en Haute Disponibilité.

Cette option vous permet de spécifier une adresse MAC pour une interface plutôt que d'utiliser l'adresse allouée par le firewall. Cela vous permet de faciliter d'autant plus l'intégration en mode transparent de votre firewall Stormshield Network dans votre réseau (en spécifiant l'adresse MAC de votre routeur plutôt que d'avoir à reconfigurer tous les postes utilisant cette adresse MAC).

Lorsque l'adresse MAC est affectée au bridge, toutes les interfaces contenues dans ce bridge possèdent alors la même adresse MAC.
Cette adresse se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des :



DHCP

i NOTE

Indication « désactivé » si l'option IP dynamique (obtenue par DHCP) n'est pas cochée dans l'onglet *Général* et les options sont grisées.

Nom DNS (facultatif)	Nom du serveur DNS (FQDN) pour la connexion. Ce champ facultatif, n'identifie pas le serveur DHCP mais le firewall. Si le champ est rempli et que le serveur DHCP externe possède l'option de mise à jour automatique du serveur DNS, alors le serveur DHCP met à jour automatiquement le serveur DNS avec le nom fourni par le firewall et l'adresse IP qui lui a été fournie. Ce nom se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des ":"
Durée de bail demandée (secondes)	Période de conservation de l'adresse IP avant renégociation.
Demander les serveurs DNS au serveur DHCP et créer les objets machines	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.

Détection de boucles (Spanning Tree)

Ce cadre permet d'activer l'utilisation d'un protocole de détection des boucles réseau (Spanning Tree) sur le bridge sélectionné. Cette fonctionnalité est uniquement disponible sur les modèles SN910, SN2000, SN3000, SN6000, NG1000 et NG5000.

Désactiver les protocoles Spanning Tree	Cette case désactive l'utilisation des protocoles Spanning Tree (RSTP et MSTP) au niveau du bridge. Elle est cochée par défaut.
Activer le protocole Rapid Spanning Tree (RSTP)	Cette case permet d'activer le protocole Rapid Spanning Tree au niveau du bridge.
Activer le protocole Multiple Spanning Tree (MSTP)	Cette case permet d'activer le protocole Multiple Spanning Tree au niveau du bridge.

Lorsque le protocole MSTP est activé, des champs complémentaires sont à renseigner :

Nom de la région (MSTP region)	Indiquez le nom de la région MSTP dans laquelle se situe le firewall. Le nom de région doit être identique dans la configuration MSTP de tous les équipements réseaux appartenant à cette région.



Sélecteur de format Ce champ précise quelles sont les informations nécessaires à la définition d'une région. Sa valeur par défaut est 0, indiquant qu'une région est caractérisée par :

- son nom,
- son numéro de révision,
- une empreinte calculée en fonction des numéros d'instances MST et des identifiants de VLANs inclus dans ces instances.

Le sélecteur de format doit être identique dans la configuration MSTP de tous équipements réseaux appartenant à cette région.

Numéro de révision Choisissez un numéro de révision pour la région. Le numéro de révision doit être identique dans la configuration MSTP de tous équipements réseaux appartenant à cette région.

NOTE

Afin d'assurer un meilleur suivi des modifications, le numéro de révision peut être incrémenté manuellement lorsque la configuration de la région évolue. Dans ce cas, il est impératif que ce changement du numéro de révision soit répété à l'identique sur l'ensemble des équipements de la région concernée.

REMARQUE

Sur un Firewall Stormshield Network, une configuration MSTP ne peut définir qu'une seule région.

Grille des instances MSTP

Cette grille permet de définir les différentes instances déclarées dans la configuration du protocole MSTP :

Instance	Cet identifiant unique s'incrémente automatiquement lorsqu'une instance est ajoutée dans la configuration du protocole MSTP.
Identifiant de VLAN	Indiquez les différents identifiants de VLAN (liste d'identifiants séparés par une virgule) inclus dans l'instance sélectionnée.
Priorité	Ce champ permet de fixer la priorité d'une instance MSTP par rapport au pont racine. Le pont racine est celui qui a la priorité la plus basse.

NOTE

Il est déconseillé de déclarer le firewall comme pont racine d'une instance MSTP. Cela pourrait en effet aboutir à un transit réseau important et inutile sur les interfaces du firewall.

Onglet « Membres du Bridge »

Une autre manière d'inclure des interfaces dans un bridge, hormis le drag'n drop consiste à utiliser le panneau de cet onglet (membre du bridge).

Pour déplacer une interface disponible dans le bridge, réalisez un drag'n drop ou utilisez la flèche rouge au centre des 2 tableaux ou encore double-cliquez sur l'interface à déplacer.

Pour retirer une interface du bridge, faites la même manipulation dans le sens inverse.

Suppression d'un bridge

Pour supprimer un bridge, sélectionnez-le dans l'arborescence des interfaces, puis cliquez sur le bouton **Supprimer** de la barre d'outils. Le message « *Voulez-vous réellement supprimer cette interface ?* » s'affiche.



Confirmez ou non votre suppression.

Si vous confirmez la suppression, une vérification est faite (check) pour voir si l'interface est utilisée.

i NOTE

La suppression d'un bridge désactive les interfaces qu'il contenait ainsi que le passage de celles-ci vers une configuration en DHCP.

Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)

Une interface appartenant à un bridge est représentée sous forme de nœud fils par rapport au bridge. Un bridge peut donc contenir plusieurs nœuds fils.

Vous pouvez modifier les paramètres de chaque interface appartenant ou non au bridge. Pour cela, sélectionnez une interface située sous un bridge en dehors du bridge dans la partie gauche de la fenêtre. Deux onglets s'affichent :

i NOTE

Il n'est pas possible d'ajouter ou de supprimer des interfaces Ethernet.

Onglet « Configuration de l'interface »

Nom (obligatoire)	Nom associé à l'interface du bridge. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour l'interface.
Port physique	Nom du port physique (exemple : in {port 2}).
VLAN(s) attaché(s) à l'interface	Liste des VLANs attachés à l'interface sélectionnée. Il ne vous est pas demandé de redémarrer le boîtier lors de la suppression d'un VLAN.
Couleur	Couleur attribuée à l'interface.
Cette interface est	Une interface peut être « interne (protégée) » ou « externe (publique) ». Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère protégé de l'interface. Cette protection comprend une mémorisation des machines connectées sur cette interface, des mécanismes de sécurisation du trafic conventionnel (TCP) et des règles implicites pour les services proposés par le Firewall comme le DHCP (voir le chapitre Règles Implicites). Le caractère protégé de l'interface est matérialisé par un bouclier (). Si vous sélectionnez l'option « externe (publique) », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. L'icône du bouclier disparaît lorsque cette option est cochée.

Plan d'adressage

Aucun (interface désactivée)	En cochant/décochant cette option on active/désactive l'interface. En désactivant une interface, on la rend inutilisable. En terme d'utilisation cela peut correspondre à une interface que l'on a prévu de déployer dans un futur proche ou éloigné mais qui n'est pas en activité. Une interface désactivée car non utilisée est une mesure de sécurité supplémentaire contre les intrusions.



STORMSHIELD

IP dynamique (obtenue par DHCP)

Lorsque votre firewall ne possède pas d'adresse IP statique (son adresse IP est renouvelée régulièrement par votre fournisseur d'accès, DHCP, etc.), il est possible d'associer via un fournisseur de services DNS (dyndns.org par exemple) l'adresse IP allouée et un nom de domaine (qui lui est fixe) afin de pouvoir contacter ce firewall sans pour autant connaître son adresse IP.

Cette option vous permet d'activer cette fonctionnalité en sélectionnant un compte DNS dynamique que vous avez préalablement configuré. *Pour plus d'informations au sujet du client DNS dynamique, veuillez-vous référer au module DNS dynamique.*

Ce champ permet donc de spécifier au firewall que la configuration du bridge (adresse IP et masque) est définie par DHCP. Dans ce cas, la zone « DHCP » de l'onglet *Configuration avancée* est active.

Plan d'adressage hérité du Bridge

Si l'interface fait partie d'un bridge, dans ce cas, il est possible de récupérer le plan d'adressage du bridge.

IP fixe (statique)

En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient l'interface.

Ici, plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque. Le rechargement de la configuration réseau appliquera ce masque sur la première adresse, et un masque de /32 sur les suivantes.

Onglet « Configuration avancée »

MTU

Longueur maximale (en octets) des paquets émis sur le support physique (Ethernet) afin que ceux-ci soient transmis en une seule fois (donc sans fragmentation). Ce choix n'est pas disponible pour une interface contenue dans un bridge.

Adresse physique (MAC)



AVERTISSEMENT

Cette option n'est pas accessible pour les firewalls en Haute Disponibilité.

Cette option vous permet de spécifier une adresse MAC pour une interface plutôt que d'utiliser l'adresse allouée par le firewall. Cela vous permet de faciliter d'autant plus l'intégration en mode transparent de votre firewall Stormshield Network dans votre réseau (en spécifiant l'adresse MAC de votre routeur plutôt que d'avoir à reconfigurer tous les postes utilisant cette adresse MAC).

Si l'interface est contenue dans un bridge, dans ce cas, elle possède la même adresse MAC que lui.



NOTE

Ce champ est grisé lorsque l'interface appartient à un bridge. Il n'est ni modifiable, ni supprimable.



DHCP

i NOTE

Indication « désactivé » si l'option **IP dynamique (obtenue par DHCP)** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Nom DNS (facultatif)	Nom du serveur DNS (FQDN) pour la connexion. Ce champ facultatif, n'identifie pas le serveur DHCP mais le firewall. Si le champ est rempli et que le serveur DHCP externe possède l'option de mise à jour automatique du serveur DNS, alors le serveur DHCP met à jour automatiquement le serveur DNS avec le nom fourni par le firewall et l'adresse IP qui lui a été fournie. Ce nom se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des :
Durée de bail demandée	Période de conservation de l'adresse IP avant renégociation.
Demander les serveurs DNS au serveur DHCP et créer les objets machine associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.

i NOTE

Cette option est désactivée si l'option **IP dynamique (obtenue par DHCP)** n'est pas activée dans l'onglet *Configuration de l'interface*.

Bridge – Routage sans analyse

i NOTE

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Autoriser sans analyser	Permet de laisser passer les paquets IPX (réseau Novell), NetBIOS (sur NETBEUI), paquets AppleTalk (pour les machines Macintosh), PPPoE ou IPv6 entre les interfaces du pont. Aucune analyse ou aucun filtrage de niveau supérieur n'est réalisé sur ces protocoles (le firewall bloque ou laisse passer).

Bridge – Routage par interface

i NOTE

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.



Préserver le routage initial	Cette option demande au firewall de ne pas modifier la destination dans la couche Ethernet lorsqu'un paquet le traverse. Le paquet sera réémis à destination de la même adresse MAC qu'à la réception. Le but de cette option est de faciliter l'intégration des firewalls dans un réseau existant de manière transparente, car elle permet de ne pas avoir à modifier la route par défaut des machines du réseau interne.

**Limitations connues**

Les fonctionnalités du firewall qui insèrent ou modifient des paquets dans les sessions par le firewall pourraient ne pas fonctionner correctement. Ces fonctionnalités sont :

- la réinitialisation des connexions induite par une alarme,
- le proxy SYN (activé dans le filtrage),
- la demande de réémission de paquets perdus afin d'accélérer l'analyse,
- la réécriture de paquets par les analyses applicatives (SMTP, HTTP et web 2.0, FTP et NAT, SIP et NAT).

Préserver les identifiants de Vlan	Cette option permet la transmission des trames taguées sans que le firewall soit une terminaison du VLAN. Le tag VLAN de ces trames est conservé ainsi le firewall peut être placé sur le chemin d'un VLAN sans pour autant que ce VLAN soit coupé par le firewall. Le firewall agit de manière complètement transparente pour ce VLAN.

Adresse de la passerelle	Cette option requiert l'activation de l'option précédente " Préserver le routage initial ". Ce champ sert au routage par interface. Tous les paquets arrivant sur cette interface seront routés via une passerelle spécifiée.

Média

Média	Vitesse de liaison du réseau. Par défaut le firewall détecte le média automatiquement mais vous pouvez forcer l'utilisation d'un mode particulier. Les vitesses proposées sont : "Détection automatique", "10 Mb Half duplex", "10 Mb Full duplex", "100 Mb Half duplex", "100 Mb Full duplex", "1 Gbps Full duplex".

**AVERTISSEMENT**

Si le firewall est directement connecté à un modem ADSL, Stormshield Network vous recommande de forcer le média que vous voulez utiliser sur l'interface en question.

Bande passante de l'interface (informatif)

Bande passante	Définit le débit sur une interface. Il s'agit d'une entrée automatique, non obligatoire : sert au monitoring pour le calcul de la bande passante).

Modification d'une interface Ethernet (en mode avancé)

Pour configurer une interface dans un réseau ne faisant pas partie d'un bridge, il suffit de la sortir de l'arborescence du bridge avec la souris. Vous pouvez ensuite configurer les paramètres de l'interface.

Lors du détachement, l'écran de plan d'adressage s'affiche.

IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque réseau.
IP dynamique (obtenue par DHCP)	En cochant cette option, l'interface est définie par DHCP. Il faut dans ce cas indiquer un nom d'hôte DHCP et une durée de bail.



Une fois l'interface hors du bridge, vous avez accès aux paramètres de l'interface décrits dans le chapitre « **Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)** ».

Création ou modification d'une interface Wi-Fi (WLAN)

Les interfaces correspondant aux point d'accès du firewall (WLAN) sont listées dans la partie gauche de la fenêtre **Interfaces**. Sélectionnez une interface pour en modifier les paramètres. Un onglet s'affiche :

NOTE

Il n'est pas possible d'ajouter ou de supprimer des interfaces WLAN.

Onglet « Configuration de l'interface »

Nom (obligatoire)	Nom associé à l'interface WLAN. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour l'interface.
VLAN(s) attaché(s) à l'interface	Liste des VLANs attachés à l'interface sélectionnée.
Couleur	Couleur attribuée à l'interface.
Cette interface est	Une interface peut être « interne (protégée) » ou « externe (publique) ». Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère protégé de l'interface. Cette protection comprend une mémorisation des machines connectées sur cette interface, des mécanismes de sécurisation du trafic conventionnel (TCP) et des règles implicites pour les services proposés par le Firewall comme le DHCP (voir le chapitre <i>Règles Implicites</i>). Le caractère protégé de l'interface est matérialisé par un bouclier (). Si vous sélectionnez l'option « externe (publique) », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. L'icône du bouclier disparaît lorsque cette option est cochée.

Wi-Fi

SSID	Saisissez le nom attribué au réseau Wi-Fi géré par le firewall.
Authentification	Sélectionnez l'un des 3 mécanismes d'authentification permettant de se connecter au réseau Wi-Fi géré par le firewall: • Réseau ouvert (aucune authentification).  NOTE Lorsque vous cochez cette case, le champ Clé de sécurité devient inactif (grisé). • WPA (Wi-Fi Protected Access). • WPA 2 (WPA 2 est une évolution de WPA présentant un niveau de sécurité plus élevé).
Clé de sécurité	Saisissez la clé de sécurité (mot de passe) nécessaire pour se connecter au réseau Wi-Fi.
Isolation Point d'Accès	Cochez cette case pour empêcher que les terminaux connectés au réseau Wi-Fi puissent dialoguer entre eux sans transiter par le point d'accès du firewall.



Plan d'adressage

Aucun (interface désactivée)	En cochant/décochant cette option on active/désactive l'interface. En désactivant une interface, on la rend inutilisable. En terme d'utilisation cela peut correspondre à une interface que l'on a prévu de déployer dans un futur proche ou éloigné mais qui n'est pas en activité. Une interface désactivée car non utilisée est une mesure de sécurité supplémentaire contre les intrusions.
IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient l'interface.

Ici, plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque. Le rechargement de la configuration réseau appliquera ce masque sur la première adresse, et un masque de /32 sur les suivantes.

Création d'un Vlan

La configuration d'un VLAN est réalisée au moyen d'un assistant vous permettant de créer de manière simple l'interface.

Sélectionnez l'interface ou le bridge auquel vous désirez associer un VLAN. Puis cliquez sur le bouton **Ajouter** puis **Ajouter un VLAN**.

Choisissez ensuite le type de VLAN que vous souhaitez créer :

VLAN attaché à une seule interface (extrémité de VLAN)	Les firewalls multifonctions Stormshield Network peuvent se placer en terminaison de VLAN pour ajouter ou retirer un tag VLAN. Le firewall assure le filtrage entre VLAN et assure les communications entre les VLAN et les réseaux connectés aux autres interfaces du firewall. Les VLAN sont perçus par le firewall comme appartenant à des interfaces virtuelles, ce qui permet leur totale intégration au sein du système de sécurité de l'entreprise. Si vous sélectionnez cette option, en cliquant sur Suivant, l'écran d'étape 2 s'affiche. La création se passe en deux étapes.
VLAN attaché à 2 interfaces (VLAN traversant)	Cette option permet de créer un vlan traversant, c'est-à-dire un bridge contenant 2 Vlan ayant un identifiant identique. Si vous sélectionnez cette option, en cliquant sur le bouton Suivant, l'écran d'étape 3 s'affiche.

VLAN attaché à une seule interface (extrémité de VLAN)

Identification du VLAN

Interface parente	Sélectionnez l'interface sur laquelle sera attaché le VLAN.
Nom	Saisissez un nom unique pour votre VLAN (Cf. Annexe M : Noms interdits).
Commentaire	Vous pouvez également donner une description.



Couleur	Couleur attribuée au VLAN.
Identifiant de VLAN	Ce champ permet de spécifier quelle sera la valeur associée au VLAN dans les paquets transitant sur le réseau. Ce tag identifie le VLAN et est utilisé au niveau Ethernet. Il doit être unique et compris entre 1 et 4094.
Ce VLAN est	Déterminez si vous souhaitez une interface externe ou interne.

Plan d'adressage

IP dynamique (obtenue par DHCP)	Cochez cette option pour donner une adresse dynamique au VLAN.
IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque réseau.

Cliquez sur **Terminer**.

VLAN attaché à 2 interfaces (VLAN traversant)

Dans la configuration des VLAN pour les bridges, il est possible d'utiliser le même tag pour deux interfaces VLAN. Ainsi le firewall apparaît de manière transparente sur le réseau. Cette méthode nécessite l'utilisation d'une interface VLAN par interface physique concernée.

Contrairement à l'option **Préserver les identifiants de VLAN** (cf. dans la *configuration avancée d'une interface Ethernet*) qui rend le firewall complètement transparent par rapport au VLAN et qui empêche donc l'utilisation de fonctionnalités qui consisterait à couper le flux VLAN, par exemple les proxies, cette méthode de préservation du tag VLAN entre plusieurs interfaces d'un même bridge permet l'utilisation complète des fonctionnalités du firewall.

Identification du VLAN

Nom	Saisissez un nom unique pour votre VLAN.
Identifiant de VLAN	Ce champ permet de spécifier quelle sera la valeur associée au VLAN dans les paquets transitant sur le réseau. Ce tag identifie le VLAN et est utilisé au niveau Ethernet.
Couleur	Couleur attribuée au VLAN.

Plan d'adressage du VLAN

Utiliser un bridge existant	En cochant cette option, vous sélectionnez dans la liste déroulante le bridge auquel seront attachés les Vlan.
Créer un nouveau bridge	En cochant cette option, un wizard permettra de créer un nouveau bridge qui contiendra donc les deux interfaces.
IP dynamique (obtenue par DHCP)	Lorsque votre firewall ne possède pas d'adresse IP statique (son adresse IP est renouvelée régulièrement par votre fournisseur d'accès, DHCP, etc.), il est possible d'associer via un fournisseur de services DNS (dyndns.org par exemple) l'adresse IP allouée et un nom de domaine (qui lui est fixe) afin de pouvoir contacter ce firewall sans pour autant connaître son adresse IP.

Cette option vous permet d'activer cette fonctionnalité en sélectionnant un compte DNS dynamique que vous avez préalablement configuré. Veuillez-vous référer au module DNS dynamique pour plus d'informations sur la configuration du client DNS dynamique.

Ce champ permet donc de spécifier au firewall que la configuration du bridge (adresse IP et masque) est définie par DHCP. Dans ce cas, la zone « DHCP » de l'onglet *Configuration avancée* est active.



IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient l'interface.

Cliquez sur **Suivant**.

Identification du VLAN entrant

Nom (obligatoire)	Nom unique pour votre VLAN. Ce champ est pré-rempli en fonction du nom indiqué dans le champ Nom de l'étape 3 suffixé par « 1 ».
Interface (obligatoire)	Sélectionnez l'interface sur laquelle sera attaché le VLAN.
Ce VLAN est	Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère privé de l'interface. Les adresses des interfaces internes ne sont pas utilisables en tant que destination pour les paquets en provenance des interfaces non protégées, hormis si ceux-ci viennent d'être traduits.



NOTE

On notera que « interne (protégée) » implique forcément d'être sur une interface protégée. Les options « interne (protégée) » et « externe (publique) » sont donc incompatibles.

Si vous sélectionnez l'option « **externe (publique)** », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. Le caractère protégé de l'interface, matérialisé par un bouclier [🛡️], disparaît lorsque cette option est cochée.

Cliquez de nouveau sur **Suivant**.

Identification du VLAN sortant

Nom (obligatoire)	Nom unique pour votre VLAN. Ce champ est pré-rempli en fonction du nom indiqué dans le champ Nom de l'étape 3 suffixé par « 2 ».
Interface	Saisissez un nom unique pour votre VLAN.
Ce VLAN est	Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère privé de l'interface. Les adresses des interfaces internes ne sont pas utilisables en tant que destination pour les paquets en provenance des interfaces non protégées, hormis si ceux-ci viennent d'être traduits.



NOTE

On notera que « interne (protégée) » implique forcément d'être sur une interface protégée. Les options « interne (protégée) » et « externe (publique) » sont donc incompatibles.

Si vous sélectionnez l'option « **externe (publique)** », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. Le caractère protégé de l'interface matérialisé par un bouclier [🛡️] disparaît lorsque cette option est cochée.

L'écran suivant résume la configuration que vous venez de réaliser.

Ajout de VLAN

Si vous souhaitez créer un nouveau VLAN et que vous êtes arrivé au maximum du nombre dynamique de VLANs possible, une fenêtre pop-up s'affiche pour en ajouter d'autres. Il est possible également de modifier manuellement ce nombre en allant dans **Système>Configuration>Réseau>VLAN disponibles (max 128)**.



Modification d'un Vlan

Onglet « Configuration de l'interface »

Nom (obligatoire)	Nom associé au Vlan. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour le Vlan.
Interface parente	Nom physique de l'interface à laquelle est attaché le Vlan.
Couleur	Couleur attribuée au Vlan.
Identifiant de VLAN	Identifiant du Vlan qui peut être compris entre 1 et 4094 et doit être unique (sauf s'il s'agit d'un Vlan associé à un autre bridge dans un vlan traversant).
Cette interface est	Une interface peut être « interne (protégée) » ou « externe (publique) ». Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère protégé de l'interface. Cette protection comprend une mémorisation des machines connectées sur cette interface, des mécanismes de sécurisation du trafic conventionnel (TCP) et des règles implicites pour les services proposés par le Firewall comme le DHCP (voir le chapitre <i>Règles Implicites</i>). Le caractère protégé de l'interface est matérialisé par un bouclier (). Si vous sélectionnez l'option « externe (publique) », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. L'icône du bouclier disparaît lorsque cette option est cochée.

Plan d'adressage

Aucun (interface désactivée)	En cochant/décochant cette option on active/désactive l'interface. En désactivant une interface, on la rend inutilisable. En terme d'utilisation cela peut correspondre à une interface que l'on a prévu de déployer dans un futur proche ou éloigné mais qui n'est pas en activité. Une interface désactivée car non utilisée est une mesure de sécurité supplémentaire contre les intrusions.
IP dynamique (obtenue par DHCP)	Lorsque votre firewall ne possède pas d'adresse IP statique (son adresse IP est renouvelée régulièrement par votre fournisseur d'accès, DHCP, etc.), il est possible d'associer via un fournisseur de services DNS (dyndns.org par exemple) l'adresse IP allouée et un nom de domaine (qui lui est fixe) afin de pouvoir contacter ce firewall sans pour autant connaître son adresse IP. Cette option vous permet d'activer cette fonctionnalité en sélectionnant un compte DNS dynamique que vous avez préalablement configuré. <i>Pour plus d'informations au sujet du client DNS dynamique, veuillez-vous référer au module DNS dynamique.</i> Ce champ permet donc de spécifier au firewall que la configuration du bridge (adresse IP et masque) est définie par DHCP. Dans ce cas, la zone « DHCP » de l'onglet <i>Configuration avancée</i> est active.
Plan d'adressage hérité du Bridge	Si l'interface fait partie d'un bridge, dans ce cas, il est possible de récupérer le plan d'adressage du bridge. La zone est grisée si l'interface n'appartient pas à un bridge.
IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient l'interface.

Ici, plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté



à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque. Le rechargement de la configuration réseau appliquera ce masque sur la première adresse, et un masque de /32 sur les suivantes.

Onglet « Configuration avancée »

MTU	Longueur maximale (en octets) des paquets émis sur le support physique (Ethernet) afin que ceux-ci soient transmis en une seule fois (donc sans fragmentation). Ce choix n'est pas disponible pour une interface contenue dans un bridge.
Adresse physique (MAC)	 AVERTISSEMENT Cette option n'est pas accessible pour les firewalls en Haute Disponibilité. Cette option vous permet de spécifier une adresse MAC pour une interface plutôt que d'utiliser l'adresse allouée par le firewall. Cela vous permet de faciliter d'autant plus l'intégration en mode transparent de votre firewall Stormshield Network dans votre réseau (en spécifiant l'adresse MAC de votre routeur plutôt que d'avoir à reconfigurer tous les postes utilisant cette adresse MAC). Si l'interface est contenue dans un bridge, dans ce cas, elle possède la même adresse MAC que lui.  NOTE Ce champ est grisé lorsque l'interface appartient à un bridge.

DHCP

NOTE

Indication « désactivé » si l'option **IP dynamique (obtenue par DHCP)** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Nom DNS (facultatif)	Nom du serveur DNS (FQDN) pour la connexion. Ce champ facultatif, n'identifie pas le serveur DHCP mais le firewall. Si le champ est rempli et que le serveur DHCP externe possède l'option de mise à jour automatique du serveur DNS, alors le serveur DHCP met à jour automatiquement le serveur DNS avec le nom fourni par le firewall et l'adresse IP qui lui a été fournie. Ce nom se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des :
Durée de bail demandée	Période de conservation de l'adresse IP avant renégociation.

**Demander les serveurs DNS au serveur DHCP et créer les objets machine associés**

Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP.

Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface> dns1 et Firewall_<nom de l'interface> dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.

NOTE

Cette option est désactivée si l'option **IP dynamique (obtenue par DHCP)** n'est pas activée dans l'onglet *Configuration de l'interface*.

Routing sans analyse**NOTE**

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Autoriser sans analyser

Permet de laisser passer les paquets IPX (réseau Novell), NetBIOS (sur NETBEUI), paquets AppleTalk (pour les machines Macintosh), PPPoE ou IPv6 entre les interfaces du pont. Aucune analyse ou aucun filtrage de niveau supérieur n'est réalisé sur ces protocoles (le firewall bloque ou laisse passer).

Routing par interface**NOTE**

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Préserver la priorité 802.1p du VLAN

Cette option impose au firewall de conserver la priorité 802.1p (Qualité de service) des paquets issus du VLAN et traversant le firewall à destination d'un tunnel IPSec ou d'une autre interface du firewall, par exemple.



Préserver le routage initial	Cette option demande au firewall de ne pas modifier la destination dans la couche Ethernet lorsqu'un paquet le traverse. Le paquet sera réémis à destination de la même adresse MAC qu'à la réception. Le but de cette option est de faciliter l'intégration des firewalls dans un réseau existant de manière transparente, car elle permet de ne pas avoir à modifier la route par défaut des machines du réseau interne.

**Limitations connues**

Les fonctionnalités du firewall qui insèrent ou modifient des paquets dans les sessions par le firewall pourraient ne pas fonctionner correctement. Ces fonctionnalités sont :

- la réinitialisation des connexions induite par une alarme,
- le proxy SYN (activé dans le filtrage),
- la demande de réémission de paquets perdus afin d'accélérer l'analyse,
- la réécriture de paquets par les analyses applicatives (SMTP, HTTP et web 2.0, FTP et NAT, SIP et NAT).

Adresse de la passerelle	Ce champ sert au routage par interface. Tous les paquets arrivant sur cette interface seront routés via une passerelle.

Bande passante de l'interface (informatif)

Bande passante	Définit le débit sur une interface. Il s'agit d'une entrée automatique, non obligatoire : sert au monitoring pour le calcul de la bande passante).

Suppression d'un Vlan

Pour supprimer un vlan, sélectionnez-le dans l'arborescence des interfaces, puis cliquez sur le bouton **Supprimer** de la barre d'outils. Le message « Voulez-vous réellement supprimer cette interface ? » s'affiche.

Confirmez ou non votre suppression.

En confirmant la suppression, une vérification de l'utilisation de l'interface (check) est faite.

Création d'un modem

Les interfaces modem sont utilisées dans le cas de connexions distantes lorsque votre modem est branché directement sur le firewall (port série ou Ethernet). Le firewall accepte tout type de modem (ADSL, RNIS, RTC, ...).

La création de nouvelles interfaces modem se fait grâce à un assistant. Le nombre maximal de modems disponibles sur votre firewall dépend du modèle.

Dans le menu **Réseau\Interfaces** cliquez sur le bouton **Ajouter** et sélectionnez « Ajouter un modem »

Etape 1**Identification du modem**

Nom	Indiquez un nom (obligatoire).
Commentaire	Description pour identifier la connexion Dialup.
Couleur	Couleur attribuée à la connexion distante.



Configuration du modem

Choisissez le type de dialup entre PPPoE, PPTP, PPP ou L2TP. L'écran de configuration varie selon le type de dialup.

PPPoE	Sélectionnez l'interface réseau utilisée pour le modem
PPTP	Saisissez l'adresse IP du modem.
PPP	Indiquez le n° de téléphone utilisé pour le dialing.
3G/4G	Remplissez les champs suivants : • Nom du point d'accès : cette information spécifique à chaque fournisseur d'accès vous est transmise lors de la souscription de votre abonnement 3G/4G. • Numéro à composer : il s'agit du numéro que doit composer le modem pour se connecter au réseau du fournisseur d'accès. La valeur proposée par défaut est *99# • Adresse IP du serveur distant : cette adresse vous est transmise par votre fournisseur d'accès. • Code PIN de la carte SIM : information accompagnant votre carte SIM. • Modem USB : la valeur <i>Détection automatique</i> vous est proposée par défaut. Si votre modem n'est pas reconnu automatiquement, choisissez l'un des deux profils "modem personnalisé" puis cliquez sur le bouton Configuration du modem.
Demander les serveurs DNS et créer les objets machines associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.
Définir la taille maximum des paquets TCP (MSS) pour éviter leur fragmentation. Cette limite sera affectée à tous les profils.	En cochant cette case, le firewall adaptera automatiquement la taille des paquets échangés au travers du modem afin que ceux-ci ne subissent pas de fragmentation.

Profil de modem 3G/4G personnalisé

Si votre modem 3G/4G n'est pas reconnu automatiquement, sélectionnez l'un des deux profils personnalisés et complétez les champs suivants :

Activer : cette case à cocher active la prise en compte du paramétrage personnalisé du modem.

Nom	Saisissez un nom pour caractériser le paramétrage personnalisé (texte libre).
Modèle	Saisissez le modèle du modem (texte libre).
Identifiant constructeur	Identifiant propre à chaque constructeur de modem (chaîne hexadécimale).
Identifiant initial de produit	Identifiant du produit après avoir été reconnu comme périphérique de stockage USB. Ce paramètre est propre à chaque modèle de modem.
Chaîne de passage en mode modem	Il s'agit d'une chaîne de caractères permettant au firewall de détecter le périphérique USB connecté comme étant un modem.
Identifiant cible de produit	Identifiant représentant le produit lorsqu'il est en mode modem. Ce paramètre est propre à chaque modèle de modem.



Port des commandes de configuration	Il s'agit du numéro du port série dédié pour l'envoi des commandes de configuration (commandes de type "AT") au modem. La valeur la plus courante est 0.
Port des commandes de supervision	Il s'agit du numéro du port série dédié pour l'envoi des commandes de supervision (commandes de type "AT") au modem. La valeur la plus courante est 1.
Chaîne d'initialisation N°1	Cette chaîne est optionnelle. Elle permet d'envoyer au modem des commandes de configuration de type "AT" avant son utilisation. Exemple: "ATZ" (commande de réinitialisation du modem), "AT^CURC=0" (commande permettant de désactiver les messages périodiques).
Chaîne d'initialisation N°2	Cette chaîne est optionnelle. Elle permet d'envoyer au modem des commandes de configuration de type "AT" avant son utilisation. Exemple: "ATZ" (commande de réinitialisation du modem), "AT^CURC=0" (commande permettant de désactiver les messages périodiques).
Chaîne d'initialisation N°3	Cette chaîne est optionnelle. Elle permet d'envoyer au modem des commandes de configuration de type "AT" avant son utilisation. Exemple: "ATZ" (commande de réinitialisation du modem), "AT^CURC=0" (commande permettant de désactiver les messages périodiques).

Authentification

Identifiant	Indication de l'identifiant (obligatoire).
Mot de passe	Indication du mot de passe (obligatoire).

Une fois l'étape 1 configurée, cliquez sur le bouton **Suivant**.

Etape 2

Routage : utilisation de la passerelle obtenue par le modem

Choisissez si vous souhaitez définir le modem en tant que passerelle.

A la liste des passerelles principales	La machine Firewall_ <nom du modem>_peer est ajoutée parmi les passerelles principales. S'il n'y a pas de passerelle principale, un écran s'affiche demandant si vous souhaitez définir une passerelle principale (routeur par défaut).
A la liste des passerelles de sauvegarde	La machine Firewall_ <nom du modem>_peer est ajoutée parmi les passerelles secondaires.
Ne pas ajouter (configurer plus tard)	Le modem n'est pas défini en tant que passerelle.

Modification d'un modem

Modem PPPoE

Utiliser ce modem	En cochant cette option, vous activez le modem.
Nom (obligatoire)	Nom associé au modem. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour le modem.
Type de modem	Indication du type de modem choisi lors de la création.
Couleur	Couleur attribuée au modem.

Authentification

Identifiant	Nom utilisé pour l'authentification
Mot de passe	Mot de passe utilisé pour l'authentification. Si vous cliquez sur l'icône « clé » à droite de ce champ, le mot de passe s'affiche en clair pour une durée de 5 secondes.



Connectivité

Le modem est connecté à l'interface	Indication de l'interface de connexion du modem.
Demander les serveurs DNS et créer les objets machines associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.

Configuration avancée

Service	Type de service PPPoE utilisé. Cette option permet de différencier plusieurs modems ADSL. Par défaut, laissez ce champ vide.
Connexion	La connexion en cas de trafic (à la demande) n'établit la connexion avec Internet que lorsqu'une demande de connexion émane du réseau interne (ce mode est plus économique dans le cas d'une liaison payante à la durée). La connexion Permanente conserve la connexion vers l'Internet active en permanence.

Modem PPTP

Utiliser ce modem	En cochant cette option, vous activez le modem.
Nom (obligatoire)	Nom associé au modem. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour le modem.
Type de modem	Indication du type de modem choisi lors de la création.
Couleur	Couleur attribuée au modem.

Authentification

Identifiant	Nom utilisé pour l'authentification.
Mot de passe	Mot de passe utilisé pour l'authentification. Si vous cliquez sur l'icône « clé » à droite de ce champ, le mot de passe s'affiche en clair pour une durée de 5 secondes.

Connectivité

Adresse PPTP	Adresse IP interne du modem ADSL.
Demander les serveurs DNS et créer les objets machines associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.



Configuration avancée

Connexion	La connexion en cas de trafic (à la demande) n'établit la connexion avec Internet que lorsqu'une demande de connexion émane du réseau interne (ce mode est plus économique dans le cas d'une liaison payante à la durée). La connexion Permanente conserve la connexion vers l'Internet active en permanence.

Modem PPP

Utiliser ce modem	En cochant cette option, vous activez le modem.
Nom (obligatoire)	Nom associé au modem. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour le modem.
Type de modem	Indication du type de modem choisi lors de la création.
Couleur	Couleur attribuée au modem.

Authentification

Identifiant	Nom utilisé pour l'authentification
Mot de passe	Mot de passe utilisé pour l'authentification. Si vous cliquez sur l'icône « clé » à droite de ce champ, le mot de passe s'affiche en clair pour une durée de 5 secondes.

Connectivité

Numéro à composer	<u>Numéro d'appel chez le fournisseur d'accès.</u>
Demander les serveurs DNS et créer les objets machines associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès.

Configuration avancée

Chaîne d'initialisation	Chaîne de caractères servant optionnellement à initialiser la connexion.
Connexion	La connexion en cas de trafic (à la demande) n'établit la connexion avec Internet que lorsqu'une demande de connexion émane du réseau interne (ce mode est plus économique dans le cas d'une liaison payante à la durée). La connexion Permanente conserve la connexion vers l'Internet active en permanence.

Modem 3G/4G

Utiliser ce modem	En cochant cette option, vous activez le modem.
Nom (obligatoire)	Nom associé au modem. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour le modem.
Type de modem	Indication du type de modem choisi lors de la création.
Couleur	Couleur attribuée au modem.

Authentification

Identifiant	Nom utilisé pour l'authentification.
Mot de passe	Mot de passe utilisé pour l'authentification. Si vous cliquez sur l'icône « clé » à droite de ce champ, le mot de passe s'affiche en clair pour une durée de 5 secondes.



Connectivité

Nom du point d'accès	Cette information spécifique à chaque fournisseur d'accès vous est transmise lors de la souscription de votre abonnement 3G/4G.
Numéro à composer	Il s'agit du numéro que doit composer le modem pour se connecter au réseau du fournisseur d'accès.
Adresse IP du serveur distant	Cette adresse vous est transmise par votre fournisseur d'accès.
Code PIN de la carte SIM	Information accompagnant votre carte SIM.

Configuration avancée

Connexion	La connexion en cas de trafic (à la demande) n'établit la connexion avec Internet que lorsqu'une demande de connexion émane du réseau interne (ce mode est plus économique dans le cas d'une liaison payante à la durée). La connexion Permanente conserve la connexion vers l'Internet active en permanence.
Modem USB	Il s'agit du mode de configuration choisi lors de la création du modem (Détection automatique ou profil personnalisé)

Suppression d'un modem

Pour supprimer un modem, sélectionnez-le dans l'arborescence des interfaces, puis cliquez sur le bouton **Supprimer** de la barre d'outils. Le message « Voulez-vous réellement supprimer cette interface ? » s'affiche.

Confirmez ou non votre suppression.

En confirmant la suppression, une vérification de l'utilisation de l'interface (check) est faite.

Remarques générales sur la configuration d'un modem

Le firewall négocie automatiquement l'ouverture de ligne et réinitialise la connexion en cas de coupure. Dans le cas où la connexion n'est pas possible (problème de ligne), le firewall envoie un message d'alarme.

Création d'une interface GREAP

Les tunnels reposant sur des interfaces GREAP permettent d'encapsuler du trafic de niveau 2 (Ethernet). Ils peuvent ainsi être utilisés pour relier au travers d'un bridge des sites partageant un même plan d'adressage IP ou pour le transport de protocoles non IP sur un bridge.

La configuration d'une interface GREAP est réalisée au moyen d'un assistant vous permettant de créer de manière simple l'interface.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis **Ajouter une interface GREAP**. L'écran suivant s'affiche :

Configuration globale

Nom	Indiquez un nom unique pour l'interface GREAP (obligatoire).
Couleur	Couleur attribuée à l'interface GREAP.



Configuration de l'interface

Créer une interface GRETAP inactive	En cochant cette case, l'interface GRETAP ne sera pas active et sera située hors des bridges définis sur le firewall. Cette option permet de préparer une configuration GRETAP avant de la mettre en production.
Utiliser un bridge existant	Une liste déroulante permet de sélectionner le bridge auquel sera rattachée l'interface GRETAP.

Configuration du tunnel GRETAP

Source du tunnel	Sélectionnez l'interface de sortie des flux empruntant le tunnel. Il s'agit en général de l'interface « out » ou du bridge auquel appartient l'interface GRETAP.
Destination du tunnel	Sélectionnez l'objet représentant l'extrémité distante du tunnel. Il s'agit d'un objet machine présentant l'adresse IP publique du firewall distant.

Modification d'une interface GRETAP

Une interface GRETAP est représentée sous forme de nœud fils par rapport au bridge. Un bridge peut contenir plusieurs nœuds fils.

Vous pouvez modifier les paramètres de chaque interface GRETAP. Pour cela, sélectionnez une interface GRETAP située sous un bridge dans la partie gauche de la fenêtre. Deux onglets s'affichent :

Onglet « Configuration de l'interface »

Nom (obligatoire)	Nom associé à l'interface GRETAP. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)
Commentaire	Permet de donner un commentaire pour l'interface.
VLAN(s) attaché(s) à l'interface	Liste des VLANs attachés à l'interface sélectionnée. Il ne vous est pas demandé de redémarrer le boîtier lors de la suppression d'un VLAN.
Couleur	Couleur attribuée à l'interface.
Cette interface est	Une interface peut être « interne (protégée) » ou « externe (publique) ». Si vous sélectionnez « interne (protégée) », vous indiquez le caractère protégé de l'interface. Cette protection comprend une mémorisation des machines connectées sur cette interface, des mécanismes de sécurisation du trafic conventionnel (TCP) et des règles implicites pour les services proposés par le Firewall comme le DHCP (voir le chapitre <i>Règles Implicites</i>). Le caractère protégé de l'interface est matérialisé par un bouclier (). Si vous sélectionnez l'option « externe (publique) », vous indiquez que cette partie du réseau est reliée à Internet. Dans la majorité des cas, l'interface externe, reliée à Internet, doit être en mode externe. L'icône du bouclier disparaît lorsque cette option est cochée.

Adresse du tunnel GRETAP

Source du tunnel	Sélectionnez l'objet réseau correspondant au bridge qui supporte l'interface GRETAP.
Destination du tunnel	Sélectionnez (ou créez) l'objet réseau correspondant à l'adresse publique de l'équipement qui héberge l'interface GRETAP distante.



Plan d'adressage

Aucun (interface désactivée)	En cochant/décochant cette option on active/désactive l'interface. En désactivant une interface, on la rend inutilisable. En terme d'utilisation cela peut correspondre à une interface que l'on a prévu de déployer dans un futur proche ou éloigné mais qui n'est pas en activité. Une interface désactivée car non utilisée est une mesure de sécurité supplémentaire contre les intrusions.
IP dynamique (obtenue par DHCP)	Lorsque votre firewall ne possède pas d'adresse IP statique (son adresse IP est renouvelée régulièrement par votre fournisseur d'accès, DHCP, etc.), il est possible d'associer via un fournisseur de services DNS (dyndns.org par exemple) l'adresse IP allouée et un nom de domaine (qui lui est fixe) afin de pouvoir contacter ce firewall sans pour autant connaître son adresse IP. Cette option vous permet d'activer cette fonctionnalité en sélectionnant un compte DNS dynamique que vous avez préalablement configuré. <i>Pour plus d'informations au sujet du client DNS dynamique, veuillez-vous référer au module DNS dynamique.</i> Ce champ permet donc de spécifier au firewall que la configuration du bridge (adresse IP et masque) est définie par DHCP. Dans ce cas, la zone « DHCP » de l'onglet <i>Configuration avancée</i> est active.
Plan d'adressage hérité du Bridge	Si l'interface fait partie d'un bridge, dans ce cas, il est possible de récupérer le plan d'adressage du bridge.
IP fixe (statique)	En cochant cette option, l'interface a un adressage statique. Il faut dans ce cas indiquer son adresse IP et le masque de réseau du sous-réseau auquel appartient l'interface.

Ici, plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque. Le rechargement de la configuration réseau appliquera ce masque sur la première adresse, et un masque de /32 sur les suivantes.

Onglet « Configuration avancée »

Adresse physique (MAC)	L'interface GRETAP étant contenue dans un bridge, elle possède donc la même adresse MAC que celui-ci. NOTE Ce champ est grisé lorsque l'interface appartient à un bridge. Il n'est ni modifiable, ni supprimable.

DHCP

NOTE

Indication « désactivé » si l'option **IP dynamique (obtenue par DHCP)** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.



Nom DNS (facultatif)	Nom du serveur DNS (FQDN) pour la connexion. Ce champ facultatif, n'identifie pas le serveur DHCP mais le firewall. Si le champ est rempli et que le serveur DHCP externe possède l'option de mise à jour automatique du serveur DNS, alors le serveur DHCP met à jour automatiquement le serveur DNS avec le nom fourni par le firewall et l'adresse IP qui lui a été fournie. Ce nom se compose de 6 octets en hexadécimal séparés par des :
Durée de bail demandée	Période de conservation de l'adresse IP avant renégociation.
Demander les serveurs DNS au serveur DHCP et créer les objets machine associés	Lorsque cette option est cochée, le firewall récupère les serveurs DNS auprès du serveur DHCP (fournisseur d'accès par exemple) qu'il contacte pour obtenir son adresse IP. Dès que cette option est cochée deux objets sont dynamiquement créés dans la base d'objets : Firewall_<nom de l'interface>_dns1 et Firewall_<nom de l'interface>_dns2. Ils peuvent ainsi être utilisés dans la configuration du service DHCP. Ainsi si le firewall offre un service DHCP aux utilisateurs de son réseau, les utilisateurs seront crédités des serveurs DNS fournis par le fournisseur d'accès. NOTE Cette option est désactivée si l'option IP dynamique (obtenue par DHCP) n'est pas activée dans l'onglet <i>Configuration de l'interface</i> .

Routage sans analyse

NOTE

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.

Autoriser sans analyser	Permet de laisser passer les paquets IPX (réseau Novell), NetBIOS (sur NETBEUI), paquets AppleTalk (pour les machines Macintosh), PPPoE ou IPv6 entre les interfaces du pont. Aucune analyse ou aucun filtrage de niveau supérieur n'est réalisé sur ces protocoles (le firewall bloque ou laisse passer).

Routage par interface

NOTE

Indication « désactivé » si l'option **Plan d'adressage hérité du bridge** n'est pas cochée dans l'onglet *Configuration de l'interface* et les options sont grisées.



Préserver le routage initial Cette option demande au firewall de ne pas modifier la destination dans la couche Ethernet lorsqu'un paquet le traverse. Le paquet sera réémis à destination de la même adresse MAC qu'à la réception. Le but de cette option est de faciliter l'intégration des firewalls dans un réseau existant de manière transparente, car elle permet de ne pas avoir à modifier la route par défaut des machines du réseau interne.

i Limitations connues

Les fonctionnalités du firewall qui insèrent ou modifient des paquets dans les sessions par le firewall pourraient ne pas fonctionner correctement. Ces fonctionnalités sont :

- la réinitialisation des connexions induite par une alarme,
- le proxy SYN (activé dans le filtrage),
- la demande de réémission de paquets perdus afin d'accélérer l'analyse,
- la réécriture de paquets par les analyses applicatives (SMTP, HTTP et web 2.0, FTP et NAT, SIP et NAT).

Préserver les identifiants de Vlan Cette option permet la transmission des trames taguées sans que le firewall soit une terminaison du VLAN. Le tag VLAN de ces trames est conservé ainsi le firewall peut être placé sur le chemin d'un VLAN sans pour autant que ce VLAN soit coupé par le firewall. Le firewall agit de manière complètement transparente pour ce VLAN.

Adresse de la passerelle Cette option requiert l'activation de l'option précédente "**Préserver le routage initial**". Ce champ sert au routage par interface. Tous les paquets arrivant sur cette interface seront routés via une passerelle spécifiée.

Bande passante de l'interface (informatif)

Bande passante Définit le débit sur une interface. Il s'agit d'une entrée automatique, non obligatoire : sert au monitoring pour le calcul de la bande passante].

Conversion d'une interface en agrégation de liens (LACP)

Cette fonctionnalité est uniquement disponible sur les modèles SN510, SN710, SN910, SN2000, SN3000, SN6000, NG1000 et NG5000.

La fonction d'agrégation de liens LACP (IEEE 802.3ad - Link Aggregation Control Protocol permet d'améliorer la bande passante de l'apppliance tout en maintenant un niveau de disponibilité élevé (redondance des liens). Plusieurs ports physiques des appliances peuvent être regroupés pour être considérés en une unique interface logique. Ainsi, en agrégeant n liens, on peut établir une liaison de n fois 1 Gbps ou 10 Gbps entre deux équipements.

i NOTE

Assurez-vous que les équipements distants utilisent le protocole LACP.

i NOTE

L'empilage de commutateurs (stackable switches) est recommandé car cela permet la redondance des liens entre les deux équipements.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils puis sélectionnez « Convertir en agrégat (LACP) ».

Une interface convertie en agrégat devient une interface virtuelle, permettant de visualiser et de paramétrer l'agrégation. L'interface physique de cette interface convertie devient alors similaire à toute autre interface ajoutée à l'agrégation. Ces membres de l'agrégation sont appelés « liens agrégés ».



Une interface convertie en agrégat conserve ses paramètres de configuration. L'interface convertie dispose alors d'un onglet supplémentaire appelé « Agrégation de liens (LACP) ». En revanche, une interface devenant un lien agrégé perd ses paramètres de configuration pour hériter de la configuration de l'agrégat (sauf le nom et le réglage Média).

Selon les modules d'extension installés, le maximum d'agrégat possible est le nombre total d'interfaces du modèle divisé par deux. Le nombre maximal de liens agrégés est de 8 interfaces, quel que soit le modèle.

Onglet « Agrégation de liens (LACP) » de l'agrégat

Une autre manière d'inclure des interfaces dans une agrégation, hormis le drag'n drop consiste à utiliser le panneau de cet onglet (Agrégation de liens (LACP)).

Pour déplacer une interface disponible dans l'agrégat, réalisez un drag'n drop ou utilisez la flèche rouge au centre des 2 tableaux ou encore double-cliquez sur l'interface à déplacer.

Pour retirer une interface de l'agrégation, faites la même manipulation dans le sens inverse.

Configuration d'un lien agrégé

Activer l'interface agrégée	Si cette option est cochée, l'interface deviendra un « lien agrégé ». L'ensemble de ces interfaces sera ainsi considérée comme une unique interface logique.

	Si cette option est décochée, l'interface sera désactivée et rendue inutilisable. En terme d'utilisation cela peut correspondre à une interface que l'on a prévu de déployer dans un futur proche ou éloigné mais qui n'est pas en activité. Une interface désactivée car non utilisée est une mesure de sécurité supplémentaire contre les intrusions.

Nom	Nom utilisateur de l'interface. (Voir l'avertissement en introduction du chapitre Interfaces)

Port physique	Liste des ports Ethernet contenus dans l'agrégation (Exemple : {Port2})

Agrégée à l'interface	Nom de l'interface virtuelle, dite « Agrégat ».

Media

Media	Vitesse de liaison du réseau. Par défaut le firewall détecte le média automatiquement mais vous pouvez forcer l'utilisation d'un mode particulier. Les vitesses proposées sont : "Détection automatique", "10 Mb Half duplex", "10 Mb Full duplex", "100 Mb Half duplex", "100 Mb Full duplex", "1 Gbps Full duplex".



AVERTISSEMENT

Si le firewall est directement connecté à un modem ADSL, Stormshield Network vous recommande de forcer le média que vous voulez utiliser sur l'interface en question.



INTERFACES VIRTUELLES

Le module **Interfaces virtuelles** permet de gérer, ajouter, supprimer des éléments réseaux virtuels. Selon leur nature, ces interfaces virtuelles pourront être utilisées dans une configuration de routage dynamique (interfaces de type loopback), pour établir des tunnels (interfaces GRE) ou des tunnels routés (interfaces IPSec).

L'écran de configuration des interfaces virtuelles se compose de 3 onglets :

- Interfaces IPSec (VTI),
- Interfaces GRE,
- Loopback.

NOTE

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Création ou modification d'une interface IPSec (VTI)

Ces interfaces permettent d'établir des tunnels IPSec routés. L'interface virtuelle IPSec joue le rôle d'extrémité de trafic et tous les paquets routés vers cette interface sont alors chiffrés. Ce type de configuration peut, par exemple, permettre de faire transiter des flux bénéficiant de QoS au travers d'un tunnel IPSec dédié: les flux prioritaires empruntent alors un tunnel spécifique, tandis que les autres flux passent par un second tunnel.

Pour créer ou modifier une interface virtuelle IPSec, cliquez sur l'onglet *Interfaces IPSec (VTI)*.

Présentation de la barre de boutons

Recherche	Recherche qui porte sur une interface.
Ajouter	Ajoute une nouvelle interface. L'ajout de l'interface (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Nom , Adresse IP , Masque remplis.
Supprimer	Supprime une ou plusieurs interfaces préalablement sélectionnée(s). Utiliser les touches Ctrl/Shift + Supprimer pour la suppression de plusieurs interfaces
Vérifier l'utilisation	Matérialisé par l'icône  , ce bouton vous renseigne sur l'utilisation de l'interface sélectionnée dans le reste de la configuration.
Appliquer	Envoie la configuration des interfaces IPSec.
Annuler	Annule la configuration des interfaces IPSec.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils. Une ligne supplémentaire est insérée dans la grille des interfaces IPSec.

Présentation de la grille

La grille présente cinq informations :



Etat	Etat des interfaces :  Activé : Double-cliquez pour activer l'interface créée.  Désactivé : L'interface n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
Nom (obligatoire)	Affectez un nom à l'interface IPSec.  NOTE Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l' Annexe A : Noms autorisés .
Adresse IP (obligatoire)	Renseignez l'adresse IP affectée à l'interface virtuelle créée.
Masque (obligatoire)	La valeur proposée par défaut est 255.255.255.252. En effet, les interfaces virtuelles IPSec étant destinées à établir des tunnels point à point, un réseau permettant d'affecter deux adresses est théoriquement suffisant. Cette valeur peut cependant être personnalisée.
Commentaire (optionnel)	Texte libre.

Création ou modification d'une interface GRE

Le protocole GRE permet d'encapsuler des flux IP dans un tunnel IP point à point. Cela permet, par exemple, de router des réseaux d'un site vers un autre via un tunnel GRE sans devoir déclarer ce routage sur l'ensemble des routeurs intermédiaires.

Un tunnel GRE n'est pas chiffré nativement: il ne fait que de l'encapsulation. Il est cependant possible de faire transiter le trafic GRE au travers d'un tunnel IPSec.

Pour créer ou modifier une interface virtuelle GRE, cliquez sur l'onglet *Interfaces GRE*.

Présentation de la barre de boutons

Recherche	Recherche qui porte sur une interface.
Ajouter	Ajoute une nouvelle interface. L'ajout de l'interface (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Nom , Adresse IP , Masque , Source du tunnel et Destination du tunnel remplis.
Supprimer	Supprime une ou plusieurs interfaces préalablement sélectionnée(s). Utiliser les touches Ctrl/Shift + Supprimer pour la suppression de plusieurs interfaces
Vérifier l'utilisation	Matérialisé par l'icône  , ce bouton vous renseigne sur l'utilisation de l'interface sélectionnée dans le reste de la configuration.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils. Une ligne supplémentaire est insérée dans la grille des interfaces GRE.

Présentation de la grille

La grille présente sept informations :

Etat	Etat des interfaces :  Activé : Double-cliquez pour activer l'interface créée.  Désactivé : L'interface n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.



Nom (obligatoire)	Affectez un nom à l'interface GRE.
Adresse IP (obligatoire)	Renseignez l'adresse IP affectée à l'interface virtuelle créée.
Masque (obligatoire)	La valeur proposée par défaut est 255.255.255.252. En effet, les interfaces virtuelles GRE étant destinées à établir des tunnels point à point, un réseau permettant d'affecter deux adresses est théoriquement suffisant. Cette valeur peut cependant être personnalisée.
Source du tunnel (obligatoire)	Sélectionnez l'interface de sortie des flux empruntant le tunnel. Il s'agit en général de l'interface « out » ou d'un bridge du firewall.
Destination du tunnel (obligatoire)	Sélectionnez l'objet représentant l'extrémité distante du tunnel. Il s'agit d'un objet machine présentant l'adresse IP publique du firewall distant.
Commentaire (optionnel)	Texte libre.

Création ou modification d'une interface Loopback

Les interfaces loopback peuvent être utilisées, par exemple, dans une configuration de routage dynamique.

Pour créer ou modifier une interface loopback, cliquez sur l'onglet *Loopback*.

Présentation de la barre de boutons

Recherche	Recherche qui porte sur une interface.
Ajouter	Ajoute une nouvelle interface. L'ajout de l'interface (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Nom et Adresse IP remplis.
Supprimer	Supprime une ou plusieurs interfaces préalablement sélectionnée(s). Utiliser les touches Ctrl/Shift + Supprimer pour la suppression de plusieurs interfaces.
Vérifier l'utilisation	Matérialisé par l'icône  , ce bouton vous renseigne sur l'utilisation de l'interface sélectionnée dans le reste de la configuration.

Cliquez sur le bouton **Ajouter** de la barre d'outils. Une ligne supplémentaire est insérée dans la grille des interfaces Loopback.

Présentation de la grille

La grille présente quatre informations :

Etat	Etat des interfaces :  Activé : Double-cliquez pour activer l'interface créée.  Désactivé : L'interface n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
Nom (obligatoire)	Affectez un nom à l'interface loopback.
Adresse IP (obligatoire)	Renseignez l'adresse IP affectée à l'interface loopback créée.
Commentaire (optionnel)	Texte libre.



JOURNAUX D'AUDIT

Le module **Journaux d'audit** vous permet de consulter les traces (facilité par des vues de type alarmes, connexions, traces WEB, ...) générées par les équipements et stockés localement. Des filtres avancés permettent une analyse approfondie des traces.

Collaborative security

Pour une sécurité plus collaborative, à partir des vues et journaux d'audit, il est maintenant possible d'augmenter le niveau de protection d'une machine en un clic. Une interaction vous permet en effet d'ajouter les machines à un groupe préalablement établi et se voir attribuer un profil de protection renforcée ou des règles de filtrage spécifiques (zones de mise en quarantaine, accès limité, etc.).

Pour plus d'informations, reportez-vous à la Note Technique **Sécurité collaborative**.

Support de stockage : Carte SD

La fonctionnalité de **Stockage externe des traces sur carte SD** est disponible sur l'ensemble des modèles des gammes S et SN, à l'exception des modèles SN150, SN2000, SN3000 et SN6000. Cette fonctionnalité est proposée en souscrivant à l'option « External storage ».

Le type de carte SD doit être au minimum de **Classe 6** et de **standard SDHC**. La taille maximum de mémoire supportée est de 32Go.

NOTE

Le stockage sur support externe s'effectue uniquement sur carte SD. Ce service n'est pas compatible avec d'autres supports de stockage comme une clé USB ou un disque dur externe.

Pour plus d'information, consultez les Guides **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS NETASQ SÉRIE U - Modèles S** ou **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS STORMSHIELD NETWORK Gamme SN** disponibles depuis votre espace privé, rubrique *Documentation*.



Traces

Les actions

Barre d'outils n°1 : période et mode d'affichage

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : Dernière heure, Aujourd'hui, 7 derniers jours, 30 derniers jours et plage personnalisée. • La dernière heure est calculée jusqu'à la minute précédant celle en cours. • La vue Aujourd'hui couvre la journée en cours, depuis la veille à minuit jusqu'à la minute précédant l'actualisation des données. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit. • La plage personnalisée permet de définir une période déterminée, qui couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. Le bouton  est un raccourci permettant de choisir une plage personnalisée.
 Actualiser	Ce bouton permet de rafraîchir les données affichées.

Vue par ligne /Vue en grille	Affichage des traces sous forme de lignes ou organisées en tableau. La vue par ligne met en évidence les valeurs des champs correspondant à un critère de recherche.
Afficher / Résumer tous les éléments	Affichage de l'ensemble des champs ou uniquement des champs principaux.

Barre d'outils n°2 : recherches simple ou avancée

Changez de mode de Recherche par le bouton "**Recherche simple**" / "**Recherche avancée**".

Le bouton "**reinit. Colonnes**" permet de restaurer les paramètres d'affichage par défaut. Ceux-ci correspondent à l'affichage ou le masquage des colonnes affichées ou la modification de la largeur de ces colonnes.

Mode Recherche simple

Par ce mode de recherche par défaut, le boîtier recherche la valeur saisie dans tous les champs des fichiers de traces affichés.

Cette recherche ne porte que sur les valeurs des champs, et non sur les noms des champs. Par exemple, pour filtrer les connexions bloquées, il faut entrer la valeur « block » dans le champ de recherche, et non « action=block ».

(Champ de saisie de la valeur recherchée)	Pour créer la recherche, vous pouvez saisir un texte dans le champ de saisie ou y glisser la valeur depuis un champ des résultats.

Mode Recherche avancée

En mode avancé, vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.



(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée [Nouveau filtre] permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.
Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.

Panneau FILTRAGE

Vous pouvez ajouter un critère de recherche soit en cliquant sur le bouton **Ajouter un critère**, soit en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

La fenêtre de création propose soit **d'appliquer**, soit **d'ajouter** le critère défini. Le bouton **Ajouter** conserve la fenêtre ouverte afin de définir successivement plusieurs critères avant de lancer la recherche.

Ajouter un critère	Pour ajouter un critère de recherche, cliquez sur ce bouton pour ouvrir la fenêtre de d'édition d'un critère, proposant les 3 éléments suivants à renseigner : • Un Champ à sélectionner dans lequel la valeur va être recherchée. Le choix any permet une recherche dans l'ensemble des valeurs contenues dans les traces. • On retrouve dans cette liste le nom traduit du champ et entre parenthèses, le nom d'origine (token). Les champs principaux sont affichés en noir et les champs secondaires en gris, correspondant à l'affichage du bouton Afficher / Résumer tous les éléments. • Un Critère de tri qui sera associé à la valeur recherchée. Ces opérateurs sont : égal à, différent de, contient, ne contient pas, commence par et termine par. • Une Valeur à rechercher selon les critères précédemment choisis.

Une fois le critère créé, il est ajouté dans ce panneau **Filtrage**. Ce critère ajouté permet :

- sa suppression via l'icône ✖. La suppression d'un critère relance automatiquement la recherche du filtre modifié, sans ce critère.
- son édition par une fenêtre identique à sa création, via l'icône ✎. La fenêtre d'édition ne propose que d'appliquer la recherche.

Informations

Au-dessus de la grille présentant les traces est affichée la période interrogée, selon la valeur choisie dans le menu déroulant de la 1^{ère} barre d'outils. Cette période est affichée sous la forme :

RECHERCHE DU - DD/MM/AAAA HH:MM:SS - AU - DD/MM/AAAA HH:MM:SS

Sous la grille des traces sont indiquées les informations suivantes :

- Numéro de la page affichée,
- Nombre de traces affichées dans la page,
- Période couverte par les traces affichées dans la page,
- Date et Heure de l'UTM (information utile dans le cas où le poste de l'administrateur n'a pas les mêmes paramètres).



Barre d'outils n°3 : niveau de détail, impression et export des données

Afficher / Résumer tous les éléments Affichage de l'ensemble des champs ou uniquement des champs principaux.

Exporter les données Matérialisé par le symbole , ce bouton permet de télécharger les données au format CSV. Les valeurs sont séparées par des virgules et enregistrées dans un fichier texte. Cela permet la réouverture du fichier dans un logiciel tableur comme *Microsoft Excel*.

Imprimer Matérialisé par le symbole , ce bouton permet d'accéder à la fenêtre d'aperçu pour l'impression des traces contenues dans le journal. Le bouton *Imprimer* envoie le fichier au module d'impression du navigateur qui permet de choisir entre l'impression ou la génération d'un fichier PDF.

Les interactions

Quel que soit le mode d'affichage (ligne/grille), les valeurs affichées dans la fenêtre de consultation des traces proposent des interactions. Par un clic gauche, un menu propose les actions suivantes :

Mode Recherche simple

 **Rechercher cette valeur** : raccourci pour créer un critère recherchant la valeur dans le champ correspondant et dans l'ensemble du journal ou de la vue. Ce type de recherche est identique au glisser/déposer de la valeur.

Mode Recherche avancée

-  Ajouter un critère d'égalité à cette valeur : raccourci pour créer un critère recherchant la valeur dans le champ correspondant et dans l'ensemble du journal ou vue affichées. Pour éviter la répétition de la valeur recherchée, la colonne correspondante est alors automatiquement masquée en mode d'affichage par grille. Ce type de recherche est identique au glisser/déposer de la valeur.
-  Ajouter un critère de différence à cette valeur : raccourci pour créer un critère recherchant toute valeur différente de celle sélectionnée dans le champ correspondant et dans l'ensemble du journal ou vue affichées.
-  Voir la ligne complète : action affichant une fenêtre contenant l'ensemble des champs de la ligne de trace, regroupés par thème. Il est possible de naviguer dans le(s) fichier(s) de traces pour voir le détail des lignes suivantes et précédentes.

Adresses IP et objets

 **Ajouter la machine à la base objet et/ou l'ajouter à un groupe** : cette option permet de créer une machine et/ou de l'ajouter à un groupe depuis un fichier de traces. Ainsi, une machine identifiée comme vulnérable peut par exemple, être ajoutée à un groupe ayant un profil de protection renforcé (cf. Note Technique **Sécurité collaborative**).

Cette option apparaît sur les champs contenant des adresses IP (source, destination) ou des noms d'objet (nom de la source, nom de la destination). Une fenêtre s'affiche, permettant :

- d'enregistrer l'objet dans la base s'il s'agit d'une adresse IP,
- de sélectionner l'objet approprié si l'adresse IP correspond à plusieurs objets,
- de l'ajouter à un groupe existant. Ce groupe peut correspondre à une mise en quarantaine d'objets vulnérables préétablie.



URLs

 **Ajouter l'URL à un groupe** : cette option permet d'ajouter l'URL à un groupe depuis un fichier de traces. Ainsi, une URL identifiée comme malicieuse ou indésirable peut, par exemple, être ajoutée à un groupe personnalisé faisant l'objet de filtrage d'URL.

Cette option apparaît sur les champs contenant des URLs (nom de la destination). Une fenêtre s'affiche, permettant :

- d'ajouter l'URL à un groupe existant. Ce groupe peut, par exemple, correspondre à une catégorie d'URL interdites.

Ports

 **Ajouter le service à la base objet et/ou l'ajouter à un groupe** : cette option permet de créer un service et/ou de l'ajouter à un groupe depuis un fichier de traces. Ainsi, un service identifié comme vulnérable ou indésirable peut par exemple, être ajouté à un groupe de services interdits dans les règles de filtrage.

Cette option apparaît sur les champs contenant des numéros de ports ou des noms de services (port source, port destination, nom du port source, nom du port dest.). Une fenêtre s'affiche, permettant :

- d'enregistrer l'objet dans la base s'il s'agit d'un numéro de port,
- de l'ajouter à un groupe existant. Ce groupe peut correspondre à un groupe de services interdits.

Les Vues

- Tous les journaux

Cette vue affiche l'ensemble des journaux : **Administration, Alarmes, Authentification, Connexions réseaux, Filtrage, Proxy FTP, VPN IPsec, Connexions applicatives, Proxy POP3, Proxy SMTP, Proxy SSL, Evènements systèmes, Vulnérabilités, Proxy HTTP et VPN SSL.**

NOTE

Si l'utilisateur n'a pas le droit *admin*, le journal **Administration** ne sera pas comptabilisé dans cette vue.

- Trafic réseau

Cette vue affiche les journaux **Connexions réseaux, Filtrage, Proxy FTP, Connexions applicatives, Proxy POP3, Proxy SMTP, Proxy SSL, Proxy HTTP et VPN SSL.**

Deux filtres prédéfinis sont proposés recherchant le trafic IPv4 et le trafic IPv6

- Menaces

Cette vue affiche le journal **Alarmes** selon une certaine catégorisation ; ce journal affiche uniquement les traces dont la catégorie d'appartenance de l'alarme n'est pas filter.

Trois filtres prédéfinis sont proposés recherchant les vulnérabilités de type Application (classification=1), Malware (classification=2) ou Protection (classification=0).

- Web

Cette vue affiche les journaux **Connexions réseaux, Connexions applicatives et Proxy HTTP** selon certaines catégorisations :



- Le journal de Connexions réseaux affiche uniquement les traces dont le service standard correspondant au port de destination est HTTP, HTTPS ou HTTP_PROXY.
- Le journal de Connexions applicatives affiche uniquement les traces dont le nom du plugin associé est HTTP ou HTTPS.

Un filtre prédéfini est proposé recherchant les Virus détectés.

- Vulnérabilités

Cette vue affiche le journal **Vulnérabilités**.

Deux filtres prédéfinis sont proposés recherchant les Vulnérabilités de type Client (targetclient=1) et de type Serveur (targetserver=1)

- E-mails

Cette vue affiche les journaux **Connexions réseaux**, **Connexions applicatives**, **Proxy POP3** et **Proxy SMTP** selon certaines catégorisations :

- Le journal de Connexions réseaux affiche uniquement les traces dont le service standard correspondant au port de destination est SMTP, SMTPS, POP3, POP3S, IMAP ou IMAPS.
- Le journal de Connexions applicatives affiche uniquement les traces dont le nom du plugin associé est SMTP, SMTPS, POP3, POP3S, IMAP ou IMAPS.

Deux filtres prédéfinis sont proposés recherchant les Virus détectés (virus=infected) et les Spam détectés (spamlevel renseigné et différent de 0)

- VPN

Cette vue affiche les journaux **VPN IPsec**, **Evènements systèmes** et **VPN SSL** selon une certaine catégorisation ; le journal **Evènements systèmes** affiche uniquement les traces dont le message de référence à l'action est PPTP.

- Évènements systèmes

Cette vue affiche les journaux **Alarmes** et **Evènements systèmes** selon une certaine catégorisation ; le journal **Alarmes** affiche uniquement les traces dont la catégorie d'appartenance de l'alarme est system.

Deux filtres prédéfinis sont proposés recherchant les niveaux Mineur (pri = 4) ou Majeur (pri = 1).

- Filtrage

Cette vue affiche les journaux **Alarmes** et **Filtrage** selon une certaine catégorisation ; le journal **Alarmes** affiche uniquement les traces dont la catégorie d'appartenance de l'alarme est filter.

- Analyse sandboxing

Cette vue affiche le journal **Sandboxing**.

Les Journaux

Voici la liste de Journaux affichés dans le menu et le nom du fichier de traces correspondant sur le firewall :

Administration	l server
Alarmes	l alarm
Authentification	l auth
Connexions réseaux	l connection
Filtrage	l filter
Proxy FTP	l ftp
VPN IPsec	l vpn



Connexions applicatives (plugin)	_plugin
Proxy POP3	_pop3
Proxy SMTP	_smtp
Proxy SSL	_ssl
Événements systèmes	_system
Vulnérabilités	_pvm
Proxy HTTP	_web
VPN SSL	_xvpn
Sandboxing	_sandboxing

i NOTE

Si l'utilisateur n'a pas le droit *admin*, le journal **Administration** ne sera pas accessible.

i NOTE

En cas de changement d'heure du boîtier, une ligne jaune notifiant ce changement est affichée dans chaque trace interrogée. Cette ligne est placée dans la trace au moment où ce changement a eu lieu.

En conséquence, la période affichée ne correspondra alors plus forcément au nombre d'heures attendues. Par exemple, si le boîtier a reculé son horloge d'une heure, l'affichage du dernier jour présentera les traces des 25 dernières heures. De même, dans le cas de la recherche d'une heure commune, celle-ci sera effectuée dans l'ensemble des traces, soit avant et après le changement d'heure du boîtier.



LICENCE

L'écran de Licence se décompose en plusieurs parties :

- L'onglet *Général* : installation manuelle ou automatique d'une licence et consultation des principales informations.
- L'onglet *Détails de la licence* (ou indication du n° de série type Licence Locale U70XXADA913500 pour différencier le firewall actif d'un firewall passif) : détail de toutes les options de la licence et de leur valeur active sur le firewall.
- Un onglet supplémentaire par boîtier passif dans le cadre de la Haute Disponibilité.

L'onglet « Général »

Cet onglet vous permet d'installer une licence de manière automatique ou manuelle.

Il existe 2 manières d'installer une licence en manuel :

- En injectant le **Fichier de licence** dans le champ adapté. Possibilité de configurer en automatique.
- En recherchant une nouvelle licence.

Les boutons

Rechercher une nouvelle licence : Ce bouton sert à la recherche d'une nouvelle licence ou actualise la date de dernière vérification de licence.

En cliquant sur ce bouton, une demande de recherche de licence est faite au boîtier. Si une licence est trouvée, une notification s'affiche au niveau des informations de l'onglet *Général* et l'utilisateur a alors accès au bouton **Installer la nouvelle licence**. La recherche de licence se fait manuellement. Si vous souhaitez une recherche de licence automatique, dans ce cas, il faudra paramétrer la configuration avancée dans cet onglet.

Installer la nouvelle licence : Si le firewall a trouvé une licence par le biais du bouton **Rechercher une nouvelle licence**, le bouton **Installer la nouvelle licence** apparaît en clair. En cliquant dessus, un téléchargement est réalisé. Puis il suffit de confirmer ou non ce téléchargement.

Les dates

Date locale sur le firewall : cette date permet de confirmer que le firewall est à la bonne date. Les dates d'expirations sont calculées selon la date indiquée ici.

Dernière vérification d'une mise à jour de licence effectuée le : dernière date à laquelle une demande de recherche de licence a été faite manuellement ou automatiquement.

Le firewall Stormshield Network est livré par défaut avec l'ensemble de ses fonctionnalités. Cependant, certaines fonctionnalités (filtrage URL, Haute Disponibilité...) sont optionnelles et ne sont pas activées. D'autres part certaines options, comme la mise à jour, sont limitées dans le temps. Si la date d'expiration est dépassée, certaines options sont désactivées sur le firewall.

Les informations importantes sur la licence

L'écran de configuration de la licence vous donne la version de votre firewall, des informations sur le matériel et les différentes options avec leur date d'expiration s'il y en a une.

Des icônes et des couleurs vous indiquent si une option est proche de l'expiration ou expirée.



Installation à partir d'un fichier

Ici, vous pouvez installer votre première licence si vous n'avez pas d'accès à Internet où si vous souhaitez gérer les licences vous-même.

Si vous choisissez d'utiliser de nouvelles fonctionnalités ou renouveler certaines options, veuillez contacter votre revendeur. Un nouveau fichier chiffré sera alors disponible dans votre espace privé, sur le site Web de Stormshield Network.

Fichier de licence	Ce champ vous permet d'insérer votre licence préalablement récupérée sur le site web Stormshield Network et ainsi activer la configuration de votre firewall. Le bouton Installer le fichier de licence valide l'installation du fichier de licence sur le boîtier. Les informations concernant votre firewall sont modifiées et les nouvelles options sont activées sur le firewall.

REMARQUE

Les options nécessitant un redémarrage du firewall sont les changements de puissance de chiffrement et les cas d'ajout ou de retrait de cartes d'interfaces réseaux.

Pour être accessibles, ces modules même physiquement installés nécessitent l'installation de la licence appropriée, suivie d'un redémarrage.

Configuration avancée

Ici, vous définissez la fréquence de recherche de mise à jour ainsi que le type d'installation [manuelle ou automatique].

Rechercher les mises à jour de licence	Indication de la fréquence de recherche. Si une licence est trouvée, dans ce cas une notification est indiquée dans le panneau d'informations de l'onglet <i>Général</i> , de type « ! Une nouvelle licence est disponible pour U30XXA32100950 ».
Installation de la licence après téléchargement	Si vous sélectionnez toujours manuelle (via le bouton « installer une nouvelle licence »), le bouton Installer la nouvelle licence s'affiche dès qu'une licence est proposée. Il est alors possible de comparer la nouvelle licence avec la licence actuelle dans l'onglet <i>Détails de la licence</i> .

Si la licence vous convient, il suffit de cliquer sur **Installer la nouvelle licence**. Un message de notification s'affiche en vous indiquant que la licence actuelle est à jour.

Si vous sélectionnez **automatique lorsque c'est possible (pas de redémarrage requis)**, le boîtier installe la licence.

Note : Il existe différents messages de notification : « *Licence Update : une nouvelle licence est disponible* » sera affiché, lorsque tel sera explicitement le cas. Chaque message est associé à une alarme [ici 68].

Il est également possible de trouver : 69= « *Licence Update: Licence temporaire, enregistrement nécessaire* » ou encore 71= « *Licence Update: Une nouvelle licence a été installée* »

Ces messages sont visibles dans les alertes SNMP, syslog, le RealTime Monitor ainsi que les journaux du Stormshield Network Event Analyzer.

Afin d'activer l'envoi de ces messages, vous pouvez vous rendre dans le menu **Notifications**, Ecran **Traces-Syslog** ou **Agent SNMP**.



L'onglet « Détails de la licence »

Cet onglet affiche la licence en vigueur du boîtier sur lequel vous êtes connecté.

Les boutons

Rechercher une nouvelle licence	Ce bouton sert à la recherche d'une nouvelle licence ou actualise la date de dernière vérification de licence.
	NOTE Dans cet onglet, le bouton permet une recherche de licence de tous les firewalls du cluster HA.
Installer la nouvelle licence	Si le firewall a trouvé une licence par le biais du bouton Rechercher une nouvelle licence , le bouton Installer la nouvelle licence apparaît en clair. En cliquant dessus, un téléchargement est réalisé. Puis il suffit de confirmer ou non ce téléchargement.
	NOTE Dans cet onglet, le bouton permet l'installation de la licence pour le firewall indiqué.
Tout fermer	Rétracte l'arborescence des fonctionnalités de la licence.
Tout dérouler	Déploie l'arborescence des fonctionnalités de la licence.

La grille

Fonctionnalité	Indication des fonctionnalités et des options de chaque fonctionnalité que propose le firewall.
	Les fonctionnalités sont : « Administration », « Date », « Flags », « Global », « Hardware », « Limit », « Network », « Proxy », « Service », « VPN ». Ci-dessous sont détaillées les options liées aux fonctionnalités.
En cours (licence actuelle)	Indication, pour la licence installée, de l'activation ou non des options pour chaque fonctionnalité, ou de l'état d'expiration. Un symbole explicite indique l'activation de la fonctionnalité, un autre symbole la désactivation d'une option. Des symboles et couleurs font la différence entre une option bientôt expirée (moins de 90 jours de la date d'expiration), une option expirée et une option en cours de validité.
Nouvelle licence	Cette colonne ne s'affiche que si une nouvelle licence est disponible mais pas encore installée, et qu'un redémarrage est nécessaire (en d'autres termes, cette colonne ne s'affichera jamais si vous avez coché dans la configuration avancée de l'onglet <i>Général</i> l'option Installation de la licence après téléchargement automatique lorsque c'est possible (pas de redémarrage requis) . Lorsqu'une nouvelle licence est disponible, cette colonne présente les nouvelles valeurs en comparaison des valeurs de la licence actuelle indiquées dans la colonne « En cours (licence actuelle) ». Des symboles et des couleurs indiquent une amélioration de valeur par rapport à la valeur de la licence actuelle ou une régression. Si l'option n'a pas changé, rien n'est indiqué.

Administration

GlobalAdmin	Administration globale possible via le GlobalAdmin. (Valeur par défaut : 1)
Manager	Administration possible via l'interface Web. (Valeur par défaut : 1).
Monitor	Monitoring possible via Stormshield Network REALTIME MONITOR (Valeur par défaut : 1).

Date

Antispam	Date limite de mise à jour des bases de spams DNSBL.



STORMSHIELD

Antivirus	Date limite de mise à jour des bases virales ClamAV.
ExpressWarranty	Date limite pour l'ExpressWarranty. Cela permet de limiter l'attente du client dans la réparation de son produit.
NotAfter	Date d'expiration de la licence.
NotBefore	Date minimale d'utilisation de la licence
Pattern	Date limite de mise à jour des patterns ASQ.
SPAMVendor	Date limite de mise à jour du moteur heuristique de filtrage des spams.
URLFiltering	Date limite de mise à jour des bases de filtrage d'URL Stormshield Network.
URLVendor	Date limite de mise à jour des bases de filtrage d'URL Stormshield Network Extended Web Control.
Update	Date limite de mise à jour du boîtier.
VirusVendor	Date limite de mise à jour des bases virales Kaspersky.
VulnBase	Date limite de mise à jour des vulnérabilités SEISMO.
Warranty	Date limite pour la garantie.

Flags

Clone	Active ou désactive la gestion/présence de la partition de backup. (Valeur par défaut : 1).
CustomPattern	Permet la personnalisation des modèles ASQ.
ExpressWarranty	Garantie express qui permet de limiter l'attente du client dans la réparation de son produit.
ExternalLDAP	Active ou désactive l'utilisation d'un annuaire LDAP (Valeur par défaut : 1*)
HAState	Permet de définir un boîtier maître et un esclave dans un cluster HA. (Master/Slave/None).
PKI	Active ou désactive la PKI interne. (Valeur par défaut : 1)
PVS	Active ou désactive SEISMO. (Valeur par défaut : 0)

Global

Comment	Commentaire.
Id	Identifiant unique.
Temporary	Licence temporaire (tant que le boîtier n'a pas été enregistré) ou non. Valeur par défaut : 1 (en sortie d'usine), 0 une fois le produit enregistré.
Version	Version de la licence (vérifie la compatibilité format de licence/version du Firmware). La valeur par défaut est 9.

Hardware

CryptCard	Présence d'une carte optionnelle de cryptographie. (Valeur par défaut : dépend du modèle).
Networkif	Nombre maximum d'interfaces physiques. (Valeur par défaut : dépend du modèle).
Raid	Permet d'acheminer les données d'un disque dur à un autre lorsque l'un d'entre eux tombe.

Limit

Conn	Nombre maximum de connexions passant par l'ASQ. (Valeur par défaut : 0 [= pas de limite]).
Network	Nombre maximum de réseaux gérés par l'ASQ. (Valeur par défaut : 0 [= pas de limite]).
User	Nombre maximum d'utilisateurs qui peuvent s'authentifier sur le boîtier. (Valeur par défaut : 0 [= pas de limite]).



STORMSHIELD

Network

HADialup	Active ou désactive la possibilité d'utiliser les dialups pour réaliser le/les lien(s) HA. (Valeur par défaut : 1).
HybridMode	Active ou désactive le mode hybride des interfaces (mélange d'interfaces, de bridges, de VLANs, ...). (Valeur par défaut : 1*).
InterfaceRoute	Permet de faire du routage par interface. Cette option est activée par défaut. Voir le Menu : Configuration → Réseau → Interfaces/onglet Configuration avancée/ champ Bridge : routage par interface » (Valeur par défaut : 1).
LBDialup	Active ou désactive le load-balancing sur les dialups. (Valeur par défaut : 1).
QoS	Active ou désactive la QoS. (Valeur par défaut : 1).
VLAN	Active ou désactive les VLANs (Valeur par défaut : 1).

Proxy

Antispam	Active ou désactive le filtrage des spams via DNSBL dans le proxy. (Valeur par défaut : 1).
Antivirus	Active ou désactive l'antivirus ClamAV dans le proxy. (Valeur par défaut : 1).
FTPProxy	Active ou désactive le proxy FTP. (Valeur par défaut : 1**).
HTTPProxy	Active ou désactive le proxy http (Valeur par défaut : 1).
ICAPURL	Active ou désactive l'ICAP ReqMod. (Valeur par défaut : 1).
ICAPVirus	Active ou désactive l'ICAP RespMod. (Valeur par défaut : 1).
IMAPProxy	Active ou désactive le proxy IMAP (qui n'existe pas sur les UTM). (Valeur par défaut : 1).
POP3Proxy	Active ou désactive le proxy POP3. (Valeur par défaut : 1).
SMTPProxy	Active ou désactive le proxy SMTP. (Valeur par défaut : 1).
SpamVendor	Active ou désactive le moteur heuristique de filtrage des spams. (Valeur par défaut : 0).
URLFiltering	Active ou désactive le filtrage d'URL via la base Stormshield Network dans le proxy. (Valeur par défaut : 1).
URLVendor	Active ou désactive le filtrage d'URL via la base Stormshield Network Extended Web Control dans le proxy. (Valeur par défaut : 0).
VirusVendor	Active ou désactive l'antivirus Kaspersky dans le proxy. (Valeur par défaut : 0).

Service

Authentication	Active ou désactive l'interface d'authentification utilisateur.
DHCP	Active ou désactive le service DHCP serveur/relai (Valeur par défaut : 1).
DNS	Active ou désactive le service DNS cache. (Valeur par défaut : 1).
DynDNS	Active ou désactive le client DynDNS de mise à jour de serveur DNS.
Enrolment	Active ou désactive l'enrôlement. (Valeur par défaut : 1).
LDAPBase	Active ou désactive la base LDAP interne (Valeur par défaut : 1).
NTP	Active ou désactive la synchronisation de temps NTP (Valeur par défaut : 1).
PublicLDAP	Active ou désactive l'accès public au LDAP interne (Valeur par défaut : 1*).
SNMP	Active ou désactive l'agent SNMP. (Valeur par défaut : 1*).

Vpn

Anonymous	Active ou désactive la possibilité de monter des tunnels anonymes. (Valeur par défaut : 1*).
PPTP	Active ou désactive les tunnels PPTP. (Valeur par défaut : 1*).
SSL	Active ou désactive le VPN SSL.
StrongEnc	Active ou désactive le support d'algorithmes forts pour l'encryptage dans les tunnels IPSec. (Valeur par défaut : 1*).
Tunnels	Nombre maximal de tunnels IPSec. (Valeur par défaut : 0 (=pas de limite)).



Le fonctionnement de cet onglet est identique à celui de la licence locale.



MANAGEMENT DES VULNERABILITES

Ce menu vous permet de configurer votre politique de management des vulnérabilités susceptibles d'apparaître sur votre réseau.

Vous pouvez assigner un profil de supervision à une machine, un réseau, un groupe ou une plage d'adresses. Il en existe 12 préconfigurés par défaut.

La configuration du management des vulnérabilités consiste donc simplement à :

- Effectuer le lien entre objets réseau et profils de supervision,
- Décider des destinataires qui recevront les rapports de vulnérabilités.

L'écran de configuration de **Management des vulnérabilités** se divise en 2 zones :

- Une zone de **Configuration générale** : elle comporte une case d'activation du module et des éléments de configuration générale.
- **Configuration avancée** : une zone pour déterminer la durée de vie d'une information et pour les objets exclus.

! AVERTISSEMENT

L'index des applications est basé sur l'adresse IP de la machine initiant le trafic.

Une même adresse IP partagée par plusieurs utilisateurs peut entraîner une charge importante sur le module. Ces cas sont par exemple, l'usage d'un proxy HTTP, d'un serveur TSE ou d'un routeur réalisant du NAT dynamique de la source. Il est donc conseillé de mettre ces adresses IP partagées dans la liste d'exclusion.

Configuration générale

Activer la détection d'applications et de vulnérabilités	En cochant cette option, la détection des vulnérabilités est activée et les informations seront visibles notamment depuis le Stormshield Network REALTIME MONITOR. i REMARQUE Lors de la mise à jour (et si vous avez acquis la licence), le module Management de Vulnérabilités sera activé par défaut. La remontée d'alertes se fera en fonction de la configuration par défaut : surveiller l'ensemble des vulnérabilités pour toutes les machines internes. ! AVERTISSEMENT Pensez à mettre à jour la base de vulnérabilités dans Système\Active Update. Sans une base à jour, le service ne peut fonctionner correctement. La détection des vulnérabilités repose sur l'analyse du trafic réseau. Cela permet de détecter une application et/ou une faille, dès la première activité de l'utilisateur.
Envoyer les rapports simples à	Groupe de mails à qui seront envoyés des rapports synthétiques. Ces rapports sont succincts et comportent un résumé des vulnérabilités par produit et des machines affectées.



Envoyer les rapports détaillés à	Groupe de mails à qui seront envoyés les rapports complets. Les rapports détaillés comportent un résumé des vulnérabilités, ainsi que leur description détaillée (famille, client, possibilité d'exploitation à distance), ainsi qu'un lien vers sa référence dans la base de connaissance Stormshield Network, qui inclut généralement des indications sur le correctif à appliquer.

i REMARQUE

Les groupes de mails se configurent le menu : **Notifications\Alertes e-mail\onglet Destinataires.**

Liste des éléments réseaux sous surveillance

Dans la grille, se trouve la liste des objets surveillés avec le profil de supervision qui leur est associé.

Elément réseau (machine ou groupe – réseau – plage d'adresses)	Choix de l'objet réseau pour lequel s'applique la surveillance. Cet objet est analysé par le moteur Stormshield Network Vulnerability Manager qui se basera sur les règles contenues dans le profil de supervision associé. L'objet lié au profil ne peut être qu'une machine, un groupe de machines, un réseau ou une plage d'adresses.

! AVERTISSEMENT

La liste des éléments surveillés est prise en compte de manière ordonnée. Cela signifie que si un élément réseau est présent plusieurs fois dans cette liste, seul le premier profil de supervision s'appliquera.

i REMARQUE

Il est possible de créer un objet au sein de la colonne à l'aide du bouton

Profil de supervision	Permet de choisir un profil pour restreindre les applications à surveiller. La sélection du profil se fait dans la liste déroulante de la colonne, qui s'affiche en cliquant sur la flèche de droite, lorsque vous ajoutez une ligne au tableau. (voir bouton Ajouter ci-dessous)

Vous pouvez réaliser différentes actions à partir de cette grille :

Ajouter	Ce bouton permet d'ajouter un objet réseau et un profil associé à cet objet à la liste des éléments supervisés. En cliquant sur ce bouton, une ligne vide s'affiche dans le tableau.
Supprimer	Sélectionnez l'association objet – profils à supprimer puis cliquez sur le bouton. ! AVERTISSEMENT Aucun message ne vous demande de confirmer la suppression du profil.
Monter	Permet d'élever la priorité de l'association entre un élément réseau et un profil.
Descendre	Permet de réduire la priorité de l'association entre un élément réseau et un profil.

Voici la liste des profils et des familles de vulnérabilités qui vont être détectés et signalés :



SERVEURS	APPLICATIONS CLIENTES ET SYSTEMES D'EXPLOITATION	CLIENTS	OUTILS
Serveurs : Serveurs SSH – Serveurs HTTP / Web – Serveurs de Bases de Données – Serveur FTP – Serveurs Mail et Systèmes d'Exploitations Serveurs - failles critiques : SSH-Web-Apps-DB-DNS-Web Server-FTP Server-Misc-Mail Server-P2P-OS	Applications clientes et systèmes d'exploitation (OS) Applications clientes et des systèmes d'exploitation (OS) – failles critiques	Client mail : Client, Mail (Thunderbird, Outlook, e-mail ...)	Outils de sécurité : Antivirus, Outils de Sécurisation et Scanner de vulnérabilités ou de réseaux
Serveurs FTP		Navigateurs et autres clients web : Clients web, lecteurs de flux RSS	Outils d'administration : Client d'administration FTP, SSH etc.
Serveurs de mail			
Serveurs web : serveurs de contenu web/HTTP			
Serveurs base de données (SQL)			

Le profil « Toutes les applications connues »

Il permet d'attribuer à un objet (machine, groupe, réseau ou plage d'adresses), la détection de toutes les vulnérabilités clientes / serveurs et systèmes d'exploitation détectées par Stormshield Network Vulnerability Manager.

Configuration avancée

Durée de vie d'une information (jours) [1 – 30] : Durée de rétention de l'information (application, vulnérabilité) sans trafic ou sans mise à jour détecté.

Liste d'exclusion (éléments non supervisés)

Elément surveillé (machine ou groupe – réseau – plage d'adresses)	Une fois les objets associés à un profil, il est possible d'exclure un ou plusieurs objet (s) de l'analyse. Ainsi, quelle que soit la configuration des éléments supervisés, les membres de cette liste d'exclusion ne seront pas surveillés. Le choix des objets à exclure s'effectue à partir de cette grille en cliquant sur le bouton Ajouter.

! AVERTISSEMENT

L'inventaire d'applications réalisé par Stormshield Network Vulnerability Manager se base sur l'adresse IP de la machine initiant le trafic pour indexer les applications.

Le cas de machines ayant une adresse IP partagée par plusieurs utilisateurs, par exemple un proxy HTTP, un serveur TSE ou encore un routeur réalisant du NAT dynamique de la source, peuvent entraîner une charge important sur le module. Il est donc conseillé de mettre les adresses de ces machines dans la liste d'exclusion (éléments non supervisés).



MAINTENANCE

Le module **Maintenance** va vous permettre d'effectuer les réglages et les contrôles de vérification nécessaires au bon fonctionnement de votre équipement.

Via l'interface, il est possible d'établir une configuration sécurisée de votre firewall, de procéder à des sauvegardes et des mises à jour de votre système, comme l'indique les 4 onglets suivants :

- Mise à jour du système
- Sauvegarder
- Restaurer
- Configuration

Onglet « Mise à jour du système »

Une vidéo de la WebTV Stormshield Network sur YouTube vous guide pas à pas pour la Mise à jour d'un groupe de firewalls Stormshield Network (cluster). Cliquez sur ce lien pour accéder à la vidéo : [Mise à jour d'un cluster de firewall Stormshield Network](#).

Mises à jour disponibles :

Rechercher de nouvelles mises à jour	Le firewall va effectuer une recherche des nouvelles mises à jour du système sur les serveurs update (Objets/Objets réseau) et les affichera à l'écran.

Sélectionnez la mise à jour :

Sélectionnez un fichier .maj	Choisissez la mise à jour du firewall à installer et insérez-la dans le champ à l'aide du bouton  .

Sauvegarder la partition active sur la partition de sauvegarde avant de mettre à jour le Firewall	En cochant cette option, vous sauvegardez la partition principale de votre système sur la partition de back up, afin d'en conserver une trace. En effet, Le boîtier va redémarrer et mettre la version du firewall à jour

Mettre à jour le firewall	Appliquez la mise à jour sélectionnée sur votre boîtier en cliquant sur ce bouton.

NOTE

Dans le cas de Haute Disponibilité, si vous choisissez l'activation sur les 2 firewalls, la mise à jour sera activée uniquement sur le Firewall distant, pour éviter que votre réseau ne devienne inaccessible. Pour activer cette mise à jour sur votre Firewall actif, suivez la procédure suivante :

1. Assurez-vous que la mise à jour du passif soit terminée dans l'écran **Tableau de Bord** (Composant Matériel),
2. Revenez dans le module **Maintenance**, onglet *Mise à jour* du système et sélectionnez "Ce firewall" comme Firewall à mettre à jour
3. En configuration avancée, cochez l'option "Activer le firmware précédemment téléchargé" puis cliquez sur le bouton Mettre à jour le firewall.

Un basculement s'opérera et votre Firewall passif deviendra actif.



Configuration avancée

Action

Télécharger le firmware et l'activer	Cette option va permettre d'envoyer le fichier de mise à jour (.maj) et d'activer celui-ci.
Télécharger le nouveau firmware	Cette option permet d'envoyer le fichier de mise à jour sans l'activer. Il est ensuite possible de l'activer via l'option ci-dessous « Activer le firmware précédemment téléchargé ».
Activer le firmware précédemment téléchargé	Si un fichier se trouve sur le firewall, cette option permettra de l'activer.
 NOTE Si un fichier est présent, la version indiquée est présente dans le champ « Mise à jour présente sur le firewall ».	

Version actuelle du système

Ce champ affiche la version logicielle actuelle de votre produit.

Mise à jour présente sur le firewall

Ce champ affiche la mise à jour que vous avez sélectionnée préalablement en haut de cet écran.

Onglet « Sauvegarder »

Sauvegarde de configuration

Via cet écran, vous allez pouvoir effectuer une sauvegarde de la configuration de votre firewall sous forme de fichiers, de manière exhaustive, et en protéger l'accès.

Nom donné à la sauvegarde : Par défaut, le nom de la sauvegarde correspondra à « <numéro de série du firewall> jour_mois_année.na ».

Télécharger	Le fichier sera sauvegardé au format .na (Stormshield Network ARCHIVES). Cliquez sur ce bouton pour l'enregistrer.

Configuration avancée

Mot de passe	Définissez un mot de passe pour protéger votre sauvegarde.
Confirmer	Confirmez le mot de passe de votre sauvegarde, renseigné dans le champ précédent.
Force du mot de passe	Ce champ indique le niveau de sécurité de votre mot de passe : « Très Faible », « Faible », « Moyen », « Bon » ou « Excellent ». Il est fortement conseillé d'utiliser des combinaisons de lettres minuscules et majuscules, des chiffres ainsi que des caractères spéciaux.

Sauvegarde automatique de configuration

La sauvegarde périodique de votre configuration est maintenant proposée avec le service « Cloud backup ». Ces sauvegardes peuvent être stockées sur un serveur HTTP/HTTPS local ou externalisé, ou encore au sein de l'infrastructure proposée par le service **Stormshield Network Cloud backup**.

La sauvegarde périodique de votre configuration est effectuée de manière sécurisée.

**i NOTE**

Il est recommandé de protéger le fichier de sauvegarde par un mot de passe qui devra être conservé soigneusement. En effet, ce dernier ne pourra être ni récupéré, ni réinitialisé par le support technique.

Les informations concernant la dernière sauvegarde automatique sont également disponibles dans le composant *Propriétés* du **Tableau de Bord**.

i NOTE

Pour bénéficier du service, le Firewall doit être sous maintenance.

Activer la sauvegarde automatique	Cette case à cocher active l'envoi périodique d'une sauvegarde de la configuration de votre firewall.

Voici les différents paramètres du service :

Choix du serveur de sauvegarde	Cloud backup	Ces sauvegardes sont stockées sur au sein de l'infrastructure de services Cloud par communication chiffrée.
	Serveur personnalisé	Ces sauvegardes sont stockées sur un serveur personnalisé, selon les critères choisis ci-après.
URL du serveur	Localisation utilisée pour le dépôt des sauvegardes. Cette URL est définie par la résolution du serveur Cloud ou du serveur personnalisé sélectionné ci-dessous combinée au chemin d'accès indiqué ci-après.	
Serveur de sauvegarde	Sélection d'un serveur personnalisé. Assurez-vous que la résolution du serveur sélectionné soit conforme à celle escomptée.	
Port du serveur	Port d'écoute du serveur pour la réception des sauvegardes.	
Protocole de communication	Choix du protocole utilisé pour l'émission des sauvegardes, qui peut être HTTP ou HTTPS. Le protocole HTTPS nécessite de renseigner un certificat afin que le firewall puisse s'assurer de l'identité du serveur.	
Certificat du serveur	Dans le cas du choix d'un protocole en HTTPS, importez puis sélectionnez le certificat du serveur dans ce champ, afin que le firewall puisse l'authentifier. L'objectif est que le firewall puisse s'assurer de l'identité du serveur avant de lui transmettre la sauvegarde.	
Chemin d'accès	Selon la méthode d'envoi sélectionnée ci-dessous, ce chemin d'accès des données sur serveur peut être un dossier [/directory/] pour les méthodes WebDAV (auth) ou un script [/upload.php] pour la méthode POST.	
Méthode d'envoi	Les modes <i>Basic</i> et <i>Digest</i> (RFC 2617) sont des modes permettant l'identification du firewall sur le serveur à l'aide d'un identifiant et d'un mot de passe.	
	auth basic	Ce mode transmet le mot de passe encodé mais en clair. Il est donc préconisé de l'utiliser avec une communication HTTPS.
	auth digest	Ce mode permet une identification sans transmettre le mot de passe en clair ; ce mode est plus sécurisé que le mode <i>basic</i> . Il est préconisé lors de l'utilisation d'une communication HTTP.
	POST	L'identification par cette méthode n'étant pas géré, il est donc conseillé de l'employer avec une communication HTTPS.
Identifiant (auth)	En cas d'utilisation d'une méthode d'envoi avec identification (<i>auth basic</i> ou <i>auth digest</i>), cet identifiant permet l'authentification du firewall par le serveur.	
Mot de passe (auth)	En cas d'utilisation d'une méthode d'envoi avec identification (<i>auth basic</i> ou <i>auth digest</i>), ce mot de passe permet l'authentification du firewall par le serveur.	



POST - control name En cas d'utilisation de la méthode d'envoi POST, ce champ indique le nom de contrôle présent dans l'en-tête des paquets HTTP.

Selon votre choix de sauvegarde par *Cloud auto-backup* ou sur un serveur personnalisé, vous pouvez sélectionner les paramètres suivants :

Fréquence des sauvegardes La sauvegarde automatique peut être effectuée tous les jours, tous les 7 jours ou tous les 30 jours.

Mot de passe du fichier de sauvegarde Si vous le souhaitez, il est possible de chiffrer votre fichier de configuration par un mot de passe. Il est recommandé de mettre un mot de passe complexe.

**IMPORTANT**

Il est recommandé de conserver ce mot de passe soigneusement, car sans celui-ci, toute restauration du fichier sera impossible. En effet, il n'est pas possible de changer ou réinitialiser ce mot de passe après la sauvegarde.

Changer le mot de passe Ce bouton permet l'affichage d'une fenêtre d'édition d'un nouveau mot de passe. Ce nouveau mot de passe sera valable pour les prochaines sauvegardes uniquement.

Onglet « Restaurer »

Restauration de configuration

Cet écran va permettre de restaurer une sauvegarde précédemment effectuée.

Sauvegarde à restaurer :

Sélectionnez un fichier de sauvegarde Cliquez sur le bouton à droite du champ [...] afin d'insérer le fichier de sauvegarde au format .na à restaurer.

Restaurer la configuration à partir du fichier de sauvegarde Cliquez ensuite sur ce bouton afin de procéder à la restauration de la configuration du firewall, via le fichier sélectionné ci-dessus. Vous pouvez être amené à redémarrer le firewall selon la sauvegarde restaurée. Si un redémarrage est nécessaire, il est proposé de redémarrer maintenant ou plus tard.

Configuration avancée

Mot de passe de la sauvegarde : Si vous avez protégé la sauvegarde sélectionnée par un mot de passe au sein de l'onglet précédent, Sauvegarder, saisissez-le dans ce champ.

Modules à restaurer : il est possible d'effectuer une restauration totale ou partielle de la configuration de votre firewall.

Restaurer tous les modules du fichier de sauvegarde Cette case est cochée par défaut, si vous choisissez de la maintenir ainsi, l'intégralité des modules contenus dans le fichier de sauvegarde seront restaurés.

Si vous souhaitez ne restaurer qu'une partie des modules du fichier de sauvegarde, décochez la case du dessus afin de dégriser les champs suivants.

Cochez ceux dont vous souhaitez restaurer la configuration parmi :

- Réseau (Interface, routage et DNS dynamique)
- Filtrage SMTP
- Filtrage URL



- Filtrage SSL
- Objets web
- Modules globaux
- Configuration sécurisée
- Active Update
- Services (SNMP, serveur DHCP)
- Profils d'inspection IPS
- Objets réseau
- Filtrage et NAT
- VPN IPSec
- Annuaire LDAP

Restauration de sauvegarde automatique

Date de la dernière sauvegarde	Date de la dernière sauvegarde effectuée de votre configuration, disponible sur le serveur local ou externalisé.

Configuration avancée

Mot de passe de la sauvegarde	Si vous avez protégé la sauvegarde sélectionnée par un mot de passe au sein de l'onglet précédent, Sauvegarder, saisissez-le dans ce champ ; sans celui-ci, toute restauration du fichier sera impossible.

Onglet « Configuration »

Disque système

Il est question du disque système de votre firewall multifonction Stormshield Network.

Vous utilisez actuellement la partition : le disque système de votre firewall est découpé en deux partitions permettant de sauvegarder vos données.

Cette section indique la partition sur laquelle le produit a démarré.

Au démarrage, utiliser la partition : vous allez choisir la partition de démarrage du produit : la partition principale ou de secours.

Partition principale	Si vous cochez cette option, votre firewall utilisera cette partition au démarrage.

Partition de secours	La partition dite de « back up » représente votre dernière partition sauvegardée.

	Cochez cette option si vous souhaitez l'utiliser au démarrage de votre firewall.

Sauvegarder la partition active	Ce bouton permet de sauvegarder la partition active (celle indiquée par Vous utilisez actuellement la partition) sur l'autre partition.

Maintenance

Redémarrer le firewall	Cliquez sur ce bouton pour redémarrer directement votre firewall.

Arrêter le firewall	Cliquez sur ce bouton si vous souhaitez éteindre votre firewall.



Haute disponibilité

Forcer un firewall à rester actif

Dans le cas où les deux firewalls de votre groupe HA se retrouvent dans l'état actif ou démarrent en même temps, cette option permet de désigner l'un des membres comme prioritaire pour rester actif.

NOTE

Avant de définir un firewall distant comme prioritaire, vérifiez que vos firewalls sont synchronisés. En effet, les modifications de configuration en cours sur votre firewall actif seraient alors perdues lors de la bascule.

Rapport système (sysinfo)

Télécharger le rapport système : Ce bouton va permettre d'obtenir des informations diverses sur votre firewall, au format « sysinfo ». Par son biais, il est possible de connaître, par exemple, le modèle du firewall, son numéro de série, son état de fonctionnement actuel et l'état sa mémoire.



MESSAGES DE BLOCAGE

L'écran de configuration du module **Messages de blocage** est composé de 2 parties :

- L'onglet *Antivirus* : détection d'un virus attaché aux documents, pouvant intervenir au cours de l'envoi et de la réception de mails (POP3, SMTP) ou via le transfert de fichiers (protocole FTP).
- L'onglet *Page de blocage HTTP* : page affichée lors d'une tentative d'accès à un site non autorisé par les règles de filtrage.

L'onglet « Antivirus »

Protocole POP3

Contenu de l'e-mail	Ce champ permet de modifier le texte du message reçu si un virus est détecté dans un mail. Exemple : Le firewall Stormshield Network a détecté un virus dans cet e-mail, il a été extrait par l'antivirus intégré, les pièces jointes infectées ont été supprimées.

Protocole SMTP

Code d'erreur SMTP	Limité à 3 chiffres, ce champ permet de définir le code d'erreur que le serveur SMTP recevra si un virus est détecté dans un mail envoyé. Exemple : 554
Message associé	Ce champ contient le message informationnel qui sera envoyé au serveur SMTP en cas de détection d'un virus. Exemple : 5.7.1 Virus détecté.

Protocole FTP

Code d'erreur FTP	Limité à 3 chiffres, ce champ contient le code d'erreur que l'utilisateur ou le serveur FTP recevra si un virus est détecté dans un fichier transféré. Exemple : 425
Message associé	Cet emplacement est réservé au message informationnel qui sera envoyé avec le code d'erreur lors de la détection d'un virus au sein de l'envoi/de la réception d'un fichier vers/depuis un serveur FTP. Exemple : Virus détecté. Transfert interrompu.

L'onglet « Page de blocage HTTP »

Cette fenêtre présente par défaut la page de blocage HTTP qui est affichée lors d'une tentative d'accès à un site bloqué par les règles de filtrage URL. Dans une règle de filtrage, le choix est donné entre 4 versions de pages de blocage.

Une page de blocage se compose par défaut d'une icône et d'un message explicite permettant de comprendre pourquoi la page est bloquée, et de savoir par exemple, à quelle catégorie d'URL



appartient le site web non autorisé. **Exemple :** Cette page n'est pas autorisée par la politique de la société. Elle fait partie de la catégorie : « Jeux ».

La page de blocage est totalement personnalisable. Vous pouvez décider d'afficher un logo seul, une phrase seule, ou la combinaison des deux. Chaque champ présent dans la page peut être modifié: le logo, la police de caractères, sa taille ou encore sa couleur.

Chacune des 4 pages HTML personnalisables supportent le multi-langage, c'est-à-dire que le message affiché peut être décliné en différentes langues. La version du texte affiché lors du blocage sera choisie en fonction de la langue par défaut du navigateur.

Enfin, une notification e-mail à l'administrateur peut y être associée pour demander le déblocage de l'accès à un site Web.

Onglets des pages de blocage

Chacune des 4 pages de blocage propose leur paramétrage via un menu déroulant **Modifier**. Les entrées sont les suivantes :

Modifier	Permet de personnaliser la page de blocage HTTP en modifiant le code HTML. Ce bouton fait apparaître deux onglets dédiés en dessous de la fenêtre de blocage. Ces onglets proposent l'utilisation d'un éditeur simplifié ou d'un éditeur HTML , détaillés dans le chapitre ci-dessous.
Renommer	Permet de personnaliser le nom de la page de blocage courante.
Réinitialiser	Permet de rétablir les données de la page de blocage proposée par défaut.
Copier vers	Permet de copier les paramètres de la page de blocage courante et d'appliquer ce modèle à l'une des 3 autres pages de blocage.

L'édition des pages de blocage

Vous pouvez personnaliser la page par le remplacement de l'image affichée dans la page. La page HTML propose également la gestion de plusieurs langues.

Selon la langue, il est possible de personnaliser le message affiché lors du blocage, ainsi qu'un éventuel email de notifications à l'administrateur pour une demande de catégorisation ou de déblocage d'accès au site Web bloqué.

La page est déclinée en plusieurs langues par défaut et offre la possibilité d'en ajouter de nouvelles

Des variables existent, permettant de rendre dynamique les informations contenues, comme les catégories auxquelles appartiennent les sites bloqués.

Ces variables sont les suivantes :

\$host	Nom de domaine interrogé (ex : www.google.com)
\$url	Page du domaine interrogé
\$protected_url	Page du domaine interrogé – encodée dans un format manipulable par le navigateur ou le client mail
\$user	Nom de l'utilisateur authentifié (s'il est connu)
\$src	Nom de la source ou son adresse IP
\$url_group	Nom du groupe de catégorie
\$protected_url_group	Nom du groupe de catégorie - encodée dans un format manipulable par le navigateur ou le client mail
\$cat_group	Nom de la catégorie URL



\$protected_cat_group	Nom de la catégorie - encodée dans un format manipulable par le navigateur ou le client mail
\$url_rule	Numéro de la règle de blocage de la politique de filtrage URL
\$url_policy	Numéro de la politique de filtrage URL

Pour afficher l'URL complète, il faut concaténer les 2 variables comme suit : **\$host\$url**

Editeur simplifié

L'édition simplifiée propose une interface de type WYSIWYG et propose l'import d'une image.

Les actions sur la grille

Ajouter	Crée une nouvelle version de la page HTML. En cliquant sur ce bouton, une nouvelle ligne s'affiche vous permettant d'indiquer la langue et les différentes informations à afficher.
Supprimer	Supprime une version existante. Sélectionnez la ligne à supprimer puis cliquez.
Modifier l'image	Ce bouton permet de personnaliser la page de blocage en important une image. Seuls les formats JPG, GIF et PNG sont acceptés.
Langage par défaut	Ce champ sélectionne la version de la page à afficher, dans le cas où le navigateur n'a pas de langue spécifiée par défaut ou que la langue spécifiée dans le navigateur ne correspond pas à une déclinaison prévue dans la page.

La grille

Chaque ligne correspond à une langue du message de la page HTML et une version de l'éventuel notification email à l'administrateur (demande de déblocage d'accès).

Langage ID	Langage du message à afficher par la page HTML. Ce champ doit être un identifiant à deux caractères de pays valide (ISO 3166-1 alpha-2) pour être détecté par le navigateur.
Titre de la page	Titre affiché dans la fenêtre ou l'onglet du navigateur
Message de blocage	Un simple clic sur la cellule ouvre une fenêtre d'édition : une boîte de saisie permet de renseigner la version du message de la page de blocage. Ce champ permet la saisie de balises HTML pour la mise en forme du texte.
E-mail de contact	Un simple clic sur la cellule ouvre une fenêtre d'édition : il est possible de renseigner le libellé du lien email à la fin du message. Si ce champ est vide, aucun email ne figurera sur la page. Le champ prévisualisation permet d'afficher le mail qui sera envoyé à condition qu'un client mail soit installé sur la machine. Les informations à renseigner sont l'email d'un ou deux destinataires, le sujet du mail et le message par une boîte de saisie. Un encadré rappelle les variables utilisables.

Editeur HTML

La boîte de saisie permet de copier l'intégralité du code HTML de la page de blocage en vue de le modifier. Il est également possible de coller le code d'une page HTML personnalisée.

Une image intégrée dans la page HTML, doit être encodée en base64 et contenue dans la balise image.

Ce code intègre les différentes versions du message de la page et des informations de la notification email.



OBJETS RESEAU

Ce module regroupe les objets réseau et les objets temps. Il est divisé en deux parties :

- La barre d'actions en haut, permettant de trier et de manipuler les objets.
- Deux colonnes dédiées aux objets : l'une les listant par catégorie, et l'autre affichant leurs propriétés.

NOTE

La création d'objets permet de déclarer un objet en mode Global, uniquement si l'option "Afficher les politiques globales (Filtrage, NAT et VPN IPsec)" est activée dans le module **Préférences**.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

La barre d'actions

Rechercher	Si vous recherchez un objet en particulier, saisissez son nom. Le champ de recherche vous permet de lister tous les objets réseau dont les propriétés correspondent au(x) mot(s) ou lettre(s) clef(s) saisie(s). Exemple Si vous saisissez la lettre « a » dans la barre de recherche, la liste en dessous fera apparaître tous objets possédant un « a » dans leur nom ou dans leur description. Vous pouvez également affiner la recherche en fonction du « filtre » listant les différents types d'objets (voir bouton « Filtre » ci-après).  NOTE L'icône croix dans le champ de recherche permet de supprimer la saisie et lister tous les objets en fonction du filtre courant.  NOTE Lorsque vous vous rendez au sein de l'onglet <i>Objets</i> dans l'arborescence de gauche, le focus est désormais directement placé dans le champ dédié à la recherche.
Ajouter	Lorsque vous cliquez sur ce bouton, une boîte de dialogue s'affiche et vous propose de créer un objet, en indiquant son type et les informations lui étant relatives dans les champs appropriés.  REMARQUE L'objet peut être défini comme « global » au moment de sa création si vous cochez l'option « <i>Cet objet est global</i> » au sein de la boîte de dialogue. Il apparaîtra lorsque vous opterez pour le filtre « Tous les objets » ou « Réseau » (voir ci-dessous) et sera matérialisé par l'icône suivante .
Supprimer	Sélectionnez l'objet à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer.
Vérifier l'utilisation	Si vous cliquez sur ce bouton après avoir sélectionné un événement, le résultat s'affiche dans l'arborescence des modules.



Exporter	Lorsque vous cliquez sur ce bouton (matérialisé par l'icône ) , une fenêtre vous présente le lien de téléchargement de la base objets au format CSV. Cliquez sur ce lien pour enregistrer le fichier d'export sur votre ordinateur.
Importer	Lorsque vous cliquez sur ce bouton (matérialisé par l'icône ) , une fenêtre vous permet de sélectionner une base objets sous la forme d'un fichier CSV afin de l'importer dans le firewall. Les champs constituant une ligne type d'un fichier CSV sont détaillées dans l'Annexe B "Structure d'une base objets au format CSV". Une jauge vous permet de visualiser l'avancement du transfert de la base vers le firewall. NOTE Les objets déjà existants sur le firewall seront remplacés par les objets transférés correspondants.

Le filtre

Ce bouton permet de choisir le type d'objets à afficher. Un menu déroulant vous propose les choix suivants :

Tous les objets	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher dans la liste des objets à gauche, tous les types d'objets réseau.
Machine	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les objets de type « machine » dans la colonne de gauche.
Nom DNS (FQDN)	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les objets de type « Nom DNS (FQDN) » dans la colonne de gauche.
Réseau	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les objets de type réseaux.
Plage d'adresses IP	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les plages d'adresses IP.
Routeur	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les objets de type routeur.
Groupe	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les groupes de réseaux.
Protocole IP	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les protocoles IP.
Port – plage de ports	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher les ports et les plages de ports.
Groupe de ports	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les groupes de ports.
Objet temps	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les objets temps.
Groupe géographique	Matérialisée par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les groupes géographiques.



Les différents types d'objets

Machine

Sélectionnez une machine pour visualiser ou éditer ses propriétés. Chacune d'entre elles possèdent par défaut un nom, une IP et une résolution DNS (« Automatique » ou « Aucune (IP statique) »).

Nom de l'objet	Nom donné à l'objet lors de sa création. Ce champ est modifiable, il faudra cliquer sur « Appliquer » et « Sauvegarder » pour enregistrer le changement.
	L'icône  à droite de la case permet d'obtenir l'IP de l'objet, visible au sein du champ « Adresse IP ».
	Pour cela, il faut avoir saisi l'url complète de l'objet.
Adresse IPv4	Adresse IP de la machine sélectionnée.
Résolution DNS	La résolution DNS (Domain Name System) associe des adresses IP et un nom de domaine.
	Deux choix sont possibles :
	Aucune (IP statique) : L'objet sélectionné possède une adresse IP fixe qui sera utilisé systématiquement.
	Automatique : Si vous cochez cette case, le firewall effectuera périodiquement une requête DNS afin de déterminer l'adresse IP de l'objet sélectionné. Par défaut, l'intervalle de résolution DNS est de 5 minutes, paramétrable par commande CLI.
Adresse MAC	Media Access control adress. Elle correspond à l'adresse physique d'une interface réseau ou d'une carte réseau, permettant d'identifier une machine sur un réseau local.
	Exemple 5E:FF:56:A2:AF:15.
Commentaire	Description associée à la machine sélectionnée.

Réseau

Sélectionnez un réseau pour visualiser ou éditer ses propriétés. Ils possèdent chacun un nom, une IP et un masque réseau.

Nom de l'objet	Nom donné à l'objet lors de sa création. Ce champ est modifiable, il faudra cliquer sur « Appliquer » ou « Sauvegarder » pour enregistrer le changement.
Commentaire	Description associée au réseau sélectionné.
Adresse IP	Adresse IP du réseau sélectionné. L'adresse est suivie du symbole "/" et du masque de réseau associé.

Plage d'adresses IP

Sélectionnez une plage d'adresses IP pour visualiser ou éditer ses propriétés.

Nom de l'objet	Nom donné à l'objet lors de sa création. Ce champ est modifiable, il faudra cliquer sur « Appliquer » ou « Sauvegarder » pour enregistrer le changement.
Début	Première adresse IP associée à la plage.
Fin	Dernière adresse IP associée à la plage.
Commentaire	Description associée à la plage d'adresses IP sélectionnée.



Port – plage de ports

Sélectionnez un port ou une plage de ports pour visualiser ou éditer ses propriétés.

Nom de l'objet	Nom du service utilisé. Ce champ est grisé et non modifiable.
Port	Numéro du port associé au service sélectionné.
Plage de ports	En cochant cette case, vous attribuerez une plage de ports au service sélectionné et dégrisez les deux cases du dessous.
Depuis	Si la case Plage de ports est cochée, ce champ est dégrisé. Il correspond au premier port inclus dans la plage de port sélectionnée.
Jusqu'à	Si la case Plage de ports est cochée, ce champ est dégrisé. Il correspond au dernier port inclus dans la plage de port sélectionnée.
TCP/UDP	Choisissez le protocole IP utilisé par votre service : TCP : Transmission Control Protocol. Protocole de transport fonctionnant en mode connecté et composé de trois phases : l'établissement de la connexion, le transfert des données, la fin de la connexion. UDP : User Datagram Protocol. Ce protocole permet de transmettre les données de manière simple entre deux entités, chacune étant définie par une adresse IP et un numéro de port. TCP ou UDP : N'importe quel protocole IP pourra être utilisé par le service sélectionné.
Commentaire	Description associée au port ou à la plage de ports sélectionnés.

Protocole IP

Nom de l'objet	Nom du protocole IP sélectionné. Ce champ est grisé et non modifiable.
Numéro du protocole	Nombre ou chiffre associé au protocole IP sélectionné et fourni par l'IANA (Internet Assigned Numbers Authority).
Commentaire	Description associée au protocole IP sélectionné.

Groupe

Cet écran va vous permettre d'agréger vos objets selon votre topologie réseau, par exemple.

Nom de l'objet	Nom donné au groupe d'objets lors de sa création. Les objets en « lecture seule » seront grisés et ne pourront pas être modifiés.
Commentaire	Description associée au groupe d'objets.



Editer ce groupe	Ce bouton comporte une boîte de dialogue d'ajout d'objet(s) au sein du groupe. Deux colonnes apparaissent : Celle de gauche comporte la liste de tous les objets réseau que vous pouvez ajouter à votre groupe. La colonne de droite comporte les objets qui figurent déjà dans le groupe. Pour ajouter un objet dans le groupe, vous devrez le faire passer d'une colonne à une autre : 1 Sélectionnez le ou les éléments à ajouter. 2 Cliquez sur cette flèche-ci →, l'objet bascule dans la colonne de droite et intègre votre groupe (en tête de la liste). Pour retirer un objet du groupe, sélectionnez-le dans la colonne de droite et cliquez sur cette flèche ←. NOTE En cliquant sur le bouton « Editer ce groupe », vous pouvez, d'une part, changer le nom du groupe et lui attribuer un commentaire, et d'autre part, effectuer une recherche d'objet(s) et en inclure de nouveaux au sein du groupe.
Objets dans ce groupe	Vous visualisez les objets réseau figurant dans votre groupe au sein d'un tableau. Pour tout ajout ou modification, reportez-vous au champ précédent.

Groupe de ports

Cet écran va vous permettre d'agréger vos ports par catégorie.

Exemple

Un groupe « mail » regroupant les ports « imap », « pop3 » et « smtp ».

Nom de l'objet	Nom donné au groupe de ports lors de sa création.
Commentaire	Description associée au groupe de ports.



Editer ce groupe	Ce bouton comporte une boîte de dialogue permettant d'ajouter des port(s) au sein du groupe. Lorsque vous cliquez dessus, vous pouvez, d'une part, changer le nom du groupe et lui attribuer un commentaire, et d'autre part, effectuer une recherche de port(s) et en inclure de nouveaux au sein du groupe. Deux colonnes apparaissent : Celle de gauche comporte la liste de tous les ports que vous pouvez ajouter à votre groupe. La colonne de droite comporte les ports qui figurent déjà dans le groupe. Pour ajouter un port dans le groupe, vous devrez le faire passer d'une colonne à une autre : 1 Sélectionnez le ou les éléments à ajouter. 2 Cliquez sur cette flèche-ci ➡, l'objet bascule dans la colonne de droite et intègre votre port (en tête de la liste). Pour retirer un objet du groupe, sélectionnez-le dans la colonne de droite et cliquez sur cette flèche ←. NOTE En cliquant sur le bouton « Editer ce groupe », vous pouvez, d'une part, changer le nom du groupe et lui attribuer un commentaire, et d'autre part, effectuer une recherche d'objet(s) et en inclure de nouveaux au sein du groupe.
Objet dans ce groupe	Vous visualisez les ports figurant dans votre groupe au sein d'un tableau. Pour tout ajout ou modification, reportez-vous au champ précédent.

Routeur

Les objets routeurs peuvent être utilisés :

- Comme passerelle par défaut pour le firewall,
- Pour spécifier du routage au sein des règles de filtrage (PBR : Policy Based Filtering).

Un objet routeur est défini par un nom et au minimum une passerelle utilisée. Il peut comporter une ou plusieurs passerelles utilisées et passerelles de secours. Un mécanisme de test de disponibilité de ces passerelles permet alors une notion de redondance : en cas de défaut de réponse d'une ou plusieurs passerelles principales, une ou plusieurs passerelles de secours prennent alors le relai.

Sélectionnez un routeur pour visualiser ou éditer ses propriétés.

Nom de l'objet	Nom donné à l'objet routeur lors de sa création.
Commentaire	Description associée à l'objet routeur.

Présentation de la barre de boutons

Ajouter	Ajoute une passerelle.
Supprimer	Supprime la passerelle sélectionnée.
Déplacer dans la liste de secours/Déplacer dans la liste principale	Permet de basculer une passerelle de la grille principale à la grille de secours ou de la grille de secours à la grille principale.



Appliquer	Envoie la configuration du routeur.
Copier	Permet de créer par duplication un nouvel objet routeur reprenant les mêmes caractéristiques.
Annuler	Annule la configuration du routeur.

Grilles des passerelles utilisées et des passerelles de secours

Ces deux grilles comportent les colonnes ci-dessous :

Machine (Obligatoire)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine composant le routeur.
Equipement(s) pour tester la disponibilité (Obligatoire)	Machine ou groupe de machines à tester (ping) afin de définir la connectivité de la passerelle. La valeur sélectionnée peut être la passerelle elle-même (Tester directement la passerelle), une machine ou un groupe de machines tierces. Le test de disponibilité peut être désactivé pour la passerelle sélectionnée en choisissant la valeur Pas de test de disponibilité . i NOTE Si la valeur Pas de test de disponibilité est sélectionnée pour l'ensemble des passerelles, la fonction de bascule vers les passerelles de backup est alors désactivée.
Poids	Permet d'affecter une priorité entre les différentes passerelles pour le mécanisme de répartition de charge. Une passerelle ayant un poids supérieur sera ainsi utilisée plus souvent lors de la répartition de charge des flux.
Commentaire (Optionnel)	Texte libre.

i NOTE

Les paramètres définissant le délai entre deux tests de disponibilité (« frequency »), le délai d'attente maximum pour une réponse (« wait ») et le nombre de tests à réaliser avant de déclarer la passerelle injoignable (« tries ») sont exclusivement paramétrables via une commande CLI :

```
CONFIG OBJECT ROUTER NEW name=<router name> [tries=<int>] [wait=<seconds>] [frequency=<seconds>] update=1.
```

Les valeurs recommandées sont de 15 secondes pour le paramètre « frequency », de 2 secondes pour le paramètre « wait » et de 3 pour le paramètre « tries ».

Configuration avancée

Répartition de charge	Le firewall permet d'effectuer un routage réparti entre les différentes passerelles utilisées selon plusieurs méthodes. • Aucune répartition : seule la première passerelle définie dans les grilles "Liste des passerelles utilisées" et "Liste des passerelles de secours" est utilisée pour le routage. • Par connexion : toutes les passerelles définies dans la grille "Liste des passerelles utilisées" sont utilisées. L'algorithme de répartition de charge se base sur la source (adresse IP source, port source) et sur la destination (adresse IP destination, port destination) du trafic. Le taux d'utilisation des différentes passerelles sera lié à leur poids respectif. • Par adresse IP source : toutes les passerelles définies dans la grille "Liste des passerelles utilisées" sont utilisées. Un algorithme permet de répartir le routage en fonction de la source qui est à l'origine du trafic routé. Le taux d'utilisation des différentes passerelles sera lié à leur poids respectif.



Activation des passerelles de secours	Lorsque toutes les passerelles sont injoignables : la ou les passerelles de secours ne sont activées que lorsque toutes les passerelles utilisées sont injoignables. Lorsqu'au moins une passerelle est injoignable : la ou les passerelles de secours sont activées dès qu'une passerelle utilisée est injoignable. Cette option est grisée lorsqu'une seule passerelle est renseignée dans la grille des passerelles utilisées. Lorsque le nombre de passerelles joignables est inférieur à : la ou les passerelles de secours sont activées dès que le nombre de passerelles utilisées joignables devient inférieur au nombre indiqué. Cette option est grisée lorsqu'une seule passerelle est renseignée dans la grille des passerelles utilisées.
Activer toutes les passerelles de secours en cas d'indisponibilité	Lorsque cette case est cochée, toutes les passerelles de secours sont activées dès que la condition d'activation est remplie. Si elle est décochée, seule la première passerelle de secours listée sera activée.
Si aucune passerelle n'est disponible	Sélectionnez le comportement que le firewall doit adopter si toutes les passerelles définies au sein de l'objet routeur sont injoignables : Routing par défaut : les routes (statiques ou dynamiques) définies dans la table de routage du firewall sont appliquées. Ne pas router : les paquets ne sont pas pris en charge par le firewall.

Groupe géographique

Cet écran va vous permettre d'agréger des pays ou continents au sein d'un groupe.

Nom de l'objet	Nom donné au groupe géographique lors de sa création.
Commentaire	Description associée au groupe géographique.
Editer ce groupe	Ce bouton comporte une boîte de dialogue permettant d'ajouter des pays ou continents au sein du groupe. Lorsque vous cliquez dessus, vous pouvez, d'une part, changer le nom du groupe et lui attribuer un commentaire, et d'autre part, effectuer une recherche de pays ou continents et en inclure de nouveaux au sein du groupe. Deux colonnes apparaissent : Celle de gauche comporte la liste de tous les pays et continents que vous pouvez ajouter à votre groupe. La colonne de droite comporte les pays et continents qui figurent déjà dans le groupe. Pour ajouter un pays ou un continent dans le groupe, vous devrez le faire passer d'une colonne à une autre : 1 Sélectionnez le ou les éléments à ajouter. 2 Cliquez sur cette flèche-ci ➡, l'objet bascule dans la colonne de droite et intègre votre groupe (en tête de la liste). Pour retirer un objet du groupe, sélectionnez-le dans la colonne de droite et cliquez sur cette flèche ←. NOTE En cliquant sur le bouton « Editer ce groupe », vous pouvez, d'une part, changer le nom du groupe et lui attribuer un commentaire, et d'autre part, effectuer une recherche d'objet(s) et en inclure de nouveaux au sein du groupe.
Objet dans ce groupe	Vous visualisez les pays et continents figurant dans votre groupe au sein d'un tableau. Pour tout ajout ou modification, reportez-vous au champ précédent.



Nom DNS (FQDN)

Sélectionnez un nom DNS pour visualiser ou éditer ses propriétés.

Nom de l'objet	Nom donné à l'objet lors de sa création. Ce champ est modifiable, il faudra cliquer sur « Appliquer » ou « Sauvegarder » pour enregistrer le changement.
Adresse IP	Adresse IP de l'objet sélectionné.
Commentaire	Description associée au nom DNS sélectionné.

Objet temps

Nom de l'objet	Nom donné au groupe de ports lors de sa création.
Commentaire	Description associée au groupe de ports.
Description	Ce champ dynamique est renseigné automatiquement en fonction des paramètres choisis pour définir l'objet temps.

Exemple :

Pour un événement ponctuel : du <date> à <heure> au <date> à <heure>

L'événement ponctuel

Ce champ permet de préciser « Depuis » quand l'événement a lieu et jusque quand il se tiendra. Il faut définir un jour au sein du calendrier présenté.

Vous devez également définir une heure en remplissant le champ vide marqué « à ».

Le jour de l'année

Par défaut, ce champ indique la date du 01: 01, vous pouvez cliquer sur **+ Ajouter une plage de dates** et saisir une date de début et une date de fin pour votre événement, en choisissant le mois et le jour.

Les Jour(s) de la semaine

Les jours concernés par l'événement sont marqués par cette icône . Si vous souhaitez en retirer un, cliquez une fois dessus. Si vous souhaitez en appliquer un supplémentaire, comme le samedi par exemple, cliquez une fois sur la case « Sam ». Celle-ci sera alors marquée par l'icône décrite ci-dessus et ce jour sera concerné par votre événement.

Les plage(s) horaire(s)

Vous pouvez définir la/les Plage(s) horaire(s) à l'aide de ces boutons :

+ Ajouter une plage horaire, pour ainsi effectuer l'action citée et paramétrer l'heure de début et de clôture de votre événement.

x Pour la supprimer.

Les nouvelles informations concernant la/les plage(s) horaire(s) s'afficheront dans le champ **Description**.



OBJETS WEB

Il existe deux types de catégorie d'URL et de certificats : des catégories personnalisées (entrées manuellement par l'administrateur) et des catégories dynamiques. Le fournisseur de Base d'URL mettant à disposition les catégories d'URL dynamiques, est par défaut Stormshield Network.

Ce module propose de créer des catégories d'URL ou de certificats personnalisés, et des groupes pouvant contenir des catégories personnalisée et dynamique. Ce module permet également de renseigner le fournisseur de Base d'URL.

Pour une catégorie donnée - par exemple « banks », dans laquelle seront rassemblées des URL des banques les plus consultées- il sera possible de créer une règle dans le module de **Filtrage URL (Politique de Sécurité\Filtrage URL)** pour en interdire l'accès.

Ainsi, lorsque vous tenterez de vous connecter au site web de votre banque, une page de blocage s'affichera, avec un message d'erreur. (Voir le module **Notifications\Messages de blocage** onglet *Page de blocage HTTP*).

REMARQUE

Dans les politiques de filtrage, il est préférable d'utiliser les catégories dynamiques fournis par les bases d'URL, ceux-ci sont plus riches et plus performantes que les listes d'URL personnalisées.

Ce module se compose de 4 onglets :

- **URL** : Permet de rassembler les URL par catégorie (exemples : « shopping », « pornography », « videogames »). Chacune de ces catégories réunit un certain nombre d'URL de sites web, qui pourront être bloquées, ou autorisées, en fonction de l'action souhaitée.
- **Nom de certificat (CN)** : Permet la création de catégories pour reconnaître les certificats attribués aux sites web sécurisés, en vue d'une utilisation par le filtrage SSL.
- **Groupe de catégories** : Propose de créer des groupes de catégories d'URL ou de certificats, parmi les catégories personnalisées ou dynamiques (Base d'URL).
- **Base d'URL** : Suivant le type d'option souscrite, les listes d'URL disponibles sont mises à jour par des fournisseurs différents (parmi Stormshield Network ou Stormshield Network Extended Web Control). Les listes d'URL Stormshield Network sont proposées par défaut.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Onglet « URL »

Cet onglet donne une vue d'ensemble des catégories personnalisées et de leur URL classées.

Grille de catégorie d'URL

L'écran URL se décompose en 2 parties : une première partie pour les Catégories personnalisées d'URL, une seconde partie pour les URL.

Vous pouvez, au niveau de la configuration des catégories, effectuer les actions suivantes :

Ajouter une catégorie personnalisée	Crée une nouvelle catégorie. En cliquant sur ce bouton, une nouvelle ligne s'affiche vous permettant d'indiquer le nom de la catégorie et un éventuel commentaire.



Supprimer	Supprime une catégorie existante. Sélectionnez la ligne à supprimer puis cliquez. Un message de confirmation s'affiche et si la catégorie est utilisée, un message d'avertissement vous demande à nouveau ce que vous souhaitez faire.
Vérifier l'utilisation 	Permet de vérifier si la catégorie sélectionnée au préalable est utilisée dans une configuration. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un panneau s'affiche au niveau de l'arborescence des modules et indique les modules qui utilisent cette catégorie.
Vérifier la classification d'une URL 	Permet de vérifier si une URL appartient à une catégorie. Cette recherche s'effectue dans les catégories personnalisées et dynamiques également. Cela permet de déterminer s'il est nécessaire de l'ajouter à une catégorie. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un panneau apparaît en bas de l'onglet et affiche les catégories qui contiennent cette URL.

La grille présente les éléments indiqués ci-dessous :

Groupe d'URL	Nom de la catégorie d'URL.
Commentaire	Description de la catégorie d'URL.

REMARQUE

Le nombre de caractères pour une catégorie d'URL est limité à 255.

Grille d'URL

Format

La liste des **Caractères autorisés** et les indications de syntaxe suivantes sont valables pour les URL uniquement. Les catégories d'URL ne sont pas concernées par ces restrictions de format.

La saisie d'un masque d'URL peut contenir des méta-caractères (wildcard) et comporter la syntaxe suivante:

*	Remplace une séquence de caractères quelconque. Exemple : *.compagnie.com/ permet de définir le domaine Internet de la société COMPAGNIE.
?	Remplace un caractère. Exemple : ????.compagnie.com est équivalent à www.compagnie.com ou de ftp.compagnie.com mais pas à www1.compagnie.com.

Un masque d'URL peut contenir une URL complète (**exemple :** www.compagnie.com*) ou des mots-clés contenus dans l'URL (**exemple :** *mail*).

Il est aussi possible de filtrer des extensions de fichiers :

Exemple : le masque d'URL '*.exe' peut servir à filtrer les fichiers exécutables.

Grille

Vous pouvez, au niveau de la configuration des URL, effectuer les actions suivantes :

Ajouter une URL	Ajoute une URL à une catégorie. Sélectionnez d'abord la catégorie dans laquelle vous voulez ajouter une URL dans la colonne de gauche, puis cliquez.
Supprimer	Supprime une URL à une catégorie. Sélectionnez d'abord la catégorie dans laquelle vous voulez supprimer une URL dans la colonne de gauche, puis cliquez.



La grille présente les éléments indiqués ci-dessous :

Nom de l'URL	Nom de l'URL. Il peut contenir des méta-caractères (wildcard)
Commentaire	Vous avez la possibilité d'ajouter un commentaire pour décrire chaque URL listée.

Onglet « Nom de certificat (CN) »

Cet écran propose de créer des catégories de nom de certificat, ce qui peut s'avérer utile pour le filtrage SSL (voir le module **Politique de Sécurité\Filtrage SSL**). Il est composé de 2 parties : une pour les catégories, une seconde pour les certificats.

Concernant les boutons, l'écran se présente de manière similaire à celui de l'onglet *URL*. La liste de droite contient ici des noms de certificats (CN) et d'éventuels commentaires associés.

La seule différence concerne les méta-caractères (wildcard) qui ont l'indication de syntaxe supplémentaire suivante :

Les caractères "*" et "?" ne sont autorisés qu'en début et suivi d'un "."

Exemple: *.compagnie.com

NOTE

Le nombre de caractères pour une catégorie de CN est limité à 255.

Onglet « Groupes de catégories »

Grille des groupes

Cet écran propose de créer des groupes de catégories d'URL ou de certificats.

- Un **Groupe de catégories URL**  peut contenir des catégories personnalisées d'URL  ou des catégories dynamiques  (Base d'URL).
- Un **Groupe de catégories Certificats**  peut contenir des catégories personnalisées de certificats  ou des catégories dynamiques  (Base d'URL).

Il est composé de 2 parties : une pour les groupes, une seconde pour le contenu des groupes.

Recherche	Le champ de recherche vous permet de trouver les groupes de catégorie par un mot ou par une lettre clé.
Filtre	Ce bouton permet de choisir le type d'objets à afficher. Un menu déroulant vous propose d'afficher uniquement les Groupes de catégories URL  ou les Groupes de catégories Certificats  .
Ajouter	Crée un nouveau groupe. En cliquant sur ce bouton, une fenêtre s'affiche. Celle-ci permet de choisir entre la création d'un Groupe de catégories URL  ou un Groupe de catégories Certificats  .
	Indiquez le nom du groupe et un éventuel commentaire dans les champs prévus à cet effet. La colonne de gauche liste les catégories personnalisées (d'URL ou de certificats) et les catégories dynamiques (Base d'URL) connues. Sélectionnez les catégories à intégrer au groupe dans la colonne de gauche et copiez-les à l'aide des flèches dans la colonne de droite listant les objets contenus dans le groupe.



Supprimer	Supprime un groupe existant. Sélectionnez la ligne à supprimer puis cliquez. Un message de confirmation s'affiche et si le groupe est utilisé, un message d'avertissement vous demande à nouveau ce que vous souhaitez faire.
Vérifier l'utilisation	Permet de vérifier si le groupe sélectionné au préalable, est utilisé dans une configuration. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, un panneau s'affiche au niveau de l'arborescence des modules et indique les modules qui utilisent ce groupe.

Détails

Des champs proposent l'édition du Nom du groupe et de l'éventuel commentaire.

La grille reprend l'ensemble des catégories personnalisées ou dynamiques contenues dans le groupe sélectionné dans la colonne de gauche. Le bouton **Editer ce groupe** affiche une fenêtre similaire à l'écran de création, permettant l'ajout ou la suppression de catégories au sein du groupe.

Onglet « Base d'URL »

Cet onglet permet de modifier le fournisseur de catégories d'URL/nom de certificat.

Suivant le type d'option souscrite (**Voir la politique tarifaire Stormshield Network en cours**), les listes d'URL disponibles sont mises à jour dynamiquement par un fournisseur de Base URL. Par défaut lorsqu'un service de maintenance "standard" est souscrit, ce sont les listes d'URL **Stormshield Network** qui sont proposées.

Le nouveau fournisseur **Extended Web Control** propose une base d'URL hébergée « dans le Cloud ». Ce filtrage d'URL a l'avantage d'avoir une qualité supérieure aux solutions embarquées.

Si vous avez souscrit l'option **Stormshield Network EWC**, pour activer la fonctionnalité de filtrage d'URL sur les listes d'URL **Extended Web Control**, sélectionnez l'entrée dans la liste des fournisseurs proposés.

Fournisseur de base d'URL	Par défaut, la base d'URL Stormshield Network est sélectionnée.

Le téléchargement des mises à jour des listes d'URL Stormshield Network s'effectue grâce au module **Active Update**. Ce module vous permet de modifier l'adresse des serveurs de mise à jour dans le cas d'utilisation de site miroir.

Un encadré situé sous la liste déroulante affiche des informations concernant les catégories d'URL du fournisseur en cours d'utilisation (noms des Catégories et leurs descriptions).

NOTE

Dans le cas d'un changement de fournisseur, un message d'avertissement s'affiche, signalant que toute politique de filtrage URL qui utilise une catégorie du fournisseur actuel cessera de fonctionner. Pendant la migration, il est conseillé d'appliquer une politique de filtrage URL qui ne fait pas appel aux catégories d'URL destinées à être supprimées. Cela est dû aux noms de catégories différents selon les bases d'URL.

De même, le cas d'une politique de filtrage URL antérieure avec des règles comprenant des catégories **Extended Web Control** devra être réécrite avec les catégories de la base Stormshield Network Extended Web Control.

Si les serveurs sont temporairement inaccessibles, une page indique que la mécanique d'interrogation pour la classification du site est automatiquement relancée.



PORTAIL D'IDENTIFICATION

Afin de renforcer la sécurité, la connexion au portail d'authentification et à l'interface d'administration web se fait en forçant certaines options du protocole SSL. La version SSLv3 est désactivée et les versions TLS activées, conformément aux recommandations de l'Agence Nationale de la Sécurité des Systèmes d'Information (ANSSI).

Ces options n'étant pas supportées par le navigateur Internet Explorer en version 6, 7 et 8, il est conseillé d'utiliser une version supérieure de ce navigateur. Toutefois, ce mode peut être désactivé par commande CLI (CONFIG AUTH HTTPS sslparanoiac=0 / CONFIG AUTH ACTIVATE).

Connexion

Pour pouvoir configurer votre firewall Stormshield Network, il faut vous connecter à l'interface d'administration web.

La configuration d'un firewall n'est accessible qu'aux administrateurs du produit. L'attribution des droits aux utilisateurs et/ou aux groupes d'utilisateurs est effectuée dans le menu Système\Administrateurs par le « super admin » ou l'administrateur qui dispose de tous les droits.

Présentation de l'écran

Le module de connexion se décompose en 2 parties :

- Une partie fixe
- Une partie rétractable : options

Les indications à fournir varient selon qu'il s'agit d'une première connexion au firewall ou pas.

Utilisateur	Champ réservé au login utilisateur disposant au minimum des droits base.
Mot de passe	Mot de passe de l'utilisateur, qui sera invité à en saisir un s'il s'agit de sa première connexion. Pour une configuration par défaut, il n'y a pas de mot de passe (champ vide).
S'authentifier en utilisant un certificat SSL	Lorsque cette case est activée, les champs Utilisateur et Mot de passe ne sont plus nécessaires, donc grisés. Le message suivant s'affiche : « <i>L'utilisation de certificat vous permet de vous authentifier automatiquement. Voulez-vous activer l'authentification automatique ?</i> ». Sélectionnez Authentification automatique ou Authentification manuelle. i REMARQUE L'option de connexion automatique peut être activée automatiquement dans l'écran des Préférences\Paramètres de connexion\Se connecter automatiquement en utilisant un certificat SSL.
S'authentifier	Un clic sur ce bouton ou appuyer sur la touche « Entrée » permet d'envoyer les informations de connexion au firewall.

AVERTISSEMENT

Le firewall Stormshield Network est sensible à la casse, il fait la différence entre les majuscules et les minuscules, aussi bien pour le nom d'utilisateur que pour le mot de passe.



Options

Langue	Langue de l'IHM Web. Lorsque l'utilisateur choisit une nouvelle langue pour l'IHM Web, la page d'authentification se recharge dans la langue choisie. Les langues disponibles sont l'anglais, le français, le polonais, le hongrois et l'allemand.
Lecture seule	Permet une connexion en mode "lecture". Ainsi vous pouvez vous connecter au firewall sans droits de modifications au moyen d'un compte possédant habituellement ces droits. Ceci permet de ne pas utiliser les droits de modifications si cela n'est pas nécessaire.

REMARQUE

- Les options sont contenues dans un cookie. L'utilisateur conserve donc sur son navigateur ses préférences de connexion.
- Si, lors de la connexion sur la page d'authentification, l'option « Lecture seule » se trouve activée dans le cookie, la partie des options sera présentée déployée à l'utilisateur afin d'éviter toute confusion.

Notifications d'erreurs

Lorsqu'un champ est vide

Si l'utilisateur tente de s'authentifier alors qu'il n'a pas renseigné le champ **Utilisateur** ou **Mot de passe**, l'authentification n'est pas lancée et le message « Ce champ doit être renseigné » s'affiche.

Lorsque la touche « Caps lock » est activée

Si cette touche est activée lorsque l'utilisateur renseigne son mot de passe, une icône d'avertissement s'affiche « la touche Verrouillage Majuscule est active ».

Echec d'authentification

Lorsqu'il y a échec d'authentification, le message suivant « *L'authentification a échoué* » s'affiche en rouge.

REMARQUE

Protection contre les attaques par force brute :

Lorsqu'un trop grand nombre de requête est effectué avec un mot de passe incorrect, le message suivant s'affiche : « La protection de l'authentification contre les attaques par force brute a été activée. La prochaine tentative d'authentification sera possible dans <nombre de secondes> ».

Le compte « admin », super administrateur

Par défaut, il n'existe qu'un seul utilisateur possédant des droits d'administration des produits Stormshield Network, le compte "admin". Cet administrateur possède tous les droits. Il peut effectuer certaines opérations comme modifier la méthode d'authentification d'un utilisateur par exemple.

AVERTISSEMENT

Par défaut, le compte administrateur a la valeur "admin" comme login **et** comme mot de passe.

**i REMARQUE**

Etant donné les droits du compte "admin", Stormshield Network conseille de n'utiliser ce compte qu'en test ou dans le cas d'une maintenance.

Seul l' « admin » peut attribuer des droits d'administration à d'autres utilisateurs.

Déconnexion

Pour vous déconnecter d'un firewall, suivez la procédure suivante :

- 1** Sélectionnez  en haut à droite de l'interface. L'écran « Quitter ? » s'affiche avec le message suivant « **Vous allez être déconnecté.** ». Cliquez ensuite sur **Quitter**, ou **Annuler** si vous ne souhaitez pas poursuivre la déconnexion.
- 2** En cliquant sur **Quitter**, L'interface revient à l'écran de connexion. L'annulation provoque le retour à l'écran principal, sans conséquence pour la suite de l'exécution du programme.



PRÉFÉRENCES



Ce module est accessible via le bouton en haut de votre écran IHM.

Il va vous permettre de gérer les paramètres de votre interface web.

Selon vos choix d'options, vous pourrez gagner en ergonomie et en rapidité.

Paramètres de connexion

Se connecter automatiquement en utilisant un certificat SSL	En cochant cette option, vous n'aurez plus besoin de vous identifier, vous serez directement reconnu grâce à votre certificat SSL.
Déconnexion en cas d'inactivité	Il est possible de fixer un délai pour la déconnexion de votre interface web : • 5 minutes • 15 minutes • 30 minutes • 1 heure Vous pouvez également choisir de « Toujours rester connecté ».
A la connexion, afficher systématiquement le dernier module actif	En cochant cette case, à chaque fois que vous vous connecterez, vous serez redirigé sur le dernier module affiché avant la déconnexion.

Paramètres de l'application

Toujours afficher les éléments de configuration avancée	Les éléments de configuration avancée sont déroulables au sein de chaque module en comportant, mais sont masqués par défaut. En cochant cette case, vous les rendrez visibles à l'écran sans avoir besoin de les dérouler.
Afficher les utilisateurs dès l'accès au module	En cochant cette option, tous les utilisateurs seront affichés au sein de l'arborescence de gauche.
Afficher les objets réseau dès le lancement du module	En cochant cette option, tous les objets réseau seront affichés au sein de l'arborescence de gauche.
Afficher les politiques globales (Filtrage, NAT et VPN IPsec)	En cochant cette case, lors de la connexion aux modules Filtrage et NAT (Politique de Sécurité) et VPN IPsec (VPN) , l'écran affichera un menu déroulant proposant le choix entre les politiques locales et globales. La politique de sécurité locale en vigueur est affichée par défaut.
Commentaires des règles avec date de création (Filtrage et NAT)	En cochant cette case, les commentaires créés pour les règles de filtrage et de NAT intégreront automatiquement la date et l'heure de création.



Affichage de la politique de sécurité	Selon le nombre de règles existantes, vous pouvez choisir d'en afficher : • 100 règles par page • 200 règles par page • 500 règles par page • 1000 règles par page En choisissant « Automatique », le moteur Stormshield Network essaiera de déduire le nombre de règles par page, en fonction de votre configuration.

Paramètres de l'interface de management

Vérifier tous les champs d'un objet lors d'une recherche	Lorsque vous effectuez une recherche par lettre ou par mot dans les champs dédiés, le moteur va aussi bien vérifier les noms que les commentaires, tout ce qui concerne le sujet de la recherche.
Désactiver les diagnostics en temps réel de la politique de sécurité	Lorsque vous créez une règle au sein de la politique de sécurité, le moteur de diagnostic va automatiquement vérifier si des règles se chevauchent, si des erreurs sont repérées. En cochant cette case, vous suggérerez une recherche manuelle de ces possibles erreurs.
La semaine commence le dimanche	En cochant cette case, les Objets temps figurant dans le menu Objets démarreront leur semaine le dimanche.
Confirmer avant d'appliquer les modifications	Cette option va permettre d'annuler vos actions si vous avez effectué une fausse manipulation ou si vous décidez de ne pas poursuivre votre configuration. En effet, une fenêtre de confirmation s'affichera, permettant de valider ou non votre action.

Liens externes

URL d'accès à l'aide en ligne	Cette URL vous rappelle l'adresse d'accès à l'aide en ligne Stormshield Network : vous y trouverez l'arborescence des modules par ordres alphabétique. Cliquez sur le module de votre choix afin d'afficher la page correspondante.
URL d'accès à la documentation des alarmes	Cette adresse vous permettra d'accéder à un document d'aide à la compréhension du module Alarmes, figurant dans la base de connaissance Stormshield Network.
URL d'accès à la suite d'administration	Cette URL vous permet de télécharger la suite d'administration Stormshield Network soient : Monitor, Reporter, et GlobalAdmin.

Paramètres des traces

Nombre de lignes affichées par page	Selon le nombre de lignes existantes dans les fichiers de traces, vous pouvez choisir d'en afficher : • 200 lignes par page • 400 lignes par page • 600 lignes par page • 800 lignes par page • 1000 lignes par page
Nombre de caractères minimum pour lancer la recherche (0 pour désactiver)	Indiquez le nombre de caractères devant être saisis dans le champ de recherche afin de filtrer automatiquement les données sur cette valeur.



PROFILS D'INSPECTION

Le module de profils d'inspection se compose de 2 écrans :

- Une zone dédiée à la configuration par défaut et un menu rétractable pour le mode avancé.
- Une zone de configuration pour l'association des profils protocolaires, accessible via le bouton « **Accéder au profils** ».

Inspection de sécurité

Configuration commune à chaque profil

Configuration par défaut

Configuration pour le trafic entrant	Définissez le profil à appliquer pour le trafic entrant du réseau via le firewall Stormshield Network. Le trafic entrant représente le trafic d'une interface non protégée (comme Internet) vers une interface protégée (votre réseau local/interne).
Configuration pour le trafic sortant	Définissez le profil à appliquer pour le trafic sortant du réseau via le firewall Stormshield Network. Le trafic sortant représente le trafic d'une interface protégée vers une interface non protégée.

Nouvelles alarmes

Appliquer le modèle par défaut aux nouvelles alarmes	Cette option est liée au module Protection Applicative\Alarmes . En la cochant, les nouvelles alarmes se mettront à jour automatiquement et seront livrées avec la signature Stormshield Network. Les trois options suivantes seront grisées car vous aurez fait le choix d'une configuration automatique. Si vous souhaitez les appliquer vous-mêmes, décochez la case et définissez les paramètres des champs suivants.
Action	Lorsqu'une alarme est remontée, le paquet qui a provoqué cette alarme subit l'action associée. Vous pouvez choisir de laisser Passer ou de Bloquer les nouvelles alarmes. Vous pourrez constater l'état que vous avez appliqué au sein du module Protection Applicative\Alarmes . Les nouvelles alarmes se trouvent dans la colonne « Nouveau ».
Niveau	Trois niveaux d'alarmes sont disponibles, "Ignorer", "Mineur" et "Majeur".
Capture du paquet	En cochant cette option, le paquet responsable de la remontée de l'alarme sera capturé.

Configuration avancée

Appliquer les opérations de translation (NAT) avant le VPN IPSec	Cette option signifie que les adresses IP seront modifiées avant le chiffrement effectué par le VPN IPSec.



Considérer l'(es)
interface(s) IPsec
comme interne(s)
(s'applique à tous les
tunnels - les réseaux
distants devront être
explicitement
légitimés)

En cochant cette case, les interfaces IPsec deviennent des interfaces internes et donc protégées.

Tous les réseaux pouvant se présenter au travers des tunnels IPsec doivent alors être légitimés et les routes statiques permettant de les joindre doivent être déclarées. Dans le cas contraire, le trafic IPsec sera rejeté par le firewall.



IMPORTANT

Lorsque cette case est cochée, l'option s'applique à l'ensemble des tunnels IPsec définis sur le firewall.

Configurer les profils

Cet écran se compose de 2 parties :

- Une zone d'édition des différentes configurations de profils possibles
- Une zone d'association des profils protocolaires

Choisissez le profil applicatif associé au protocole en le sélectionnant au sein de la liste déroulante, à l'aide de la flèche à droite du champ.

Pour revenir au menu précédent cliquez sur le bouton « **Accéder à la configuration globale** ».



PROTOCOLES

Ce module contient la liste des divers protocoles configurables depuis votre interface web.

Il est divisé en 2 zones distinctes :

- Les protocoles (colonne de gauche)
- Les profils attribuables aux protocoles et leur configuration (colonne de droite)

La zone réservée aux profils est vide par défaut, et propose de « Sélectionner un protocole » dans la colonne de gauche.

Recherche

La barre de recherche permet de retrouver le protocole à configurer en saisissant les premières lettres de son nom. Il est possible de travailler directement avec le protocole voulu en cliquant dessus.

Liste des protocoles

Choisissez le protocole que vous souhaitez paramétrer au sein de la liste affichée. Une fois le protocole choisi, la configuration de celui-ci peut démarrer.

Les profils

Sélection du profil applicatif

Ces **profils applicatifs** sont la configuration de l'analyse protocolaire, pouvant lever des alarmes. Un **profil d'inspection** est constitué de la somme d'un profil applicatif par protocole. Par défaut, le profil d'inspection *IPS_00* contient les **profils applicatifs** *protocole_00*, et ainsi de suite. Ce sont ces **profils d'inspection** qui seront appliqués dans la politique de filtrage.

Pour information, en configuration d'usine, le profil d'inspection *IPS_00* est destiné aux **interfaces internes**, appliqué donc au trafic entrant. Le profil destiné aux **interfaces publiques** appliqué au trafic sortant est le profil *IPS_01*.

Le menu déroulant propose 10 profils, numérotés de 00 à 09.

Chaque profil possède par défaut, le nom du protocole, accompagné de sa numérotation.

Exemples :

- http_00
- http_01...



Les boutons

Editer	Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les profils : • Renommer : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mis à jour ». Il est également possible d' « annuler » la manipulation. • Réinitialiser : Permet de rendre au profil sa configuration initiale, de sorte que toutes les modifications apportées soient supprimées. • Copier vers : Cette option permet de copier un profil vers un autre, toutes les informations du profil copié seront transmises au profil récepteur. Il portera également le même nom.
Dernière modification	Cette icône  permet de connaître la date et l'heure exactes de la dernière modification effectuée. Si le profil sélectionné possède un commentaire, celui-ci sera affiché au sein d'une info-bulle.
Accéder à la configuration globale	Cette option contient la liste des ports TCP par défaut. Cette option est présente dans chaque protocole sauf : IP, ICMP, RTP, RTCP. Il est possible d'Ajouter ou de Supprimer des ports en cliquant sur les boutons du même nom. Consultez le chapitre suivant pour connaître les paramètres proposés en configuration globale. NOTE Les configurations globales des Protocoles SSL et TCP/UDP se paramètrent de manière différente. Elles sont décrites dans un sous-chapitre de la partie Configuration globale des protocoles.

Configuration globale des protocoles

Le bouton « Accéder à la configuration globale » s'applique à l'ensemble des profils du protocole sélectionné.

Cette option est proposée pour chaque protocole sauf pour les protocoles IP, ICMP, RTP, RTCP et S7.

Protocole : liste des ports TCP - ou UDP - par défaut

Cette option définit la liste des ports (TCP ou UDP) analysés par défaut par le plugin du protocole que l'on paramètre. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des ports en cliquant sur les boutons du même nom.

Protocole sécurisé : liste des ports TCP par défaut

Les ports ajoutés dans la liste des protocoles sécurisés seront au préalable analysés par le plugin SSL, puis par le plugin du protocole paramétré si le trafic est déchiffré. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des ports en cliquant sur les boutons du même nom.

Cette sélection est proposée pour les protocoles *HTTPS, SMTPS, FTPS, POP3S, OSCAR over SSL, NetBios CIFS over SSL, NetBios SSN over SSL et SIP over SSL*.

Exemple



Le choix du port HTTPS dans la liste "HTTPS : liste des ports TCP par défaut" entrainera deux temps d'analyse :

- le trafic HTTPS sera analysé par le plugin SSL
- le trafic déchiffré par le proxy SSL sera analysé par le plug-in HTTP

Proxy

Cette option s'active en configuration globale des protocoles HTTP, SMTP, POP3 et SSL. Elle s'applique à l'ensemble des profils d'inspection.

Appliquer la règle de NAT sur le trafic analysé	Par défaut, le trafic analysé par un proxy implicite est réémis avec l'adresse de l'interface de sortie du Firewall. Dans le cas d'une politique de NAT et en cochant cette option, la translation d'adresse est appliquée sur ce trafic sortant de l'analyse du proxy. Cette option n'est pas appliquée pour une translation sur la destination.

Configuration globale du protocole TCP/UDP

Onglet IPS

Déni de Service (DoS)

Nb max. ports par seconde	Afin d'éviter le scan de ports, cette valeur est la limite du nombre de ports différents (compris entre 1 et 1024) accessibles en 1 seconde pour une destination protégée donnée. Ce nombre doit être compris entre 1 et 16 ports.
Fréquence de purge table de session (secondes)	Une fois la table de connexions / sessions saturée, un mécanisme de purge des connexions inactives est programmé. Définissez le temps minimum entre deux purges des tables de sessions compris entre 10 et 172800 secondes, afin de ne pas surcharger le boîtier.

Connexion

Autoriser les connexions semi-ouvertes (RFC 793, section 3.4)	Cette option permet d'éviter le déni de service pouvant opérer au sein des connexions dites « normales ».

<http://tools.ietf.org/html/rfc793#section-3.4>

Support

Tracer chaque connexion TCP	Option pour activer la génération de log pour les connexions TCP.
Tracer chaque pseudo-connexion UDP	Option pour activer la génération de log pour les connexions UDP.

Configuration globale du protocole SSL

Onglet Proxy

Génération des certificats pour émuler le serveur SSL

C.A (signe les certificats)	Choisissez la Sous-autorité utilisée pour signer les certificats générés par le proxy SSL. Vous devez l'avoir importée au préalable dans le module Certificat (menu Objet).



Mot de passe de l'autorité	Renseignez le mot de passe de l'autorité de certification choisie.
Durée de vie du certificat (jours)	Ce champ précise la Validité (jours) des certificats générés par le proxy.

SSL : liste des ports TCP par défaut

Cette option est proposée pour la liste des ports TCP par défaut. Les ports par défaut des protocoles ajoutés seront analysés par le plugin SSL.

Proxy

Cette option s'applique à l'ensemble des profils d'inspection. Cette option n'est pas appliquée pour la translation sur la destination.

Appliquer la règle de NAT sur le trafic analysé	Par défaut, le trafic analysé par un proxy implicite obtient en sortie, l'adresse de l'interface de sortie du Firewall. Dans le cas d'une politique de NAT et en cochant cette option, la translation d'adresse est appliquée sur ce trafic sortant de l'analyse du proxy. Cette option n'est pas appliquée pour une translation sur la destination.

Autorités de certification personnalisées

Ajouter la liste de C.A. personnalisée aux autorités de confiance	Cette option permet d'activer la fonctionnalité d'import d'autorités de certifications non publiques. Ces C.A. seront considérées comme autorité de confiance. Les certificats délivrés par ces C.A. personnalisées seront donc considérés comme digne de confiance.

Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des autorités de certifications en cliquant sur les boutons du même nom.

Autorités de certification publiques

Il est possible de désactiver une autorité de certification publique par double-clic sur l'icône d'état, par défaut activée. Vous pouvez également choisir de **Tout activer** ou de **Tout désactiver** ces C.A. publiques en cliquant sur les boutons du même nom.

Afin d'améliorer le contrôle, ces autorités de certification racines de confiance sont maintenues à jour dans la liste du firewall via **Active-Update**.

Certificats de confiance

Il s'agit d'une liste blanche de certificats pour lesquels les traitements d'inspection de contenu (certificats auto-signés, certificats expirés, etc.), définis dans l'onglet *Proxy* de la configuration des profils SSL, ne seront pas appliqués.

Cette fenêtre permet d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des certificats de confiance en cliquant sur les boutons du même nom.

HTTP

L'activation de ce protocole permet la prévention de grandes familles d'attaques applicatives basées sur le protocole HTTP. Les différentes analyses effectuées par ce protocole (notamment la vérification de la conformité aux RFC), la validation de l'encodage utilisé dans l'URL ou la vérification de la taille de l'URL et du corps de la requête, vous permettent de stopper des attaques telles que Code RED, Code Blue, NIMDA, HTR, Buffer Overflow ou encore Directory Traversal.



La gestion des débordements de tampons (ou Buffer Overflow) est primordiale chez Stormshield Network, c'est pourquoi la définition des tailles maximales permises pour les tampons dans le cadre du protocole HTTP est particulièrement développée.

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Options des moteurs de recherche

Activer le filtrage des moteurs de recherche (Safesearch)	Ce mécanisme permet d'exclure des sites web, les documents ou images manifestement inappropriés ou indésirables des résultats d'une recherche effectués sur les principaux moteurs de recherche (Google, Bing, Yahoo)
Identifiant YouTube EDU (X-YouTube-Edu-Filter)	Le filtre " Éducation " bloque toute vidéo non recensée dans le classement Education et Formation du portail YouTube EDU. Ce portail, dédié aux établissements scolaires, permet également d'accéder à des centaines de milliers de vidéos éducatives gratuites.

Pour activer le filtre, accéder aux ressources éducatives et personnaliser les contenus accessibles grâce aux listes de lecture (playlist), inscrivez-vous sur le portail. Entrez ensuite l'identifiant délivré par le site.

Pour plus de détails, consultez la page : <http://www.youtube.com/schools> ou <https://support.google.com/youtube/answer/2695317?hl=en>

Services et comptes Google autorisés	Cette option permet de restreindre l'accès aux services et comptes Google en renseignant dans cette liste, les seuls domaines autorisés. Renseignez dans cette liste le domaine avec lequel vous vous êtes inscrit à Google Apps, ainsi que les éventuels domaines secondaires que vous y avez ajoutés. L'accès aux services Google à partir d'un compte non autorisé sont redirigés une page de blocage de Google.

Le principe est que le firewall intercepte le trafic SSL à destination de Google et y ajoute l'en-tête HTTP « X-GoogApps-Allowed-Domains », dont la valeur est la liste des noms de domaine autorisés, séparés par des virgules. Pour plus d'informations, consultez le lien suivant :

FR <https://support.google.com/a/answer/1668854?hl=fr>
EN <https://support.google.com/a/answer/1668854?hl=en>



NOTE

Cette fonctionnalité nécessite d'activer l'inspection SSL dans la politique de filtrage.

Analyses HTML/JavaScript

Inspecter le code HTML	Toute page contenant du contenu HTML susceptible d'être malveillant sera bloquée.
Longueur max. d'un attribut HTML (octets)	Nombre maximum d'octets pour un attribut d'une balise HTML (Min : 128 ; Max : 65536)..
Inspecter le code JavaScript	Afin d'éviter que des contenus malveillants ne viennent endommager les pages web dynamiques et interactives que fournit le langage de programmation JavaScript, une analyse est effectuée afin de les détecter.

De la même façon que l'option **Inspecter le code HTML**, si cette case est cochée, une page contenant du contenu JavaScript susceptible d'être malveillant sera bloquée.



Supprimer automatiquement les contenus malveillants	Plutôt que d'interdire la connexion TCP, l'analyse efface le contenu malveillant (ex: attribut, balise HTML) et laisse passer le reste de la page HTML. Exemple d'action malveillante : Toute redirection à votre insu, vers un site web non souhaité. NOTE Cocher cette case désactive l'option Activer la décompression à la volée des données.
Activer la décompression à la volée des données	Lorsque les serveurs HTTP présentent des pages compressées, activer cette option permet de décompresser les données et de les inspecter au fur et à mesure de leur passage par le firewall. Aucune réécriture de données n'étant effectuée, cette opération n'induit donc aucun délai supplémentaire. NOTE Cocher cette case désactive l'option Supprimer automatiquement les contenus malveillants.

Liste d'exclusion de la suppression automatique de code malveillant (User-Agent)

Celle-ci regroupe les navigateurs et leurs données qui ne seront pas supprimés automatiquement par l'option citée ci-dessus. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.

Authentification

Vérifier la légitimité de l'utilisateur	En cochant cette case, vous activez l'authentification des utilisateurs via l'entête HTTP "Authorization". Le plugin HTTP est ainsi capable d'extraire l'utilisateur et de le comparer à la liste des utilisateurs authentifiés dans le firewall. Lorsqu'aucun utilisateur authentifié ne correspond, le paquet est alors bloqué.

Configuration avancée

URL : taille maximale des éléments (en octets)

La mise en place d'une taille maximale pour les éléments (en octets) permet de lutter contre les attaques par débordement de tampon (buffer overflow).

URL (domaine + chemin)	Taille maximum d'une URL, nom de domaine et chemin compris [128 – 4096 octets]
Par paramètre (après le '?' [argument])	Taille maximum d'un paramètre dans une URL [128 – 4096 (octets)]
Requête complète (URL+ paramètres)	Nombre maximal d'octets pour la requête entière : http://URLBuffer ?QueryBuffer [128 – 4096] (octets)]

URL

Nombre maximum de paramètres (après le '?')	Nombre maximum de paramètres dans une URL (Min : 0 ; Max : 512).

Format des entêtes HTTP (en octets)

Nombre de lignes par requête cliente	Nombre maximum de lignes (ou headers) que peut contenir une requête, du client vers le serveur (Min : 16 ; Max : 512).
Nombre de plages par requête cliente	Nombre maximum de plages de données (ou range) que peut contenir une requête, du client vers le serveur (Min : 0 ; Max : 1024).
Nombre de lignes par réponse serveur	Nombre maximum de lignes (ou headers) que peut contenir une réponse du serveur vers le client (Min : 16 ; Max : 512).



Taille maximale des champs HTTP (en octets)

Champ AUTHORIZATION	Nombre maximum d'octets pour le champ AUTHORIZATION incluant les attributs de formatage. (Min : 128 ; Max : 4096).
Champ CONTENTTYPE	Nombre maximum d'octets pour le champ CONTENTTYPE incluant les attributs de formatage. (Min : 128 ; Max : 4096).
Champ HOST	Nombre maximum d'octets pour le champ HOST incluant les attributs de formatage. (Min : 128 ; Max : 4096).
Champ COOKIE	Nombre maximum d'octets pour le champ COOKIE incluant les attributs de formatage. (Min : 128 ; Max : 8192).
Autres champs	Nombre maximum d'octets pour les autres champs incluant les attributs de formatage. (Min : 128 ; Max : 4096).

Paramètres de sessions HTTP (en secondes)

Durée max. d'une requête	Programmée à 30 secondes par défaut (Max : 600 secondes).

Extensions du protocole HTTP

Autoriser le protocole Shoutcast	Cette option autorise le transport de son à travers le protocole HTTP. Exemples : Webradio, webtv.
Autoriser les connexions WebDAV (lecture et écriture)	Cette option permet d'ajouter des fonctionnalités d'écriture et de verrou au protocole HTTP, ainsi que de sécuriser plus facilement les connexions HTTPS.

Commandes HTTP autorisées

Liste des commandes HTTP autorisées (au format CSV). Toutes les commandes incluses ne peuvent excéder 126 caractères. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des commandes via les boutons du même nom.

Commandes HTTP interdites

Liste des commandes HTTP interdites (au format CSV). Toutes les commandes incluses ne peuvent excéder 126 caractères. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des commandes via les boutons du même nom.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole HTTP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête HTTP	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes HTTP.

Onglet « Proxy »

Connexion

Conserver l'adresse IP source originale	Lorsqu'une requête est effectuée par un client web (navigateur) vers le serveur, le firewall l'intercepte et vérifie que celle-ci soit conforme aux règles de filtrage d'URL puis il relaie la demande. Si cette option est cochée, cette nouvelle requête utilisera l'adresse IP source originale du client web qui a émis le paquet. Dans le cas contraire, c'est l'adresse du firewall qui sera utilisée.



Filtrage URL (base Extended Web Control uniquement)

Lorsque l'URL n'a pas pu être classifiée Le choix est l'action **Passer** ou **Bloquer**. Si une URL n'est pas répertoriée dans une catégorie d'URL, cette action détermine si l'accès au site est autorisé.

Autoriser les adresses IP dans les URL Une option permet d'autoriser ou non l'usage d'adresse IP dans l'URL, c'est-à-dire l'accès à un site par son adresse IP et non par son nom de domaine. En effet, cet usage peut être une tentative de contournement du filtrage URL.

Si l'option est décochée et que l'URL interrogée (contenant une adresse IP) ne peut être classifiée par le système de Filtrage URL, son accès sera bloqué. Cependant, cette option est conçue pour s'appliquer après l'évaluation du filtrage.

En conséquence, un serveur interne joint par son adresse IP, ne sera pas bloqué si son accès est explicitement autorisé dans la politique de filtrage (politique différente de pass all). Cet accès peut être autorisé via les objets Réseau de base du firewall (RFC5735) ou le groupe « Private IP » de la Base URL EWC.

NOTE

Que l'option précédente soit activée ou non, une adresse IP écrite dans un format différent du type *a.b.c.d*, est systématiquement bloquée.

Extensions du protocole HTTP

Autoriser les connexions WebDAV (lecture et écriture) WebDAV est un ensemble d'extensions au protocole HTTP concernant l'édition et la gestion collaborative de documents. Si cette option est cochée, le protocole WebDav est autorisé au travers du firewall Stormshield Network.

Autoriser les tunnels TCP (méthode CONNECT) La **méthode CONNECT** permet de réaliser des tunnels sécurisés au travers de serveurs proxies.

Si cette option est cochée la méthode **CONNECT** est autorisée au travers du firewall Stormshield Network.

Tunnels TCP : Liste des ports de destinations autorisés

Cette zone sert à spécifier quels types de service peuvent utiliser la méthode **CONNECT**.

Port de destination (objet service) Le bouton **Ajouter** vous permet d'ajouter des services via la base d'objets.

Pour **modifier** un service, sélectionnez la ligne à modifier puis faites votre nouvelle sélection.

Le bouton **Supprimer** vous permet de supprimer le service sélectionné.

Configuration avancée

Qualité de la protection

Vérifier l'encodage de l'URL En cochant cette option, la politique de filtrage ne peut être contournée.

Trafic émis vers le serveur

Ajouter l'utilisateur authentifié dans l'entête HTTP Si le proxy HTTP externe nécessite une authentification des utilisateurs, l'administrateur peut cocher cette option pour envoyer au proxy externe les informations concernant l'utilisateur recueilli par le module d'authentification du firewall.



Proxy explicite

Le proxy explicite permet de référencer le proxy du firewall dans le navigateur et de lui transmettre directement les requêtes HTTP.

Activer
l'authentification
"Proxy-Authorization"
(HTTP 407)

Le navigateur demande à l'utilisateur de s'authentifier via une fenêtre de message et l'information de connexion est relayée au Firewall via l'entête HTTP.



NOTE

L'authentification "Proxy-Authorization" (HTTP 407) par le navigateur n'autorise pas les méthodes SSL (certificats) et SPNEGO, car ces méthodes ne font pas intervenir le portail d'authentification, même si celui-ci doit être activé.

Pour plus d'informations, consultez l'aide du module **Authentification**, chapitre « Proxy HTTP transparent ou explicite et objets Multi-utilisateur »

Onglet « ICAP »

Réponse HTTP (reqmod)

Les contenus Web et Mail sont principalement visés par le protocole ICAP. Il fournit une interface aux proxies HTTP (pour le web) et aux relais SMTP (pour les mails).

Transmettre les
requêtes HTTP au
serveur ICAP

Chaque requête cliente vers un site web est transmise au serveur ICAP.

Serveur ICAP

Serveur

Indication du serveur ICAP.

Port Icap

Indication du port ICAP.

Nom du service ICAP

Indication du nom du service à mettre en place. Cette information est différente suivant la solution utilisée, le serveur ICAP ainsi que le port utilisé.

Authentification sur le serveur ICAP

On peut utiliser les informations disponibles sur le firewall pour réaliser des services ICAP.

Exemple

Il est possible de définir dans un serveur ICAP que tel ou tel site n'est destiné qu'à telle ou telle personne. Dans ce cas, vous pouvez filtrer selon un identifiant LDAP ou une adresse IP.

Transmettre le nom
d'utilisateur/le groupe

Cette option permet de se servir des informations relatives à la base LDAP (notamment l'identifiant d'un utilisateur authentifié).

Transmettre l'adresse
IP du client

Cette option permet de se servir des adresses IP des clients HTTP effectuant la requête à Adapter (objet utilisé pour faire la traduction entre le format ICAP et le format demandé).

Configuration avancée

Liste blanche (pas de transmission au serveur ICAP)

Serveur HTTP (Machine
– Réseau – Plage
d'adresse)

Permet d'ajouter des machines, des réseaux ou des plages d'adresses dont les informations ne seront pas transmises au serveur ICAP. Ceux-ci peuvent être supprimés de la liste à tout moment.



Onglet « Analyse des fichiers »

Transfert de fichiers

Téléchargement partiel Par exemple lorsqu'on télécharge un fichier via HTTP si le téléchargement ne s'effectue pas jusqu'au bout (erreur de connexion par exemple), il est possible de relancer le téléchargement à partir de là où a surgi l'erreur plutôt que de devoir tout télécharger de nouveau. Il s'agit dans ce cas d'un téléchargement partiel (le téléchargement ne correspond pas à un fichier complet).

L'option **Téléchargement partiel** permet de définir le comportement du proxy HTTP du firewall vis-à-vis de ce type de téléchargement.

- **Bloquer** : le téléchargement partiel est interdit
- **Bloquer si l'antivirus est actif** : le téléchargement partiel est autorisé sauf si le flux correspond à un trafic inspecté par une règle avec analyse antivirus.
- **Passer** : le téléchargement partiel est autorisé mais il n'y a pas d'analyse antivirus effectuée.

Taille maximale d'un fichier [0-2147483647 (Ko)] Lorsque les fichiers téléchargés sur l'Internet, via HTTP, sont trop imposants, ils peuvent dégrader la bande passante du lien Internet et cela pour une durée parfois très longue.

Pour éviter cela, indiquez la taille maximum en Ko pouvant être téléchargée par le protocole HTTP.

URLs exclues de l'analyse antivirus Une catégorie d'URL ou groupe de catégorie peut être exclue de l'analyse antivirus. Par défaut, il existe dans la base Objet, un groupe d'URL nommé *antivirus_bypass* contenant les sites de mise à jour Microsoft.

Filtrage des fichiers (par type MIME)

Etat Indique l'état actif ou inactif du fichier. 2 positions sont disponibles : « Activé » ou « Désactivé »

Action Indique l'action à mettre en place pour le fichier en question, il existe 3 possibilités :

- **Détecter et bloquer les virus** : Le fichier est analysé afin de détecter les virus pouvant s'y être glissé, ceux-ci seront bloqués.
- **Passer sans analyse des fichiers** : Le fichier peut être téléchargé librement, aucune analyse antivirus n'est effectuée.
- **Bloquer** : Le téléchargement du fichier est interdit.

Type MIME Indique de quel type de contenu de fichier il s'agit. Cela peut être du texte, de l'image ou de la vidéo, à définir dans ce champ.

Exemples :
« text/plain* »
« text/* »
« application/* »

Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko) Ce champ correspond à la taille maximale qu'un fichier peut atteindre afin qu'il soit analysé. Celle-ci est fixée à 1000 Ko par défaut.

Actions sur les fichiers

Lorsqu'un virus est détecté Ce champ contient 2 options. En sélectionnant « Bloquer », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », l'antivirus transmet le fichier dans son état.



Lorsque l'antivirus ne peut analyser	Cette option définit le comportement de l'antivirus si l'analyse du fichier qu'il est en train de scanner échoue. Exemple : Il ne réussit pas à analyser le fichier parce qu'il est verrouillé. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.
Lorsque la collecte de données échoue	Cette option décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements. Il est possible de Bloquer le trafic en cas d'échec de la récupération des informations, ou de le laisser passer sans analyser. Exemple : Si le disque dur est plein, le téléchargement des informations ne pourra pas être effectué.

Onglet « Analyse sandboxing »

Sandboxing

Etat	Cette colonne affiche l'état ( Activé /  Désactivé) de l'analyse sandboxing pour le type de fichier correspondant. Double-cliquez dessus pour changer l'état.
Type de fichiers	L'option sandboxing propose l'analyse de quatre types de fichiers: • Archive : sont inclus les principaux types d'archives (zip, arj, lha, rar, cab...) • Document bureautique (logiciels Office): tous les types de documents pouvant être ouverts avec la suite MS Office. • Exécutable: fichiers exécutables sous windows (fichiers avec extension ".exe", ".bat", ".cmd", ".scr", ...). • PDF: fichiers au format <i>Portable Document Format</i> (Adobe)
Taille max. des fichiers analysés (Ko)	Ce champ permet de définir la taille maximale des fichiers devant être soumis à l'analyse sandboxing. Par défaut, cette valeur est égale à celle du champ Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko) présent dans l'onglet <i>Analyse des fichiers</i> . Elle ne peut l'excéder.

Action sur les fichiers

Lorsqu'un malware connu est identifié	Ce champ contient 2 options. En sélectionnant « Bloquer », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », le fichier est transmis dans son état.
Lorsque sandboxing ne peut analyser	Cette option définit le comportement de l'option sandboxing si l'analyse du fichier échoue. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.

SMTP

Le protocole SMTP a pour objectif de détecter les connexions entre un client et un serveur e-mail ou entre deux serveurs e-mails utilisant le protocole SMTP. Il permet d'envoyer des e-mails. Il est utilisé par SEISMO pour détecter la version du client et/ou du serveur e-mail afin de remonter d'éventuelles vulnérabilités.



Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Extensions du protocole SMTP

Filtrer l'extension CHUNKING	Permet de filtrer les données transférées d'une adresse mail à une autre. Exemple : Les pièces jointes incluses dans un mail.
Filtrer les extensions spécifiques à Microsoft Exchange Server	Permet de filtrer les commandes additionnelles provenant du serveur de mails Microsoft Exchange Server.
Filtrer la demande de notification de sens de connexion ATRN et ETRN	Permet de filtrer les données contenues dans la demande de notification de sens de connexion, du client vers le serveur, ou du serveur vers le client. Lors d'une communication SMTP, l'utilisation des commandes ATRN et ETRN permet d'échanger les rôles client/serveur.

Taille maximale des éléments (octets)

La mise en place d'une taille maximale pour les éléments (en octets) permet de lutter contre les attaques par débordement de tampon (buffer overflow).

En-tête du message [64 – 4096]	Nombre maximum de caractères que peut contenir l'en-tête d'un e-mail (adresse mail de l'expéditeur, date, type de codage utilisé etc.)
Ligne de réponse serveur [64 – 4096]	Nombre maximum de caractères que peut contenir la ligne de réponse du serveur SMTP.
Données Exchange (XEXCH50)[102400 – 1073741824]	Taille maximale des données lors d'un transfert de fichier au format MBDEF (Message Database Encoding Format).
En-tête de l'extension BDAT[102400 – 10485760]	Taille maximale des données transmises via la commande BDAT.
Ligne de commande [64 – 4096]	Taille maximale des données que peut contenir une ligne de commande (en dehors de la commande DATA).

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole SMTP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête SMTP	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes SMTP.

Onglet « Proxy »

Filtrer la bannière d'accueil	Lorsque cette option est cochée, la bannière du serveur est anonymisée lors d'une connexion SMTP.

Commande HELO

Remplacer le nom de domaine du client par son adresse IP	Lors d'une identification basique, le client renseigne son nom de domaine en exécutant la commande HELO. En cochant cette case, le nom de domaine sera remplacé par l'adresse IP.



Filtrage du nom de domaine

Activer le filtrage du nom de domaine du serveur	Cette option permet de supprimer le nom de domaine que le serveur SMTP inclut dans sa réponse à une commande HELO. Ce filtrage est activé par défaut.

Connexion

Conserver l'adresse IP source originale	Lorsqu'une requête est effectuée par un client web (navigateur) vers le serveur, le firewall l'intercepte et vérifie que celle-ci soit conforme aux règles de filtrage d'URL puis il relaie la demande. Si cette option est cochée, cette nouvelle requête utilisera l'adresse IP source originale du client web qui a émis le paquet. Dans le cas contraire, c'est l'adresse du firewall qui sera utilisée.

Limites lors de l'envoi d'un e-mail

Par défaut, la limite de taille des données du message de mails sortants (text line) est activée. Elle est fixée à 1000 caractères maximum conformément à la norme RFC 2821.

Limiter la taille des lignes de message	Active une limite sur la longueur des lignes d'un message sortant.
Ligne de message [1000-2048 (Ko)]	Ce champ indique la longueur maximale de la ligne lors de l'envoi d'un message.



REMARQUE

La mise en place d'une taille maximale pour les éléments (en octets) permet de lutter contre les attaques par débordement de tampon (buffer overflow).

Nombre max. de destinataires	Indique le nombre maximum de destinataires que peut contenir un message. Les messages dont le nombre de destinataires est excessif seront refusés par le firewall (le refus sera marqué par un message d'erreur SMTP). Cela permet de limiter le spam d'e-mails.
Taille maximum du message [0 – 2147483647 (Ko)]	Indique la taille maximale que peut prendre un message passant par le firewall Stormshield Network. Les messages dont la taille est excessive seront refusés par le firewall.

Onglet « Commandes SMTP »

Ce menu vous permet d'autoriser ou de rejeter les commandes SMTP définies dans les RFC. Vous pouvez laisser passer une commande, la bloquer ou analyser la syntaxe et vérifier que la commande est conforme aux RFC en vigueur.

Proxy

Commandes principales

Bouton **Modifier toutes les commandes** : Permet d'autoriser, de rejeter ou de vérifier toutes les commandes.

Commande	Indication du nom de la commande.
Action	Indication de l'action effectuée.



Autres commandes autorisées

Commande	Par défaut, toutes les commandes non définies dans les RFC sont interdites. Cependant, certains systèmes de messagerie utilisent des commandes supplémentaires non standardisées. Vous pouvez donc ajouter ces commandes afin de les laisser passer au travers du firewall. Les boutons d'actions Ajouter et Supprimer permettent d'agir sur la liste de commandes.

IPS

Commandes SMTP autorisées

Liste des commandes SMTP supplémentaires autorisées. Il est possible d'en **Ajouter** ou d'en **Supprimer**.

Commandes SMTP interdites

Liste des commandes SMTP interdites. Il est possible d'en **Ajouter** ou d'en **Supprimer**.

Onglet « Analyse des fichiers »

Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko)	Cette option est fonction des capacités matérielles de chaque modèle de firewall mais elle peut être adaptée selon les besoins de l'entreprise.

⚠ AVERTISSEMENT

Lorsque vous définissez une taille limite de données analysées manuellement, veillez à conserver un ensemble de valeurs cohérentes. En effet, l'espace mémoire total correspond à l'ensemble des ressources réservées pour le service Antivirus. Si vous définissez que la taille limite des données analysées sur SMTP est de 100% de la taille totale, aucun autre fichier ne pourra être analysé en même temps.

Action sur les messages

Cette zone décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements.

Lorsqu'un virus est détecté	Ce champ contient 2 options : « Passer » et « Bloquer ». En sélectionnant « Bloquer », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », l'antivirus transmet le fichier même s'il est détecté comme infecté.
Lorsque l'antivirus ne peut analyser	L'option Passer sans analyser définit le comportement de l'antivirus si l'analyse du fichier qu'il est en train de scanner échoue. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.
Lorsque la collecte de données échoue	Cette option décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements. Exemples : Si le disque dur est plein, le téléchargement des informations ne pourra pas être effectué. La taille maximale que le fichier peut atteindre pour l'analyse antivirus est restreinte (1000Ko).



Onglet « Analyse sandboxing »

Sandboxing

Etat	Cette colonne affiche l'état (● Activé / ● Désactivé) de l'analyse sandboxing pour le type de fichier correspondant. Double-cliquez dessus pour changer l'état.
Type de fichiers	L'option sandboxing propose l'analyse de quatre types de fichiers attachés en pièce-jointe: • Archive : sont inclus les principaux types d'archives (zip, arj, lha, rar, cab...) • Document bureautique (logiciels Office): tous les types de documents pouvant être ouverts avec la suite MS Office. • Exécutable: fichiers exécutables sous windows (fichiers avec extension ".exe", ".bat", ".cmd", ".scr", ...). • PDF: fichiers au format <i>Portable Document Format</i> (Adobe)
Taille max. d'un e-mail soumis à l'analyse sandboxing (Ko)	Ce champ permet de définir la taille maximale d'un e-mail devant être soumis à l'analyse sandboxing. Par défaut, cette valeur est égale à celle du champ Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko) présent dans l'onglet <i>Analyse des fichiers</i> . Elle ne peut l'excéder.

Action sur les fichiers

Lorsqu'un malware connu est identifié	Ce champ contient 2 options. En sélectionnant Bloquer , le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant Passer , le fichier est transmis dans son état.
Lorsque sandboxing ne peut analyser	Cette option définit le comportement de l'option sandboxing si l'analyse du fichier échoue. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.

POP3

Le protocole POP3 a pour objectif de détecter les connexions entre un client et un serveur e-mail utilisant le protocole POP3.

Onglet « IPS - PROXY »

Ces deux fonctionnalités ont été réunies en un seul onglet par souci d'ergonomie.

IPS

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Proxy

Le trafic Mail n'est pas seulement basé sur le protocole SMTP mais aussi sur POP3. Ce protocole va permettre à l'utilisateur d'un logiciel de messagerie, de récupérer sur son poste des mails stockés sur un serveur distant. Ce serveur de mail distant pouvant être situé à l'extérieur du réseau local ou sur une interface distincte, le flux POP3 transite au travers du firewall lui permettant de réaliser son analyse.



Filtrer la bannière d'accueil envoyée par le serveur	Lorsque cette option est cochée, la bannière de votre serveur de messagerie n'est plus envoyée lors d'une connexion POP3. En effet, cette bannière contient des informations qui peuvent être exploitées par certains pirates (type de serveur, version logicielle ...).

Connexion

Conserver l'adresse IP source originale	Lorsqu'une requête est effectuée par un client web (navigateur) vers le serveur, le firewall l'intercepte et vérifie que celle-ci soit conforme aux règles de filtrage d'URL puis il relaie la demande. Si cette option est cochée, cette nouvelle requête utilisera l'adresse IP source originale du client web qui a émis le paquet. Dans le cas contraire, c'est l'adresse du firewall qui sera utilisée.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole POP3 sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête POP3	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes HTTP.

Onglet « Commandes POP3 »

Proxy

Commandes principales

Ce menu vous permet d'autoriser ou de rejeter les commandes POP3 définies dans les RFC. Vous pouvez laisser passer une commande, la bloquer ou analyser la syntaxe et vérifier que la commande est conforme aux RFC en vigueur.

Bouton **Modifier toutes les commandes** : Permet d'autoriser, de rejeter ou de vérifier toutes les commandes.

Commande	Indication du nom de la commande
Action	Cela permet de définir le comportement attribué à la commande. 3 possibilités sont disponibles. Il faut cliquer sur l'action de la commande pour pouvoir la modifier : • Analyser : les données liées à la commande sont analysées en conformité avec les RFC, et bloquées si nécessaire. Exemple : Si le nom de la commande USER n'est pas conforme aux RFC, le paquet ne sera pas transmis au serveur. • Passer sans analyser : la commande est autorisée, sans vérification. • Bloquer : la commande est bloquée d'office, une alarme sera remontée pour le stipuler.

Autres commandes autorisées

Commande	Ce champ permet d'ajouter des commandes personnelles supplémentaires.

Onglet « Analyse des fichiers »

Taille max. pour l'analyse antivirale et sandboxing (Ko)	Cette option est fonction des capacités matérielles de chaque modèle de firewall. Elle correspond à la taille maximale qu'un fichier peut atteindre afin qu'il soit analysé. Celle-ci est fixée à 1000 Ko.

**! AVERTISSEMENT**

Lorsque vous définissez une taille limite de données analysées manuellement, veillez à conserver un ensemble de valeurs cohérentes. En effet, l'espace mémoire total correspond à l'ensemble des ressources réservées pour le service Antivirus. Si vous définissez que la taille limite des données analysées sur POP3 est de 100% de la taille total, aucun autre fichier ne pourra être analysé en même temps.

Action sur les messages

Cette zone décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements.

Lorsqu'un virus est détecté	Ce champ contient 2 options. En sélectionnant « Bloquer », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », l'antivirus transmet le fichier dans son état.
Lorsque l'antivirus ne peut analyser	Cette option définit le comportement de l'antivirus si l'analyse du fichier qu'il est en train de scanner échoue.
	Exemple Il ne réussit pas à analyser le fichier parce qu'il est verrouillé.
	Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier est transmis sans vérification.
Lorsque la collecte de données échoue	Cette option décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements. Il est possible de Bloquer le trafic en cas d'échec de la récupération des informations, ou de le laisser passer sans analyser .

Onglet « Analyse sandboxing »**Sandboxing**

Etat	Cette colonne affiche l'état ( Activé /  Désactivé) de l'analyse sandboxing pour le type de fichier correspondant. Double-cliquez dessus pour changer l'état.
Type de fichiers	L'option sandboxing propose l'analyse de quatre types de fichiers attachés en pièce-jointe: • Archive : sont inclus les principaux types d'archives (zip, arj, lha, rar, cab...) • Document bureautique (logiciels Office): tous les types de documents pouvant être ouverts avec la suite MS Office. • Exécutable: fichiers exécutables sous windows (fichiers avec extension ".exe", ".bat", ".cmd", ".scr", ...). • PDF: fichiers au format <i>Portable Document Format</i> (Adobe)
Taille max. d'un e-mail soumis à l'analyse sandboxing (Ko)	Ce champ permet de définir la taille maximale d'un e-mail devant être soumis à l'analyse sandboxing. Par défaut, cette valeur est égale à celle du champ Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko) présent dans l'onglet <i>Analyse des fichiers</i> . Elle ne peut l'excéder.

Action sur les fichiers

Lorsqu'un malware connu est identifié	Ce champ contient 2 options. En sélectionnant Bloquer , le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant Passer , le fichier est transmis dans son état.
Lorsque sandboxing ne peut analyser	Cette option définit le comportement de l'option sandboxing si l'analyse du fichier échoue. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.



FTP

Onglet « IPS »

Le protocole FTP supporte la RFC principale [RFC959] ainsi que de nombreuses extensions.

L'activation de ce protocole permet de prévenir des grandes familles d'attaques applicatives basées sur le protocole FTP. Ce protocole effectue diverses analyses comme l'analyse de conformité aux RFC, la vérification de la taille des paramètres des commandes FTP ou les restrictions sur le protocole (SITE EXEC par exemple). Ces analyses, permettent ainsi de stopper les attaques comme FTP Bounce, FTP PASV DoS, Buffer Overflow... Ce protocole est indispensable pour permettre au trafic FTP de traverser le firewall et de gérer dynamiquement les connexions de données du protocole FTP.

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Authentification

Autoriser l'authentification SSL	Activation du support de l'authentification SSL pour le protocole (FTP uniquement). En cochant cette option, les données personnelles comme le login et le mot de passe pourront être chiffrées, et donc, protégées.
Ne pas analyser la phase d'authentification FTP	Aucune vérification des données ne sera effectuée

Taille des éléments (en octets)

La mise en place d'une taille maximale pour les éléments (en octets) permet de lutter contre les attaques par débordement de tampon (buffer overflow).

Nom d'utilisateur	Nombre maximum de caractères que peut contenir un nom d'utilisateur : Celui-ci est compris entre 10 et 2048 octets.
Mot de passe utilisateur	Nombre maximum de caractères pour le mot de passe FTP. Il doit être compris entre 10 et 2048 octets.
Chemin (répertoire + nom de fichier)	Nombre maximum de caractères que peut contenir le parcours suivi par l'exécution du programme, soit le circuit emprunté dans l'arborescence pour parvenir au fichier FTP. Ce nombre est compris entre 10 et 2048 octets.
Commande SITE	Nombre maximum de caractères que peut contenir la commande SITE (entre 10 et 2048 octets).
Autres commandes	Nombre maximum de caractères que peut contenir les commandes supplémentaires (entre 10 et 2048 octets)

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole FTP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête FTP	Activation ou désactivation de la remontée des logs concernant le protocole FTP.



Onglet « Proxy »

Filtrer la bannière d'accueil envoyée par le serveur FTP	En cochant cette option, la bannière du serveur ne sera plus envoyée lors d'une connexion FTP.
Interdire les rebonds (FTP bounce)	Permet d'éviter le spoofing, ou usurpation d'adresse IP. Une machine extérieure, en exécutant la commande PORT et en spécifiant une adresse IP interne, pourrait accéder à des données confidentielles, en exploitant les failles d'un serveur FTP ou d'une machine vulnérables par « rebond ».

Connexion

Conserver l'adresse IP source originale	Lorsqu'une requête est effectuée par un client web (navigateur) vers le serveur, le firewall l'intercepte et vérifie que celle-ci soit conforme aux règles de filtrage d'URL puis il relaie la demande. Si cette option est cochée, cette nouvelle requête utilisera l'adresse IP source originale du client web qui a émis le paquet. Dans le cas contraire, c'est l'adresse du firewall qui sera utilisée.

Modes de transfert autorisés

Entre le client et le proxy	Lorsque le client FTP envoie une requête au serveur, celle-ci est d'abord interceptée par le proxy qui l'analyse. Du point de vue du « client » FTP, le proxy correspond au serveur. Cette option permet de définir le mode de transfert autorisé : Si Actif uniquement est spécifié, le client FTP détermine le port de connexion à utiliser pour transférer les données. Le serveur FTP initialisera la connexion de son port de données (port 20) vers le port spécifié par le client. Si Passif uniquement est spécifié, le serveur FTP détermine lui-même le port de connexion à utiliser afin de transférer les données (data connexion) et le transmet au client. Si Actif et passif est spécifié, le client FTP aura le choix entre les deux modes de transfert au moment de la configuration du firewall.
Entre le proxy et le serveur	Lorsque le proxy a terminé l'analyse de la requête cliente, il la transfère au serveur FTP. Ce dernier interprète le proxy comme le client FTP, puisque le proxy a un rôle intermédiaire, il est transparent. Les modes de transfert autorisés sont les mêmes que pour l'option précédente.

Onglet « Commandes FTP »

Proxy

Commandes principales

Bouton **Modifier les commandes d'écriture** : Ce bouton permet de passer sans analyser bloquer ou analyser la syntaxe et vérifier que la commande est conforme aux RFC en vigueur, ceci, pour les commandes d'écriture.

Bouton **Modifier toutes les commandes** : Ce bouton permet de passer sans analyser, bloquer ou analyser la syntaxe et vérifier que la commande est conforme aux RFC en vigueur, ceci, aussi bien pour les commandes génériques que les commandes de modification.



Commande	Nom de la commande.
Action	3 autorisations possibles entre « Passer sans analyser », « Analyser » et « Bloquer ».
Type de commande	Indication du type de commande. Les commandes FTP dites « d'écriture » définies dans les RFC sont des commandes pouvant entraîner des modifications au niveau du serveur comme, par exemple, la suppression de données ou encore la création de répertoires. Le fonctionnement de ces commandes est identique aux commandes dites « génériques » : en effet, vous pouvez laisser passer une commande, la bloquer ou analyser la syntaxe et vérifier que la commande est conforme aux RFC en vigueur.

Autres commandes autorisées

Il est possible d'**Ajouter** des commandes supplémentaires, dans la limite de 21 caractères, et de les **Supprimer** si besoin.

IPS

Commandes FTP autorisées

Il est possible de définir des commandes FTP au sein de la prévention d'intrusion, en cliquant sur **Ajouter**, dans la limite de 115 caractères. La suppression est également autorisée.

Commandes FTP interdites

Il est possible d'interdire des commandes FTP au sein de la prévention d'intrusion, dans la limite de 115 caractères.

Liste des commandes génériques FTP et détail du filtrage

- **ABOR** : Commande qui interrompt le transfert en cours. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **ACCT** : Commande qui spécifie le compte à utiliser pour se connecter. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **ADAT** : Commande qui envoie des données de sécurité pour l'authentification. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **AUTH** : Commande qui sélectionne le mécanisme de sécurité pour l'authentification. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **CCC** : Commande qui autorise le message non protégé.
- **CDUP** : Commande qui modifie le répertoire de travail au parent. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **CONF** : Commande qui spécifie le message « confidentiel » utilisé pour l'authentification.
- **CWD** : Cette commande modifie le répertoire de travail. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **ENC** : Cette commande spécifie le message « privé » utilisé pour l'authentification. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **EPRT** : Cette commande active le mode de transfert actif étendu. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **EPSV** : Cette commande sélectionne le mode de transfert passif étendu. Cette commande doit être passée avec au plus un argument. Cette commande est bloquée par défaut.



- **FEAT** : Cette commande affiche les extensions supportées par le serveur. Elle n'accepte pas d'argument. Le résultat de cette commande est filtré par le proxy si on demande le filtrage de la commande FEAT.
- **HELP** : Cette commande retourne les détails pour une commande donnée. Cette commande doit être passée avec au plus un argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **LIST** : Cette commande liste le contenu d'une localisation donnée d'une manière amicale.
- **MDTM** : Cette commande affiche le dernier temps de modification pour un fichier donné. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **MIC** : Cette commande spécifie le message « sain » utilisé pour l'authentification. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **MLSD** : Cette commande affiche le contenu du dossier normalisé. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **MLST** : Cette commande affiche l'information du fichier normalisé. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **MODE** : Cette commande spécifie le mode de transfert. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. Elle n'est autorisée qu'avec les arguments S, B, C et Z. Si l'analyse antivirus est activée, seul l'argument S est autorisé.
- **NLST** : Cette commande liste le contenu d'une localisation donnée de l'ordinateur de manière amicale. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **NOOP** : Cette commande ne fait rien. Elle n'accepte pas d'arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **OPTS** : Cette commande spécifie les options d'état pour la commande donnée. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **PASS** : Cette commande spécifie le mot de pass utilisé pour la connexion. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **PASV** : Cette commande sélectionne le mode de transfert passif. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **PBSZ** : Cette commande spécifie la taille des blocs encodés. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **PORT** : Cette commande sélectionne le mode de transfert actif. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **PROT** : Cette commande spécifie le niveau de protection. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. En effet, seuls les arguments C, S E et P sont acceptés.
- **PWD** : Cette commande affiche le dossier de travail en cours. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **QUIT** : Cette commande termine la session en cours et la connexion. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **REIN** : Cette commande termine la session en cours (initialisée avec l'utilisateur). Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.



- **REST** : Cette commande spécifie l'offset par lequel le transfert doit être repris. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. En effet, elle est interdite en cas d'analyse antivirus. Dans le cas contraire, le proxy vérifie qu'un seul argument est présent.
- **RETR** : Cette commande récupère un fichier donné. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **SITE** : Cette commande exécute une commande spécifique du serveur. Cette commande n'accepte qu'un seul argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **SIZE** : Cette commande affiche la taille de transfert pour un fichier donné. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **SMNT** : Cette commande modifie la structure de données du système en cours. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **STAT** : Cette commande affiche l'état en cours. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **STRU** : Cette commande spécifie la structure des données transférées. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. Elle n'est autorisée qu'avec les arguments F, R et P. Si l'analyse antivirus est activée, alors seul l'argument F est autorisé.
- **SYST** : Cette commande affiche l'information à propos du système d'opération du serveur. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **TYPE** : Cette commande spécifie le type des données transférées. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. Elle n'est autorisée qu'avec les commandes ASCII, EBCDIC, IMAGE, I, A, E, L. Si l'analyse antivirus est activée, seuls les arguments ASCII, IMAGE, I et A sont autorisés. L'option L peut être suivie d'un argument numérique. L'option L peut être suivie d'un argument numérique. Les options E, A, EBCDIC et ASCII acceptent les arguments suivants : N, C et T.
- **USER** : Cette commande spécifie le nom de l'utilisateur utilisé pour se connecter.
- **XCUP** : Cette commande modifie le dossier de travail au parent. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **XCWD** : Cette commande modifie le dossier de travail. Cette commande accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.
- **XPWD** : Cette commande affiche le dossier de travail en cours. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC.

Liste des commandes de modification FTP et détail du filtrage

- **ALLO** : Cette commande alloue de l'espace de stockage sur ce serveur. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **APPE** : Cette commande ajoute (ou crée) à la localisation donnée. Cette commande fait l'objet d'un filtrage plus important. En effet, cette commande est interdite lorsque l'analyse antivirus est activée (risque de contournement). Dans le cas contraire, on vérifie qu'au moins un argument est présent.



- **DELE** : Cette commande supprime un fichier donné. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **MKD** : Cette commande crée un nouveau répertoire. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **RMD** : Cette commande supprime le répertoire donné. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **RNFR** : Cette commande sélectionne un fichier qui doit être renommé. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **RNTO** : Cette commande spécifie le nouveau nom du fichier sélectionné. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **STOR** : Cette commande conserve un fichier donné. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **STOU** : Cette commande conserve un fichier donné avec un nom unique. Cette commande n'accepte pas d'argument. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **XMKD** : Cette commande crée un nouveau répertoire. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.
- **XRMD** : Cette commande supprime le répertoire donné. Elle accepte un ou plusieurs arguments. Par défaut, une analyse est faite afin de vérifier la conformité à la RFC si l'option « Activer les commandes de modification » est activée. Sinon, la commande est bloquée.

Onglet « Utilisateurs FTP »

Liste des utilisateurs

Utilisateurs autorisés

Il est possible de définir des utilisateurs FTP au sein de la prévention d'intrusion, en cliquant sur **Ajouter**, dans la limite de 127 caractères. La suppression est également autorisée.

Utilisateurs refusés

Il est possible d'interdire des utilisateurs FTP au sein de la prévention d'intrusion, en cliquant sur **Ajouter**, dans la limite de 127 caractères. La suppression est également autorisée.



Onglet « Analyse des fichiers »

Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko)	Il est possible ici de déterminer la taille maximale utilisée pour l'analyse des fichiers. Pour cela, déplacez la réglette. Vous pouvez également configurer l'action à entreprendre si le fichier est supérieur à la taille autorisée. ⚠ AVERTISSEMENT Lorsque vous définissez une taille limite de données analysées manuellement, veillez à conserver un ensemble de valeurs cohérentes. En effet, l'espace mémoire total, représenté par la réglette correspond à l'ensemble des ressources réservées pour le service Antivirus. Si vous définissez que la taille limite des données analysées sur SMTP est de 100% de la taille total, aucun autre fichier ne pourra être analysé en même temps.
Analyser les fichiers	Cette option permet de choisir le type de fichier devant être analysé : les fichiers « téléchargés et envoyés » ; les fichiers « téléchargés uniquement » ou les fichiers « envoyés uniquement ».

Actions sur les fichiers

Lorsqu'un virus est détecté	Cette option propose deux actions : « Passer » et « Bloquer ». En sélectionnant « Bloqué », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », l'antivirus transmet le fichier en cours d'analyse.
Lorsque l'antivirus ne peut analyser	Cette option définit l'état de l'antivirus si l'analyse du fichier qu'il est en train de scanner échoue. Exemple Il ne réussit pas à analyser le fichier parce qu'il est verrouillé. Si Bloquer est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis. Si Passer sans analyser est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.
Lorsque la collecte des données échoue	Cette option décrit le comportement de l'antivirus face à certains événements. Il est possible de Bloquer le trafic en cas d'échec de la récupération des informations, ou de le laisser passer sans analyser

Onglet « Analyse sandboxing »

Sandboxing

Etat	Cette colonne affiche l'état (● Activé / ● Désactivé) de l'analyse sandboxing pour le type de fichier correspondant. Double-cliquez dessus pour changer l'état.
Type de fichiers	L'option sandboxing propose l'analyse de quatre types de fichiers : • Archive : sont inclus les principaux types d'archives (zip, arj, lha, rar, cab...) • Document bureautique (logiciels Office) : tous les types de documents pouvant être ouverts avec la suite MS Office. • Exécutable : fichiers exécutables sous windows (fichiers avec extension ".exe", ".bat", ".cmd", ".scr", ...). • PDF : fichiers au format <i>Portable Document Format</i> (Adobe)
Taille max. des fichiers analysés (Ko)	Ce champ permet de définir la taille maximale des fichiers devant être soumis à l'analyse sandboxing. Par défaut, cette valeur est égale à celle du champ Taille max. pour l'analyse antivirus et sandboxing (Ko) présent dans l'onglet <i>Analyse des fichiers</i> . Elle ne peut l'excéder.

Action sur les fichiers

Lorsqu'un malware connu est identifié	Ce champ contient 2 options. En sélectionnant « Bloquer », le fichier analysé n'est pas transmis. En sélectionnant « Passer », le fichier est transmis dans son état.



Lorsque sandboxing ne peut analyser Cette option définit le comportement de l'option sandboxing si l'analyse du fichier échoue.

Si **Bloquer** est spécifié, le fichier en cours d'analyse n'est pas transmis.
Si **Passer sans analyser** est spécifié, le fichier en cours d'analyse est transmis.

SSL

Onglet « IPS »

Cet écran va permettre valider le fonctionnement du protocole SSL à travers le firewall.

Certaines options permettent de renforcer la sécurité de ce protocole. Par exemple, il est possible d'interdire des négociations d'algorithmes cryptographiques considérés comme faibles, de détecter des logiciels utilisant le SSL pour passer outre les politiques de filtrage (SKYPE, proxy HTTPS,...).

! AVERTISSEMENTS

Le protocole SSL (Secure Sockets Layer), devenu Transport Layer Security (TLS) en 2001, est supporté en version 3 (1996). Les sites utilisant une version antérieure (présentant des défauts de sécurité) ou ne supportant pas un début de négociation en TLS seront bloqués.

Le navigateur Internet Explorer en version 7 ou 8 n'active pas, par défaut, le support du protocole TLS 1.0. Pour des raisons de sécurité, il est donc recommandé d'activer le support de TLS 1.0 via un objet Active Directory définissant les configurations machines (group policy object ou GPO).

La validation par un serveur ICAP des requêtes HTTPS déchiffrées par le proxy SSL n'est pas supportée.

Détecter et inspecter automatiquement le protocole Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Négociation SSL

Autoriser les chiffrements non supportés Cochez cette case si l'algorithme de chiffrement que vous souhaitez utiliser n'est pas supporté par le protocole SSL.

Autoriser les données non chiffrées après une négociation SSL Cette option permet de transmettre les données en clair après une négociation SSL.

! AVERTISSEMENT

Laisser transiter les données en clair représente un risque de sécurité.

Autoriser les algorithmes cryptographiques de signalement (SCSV) Les attaques par repli consistent à intercepter une communication et à imposer une variante cryptographique la plus faible possible. En activant cette option, le firewall annoncera un pseudo-algorithme cryptographique permettant de signaler une tentative d'attaque par repli (RFC 7507).



Niveaux de chiffrements autorisés Plus l'algorithme de chiffrement utilisé est fort, et le mot de passe complexe, plus le niveau est considéré comme « haut ».

Exemple

L'algorithme de chiffrement AES doté d'une force de 256 bits, associé à un mot de passe d'une dizaine de caractères fait de lettres, de chiffres et de caractères spéciaux.

Trois choix sont proposés, vous pouvez autoriser les niveaux de chiffrement :

- **Bas, moyen et haut** : par exemple, DES (force de 64 bits), CAST128 (128 bits) et AES. Quel que soit le niveau de sécurité du mot de passe, le niveau de chiffrement sera autorisé.
- **Moyen et haut** : Seuls les algorithmes de moyenne et haute sécurité seront tolérés.
- **Haut uniquement** : Seuls les algorithmes forts et les mots de passe dotés d'un haut niveau de sécurité seront tolérés.

Détection des données non chiffrées (trafic en clair)

- Méthode de détection**
- **Ne pas détecter** : les données non chiffrées ne seront pas analysées.
 - **Inspecter tout le flux** : tous les paquets reçus seront analysés par le protocole SSL afin de détecter du trafic en clair
 - **Échantillonnage (7168 octets)** : Seuls les 7168 premiers octets du flux seront analysés afin de détecter du trafic en clair.

Support

- Désactiver la prévention d'intrusion** En cochant cette option, l'analyse du protocole SSL sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
- Tracer chaque requête SSL** Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes SMTP.

Onglet « Proxy »

Connexion

- Conserver l'adresse IP source originale** Lorsqu'une requête est effectuée par un client web (navigateur) vers le serveur, le firewall l'intercepte et vérifie que celle-ci soit conforme aux règles de filtrage d'URL puis il relaie la demande.
- Si cette option est cochée, cette nouvelle requête utilisera l'adresse IP source originale du client web qui a émis le paquet. Dans le cas contraire, c'est l'adresse du firewall qui sera utilisée.

Inspection de contenu

- Certificats auto-signés** Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque vous rencontrez des certificats auto-signés : vous pouvez choisir de les **Bloquer** ou de **Continuer l'analyse** en les acceptant.

Ces certificats sont à usage interne et signés par votre serveur local. Ils permettent de garantir la sécurité de vos échanges, et, entre autres, d'authentifier les utilisateurs.



Certificats expirés	Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque vous rencontrez des certificats auto-signés : vous pouvez choisir de les Bloquer ou de Continuer l'analyse en ne les considérant pas. Les certificats expirés sont antérieurs ou postérieurs à la date en cours et ne sont donc pas « valides ». Pour y remédier, ils doivent être renouvelés par une autorité de certification. ! AVERTISSEMENT Les certificats expirés peuvent présenter un risque de sécurité. Après expiration d'un certificat, la CA l'ayant émis n'est plus responsable d'une utilisation malveillante de celui-ci.
Certificats inconnus	Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque vous rencontrez des certificats auto-signés : vous pouvez choisir de les Bloquer ou de Continuer l'analyse en ne les considérant pas.
Type de certificat incorrect	Ce test valide le type du certificat. Cette option permet par exemple, d'autoriser le trafic dans le cas où le type du certificat présenté n'est pas conforme. i NOTE Un certificat est considéré conforme s'il est utilisé dans le cadre défini par sa signature. Ainsi, un certificat utilisateur employé par un serveur est non conforme.
Certificat avec FQDN incorrect	Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque vous rencontrez des certificats dont le format du nom de domaine (FQDN) est invalide : vous pouvez choisir de Bloquer le trafic ou de Continuer l'analyse en ignorant l'erreur.
Lorsque le FQDN du certificat diffère du nom de domaine SSL	Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque vous rencontrez des certificats dont le nom de domaine (FQDN) est différent du nom de domaine SSL attendu : vous pouvez choisir de Bloquer le trafic ou de Continuer l'analyse en ignorant cette différence.
Autoriser les adresses IP dans les noms de domaine SSL	Cette option permet d'autoriser ou non l'accès à un site par son adresse IP et non par son nom de domaine SSL.

Support

Si le déchiffrement échoue	Cette option va déterminer l'action à effectuer lorsque le déchiffrement échoue: vous pouvez choisir de Bloquer le trafic ou de Passer sans déchiffrer. En choisissant cette deuxième possibilité, le trafic ne sera pas inspecté.
Lorsque le certificat n'a pas pu être classifié	Le choix est l'action Passer sans déchiffrer ou Bloquer. Si un certificat n'est pas répertorié dans une catégorie de certificat, cette action détermine si le trafic est autorisé ou non.

TCP-UDP

Le protocole TCP assure le contrôle des données lors de leur transfert. Il a pour rôle de vérifier que les paquets IP envoyés sont bien reçus en l'état, sans aucune perte ou changement sur le plan de leur intégrité.

Le protocole UDP peut remplacer le TCP en cas de problème mineur, il assure un transfert plus fluide car il ne contrôle pas chacune des étapes de la transmission. Il convient par exemple à des applications de streaming (diffusion audio/vidéo) pour lesquelles la perte de paquets n'est pas vitale. En effet, lors de ces transmissions, les paquets perdus seront ignorés.



L'écran des profils

Onglet « IPS-Connexion »

Inspection

Imposer une limite MSS Cette case permet d'imposer une limite MSS (Maximum Segment Size) pour l'inspection du profil.

**NOTE**

Le MSS désigne la quantité de données en octets qu'un ordinateur ou tout équipement de communication peut contenir dans un paquet seul et non fragmenté.

En cochant cette option, vous dégriserez le champ suivant qui vous permettra d'établir votre limite.

Limite MSS (en octets) Définissez votre limite MSS, comprise entre 100 et 65535 octets.

Réécrire les séquences TCP avec un aléa fort (arc4) En cochant cette case, les numéros de séquence TCP générées par le client et le serveur seront écrasés et remplacés par le moteur de prévention d'intrusion Stormshield Network, qui produira des numéros de séquence aléatoires.

Protéger contre l'envoi répété de paquets ACK En cochant cette option, vous vous protégez contre le vol de session, ou attaque de type « ACK ».

Activer l'ajustement automatique de la mémoire dédiée au suivi de données En cochant cette option, vous autorisez le firewall à ajuster dynamiquement la mémoire allouée au suivi de données (data tracking). La valeur maximale de la mémoire allouée dynamiquement est égale à la taille de la fenêtre TCP divisée par la limite MSS. Lorsque la case est décochée, cette valeur maximale est de 256.

Protection contre le déni de service

Nombre maximal de connexions simultanées par machine source (0 désactive cette protection) Cette option permet de limiter le nombre de connexions simultanées pour une même machine source. Lorsque la valeur choisie vaut 0, aucune restriction n'est appliquée.

**AVERTISSEMENT**

Le choix d'un nombre trop faible peut empêcher le fonctionnement de certaines applications ou l'affichage de pages Web.

Nombre maximal de nouvelles connexions par machine source dans l'intervalle de temps paramétré (0 désactive cette protection) Cette option permet de limiter le nombre de nouvelles connexions initiées par une machine source dans un intervalle de temps déterminé. Lorsque la valeur choisie vaut 0, aucune restriction n'est appliquée.

**AVERTISSEMENT**

Le choix d'un nombre trop faible peut empêcher le fonctionnement de certaines applications ou l'affichage de pages Web.

Intervalle de temps pour la limitation des nouvelles connexions Définissez l'intervalle de temps de référence pour le calcul du nombre de nouvelles connexions autorisées par machine source. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 3600 secondes.

Expiration (en secondes)

Délai d'ouverture d'une connexion (SYN) Définissez un délai d'ouverture pour une connexion, compris entre 10 et 60 secondes.

Connexion TCP Définissez une durée de vie pour votre connexion TCP, comprise entre 30 et 604800 secondes.

Pseudo-connexion UDP Définissez une durée de vie pour votre connexion UDP, comprise entre 30 et 3600 secondes.



Fermeture d'une connexion (FIN)	Définissez au bout de combien de temps la connexion doit être fermée, entre 10 et 3600 secondes.
Connexions closes	Définissez en combien de temps une connexion close doit être supprimée, compris entre 10 et 60 secondes.
Petite fenêtre TCP	Pour éviter les attaques par déni de service, ce compteur détermine la durée de vie maximum d'une connexion avec une petite fenêtre TCP (inférieure à 100 octet).

Support

Désactiver le proxy SYN	En cochant cette case, vous ne serez plus protégé contre les attaques de type « SYN », car le proxy ne filtrera plus les paquets.

IP

Onglet « IPS »

MTU

Imposer une limite MTU (force la fragmentation)	Le MTU (Maximum Transmission Unit) représente la taille maximale d'un paquet IP. En cochant cette option, vous dégriserez la suivante et pourrez définir votre limite.
Valeur maximale du MTU	Définissez la valeur maximale du datagramme IP, comprise entre 140 et 65535 octets.

Fragmentation

Taille minimum d'un fragment (octets)	Le fragment doit être compris entre 140 et 65535 octets.
Expiration d'une session (en secondes)	Cela doit être compris entre 2 et 30 secondes.

NOTE

Le protocole IP ne dispose pas de profil.

ICMP

Onglet « IPS »

Paramètres de session (en secondes)

Expiration d'une session	Cette valeur doit être comprise entre 2 et 60 secondes.

Support

Ignorer les notifications ICMP (suivi d'état TCP/UDP)	En cochant cette option, vous ne prendrez pas en compte les messages d'erreur pouvant intervenir au sein des protocoles, comme l'inaccessibilité d'un service ou d'un hôte, par exemple.



DNS

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Taille maximale des champs DNS (en octets)

Nom DNS (requête)	Ce champ doit être compris entre 10 et 2048 octets.

Paramètres de requête DNS (en secondes)

Durée max. d'une requête	Ce délai fixe une limite au-delà duquel on supprime les requêtes DNS restées sans réponse. Cette durée de 3 secondes par défaut, peut varier de 1 à 60 secondes.

Liste blanche de domaines DNS (DNS rebinding)

Cette liste contient les noms de domaines autorisés (de type <www.dedomaine.fr>, par exemple) à être résolus par un serveur se trouvant sur une interface non-protégée.

Vous pouvez en ajouter en cliquant sur le bouton approprié, ou le retirer de la liste en le sélectionnant et en cliquant sur « Supprimer ».

Types d'enregistrements DNS

Types connus à interdire

Cette liste recense les types DNS connus (A, A6, AAAA, CNAME, ...) ainsi que leurs codes associés. Ces types DNS sont, par défaut, autorisés et analysés par le firewall.

L'action (*Analyser* / *Bloquer*) appliquée à un type DNS peut être modifiée en cliquant dans la colonne *Action* correspondant à ce type.

Le bouton **Modifier toutes les opérations** permet de modifier l'action (*Analyser* / *Bloquer*) appliquée à l'ensemble des types DNS.

Types additionnels à interdire

Cette liste permet de bloquer des types DNS additionnels (identifiés par leur code). Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole DNS sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

Yahoo Messenger (YMSG)

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.



Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole Yahoo Messenger sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête Yahoo Messenger	Active ou désactive la remontée des logs relatifs au protocole Yahoo Messenger.

ICQ – AOL IM (OSCAR)

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête OSCAR	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes OSCAR.

Live Messenger (MSN)

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole Live Messenger (MSN) sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête Live Messenger	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes Live Messenger.

TFTP

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

**Taille maximale des éléments (en octets)**

Nom de fichier	Ce nombre doit être compris entre 64 et 512 octets.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole TFTP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête TFTP	Active ou désactive permettant de tracer les requêtes TFTP.

L'analyse de l'option « utimeout » est ajoutée à celle du protocole TFTP.

Protocole MS-RPC

Afin de sécuriser le trafic Microsoft RPC, basé sur le standard DCE/RPC, ce module propose d'autoriser ou non chaque flux utilisant ce protocole, détaillé par service Microsoft (Microsoft Exchange, par exemple).

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Microsoft Appel de procédure à distance (RPC)**Services MS-RPC prédéfinis**

Le protocole DCE/RPC permet le lancement des procédures hébergées à distance. Ces services dits MS-RPC, prédéfinis pour les principales Applications Microsoft sont par défaut autorisés.

Ces services classés par Applications peuvent être autorisés/interdits individuellement ou par groupe en sélectionnant plusieurs service à l'aide de la touche *Shift* et à l'aide des boutons proposés dans le menu *Action*. Les boutons "Tout autoriser" et "Tout interdire" permettent d'assigner l'action à l'ensemble des services. Les services interdits lèveront l'alarme « Service DCERPC interdit ».

Une info-bulle affiche l'UUID (Universal Unique Identifier) de chaque service au survol de celui-ci. Une liste noire permet le blocage d'un service non répertorié en renseignant son UUID.

Ces principales Applications Microsoft ayant des services MS-RPC prédéfinis, sont les suivants :

- Microsoft Active Directory
- Microsoft Distributed Transaction Coordinator service
- Microsoft Exchange
- Microsoft File Replication service
- Microsoft IIS
- Microsoft Inter-site Messaging
- Microsoft Messenger
- Microsoft Netlogon
- Microsoft RPC services
- Microsoft Scheduler



Liste noire des services MS-RPC

Cette grille vous propose de renseigner l'Identifiant universel unique (UUID) de services MS-RPC que vous souhaitez bloquer. En effet, ces accès sont par défaut autorisés, via l'alarme « UUID DCERPC inconnu ».

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole MS-RPC sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête MS-RPC	Active ou désactive le traçage des requêtes MS-RPC..

NetBios CIFS

NetBios est un protocole utilisé pour le partage de fichier/imprimantes, généralement par les systèmes Microsoft.

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Taille maximale des éléments (en octets)

Nom des fichiers (format SMB2)	Ce nombre doit être compris entre 1 et 65536 octets. Cette taille de nom de fichier (SMB2 - <code>ioctl referral request</code>) est fixée par défaut à 61640 pour protéger de la vulnérabilité <i>CVE 2009-2526</i> .

Microsoft RPC (DCE/RPC)

Inspecter le protocole Microsoft RPC (DCE/RPC)	Le protocole DCE/RPC pouvant être encapsulé dans ce protocole, cette option permet d'activer ou de désactiver son inspection.

Authentification

Vérifier la légitimité de l'utilisateur	En cochant cette case, vous activez l'authentification des utilisateurs via l'entête CIFS. Le plugin CIFS est ainsi capable d'extraire l'identifiant de l'utilisateur et de le comparer à la liste des utilisateurs authentifiés dans le firewall. Lorsqu'aucun utilisateur authentifié ne correspond, le paquet est alors bloqué.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole NetBios CIFS sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

NetBios SSN

Les écrans sont les mêmes que pour le protocole précédent, à ceci près qu'ils permettent la configuration du protocole NetBios SSN, rendant possible l'échange de messages en mode connecté.



Protocole EPMAP

Ce protocole permet l'amorçage des procédures hébergées à distance (bootstrap) par la distribution de l'adresse IP et du protocole d'un service MS-RPC. Les options de ce module peuvent restreindre ces relais. Les ouvertures de connexions dynamiques sur EPMAP (portmapper) sont supportées.

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Connexions dynamiques

Ce protocole servant à relayer les accès aux services Microsoft, les options suivantes permettent de restreindre les services et options relayés par le serveur EPMAP.

Autoriser l'ouverture dynamique des connexions de services MS RPC	Cette option permet aux services MS RPC d'ouvrir des connexions sans avoir à les autoriser explicitement par une règle de filtrage.
Bloquer les services proposés par d'autres serveurs que le serveur EPMAP	Si l'option est cochée, seuls les services relayés par le serveur EPMAP destinataire de la connexion seront autorisés.
Relayer uniquement vers les services Microsoft Exchange	Si l'option est cochée, seuls les services Microsoft Exchange seront relayés par le serveur EPMAP.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole EPMAP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

MGCP

L'écran des profils

Onglet « IPS »

Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

Paramètres de session MGCP

Taille max. d'une commande (octets)	Une commande peut comporter entre 32 et 1024 octets.
Nb max. de paramètres par commande	Le nombre de paramètres pouvant figurer au sein d'une commande doit être compris entre 32 et 1024 octets.
Taille max. du paramètre SDP (octets)	Le paramètre SDP valide automatiquement le lancement des applications dans une session depuis le www du client ou par la messagerie. Sa taille doit être comprise entre 32 et 1024 octets.
Durée d'inactivité max. (secondes)	La durée d'inactivité maximale d'une session doit être comprise entre 60 et 604800 octets.



Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole MGCP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

RTP

Onglet « IPS »

Liste des codecs RTP supportés

Cette liste contient les codecs RTP supportés par défaut.

Vous pouvez en ajouter en cliquant sur le bouton approprié, ou le retirer de la liste en le sélectionnant et en cliquant sur « Supprimer ».

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole RTP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête RTP	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes RTP.

RTCP

Onglet « IPS »

Commandes RTCP autorisées

Il est possible de définir des commandes RTCP au sein de la prévention d'intrusion, en cliquant sur **Ajouter**, dans la limite de 115 caractères. La suppression est également autorisée.

Commandes RTCP interdites

Il est possible d'interdire des commandes RTCP au sein de la prévention d'intrusion, dans la limite de 115 caractères.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole RTCP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

RTSP

RTSP est un protocole de communication de niveau applicatif destiné aux systèmes de streaming média. Il permet de contrôler un serveur de média à distance, offrant des fonctionnalités typiques d'un lecteur audio/vidéo telles que « lecture » et « pause », et permettant un accès en fonction de la position temporelle.



Commandes RTSP

Commandes RTSP autorisées

Ajouter	Insérer dans la liste des commandes additionnelles qui nécessitent une autorisation.
Supprimer	Sélectionnez la commande à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Commandes RTSP interdites

Ajouter	Insérer dans la liste des commandes additionnelles qui ne sont pas autorisées.
Supprimer	Sélectionnez la commande à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Taille maximale des éléments (en octets)

Requêtes RTSP	Taille maximale de la requête et de la réponse. Permet de gérer le débordement de mémoire.
En-tête RTSP	Taille maximale de l'en-tête. Permet de gérer le débordement de mémoire.
Protocole SDP	Taille maximale d'une ligne SDP. Permet de gérer le débordement de mémoire.
Content-Type	Taille maximale de l'en-tête « Content-Type ».

Paramètres de session RTSP

Nombre max. de requêtes en attente	Nombre maximum de requêtes sans réponses sur une même session RTSP.
Durée de session [secondes]	Temps en secondes d'une session RTSP.
Durée d'une requête [secondes]	Temps en secondes d'une requête RTSP

Fonctionnalités RTSP

Activer le support de l'entrelacement	En cochant cette case, vous autorisez le protocole RTSP à encapsuler dans sa propre connexion TCP les protocoles RTP/RTCP utilisés pour le transport des médias et habituellement basés sur UDP. Cela peut être nécessaire lorsque les flux UDP sont refusés.
Autoriser les messages d'erreur avec contenu	Cette option permet d'accepter les messages d'erreur comportant du contenu complémentaire, généralement de type HTML.
Autoriser la renégociation des paramètres de transport des médias	En cochant cette case, le firewall autorise la mise à jour des paramètres de transport RTP/RTCP au cours d'une session.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole RTSP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête RTSP	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes SIP



SIP

Le protocole SIP assure l'analyse protocolaire ainsi que l'autorisation dynamique des connexions secondaires. L'analyse des connexions est réalisée ligne par ligne: la ligne doit être complète avant le lancement de l'analyse. Pour chaque ligne d'en-tête une vérification est réalisée en fonction de l'état de l'automate.

- Pour les requêtes et les réponses : vérification de la version SIP et de l'opération, validation de l'URI qui doit être encodée en UTF-8.
 - Analyse de l'en-tête ligne par ligne: validation des champs de l'en-tête et extraction d'information (nom de l'appelant et de l'appelé ...), protection contre les attaques (encodage, débordement de tampons, présence et ordre des champs obligatoires, format des lignes ...).
 - Analyse et validation des données présentes dans le SDP (encodage, débordement de tampons, conformité à la RFC, présence et ordre des champs obligatoires, format des lignes ...).
- Pour les réponses (en plus des vérifications précédentes): cohérence générale de la réponse et cohérence par rapport à la requête.
La fonction d'audit est agrémentée d'un identifiant de groupe de session permettant de retrouver toutes les connexions d'une conversation, les noms de l'appelant et de l'appelé et le type de média utilisé (audio, vidéo, application, donnée, contrôle ...).

Détection automatique du protocole	Si le plugin est activé, il est automatiquement utilisé à la découverte d'un paquet correspondant dans les règles de filtrage.

Commandes SIP

Commandes SIP autorisées

Ajouter	Insérer dans la liste des commandes additionnelles qui nécessitent une autorisation.
Supprimer	Sélectionnez la commande à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Commandes SIP interdites

Ajouter	Insérer dans la liste des commandes additionnelles qui ne sont pas autorisées.
Supprimer	Sélectionnez la commande à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Taille maximale des éléments (en octets)

Requête SIP [64-4096]	Taille maximale de la requête et de la réponse. Permet de gérer le débordement de mémoire.
En-tête SIP [64-4096]	Taille maximale de l'en-tête. Permet de gérer le débordement de mémoire.
Protocole SDP [64-604800]	Taille maximale d'une ligne SDP. Permet de gérer le débordement de mémoire.

Paramètres de session SIP

Nombre maximum de requêtes en attente [1-512]	Nombre maximum de requêtes sans réponses sur une même session SIP.



Durée de session
[secondes] [60-604800]

Temps en secondes d'une session SIP.

Extension du protocole SIP

Activer l'extension INFO (RFC2976)	L'extension INFO permet d'échanger des informations lors d'un appel en cours. Exemple La puissance du signal wifi de l'un des deux correspondants. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension PRACK (RFC3262)	Il existe deux types de réponses définies par SIP : les provisoires et les définitives. L'extension PRACK permet de fournir un système de reconnaissance fiable et de garantir une livraison ordonnée des réponses provisoires dans SIP. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension SUSCRIBE, NOTIFY (RFC3265)	Le protocole SIP inclut un mécanisme normalisé pour permettre à n'importe quel client (un téléphone en VoIP étant un exemple de client SIP) de surveiller l'état d'un autre dispositif. Si un dispositif A client veut être informé des changements de statut d'un dispositif B, il envoie une requête SUBSCRIBE [de Souscription] directement au dispositif B ou à un serveur qui rend compte de l'état du dispositif B. Si la requête SUBSCRIBE est réussie, chaque fois que le dispositif B changera d'état, le dispositif A recevra un SIP NOTIFY, message indiquant le changement du statut ou présentant des informations sur l'événement. Lorsqu'un dispositif s'enregistre sur un autre, il sera informé dès qu'un événement survient. Exemple La mise en ligne des contacts qu'ils recherchent. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension UPDATE (RFC3311)	L'extension UPDATE permet à un client de mettre à jour les paramètres d'une session avant qu'elle soit établie, comme l'ensemble des flux de médias et de leurs codecs. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension MESSAGE (RFC3428)	L'extension MESSAGE est une prolongation du protocole SIP, permettant le transfert des messages instantanés. Puisque la requête MESSAGE est une prolongation au SIP, elle hérite de tous dispositifs de cheminement et de sécurité inclus dans ce protocole. Les requêtes MESSAGE portent le contenu au format de type MIME. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension REFER (RFC3515)	L'extension REFER est utilisée notamment pour le transfert ou la redirection d'appels. Si un correspondant A essaie de joindre B et que ce dernier est indisponible, A sera redirigé vers un correspondant C, qui fait office de « référent » pour B. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer l'extension PUBLISH (RFC3903)	L'extension PUBLISH permet de publier l'état des événements vers un destinataire. Cochez la case pour activer l'extension.
Activer le support pour le protocole PINT	Cette extension permet de faire coexister des téléphones SIP avec des services non IP [fax, etc.]. Cochez la case pour activer l'extension.



Activer le support pour Microsoft Messenger (MSN) Cette option permet d'activer le support de Microsoft Windows Messenger.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion En cochant cette option, l'analyse du protocole SIP sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.

Tracer chaque requête SIP Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes SIP.

MODBUS

Paramètres généraux

Nombre max. de requêtes en attente Nombre maximum de requêtes sans réponse sur une même session Modbus. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 512 (valeur par défaut: 10).

Durée max. d'une requête (en secondes) Ce délai fixe une limite au-delà de laquelle les requêtes Modbus restées sans réponse sont supprimées. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 3600 (valeur par défaut: 10).

Supporter les passerelles série En cochant cette case, vous autorisez l'analyse protocolaire pour le trafic Modbus à destination d'une passerelle Modbus TCP vers port série (les messages Modbus ayant dans ce cas des champs comportant des valeurs particulières).

Paramètres Modbus

Taille max. d'un message (en octets) Cette valeur permet de limiter la taille autorisée d'un message Modbus. Elle doit être comprise entre 8 et 4096 (valeur par défaut: 260).

Numéro max. de fichier Ce champ permet de fixer le numéro maximum de fichier autorisé pour les opérations de type "Read File Record" et "Write File Record" afin de protéger certains types d'automates vulnérables au delà d'une valeur définie de numéro de fichier.

Gestion des codes de fonction Modbus

Opérations publiques

Cette liste recense les fonctions Modbus publiques autorisées par défaut par le firewall. Les boutons **Modifier les opérations d'écriture** et **Modifier toutes les opérations** permettent de modifier l'action (*Analyser / Bloquer*) qui est appliquée à la fonction sélectionnée ou à l'ensemble des fonctions.

Autres opérations autorisées

Cette liste permet d'autoriser des codes de fonction Modbus additionnels bloqués par défaut par le firewall. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.



Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole Modbus sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête Modbus	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes Modbus.
Détecter et inspecter automatiquement le protocole	Si le protocole est activé, l'inspection sera automatiquement appliquée à la découverte d'un trafic correspondant, autorisé par le filtrage.

S7

Paramètres S7

Nombre max. de requêtes en attente	Nombre maximum de requêtes sans réponse sur une même session S7. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 512 (valeur par défaut: 10).
Durée max. d'une requête (en secondes)	Ce délai fixe une limite au-delà de laquelle les requêtes S7 restées sans réponse sont supprimées. Cette valeur doit être comprise entre 1 et 3600 (valeur par défaut: 10).
Taille max. d'un message (en octets)	Cette valeur permet de limiter la taille autorisée d'un message Modbus. Elle doit être comprise entre 11 et 3837 (valeur par défaut: 960).

Gestion des codes de fonction S7

Opérations S7 prédéfinies

Cette grille recense les codes et les opérations S7 associées, prédéfinis dans le firewall. Ces codes sont classifiés par jeu d'opération: JOB et USERDATA (de différents groupes).

Les opérations S7 prédéfinies sont autorisés par défaut (action *Analyser*). Les boutons **Bloquer par jeu d'opérations**, **Analyser par jeu d'opérations** et **Modifier toutes les opérations** permettent de modifier l'action (*Analyser* / *Bloquer*) appliquée au jeu d'opérations sélectionné ou à l'ensemble des opérations S7 listées dans la grille.

Autres opérations

Autres JOBS bloqués

Cette liste permet d'interdire des codes ou des plages de codes de fonctions S7 supplémentaires appartenant au jeu d'opérations de type JOB. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.

Autres groupes USERDATA bloqués

Cette liste permet d'interdire des jeux complets ou des plages de jeux complets d'opérations de type USERDATA. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole S7 sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête S7	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes S7.



OPC UA

Paramètres OPC UA

Taille max. d'un message client (en octets)	Cette valeur permet de limiter la taille autorisée émise par un client OPC UA. Elle doit être comprise entre 8192 et 2147483647 (valeur par défaut: 65535).
Taille max. d'un message serveur (en octets)	Cette valeur permet de limiter la taille autorisée émise par un serveur OPC UA. Elle doit être comprise entre 8192 et 2147483647 (valeur par défaut: 65535).
Interdire le mode de sécurité "None"	En cochant cette case, vous empêchez la circulation du trafic OPC UA non chiffré et non signé.

Gestion des services OPC UA

Services publics

Cette grille recense les codes et les services OPC UA associés, prédéfinis dans le firewall. Ces codes sont classifiés par jeu d'opération: Attribute, Discovery, Method, Monitored Item, Node Management, Query, Secure Channel, Session, Subscription et View.

Les services OPC UA prédéfinis sont autorisés par défaut (action *Analyser*). Les boutons **Bloquer par jeu de services**, **Analyser par jeu de services** et **Modifier tous les services** permettent de modifier l'action (*Analyser* / *Bloquer*) appliquée au jeu de services sélectionné ou à l'ensemble des services OPC UA listés dans la grille.

Autres services autorisés

Cette liste permet d'autoriser des codes de fonction OPC UA additionnels bloqués par défaut par le firewall. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des éléments de cette liste en cliquant sur les boutons du même nom.

Support

Désactiver la prévention d'intrusion	En cochant cette option, l'analyse du protocole OPC UA sera désactivée et le trafic sera autorisé si la politique de filtrage le permet.
Tracer chaque requête OPC UA	Active ou désactive les logs permettant de tracer les requêtes OPC UA.

Autres

Cette partie est dédiée au « reste » des protocoles que vous pouvez rencontrer et non cités ci-avant.

L'écran est divisé en cinq colonnes :

Nom du protocole	Le nom donné au protocole.
Port par défaut	Le nom du port affecté par défaut : Il est possible de créer un nouveau port en cliquant sur l'icône  à droite de la colonne.
Port SSL par défaut	Nom du port attribué au protocole par défaut.



Détection automatique	Vous pouvez choisir d'activer ou non la détection automatique du protocole : Tous les protocoles étant activés par défaut, double-cliquez sur la colonne pour désactiver la détection automatique du protocole concerné.
Etat	Vous pouvez choisir d'activer ou non le protocole sélectionné. Les protocoles étant activés par défaut, double-cliquez dans la colonne pour désactiver le protocole concerné. Répétez l'opération lorsque vous souhaitez le réactiver.

Cliquez sur le bouton **Appliquer** pour conserver vos modifications.



PROXY CACHE DNS

Lorsque vous effectuez une requête DNS vers votre navigateur ou vers une adresse mail, le serveur DNS transforme le nom de domaine connu (par exemple *www.compagnie.com* ou *smtp.compagnie.com*) en adresse IP et vous la communique.

Le Proxy cache DNS permet de stocker dans la mémoire du firewall, la réponse et l'adresse IP communiquée par le serveur au préalable. Ainsi, dès qu'une requête similaire sera effectuée, le firewall répondra à la place du serveur plus rapidement, et fournira l'adresse IP souhaitée et conservée.

L'écran du **Proxy cache DNS** se compose d'un écran unique, divisé en deux parties :

- Un tableau listant les clients DNS autorisés à utiliser le cache.
- Un menu déroulant permettant de définir les paramètres de la configuration avancée.

Activer le cache de requête DNS

Cette option permet de faire fonctionner le **Proxy cache DNS** : lorsqu'une requête DNS est envoyée au firewall, celle-ci est traitée par le cache DNS.

Liste des clients DNS autorisés à utiliser le cache

Client DNS [machine, réseau, plage, groupe] :

Les clients renseignés au sein de la liste peuvent émettre des requêtes DNS au travers du firewall.

Ajouter	En cliquant sur ce bouton, une nouvelle ligne vient se positionner en tête du tableau. La flèche située à droite du champ présenté vide permet d'ajouter un client DNS. Vous pouvez le sélectionner dans la base d'objets qui s'affiche. Cela peut être une machine, un réseau, une plage d'adresse ou encore un groupe.
Supprimer	Sélectionnez d'abord le client DNS que vous souhaitez retirer de la liste. Une fenêtre de confirmation s'affiche avec le message suivant : « Supprimer le client DNS sélectionné ? ». Vous pouvez valider la suppression ou Annuler l'action.

NOTE

En mode transparent, les clients sélectionnés bénéficieront du Proxy cache DNS, les autres demandes seront soumis au filtrage.

Configuration avancée

Taille du cache [octets] :

La taille maximale allouée au cache DNS dépend du modèle de votre firewall.



Mode transparent (intercepte toutes les requêtes DNS émises par les clients autorisés)	Comme son nom l'indique cette option vise à rendre transparent le service DNS du firewall Stormshield Network. Ainsi lorsque cette option est activée la redirection des flux DNS vers le cache DNS est invisible aux utilisateurs qui pensent accéder à leur serveur DNS. En mode transparent, toutes les requêtes sont interceptées, même si celles-ci sont à destination d'autres serveurs DNS que le firewall. Les réponses sont gardées un certain temps en mémoire pour éviter de retransmettre des demandes déjà connues.
Interrogation aléatoire des serveurs DNS	En cochant cette option, le firewall va sélectionner au hasard le serveur DNS dans la liste. (voir menu Système/module Configuration/onglet <i>Paramètres Réseaux</i>/panneau Résolution DNS).



QUALITE DE SERVICE (QoS)

L'écran de configuration de la qualité de service se compose d'un écran unique.

Trafic réseau

Un élément important dans la "Qualité de Service" est de résoudre le problème du niveau généralement très haut du taux de perte de paquets sur l'Internet. En effet lorsqu'un paquet est perdu avant d'atteindre sa destination, toutes les ressources mises en œuvre lors de son transit sont gâchées. Dans certain cas, cette situation peut même amener une situation de congestion grave qui parfois entraîne la paralysie totale des systèmes.

On est loin de la nécessité de stabilité et de "temps réel" des applications de vidéoconférence d'aujourd'hui. Le contrôle optimisé des situations de congestion et la gestion des queues de données deviennent un enjeu important de la "Qualité de Service".

Les firewalls Stormshield Network disposent de deux algorithmes pour leur traitement des congestions, l'algorithme **TailDrop** et l'algorithme **BLUE**. Stormshield Network recommande toutefois l'utilisation de l'algorithme BLUE comme algorithme de traitement des congestions.

Traitement en cas de saturation	Cette option permet de définir l'algorithme de traitements des congestions. Elle a comme objectif d'éviter les ralentissements.

REMARQUE

Le réglage de la File d'attente par défaut a été retiré de l'interface d'administration web, car cela pouvait activer la QoS sur toutes les interfaces du Firewall. Cette option est conservée en réglage avancé par commande CLI serverd.

Cette option permet de sélectionner, parmi les files d'attente définies, laquelle sera la file d'attente par défaut. Plus exactement, cette option permet de choisir la façon dont le trafic par défaut (qui ne correspond à aucune queue) sera traité par rapport au reste. Par défaut, ce trafic est prioritaire sur le trafic traité par la QoS (« Prioritaire sur tout »), mais il est possible de soumettre le trafic à une certaine queue, en la sélectionnant dans cette liste déroulante.

Réservation ou limitation de la bande passante (CBQ)

Bande passante totale	La valeur de référence en Kbits/s ou en Mbits/s permet d'indiquer une référence sur laquelle seront basées les limitations de bande passante indiquée en pourcentage dans la configuration des files d'attente.

IMPORTANT

Cette valeur limitera l'ensemble des flux soumis à la QoS. La somme de tous les flux passant par la QoS ne pourra pas dépasser cette valeur et les paquets réseau excédentaires seront éliminés. Il est donc important de positionner une valeur de référence en adéquation avec le débit de l'interface réseau concernée.

Les paquets « ACK » et « low delay » DSCP sont traités avec une meilleure priorité par défaut (afin d'accélérer le transfert de données à travers une bande passante limitée).



Files d'attente

Le module de QoS, intégré au moteur de prévention d'intrusion Stormshield Network est associé au module Filtrage pour offrir les fonctionnalités de Qualité de Service.

Dès sa réception ; le paquet est traité par une règle de filtrage puis le moteur de prévention d'intrusion l'affecte à la bonne file d'attente suivant la configuration du champ QoS de cette règle de filtrage.

Il existe trois types de file d'attente sur le firewall. Deux sont directement associés aux algorithmes de QoS : PRIQ (Priority Queuing) et CBQ (Class-Based Queuing), le troisième type permet le monitoring du trafic.

File d'attente par classe d'application ou d'affectation (CBQ)

Il est possible de choisir une classe d'ordonnancement pour chacune des règles de filtrage et de lui associer une garantie de bande passante ainsi qu'une limite.

Par exemple; vous pouvez associer une classe d'ordonnancement aux flux http en associant une queue CBQ à la règle de filtrage correspondante.

Les files d'attente par classe d'application ou d'affectation induisent la façon dont les trafics affectés par ces règles de QoS seront gérés sur le réseau. Les mécanismes de réservation et de limitation de la bande passante de ce type de files d'attente permettent dans le premier cas, la garantie d'un service minimum et dans le deuxième cas, la préservation de la bande passante vis-à-vis d'applications coûteuses en ressources.

Ajout d'une file d'attente par classe d'application ou d'affectation

Pour ajouter une file d'attente par classe d'application ou d'affectation, cliquez sur le bouton **Ajouter une file d'attente**, puis sélectionnez **Réservation ou limitation de bande passante (CBQ)**. Une ligne est ajoutée à la grille dans laquelle vous pouvez effectuer vos modifications.

Modification d'une file d'attente par classe d'application ou d'affectation

Nom	Nom de la file d'attente à configurer.
Type	Type de file d'attente parmi surveillance (MONQ), priorité (PRIQ), réservation/limitation (CBQ)
Priorité	Permet de choisir le niveau de priorité du trafic affecté à la queue. Les cellules de cette colonne ne sont éditables que pour les queues de type PRIQ. Il est possible de sélectionner une valeur allant de 7 (priorité la plus faible) à 1 (priorité la plus haute).
Bp min	Agissant comme une garantie de service, cette option permet la garantie d'un débit donné et d'un délai maximal de transfert. Configurée en Kbits/s ou en pourcentage de la valeur de référence, cette valeur est partagée entre tous les trafics affectés par la règle de QoS. Ainsi si les trafics HTTP et FTP sont associées à une file d'attente qui possède un minimum garanti de 10Kbits/s alors la bande passante HTTP + la bande passante FTP sera au minimum de 10Kbits/s. Cependant rien n'empêche que la bande passante HTTP soit de 9Kbits/s et la bande passante soit seulement de 1Kbit/s.



REMARQUE

Par défaut, cette option est synchronisée avec l'option **Min inv.** En modifiant la valeur de cette option, la réplique de cette valeur est réalisée dans **Min inv.** En modifiant la valeur de **Min inv**, les valeurs sont différentes et donc désynchronisées.



Bp max	Agissant comme une limitation, cette option interdit le dépassement de bande passante pour le trafic affecté par ces files d'attente. Configurée en Kbits/s, en Mbits/s, en Gbit/s ou en pourcentage de la valeur de référence, cette valeur est partagée entre tous les trafics affectés par la règle de QoS. Ainsi si les trafics HTTP et FTP sont associées à une file d'attente qui possède un maximum autorisé de 500Kbits/s alors la bande passante HTTP + la bande passante FTP ne doit pas dépasser 500Kbits/s. i REMARQUE Par défaut, cette option est synchronisée avec l'option Max inv. En modifiant la valeur de cette option, la réplication de cette valeur est réalisée dans Max inv. En modifiant la valeur de Max inv., les valeurs sont différentes et donc désynchronisées.
Min inv.	Agissant comme une garantie de service, cette option permet la garantie d'un débit donné et d'un délai maximal de transfert. Configurée en Kbits/s ou en pourcentage de la valeur de référence, cette valeur est partagée entre tous les trafics affectés par la règle de QoS. Ainsi si les trafics HTTP et FTP sont associées à une file d'attente qui possède un minimum garanti de 10Kbits/s alors la bande passante HTTP + la bande passante FTP sera au minimum de 10Kbits/s. Cependant rien n'empêche que la bande passante HTTP soit de 9Kbits/s et la bande passante soit seulement de 1Kbit/s. i REMARQUE Si vous saisissez une valeur supérieure à Max inv., dans ce cas le message suivant s'affiche : « trafic descendant : La bande passante minimale garantie doit être inférieure ou égale à la bande passante maximale ».
Max inv.	Agissant comme une limitation, cette option interdit le dépassement de bande passante pour le trafic descendant, affecté par ces files d'attente. Configurée en Kbits/s, en Mbits/s, en Gbit/s ou en pourcentage de la valeur de référence, cette valeur est partagée entre tous les trafics affectés par la règle de QoS. Ainsi si les trafics HTTP et FTP sont associées à une file d'attente qui possède un maximum autorisé de 500Kbits/s alors la bande passante HTTP + la bande passante FTP ne doit pas dépasser 500Kbits/s.
Couleur	Couleur de différenciation de la file d'attente.
Commentaire	Commentaire associé.

i REMARQUE

Lorsque vous sélectionnez 0 dans la colonne « Bpmin » et Illimité dans la colonne « Bp max », aucune contrainte n'est imposée sur le trafic. Dans ce cas, un message s'affiche dans lequel l'application vous propose de transformer votre file d'attente par une file de surveillance.

La grille du menu File d'attente par classe d'application ou d'affectation affiche les différentes files d'attente qui ont été configurées. Un clic sur le bouton **Vérifier l'utilisation** permet d'afficher (dans la barre de navigation à gauche, la liste des règles de filtrage dans lesquelles la file d'attente sélectionnée est utilisée.)

Suppression d'une file d'attente par classe d'application ou d'affectation

Sélectionnez la ligne de file d'attente à supprimer puis cliquez sur le bouton **Supprimer**. Un message s'affiche vous demandant si vous souhaitez réellement supprimer la file d'attente.

Surveillance du trafic (monitoring)

Les files d'attente de monitoring n'affectent pas la manière dont sont traités les trafics qui sont associés à ces règles de QoS.



Elles permettent l'enregistrement d'informations de débit et de bande passante qui peuvent être visualisées dans le module **Supervision de la QoS** (après avoir été sélectionnées dans l'onglet *Configuration de la QoS* du module **Configuration de la supervision**).

Les différentes options de la configuration d'une file d'attente du type Monitoring sont présentées ci-dessous :

Ajout d'une surveillance du trafic

Pour ajouter une surveillance du trafic, cliquez sur le bouton **Ajouter** une file d'attente puis sélectionnez **Surveillance du trafic (MONQ)**.

Modification d'une surveillance du trafic

Nom	Nom de la file d'attente à configurer.
Type	Type de file d'attente parmi CBQ, PRIQ ou MONQ.
Couleur	Couleur de différenciation de la file d'attente.
Commentaire	Commentaire associé.

Suppression d'une surveillance du trafic

Sélectionnez la ligne concernée dans la grille de surveillance de trafic puis cliquez sur le bouton **Supprimer**. Un message s'affiche vous demandant si vous souhaitez réellement supprimer la file d'attente.

File d'attente par priorité

Il existe 7 niveaux de priorité. Les paquets seront traités en fonction des priorités paramétrées.

Il est possible d'associer une priorité élevée aux requêtes DNS en créant une règle de filtrage et en lui associant une queue PRIQ.

Les files d'attente par priorité induisent une priorisation des paquets dans leur traitement. Les paquets qui sont associés à une règle de filtrage avec une file d'attente du type **PRIQ** sont traités avant les autres.

Les priorités s'échelonnent entre 1 et 7. La priorité 1 correspond aux trafics les plus prioritaires parmi les files d'attente **PRIQ**. La priorité 7 correspond aux trafics les moins prioritaires parmi les files d'attente **PRIQ**.

Les flux sans règles de QoS seront traités avant toutes files d'attente du type **PRIQ** ou **CBQ**

Les différentes options de la configuration d'une file d'attente du type PRIQ sont présentées ci-dessous.

Ajout d'une file d'attente par priorité

Pour ajouter une file d'attente par priorité, cliquez sur le bouton **Ajouter une file d'attente**, puis sélectionnez **Traitement par priorité (PRIQ)**.

Une ligne est ajoutée à la grille dans laquelle vous pouvez effectuer vos modifications.

Modification d'une file d'attente par priorité

La grille affiche les différentes files d'attente qui ont été configurées. Il est possible de vérifier si ces règles sont utilisées dans une règle de filtrage en cliquant sur le bouton **Vérifier l'utilisation**. Dans ce cas, un menu apparaît dans la barre de navigation en affichant les règles.

Nom	Nom de la file d'attente à configurer.



Type	Type de file d'attente parmi CBQ, PRIQ ou MONQ.
Priorité	Permet de choisir le niveau de priorité du trafic affecté à la queue. Les cellules de cette colonne ne sont éditables que pour les queues de type PRIQ. Il est possible de sélectionner une valeur allant de 7 (priorité la plus faible) à 1 (priorité la plus haute).
Couleur	Couleur de différenciation de la file d'attente.
Commentaire	Commentaire associé.

Suppression d'une file d'attente par priorité

Sélectionnez la ligne concernée dans la grille de file d'attente par priorité puis cliquez sur le bouton **Supprimer**. Un message s'affiche vous demandant si vous souhaitez réellement supprimer la file d'attente.

Files d'attente disponibles

A la fin de la grille des files d'attente est indiqué le nombre de files d'attentes disponibles pour un modèle de firewall donné. Ces valeurs sont les suivantes :

SN150, SN160w, SN200, SN210w, SN300, U30S, U70S	SN510, SN500, SN710, SN700, SN910, SN900, U150S, U250S, U500S, U800S	A SN2000, SN3000, SN6000
20	100	255

Cas d'application et recommandations d'utilisation

Exemple 1 : Priorisation des flux DNS

Basées sur UDP, les requêtes DNS subissent de nombreuses pertes de paquets du fait de la définition même du protocole UDP. Celui-ci ne prévoit pas de mécanismes de gestion des erreurs de transmission et l'écrasante présence des trafics TCP noient les trafics UDP dans la masse des paquets TCP.

Pour préserver ces trafics, et en particulier les flux DNS, il est recommandé de prévoir une règle de QoS de type "priorité" (PRIQ). Elle permettra de diminuer les trop fréquentes pertes de paquets et la latence qu'il pourrait y avoir sur ce type de trafic qui demande une réactivité importante (c'est d'ailleurs pour cette raison que les requêtes DNS sont réalisées sur UDP).

Définition de la règle de QoS pour le DNS

Nom	Type	Priorité	Bp min	Bp max	Min inv.	Max inv.	Couleur	Commentaire
File d'attente par priorité (1 Item)								
QoS_DNS		1						Priorisation flux DNS

Utilisation de la règle de QoS dans la politique de filtrage

Afin de visualiser la QoS dans l'onglet *Filtrage*, du module Filtrage et NAT, double-cliquez dans la colonne Action une fois votre règle de filtrage établie (voir document Filtrage et NAT ou menu Politique de Sécurité\module Filtrage et NAT\colonne Action).

Effets sur le trafic

- Baisse voire absence de paquets perdus si la règle est en priorité 1 (et qu'elle est la seule dans ce cas).
- Diminution de la latence.

Exemple 2 : Limitation du trafic HTTP



Parmi les trafics internet, les flux HTTP sont les plus gros consommateurs de la bande passante du lien Internet et du réseau local. Une utilisation importante de l'internet peut entraîner des problèmes de congestions du trafic réseau, les performances globales sont dégradées et l'utilisation du réseau devient fastidieuse.

Pour remédier à cet état de fait, il est recommandé de **limiter le trafic HTTP au moyen d'une règle de QoS de type "classe d'application ou d'affectation" (CBQ) définissant un débit maximum autorisé**. Elle permettra de préserver la bande passante du réseau et réduire l'impact de l'utilisation de l'internet sur les performances globales du réseau.

Définition de la règle de QoS pour le HTTP

Nom	Type	Priorité	Bp min	Bp max	Min inv.	Max inv.	Couleur	Commentaire
File d'attente par classe d'application ou d'affectation (1 Item)								
QoS_HTTP			0kb	512kb	0kb	512kb		Limitation trafic HTTP

Utilisation de la règle de QoS dans la politique de filtrage

Afin de visualiser la **QoS** dans l'onglet *Filtrage*, du module **Filtrage et NAT**, double-cliquez dans la colonne **Action** une fois votre règle de filtrage établie (voir document *Filtrage et NAT* ou menu **Politique de Sécurité** \ module **Filtrage et NAT** \ colonne Action).

Effets sur le trafic

- Diminution du risque de congestion du réseau.
- Réduction de l'impact du trafic sur les performances générales du réseau.

Exemple 3 : Garantie d'un niveau de service minimum

Certaines applications (VoIP par exemple) nécessitent un niveau de services avec la garantie que ce niveau de services sera respecté sous peine de dysfonctionnement du service (impossibilité de suivre une conversation VoIP par exemple). Les autres applications et leur impact sur les performances générales du réseau peuvent perturber l'obtention du niveau de services requis.

Pour s'assurer que le niveau de services requis sera maintenu il est recommandé de créer une règle de QoS de type "classe d'application ou d'affectation" (CBQ) définissant un débit minimum garanti. Elle permettra de garantir un niveau de service pour un trafic donné indépendamment de l'impact des autres trafics sur les performances globales du réseau et sans définir de limitation de bande passante pour ces autres trafics.

Définition de la règle de QoS pour la VoIP

Nom	Type	Priorité	Bp min	Bp max	Min inv.	Max inv.	Couleur	Commentaire
File d'attente par classe d'application ou d'affectation (1 Item)								
QoS_VoIP			1kb	0kb	100kb	0kb		Garantie service minimum

Utilisation de la règle de QoS dans la politique de filtrage

Afin de visualiser la **QoS** dans l'onglet *Filtrage*, du module **Filtrage et NAT**, double-cliquez dans la colonne **Action** une fois votre règle de filtrage établie (voir document *Filtrage et NAT* ou menu **Politique de Sécurité** \ module **Filtrage et NAT** \ colonne Action).

Effets sur le trafic

- Garantie d'une bande passante pour un trafic donné.
- Introduction d'un temps de réponse maximal pour le transfert des données du service.



RAPPORTS

Le module **Rapports** présente des rapports de type "Top 10" dans les catégories **Web, Sécurité, Virus, Vulnérabilité et Spam**. Vous pouvez ainsi visualiser l'utilisation de l'accès Internet, les différentes attaques bloquées par votre Firewall et les machines vulnérables de votre société. De nombreuses interactions vous permettent d'agir directement sur la configuration de votre firewall.

Collaborative security

Pour une sécurité plus collaborative, à partir des rapports de vulnérabilités remontés par Vulnerability Manager, il est maintenant possible d'augmenter le niveau de protection d'une machine identifiée comme vulnérable en un clic. Ainsi, en cas de détection de vulnérabilités critiques, une nouvelle interaction vous permet d'ajouter les machines concernées à un groupe préalablement établi et se voir attribuer un profil de protection renforcée ou des règles de filtrage spécifiques (zones de mise en quarantaine, accès limité, etc.).

Pour plus d'informations, reportez-vous à la Note Technique **Sécurité collaborative**.

Support de stockage : Carte SD

La fonctionnalité de **Stockage externe des traces sur carte SD** est disponible sur l'ensemble des modèles des gammes S et SN, à l'exception des modèles SN150, SN2000, SN3000 et SN6000. Cette fonctionnalité est proposée en souscrivant à l'option « External storage ».

NOTE

Pour le modèle SN150 le nombre de rapports est limité à 5 et la consultation se fait au maximum sur les 7 jours. Pour les modèles U30S/U70S et SN200/SN300, vous pouvez bénéficier de l'ensemble de la fonctionnalité en utilisant un support de stockage externe de type carte SD et en souscrivant à l'option « External storage » (consultez le module **Traces –Syslog**).

Le type de carte SD doit être au minimum de **Classe 6** et de **standard SDHC**. La taille maximum de mémoire supportée est de 32Go.

NOTE

Le stockage sur support externe s'effectue uniquement sur carte SD. Ce service n'est pas compatible avec d'autres supports de stockage comme une clé USB ou un disque dur externe.

Pour plus d'information, consultez les Guides **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS NETASQ SÉRIE U - Modèles S** ou **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS STORMSHIELD NETWORK Gamme SN** disponibles depuis votre espace privé, rubrique *Documentation*.

Rapports d'activités

Les rapports sont présentés sous forme d'Histogrammes ou de Camembert et proposent quatre échelles de temps: dernière heure, jour, semaine ou mois. Ces plages sont calculées par rapport aux paramètres de date et d'heure du Firewall.



Les actions

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit. Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées.
Afficher le	Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.

Le bouton  permet d'accéder à la fenêtre d'aperçu pour l'impression du rapport. Un champ commentaire peut être ajouté au rapport mis en page pour l'impression. Le bouton *Imprimer* envoie le fichier au module d'impression du navigateur qui permet de choisir entre l'impression ou la génération d'un fichier PDF.

Le bouton  permet de télécharger les données au format CSV. Les valeurs sont séparées par des virgules et enregistrées dans un fichier texte. Cela permet la réouverture du fichier dans un logiciel tableur comme *Microsoft Excel*.

	Affichage des données sous forme d'histogramme horizontal
	Affichage des données sous forme d'histogramme vertical
	Affichage des données sous forme de diagramme circulaire

La période analysée est ensuite affichée.

La légende

Un tableau composé de 6 colonnes reprend la description des données affichées. Les informations sont les suivantes :

- Une numérotation précise le classement selon la valeur,
- Une lettre et une couleur permettent de référencer la valeur lorsque les textes sont trop longs pour être affichés (graphique en barres verticales et en camembert),
- Le nom complet de la donnée est affiché,
- La colonne affiche le pourcentage que la donnée représente pour ce top,
- La colonne affiche la valeur de quantité,
- Cette colonne permet un bouton d'état qui affiche ou masque les données. La catégorie « Autres » - représentant les données autres que celles du Top10 - est masquée par défaut. L'état Masqué/Affiché est conservé dans les préférences de l'application.

Selon les rapports, des colonnes supplémentaires peuvent être ajoutées au tableau de légende proposant certaines informations ou interactions en rapport avec les valeurs affichées (exemple : action d'une alarme).

Interactions

Un clic gauche sur une valeur présentée dans un rapport affiche un menu déroulant proposant certaines interactions. Celles-ci peuvent par exemple, donner des informations supplémentaires



sur la valeur, modifier un paramètre du profil de configuration ou encore, lancer une recherche dans la partie des Traces.

Tous les éléments d'un diagramme propose l'actions de **Rechercher cette valeur dans les traces** : cette recherche est effectuée dans la partie **Traces**, sur la totalité des traces, en conservant la période consultée et avec comme critère de recherche la valeur de l'élément sélectionné dans le rapport. Cette action est proposée pour l'ensemble des valeurs à l'exception de certaines recherches spécifiques, citées ci-après.

S'il s'agit d'une **adresse IP**, les actions possibles seront :

- Ajouter la machine à la base objet: via une fenêtre de dialogue, la machine peut être ajoutée à la base Objet et ajoutée à un groupe préalablement établi. Cela dans le but d'appliquer à l'objet, une politique de filtrage particulière (zone de mise en quarantaine*)

* Consultez la Technical Note « Sécurité collaborative » pour construire une politique avec zone de remédiation.

Un **nom de domaine** propose les actions supplémentaires suivantes :

- Accéder à l'URL : cette action affiche l'URL dans un nouvel onglet.
- Afficher la Catégorie d'URLs : cette action affiche dans une fenêtre, la catégorie à laquelle le domaine appartient.
- Ajouter l'URL à un groupe : cette action affiche une fenêtre permettant d'ajouter directement l'URL à un groupe d'URL existant.

Voici ci-dessous les interactions particulières selon les rapports :

WEB : Rapport Top des Recherches Web

Effectuer cette recherche via Google : cette action lance dans un nouvel onglet, la recherche des mots-clé dans le moteur de recherche Google.

SECURITE : Rapport Top des alarmes les plus fréquentes

- **Définir l'action de (Autoriser/ Interdire)** : cette modification est effectuée sur le profil concerné par le flux ayant généré l'alarme.
- **Définir le niveau à (Majeur/ Mineur / Autoriser)** : cette modification est effectuée sur le profil concerné par le flux ayant généré l'alarme.
- **Afficher l'aide** : ce lien renvoie vers la page d'aide de l'alarme levée ou de la vulnérabilité détectée.
- **Afficher les traces générées par cette alarme** : cette recherche est effectuée dans la partie Traces, sur la totalité des traces et en conservant la période consultée.

VULNERABILITES

Rapport Top des machines les plus vulnérables

- Cliquez ici pour afficher les vulnérabilités subsistantes pour cette machine : les vulnérabilités subsistantes pour cette machine à cet instant précis sont affichées. En effet, une vulnérabilité remontée à un instant donné peut avoir été résolue au moment de la consultation des rapports. Vous pouvez également vérifier l'état actuel des vulnérabilités via Realtime Monitor.
- Rechercher cette machine dans le journal des Vulnérabilités : cette recherche est effectuée dans la partie Traces, dans la vue Vulnérabilités et en conservant la période consultée.



Rapport Top des vulnérabilités Client et Top des vulnérabilités Serveur

- Afficher les machines vulnérables : les machines concernées à cet instant précis et leur version de l'application ou du service vulnérable sont affichées. En effet, une vulnérabilité remontée à un instant donné peut avoir été résolue au moment de la consultation des rapports. Vous pouvez également vérifier l'état actuel des vulnérabilités via Realtime Monitor.
- Afficher l'aide : ce lien renvoie vers la page d'aide de l'alarme levée ou de la vulnérabilité détectée.
- Rechercher cette vulnérabilité dans les traces : cette recherche est effectuée dans la partie Traces, dans la vue Vulnérabilités et en conservant la période consultée.

Les rapports

WEB

L'activité analysée dans la catégorie WEB concerne la totalité des sites interrogés, soit ceux appartenant aux réseaux internes de l'entreprise ou ceux hébergés sur internet. Ces rapports concernent les trafics effectués avec les protocoles HTTP et HTTPS.

Pour les rapports relatifs aux *Sites*, les interactions avec les éléments et la légende sont l'interrogation de la catégorie d'une URL ainsi que l'accès direct à l'URL. Le *Top des recherches Web* permet quant à lui, de relancer la recherche via le moteur Google.

Top des sites Web les plus visités

Ces valeurs sont évaluées par le nombre de requêtes (hits) effectués au serveur HTTP, pour le téléchargement des fichiers nécessaires à l'affichage des pages web.

Top des domaines Web les plus visités

Par un mécanisme d'agrégation du nombre de *Sites Web* interrogés, le rapport précédent est établi en fonction des *Domaines Web*, ce qui permet d'éviter leur fractionnement.

Top des catégories Web les plus consultées

Pour ce rapport, l'activation du module **Filtrage URL** est requise. Pour rappel, les sites interrogés comprennent ceux appartenant au réseau interne (catégorie *Private IP Addresses*).

Top des sites Web par volume échangé

Ce rapport se base sur les volumes de données échangées, en émission comme en réception.

Top des domaines Web par volume échangé

Par un mécanisme d'agrégation du nombre de *Sites Web* interrogés, le rapport précédent est établi en fonction des *Domaines Web*, ce qui permet d'éviter leur fractionnement.

Top des catégories Web par volume échangé

Le trafic est analysé sur les règles avec un **Filtrage URL** appliqué (*Inspection de sécurité*). Il concerne les volumes de données échangées, en émission comme en réception.

Top des utilisateurs par volume échangé

L'Authentification doit être configurée (voir le chapitre Authentification de ce Guide). Il concerne les volumes de données échangées, en émission comme en réception.

Top des sites Web les plus bloqués

Ce rapport est relatif aux sites bloqués par le moteur ASQ ou par le **Filtrage URL** s'il est activé (*Inspection de sécurité*).



Top des domaines Web les plus bloqués

Par un mécanisme d'agrégation du nombre de *Sites Web* interrogés, le rapport précédent est établi en fonction des *Domaines Web*, ce qui permet d'éviter leur fractionnement.

Top des catégories Web les plus bloquées

L'inspection **Filtrage URL** est requise pour obtenir les catégories. Ce rapport est relatif aux sites bloqués par le moteur ASQ ou par le **Filtrage URL** s'il est activé (*Inspection de sécurité*).

Top des recherches Web

Les valeurs concernent les requêtes effectuées sur les moteurs de recherche sur Google, Bing et Yahoo.

SECURITE

Les rapports *Alarmes* se basent sur les alarmes **Applications et protections** (menu *Protection applicative*) et les **Evénements système** (menu *Notifications*).

Pour les rapports relatifs aux alarmes, vous pouvez modifier l'action, changer le niveau d'alerte et accéder à l'aide de l'alarme sélectionnée. Ces modifications sont effectuées sur le profil concerné par le flux ayant généré l'alarme.

Top des alarmes les plus fréquentes

Ce rapport affiche les alarmes les plus fréquentes levées lors de l'analyse du trafic par le Firewall.

Top des machines à l'origine des alarmes

Les machines générant le plus d'alarmes sont identifiées par le nom DNS (fqdn) ou à défaut l'adresse IP.

Top des sessions Administrateurs

Ce rapport recense les plus grands nombres de sessions à l'interface d'administration du Firewall - quel que soit les droits. Ce nombre de sessions est comptabilisé par rapport à l'identifiant du compte *Administrateur* et par rapport à l'adresse IP de la machine s'étant connectée. Ainsi une même adresse IP pourrait être citée plusieurs fois si différents comptes ont été utilisés pour se connecter au firewall depuis une même machine.

Top des pays générant des alarmes

Ce rapport présente les pays générant le plus d'alarmes, qu'ils soient en source ou en destination du trafic réseau.

Top des machines présentant les scores de réputation les plus élevés

Ce rapport présente les machines du réseau interne présentant les scores de réputation les plus élevés, qu'elles soient en source ou en destination du trafic réseau. Ce rapport nécessite que la gestion de réputation des machines soit activée.

VIRUS

L'inspection **Antivirus** est requise pour ces analyses.

Top des virus Web

Ce rapport liste les virus détectés sur le trafic web (protocoles HTTP et HTTPS si l'inspection SSL est activée). Une interaction sur le graphique permet de pointer sur une description du virus en ligne (<http://www.securelist.com>).

Top des virus par e-mails

Ce rapport liste les virus détectés sur le trafic mail (protocoles POP3, SMTP et POP3S, SMTPS si l'inspection SSL est activée). Une interaction sur le graphique permet de pointer sur une description technique du virus en ligne (<http://www.securelist.com>).



Top des émetteurs de virus par e-mail

Les virus par e-mail détectés sur le trafic mail des réseaux internes (protocoles SMTP et SMTPS si l'inspection SSL est activée) sont listés par émetteurs. Les expéditeurs sont identifiés selon leur identifiant d'utilisateur authentifiés. L'Authentification doit donc être configurée (voir le chapitre Authentification de ce Guide).

VULNERABILITE

Vous pouvez lister des vulnérabilités par machine. Le module *Management des vulnérabilités* doit être activé.

Par défaut, ces rapports concernent les vulnérabilités détectées sur les réseaux internes, car par défaut, l'objet *network_internals* est défini dans la liste des éléments réseaux sous surveillance (voir le Module **Management des vulnérabilités** de l'interface d'administration). L'analyse porte donc sur les machines appartenant aux réseaux internes, identifiées par le nom DNS (fqdn) ou à défaut l'adresse IP.

Pour plus de détails sur les profils et les familles de vulnérabilités, consultez le chapitre **Management des vulnérabilités** de ce guide.

Top des machines les plus vulnérables

Ce rapport remonte la liste des machines les plus vulnérables du réseau par rapport au nombre de vulnérabilités détectées sans tenir compte de leur gravité.

Top des vulnérabilités Client

Ce rapport remonte toutes les vulnérabilités détectées avec une cible *Client*, qui ont un degré de sévérité « 3 » (Elevé) ou « 4 » (Critique). Celles-ci incluent les vulnérabilités qui ont à la fois des cibles *Client* et *Serveur*.

Top des vulnérabilités Serveur

Ce rapport remonte toutes les vulnérabilités détectées avec une cible *Serveur*, qui ont un degré de sévérité « 2 » (Moyen), « 3 » (Elevé) ou « 4 » (Critique). Celles-ci incluent les vulnérabilités qui ont à la fois des cibles *Client* et *Serveur*.

Top des applications les plus vulnérables

Ce rapport affiche le top de 10 des vulnérabilités les plus détectées sur le réseau, par produit quelle que soit la gravité.

RESEAU

L'activité analysée dans la catégorie RESEAU concerne la totalité des flux transitant par le Firewall, soit la totalité des protocoles. Les volumes sont calculés sur les données échangées en émission et en réception.

Top des machines par volume échangé

Ce volume de données concerne toutes les machines, qu'elles appartiennent aux réseaux internes ou externes.

Top des protocoles par volume échangé

Ce rapport présente les protocoles les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés par toutes les machines, qu'elles appartiennent aux réseaux internes ou externes.

Top des utilisateurs par volume échangé

Le volume de données concerne les utilisateurs authentifiés. L'Authentification doit être configurée (voir le chapitre **Authentification** de ce Guide).



Top des protocoles les plus utilisés par connexion

Les protocoles concernent uniquement les protocoles de la couche Application du modèle OSI. Ce rapport présente les protocoles les plus utilisés sur la totalité des connexions pendant la période donnée.

Top des pays identifiés comme source du trafic réseau

Ce rapport présente les pays les plus fréquemment identifiés comme étant à la source du trafic réseau traversant le firewall.

Top des pays identifiés comme destination du trafic réseau

Ce rapport présente les pays les plus fréquemment identifiés comme étant destinataires du trafic réseau traversant le firewall.

SPAM

Le module **Antispam** doit être activé. Ces données sont comptabilisées par destinataire de spam reçus, en analysant le trafic SMTP, POP3 et SMTPS, POP3S si l'analyse SSL est activée.

Top des utilisateurs les plus spammés

Ce rapport comptabilise les spams quel que soit le seuil de confiance (niveau 1-Bas, 2-Moyen et 3-Haut) L'utilisateur est identifié par l'identifiant de son adresse électronique (sans le caractère @ et le nom du domaine).

Taux de spam dans les e-mails reçus

Ce rapport est un ratio. Sur la totalité d'e-mails reçus et analysés par le module **Antispam**, trois pourcentages sont remontés. La proportion de spams quel que soit le seuil de confiance (niveau 1-Bas, 2-Moyen et 3-Haut), celle des e-mails scannés mais avec échec de l'analyse et enfin, la part des mails n'étant pas considérés comme spams.

Réseau industriel

L'activité analysée dans la catégorie RESEAU INDUSTRIEL concerne la totalité des flux de type protocoles industriels transitant par le Firewall. Les volumes sont calculés sur les données échangées en émission et en réception.

Top des serveurs Modbus par volume échangé

Ce rapport présente les serveurs les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés pour le protocole industriel MODBUS.

Top des serveurs UMAS par volume échangé

Ce rapport présente les serveurs les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés pour le protocole industriel UMAS.

Top des serveurs S7 par volume échangé

Ce rapport présente les serveurs les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés pour le protocole industriel S7.

Top des serveurs OPC UA par volume échangé

Ce rapport présente les serveurs les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés pour le protocole industriel OPC UA.

Top des serveurs Ethernet/IP par volume échangé

Ce rapport présente les serveurs les plus utilisés sur la totalité des volumes échangés pour le protocole industriel Ethernet/IP.



Analyse sandboxing

L'option **Sandboxing** doit être activée. Les données sont comptabilisées en analysant le trafic HTTP, SMTP, POP3, FTP et HTTPS, SMTPS, POP3S, FTPS si l'analyse SSL est activée.

Top des fichiers malveillants détectés suite à l'analyse sandboxing

Ce rapport présente les fichiers malveillants les plus souvent détectés par l'analyse sandboxing.

Top des fichiers malveillants détectés et bloqués par une requête sandboxing

Ce rapport présente les fichiers malveillants les plus souvent bloqués par l'analyse sandboxing.



REGLES IMPLICITES

Règles de filtrage implicites

Cet écran vous informe qu'il est possible de générer automatiquement différentes règles de filtrage IP pour autoriser l'utilisation des services du firewall. Si vous activez un service, le firewall crée de lui-même les règles de filtrage nécessaires, sans avoir besoin de créer des règles « explicites » dans la politique de filtrage.

La grille de règles

La grille présente les colonnes suivantes :

Activé	Etat de la règle :  Activé /  Désactivé : Cliquez dans la case pour activer/désactiver la création d'une ou plusieurs règles implicites. La règle Autoriser l'accès au portail d'authentification et au VPN SSL pour les interfaces externes (non protégées (Auth_ext)) est désactivée par défaut.
Nom	Nom de la règle implicite : celui-ci n'est pas modifiable.

Les règles suivantes figurent dans la colonne « **Nom** » :

- **Autoriser l'accès au portail d'authentification et au VPN SSL pour les interfaces associées aux profils d'authentification (Authd)** : une règle autorisant l'accès au service https (port 443) est créée pour chaque interface associée à un profil d'authentification ayant activé le portail captif. Les utilisateurs peuvent donc s'authentifier et accéder au VPN SSL depuis les réseaux correspondant à ces interfaces.
- **Bloquer et réinitialiser les requêtes ident (port 113) pour les interfaces modems (dialup)**.
- **Bloquer et réinitialiser les requêtes ident (port 113) pour les interfaces ethemet**.
- **Autoriser l'accès au service DNS (port 53) du Firewall pour les interfaces protégées** : les utilisateurs peuvent joindre le service DNS, et donc utiliser le proxy cache DNS, si ce dernier est activé.
- **Autoriser l'accès mutuel entre les membres d'un groupe de firewalls (cluster H.A)** : cela permet aux différents membres du cluster HA de communiquer entre eux.
- **Autoriser l'accès au serveur PPTP** : les utilisateurs peuvent contacter le firewall via le protocole PPTP pour accéder au serveur, s'il est activé.
- **Autoriser l'accès au serveur d'administration (port 1300) du firewall pour les interfaces protégées (Serverd)** : les administrateurs pourront se connecter via les réseaux internes sur le port 1300 du firewall. Ce service est utilisé notamment par le Stormshield Network Real-Time Monitor.
- **Autoriser l'accès au port ssh du Firewall pour les interfaces protégées** : permet d'ouvrir l'accès au firewall par SSH afin de pouvoir se connecter dessus en lignes de commande à partir d'une machine située sur les réseaux internes.



- **Autoriser ISAKMP (port 500 UDP) et le protocole ESP pour les correspondants VPN IPSec**: les correspondants VPN IPSec pourront contacter le firewall via ces deux protocoles permettant de sécuriser les données circulant sur le trafic IP.
- **Autoriser l'accès au serveur d'administration web du firewall (WebAdmin)** : les administrateurs pourront se connecter à l'interface d'administration web.

i NOTE

Cette règle autorise l'accès au portail captif, et donc à l'interface d'administration web pour tous les utilisateurs connectés depuis une interface protégée. Pour restreindre l'accès à l'administration web (répertoire « /admin/ »), il faut indiquer une ou plusieurs machines depuis l'écran **Système \ Configuration \ onglet Administration du Firewall**. Un tableau permet de restreindre l'accès à ces pages au niveau applicatif web.

- **Autoriser les requêtes "Bootp" avec une adresse IP spécifiée pour relayer les requêtes DHCP** : les requêtes du service BOOTP (Bootstrap Protocol) vers un serveur DHCP relayé par le firewall sont autorisées lorsqu'elles utilisent une adresse IP spécifiée dans la configuration du relai DHCP (option « adresse IP utilisée pour relayer les requêtes DHCP »). Cette option est utilisée pour relayer les requêtes DHCP d'utilisateurs distants au travers d'un tunnel IPsec vers un serveur interne.
- **Autoriser les clients à joindre le service VPN SSL du firewall sur le port HTTPS** : les connexions relatives à l'établissement de tunnel VPN SSL sont autorisées sur le port HTTPS.
- **Autoriser les sollicitations de routeur (RS) en multicast ou à destination du firewall** : si le support d'IPv6 est activé sur le Firewall, les nœuds IPv6 peuvent envoyer des sollicitations de routeur (RS) en multicast ou au firewall.
- **Autoriser les requêtes au serveur DHCPv6 et les sollicitations multicast DHCPv6** : si le support d'IPv6 est activé sur le Firewall, les clients DHCPv6 peuvent émettre des requêtes de sollicitations au serveur ou relai DHCPv6 présent sur le firewall.
- **Ne pas tracer les paquets IPFIX dans le trafic IPFIX** : cette règle permet de ne pas inclure les paquets nécessaires au fonctionnement du protocole IPFIX dans les traces envoyées vers le (s) collecteur(s) IPFIX.

! AVERTISSEMENTS

Deux cas peuvent être dangereux :

- **Désactiver la règle « Serverd »** : peut amener, en cas d'absence de règle explicite, à ne plus avoir d'accès avec les outils utilisant le port 1300, à savoir Stormshield Network RealTime Monitor, GlobalAdmin, Stormshield Network Centralized Management et Stormshield Network Event Analyzer.
- **Désactiver la règle « WebAdmin »** : vous n'aurez plus accès à l'interface d'administration web, sauf si une règle explicite l'autorise.



Configuration avancée

Inclure les règles implicites de sortie des services hébergés (indispensable)	Cette case, cochée par défaut, active les règles implicites de sortie pour les services hébergés par le firewall. Cette fonctionnalité, qui était présente dans les versions antérieures de firmware, ne pouvait jusqu'à présent être modifiée qu'à l'aide d'une commande CLI.



IMPORTANT

Ces règles sont indispensables au bon fonctionnement du firewall. Elles devront être explicitement définies dans la politique de filtrage si cette case a été décochée.



RÉPUTATION DES MACHINES

Cette fonctionnalité, qui peut être combinée à la géolocalisation, permet de limiter le risque d'attaques subies par une entreprise.

Via sa politique de sécurité, l'administrateur peut bloquer les connexions des machines ayant une mauvaise réputation.

Trois critères entrent en compte dans le calcul de réputation d'une machine :

- les alarmes mineures et majeures générées par la machine,
- les résultats d'analyse sandboxing des fichiers échangés par la machine,
- les résultats d'analyse antivirus des fichiers hébergés et transitant par la machine.

Onglet "Configuration"

Cette onglet permet d'activer la gestion de réputation des machines et de définir le poids respectif des différents critères entrant dans le calcul d'une réputation.

Général

Activer la gestion dynamique de réputation des machines	Cette case à cocher permet d'activer le calcul de réputation des machines du réseau interne.

Alarmes

Majeures [0-20]	Réglez le curseur afin de définir le poids des alarmes majeures émises par une machine dans le calcul de sa réputation.
Mineures [0-20]	Réglez le curseur afin de définir le poids des alarmes mineures émises par une machine dans le calcul de sa réputation.

Antivirus

Infectés [0-100]	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers infectés détectés par l'analyse antivirus.
Inconnus	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers inconnus détectés par l'analyse antivirus.
Analyse échouée	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers n'ayant pu être analysés par l'antivirus.

Sandboxing

Malicieux [0-100]	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers malveillants détectés pour cette machine.
Suspicious [0-100]	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers suspects détectés pour cette machine.
Analyse échouée [0-20]	Réglez le curseur afin de définir le poids dans le calcul de réputation d'une machine des fichiers n'ayant pu être analysés par le sandboxing.



Onglet "Machines"

Cette onglet permet de sélectionner les machines du réseau interne pour lesquelles une réputation doit être calculée.

Machines supervisées

Cette grille permet de définir les machines pour lesquelles une réputation doit être calculée. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des machines, groupes de machines, réseaux, plages d'adresses IP à l'aide des boutons du même nom.

Configuration avancée

Machines exclues

Cette grille permet de définir les machines à exclure du calcul de réputation. Il est possible d'**Ajouter** ou de **Supprimer** des machines, groupes de machines, réseaux, plages d'adresses IP à l'aide des boutons du même nom.



ROUTAGE

Le fonctionnement du routage est segmenté en trois parties :

- **Routage statique** : Permet la définition des routes statiques. Le routage statique représente un ensemble de règles définies par l'administrateur ainsi qu'une route par défaut.
- **Routage dynamique Bird** : Permet de configurer les protocoles de routage dynamique (RIP, OSPF, BGP) au sein du moteur Bird afin de permettre au firewall d'apprendre des routes gérées par d'autres équipements.
- **Routes de retour**: lorsque plusieurs passerelles sont utilisées pour réaliser du partage de charge, cet onglet permet de définir la passerelle par laquelle les paquets retour doivent impérativement transiter afin de garantir la cohérence des connexions.

Ces parties fonctionnent simultanément, le routage statique étant prioritaire sur tout le reste lors de l'acheminement d'un paquet sur le réseau.

L'onglet « Routes statiques »

Cet onglet correspond à la liste des routes statiques dont le nombre maximum varie selon le modèle :

SN150	SN160w	SN200 U30S	SN210w	SN300 U70S	SN510 SN500 U150S	SN710 SN700 U250S	SN910 SN900 U500S	U800S	SN2000	SN3000	SN6000
512	512	512	512	512	2048	2048	5120	5120	10240	10240	10240

Passerelle par défaut (routeur) Le routeur par défaut est généralement l'équipement qui permet l'accès de votre réseau à Internet. C'est à cette adresse que le firewall Stormshield Network envoie les paquets qui doivent sortir sur le réseau public. Bien souvent le routeur par défaut est connecté à Internet. Si vous ne configurez pas le routeur par défaut, le firewall Stormshield Network ne sait pas laisser passer les paquets possédant une adresse de destination différente de celles directement reliées au firewall. Vous pourrez communiquer entre les machines sur les réseaux internes, externes ou DMZ, mais aucun autre réseau (dont Internet).

Il est désormais possible de choisir un objet routeur comme passerelle par défaut. Une fois la sélection faite, le nom de la machine réapparaît sur l'écran. Cette option peut être grisée dans le cas où plusieurs passerelles principales sont définies.

Présentation de la barre de boutons

Recherche	Recherche qui porte sur un objet machine, un réseau ou un groupe.
Ajouter	Ajoute une route statique "vide". L'ajout de la route (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Réseau source (objet machine, réseau ou groupe) et Interface remplis.
Supprimer	Supprime une route ou plusieurs routes préalablement sélectionnée(s). Utilisez les touches Ctrl/Shift + Supprimer pour la suppression de plusieurs routes.

Appliquer	Envoie la configuration des routes statiques.
Annuler	Annule la configuration des routes statiques.



Présentation de la grille

La grille présente six informations :

Etat	Etat de la configuration des routes statiques : ● Activé : Double-cliquez pour activer la route créée. ● Désactivé : La route n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
Réseau de destination (objet machine, réseau ou groupe) (Obligatoire)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine, un réseau ou encore un groupe.
Plan d'adressage	Adresse IP ou groupe d'adresses liés aux éléments de la colonne « Réseau source (objet machine, réseau ou groupe) ».
Interface (Obligatoire)	Une liste déroulante permet de sélectionner une interface parmi Ethernet, Vlan, dialup et IPSec.
Protégée	Cette colonne vous informe de la nature protégée ou pas de la route. Une route protégée est ajoutée à l'objet Network internals. Le comportement de la configuration de sécurité prendra en compte ce paramètre. Les machines joignables par cette route seront mémorisées dans le moteur de prévention d'intrusion.
Passerelle (Optionnel)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine (routeur).
Couleur (Optionnel)	Une fenêtre s'affiche permettant de sélectionner une couleur d'interface (utilisée dans Stormshield Network REALTIME MONITOR).
Commentaire (Optionnel)	Texte libre.

L'onglet « Routage dynamique »

Cet onglet permet d'activer et de configurer le moteur de routage dynamique Bird.

Activer le routage dynamique (Bird)	Cette case permet d'activer l'utilisation du moteur de routage dynamique Bird.

La fenêtre située sous la case d'activation de Bird permet de saisir directement la configuration du moteur de routage dynamique Bird.

NOTE

Pour plus d'information sur la configuration du routage dynamique ou sur la migration de ZebOS vers BIRD, reportez-vous à la Note technique Routage Dynamique BIRD, disponible depuis la Base Documentaire de votre espace privé.

Configuration avancée

Redémarrer le routage dynamique lorsque le firewall devient actif (Haute Disponibilité)	Au sein d'un cluster mettant en œuvre le protocole de routage dynamique OSPF, le firewall actif tient le rôle de routeur OSPF référent (DR : Designated Router). Cette option permet d'éviter qu'au cours d'une bascule, le nouveau firewall actif ne détecte pas qu'il hérite de ce rôle de Designated Router OSPF. Elle est activée par défaut.

Envoi de la configuration

Les modifications effectuées sur cet écran sont validées à l'aide du bouton Appliquer.

**! AVERTISSEMENT**

Lorsque la configuration est envoyée au firewall, et en cas d'erreur de syntaxe, un message indiquant le numéro de ligne en erreur informe de la nécessité de corriger la configuration.

L'onglet « Routes de retour »

Lorsque plusieurs passerelles sont utilisées pour réaliser du partage de charge, cet onglet permet de définir la passerelle par laquelle les paquets retour doivent impérativement transiter afin de garantir la cohérence des connexions.

i REMARQUE

Si la passerelle sélectionnée dans la liste déroulante est un objet de type « machine », cet objet devra impérativement préciser une adresse MAC.

Présentation de la barre de boutons

Ajouter	Ajoute une route de retour "vide". L'ajout de la route (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Passerelle et Interface remplis.
Supprimer	Supprime une route préalablement sélectionnée.
Appliquer	Envoie la configuration des routes de retour.
Annuler	Annule la configuration des routes de retour.

Présentation de la grille

La grille présente quatre informations :

Etat	Etat de la configuration des routes de retour :  Activé : Double-cliquez pour activer la route créée.  Désactivé : La route n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
Interface(Obligatoire)	Une liste déroulante permet de sélectionner l'interface de sortie pour la route de retour.
Passerelle(Optional)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine ou une interface virtuelle (IPSec). S'il s'agit d'un objet de type « machine », il devra impérativement préciser une adresse MAC.
Commentaire (Optional)	Texte libre.



ROUTAGE STATIQUE MULTICAST

Le routage multicast permet de diffuser un flux réseau depuis une source vers plusieurs destinations. Source et destinations sont alors réunies dans un "groupe multicast".

Ce type de routage est utilisé pour des applications du type téléseminaires (pas d'interaction des destinataires), téléconférences (chaque membre du groupe peut être source du flux), diffusion de tables de routage pour le protocole RIPv2, amorçage réseau à distance (protocole BOOTP), ...

! IMPORTANT

Le routage multicast statique est prioritaire sur tous les autres types de routage (routage statique, routage dynamique, routage au sein d'un bridge, routage par politique, ...).

Activer le routage multicast	En cochant cette case, vous activez le service de routage multicast statique et la politique associée si celle-ci contient des règles activées.

Les actions sur les règles de la politique de routage multicast

La grille permet de définir les règles de la politique de routage multicast à appliquer sur le Firewall. Les règles prioritaires sont placées en haut. Le firewall exécute les règles dans l'ordre (règle n°1, 2 et ainsi de suite) et s'arrête dès qu'il trouve une règle correspondant au trafic.

Ajouter	Ce bouton permet d'insérer une ligne après la ligne sélectionnée ; un assistant de création de règle de routage se lance alors automatiquement.
Supprimer	Supprime la règle sélectionnée.
Monter	Ce bouton permet de placer la règle sélectionnée avant la règle directement au-dessus.
Descendre	Ce bouton permet de placer la règle sélectionnée après la règle directement en-dessous.
Couper	Ce bouton permet de couper une règle de routage pour la déplacer.
Copier	Ce bouton permet de copier une règle de routage dans le but de la dupliquer.
Coller	Ce bouton permet de dupliquer une règle de routage, après l'avoir copiée.

Nouvelle règle

Etape 1: sélection du groupe multicast et de l'interface source

Sélectionnez l'objet multicast contenant les adresses IP multicast autorisées, ainsi que l'origine (interface source) du trafic multicast pour cette règle de routage.

Le groupe multicast doit contenir une machine, un réseau, une plage d'adresses IP ou un groupe comportant exclusivement des adresses IP multicast (comprises dans plage 224.0.0.0 - 239.255.255.255).

Etape 2: sélection des interfaces destination

Cliquez sur **Ajouter** afin de cibler la destination du trafic concernée par la règle de routage multicast. Vous pouvez ajouter autant d'interfaces destinations que nécessaire dans la règle.

i NOTE

Un paquet multicast correspondant à la règle (paquet provenant d'une adresse contenue dans le groupe multicast et se présentant par l'une des interfaces sources déclarées) sera transmis à l'ensemble des interfaces de destination.



SERVEUR PPTP

L'écran de configuration du **serveur PPTP** se divise en 2 zones :

- **Configuration générale** : Activation du serveur PPTP, choix du pool d'adresses.
- **Configuration avancée** : Chiffrement du trafic.

La mise en place est très simple et rapide et se déroule en trois étapes :

- Les adresses IP des clients PPTP [objet].
- Les paramètres de chiffrement.
- Le Serveur DNS et le serveur WINS.

Configuration générale

Activer le serveur PPTP	Activation/Configuration du serveur PPTP sur le firewall. Cela est réalisé en cochant Activer le serveur PPTP .
Adresses IP des clients PPTP [objet] [Obligatoire]	Une fois le serveur PPTP activé, il faut obligatoirement créer un pool d'adresses IP privées. Le firewall affecte au client qui vient se connecter en PPTP une adresse IP disponible dans le pool. Il faut créer un groupe de machines contenant les adresses réservées, ou une plage d'adresses provenant de la base objets.

Paramètres transmis aux clients PPTP

Serveur DNS	Le champ Serveur DNS permet d'envoyer l'adresse IP du serveur DNS au client.
Serveur WINS	Le champ Serveur WINS permet d'envoyer au client l'adresse IP du serveur WINS du site.

REMARQUE

Les caractères « _ », « - », et « . » sont autorisés pour les noms des utilisateurs PPTP.

Configuration avancée

Chiffrement du trafic

Les paramètres de chiffrement possibles sont :

Ne pas chiffrer	Désactive le champ Accepter uniquement le trafic chiffré et autoriser les algorithmes suivants ainsi que les MPPE proposés.
Accepter uniquement le trafic chiffré et autoriser les algorithmes suivants	Autorise la connexion uniquement si le client chiffre les données.
MPPE40 bits	Autorise l'utilisation du protocole de chiffrement MPPE 40 bits.
MPPE56 bits	Autorise l'utilisation du protocole de chiffrement MPPE 56 bits.
MPPE128 bits	Autorise l'utilisation du protocole de chiffrement MPPE 128 bits.



STORMSHIELD MANAGEMENT CENTER

Si vous disposez du serveur d'administration centralisée Stormshield Management Center, ce panneau vous permet d'installer le package de rattachement afin de connecter votre firewall au serveur SMC.

! IMPORTANT

Lorsque vous êtes connecté via l'interface Web d'administration à un firewall rattaché à un serveur SMC, la mention "**Managed by SMC - EMERGENCY MODE**" est affichée dans le panneau supérieur. Le compte utilisé ne dispose par défaut que des droits d'accès en lecture.

Il est fortement déconseillé de modifier directement la configuration d'un firewall administré par un serveur SMC, sauf en cas d'urgence (serveur SMC non joignable par exemple).

En effet, toute modification de configuration réalisée directement via l'interface Web d'administration sur un firewall rattaché à un serveur SMC est susceptible d'être écrasée par l'envoi d'une nouvelle configuration depuis le serveur SMC.

Rattachement du firewall à SMC

Sélectionner le package de rattachement	Choisissez le package de rattachement SMC issu du serveur d'administration centralisée.

Les boutons

Installer le package: lorsqu'un package de rattachement a été sélectionné, ce bouton permet de le télécharger et de l'installer sur le firewall.

Une fois le package installé, les informations de rattachement au serveur sont alors affichées.

i NOTE

Pour plus d'informations sur l'administration centralisée Stormshield Management Center, veuillez-vous référer au *Guide d'administration de Stormshield Management Center*.



SUPERVISION

Le module **Supervision** propose des graphiques et données en temps réel (auxquels peuvent s'ajouter des graphiques historiques si cette option a été activée dans le module **Configuration des rapports**) concernant :

- l'utilisation des ressources système du firewall (**Supervision du système**),
- le niveau d'utilisation des interfaces réseaux (**Supervision des interfaces**),
- le niveau d'utilisation des files d'attente de la QoS (**Supervision de la QoS**),
- les machines ayant traversé le firewall (**Supervision des machines**),
- les utilisateurs authentifiés sur le firewall (**Supervision des utilisateurs**),
- les connexions réalisées au travers du firewall (**Supervision des connexions**),
- les routes et passerelles réseau définies sur le firewall (**Supervision du routage**).

Supervision

Les données de supervision sont présentées sous forme de courbes ou de grilles. Les courbes historiques proposent quatre échelles de temps: dernière heure, jour, semaine ou mois. Ces plages sont calculées par rapport aux paramètres de date et d'heure du Firewall.

NOTE

Pour le modèle SN150 le nombre combiné de rapports et courbes est limité à 5 et la consultation se fait au maximum sur les 7 jours. Pour les modèles U30S/U70S et SN200/SN300, vous pouvez bénéficier de l'ensemble de la fonctionnalité en utilisant un support de stockage externe de type carte SD et en souscrivant à l'option « External storage » (consultez le module **Traces – Syslog**).

La grille

Recherche Ce champ permet la recherche de graphiques ou grilles de supervision par mot clé.

Supervision du système

L'onglet "Temps réel"

Ce module présente différents indicateurs de fonctionnement du firewall sous forme de graphiques ou de grilles :

- Consommation CPU,
- Utilisation mémoire,
- Consommation CPU de chacun des services activés sur le firewall,
- Température CPU,
- Date et heure du système,
- Durée de fonctionnement depuis le dernier redémarrage (uptime).

Les actions

Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.



Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Le lien **Accéder à la configuration de la supervision** permet de se rendre directement dans le module de configuration des intervalles de rafraîchissement des données.

Les interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

L'onglet "Historique"

Cet onglet présente un graphique historique de la consommation CPU du firewall.

Les actions

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit.
Afficher le	Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées. Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.

Les Interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

Supervision des interfaces

L'onglet "Temps réel"

Pour chacune des interfaces réseau sélectionnées dans le module **Configuration > Configuration de la supervision**, ce module présente deux indicateurs sous forme de graphiques :

- Utilisation de la bande passante (débit entrant, débit sortant),
- Nombre de connexions (TCP, UDP).

Les actions

Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Le lien **Accéder à la configuration de la supervision** permet de se rendre directement dans le module de configuration des interfaces réseau à superviser.

Les interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.



En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

L'onglet "Historique"

Cet onglet présente des graphiques historiques d'utilisation de bande passante pour chacune des interfaces supervisées.

Les actions

Échelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit. Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées.
Afficher le	Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.
Réduire	Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.
Développer	Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Les Interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

Supervision de la QoS

L'onglet "Temps réel"

Pour chacune des files d'attente de QoS sélectionnées dans le module **Configuration > Configuration de la supervision**, ce module présente l'utilisation de bande passante (débit entrant, débit sortant) sous forme de graphique.

Les actions

Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Le lien **Accéder à la configuration de la supervision** permet de se rendre directement dans le module de configuration des files d'attente de QoS à superviser.

Les interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.



L'onglet "Historique"

Cet onglet présente des graphiques historiques d'utilisation de bande passante pour chacune des files d'attente de QoS supervisées.

Les actions

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit.
Afficher le	Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées. Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.
Réduire	Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.
Développer	Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Les Interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

Supervision des machines

L'onglet "Temps réel"

L'écran se compose de 2 vues :

- Une vue qui liste les machines.
- Une vue qui liste les Connexions, Vulnérabilités, Applications, Services, Informations, et Historique de réputation en rapport avec la machine sélectionnée.

Vue « Machines »

Cette vue permet de visualiser toutes les machines détectées par le firewall. Une ligne représente une machine.

Les données de la vue « Machines » sont les suivantes :

Nom	Nom de la machine émettrice (si déclarée dans les objets) ou adresse IP de la machine (dans le cas contraire).
Adresse IP	Adresse IP de la machine.
Adresse MAC	Adresse MAC de la machine.
Interface	Interface à laquelle est rattaché l'utilisateur.
Réputation	Score de réputation de la machine. Cette colonne ne contient des données que lorsque la gestion de réputation des machines est activée et que la machine sélectionnée appartient aux machines supervisées.



Paquets	Nombre de paquets échangés par la machine sélectionnée.
Octets entrants	Nombre d'octets ayant transité par le firewall à partir de la machine émettrice depuis le démarrage du firewall.
Octets sortants	Nombre d'octets ayant transité par le firewall à destination de la machine émettrice depuis le démarrage du firewall.
Débit entrant	Débit réel des flux à destination de la machine et transitant par le firewall.
Débit sortant	Débit réel des flux à destination de la machine et transitant par le firewall.
Protégée	Indique si l'interface sur laquelle la machine a été détectée est une interface protégée.
Continent	Si la case Voir toutes les machines (affiche également les machines derrière les interfaces non protégées) a été cochée dans le filtre, le continent d'origine de la machine externe est affiché.
Pays	Si la case Voir toutes les machines (affiche également les machines derrière les interfaces non protégées) a été cochée dans le filtre, le pays d'origine de la machine externe est affiché.

La barre d'actions

Vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.

(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée (Nouveau filtre) permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.
Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier le filtre en cours d'utilisation et ouvrir la fenêtre d'édition des critères. Pour la vue "machines", ces critères sont les suivants : • Par plage d'adresses ou par adresse IP. • Par interface. • Si le score de réputation est supérieur à la valeur précisée à l'aide du curseur. Si la case Voir toutes les machines (affiche également les machines derrière les interfaces non protégées) est cochée, l'ensemble des machines détectées sera affiché dans la grille.
Réinitialiser	Ce bouton permet d'annuler l'action du filtre en cours d'utilisation. S'il s'agit d'un filtre personnalisé enregistré, cette action ne supprime pas le filtre .
Actualiser	Ce bouton permet d'actualiser les données présentées à l'écran.
Exporter les résultats	Ce bouton permet de télécharger un fichier au format CSV contenant les informations de la grille. Lorsqu'un filtre est appliqué, seuls les résultats correspondant à ce filtre sont exportés.
Réinit. colonnes	Le bouton permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

**Panneau « FILTRAGE SUR »**

Vous pouvez ajouter un critère en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

Vue « Connexions »

Cette vue permet de visualiser toutes les connexions détectées par le firewall. Une ligne représente une connexion. Les données disponibles pour la vue « **Connexions** » sont les suivantes :

Date	Indication de la date et de l'heure de connexion de l'objet.
Connexion	Identifiant de la connexion
Connexion parente	Certains protocole peuvent générer des connexions "filles" (exemple : FTP) et, dans ce cas de figure, cette colonne référence l'identifiant de la connexion parente.
Protocole	Protocole de communication utilisé pour la connexion.
Utilisateur	Utilisateur connecté sur la machine (s'il existe).
Source	Adresse IP de la machine à l'origine de la connexion.
Nom de la source	Nom de l'objet (s'il existe) correspondant à la machine source.
Adresse MAC source	Adresse MAC de l'objet à l'origine de la connexion.
Port source	Indication du n° de port source utilisé pour la connexion.
Nom du port source	Nom de l'objet correspondant au port source.
Destination	Adresse IP de la machine vers laquelle la connexion a été établie.
Nom de destination	Nom de l'objet (s'il existe) vers lequel une connexion a été établie.
Port de destination	Indication du n° de port de destination utilisé pour la connexion.
Nom du port dest.	Nom de l'objet correspondant au port destination.
Interf. source	Nom de l'interface du firewall sur laquelle la connexion s'est établie.
Interf dest.	Nom de l'interface de destination utilisée par la connexion sur le firewall.
Envoyé	Nombre d'octets envoyés au cours de la connexion.
Reçu	Nombre d'octets reçus au cours de la connexion.
Durée	Temps de la connexion.
Dernière utilisation	Temps écoulé depuis le dernier échange de paquets pour cette connexion.
Routeur	Identifiant attribué par le firewall au routeur utilisé par la connexion
Nom du routeur	Nom du routeur enregistré dans la base objet utilisé par la connexion
Type de règle	Indique s'il s'agit d'une règle locale, globale ou implicite.
Règle	Le nom de l'identifiant de la règle autorisant la connexion
Etat	Ce paramètre indique le statut de la connexion correspondant par exemple, à son initiation, son établissement ou sa fermeture.
Nom de file d'attente	Nom de la file d'attente QoS utilisée par la connexion.

La barre d'actions

Vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.

(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée [Nouveau filtre] permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.



Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier le filtre en cours d'utilisation et ouvrir la fenêtre d'édition des critères. Pour la vue "connexions", ces critères sont les suivants : • Par plage d'adresses ou par adresse IP (grisé si une machine a été sélectionnée dans la vue "machines"). • Par interface source. • Par interface destination. • Par port destination. • Par protocole. • Par utilisateur. • Pour une valeur de données échangées supérieure à la valeur précisée à l'aide du curseur. • Selon la dernière utilisation de la connexion (seuls les enregistrements dont la dernière utilisation est inférieure à la valeur précisée sont affichés). • Par nom de règle de filtrage. Si la case Voir toutes les connexions (connexions closes, réinitialisées, ...) est cochée, l'ensemble des connexions sera affiché dans la grille, quel que soit leur état.
Réinitialiser	Ce bouton permet d'annuler l'action du filtre en cours d'utilisation. S'il s'agit d'un filtre personnalisé enregistré, cette action ne supprime pas le filtre.
Actualiser	Ce bouton permet d'actualiser les données présentées à l'écran.
Exporter les résultats	Ce bouton permet de télécharger un fichier au format CSV contenant les informations de la grille. Lorsqu'un filtre est appliqué, seuls les résultats correspondant à ce filtre sont exportés.
Réinit. colonnes	Ce bouton permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

Panneau « FILTRAGE SUR »

Vous pouvez ajouter un critère en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

Vue « Vulnérabilités »

Cet onglet décrit, pour une machine sélectionnée, les vulnérabilités décelées. Il est possible ensuite de visualiser en détail une vulnérabilité.

Les données de la vue « Vulnérabilités » sont les suivantes :

Identifiant	Identifiant de la vulnérabilité.
Nom	Indication du nom de la vulnérabilité.
Famille	Nombre de machines affectées.
Sévérité	Indication du niveau de sévérité de la vulnérabilité. Il existe 4 niveaux de sévérité : " Faible ", " Modéré ", " Elevé ", " Critique ".
Exploit	L'accès peut s'effectuer en local ou à distance (par le réseau). Il permet d'exploiter la vulnérabilité.
Solution	Indique si oui ou non il y a une solution proposée.
Niveau	Indique le niveau de l'alarme associée à la découverte de cette vulnérabilité.



Port	Indique le port réseau sur lequel la machine est vulnérable (exemple : 80 pour un serveur Web vulnérable).
Service	Indique le nom du programme vulnérable (exemple : lighthttpd_1.4.28)
Déte����	Indique la date �� laquelle la vuln��rabilit�� a ���� d��tect��e sur la machine
D��tails	Donne un compl��ment d'information sur la vuln��rabilit��.

Vue « Applications »

Cet onglet d  crit, pour une machine s  lectionn  e, les applications d  tect  es.

Les donn  es de la vue « **Applications** » sont les suivantes :

Nom du produit	Nom de l'application.
Famille	Famille de l'application (exemple : Web client).
D��tail	Nom complet de l'application incluant son num��ro de version.

Vue « Services »

Cet onglet d  crit, pour une machine s  lectionn  e, les services d  tect  s.

Les donn  es de la vue « **Services** » sont les suivantes :

Port	Indique le port et le protocole utilis��s par le service (exemple : 80/tcp).
Nom du service	Indique le nom du service (exemple : lighthttpd).
Service	Indique le nom du service en incluant son num��ro de version (exemple : lighthttpd_1.4.28).
D��tails	Donne un compl��ment d'information sur le service d��tect��.
Famille	Famille du service (exemple : Web server).

Vue « Informations »

Cet onglet d  crit les informations li  es    une machine donn  e.

Les donn  es de la vue « **Informations** » sont les suivantes :

Id	Identifiant unique du logiciel ou du syst��me d'exploitation d��tect��.
Nom	Nom du logiciel ou du syst��me d'exploitation d��tect��.
Famille	Famille �� laquelle est attach�� le logiciel d��tect�� (Exemple : Operating System).
Niveau	Indique le niveau de l'alarme associ��e �� la d��couverte de ce logiciel.
D��te����	Date et heure de d��tection du logiciel ou du syst��me d'exploitation.
D��tails	Nom et version du logiciel ou du syst��me d'exploitation d��tect�� (exemple : Microsoft_Windows_Seven_SP1).

Vue « Historique des r  putations »

Cette vue pr  sente sous forme graphique l'  volution de r  putation de la machine s  lectionn  e et l'impact des diff  rents crit  res entrant dans le calcul de ce score (alarmes, r  sultats d'analyse sandboxing et d'analyse antivirale).



Les actions

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit.
Afficher le	Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées. Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.
Réduire	Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.
Développer	Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Les Interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.

L'onglet "Historique"

Cette vue présente sous forme graphique l'évolution de réputation de la machine sélectionnée [réputation moyenne et réputation maximum].

Les actions

Echelle de temps	Ce champ permet le choix de l'échelle de temps : dernière heure, vue par jour, 7 derniers jours et les 30 derniers jours. • La dernière heure est calculée depuis la minute précédant celle en cours. • La vue par jour couvre la journée entière, sauf pour le jour en cours où les données courent jusqu'à la minute précédente. • Les 7 et les 30 derniers jours concernent la période achevée la veille à minuit.
Afficher le	Le bouton  permet de rafraîchir les données affichées. Dans le cas d'une vue par jour, ce champ propose un calendrier permettant de choisir la date.
Réduire	Le bouton  permet de replier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.
Développer	Le bouton  permet de déplier l'ensemble des graphiques de la page en une seule action.

Les Interactions

Un clic gauche sur l'un des indicateurs référencés dans la légende permet de masquer / afficher les données correspondantes sur le graphique.

En survolant une courbe à l'aide de la souris, la valeur de l'indicateur et l'heure de mesure correspondante sont affichées dans une info bulle.



Supervision des utilisateurs

L'onglet "Temps réel"

L'écran se compose de 2 vues :

- Une vue qui liste les utilisateurs authentifiés sur le firewall.
- Une vue qui liste les Connexions, Vulnérabilités, Applications, Services, et Informations en rapport avec l'utilisateur sélectionné.

Vue « Utilisateurs »

Cette vue permet de visualiser tous les utilisateurs authentifiés sur le firewall. Une ligne représente un utilisateur.

Les données de la vue « **Utilisateurs** » sont les suivantes :

Nom	Nom de l'utilisateur.
Adresse IP	Adresse IP de la machine sur laquelle est connecté l'utilisateur.
Annuaire	Nom de l'annuaire LDAP utilisé pour authentifier l'utilisateur.
Groupe	Liste des groupes auxquels appartient l'utilisateur.
Délai d'expiration	Durée d'authentification restante pour la session de l'utilisateur
Méthode d'auth.	Méthode ayant servi à l'authentification de l'utilisateur (Exemple : SSL)
Multi-utilisateur	Indique si la machine sur laquelle est connecté l'utilisateur est une machine de type multi-utilisateur (exemple : un serveur TSE).
Administrateur	Précise si l'utilisateur a des droits d'administration sur le firewall.
Parrain	Lorsque l'utilisateur s'est connecté par la méthode Parrainage, cette colonne indique le nom de la personne ayant validé la demande de connexion.

La barre d'actions

Vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.

(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée (Nouveau filtre) permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.
Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier le filtre en cours d'utilisation et ouvrir la fenêtre d'édition des critères. Pour la vue " utilisateurs ", ces critères sont les suivants : • Par plage d'adresses ou par adresse IP (grisé si une machine a été sélectionnée dans la vue "machines"). • Par interface source. • Par annuaire (permet d'affiner le filtrage lorsque plusieurs annuaires LDAP sont définis sur le firewall). • Par méthode d'authentification.



Réinitialiser	Ce bouton permet d'annuler l'action du filtre en cours d'utilisation. S'il s'agit d'un filtre personnalisé enregistré, cette action ne supprime pas le filtre.
Exporter les résultats	Ce bouton permet de télécharger un fichier au format CSV contenant les informations de la grille. Lorsqu'un filtre est appliqué, seuls les résultats correspondant à ce filtre sont exportés.
Actualiser	Ce bouton permet d'actualiser les données présentées à l'écran.
Réinit. colonnes	Ce bouton permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

Panneau « FILTRES »

Vous pouvez ajouter un critère en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

Le bouton **Exporter les résultats** permet de télécharger un fichier au format CSV contenant l'ensemble de ces informations.

Le bouton **Réinit. colonnes** permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

Vue « Connexions »

Cette vue permet de visualiser toutes les connexions détectées par le firewall pour un utilisateur sélectionné. Une ligne représente une connexion. Les données disponibles pour la vue « Connexions » sont les suivantes :

Date	Indication de la date et de l'heure de connexion de l'objet.
Connexion	Identifiant de la connexion
Connexion parente	Certains protocoles peuvent générer des connexions "filles" (exemple : FTP) et, dans ce cas de figure, cette colonne référence l'identifiant de la connexion parente.
Protocole	Protocole de communication utilisé pour la connexion.
Utilisateur	Utilisateur connecté sur la machine (s'il existe).
Source	Adresse IP de la machine à l'origine de la connexion.
Nom de la source	Nom de l'objet (s'il existe) correspondant à la machine source.
Adresse MAC source	Adresse MAC de l'objet à l'origine de la connexion.
Port source	Indication du n° de port source utilisé pour la connexion.
Nom du port source	Nom de l'objet correspondant au port source.
Destination	Adresse IP de la machine vers laquelle la connexion a été établie.
Nom de destination	Nom de l'objet (s'il existe) vers lequel une connexion a été établie.
Port de destination	Indication du n° de port de destination utilisé pour la connexion.
Nom du port dest.	Nom de l'objet correspondant au port destination.
Interf. source	Nom de l'interface du firewall sur laquelle la connexion s'est établie.
Interf. dest.	Nom de l'interface de destination utilisée par la connexion sur le firewall.
Envoyé	Nombre d'octets envoyés au cours de la connexion.
Reçu	Nombre d'octets reçus au cours de la connexion.
Durée	Temps de la connexion.
Dernière utilisation	Temps écoulé depuis le dernier échange de paquets pour cette connexion.
Routeur	Identifiant attribué par le firewall au routeur utilisé par la connexion
Nom du routeur	Nom du routeur enregistré dans la base objet utilisé par la connexion
Type de règle	Indique s'il s'agit d'une règle locale, globale ou implicite.
Règle	Le nom de l'identifiant de la règle autorisant la connexion
Etat	Ce paramètre indique le statut de la connexion correspondant par exemple, à son initiation, son établissement ou sa fermeture.
Nom de file d'attente	Nom de la file d'attente QoS utilisée par la connexion.



La barre d'actions

Vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.

(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée [Nouveau filtre] permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.
Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier le filtre en cours d'utilisation et ouvrir la fenêtre d'édition des critères. Pour la vue "connexions", ces critères sont les suivants : • Par plage d'adresses ou par adresse IP. • Par interface source. • Par interface destination. • Par port destination. • Par protocole. • Par utilisateur (grisé si une machine a été sélectionnée dans la vue "machines"). • Pour une valeur de données échangées supérieure à la valeur précisée à l'aide du curseur. • Selon la dernière utilisation de la connexion (seuls les enregistrements dont la dernière utilisation est inférieure à la valeur précisée sont affichés). • Par nom de règle. Si la case Voir toutes les connexions (connexions closes, réinitialisées, ...) est cochée, l'ensemble des connexions sera affiché dans la grille, quel que soit leur état.
Réinitialiser	Ce bouton permet d'annuler l'action du filtre en cours d'utilisation. S'il s'agit d'un filtre personnalisé enregistré, cette action ne supprime pas le filtre.
Actualiser	Ce bouton permet d'actualiser les données présentées à l'écran.
Exporter les résultats	Ce bouton permet de télécharger un fichier au format CSV contenant les informations de la grille. Lorsqu'un filtre est appliqué, seuls les résultats correspondant à ce filtre sont exportés.
Réinit. colonnes	Ce bouton permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

Panneau « FILTRAGE SUR »

Vous pouvez ajouter un critère en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

Vue « Vulnérabilités »

Cet onglet décrit les vulnérabilités détectées sur la machine de connexion de l'utilisateur sélectionné.

Les données de la vue « **Vulnérabilités** » sont les suivantes :



Identifiant	Identifiant de la vulnérabilité.
Nom	Indication du nom de la vulnérabilité.
Famille	Nombre de machines affectées.
Sévérité	Indication du niveau de sévérité de la/les machine(s) concernée(s) par la vulnérabilité. Il existe 4 niveaux de sévérité : " Faible ", " Modéré ", " Elevé ", " Critique ".
Exploit	L'accès peut s'effectuer en local ou à distance (par le réseau). Il permet d'exploiter la vulnérabilité.
Solution	Indique si oui ou non il y a une solution proposée.
Niveau	Indique le niveau de l'alarme associée à la découverte de cette vulnérabilité.
Port	Indique le port réseau sur lequel la machine est vulnérable (exemple : 80 pour un serveur Web vulnérable).
Service	Indique le nom du programme vulnérable (exemple : lighthttpd_1.4.28)
Déecté	Indique la date à laquelle la vulnérabilité a été détectée sur la machine
Détails	Donne un complément d'information sur la vulnérabilité.

Vue « Applications »

Cet onglet décrit les applications détectées sur la machine de connexion de l'utilisateur sélectionné.

Les données de la vue « **Applications** » sont les suivantes :

Nom du produit	Nom de l'application.
Famille	Famille de l'application (exemple : Web client).
Détail	Nom complet de l'application incluant son numéro de version.

Vue « Services »

Cet onglet décrit les services détectés sur la machine de connexion de l'utilisateur sélectionné.

Les données de la vue « **Services** » sont les suivantes :

Port	Indique le port et le protocole utilisés par le service (exemple : 80/tcp).
Nom du service	Indique le nom du service (exemple : lighthttpd).
Service	Indique le nom du service en incluant son numéro de version (exemple : lighthttpd_1.4.28).
Détails	Donne un complément d'information sur le service détecté.
Famille	Famille du service (exemple : Web server).

Vue « Informations »

Cet onglet décrit les informations liées à la machine sur laquelle l'utilisateur sélectionné est connecté.

Les données de la vue « **Informations** » sont les suivantes :

Id	Identifiant unique du logiciel ou du système d'exploitation détecté.
Nom	Nom du logiciel ou du système d'exploitation détecté.
Famille	Famille à laquelle est attaché le logiciel détecté (Exemple : Operating System).
Niveau	Indique le niveau de l'alarme associée à la découverte de ce logiciel.
Déecté	Date et heure de détection du logiciel ou du système d'exploitation.
Détails	Nom et version du logiciel ou du système d'exploitation détecté (exemple : Microsoft Windows Seven SP1).



Supervision des connexions

L'onglet "Temps réel"

Cette vue permet de visualiser toutes les connexions détectées par le firewall. Une ligne représente une connexion. Les données disponibles pour la vue « **Connexions** » sont les suivantes :

Date	Indication de la date et de l'heure de connexion de l'objet.
Connexion	Identifiant de la connexion
Connexion parente	Certains protocole peuvent générer des connexions "filles" (exemple : FTP) et, dans ce cas de figure, cette colonne référence l'identifiant de la connexion parente.
Protocole	Protocole de communication utilisé pour la connexion.
Utilisateur	Utilisateur connecté sur la machine (s'il existe).
Source	Adresse IP de la machine à l'origine de la connexion.
Nom de la source	Nom de l'objet (s'il existe) correspondant à la machine source.
Adresse MAC source	Adresse MAC de l'objet à l'origine de la connexion.
Port source	Indication du n° de port source utilisé pour la connexion.
Nom du port source	Nom de l'objet correspondant au port source.
Destination	Adresse IP de la machine vers laquelle la connexion a été établie.
Nom de destination	Nom de l'objet (s'il existe) vers lequel une connexion a été établie.
Port de destination	Indication du n° de port de destination utilisé pour la connexion.
Nom du port dest.	Nom de l'objet correspondant au port destination.
Interf. source	Nom de l'interface du firewall sur laquelle la connexion s'est établie.
Interf. dest.	Nom de l'interface de destination utilisée par la connexion sur le firewall.
Envoyé	Nombre d'octets envoyés au cours de la connexion.
Reçu	Nombre d'octets reçus au cours de la connexion.
Durée	Temps de la connexion.
Dernière utilisation	Temps écoulé depuis le dernier échange de paquets pour cette connexion.
Routeur	Identifiant attribué par le firewall au routeur utilisé par la connexion
Nom du routeur	Nom du routeur enregistré dans la base objet utilisé par la connexion
Type de règle	Indique s'il s'agit d'une règle locale, globale ou implicite.
Règle	Le nom de l'identifiant de la règle autorisant la connexion
Etat	Ce paramètre indique le statut de la connexion correspondant par exemple, à son initiation, son établissement ou sa fermeture.
Nom de file d'attente	Nom de la file d'attente QoS utilisée par la connexion.

La barre d'actions

Vous pouvez combiner plusieurs critères de recherche. Ces critères doivent être remplis conjointement pour être affichés, car les critères de recherche se cumulent.

Cette combinaison de critères de recherche peut alors être enregistrée en tant que « filtre ». Ceux-ci sont gardés en mémoire et peuvent être réinitialisés via le module **Préférences** de l'interface d'administration.

(menu déroulant Filres)	Sélectionnez un filtre pour lancer la recherche correspondante. La liste propose les filtres enregistrés au préalable et pour certaines Vues, des filtres prédéfinis. La sélection de l'entrée [Nouveau filtre] permet de réinitialiser le filtre en supprimant la sélection de critères.



Enregistrer	Enregistrez en tant que filtre personnalisé, les critères définis dans le panneau Filtrage décrit ci-après. Vous pouvez enregistrer un nouveau filtre par le bouton "Enregistrer sous" sur la base d'un filtre existant ou d'un filtre prédéfini proposé dans certaines Vues. Une fois un filtre enregistré, il est automatiquement proposé dans la liste des filtres.
Supprimer	Supprimez un filtre personnalisé, enregistré précédemment.
Modifier	Cliquez sur ce bouton pour modifier le filtre en cours d'utilisation et ouvrir la fenêtre d'édition des critères. Pour la vue "connexions", ces critères sont les suivants : • Par plage d'adresses ou par adresse IP. • Par interface source. • Par interface destination. • Par port destination. • Par protocole. • Par utilisateur. • Pour une valeur de données échangées supérieure à la valeur précisée à l'aide du curseur. • Selon la dernière utilisation de la connexion (seuls les enregistrements dont la dernière utilisation est inférieure à la valeur précisée sont affichés). • Par nom de règle. Si la case Voir toutes les connexions (connexions closes, réinitialisées, ...) est cochée, l'ensemble des connexions sera affiché dans la grille, quel que soit leur état.
Réinitialiser	Ce bouton permet d'annuler l'action du filtre en cours d'utilisation. S'il s'agit d'un filtre personnalisé enregistré, cette action ne supprime pas le filtre.
Actualiser	Ce bouton permet d'actualiser les données présentées à l'écran.
Exporter les résultats	Ce bouton permet de télécharger un fichier au format CSV contenant les informations de la grille. Lorsqu'un filtre est appliqué, seuls les résultats correspondant à ce filtre sont exportés.
Réinit. colonnes	Ce bouton permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.

Panneau « FILTRAGE SUR »

Vous pouvez ajouter un critère en glissant la valeur depuis un champ des résultats dans le panneau.

Supervision du routage

L'onglet "Temps réel"

Cette vue reprend la liste des routeurs utilisés dans la configuration du firewall : objets routeurs, passerelle par défaut et routeurs configurés dans des règles de filtrage (PBR : Policy Based Routing). Les données disponibles pour la vue « **Connexions** » sont les suivantes :

Type	Indique dans quel type de route la passerelle est utilisée (exemple : PBR, DefaultRoute, ...)
Nom	Nom du routeur ou des passerelles composant un objet routeur.
Etat	Indique l'état de chaque passerelle. Trois valeurs sont possibles : • Actif : cas d'une passerelle utilisée, • En veille : cas d'une passerelle de secours, • Non joignable : la passerelle ne répond pas aux tests de disponibilité (Ping).



Version IP	Version d'IP utilisé sur la passerelle (4 ou 6).
Adresse IP	Adresse IP de la passerelle.
Principal / secours	Indique si la passerelle est utilisée (principale) ou est une passerelle de secours.
Dernière vérification	Date et heure du dernier test de disponibilité de la passerelle.
Dernier changement d'état	Date et heure du dernier changement d'état de la passerelle (principal/secours).
Disponible	Indique si la passerelle est disponible à l'utilisation.
Disponible depuis	Délai écoulé depuis le dernier changement de disponibilité de la passerelle.
Passerelle par défaut	Indique si le routeur est utilisé comme passerelle par défaut pour le firewall.
Dernier changement de passerelle par défaut	Date et heure du dernier changement de passerelle par défaut.
Id. de routeur	Identifiant unique du routeur
Répartition	Indique le pourcentage d'utilisation de la passerelle au sein de l'objet routeur.

La barre d'actions

Le bouton **Actualiser** permet de rafraîchir les données affichées dans la grille.

Le bouton **Exporter les résultats** permet de télécharger un fichier au format CSV contenant l'ensemble de ces informations.

Le bouton **Réinit. colonnes** permet de ne réafficher que les colonnes proposées par défaut à l'ouverture de la fenêtre de supervision des machines.



TABLEAU DE BORD

Le tableau de bord présente une vue d'ensemble des informations concernant votre firewall II est

représenté par cette icône  et est divisé en 2 parties :

- Le menu de configuration des modules à gauche, contenant 4 onglets déplaçables et personnalisables selon vos besoins : *Mes favoris*, *Configuration*, *Objets*, *Utilisateurs et groupes*. Une barre de recherche est disponible pour les 3 derniers modules cités.
- Une zone dynamique au centre, contenant 12 modules ou widgets :
 - Réseau
 - Alarmes
 - Ressources
 - Licence
 - Matériel
 - Propriétés
 - Nouvelles applications
 - Active Update
 - Services
 - Interfaces
 - Haute disponibilité
 - Stormshield Management Center

Par défaut, chacune des fenêtres est mise à jour dynamiquement, les composants les plus récents sont téléchargés automatiquement et s'affichent à l'écran.

Le menu de configuration des modules

Cette colonne rétractable (bouton ) est divisée en 4 rubriques déroulantes. Elles vous permettront de personnaliser votre interface et de configurer vos modules.

Mes favoris

Cette rubrique est étroitement liée à l'icône « épingle » : .

Lorsque vous rencontrez cette icône en haut à droite de chaque module, cochez-la si vous souhaitez qu'il fasse partie de vos favoris.

Configuration

Cette rubrique est représentée sous forme d'une arborescence de menus et de leurs modules, supplantée par une barre de recherche par mots clés.

9 menus sont disponibles (cliquez dessus afficher leur liste déroulante) :



- Tableau de bord
- Système (contenant 8 modules : Configuration, Administrateurs, Licence, Maintenance, Active Update, Haute disponibilité, Management Center, Console cli)
- Réseau (contenant 7 modules : Interfaces, Interfaces virtuelles, Routage, Routage multicast, DNS Dynamique, DHCP, Proxy cache DNS)
- Objets (contenant 4 modules : Objets réseau, Objets web, Certificats et PKI, Objets temps)
- Utilisateurs (contenant 5 modules : Utilisateurs, Droits d'accès VPN, Configuration de l'annuaire, Enrôlement, Authentification)
- Politique de sécurité (contenant 6 modules : Filtrage et NAT, Filtrage URL, Filtrage SSL, Filtrage SMTP, Qualité de service, Règles implicites)
- Protection applicative (contenant 6 modules : Applications et Protections, Protocoles, Profils d'inspection, Management de vulnérabilités, Antivirus, Antispam)
- VPN (contenant 4 modules : VPN IPSec, VPN SSL Portail, VPN SSL, Serveur PPTP)
- Notifications (contenant 5 modules : Traces syslog, Agent SNMP, Alertes e-mails, Événements systèmes, Message de blocage)

NOTE

Si vous rencontrez des modules grisés, cela signifie qu'ils nécessitent une licence à laquelle vous n'avez pas souscrit, et donc, que vous n'y avez pas accès.

Cela peut également signifier que l'utilisateur avec lequel vous vous êtes connecté n'a pas les privilèges nécessaires à l'accès de ces menus

L'icône  permet de personnaliser l'affichage de votre arborescence :

Ceci  offre une visibilité partielle de votre arborescence, affichant uniquement les menus.

Cela  offre une visibilité totale de votre arborescence, affichant les menus et leurs modules.

La zone dynamique : les widgets

Cet espace vous permet de visualiser certaines mises à jour de votre firewall comme les dernières alarmes remontées ou les dates d'expiration de vos licences.

13 fenêtres sont accessibles, disposant chacune d'une barre d'outils en haut à droite, y compris le module tableau de bord complet.

Les actions possibles via ces outils sont les suivantes :

« Plus »	Représenté par l'icône  , cet outil permet pour le module tableau de bord, d'ajouter une colonne, et pour les widgets, d'agrandir la fenêtre.
« Moins »	Représenté par l'icône  , cet outil permet pour le module tableau de bord, de supprimer une colonne, et pour les widgets, de réduire la fenêtre.
« Fermer »	Représenté par l'icône  , cet outil permet de fermer votre widget.
« Rafraîchir »	Représenté par l'icône  , cet outil permet le rafraîchissement des données du tableau de bord ou du widget concerné.
« Ouvrir »	Représenté par l'icône  , cet outil ouvre le module associé au widget sur lequel vous vous trouvez, et provoque de ce fait, la fermeture du tableau de bord.



« Configuration du tableau de bord »	Représenté par l'icône  , cet outil vous permet de sélectionner les Composants que vous souhaitez voir apparaître sur le tableau de bord, via un système de coche.
	Vous pouvez également paramétrer la Fréquence de mise à jour des widgets : « Manuel uniquement » (vous devrez systématiquement cliquer sur l'icône « Rafraîchir » (), « Toutes les minutes » ou « Toutes les 5 minutes ».
« Ajouter aux favoris »	Représenté par l'icône  , cet outil permet d'ajouter le module Tableau de bord à votre rubrique « Mes favoris » au sein de l'arborescence de gauche (voir partie Le menu de configuration des modules).

Réseau

Cette fenêtre affiche le modèle de votre firewall multifonction Stormshield Network ainsi que le nombre d'interfaces disponibles sur celui-ci (32 maximum).

La ou les interfaces utilisées apparaissent en vert. Lorsque le mécanisme de bypass a été activé (firewalls industriels uniquement) et est déclenché, les deux premières interfaces sont

représentées comme suit : 

Une info bulle contenant les informations de chacune des interfaces est disponible.

Ces informations sont les suivantes :

Nom	Nom de l'interface utilisée (de type « in », « out » ou « dmz »), accompagné de son adresse IP et de son masque de sous-réseau.
Paquets réseaux	Le nombre de paquets Accepté, Bloqué, Fragmenté, TCP, UDP et ICMP.
Bloqué	Le nombre de paquets bloqués issus de cette interface.
Trafic reçu	La totalité et le détail des paquets TCP, UDP et ICMP reçus.
Trafic émis	La totalité et le détail des paquets TCP, UDP et ICMP émis.
Débit entrant actuel	Le débit entrant actuel.
Débit sortant actuel	Le débit sortant actuel.
Mode xx activé	Cette valeur n'est disponible que pour les firewalls industriels et n'est affichée que lorsque le bypass a été activé et que le mode de fonctionnement « Sûreté » a été choisi. Les valeurs possibles sont « Mode Sûreté activé » (bypass non déclenché) ou « Mode Bypass activé » (bypass déclenché).

Alarmes

Cette fenêtre contient la liste des 50 dernières alarmes levées par le firewall.

Date	La date et l'heure des dernières alarmes remontées, classée de la plus à la moins récente.
Action	Lorsqu'une alarme est remontée le paquet qui a provoqué cette alarme subit l'action associée. Les actions sont « Bloquer » ou « Passer ».
Priorité	3 niveaux de priorités sont possibles et configurables au sein du module Protection Applicative/ Applications et Protections.
Source	Paquet IP ou connexion à l'origine du déclenchement de l'alarme.
Destination	Adresse visée par la source avant de déclencher l'alarme.
Message	Commentaire associé à l'alarme sélectionnée. Exemples de messages possibles « Message ICMP invalide (no TCP/UDPLinked entry) » (priorité type mineur). « Usurpation d'adresse IP (type=1) » (priorité type majeur).

Lorsque la ligne correspondant à une alarme est sélectionnée, les boutons suivants sont disponibles:



Configurer	Ce bouton affiche l'alarme dans le module Applications et Protections . La colonne <i>Avancée</i> de la ligne sélectionnée propose le bouton <i>Modifier</i> . Cette action permet d'envoyer un e-mail au déclenchement de l'alarme, de mettre la machine responsable de l'alarme en quarantaine ou de capturer le paquet bloqué.
Aide en ligne	Sélectionnez l'alarme voulue, et cliquez sur ce lien qui vous mènera à une page d'aide concernant le message (voir ci-dessus).

Cette partie du tableau de bord contient un bouton  permettant de « Vider l'écran », c'est-à-dire d'effacer les journaux d'informations.

Ressources

Cette fenêtre donne une vue graphique des ressources matérielles relatives à votre firewall.

Espace utilisé	Espace utilisé pour les logs du firewall, en pourcentage.
CPU	Pourcentage d'utilisation de votre processeur.
Température	Température de votre équipement. Celle-ci n'est pas disponible sur machine virtuelle.
Mémoire	Mémoire utilisée par votre équipement : Machine : pourcentage de la mémoire allouée par les machines (octets). Fragmenté : pourcentage de la mémoire allouée par les fragments (ou dossiers trop lourds découpés en plusieurs morceaux- en octets). Connexion : pourcentage de la mémoire allouée pour les connexions diverses (octets). ICMP : pourcentage de la mémoire allouée pour le protocole ICMP (octets). Traces : pourcentage de la mémoire utilisée pour le DataTracking (suivi des données). Dynamique : mémoire informatique dans laquelle un ordinateur place les données lors de leur traitement.

NOTE

Le graphe qui affichait précédemment la mémoire dynamique consommée affiche désormais la valeur la plus élevée entre la mémoire dynamique et la mémoire dédiée aux processus. Ceci explique donc une valeur plus élevée que dans les versions précédentes.

Licence

Le widget propose l'affichage des licence de la garantie et des options par date d'expiration.

Ces options sont : Mise à jour, Signatures de protection contextuelle, Management de vulnérabilités, Antivirus ClamAV, Antivirus Kaspersky, Bases d'URL Stormshield Network, Bases d'URL Extended Web Control, Antispam : listes noires DNS (RBL), Antispam : moteur heuristique, Fin de validité de la licence

Matériel

Cette fenêtre présente les différentes données matérielles de votre équipement.

Clé USB	Présence ou non d'une clef USB sur le système (configuration sécurisée pour le module Système\Maintenance).
Carte SD	Présence ou non d'une carte SD pour le stockage des traces permettant la génération des rapports et des courbes de supervision.
Modem 3G/4G	Présence ou non d'un modem 3G/4G.



STORMSHIELD

Mode de fonctionnement	Sur les firewalls industriels, indique le mode sélectionné pour le bypass matériel (plus de plus amples informations sur le fonctionnement du bypass, reportez-vous au chapitre Onglet « Configuration générale » du module Configuration). Les valeurs possibles sont les suivantes : « Sécurité », « Sûreté », « Bypass » (le mécanisme de bypass est déclenché) ou « Non détecté » (valeur par défaut pour les firewalls non industriels). En survolant cette ligne avec la souris, le détail de l'état du bypass est affiché (SystemOff, JustOn, RunTime, RunTimeWatchdogTimer).
Disque interne	Etat du disque interne. Une alarme d'avertissement apparaîtra si le disque est défectueux. En survolant cette ligne avec la souris, la liste des tests effectués et leurs résultats sont affichés.
Disque amovible	Etat du disque amovible lorsque le firewall en est équipé. Une alarme d'avertissement apparaîtra si le disque est défectueux. En survolant cette ligne avec la souris, la liste des tests effectués et leurs résultats sont affichés.
RAID	Etat du RAID (ensemble redondant de disques durs indépendant ou peu onéreux) et de ses disques, si l'option est disponible sur le matériel.
Alimentation	Une alarme d'avertissement apparaîtra si un disque est défectueux ou manquant. Etat des modules d'alimentation lorsque le firewall en est équipé. Les valeurs possibles sont les suivantes : « Alimenté », « Non alimenté » ou « Non détecté » (module absent ou défectueux).

Propriétés

Cette fenêtre affiche les données essentielles de la configuration de votre firewall.

Avertissements

Cet encadré affiche les mises à jour disponibles et les avertissements remontés par l'interface d'administration concernant la configuration du firewall.

Mise à jour disponible	Cette entrée vous indique si une nouvelle version du firmware est disponible. Si c'est le cas, un lien sur le numéro de la version disponible permet de la télécharger. Pour l'installer, rendez-vous dans le module Maintenance , onglet <i>Mise à jour du système</i> .

Propriétés

Numéro de série	Référence de votre Firewall Stormshield Network.
Date	Date et heure en temps réel.
Partition de sauvegarde	Présence ou non d'une partition de sauvegarde sur votre système (cf Menu Système module Maintenance onglet <i>Configuration</i>).
Durée de fonctionnement (uptime)	Temps depuis lequel le firewall tourne sans interruption.
Stormshield Network Activity Reports	Etat de la génération de rapports

Politique

Filtrage	Profil appliqué pour la politique de filtrage et NAT. Un bouton « Tout réduire/tout ouvrir » est proposé.
VPN	Etat du VPN sur votre réseau.

DNS dynamique

État du client DNS dynamique



Nouvelles applications

Ce composant affiche les nouvelles signatures permettant de lever des alarmes de type Applications, installées sur le boîtier via Active Update.

Services

Services	Liste des différents services disponibles sur l'équipement.
Durée de fonctionnement (ptime)	Temps depuis lequel le service est actif sans interruption.
Charge	Etat du service.

Active Update

Nom de l'objet	Nom du module listé.
Etat	Module à jour ou non.
Dernière mise à jour	Date et heure de la dernière mise à jour.

Interfaces

Nom de l'objet	Nom de l'interface in, out ou dmz.
Type	Il peut s'agir d'une interface physique (ethernet), VLAN, ou modem (dialup)
Adresse	Adresse IP et masque de sous-réseau de l'interface.
Débit entrant	Trafic entrant en Ko.
Débit sortant	Trafic sortant en Ko.

Les interfaces désactivées seront affichées sur le **Tableau de Bord**.

Haute disponibilité

État	Indique si la Haute Disponibilité a été activée ou au contraire si elle n'est pas initialisée.
Configuration	Indique si les deux firewalls membres du cluster présentent une configuration synchronisée.
Dernière synchronisation	Date à laquelle la dernière synchronisation de configuration a été réalisée.
Dernier basculement	Date à laquelle les deux membres du cluster ont changé d'état (actif/passif)
Numéro de série	Présente les numéros de série des deux membres du cluster
État	Indique l'état de chacun des membres du cluster (Actif ou Passif)
Licence	Précise le type de licence Haute Disponibilité de chacun des membres du cluster (exemple: Master).
Qualité	Indique la qualité du lien entre les membres du cluster.
Version	Version de firmware de chacun des membres du cluster.

Des informations complémentaires peuvent être affichées comme **Certificat d'authentification non défini** lorsque les deux firewalls membres du cluster ne présentent pas un certificat identique.



Stormshield Management Center

Si vous disposez du serveur d'administration centralisée Stormshield Management Center, ce panneau vous permet d'afficher les caractéristiques de la connexion du firewall au serveur SMC.

! IMPORTANT

Lorsque vous êtes connecté via l'interface Web d'administration à un firewall rattaché à un serveur SMC, la mention "**Managed by SMC - EMERGENCY MODE**" est affichée dans le panneau supérieur. Le compte utilisé ne dispose par défaut que des droits d'accès en lecture.

Il est fortement déconseillé de modifier directement la configuration d'un firewall administré par un serveur SMC, sauf en cas d'urgence (serveur SMC non joignable par exemple).

En effet, toute modification de configuration réalisée directement via l'interface Web d'administration sur un firewall rattaché à un serveur SMC est susceptible d'être écrasée par l'envoi d'une nouvelle configuration depuis le serveur SMC.

Etat du service	Indique l'état de la connexion entre le firewall et le serveur SMC.
Adresse IP	Adresse IP du serveur SMC
Connecté / Déconnecté depuis	Précise l'heure / la date depuis laquelle le firewall s'est connecté ou a été déconnecté du serveur SMC.
Numéro du dernier déploiement	Indique le numéro du dernier déploiement de configuration effectué par le serveur SMC sur le firewall.
Dernière mise à jour de configuration	Indique la date du dernier envoi de configuration depuis le serveur SMC au firewall.

Sandboxing

Si votre firewall dispose de l'option d'analyse sandboxing des fichiers, ce panneau vous permet d'afficher l'état de la connexion au service ainsi que les dernières statistiques d'analyse.

Etat du service	Indique l'état de la connexion entre le firewall et les serveurs d'analyse sandboxing Stormshield.
Niveau de criticité du dernier fichier malveillant détecté	Cet indicateur n'est affiché que lorsqu'un fichier analysé par le sandboxing a été reconnu comme malveillant. Il se présente alors sous la forme d'un score compris entre le seuil de détection d'un fichier malicieux (fixé par défaut à 80) et 100.
Nature du dernier fichier malveillant détecté	Cet indicateur n'est affiché que lorsqu'un fichier analysé par le sandboxing a été reconnu comme malveillant. Il précise dans ce cas la nature du malware (exemple: "variant of Win32/SNS.Test").
Date de détection du dernier fichier malveillant	Cet indicateur n'est affiché que lorsqu'un fichier analysé par le sandboxing a été reconnu comme malveillant. Il précise dans ce cas la date et l'heure de détection du malware (format: AAAA-MM-JJ HH:MM:SS).



TRACES - SYSLOG - IPFIX

L'écran de configuration des traces se compose de 3 onglets :

- *Stockage local*
- *Syslog*
- *IPFIX*

Onglet « Stockage local »

La configuration des traces permet d'allouer de l'espace disque pour chaque type de traces du firewall. Ce menu permet également la modification du comportement du firewall lors de l'enregistrement de ces traces.

Cet écran se divise en 2 parties :

- En haut : un menu présentant différentes options
- En bas : un tableau

NOTE

Cet onglet est grisé si le firewall est un modèle sans disque dur. Dans ce cas, lors de l'ouverture du module, l'onglet *Syslog* s'affiche directement.

Activer le stockage des traces	Cette option permet d'activer le stockage des traces sur le disque dur ou sur une carte SD (firewalls Serie "S").

Support de stockage	Vous avez le choix d'utiliser comme support de stockage : • Le disque dur interne de votre firewall – option Support interne (HDD) 6 Go • Une carte SD pour les Firewalls de la série "S" et en souscrivant à l'option "external storage".

NOTE

Pour plus d'informations, consultez l'annexe C des Guides **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS NETASQ SÉRIE U - Modèles S** ou **PRÉSENTATION ET INSTALLATION DES PRODUITS STORMSHIELD NETWORK Gamme SN**, disponibles depuis votre **espace privé**, rubrique Documentation.

Actualiser	Actualise la liste des supports de stockage

Formater	Formate le support de stockage dans un format

NOTE

Lorsque le firewall est en Haute disponibilité, les actions relatives à la carte SD ne sont valables que pour la carte insérée dans le Firewall actif. Pour manipuler la carte SD du firewall passif, il faut basculer le firewall distant en actif par le module **Maintenance**, puis revenir dans le menu **Traces – SysLog** pour pouvoir manipuler la carte SD.



Action en cas de saturation du support	Vous avez la possibilité de choisir l'action à entreprendre lorsque le quota d'espace disque est atteint. Les différentes possibilités sont : • Effacer les traces les plus anciennes : les traces les plus récentes effacent les traces les plus anciennes. • Interrompre l'écriture des traces : les traces ne sont plus mémorisées sur le firewall.

Configuration de l'espace réservé pour les traces

Le firewall gère un certain nombre de fichiers de traces destinés à recueillir les événements détectés par les fonctions de journalisation. Les fichiers concernés par les événements de sécurité sont :

- **Alarmes** : événements liés à l'application des fonctions de prévention des intrusions (`l_alarm`),
- **Authentification** : événements liés à l'authentification des utilisateurs (`l_auth`),
- **Connexions réseaux** : événements liés aux connexions à travers et à destination du firewall (`l_connection`),
- **Politique de filtrage** : événements liés à l'application des fonctions de filtrage (`l_filter`),
- **Proxy FTP** : événements liés au trafic FTP (`l_ftp`),
- **Statistiques** : événements liés au monitoring temps réel (`l_monitor`),
- **Connexions applicatives (plugin)** : événements liés au traitement des plugins de l'ASQ (`l_plugin`),
- **Proxy POP3** : événements liés à l'envoi des messages (`l_pop3`),
- **Management des vulnérabilités** : événements liés à l'application de consultation des vulnérabilités sur le réseau Stormshield Network Management des vulnérabilités (`l_pvm`),
- **Sandboxing** : événements liés à l'analyse sandboxing des fichiers lorsque cette option a été souscrite et activée,
- **Administration (Serverd)** : événements liés au serveur d'administration des firewalls : "serverd" (`l_server`),
- **Proxy SMTP** : événements liés au trafic SMTP (`l_smtp`),
- **Événements systèmes** : c'est dans ce journal que sont enregistrés les événements liés directement au système : arrêt/démarrage du firewall, erreur système, etc. L'arrêt et démarrage des fonctions de journalisation correspondent à l'arrêt et au démarrage des « démons » qui génèrent les traces (`l_system`),
- **VPN IPSec** : événements liés à l'établissement des SA (`l_vpn`),
- **Proxy HTTP** : événements liés au trafic HTTP (`l_web`),
- **VPN SSL** : événements liés à l'établissement du VPN SSL (`l_xvpn`),
- **Proxy SSL** : événements liés au trafic SSL (`l_ssl`).

Les fichiers partagent un espace global de stockage avec d'autres fichiers de traces.

Pour chaque menu de traces (Alarmes, Authentification, Connexions réseaux, Politique de filtrage, Proxy FTP, Statistiques, Connexions applicatives (plugin), Proxy POP3, Applications et vulnérabilités (Seismo), Serveur, Proxy SMTP, Événements systèmes, VPN IPSec, Proxy HTTP, VPN SSL), vous pouvez limiter la taille du fichier de traces en sélectionnant la taille du fichier en pourcentage de l'espace réservé pour les fichiers de logs.

Le tableau présente les colonnes suivantes :



Activé	Permet d'activer/désactiver le fichier de traces. Si vous décochez la ligne, le pourcentage est à 0. Dans ce cas, le type de log ne sera pas stocké sur le disque. En recochant la ligne, le pourcentage indiqué est à 1% par défaut.
Famille	Nom du fichier de traces.
Pourcentage	Taux d'occupation actuel en pourcentage. En cliquant dans une case, il est possible de modifier le pourcentage.
Quota d'espace disque	Proportion d'espace disque qu'occupe chaque fichier sur le disque qui varie selon le pourcentage spécifié.

En bas à droite du tableau est indiqué le total des pourcentages. Si le total est supérieur à 100%, dans ce cas, une ligne d'avertissement au bas de la grille est indiquée en rouge. (Exemple : « Attention, répartition incorrecte : 113% de l'espace disponible est réservé »). Les modifications sont toutefois autorisées.

En cliquant sur **Appliquer**, le message suivant s'affiche : « L'espace disque total réservé pour les traces dépasse la capacité pour ce modèle. Voulez-vous vraiment appliquer cette configuration ? ». Vous avez le choix entre forcer l'enregistrement ou annuler.

NOTE

Ces fichiers peuvent être copiés sur la solution Stormshield Network EVENT ANALYZER afin de construire des rapports ou d'effectuer leur archivage.

Onglet « Syslog »

L'onglet *Syslog* permet de configurer jusqu'à 4 profils d'envoi de traces vers des serveurs Syslog.

Grille de profils syslogs

Le tableau présentant les profils se compose de 2 colonnes :

Etat	Permet, par un double-clic d'activer ou de désactiver le profil.
Profil	Affiche le nom du profil Syslog

Configuration d'un profil

Détails

Nom	Nom attribué au profil Syslog.
Commentaire	Ce champ permet de rédiger un commentaire libre.
Serveur Syslog	Sélectionnez ou créez un objet machine correspondant au serveur Syslog. Il n'est pas possible de sélectionner un groupe.
Protocole	Sélectionnez le protocole utilisé pour l'envoi des traces vers le serveur : • UDP (perte de messages possible - messages envoyés en clair), • TCP (fiable - messages envoyés en clair), • TLS (fiable - messages cryptés).
Autorité de certification	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole TLS a été choisi. Indiquez l'autorité de certification (CA) ayant signé les certificat que présenteront le firewall et le serveur pour s'authentifier mutuellement.



Certificat serveur	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole TLS a été choisi. Sélectionnez le certificat que doit présenter le serveur Syslog pour s'authentifier auprès du firewall.
Certificat client	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole TLS a été choisi. Sélectionnez le certificat que doit présenter le firewall pour s'authentifier auprès du serveur Syslog.
Format	Choisissez le format Syslog à utiliser : • LEGACY (format limité à 1024 caractères par message Syslog), • LEGACY-LONG (pas de limite pour la longueur des messages), • RFC5424 (format respectant la RFC 5424).

Configuration avancée

Port	Choisissez un objet correspondant au port de communication entre le firewall et le serveur Syslog. La valeur proposée par défaut est syslog (port 514).
Serveur de secours	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole sélectionné est TCP ou TLS. Il est dans ce cas possible de préciser un serveur vers lequel sont envoyés les messages Syslog en cas d'indisponibilité du serveur nominal. 10 minutes après avoir basculé ses flux vers le serveur de secours, le firewall tente à nouveau de joindre le serveur nominal. En cas d'échec, le firewall continue d'envoyer ses flux vers le serveur de secours tout en réessayant régulièrement de joindre le serveur nominal.
Port de secours	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole sélectionné est TCP ou TLS. Il s'agit du port d'écoute du serveur Syslog de secours
Catégorie (facility)	Numéro ajouté au début d'une ligne de log. Il peut être utilisé pour différencier plusieurs firewalls lorsqu'ils envoient leurs traces vers un même serveur Syslog.

Traces activées

Cette grille permet de sélectionner le type de traces devant être envoyées au serveur Syslog.

Etat	Permet d'activer l'envoi du fichier de traces sélectionné.
Log	Type de traces à envoyer (Alarme, Connexion, Web, Filtrage ...).

Onglet « IPFIX »

Le protocole IPFIX (IP Flow Information Export), dérivé de Netflow, est un protocole de supervision de réseau permettant de collecter les informations sur les flux IP.

Ces flux sont caractérisés par l'envoi d'un patron (*template*) décrivant le type d'informations envoyées au collecteur. Pour un flux IPFIX basé sur le protocole TCP, ce patron est transmis uniquement lors de l'établissement de la connexion. Lorsque le flux IPFIX est basé sur le protocole UDP, le patron est envoyé régulièrement.



Activer l'envoi des traces via IPFIX	Cette option permet d'activer l'envoi des traces vers un collecteur IPFIX. Quatre patrons sont définis par défaut : • connexions IPv4 sans translation d'adresses (NAT), • connexions IPv4 avec NAT, • connexions IPv6, • alarmes. Ces patrons définissent l'envoi des informations contenues dans les fichiers de traces des alarmes (<code>!_alarm</code>), des connexions (<code>!_connexion</code>), des plugins de prévention d'intrusion (<code>!_plugin</code>), et du filtrage de paquets (<code>!_filter</code>).
Collecteur IPFIX	Sélectionnez ou créez un objet machine correspondant au collecteur IPFIX. Il n'est pas possible de sélectionner un groupe.
Protocole	Sélectionnez le protocole sur lequel seront basés les flux IPFIX (TCP ou UDP).

Configuration avancée

Port	Choisissez un objet correspondant au port de communication entre le firewall et le collecteur IPFIX. La valeur proposée par défaut est ipfix (port 4739).
Collecteur IPFIX de secours	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole sélectionné est TCP. Il est dans ce cas possible de préciser un collecteur vers lequel sont envoyés les messages IPFIX en cas d'indisponibilité du collecteur nominal. 10 minutes après avoir basculé ses flux vers le collecteur de secours, le firewall tente à nouveau de joindre le collecteur nominal. En cas d'échec, le firewall continue d'envoyer ses flux vers le collecteur de secours tout en réessayant régulièrement de joindre le collecteur nominal.
Port de secours	Ce champ n'est actif que lorsque le protocole sélectionné est TCP. Il s'agit du port d'écoute du collecteur IPFIX de secours



UTILISATEURS

Le service d'authentification des utilisateurs nécessite la création de comptes utilisateurs au niveau du firewall. Pour accéder aux fonctionnalités de ce module, vous devez avoir, au préalable, créé ou configuré votre base LDAP (voir document *Configuration de l'annuaire* ou module **Utilisateurs\Configuration de l'annuaire**).

Les comptes contiennent l'ensemble des informations relatives à ces utilisateurs :

Identifiant de connexion

- Nom
- Prénom
- Mail (optionnel)
- Téléphone (optionnel)
- Description (optionnel)

L'écran des **Utilisateurs** se décompose en 2 parties :

- Un bandeau affichant les différentes options
- La liste des **CN** (ou utilisateurs) dans la colonne de gauche, accompagnés de leurs informations dans la colonne de droite.

Voici les tableaux indiquant le nombre maximum d'utilisateurs pouvant être authentifiés simultanément selon votre modèle de firewall :

Modèle - Gamme U "S"	U30S	U70S	U150S	U250S	U500S	U800S
NB. Max. utilisateurs	30	50	100	200	500	750

Modèle - Gamme SN	SN150	SN160w	SN200	SN210w	SN300	SN500	SN700	SN900	SN2000	SN3000	SN6000
NB. Max. utilisateurs	15	15	30	30	50	100	200	500	1 000	2 500	15 000

Modèle - Gamme V	V50	V100	V200	V500	VS5	VS10	VU
NB. Max. utilisateurs	50	100	200	500	6 000	6 000	6 000

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

Les actions possibles

La barre de recherche

Si vous recherchez un utilisateur ou un groupe d'utilisateurs en particulier, saisissez son nom.

Le champ de recherche vous permet de lister tous les utilisateurs et/ou groupes d'utilisateurs dont le nom, le prénom, et/ou le login correspondent aux mots clefs saisis.

Exemple :



Si vous saisissez la lettre « a » dans la barre de recherche, la liste en dessous fera apparaître tous les utilisateurs ou groupes d'utilisateurs possédant un « a » dans leur nom et/ou prénom.

Le filtre

Ce bouton permet de choisir le type de CN à afficher. Un menu déroulant vous propose les choix suivants :

Groupes et utilisateurs	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher dans la liste des CN à gauche, les utilisateurs et les groupes d'utilisateurs.
Utilisateurs	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les utilisateurs dans la colonne de gauche.
Groupes	Matérialisé par l'icône  , cette option permet d'afficher uniquement les groupes d'utilisateurs dans la colonne de gauche.

Créer un groupe

L'écran du module **Utilisateurs** vous propose, dans la colonne de droite, de renseigner les informations du groupe que vous souhaitez créer.

Nom du groupe	Donner un nom à votre groupe afin de l'identifier dans la liste des CN.
	 REMARQUE Vous ne pourrez plus changer le nom de votre groupe une fois ce dernier créé.
Description	Vous pouvez décrire le groupe et modifier le contenu de sa description dès que vous le souhaitez. Remplir ce champ reste facultatif mais néanmoins recommandé.

CN

Filtrer (barre de recherche)	Vous pouvez saisir une chaîne de caractères afin de filtrer la liste des membres, ou vider ce champ pour afficher la liste complète.
Ajouter	Il est possible d'ajouter un utilisateur au groupe de 2 manières différentes : Lorsque vous cliquez sur le bouton Ajouter , une ligne vide vient se positionner en haut du tableau. Déroulez la liste des utilisateurs existants à l'aide de la flèche de droite et sélectionnez celui que vous désirez inclure au groupe. Vous pouvez également effectuer un 'glisser-déposer' en important un utilisateur depuis la liste des CN, dans la colonne de gauche.
Supprimer	Pour retirer un membre du groupe, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton Supprimer . Lorsqu'un utilisateur est supprimé, la révocation de son certificat est proposée à l'administrateur.

Afin de valider la création de votre groupe et de ne perdre aucune modification apportée, cliquez sur **Appliquer**.

Créer un utilisateur

Pour créer un utilisateur, renseignez au moins son identifiant et son nom. Pour lui associer un certificat, vous devrez indiquer une adresse e-mail valide.

Id	Identifiant de connexion de l'utilisateur



Nom	Nom de l'utilisateur
Prénom	Prénom de l'utilisateur
Mail	Adresse e-mail de l'utilisateur. Celle-ci sera utile pour la création d'un certificat.
Téléphone	Numéro de téléphone de l'utilisateur.
Description	Description indicative à l'utilisateur.

i REMARQUE

Les champs « Id », « Nom » et « Prénom » ne seront plus modifiables après leur création.

Afin de valider la création de votre utilisateur et de ne perdre aucune modification apportée, cliquez sur **Appliquer**.

Une fenêtre proposant la création d'un mot de passe pour cet utilisateur s'affiche alors :

Mot de passe	Saisissez le mot de passe de l'utilisateur.
Confirmez le mot de passe	Confirmez le mot de passe.
Force du mot de passe	Une jauge indiquant la force du mot de passe choisi est affichée.

Cliquez sur le bouton **Appliquer** de cette fenêtre pour valider la création du mot de passe.

i REMARQUE

La création du mot de passe utilisateur n'est pas obligatoire. Il suffit de cliquer sur le bouton **Annuler** de la fenêtre pour passer cette étape.

Supprimer

Ce bouton permet de supprimer un utilisateur ou un groupe :

- 1 Sélectionnez l'utilisateur ou le groupe à supprimer.
- 2 Cliquez sur **Supprimer**, une fenêtre affichant le message « *Confirmez-vous l'effacement de l'utilisateur <nom de l'utilisateur>* » s'affiche. Cliquez sur **Oui**.

Vérifier l'utilisation

Matérialisé par l'icône , ce bouton vous renseigne sur les groupes dont vos utilisateurs font partie, ainsi que sur l'utilisation de l'utilisateur ou du groupe dans le reste de la configuration.

Exemple :

Le filtrage.

- 1 Sélectionnez l'utilisateur ou le groupe pour lequel vous souhaitez vérifier l'utilisation.
- 2 Cliquez sur le bouton **Vérifier l'utilisation**. L'arborescence des menus de gauche vous présente votre utilisateur/groupe (par son identifiant) au sein de l'onglet *User ans groups*, et affiche la liste des groupes dont celui-ci fait partie, ainsi que son utilisation dans la configuration du firewall.

La liste des utilisateurs (CN)

Lorsque vous souhaitez accéder aux données d'un utilisateur, sélectionnez-le dans la liste des CN de gauche, et les informations le concernant apparaissent dans la colonne de droite.



L'onglet « Compte »

Modifier le mot de passe En cliquant sur cette option, vous pouvez créer le mot de passe d'authentification de l'utilisateur dans une fenêtre spécifique, affichant également le niveau de sécurité.

NOTE

Pour autoriser l'utilisateur à modifier son mot de passe lui-même, il faut vous rendre dans le menu **Utilisateurs** module **Authentification** onglet(s) *Interfaces internes* (ou **externes**) *Mot de passe des utilisateurs* et cocher l'option **Les utilisateurs peuvent changer leur mot de passe**.

Id(non modifiable)	L'identifiant de connexion de l'utilisateur sélectionné.
Nom(non modifiable)	Le nom de l'utilisateur sélectionné.
Prénom(non modifiable)	Le prénom de l'utilisateur sélectionné.
Mail	Indique l'adresse e-mail de l'utilisateur sélectionné.
Téléphone	Le numéro de téléphone de l'utilisateur sélectionné.
Description	Description relative à l'utilisateur sélectionné.

L'onglet « Certificat »

Cet onglet vous permet de gérer le certificat x509 de l'utilisateur.

La PKI ne possédant pas d'Autorité de certification par défaut, vous devez en créer une afin de gérer les certificats des utilisateurs : il faut vous rendre dans le menu **Objets** module **Certificats et PKI** bouton **Ajouter** *Ajouter une autorité racine*.

Ce certificat peut servir dans deux cas : authentification via SSL et accès en VPN au firewall avec un client mobile IPSEC. Ce certificat peut aussi être utilisé par d'autres applications.

L'onglet « Membres des groupes »

Il permet d'inclure l'utilisateur dans un ou plusieurs groupes :

- 1** Cliquez sur le bouton **Ajouter**, une ligne vierge vient s'ajouter au tableau des groupes.
- 2** Sélectionnez la flèche à droite du champ, un menu déroulant vous propose une liste de groupes existants. Cliquez sur le groupe de votre choix, celui-ci vient s'ajouter à votre tableau.

Pour retirer un groupe, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Une personne, par exemple rattachée à de nombreux services, peut appartenir à de nombreux groupes différents. Le nombre maximum est maintenant de 50 groupes par utilisateur.



VPN IPSEC

Protocole standard, l'IPsec (IP Security) permet la création de tunnels VPN entre deux machines, entre une machine et un réseau, entre deux réseaux et tout type d'objet supportant le protocole.

Les services proposés par l'IPsec Stormshield Network offrent le contrôle d'accès, l'intégrité en mode non connecté, l'authentification de l'origine des données, la protection contre le replay, la confidentialité au niveau du chiffrement et sur le flux de trafic.

Vous pouvez par exemple, créer un tunnel entre deux firewalls ou entre le firewall et des clients nomades sur lesquels seraient installés des clients VPN.

Les politiques VPN IPsec proposent d'éditer leur configuration en mode Global. Pour activer l'option, sélectionnez "Afficher les politiques globales" dans le module Préférences.

NOTE

Il n'existe pas de droit spécifique au "vpn_global".

L'écran du module VPN IPsec est composé de 4 onglets :

- *Politique de chiffrement – Tunnels* : cet onglet permet de créer vos tunnels IPsec entre deux firewalls (**Site à site – Gateway- Gateway**) ou entre un firewall multifonctions Stormshield Network et un utilisateur nomade (**Anonyme – Utilisateurs nomades**). 10 profils de chiffrement vierges peuvent être configurés, activés et édités. La politique anonyme permet aussi de configurer des tunnels avec un autre firewall, mais qui ne dispose pas d'une adresse IP fixe. Il a alors la même contrainte qu'un nomade "classique": une adresse IP non prévisible.
- *Correspondants* : vous pourrez ici créer de nouveaux correspondants (site distant ou correspondant anonyme nomade) en renseignant notamment leur **profil IKE**, leur méthode de négociation, ainsi que les paramètres spécifiques à chaque méthode de négociation.
- *Identification* : cet onglet permet de lister vos autorités de certification acceptées dans les tunnels utilisant les méthodes PKI, ainsi que les clés pré-partagées (PSK) de vos tunnels nomades dans deux tableaux.
- *Profils de chiffrement* : définissez ici vos profils de chiffrement IKE (phase 1) et IPsec (phase 2), ajoutez-en de nouveaux, établissez leur durée de vie maximum (en secondes). Vous pouvez également définir les propositions de négociation au niveau des algorithmes d'authentification et de chiffrement.

L'onglet « Politique de chiffrement – Tunnels »

Depuis la version 2 de firmware, les firewalls Stormshield Network peuvent gérer des tunnels IPsec basés sur les protocoles IKEv1 ou IKEv2.

REMARQUE

Les deux versions du protocole ne peuvent actuellement pas être utilisées simultanément au sein d'une même politique IPsec.



La barre des profils	Le menu déroulant propose 10 profils IPSec numérotés de {1} à {10}. Pour sélectionner un profil afin d'établir une configuration, cliquez sur la flèche à droite du champ.
Activer cette politique	Active immédiatement la politique IPSec sélectionnée : les paramètres enregistrés dans ce slot écrasent les paramètres en vigueur.
Editer	Cette fonction permet d'effectuer 3 actions sur les profils : • Renommer : en cliquant sur cette option, une fenêtre composée de deux champs à remplir s'affiche. Celle-ci propose de modifier le nom d'une part et d'ajouter un commentaire d'autre part. Une fois l'opération effectuée, cliquez sur « Mettre à jour ». Il est également possible d'« annuler » la manipulation. • Réinitialiser : Suppression de toutes les modifications apportées au profil. La configuration sera alors perdue. • Copier vers : Cette option permet de copier un profil vers un autre, toutes les informations du profil copié seront transmises au profil récepteur. Il portera également le même nom.
Dernière modification	Cette icône permet de connaître la date et l'heure de la dernière modification effectuée. L'heure affichée est celle du boîtier et non celle de votre poste.
Désactiver la politique	Ce bouton permet de désactiver immédiatement la politique IPSec sélectionnée.

Site à site (Gateway-Gateway)

Une vidéo de la WebTV Stormshield Network sur YouTube vous guide pas à pas pour la configuration d'une connexion sécurisée entre vos sites. Cliquez sur ce lien pour accéder à la vidéo : [Connexion sécurisée entre sites \(VPN IPsec par clé pré-partagée\)](#).

Cet onglet va permettre de créer un tunnel VPN entre deux éléments réseaux supportant la norme IPsec.

On appelle également ce type de procédé : *Tunnel VPN passerelle à passerelle* ou *tunnel Gateway to Gateway*.

Le bouton "Ajouter" est détaillé dans le chapitre suivant.

Rechercher	La recherche s'effectuera sur le nom de l'objet et de ses différentes propriétés, sauf si vous avez spécifié dans les préférences de l'application de restreindre cette recherche aux noms d'objet.
Supprimer	Sélectionnez le tunnel VPN IPSec à retirer de la grille et cliquez sur ce bouton.
Monter	Placer la ligne sélectionnée avant celle du dessus.
Descendre	Placer la ligne sélectionnée après celle du dessous.
Couper	Coupe la ligne dans le but de la coller.
Copier	Copie la ligne dans le but de la dupliquer.
Coller	Duplique la ligne après l'avoir copié.

Ajouter

Afin de réaliser la configuration du tunnel, sélectionnez la politique VPN dans laquelle vous désirez réaliser le tunnel. L'assistant de politique VPN IPSec vous aiguille alors dans la configuration.

Tunnel site à site

Vous allez ici définir chacune des extrémités de votre tunnel ainsi que le correspondant.



Choix du correspondant	Ceci est l'objet correspondant à l'adresse IP publique de l'extrémité du tunnel, soit, du correspondant VPN distant. La liste déroulante affiche par défaut « None ». Vous pouvez créer un correspondant via l'option suivante ou en choisir un dans la liste de ceux qui existent déjà.
Créer un correspondant IKEv1	Définissez les paramètres de votre correspondant, plusieurs étapes sont nécessaires : 1 Sélection de la passerelle : Passerelle distante : choisissez l'objet correspondant à l'adresse IP de l'extrémité du tunnel au sein de la liste déroulante. Vous pouvez également en ajouter à l'aide du bouton . Nom : vous pouvez spécifier un nom pour votre passerelle ou conserver le nom d'origine du correspondant, qui sera précédé de la mention « Site_ » (« Site_<nom de l'objet> »). Un choix de correspondant <i>None</i> permet de générer des politiques sans chiffrement. L'objectif est de créer une exclusion aux règles suivantes de la politique de chiffrement. Le trafic de cette règle sera régit par la politique de routage. Cliquez sur Suivant. 2 Identification du correspondant : 2 choix sont possibles, l'identification par Certificat ou par Clé pré partagée (PSK – Pre-Shared Key). Cochez l'option voulue. 1. Si vous optez pour le Certificat, vous devrez le sélectionner parmi ceux que vous avez créé préalablement au sein du module Certificats et PKI. - Le certificat à renseigner ici est celui présenté par le firewall et non celui présenté par le site distant. Il est également possible d'ajouter une autorité de certification. 2. Si vous optez pour la Clé pré partagée (PSK), il vous faudra définir le secret que partageront les deux correspondants du tunnel VPN IPSec, sous forme d'un mot de passe à confirmer dans un second champ. Vous pouvez Saisir la clé en caractères ASCII (chaque caractère d'un texte en ASCII est stocké dans un octet dont le 8^e bit est 0.) en cochant la case correspondante. Décochez la case pour afficher la clé en caractères hexadécimaux (dont le principe repose sur 16 signes : les lettres de A à F et les chiffres de 0 à 9). i NOTE Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre Bienvenue, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur. Cliquez sur Suivant. 3 Terminer la création du correspondant : L'écran vous présente une fenêtre récapitulative de la configuration effectuée, les Paramètres du site distant et la Clé pré partagée. Vous pouvez également ajouter un correspondant de secours en cliquant sur le lien joint. Vous devrez renseigner la passerelle distante. Cliquez sur Terminer.



Créer un correspondant IKEv2	Les étapes sont identiques à celles suivies pour la création d'un correspondant IKEv1.
Réseau local	Machine, groupe de machines, réseau ou groupe de réseaux qui vont être accessibles via le tunnel VPN IPsec.
Réseau distant	Machine, groupe de machines, réseau ou groupe de réseaux accessibles via le tunnel IPsec avec le correspondant.

Configuration en étoile

Ce procédé consiste à diriger plusieurs tunnels VPN vers un même point. Il permet, par exemple, de relier des agences à un site central.

Réseau local	Choisissez votre machine, groupe de machines, réseau ou groupe de réseaux qui sera accessible via le tunnel VPN IPsec, au sein de la liste déroulante d'objets.
Sites distants	Définissez les paramètres de vos sites distants : choisissez votre correspondant parmi la liste de ceux déjà créés ou cliquez sur l'icône  , pour en créer un nouveau, et sélectionnez les réseaux distants parmi les objets de la liste déroulante. Vous pouvez en Ajouter ou en Supprimer en cliquant sur les boutons prévus à cet effet.
Considérer l'(es) interface(s) IPsec comme interne(s) [s'applique à tous les tunnels]	En cochant cette case, les interfaces IPsec deviennent des interfaces internes et donc protégées. Tous les réseaux pouvant se présenter au travers des tunnels IPsec doivent alors être légitimés et les routes statiques permettant de les joindre doivent être précisées. Dans le cas contraire, le trafic IPsec sera rejeté par le firewall. ! IMPORTANT Lorsque cette case est cochée, l'option s'applique à l'ensemble des tunnels IPsec définis sur le firewall. Si cette option a été activée par erreur dans l'assistant d'installation de tunnels VPN IPsec, elle peut être désactivée en décochant la case Considérer l'(es) interface(s) IPsec comme interne(s) [s'applique à tous les tunnels - les réseaux distants devront être explicitement légitimés] présente dans le panneau <i>Configuration avancée</i> du module Protection applicative > Profils d'inspection.
Créer les politiques sans chiffrement (none) pour les réseaux internes	Cette case permet de générer automatiquement des politiques sans chiffrement (none) dédiées aux réseaux internes (<i>Network_internals</i> vers <i>Network_internals</i>). Si la politique existe déjà, un message avertit que ces politiques ont déjà été créées.

Cliquez sur **Terminer**.

Séparateur – regroupement de règles

Cette option permet d'insérer un séparateur au-dessus de la ligne sélectionnée. Cela peut permettre à l'administrateur de hiérarchiser ses tunnels comme il le souhaite.

La grille

Ligne	Cette colonne indique le numéro de la ligne {1,2,3...} traitée par ordre d'apparition à l'écran.



Etat	Cette colonne affiche l'état On / Off du tunnel. Lorsque vous en créez un, celui-ci s'active par défaut. Cliquez deux fois dessus pour le désactiver.
	Pour faciliter la configuration du tunnel avec un équipement distant (passerelle ou client mobile), un clic sur cette icône affiche les différentes informations de la politique IPsec : • Extrémités du tunnel : objet local / objet distant • Extrémités du trafic : objet local / objet de destination • Authentification : Mode / Type / Certificat / Clé pré-partagée • Profils de chiffrement (phase 1 & 2) : algorithmes, groupe Diffie Helman, durée de vie Ces informations sont sélectionnables, ce qui permet leur copie.
Réseau local	Choisissez votre machine, groupe de machines, réseau ou groupe de réseaux qui sera accessible via le tunnel VPN IPsec, au sein de la liste déroulante d'objets.
Correspondant	Configuration de correspondant, visible au sein de l'onglet du même nom dans le module VPN IPsec.
Réseau distant	Choisissez parmi la liste déroulant d'objets, votre machine, groupe de machines, réseau ou groupe de réseaux accessibles via le tunnel IPsec avec le correspondant.
Profil de chiffrement	Cette option permet de choisir le modèle de protection de Phase 2 associé à votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : StrongEncryption, GoodEncryption et Mobile . Il est possible de créer ou de modifier d'autres profils au sein de l'onglet <i>Profils de chiffrement</i> .
Commentaire	Description associée à la politique VPN.

L'option supplémentaire **Keepalive** permet de maintenir les tunnels montés de façon artificielle. Cette mécanique envoie des paquets initialisant et forçant le maintien du tunnel. Cette option est désactivée par défaut pour éviter une charge inutile, dans le cas de configuration contenant de nombreux tunnels, montés en même temps sans réel besoin.

Cette option n'est valide que pour les **tunnels site à site**. Elle est disponible en cochant la valeur **Keepalive** dans le menu *Colonnes*, apparaissant au survol de l'intitulé des colonnes de la grille.

Keepalive	Pour activer cette option, affectez une valeur différente de 0, correspondant à l'intervalle en seconde, entre chaque envoi de paquet UDP.

Vérification en temps réel de la politique

L'écran d'édition des règles de politique IPsec dispose d'un champ de « **Vérification de la politique** » (situé en dessous de la grille), qui prévient l'administrateur en cas d'incohérence ou d'erreur sur une des règles créées.

Exemple : [Ligne 2 de la politique Gateway] Il n'est pas possible d'utiliser des versions différentes d'IKE au sein d'une même politique IPSEC.

Anonyme – Utilisateurs nomades

Une vidéo de la WebTV Stormshield Network sur YouTube vous guide pas à pas pour la configuration d'une connexion sécurisée entre un de vos sites et un client VPN IPsec. Cliquez sur ce lien pour accéder à la vidéo : [Connexion sécurisée entre un firewall Stormshield Network et un client VPN IPsec Stormshield Network](#).

Une vidéo vous explique également comment configurer une connexion sécurisée entre un de vos sites et un client mobile Apple®. Cliquez sur ce lien pour accéder à la vidéo : [Connexion sécurisée iPhone & iPad](#).



Le VPN IPsec comporte deux extrémités : l'extrémité de tunnel, et l'extrémité de trafic. Pour les anonymes ou utilisateurs nomades, l'adresse IP d'extrémité de tunnel n'est pas connue à l'avance.

L'adresse IP d'extrémité de trafic, quant à elle, peut être soit choisie par le correspondant (cas « classique »), ou distribuée par la passerelle (« Mode Config »).

Nom de la configuration nomade

Par défaut, la liste déroulante affichera le message « pas de correspondant trouvé ». La création de correspondant nomade est proposée par les assistants de création de politiques VPN. La procédure à suivre est celle décrite ci-dessous.

Ajouter

Sélectionnez la politique VPN dans laquelle vous désirez réaliser le tunnel. Des assistants de création de politique vous aiguillent dans cette configuration. Si vous souhaitez créer le correspondant nomade par l'assistant, reportez-vous au chapitre « **Création de correspondant nomade** » ci-dessous.

Pour les utilisateurs nomades, il est possible de définir des paramètres clients VPN (Mode Config) par l'assistant de création de *politique Mode Config*.

Nouvelle politique

Cette politique rend accessible via un tunnel IPsec, les réseaux locaux aux utilisateurs autorisés. Dans cette configuration, les utilisateurs distants se connectent avec leur propre adresse IP.

Renseignez le correspondant nomade à utiliser. Puis, ajoutez dans la liste, les ressources locales accessibles.

Nouvelle politique Mode Config

Cette politique avec Mode Config rend accessible via un tunnel IPsec, un unique réseau local aux utilisateurs autorisés. Avec Mode Config, les utilisateurs distants se connectent avec une adresse IP attribuée dans un ensemble défini en tant que "Réseau nomade".

Une fois créée, la cellule correspondant à la colonne Mode Config propose un bouton **Modifier**, vous permettant de renseigner les paramètres du Mode config IPsec, décrits dans le chapitre « **La grille** ».

Vous pouvez renseigner un serveur DNS particulier et spécifier les domaines d'utilisation de ce serveur. Ces indications sont par exemple, indispensables en cas d'utilisation d'un client mobile Apple® (iPhone, iPad). Cette fonctionnalité est couplée au mode config, et n'est pas utilisée par tous les clients VPN du marché.

Création de correspondant nomade

La procédure à suivre pour créer un correspondant par ces assistants, est décrite ci-dessous. Vous pouvez également le créer directement depuis l'onglet *Correspondant*.

- 1** Cliquez sur le bouton « **Ajouter** » une « **Nouvelle Politique** » VPN, puis sur « **Créer un correspondant nomade** » via l'assistant de politique VPN IPsec nomade.
- 2** Donnez un nom à votre configuration nomade, et cliquez sur **Suivant**.
- 3** Choisissez la méthode d'authentification du correspondant.



Certificat	Si vous optez pour cette méthode d'authentification, vous devrez ensuite choisir votre Certificat [serveur] à présenter au correspondant, parmi la liste de ceux que vous avez créé au préalable [Module Certificats et PKI]. Vous pourrez également fournir l'« Autorité de confiance » [CA] ayant signé le certificat de votre correspondant afin qu'elle soit automatiquement ajoutée à la liste des autorités de confiance.
Hybride	Si vous optez pour la méthode hybride, vous devrez également fournir un « Certificat » [serveur] à présenter au correspondant et éventuellement, sa CA. L'authentification du serveur est faite par certificat durant la phase 1, et celle du client le sera par XAuth juste après cette phase 1.
Certificat et XAuth (iPhone)	Cette option permet aux utilisateurs mobiles [roadwarriors] de se connecter sur la passerelle VPN de votre entreprise via leur téléphone portable, à l'aide d'un certificat durant la phase 1. Le serveur est également authentifié par certificat pendant cette phase 1. Une authentification supplémentaire du client est effectuée par XAuth après la phase 1. i NOTE C'est le seul mode compatible avec l'iPhone.
Clé pré-partagées	Si vous optez pour cette méthode d'authentification, vous devrez éditer votre clé dans un tableau, en fournissant son ID, et sa valeur à confirmer. Pour cela, cliquez sur Ajouter. L'ID peut-être au format IP [X.Y.Z.W], FQDN [monserveur.domain.com], ou e-mail [prenom.nom@domain.com]. Il occupera ensuite la colonne « Identité » du tableau et la PSK occupera une colonne du même nom avec sa valeur affichée en hexadécimal. i NOTE Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre Bienvenue, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.

Cliquez sur **Suivant**.

4 Vérifiez l'écran de résumé de votre configuration nomade et cliquez sur **Terminer**.

5 Renseignez ensuite la ressource locale, ou « **réseau local** » auquel l'utilisateur nomade aura accès.

Vous pouvez également effectuer d'autres actions :

Rechercher	La recherche s'effectuera sur le nom de l'objet et de ses différentes propriétés, sauf si vous avez spécifié dans les préférences de l'application de restreindre cette recherche aux noms d'objet.
Supprimer	Sélectionnez le tunnel VPN IPsec à retirer de la grille et cliquez sur ce bouton.
Monter	Placer la ligne sélectionnée avant celle du dessus.
Descendre	Placer la ligne sélectionnée après celle du dessous.

La grille

Ligne	Cette colonne indique le numéro de la ligne [1,2,3...] traitée par ordre d'apparition à l'écran
Etat	Cette colonne affiche l'état On / Off du tunnel. Lorsque vous en créez un, celui-ci s'active par défaut. Cliquez deux fois dessus pour le désactiver.



Pour faciliter la configuration du tunnel avec un équipement distant (passerelle ou client mobile), un clic sur cette icône affiche les différentes informations de la politique IPsec :

- Extrémités du tunnel : objet local / objet distant
- Extrémités du trafic : objet local / objet de destination
- Authentification : Mode / Type / Certificat / Clé pré-partagée
- Profils de chiffrement (phase 1 & 2) : algorithmes, groupe Diffie Helman, durée de vie

Ces informations sont sélectionnables, ce qui permet leur copie.

Réseau local	Choisissez votre machine, groupes de machines, plage d'adresses, réseau ou groupe de réseaux qui sera accessible via le tunnel VPN IPsec, au sein de la liste déroulante d'objets.
Correspondant	Configuration de correspondant, visible au sein de l'onglet du même nom dans le module VPN IPsec.
Réseau distant	Choisissez parmi la liste déroulant d'objets, votre machine, groupes de machines, plage d'adresses, réseau ou groupe de réseaux accessibles via le tunnel IPsec avec le correspondant.
Profil de chiffrement	Cette option permet de choisir le modèle de protection associé à votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : StrongEncryption , GoodEncryption et Mobile . Il est également de créer et de modifier d'autres profils au sein de l'onglet <i>Profils de chiffrement</i> .
Mode config	Cette colonne rend possible l'activation du « Mode config », désactivé par défaut. Celui-ci permet de distribuer l'adresse IP d'extrémité de trafic au correspondant.

**NOTE**

Lorsque vous créez une nouvelle politique VPN IPsec nomade via l'assistant, il vous est demandé de fournir le réseau local, et non le réseau distant, puisque l'adresse IP n'est pas connue. L'objet « Any » sera donc choisi par défaut.

**NOTES**

1. Si vous choisissez d'activer ce mode, vous devrez sélectionner un objet autre qu'« Any » en tant que réseau distant.
2. Avec le mode config, une seule politique peut être appliquée par profil.

Le bouton **Modifier** permet de renseigner les paramètres du Mode config IPsec, qui sont les suivants :

Serveur DNS	Ce champ détermine la machine (serveur DNS) qui sera utilisée par les clients mobiles, pour réaliser les résolutions DNS. Vous pouvez la sélectionner ou la créer dans la base d'objets. Par défaut, ce champ est vide.
Liste des domaines utilisés en Mode config	Le client utilisera le serveur DNS sélectionné précédemment, uniquement pour les domaines spécifiés dans cette grille. Pour les autres domaines, le client continuera à utiliser son/ses serveur(s) DNS système. Il s'agira donc généralement de noms de domaines internes.

Exemple : Dans le cas du choix du domaine "compagnie.com", un iPhone par exemple, en joignant "www.compagnie.com" ou "intranet.compagnie.com" utilisera le serveur DNS spécifié plus haut. Cependant, s'il tente de joindre "www.google.fr", il continuera à utiliser ses anciens serveurs DNS.

Commentaire	Description associée à la politique VPN.

REMARQUE

Vous ne pourrez utiliser et créer qu'une seule configuration nomade (« roadwarrior ») par profil IPsec. Les correspondants sont applicables à tous les profils. Par conséquent, un seul type d'authentification peut être utilisé à la fois pour la configuration nomade.



Vérification en temps réel de la politique

L'écran d'édition des règles de politique IPsec dispose d'un champ de « **Vérification de la politique** » (situé en dessous de la grille), qui prévient l'administrateur en cas d'incohérence ou d'erreur sur une des règles créées.

Exemple :  [Ligne 2 de la politique Nomade] Il n'est pas possible d'utiliser des versions différentes d'IKE au sein d'une même politique IPSEC.

L'onglet « Correspondants »

Cet onglet est divisé en deux écrans :

- A gauche : la liste des correspondants VPN IPsec et VPN IPsec nomades.
- A droite : Les informations du correspondant sélectionné.

La liste des correspondants

Chercher dans les correspondants	Ce champ permet d'effectuer une recherche sur le nom de l'objet et ses différentes propriétés, par occurrence, lettre ou mot.
Filtrer	3 choix sont possibles : Vous pouvez afficher dans la liste « Tous les correspondants », passerelles et nomades confondus. Vous pouvez également ne laisser apparaître que les « Passerelles » ou uniquement les « Correspondants mobiles » (nomades).
Ajouter	Il est possible d'ajouter des correspondants à cet endroit précis. Pour cela, choisissez parmi la liste déroulante le type de correspondant à créer : un « Nouveau site distant », un « Nouveau site distant IKEv2 », un « Nouveau correspondant anonyme (nomade) » ou un « Nouveau correspondant anonyme (nomade) IKEv2 ». Vous pouvez aussi « Copier depuis la sélection » un correspondant, celui-ci sera dupliqué. Pour cela, positionnez-vous sur le correspondant à copier et entrez son nouveau nom dans la fenêtre affichée.
Supprimer	Sélectionnez le correspondant à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .
Nom	Nom donné au correspondant lors de sa création.

Les informations des correspondants

Correspondant (de type « passerelle »)

Commentaire	Description associée au correspondant local.
Adresse distante	Objet sélectionné pour caractériser l'adresse IP distante lors de la création du correspondant via l'assistant.
Configuration de secours	Ce champ précise si vous avez défini une configuration de secours lors de la création du correspondant, il affichera « None » par défaut si vous n'en avez créé aucune. Vous pouvez toutefois en définir une en la sélectionnant dans la liste déroulante contenant vos autres correspondants distants.



Profil IKE	Cette option permet de choisir le modèle de protection associé à la phase 1 de votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : StrongEncryption , GoodEncryption , Mobile . Il est possible de créer ou de modifier d'autres profils au sein de l'onglet <i>Profils de chiffrement</i> .
Version d'IKE	Cette option permet de choisir la version du protocole IKE (IKEv1 ou IKEv2) utilisée par le correspondant.

Identification

Méthode d'authentification	Ce champ affichera la méthode d'authentification choisie lors de la création de votre correspondant via l'assistant. Vous pouvez modifier votre choix en sélectionnant une autre méthode d'authentification présente dans la liste déroulante.  NOTE Pour un correspondant de type « passerelle », vous avez le choix entre Certificat ou Clé pré partagée (PSK).
Certificat	Si vous avez choisi la méthode d'authentification par certificat, ce champ affichera votre certificat.
Local ID (Optionnel)	Si vous avez opté pour la clé pré partagée, ce champ sera grisé. Ce champ représente une extrémité du tunnel VPN IPSec, partageant le « secret » ou la PSK avec le « Peer ID », autre extrémité. Le « Local ID » vous représente. Cet identifiant doit avoir la forme d'une adresse IP, d'un nom de domaine (FQDN ou Full Qualified Domain Name) ou d'une adresse e-mail (user@fqdn).
ID du correspondant (optionnel)	Ce champ représente une extrémité du tunnel VPN IPSec, partageant le « secret » ou la PSK avec le « Local ID », autre extrémité. Le « Peer ID » représente votre correspondant. Le format est analogue au champ précédent.
Clé pré partagée (ASCII)	Dans ce champ apparaît votre PSK sous le format que vous avez choisi précédemment lors de la création du correspondant via l'assistant : caractères ASCII ou hexadécimaux (case à cocher au bas du champ si vous souhaitez en changer).
Confirmer	Confirmation de votre clé pré partagée (PSK).



Configuration avancée

Mode de négociation En IPSec, 2 modes de négociation sont possibles : le mode principal (ou « main » mode) et le mode agressif. Ils influent notamment sur la « phase 1 » du protocole IKE (phase « d'authentification »).

Ce mode est automatiquement déterminé en fonction des paramètres de configuration ; le mode agressif n'est utilisé qu'en cas de configuration anonyme par clé pré-partagée. Ce mode est néanmoins modifiable via une commande CLI.

Mode principal: Dans ce mode, la phase 1 se déroule en 6 échanges. La machine distante ne peut être identifiée que par son adresse IP avec une authentification en clés pré-partagée.

En mode PKI, l'identifiant est dans le certificat. Le mode principal assure l'anonymat.

Mode agressif : dans ce mode, la phase 1 se déroule en 3 échanges entre le firewall et la machine distante. Les identités des correspondants peuvent être une adresse IP, un FQDN ou une adresse mail mais pas un certificat. L'authentification est faite par clé pré-partagée. Le mode agressif n'assure pas l'anonymat.

AVERTISSEMENT

L'utilisation du mode agressif + les clés pré-partagées (notamment pour les tunnels VPN à destination de nomades) peut se révéler moins sécurisé que les autres modes du protocole IPsec. Ainsi Stormshield Network recommande l'utilisation du mode principal et en particulier du mode principal + certificats pour les tunnels à destination de nomades. En effet la PKI interne du firewall peut tout à fait fournir les certificats nécessaires à une telle utilisation.

NOTE

Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre **Bienvenue**, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.

Mode de secours Le mode de secours est le mode de bascule pour le failover IPSec, si un serveur n'est plus accessible, un autre prend le relai, de manière transparente.

Quand le tunnel est basculé sur le correspondant de secours, deux choix sont possibles :

Le mode « **temporaire** » : une fois le correspondant principal de nouveau joignable, le tunnel rebasculé sur celui-ci.

Le mode « **permanent** » : le tunnel reste sur le correspondant de secours tant qu'il est fonctionnel, même si le correspondant principal est de nouveau joignable.

NOTE

Ce champ n'est éditable qu'en mode expert (CLI). Reportez-vous à la Base de connaissances (version anglaise) du support technique pour davantage d'informations (How can I modify the backup mode for a specific IPSec peer ?), disponible depuis votre **espace privé**.

Passerelle locale Objet sélectionné pour la passerelle locale.

Ce champ est en « Any » par défaut, ce qui correspond au choix automatique de l'interface, basé sur la table de routage.

Ne pas initier le tunnel (Responder-only) : Si vous cochez cette option, le serveur IPSec sera mis en attente.

Il ne prendra pas l'initiative de négociation du tunnel. Cette option est utilisée dans le cas où le correspondant est un mobile.

**DPD**

Ce champ permet de configurer la fonctionnalité VPN dite de DPD (*Dead Peer Detection*). Celui-ci permet de vérifier qu'un correspondant est toujours opérationnel. Quand le DPD est activé sur un correspondant, des requêtes de test de disponibilité (*R U there*) sont envoyées à l'autre correspondant. Ce dernier devra acquitter la requête pour valider sa disponibilité (*R U there ACK*).

Ces échanges sont sécurisés via les SAs (*Security Association*) ISAKMP (*Internet Security Association and Key Management Protocol*).
Si on détecte qu'un correspondant ne répond plus, les SAs négociées sont détruites.

**AVERTISSEMENT**

Cette fonctionnalité apporte une stabilité au service VPN sur les Firewalls Stormshield Network, à la condition que le DPD soit correctement configuré.

Pour configurer l'option de **DPD**, quatre choix sont disponibles :

Inactif : les requêtes DPD provenant du correspondant sont ignorées.

Passif : les requêtes DPD émises par le correspondant obtiennent une réponse du firewall. Par contre, le firewall n'en n'envoie pas.

Bas : la fréquence d'envoi des paquets DPD est faible, et le nombre d'échecs tolérés est élevé (*delay 600, retry 10, maxfail 5*).

Haut : la fréquence d'envoi des paquets DPD est élevée et le nombre d'échecs est relativement bas (*delay 30, retry 5, maxfail 3*).

La valeur *delay* définit le temps après une réponse avant l'envoi de la prochaine demande.

La valeur *retry*, définit le temps d'attente d'une réponse avant la réémission de la demande.

La valeur *maxfail*, c'est le nombre de demandes sans réponses avant de considérer le correspondant comme absent.

NOTE

Pour chaque champ comportant la mention « Passerelle » et l'icône , vous pourrez ajouter un objet à la base existante en précisant son nom, sa résolution DNS, son adresse IP et en cliquant ensuite sur **Appliquer**.

Le mode de négociation (principal ou agressif), lorsqu'il a été forcé, est conservé quand on modifie la configuration d'un correspondant IPSec.

Correspondant (de type nomade/ « correspondant mobile »)

Commentaire	Description associée au correspondant distant.
Passerelle distante	Ce champ est grisé pour les correspondants de type nomade.
Configuration de secours	Ce champ est grisé pour les correspondants de type nomade.
Profil IKE	Cette option permet de choisir le modèle de protection associé à votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : StrongEncryption , GoodEncryption , et Mobile . Il est possible de créer ou de modifier d'autres profils au sein de l'onglet <i>Profils de chiffrement</i> .
Version d'IKE	Cette option permet de choisir la version du protocole IKE (IKEv1 ou IKEv2) utilisée par le correspondant.



Identification

Méthode d'authentification

Ce champ affichera la méthode d'authentification choisie lors de la création de votre correspondant via l'assistant.
Vous pouvez modifier votre choix en sélectionnant une autre méthode d'authentification présente dans la liste déroulante.



NOTE

Pour un correspondant de type « nomade », vous avez le choix entre **Certificat**, **Clé pré partagée (PSK)**, **Hybride**, **Certificat** et **Xauth (iPhone)**.

Certificat

Si vous avez choisi la méthode d'authentification par **Certificat**, **Hybride** ou **Certificat** et **XAuth**, ce champ affichera votre certificat ou vous proposera de le sélectionner au sein de la liste déroulante.

Si vous avez opté pour la clé pré partagée, ce champ sera grisé.

Local ID (Optionnel)

Ce champ représente une extrémité du tunnel VPN IPsec, partageant le « secret » ou la PSK avec le « Peer ID », autre extrémité. Le « Local ID » vous représente.

Cet identifiant doit avoir la forme d'une adresse IP, d'un nom de domaine (FQDN ou Full Qualified Domain Name) ou d'une adresse e-mail (user@fqdn).



NOTE

Ce champ n'est accessible que si vous avez choisi la méthode d'authentification par **Clé pré partagée**.

Cliquer ici pour éditer la liste des PSK

En cliquant sur ce lien, vous basculerez dans l'onglet *Identification* du module VPN IPsec.

Vous pourrez y ajouter vos **Autorités de certification acceptées** ainsi que vos **Tunnels nomades : clés pré partagées**.



Configuration avancée

Mode de négociation	En IPSec, 2 modes de négociation sont possibles : le mode principal (ou « main » mode) et le mode agressif. Ils influent notamment sur la « phase 1 » du protocole IKE (phase « d'authentification »). Mode principal : Dans ce mode, la phase 1 se déroule en 6 échanges. La machine distante ne peut être identifiée que par son adresse IP avec une authentification en clé pré-partagée. En mode PKI, l'identifiant est dans le certificat. Le mode principal assure l'anonymat. Mode agressif : dans ce mode, la phase 1 se déroule en 3 échanges entre le firewall et la machine distante. La machine distante peut être identifiée avec une adresse IP, FQDN ou une adresse mail mais pas avec un certificat par clé pré-partagée. Le mode agressif n'assure pas l'anonymat. NOTE Le firewall paramètre automatiquement l'utilisation des méthodes d'authentification par certificat, hybride ou XAuth en mode principal. Si le client veut utiliser la PSK, il doit se positionner en mode agressif. AVERTISSEMENT L'utilisation du mode agressif + les clés pré-partagées (notamment pour les tunnels VPN à destination de nomades) peut se révéler moins sécurisé que les autres modes du protocole IPSec. Ainsi Stormshield Network recommande pour les correspondants mobiles, l'utilisation du mode principal, soit avec une authentification par certificats, soit en utilisant la méthode hybride. Dans le cas d'une authentification par certificats, la PKI interne du firewall peut tout à fait fournir les certificats nécessaires à une telle utilisation. NOTE Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre Bienvenue, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.
Mode de secours	Le mode de secours est le mode de bascule pour le failover IPSec, si un serveur n'est plus accessible, un autre prend le relai, de manière transparente. Néanmoins, ici, le champ est grisé car la configuration de secours n'est pas applicable pour une configuration nomade. NOTE Ce champ n'est éditable qu'en mode expert (CLI). Reportez-vous à la Base de connaissances (version anglaise) du support technique pour davantage d'informations (<i>How can I modify the backup mode for a specific IPSec peer ?</i>), disponible depuis votre espace privé.
Passerelle locale	Objet sélectionné pour la passerelle locale. Ce champ est en « Any » par défaut.
Ne pas initier le tunnel (Responder-only) :	Cette case est grisée et validée, car il est impossible d'initier un tunnel vers un client mobile dont l'adresse IP est inconnue. Dans cette configuration, le firewall est donc en mode de réponse uniquement.

**DPD**

Ce champ permet de configurer la fonctionnalité VPN dite de DPD (*Dead Peer Detection*). Celle-ci permet de vérifier qu'un correspondant est toujours opérationnel. Quand le DPD est activé sur un correspondant, des requêtes de test de disponibilité (*R U there*) sont envoyées à l'autre correspondant. Ce dernier devra acquitter la requête pour valider sa disponibilité (*R U there ACK*).

Ces échanges sont sécurisés via les SA (*Security Association*) ISAKMP (*Internet Security Association and Key Management Protocol*). Si on détecte qu'un correspondant ne répond plus, les SA négociées avec celui-ci sont détruites.

**AVERTISSEMENT**

Cette fonctionnalité apporte une stabilité au service VPN sur les Firewalls Stormshield Network, à la condition que le DPD soit correctement configuré.

Pour configurer l'option de **DPD**, quatre choix sont disponibles :

Inactif : les requêtes DPD provenant du correspondant sont ignorées.

Passif : les requêtes DPD émises par le correspondant obtiennent une réponse du firewall. Par contre, le firewall n'en n'envoie pas.

Bas : la fréquence d'envoi des paquets DPD est faible, et le nombre d'échecs tolérés est élevé (*delay 600, retry 10, maxfail 5*).

Haut : la fréquence d'envoi des paquets DPD est élevée et le nombre d'échecs est relativement bas (*delay 30, retry 5, maxfail 3*).

La valeur *delay* définit le temps après une réponse avant l'envoi de la prochaine demande.

La valeur *retry*, définit le temps d'attente d'une réponse avant la réémission de la demande.

La valeur *maxfail*, c'est le nombre de demandes sans réponses avant de considérer le correspondant comme absent.

L'onglet « Identification »

Autorités de certification acceptées

Ce tableau va permettre de lister les autorités pour identifier vos correspondants au sein du module VPN IPsec.

Ajouter

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, une fenêtre regroupant les CA et sous CA que vous avez créé au préalable apparaît.

Sélectionnez les autorités qui permettront de vérifier les identités de vos correspondants, en cliquant sur Sélectionner. La CA ou sous CA choisie vient s'ajouter au tableau.

Supprimer

Sélectionnez la CA à retirer de la liste et cliquez sur **Supprimer**.

CA

En dessous de ce champ figurent les autorités de certification ajoutées et acceptées.



Tunnels nomades : clés pré partagées

Si vous avez préalablement créé un correspondant nomade ayant pour méthode d'authentification la **Clé pré partagée (PSK)**, ce tableau sera déjà pré-rempli.

Vous aviez dû éditer une clé en lui définissant un ID et une valeur (en caractères hexadécimaux ou ASCII).

Rechercher	Bien que le tableau affiche toutes vos clés pré partagées de tunnels nomades par défaut, vous pouvez effectuer une recherche par occurrence, lettre ou mot, de manière à ce que seules les clés souhaitées s'affichent à l'écran.
Ajouter	En cliquant sur ce bouton, une fenêtre d'édition de clé s'affichera : vous devrez lui fournir un ID, une valeur, et confirmer cette dernière. Vous pourrez choisir d'éditer en caractères hexadécimaux ou ASCII.
Supprimer	Sélectionnez la clé à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Identité

Cette colonne affiche les ID de vos clés pré partagées, qui peuvent être représentés par un nom de domaine (FQDN), une adresse e-mail (USER_FQDN) ou une adresse IP.

Clé

Cette colonne affiche les valeurs de vos clés pré partagées en caractères hexadécimaux.

REMARQUES

La création de clés pré-partagées est illimitée.

La suppression d'une clé pré-partagée appartenant à un tunnel VPN IPSec entraîne le dysfonctionnement de ce tunnel.

NOTE

Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre **Bienvenue**, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.

L'onglet « Profils de Chiffrement »

Profils de chiffrement par défaut

Les valeurs définies dans la phase 1 et la phase 2 seront présélectionnées pour chaque nouveau correspondant créé.

Profil de chiffrement IKE (phase 1)

La phase 1 du protocole IKE vise à établir un canal de communication chiffré et authentifié entre les deux correspondants VPN. Ce "canal" est appelé SA ISAKMP (différent de la SA IPSec). Deux modes de négociations sont possibles : le mode principal et le mode agressif.



La liste déroulante permet de choisir le modèle de protection associé à votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : **StrongEncryption**, **GoodEncryption**, et **Mobile**. Il est également possible d'en créer d'autres.

Profil de chiffrement IPsec (phase 2)

La phase 2 du protocole IKE négocie de manière sécurisée (au moyen du canal de communication SA

ISAKMP négocié dans la première phase) les paramètres des futures SA IPsec (une entrante et une sortante).

La liste déroulante permet de choisir le modèle de protection associé à votre politique VPN, parmi les 3 profils préconfigurés : **StrongEncryption**, **GoodEncryption**, et **Mobile**. Il est également possible d'en créer d'autres.

Tableau des profils

Ce tableau propose une série de profils de chiffrement prédéfinis, de phases 1 ou 2. Pour chaque profil sélectionné, vous verrez apparaître ses caractéristiques à droite de l'écran (champs « **Général** », « **Propositions d'authentification** » et « **Propositions de chiffrement** »).

Ajouter	En cliquant sur ce bouton, vous pourrez choisir d'ajouter un Profil de phase 1 (IKE) ou Profil de phase 2 (IPsec) , qui sera affiché dans la colonne « Type ». Vous pourrez lui donner le « Nom » que vous souhaitez. Il est également possible de copier un profil et ses caractéristiques : pour cela, sélectionnez le profil voulu et cliquez sur l'option Copier la sélection , puis donnez-lui un nom.
Supprimer	Sélectionnez le profil de chiffrement à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .

Général

Commentaire	Description associée à votre profil de chiffrement.

**Diffie Hellman/
Perfect Forward
Secrecy (PFS)**

Ce champ représente deux types d'échange de clé: si vous avez sélectionné un profil de chiffrement type IKE, c'est l'option **Diffie-Hellman** qui apparaîtra.

Diffie-Hellman permet à 2 correspondants de générer chacun de leur côté un secret commun, sans transmission d'informations sensibles sur le réseau.

En complément, si vous optez pour un profil **IPSec**, le **PFS** vous sera proposé.

Le **Perfect Forward Secrecy** permet de garantir qu'il n'y a aucun lien entre les différentes clés de chaque session. Les clés sont recalculées par l'algorithme de Diffie-Hellman sélectionné. Plus le nombre indiquant la taille de la clé est élevée, plus la sécurité est importante.

Que vous choisissiez l'un ou l'autre, une liste déroulante vous propose de définir un nombre de bits qui permet de renforcer la sécurité lors de la transmission du secret commun ou mot de passe d'un correspondant à l'autre.

Plusieurs choix (en bits) sont possibles : **768, 1024, 1536, 2048, 3072 et 4096**.

i NOTE

Pour définir une clé pré-partagée au format ASCII suffisamment sécurisée, il est indispensable de suivre les mêmes règles qu'un mot de passe utilisateur décrites dans le chapitre **Bienvenue**, partie Sensibilisation des utilisateurs, paragraphe Gestion des mots de passe de l'utilisateur.

i REMARQUE

Plus la taille du mot de passe (ou « clé ») est grande, plus le niveau de sécurité est élevé, mais consomme aussi davantage de ressources.

i NOTE

La fonction PFS d'IPSEC (isakmp) est recommandée.

**Durée de vie
maximum (en
secondes)**

Période de temps au bout de laquelle les clés sont renégociées. La durée de vie par défaut pour un profil de type IKE est 21600 secondes, et 3600 secondes pour un profil de type IPSec.

Propositions d'authentification

Cette grille vous propose de modifier ou d'ajouter des algorithmes d'authentification à la liste pré établie du profil sélectionné.

Ajouter

L'algorithme d'authentification apparaissant par défaut en cliquant sur ce bouton est **hmac_sha1**, d'une « Force » de 160 bits et en priorité « 1 ».

Cliquez sur la flèche à droite de la colonne « Algorithme » si vous souhaitez le modifier.

Supprimer

Chaque fois que vous ajoutez une ligne au tableau, celle-ci passe en priorité suivante.

Algorithme

Sélectionnez la ligne à retirer de la liste et cliquez sur **Supprimer**.

Force

6 choix vous sont proposés : **sha1, md5, sha256, sha384, sha512** ou **non_auth**.

Nombre de bits définis pour l'algorithme sélectionné.

Propositions de chiffrement

Cette grille vous propose de modifier ou d'ajouter des algorithmes de chiffrement à la liste pré établie du profil sélectionné.



Ajouter	L'algorithme de chiffrement apparaissant par défaut en cliquant sur ce bouton est des , d'une « Force » de 64 bits. Cliquez sur la flèche à droite de la colonne « Algorithme » si vous souhaitez le modifier. Chaque fois que vous ajoutez une ligne au tableau, celle-ci passe en priorité suivante.
Supprimer	Sélectionnez la ligne à retirer de la liste et cliquez sur Supprimer .
Algorithme	5 choix vous sont proposés : des , 3des , blowfish , cast128 et aes .
Force	Nombre de bits définis pour l'algorithme sélectionné.

REMARQUES

Ces deux grilles ne s'affichent que si vous avez sélectionné le type de profil **IPSec**.

Pour un profil de type **IKE**, seule une grille « **Propositions** » s'affichera, divisée en deux colonnes : « Authentification » et « Chiffrement », avec leurs algorithmes respectifs.

Vous pourrez en **Ajouter** ou en **Supprimer**, en modifiant l'ordre de priorité à l'aide des boutons **Monter** et **Descendre**. Lors de la suppression, assurez-vous que la clé pré-partagée ne soit pas utilisée dans la politique active.

Cliquez sur **Appliquer** une fois votre configuration effectuée.



VPN SSL

Le VPN SSL permet à des utilisateurs distants d'accéder de manière sécurisée aux ressources internes de l'entreprise par des communications chiffrées en SSL. Son utilisation requiert l'installation d'un client VPN SSL installé sur le poste de travail ou sur tout type de terminal mobile (Windows, IOS, Android, etc.).

Dans le cas de l'utilisation du Client VPN mis à disposition, la connexion nécessite uniquement de renseigner l'adresse IP du firewall et les informations d'authentification (identifiant / mot de passe). Dans le cas de l'utilisation d'un client OpenVPN, le client doit récupérer les informations de configuration sur le portail d'authentification (menu 'Données personnelles') puis les intégrer au client.

En plus du paramétrage de ce module, l'**Authentification** doit définir la méthode et autoriser l'utilisateur dans sa politique. Enfin, une règle de filtrage doit spécifier en source (configuration avancée) l'entrée 'Via Tunnel VPN SSL' pour autoriser le trafic.

Pour plus d'informations, reportez-vous à la Note technique **Tunnels VPN SSL** disponible depuis votre espace sécurisé.

Ce module se compose d'un unique écran de configuration divisé en 4 zones :

- Activer le service
- **Paramètres réseaux** : cette zone comporte des éléments de configuration du serveur VPN SSL, des réseaux ou machines joignables, et du réseau affecté aux clients.
- **Paramètres DNS envoyés au client** : cette zone comporte des éléments de configuration DNS envoyés au client.
- **Configuration avancée** : une zone pour personnaliser la durée de vie avant renégociation SSL, définir d'éventuels scripts à exécuter lors de la connexion/déconnexion du client et sélectionner les certificats client et serveur pour l'établissement du tunnel SSL.

Activer le VPN SSL En cochant cette option, le serveur VPN SSL intégré au Firewall est activé.

Configuration générale

Adresse IP (ou FQDN) de l'UTM utilisée	Indiquez l'adresse IP publique de l'IPS-Firewall (ou un FQDN associé à cette adresse. Exemple : sslserver.compagnie.com) par laquelle les clients pourront joindre le serveur VPN SSL.
Réseau assigné aux clients	Sélectionnez un objet de type « réseau » (les objets de type « plage d'adresses IP » ou « Groupe » ne sont pas acceptés). Chaque client se connectant en VPN SSL se verra attribuer une adresse IP appartenant à ce réseau. L'objet peut être créé directement dans cette fenêtre en cliquant sur l'icône 



IMPORTANT

Afin d'éviter des conflits de routage sur les postes clients lors de la connexion au VPN SSL, choisissez plutôt, pour vos clients, des sous-réseaux peu communément utilisés (exemple : 10.60.77.0/24, 172.168.38.0/24, etc.). En effet, de nombreux réseaux d'accès internet filtrés (wifi public, hôtels...) ou réseaux locaux privés utilisent les premières plages d'adresses réservées à ces usages (exemple : 10.0.0.0/24, 192.168.0.0/24).



REMARQUE

Les plages d'adresses ne sont pas supportées.



Maximum de tunnels simultanés autorisés	En fonction de la taille du réseau choisi pour les clients et du modèle d'IPS-Firewall, le nombre de tunnels pouvant être établis simultanément vous est indiqué. Ce nombre correspond au minimum des deux valeurs suivantes : • Le quart du nombre d'adresses IP incluses dans le réseau client choisi (exemple : 63 pour un réseau de classe C). En effet, chaque tunnel SSL consomme 4 adresses IP. • Le nombre maximal de tunnels autorisés sur le modèle d'IPS-Firewall utilisé.
Réseaux ou machines accessibles	Indiquez quels seront les réseaux et hôtes visibles pour les clients. Tous les paquets issus du client et destinés à ces réseaux passeront par le tunnel SSL. Cet objet peut être du type « réseau », « machine » ou « groupe » [contenant des réseaux et/ou des machines]. Il peut être créé directement dans cette fenêtre en cliquant sur . Par défaut, ce champ a pour valeur « Network internals », offrant une connectivité avec l'ensemble des réseaux protégés par le Firewall. i REMARQUE Il s'agit uniquement d'une notion de routage réseau. Il est nécessaire de créer des règles de filtrage pour autoriser ou interdire les flux entre le réseau des clients distants et les ressources internes.
Nom de domaine	Nom de domaine attribué au client pour lui permettre d'effectuer ses résolutions DNS.
Serveur DNS primaire	Serveur DNS primaire affecté au client.
Serveur DNS secondaire	Serveur DNS secondaire affecté au client.

Configuration avancée

Délai avant renégociation des clés (en secondes)	Période de temps au bout de laquelle les clés sont renégociées. La valeur par défaut est de 14400 secondes, soit 4 heures.
Script à exécuter lors de la connexion	Sélectionnez un script que le client exécutera localement lors de sa connexion au tunnel SSL (exemple : connexion d'un disque à un partage réseau distant).
Script à exécuter lors de la déconnexion	Sélectionnez un script que le client exécutera localement lors de sa déconnexion du tunnel SSL (exemple : déconnexion d'un disque à un partage réseau distant).

i NOTE

Seules les machines clientes fonctionnant sous Windows et avec le client Stormshield Network peuvent bénéficier du service des scripts exécutables. Le format des fichiers est obligatoirement du type « .bat ».

i NOTE

Toutes les variables d'environnement Windows peuvent être utilisées au sein des scripts de connexion/déconnexion (exemple : %USERDOMAIN%, %SystemRoot%, etc.).

Deux variables d'environnement liées au tunnel VPN SSL sont également utilisables :

- %NS_USERNAME% : le nom d'utilisateur servant à l'authentification,
- %NS_ADDRESS% : l'adresse IP attribuée au client.



Certificat serveur	Sélectionnez le certificat présenté par le serveur pour l'établissement d'un tunnel SSL. Par défaut, le certificat serveur proposé est celui créé à l'initialisation de l'IPS-Firewall. Il est issu de la CA dédiée au VPN SSL par défaut.
Certificat client	Sélectionnez le certificat présenté par le client pour l'établissement d'un tunnel SSL. Le certificat client proposé par défaut est celui créé à l'initialisation de l'IPS-Firewall. Il est issu de la CA dédiée au VPN SSL par défaut. Ce certificat est commun à l'ensemble des clients. Leur authentification est réalisée une fois la connexion SSL établie.

! IMPORTANT

Si vous choisissez de créer votre propre CA, vous devez utiliser deux certificats signés par celle-ci. S'il ne s'agit pas d'une autorité racine, les deux certificats doivent être issus de la même sous-autorité.



VPN SSL Portail

Le VPN SSL Stormshield Network permet à vos utilisateurs nomades ou non de se connecter sur les ressources de votre société de façon sécurisée.

L'écran de configuration du VPN SSL se compose de 4 onglets :

- **Général** : Permet l'activation du module, le choix du type d'accès ainsi que la configuration avancée.
- **Serveurs web** : Le VPN SSL Stormshield Network permet de sécuriser les accès à vos serveurs HTTP (Intranet, webmail, ...) tout en évitant de devoir gérer de multiples serveurs https. De plus, pour l'accès aux utilisateurs nomades, il permet de masquer les informations sur votre réseau interne, la seule adresse IP visible étant celle de votre firewall.
Le VPN SSL Stormshield Network réécrit de façon automatique les liens HTTP trouvés dans les pages Web consultées par vos utilisateurs. Cela permet de naviguer entre vos différents serveurs, si ces derniers sont configurés, ou d'interdire l'accès à certains serveurs. Lorsqu'un lien web dans une page pointe sur un serveur non configuré, le lien est redirigé vers la page de démarrage du VPN SSL Stormshield Network.
- **Serveurs applicatifs** : Cette section rassemble les serveurs configurés pour les accès aux ressources autres que le type Web (telnet, mail) ...
Le VPN SSL Stormshield Network permet de sécuriser tout protocole basé sur une connexion TCP unique (POP3, SMTP, telnet, accès distant, ...). Dans le cadre de protocoles autres que l'HTTP, le client permettant la connexion sécurisée est une applet JAVA. Cette dernière ouvre un tunnel chiffré. Tous les paquets échangés entre le poste client et le firewall sont chiffrés. Le VPN SSL Stormshield Network n'impose pas d'installation de clients sur les postes de vos utilisateurs, et supporte nativement les OS disposant de JAVA (Windows, Linux, MAC OS-X, ...).
Il vous suffit de configurer les serveurs auxquels vous désirez donner l'accès à vos utilisateurs. Ces serveurs seront dynamiquement ajoutés à la liste des serveurs autorisés lors du prochain chargement de l'applet JAVA effectué par vos utilisateurs.
L'applet JAVA ouvre des ports en écoute sur le poste client. C'est sur ces derniers que devront se connecter les outils clients afin de passer par le tunnel sécurisé établi entre l'applet et le firewall. Il est nécessaire de s'assurer que le port choisi est accessible à l'utilisateur (problème de droit) et qu'il ne peut pas entrer en conflit avec un port utilisé par un autre programme. Ces serveurs seront dynamiquement ajoutés. Cela peut être utilisé afin d'effectuer des contrôles et/ou authentifications transparentes sur la provenance des requêtes.
- **Profils utilisateurs** : Si vous souhaitez restreindre l'accès aux serveurs définis dans la configuration du VPN SSL, vous devez définir des profils contenant la liste des serveurs autorisés, puis de les attribuer aux utilisateurs.

L'onglet « Général »

Activer le VPN SSL : Permet d'activer le VPN SSL et de choisir entre les trois options proposées dans le tableau ci-dessous.

Uniquement l'accès aux serveurs web	Utilisation du module de VPN SSL pour l'accès aux ressources de type Web. Active l'onglet <i>Serveurs web</i> .
Uniquement l'accès aux serveurs applicatifs	Utilisation du module de VPN SSL pour l'accès aux ressources sur une connexion de type TCP. Active l'onglet <i>Serveurs applicatifs</i> .
L'accès aux serveurs web et applicatifs	Utilisation du module VPN SSL pour l'accès aux ressources de type Web et de type TCP. Active les deux onglets <i>Serveurs web</i> et <i>Serveurs applicatifs</i> .



Configuration avancée

Accès aux serveurs via le VPN SSL

Préfixe du répertoire racine de l'URL	La technologie VPN SSL Stormshield Network permet de masquer l'adresse réelle des serveurs vers lesquels les utilisateurs sont redirigés en réécrivant l'ensemble des URL contenues dans les pages HTTP rencontrées. Ces URL sont remplacées par un préfixe suivi de 4 chiffres. Ce champ permet de définir le préfixe qui sera utilisé.
En-tête HTTP pour l'identifiant utilisateur	La valeur de ce champ sera envoyée, accompagnée de l'identifiant de l'utilisateur, au serveur Web dans l'entête HTTP des requêtes émises. Cette valeur peut être utilisée afin d'effectuer des contrôles et/ou authentification transparentes sur la provenance des requêtes. Dans le cas où le serveur vers lequel les flux HTTP sont redirigés demande une authentification, il est possible de spécifier un login dans l'entête du paquet HTTP. Ce login pourrait servir par exemple à indiquer que ces flux arrivant au serveur proviennent du firewall et peuvent être acceptés par le serveur sans authentification.

Configuration du poste client

Commande exécutée au démarrage	Exécutée au lancement de l'applet, cette commande permet à l'administrateur de définir des actions préalables à l'affichage de l'applet. Par exemple, cette commande pourrait lancer un script présent sur un serveur et qui modifierait les paramètres du compte de messagerie de l'utilisateur de telle façon que lorsque l'applet est lancée, les flux SMTP ou POP sont automatiquement redirigés, sans intervention de l'utilisateur.
Commande exécutée à l'arrêt	Exécutée à la fermeture de l'applet, cette commande permet à l'administrateur de définir des actions préalables à la fermeture de l'applet. Par exemple, cette commande pourrait lancer un script présent sur un serveur et qui modifierait les paramètres du compte de messagerie de l'utilisateur de telle façon que lorsque l'applet est fermée, les flux SMTP ou POP ne sont plus automatiquement redirigés et encore une fois sans intervention de l'utilisateur.

L'onglet « Serveurs web »

Cette section rassemble les serveurs configurés pour les accès aux ressources de type Web.

Le nombre de serveurs Web configurables varie selon les modèles de boîtiers :

Modèle	Nbre max. serveurs HTTP	Nbre max. serveurs Autres
SN150, SN160w, SN200, SN210w, SN300 U30S, U70S	64	64
SN510, SN500, SN710, SN700 U150S, U250S	128	128
NG1000-A	256	128
SN910, SN900, SN2000 U500S, U800S	256	256
NG5000-A	512	256
SN3000, SN6000	512	512

Ajout d'un serveur web

Pour ajouter un serveur d'accès Web, suivez la procédure suivante :



- 1 Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis sélectionnez l'un des serveurs proposés. Un écran contenant des noms de serveurs s'affiche.
- 2 Indiquez un nom pour ce serveur. (Le nom ne peut être vide, et les caractères autorisés sont : les chiffres, les lettres, l'espace, -, _ et le point.)
- 3 La configuration de ce serveur apparaît alors, les explications des différents paramètres sont données ci-dessous.

Serveur de destination Le champ permet de spécifier l'objet correspondant au serveur auquel l'utilisateur pourra accéder.

**AVERTISSEMENT**

Veillez à utiliser un objet dont le nom est identique au nom **FQDN** du serveur auquel il fait référence. Si cela n'est pas le cas (nom de l'objet : webmail, nom FQDN : www.webmail.com par exemple), il est possible que les requêtes du firewall auprès de ce serveur soient refusées.

Port	Champ permettant de spécifier le port du serveur auquel l'utilisateur veut accéder. Le port défini est 80 pour http.
URL : chemin d'accès	Cette URL permet d'arriver directement sur la page spécifiée.
URL utilisée par le VPN SSL	Lien calculé selon les 3 champs Serveur de destination , Port et URL : chemin d'accès . (Exemple : http://serveur de destination/URL : chemin d'accès).
Nom du lien sur le portail utilisateur	Le lien défini apparaît sur le portail Web Stormshield Network. Lorsque l'utilisateur clique sur ce lien, il est redirigé vers le serveur correspondant.

Configuration avancée

Activer la liste blanche d'URLs Seuls les liens réécrits par le module VPN SSL sont accessibles au travers du VPN SSL. S'il existe sur un site autorisé un lien vers un site Web extérieur (dont le serveur n'est pas défini dans la configuration VPN SSL), celui-ci sera inaccessible par le VPN SSL.

Lorsque la liste blanche est activée, elle permet l'accès à des URL qui ne seraient pas réécrites via le champ **Ne pas réécrire les URLs de la catégorie**. Par exemple, pour un accès vpnssl webmail, si l'on souhaite autoriser les utilisateurs à quitter le vpnssl en cliquant sur les liens contenus dans leurs mails, dans ce cas il faut ajouter une liste blanche contenant « * ».

**AVERTISSEMENT**

Lorsqu'un lien de cette liste blanche est cliqué par un utilisateur, celui-ci n'est plus protégé par le module de VPN SSL Stormshield Network.

Ne jamais afficher ce serveur sur le portail utilisateur (accès via un autre serveur uniquement) Tous les serveurs configurés dans la configuration du VPN SSL sont par défaut indiqués sur le portail d'authentification Stormshield Network. Toutefois il pourrait être nécessaire qu'un de ces serveurs ne soit accessible que par l'intermédiaire d'un autre serveur, alors, dans ce cas, il faudrait cocher l'option « Ne pas afficher ce serveur sur le portail ». En effet lorsque cette option est cochée dans la configuration d'un serveur, ce serveur est accessible par le VPN SSL mais n'est pas présent dans la liste d'accès direct. Il faut un lien sur un serveur vers ce serveur pour y accéder. Une application peut utiliser plusieurs serveurs mais n'avoir qu'un seul point d'entrée, donc un seul lien dans le menu du portail.

Désactiver la méthode d'authentification NTLM Certains serveurs Web peuvent demander une authentification préalable au transfert de flux entre le serveur et l'utilisateur. Ne supportant pas cette méthode d'authentification pour les trafics traversant le firewall, celle-ci peut être désactivée.



**Réécrire le champ
« User-Agent » (force
le mode compatibilité
d'OWA)**

Le champ "User-Agent" de l'entête d'une requête HTTP contient l'identifiant de navigateur Web utilisé par l'utilisateur. Pour Internet Explorer par exemple : Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0 ...). La réécriture du "User-Agent" permet donc de modifier la requête HTTP de telle façon que l'on pense qu'elle provient d'un autre type de navigateur qu'en réalité.

Cette option est notamment utile dans une utilisation dégradée d'Outlook **Web Access** (OWA). En effet, **Outlook Web Access** (OWA) en mode premium, mode très évolué d'Outlook **Web Access** fait appel au Webdav, une extension du protocole HTTP. Ces extensions n'étant pas supportées par tous les équipements réseau (le mode premium d'OWA est supporté par le module VPN SSL des Firewalls Stormshield Network), le transit de ces trafics pourrait poser des problèmes de compatibilité en particulier sur Internet. Plutôt que de devoir dégrader l'utilisation d'OWA pour tous les utilisateurs (interne et externe), l'option **Réécriture du User-Agent** permet une utilisation "premium" de OWA en interne (compatibilité avec le mode premium facile à obtenir) et une utilisation "dégradée" en passant par le VPN SSL (utilisé par les utilisateurs nomades, via Internet). En effet les "vieux" navigateurs Web ne supportent pas ces extensions, OWA fonctionne donc automatiquement en mode dégradé lorsqu'il rencontre le "User-Agent" de ces navigateurs.

**Réécrire le code
spécifique au mode
Premium d'OWA**

En cochant cette option, vous activez les règles spécifiques de réécriture permettant de supporter Outlook Web Access en mode premium.

Lotus Domino Web Access version 7.0.4 fonctionne à travers les tunnels VPN SSL. Il n'est donc pas nécessaire d'activer les règles spécifiques de réécriture permettant de supporter les applications Web de Lotus domino.

URLs alternatives pour ce serveur (alias)

Alias du serveur

Les alias permettent d'indiquer au module VPN SSL que le serveur possède plusieurs noms et/ou adresses IP. Si un serveur de mails est défini comme l'objet « webmail.intranet.com » auquel on assigne l'alias "192.168.1.1", lorsque le lien visité sera « http://webmail.intranet.com » ou "http://192.168.1.1" l'utilisateur sera redirigé vers le serveur de mails. En cliquant sur le bouton **Ajouter**, une ligne s'affiche vous permettant d'ajouter un nouvel alias.

Ajout d'un serveur web OWA

Le module **VPN SSL** des Firewalls Stormshield Network supporte les serveurs OWA ("Outlook Web Access") : Exchange 2003, 2007, 2010.

Le mode « Premium » est utilisable sous Windows avec Internet Explorer 5 ou + uniquement. Il est basé sur les technologies web comme html, css, javascript mais également sur des technologies propriétaires Microsoft comme htc, xml, activeX.

En Exchange 2003, les liens sont des liens absolus que ce soit dans les pages HTML, les scripts javascripts, dans les données XML, dans les feuilles XSL. C'est-à-dire de type http://www.compagnie.com/index.htm.

Il est donc possible d'ajouter dans la liste des serveurs d'accès Web, un serveur HTTP avec certaines options spécifiquement pré remplies pour une parfaite compatibilité avec OWA.

Pour ajouter un serveur HTTP-OWA, suivez la procédure suivante :

1 Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis sélectionnez Serveur web OWA 2003 (mode Premium) ou Serveur web OWA 2007 – 2010 (mode premium). L'écran suivant s'affiche :



2 Indiquez un nom pour ce serveur. (Le nom ne peut être vide, et les caractères autorisés sont : les chiffres, les lettres, l'espace, -, _ et le point.)

3 Les options pré-remplies pour un serveur OWA 2003 premium sont : le port « http », le champ **URL : chemin d'accès** avec l'indication "exchange", LE CHAMP **Activer la liste blanche d'URLs** coché, le champ **Ne pas réécrire les URLs de la catégorie** avec l'indication « vpnssl_owa », le champ **Désactiver la méthode d'authentification NTLM** et le champ **Réécrire le code spécifique au mode Premium d'OWA**.

Pour un serveur OWA 2007-2010, les champs préremplis sont : le port http, le champ **URL : chemin d'accès** avec l'indication "owa", le champ **Activer la liste blanche d'URLs** avec l'indication de la catégorie d'URL « vpnssl_owa », et le champ **Réécrire le code spécifique au mode Premium d'OWA**.

Les autres options non remplies doivent être configurées de la même manière que pour un serveur d'accès Web "normal".

Ajout d'un serveur web Lotus Domino

Le module **VPN SSL** des Firewalls Stormshield Network supporte les serveurs Lotus domino.

Il est possible d'ajouter dans la liste des serveurs d'accès Web, un serveur HTTP avec certaines options spécifiquement pré remplies pour une parfaite compatibilité avec LOTUS DOMINO.

Pour ajouter un serveur HTTP-Lotus domino, suivez la procédure suivante :

1 Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis sélectionnez **Serveur web Lotus Domino**.

2 Indiquez un nom pour ce serveur. (Le nom ne peut être vide, et les caractères autorisés sont : les chiffres, les lettres, l'espace, -, _ et le point.)

L'option pré-remplie pour un serveur Lotus domino est le champ : Port « http »

L'onglet « Serveurs applicatifs »

Configuration avec un serveur applicatif

Pour ajouter un serveur d'accès aux ressources autres que le type Web, suivez la procédure suivante :

1 Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis sélectionnez **Serveur applicatif**.

2 Indiquez un nom pour ce serveur. (Le nom ne peut être vide, et les caractères autorisés sont : les chiffres, les lettres, l'espace, -, _ et le point.)

3 La configuration de ce serveur apparaît alors, les explications des différents paramètres sont données ci-dessous.

Serveur de destination	Ce champ permet de spécifier l'objet correspondant au serveur auquel l'utilisateur pourra accéder.
Port	Ce champ permet de spécifier le port sur le serveur auquel l'utilisateur pourra accéder.



Paramètres du poste utilisateur

Adresse IP d'écoute (locale)	Choix de l'adresse locale du client.
Port	Ce port situé sur la station distante est utilisé par l'applet JAVA pour la redirection des flux chiffrés à destination du Firewall Stormshield Network. Notez que l'utilisateur doit posséder certains droits sur ce port (pour l'ouverture par exemple), veillez donc à modifier les droits locaux d'administration de la machine en conséquence. De plus, le port spécifié doit être libre d'utilisation sur toutes les machines désirant se connecter au serveur associé via le portail.

Configuration avancée

Activer la compatibilité Citrix	Permet d'activer la compatibilité avec le portail Web d'authentification et l'accès via navigateur Web. Cette option est inutile si le client lourd Citrix est utilisé.
Commande exécutée au démarrage	Exécutée au lancement de l'applet, cette commande permet à l'administrateur de définir des actions préalables à l'affichage du serveur. Par exemple, cette commande pourrait lancer un script présent sur un serveur et qui vérifierait l'activité de l'antivirus présent sur la machine de l'utilisateur avant de lui donner accès au serveur.

Configuration avec un serveur Citrix

1 Etape 1 : Création d'un objet pour le serveur Citrix

Accédez à la base d'objets afin de créer une machine puis sélectionnez une machine.

2 Etape 2 : Configuration d'un serveur applicatif

Depuis le module VPN SSL, sélectionnez l'onglet *Serveurs applicatifs*. Cliquez sur le bouton Ajouter puis sélectionnez Serveur Citrix. Donnez un nom à votre serveur. L'écran de configuration du serveur Citrix s'affiche.

Sélectionnez le serveur Citrix créé précédemment dans la base d'objets (Cf. Etape1)

3 Etape 3 : Configuration d'un Serveur web

Sélectionnez l'onglet *Serveurs web*.

Cliquez sur le bouton Ajouter puis sélectionnez "Serveur web". Donnez un nom à votre serveur. L'écran de configuration du serveur Web s'affiche.

Au niveau de l'URL : chemin d'accès, indiquez CitrixAccess/auth/login.aspx (s'il s'agit de la version Presentation Server 4.0).

4 Envoi de la configuration

Cliquez sur le bouton Appliquer.

5 Accès au portail Web

Ouvrez un navigateur Web puis identifiez –vous (https://adresse IP de votre firewall ou son nom).

Allez dans "Accès sécurisé" puis sélectionnez dans la liste déroulante "Ouvrir l'accès sécurisé dans un pop-up".

! AVERTISSEMENT

Il est important que l'applet VPN SSL Stormshield Network fonctionne en tâche de fond.

Sélectionnez ensuite **Accès portail\Portail** puis saisissez votre nom d'utilisateur, votre mot de passe et le domaine.



Suppression d'un serveur

Pour supprimer un serveur, suivez la procédure suivante :

- 1 Sélectionnez le serveur à supprimer.
- 2 Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

! AVERTISSEMENT

Lorsqu'un serveur est retiré de la liste des serveurs VPN SSL configurés, il est automatiquement retiré des profils desquels il faisait partie.

L'onglet « Profils utilisateurs »

Principe de fonctionnement

Par défaut tous les serveurs configurés dans le module VPN SSL sont affichés sur le portail d'authentification. Ainsi tous les utilisateurs ayant droit aux fonctionnalités de VPN SSL offertes au firewall ont accès à tous les serveurs configurés par l'administrateur. La notion de profil permet de déterminer quels utilisateurs auront accès à quels serveurs configurés dans le VPN SSL.

Configuration d'un profil

Ajout d'un profil

Pour ajouter un profil dans la liste des profils VPN SSL disponibles, référez-vous à la procédure suivante :

- 1 Cliquez sur le bouton **Ajouter** puis spécifiez le nom du profil.
- 2 Sélectionnez dans les listes : « Serveurs web accessibles » et « Serveurs applicatifs accessibles » les serveurs qui seront accessibles aux utilisateurs appartenant à ce profil.
- 3 Cliquez sur **Appliquer** pour activer la configuration.

! AVERTISSEMENT

Il est impossible de créer un profil s'il n'existe pas au minimum un serveur VPN SSL configuré.

Suppression d'un profil

Pour supprimer un profil, référez-vous à la procédure suivante :

- 1 Sélectionnez le profil à supprimer.
- 2 Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Utiliser un profil

Un profil peut être utilisé de 2 manières différentes. Soit il est utilisé comme profil par défaut dans la configuration du VPN SSL, soit il est assigné à un ou plusieurs utilisateurs comme profil spécifique de ces utilisateurs.



Utiliser un profil comme profil par défaut

Pour utiliser un profil comme profil par défaut de la configuration VPN SSL (tous les utilisateurs n'utilisant pas de profil spécifique seront affectés par ce profil par défaut), référez-vous à la procédure suivante :

- 1 Créez un profil dans VPN SSL\Profils utilisateurs,
- 2 Définissez le profil qui sera utilisé comme profil par défaut (nom du profil et serveurs associés) dans le menu de configuration Utilisateurs \Droits d'accès VPN \Accès par défaut\VPN SSL.

Utiliser un profil comme profil spécifique d'un ou plusieurs utilisateurs.

Pour utiliser un profil comme profil spécifique d'un ou plusieurs utilisateurs (quelle que soit la liste des serveurs définis par le profil par défaut, ces utilisateurs posséderont une liste de serveurs spécifiques), référez-vous à la procédure suivante :

- 1 Définissez le profil qui sera utilisé comme profil spécifique (nom du profil et serveurs associés) dans Profils utilisateurs du module VPN SSL puis appliquez les modifications en cliquant sur **Appliquer**.
- 2 Dans le module Utilisateurs \Droits d'accès VPN \Accès VPN, choisissez l'utilisateur puis dans la colonne « VPN SSL », choisir le profil défini au préalable et cliquez sur le bouton **Appliquer**.

Services VPN SSL sur le portail Web Stormshield Network

Lorsque l'authentification sur le firewall est activée (module **Utilisateurs\ Authentification\ onglet Général**, et coche « Activer le portail captif »), vous pouvez accéder aux fonctionnalités du VPN SSL Stormshield Network.

Pour accéder aux fonctionnalités du **VPN SSL**, suivez la procédure suivante :

- 1 Ouvrir un navigateur Web.
- 2 Indiquer dans la barre d'adresse, l'URL : `https://Adresse_Firewall`.
- 3 La page d'authentification sur le firewall apparaît, vous devez vous connecter.
- 4 Si vous possédez des droits sur l'utilisation des fonctionnalités VPN le menu Accès sécurisé apparaît. Il permet d'accéder aux fonctionnalités VPN SSL.

Lorsque la durée d'authentification est expirée ou que l'accès au VPN SSL est refusé, l'utilisateur sera redirigé vers la page d'authentification transparente (SSO) si cette méthode est disponible.

Accédez aux sites Web de votre entreprise par un tunnel SSL

Ce menu présente les sites Web configurés par l'administrateur et auxquels les utilisateurs peuvent accéder.

Les autres accès sécurisés permettent d'accéder au menu des autres sites sécurisés configurés par l'administrateur.



Accédez aux ressources de votre entreprise par un tunnel SSL

Ce menu présente les autres serveurs configurés par l'administrateur et auxquels les utilisateurs peuvent accéder.

AVERTISSEMENT

Sur cette page aucun lien n'est disponible. Il est pourtant indispensable que cette fenêtre reste ouverte pendant toute la durée de la connexion (elle peut être minimisée). La fermeture de la fenêtre entraîne la coupure de la connexion.

Pour accéder aux ressources configurées par l'administrateur, il s'agit d'indiquer au logiciel client, un client de messagerie par exemple, que le serveur auquel il doit se connecter pour récupérer les mails n'est plus le serveur mail habituel mais il faut lui indiquer une adresse du type "127.0.0.1:Port_Ecoute" où "Port_Ecoute" est le port spécifié dans la configuration du serveur.

Le port d'écoute pour chacun des serveurs configurés est rappelé dans la page du portail Web Stormshield Network.



Wi-Fi

Le module Réseau Wi-Fi permet l'activation du réseau Wi-Fi. Il présente également certains paramètres physiques de ce réseau.

NOTE

Les paramètres présentés dans cet écran sont communs aux deux points d'accès disponibles sur le firewall.

Activer le Wi-Fi : permet d'activer ou de désactiver l'utilisation du réseau Wi-Fi sur le firewall

Programmation horaire Sélectionnez un objet temps définissant la période de disponibilité du réseau Wi-Fi.

Puissance du signal Ce champ permet de régler la puissance d'émission du réseau Wi-Fi. Selon les réglementations locales, les puissances proposées peuvent différer d'un pays à l'autre.

Configuration des points d'accès : un clic sur ce lien vous dirige vers le modules Interfaces afin de paramétrer la (les) interface(s) wlan (nom de réseau, type d'authentification,...).



Support IPv6

Le support d'IPv6, proposé dans cette nouvelle version, permet aux Firewalls d'être intégrés dans des infrastructures IPv4 et/ou IPv6. Les fonctions de Réseau (interfaces et routage), Filtrage, VPN et Administration sont compatibles IPv6. Ce support est optionnel et activable dans le module **Configuration**.

L'interface d'administration web est alors accessible indifféremment en IPv6 ou IPv4 car les interfaces réseau du Firewall peuvent disposer d'une adresse IPv6 fixe seule ou en complément d'une adresse IPv4 (double pile). Les routes statiques et passerelles peuvent désormais être renseignées en IPv6 ; de plus, le routage dynamique embarqué sur les Firewalls Stormshield Network (Bird6) est également compatible.

Le mécanisme SLAAC (StateLess Address AutoConfiguration) est implémenté sur le Firewall Stormshield Network afin de générer des Annonces Routeur (RA - Router Advertisements). Celles-ci permettent l'auto-configuration des machines du réseau par la distribution des préfixes IPv6 à utiliser. Ces annonces permettent également de communiquer des paramètres DNS (Support du RDNSS - RFC 6106) et de définir le Firewall comme passerelle par défaut. Ce mécanisme peut être complété par le service de serveur ou relai DHCPv6 du firewall, pour bénéficier par exemple de la réservation d'adresses en IPv6.

Les objets réseau (machines, réseaux et plages d'adresses IP) peuvent être adressés en IPv6, ou de manière hybride. Les politiques de filtrage sont ainsi applicables aux objets IPv6 et peuvent faire appel à l'inspection de sécurité (profils d'inspection personnalisables). En revanche, les fonctions d'inspections applicatives (Antivirus, Antispam et filtrages URL, SMTP, FTP et SSL) ne sont pas disponibles dans cette version. De même, il n'est pas possible de réaliser de la translation d'adresses (NAT) sur des objets IPv6.

NOTE

Pour chacune des interfaces définies en mode IPv6 et appartenant à un bridge, il est nécessaire de désactiver l'option de **routage sans analyse** du protocole IPv6 (onglet *configuration avancée* du module **Réseau > Interfaces**), afin d'autoriser le filtrage de ce trafic.

Les tunnels IPSec sont également compatibles IPv6 ; il est ainsi possible d'établir des tunnels entre deux extrémités IPv6 et d'y faire transiter indifféremment des flux IPv4 ou IPv6. Inversement, les flux IPv6 peuvent emprunter des tunnels IPSec IPv4.

Support IPv6

Détail des fonctionnalités supportées

Système

ACL

Un réseau interne IPv6 est automatiquement intégré au groupe « Network_internals ».

Configuration : NTP

Un firewall peut synchroniser son horloge avec un serveur de temps (serveur NTP) paramétré en IPv6.



Serveur d'administration IPv4/IPv6

L'administration d'un firewall peut être réalisée indifféremment depuis une machine distante adressée en IPv4 ou IPv6 (administration Web et connexions SSH). Pour ce faire, le serveur doit écouter sur les deux protocoles. En revanche, SN Global Administration ne peut pas se connecter en IPv6 à un firewall.

Active Update

Les fonctions de protection applicative prises en charge par Active Update (Antispam, Antivirus, etc.) peuvent récupérer leurs mises à jour depuis un serveur miroir disposant d'une adresse IPv6.

Haute disponibilité (HA)

Le transfert de sessions établies en IPv4 ou IPv6 peut être réalisé sur un lien HA en IPv4.

Commandes CLI

Les commandes IPv6 sont accessibles depuis le module **Configuration > Commandes CLI** de l'interface web d'administration du firewall.

Réseau

Interfaces : double pile

Une interface du firewall peut posséder simultanément une adresse IPv4 et une adresse IPv6 (double pile).

Interfaces : adressage IPv6 unique

Il est possible de paramétrer un firewall (ou simplement l'une de ses interfaces) en IPv6 seul.

Interfaces : annonces de routeur (RA)

Le firewall peut émettre des messages d'annonces de routeurs et de préfixes (RA : Router Advertisement).

Routage statique

Des routes statiques IPv6 peuvent être définies sur le firewall.

Routage dynamique

Le moteur de routage dynamique prend en charge les routes IPv6 (protocoles RIP / BGP / OSPF).

DHCPv6

Le firewall peut jouer le rôle d'un serveur ou d'un relai DHCPv6.

Objets

Objets réseau

Un objet réseau peut avoir une adresse IPv4 seule, une adresse IPv6 seule ou les deux (double pile).

Utilisateurs

Authentification

La connexion au portail web d'authentification peut être réalisée indifféremment depuis une machine distante adressée en IPv4 ou IPv6.

Politique de sécurité

Filtrage

Une règle de filtrage peut contenir simultanément des objets IPv4, des objets IPv6 et des objets IPv4 et IPv6 (double pile).



Filtrage : vérificateur de cohérence des règles

Le vérificateur de cohérence s'applique également aux règles incluant des objets IPv6.

Filtrage : IPS

L'analyse protocolaire est applicable aux protocoles de niveau 7 transportés sur IPv6 (exemple : HTTP, SMTP, etc.).

Qualité de service

Des traitements de qualité de service peuvent être appliqués aux flux IPv6.

Règles implicites IPv6

Des règles implicites propres aux services IPv6 (Annonces de routeur, DHCPv6) ont été ajoutées (ces règles sont listées dans le paragraphe **Généralités > Règles implicites**).

Supervision

Alarmes / Traces

Les événements déclenchés par des flux IPv6 (alarmes, etc.) sont enregistrés dans les fichiers de traces. Ils sont également consultables depuis l'application SN Real-Time Monitor.

VPN

IPSec IKEv1

Des flux IPv4 et/ou IPv6 peuvent transiter dans des tunnels IPSec établis :

- entre des extrémités de tunnel IPv6,
- entre des extrémités de tunnel IPv4.

Notifications

Syslog

Les traces peuvent être envoyées à destination de serveurs syslog adressés en IPv6.

Serveur SNMP

Le serveur SNMP intègre la MIB-2 IPv6. Il peut également générer des Traps en IPv6.

Fonctionnalités non supportées

En version 1.0, voici les principales fonctionnalités non disponibles pour le trafic IPv6 :

- La translation d'adresses IPv6 (NATv6),
- Inspections applicatives (Antivirus, Antispam, cache HTTP, Filtrage URL, Filtrage SMTP, Filtrage FTP, Filtrage SSL),
- L'utilisation du proxy explicite,
- Le cache DNS,
- Les tunnels VPN SSL portail,
- Les tunnels VPN SSL,
- L'authentification via Radius ou Kerberos,
- Le Management de Vulnérabilités.



Généralités

Active Update

Le service Active Update du Firewall peut désormais s'adresser à des serveurs de mise à jour configurés en IPv6. Dans ce cas, il est nécessaire d'installer un serveur miroir de mises à jour configuré en double pile (IPv4 / IPv6) : ce dernier pourra se synchroniser en IPv4 avec les serveurs Active Update de Stormshield, et mettre à disposition ses mises à jour aux firewalls en IPv6.

Haute Disponibilité

Dans le cas où un Firewall est en Haute Disponibilité et a activé la fonctionnalité IPv6, les adresses MAC des interfaces portant de l'IPv6 (autres que celles du lien HA) doivent impérativement être définies en configuration avancée. En effet, les adresses de lien local IPv6 étant dérivées de l'adresse MAC, ces adresses seront différentes, entraînant des problèmes de routage en cas de bascule.

Protocoles

L'activation du support IPv6 ne modifie pas les éléments de configuration du protocole IP (module Protection Applicative > Protocoles).

Règles implicites

Des règles implicites propres à l'utilisation des services IPv6 ont été ajoutées et peuvent être activées ou désactivées. Ces règles sont les suivantes:

- Autoriser les sollicitations de routeur (RS) en multicast ou à destination du firewall,
- Autoriser les requêtes au serveur DHCPv6 et les sollicitations multicast DHCPv6.

Configuration

L'activation générale d'IPv6 sur les Firewalls Stormshield Network est réalisée au travers de l'onglet *Paramètres Réseaux* du module **Configuration**.

Onglet Paramètres Réseaux

Activer le support du protocole IPv6 sur ce Firewall

Cliquer sur ce bouton active les couches réseaux IPv6 du Firewall, rendant ainsi accessibles les paramètres IPv6 de différents modules de configuration (Interfaces, DHCP, Routage, etc.). L'activation d'IPv6 nécessite un redémarrage du Firewall.



AVERTISSEMENT

Cette action étant irréversible, il est donc proposé d'effectuer une sauvegarde de votre configuration avant d'activer le support IPv6. Pour revenir à un support unique de l'adressage IPv4, vous devrez effectuer une réinitialisation en configuration d'usine du Firewall avant de pouvoir restaurer la sauvegarde de cette configuration. Cette remise en configuration d'usine s'effectue par le bouton dédié si votre équipement en est équipé, ou en console, par la commande CLI « defaultconfig ».

**i NOTE**

De même, pour chacune des interfaces possédant une adresse IPv6 et appartenant à un bridge, il est nécessaire de désactiver l'option de **routage sans analyse** du protocole IPv6 (onglet *configuration avancée* du module **Réseau > Interfaces**) afin d'autoriser le filtrage de ce trafic.

Interfaces

Modifications d'un Bridge

Onglet « Configuration de l'interface »

Plan d'adressage IPv6

En version Stormshield Network 1.0, les adresses IPv6 affectées au bridge sont obligatoirement de type fixe (adresses statiques).

Adresse IP	Adresse IP affectée au bridge. (Toutes les interfaces contenues dans le bridge possèdent la même adresse IP).
Masque réseau	Masque du réseau auquel appartient le bridge. Les différentes interfaces appartenant au bridge ont la même adresse IP : tous les réseaux connectés au firewall font donc partie du même plan d'adressage.
Commentaire	Permet de spécifier un commentaire pour l'adressage du bridge.

Plusieurs adresses IP et masques associés peuvent être définis pour le même bridge (besoin de création d'alias par exemple). Ces alias peuvent vous permettre d'utiliser ce Firewall Stormshield Network comme un point de routage central. De ce fait, un bridge peut être connecté à différents sous-réseaux ayant un adressage différent. Pour les ajouter ou les retirer, il suffit d'utiliser les boutons d'action **Ajouter** et **Supprimer** situés au-dessus des champs du tableau.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque.

Onglet « Annonce du routeur (RA) »

Sur chaque interface, bridge ou interface agrégée (Modèles NG), les messages d'annonces du routeur (*Router Advertisement* - RA) peuvent être envoyés périodiquement à tous les nœuds IPv6 (*multicast*) du segment via l'adresse de la liaison locale ou en réponse à la sollicitation de routeur (*Routeur Sollicitation* - RS) d'une machine du réseau.

Cette annonce permet à un nœud IPv6 d'obtenir les informations suivantes :

- l'adresse du routeur par défaut, en l'occurrence celle du firewall,
- le(s) préfixe(s) utilisé(s) sur le lien (en 64bits),
- l'indication de l'utilisation de l'auto-configuration sans état (SLAAC) ou du DHCPv6 (*Managed*)
- l'indication de récupérer d'autres paramètres via DHCPv6 (*OtherConfig*),
- d'éventuels paramètres DNS ([RFC4862](#)).

L'auto-configuration, native dans IPv6 est sans état (*Stateless Address Autoconfiguration* - SLAAC), c'est-à-dire que le serveur ne choisit pas les IPs des clients et n'a pas à les retenir.

Une machine a une adresse de liaison locale dont l'unicité a été vérifiée via NPD DAD (protocole *Neighbor Discovery Protocol - Duplicated Address Detection*) avec succès. La machine reçoit ensuite l'annonce du routeur (RA) périodique ou sollicitée. Si l'information d'auto-configuration



sans état est spécifiée, la machine se construit alors une ou plusieurs adresses IPv6 à partir du ou des préfixe[s] annoncé[s] et de son identifiant d'interface (aléatoire ou basé sur l'adresse MAC). L'adresse IP du routeur (celle du firewall) servira alors de passerelle par défaut.

Par défaut, le mode d'émission des annonces de routeur (RA) diffuse le premier préfixe déduit de l'interface. Les serveurs DNS sont par défaut ceux configurés pour le firewall (**Système** > module **Configuration**).

NOTE

Si les annonces de routeur sont activées sur un bridge, ces annonces sont uniquement diffusées sur les interfaces protégées.

Annnonce de Routeur

Émettre les RA si DHCPv6 activé	Si le service DHCPv6 est activé sur le firewall (Réseau > DHCP), le firewall va émettre automatiquement des annonces (Router Advertisement – RA) sur les interfaces correspondantes, indiquant aux nœuds IPv6 de s'auto-configurer en DHCPv6 (les options Managed et Other config sont alors activées par défaut). Si le firewall fait office de serveur DHCPv6, l'interface configurée doit appartenir à l'une des plages d'adresses renseignées en configuration DHCPv6. Si le firewall sert de relai à un serveur DHCPv6, l'interface configurée doit appartenir à la liste des interfaces d'écoute du service.
Émettre les RA	Si le service DHCPv6 n'est pas actif, l'émission des RA est désactivée. L'adresse du firewall est envoyée comme routeur par défaut. Les informations relayées par cette annonce sont décrits ci-après. Cette configuration est recommandée afin de permettre aux machines directement connectées (lien local) de faire du SLAAC.
Désactiver	Aucune annonce de routeur (RA) n'est diffusée. Cette configuration est recommandée en bridge si un routeur IPv6 est directement connecté (lien local).

Paramètres des annonces de routeur

Annoncer le préfixe déduit de l'interface	Le préfixe annoncé est celui configuré dans le plan d'adressage IPv6 de l'interface (onglet <i>Configuration</i>). La taille du masque (longueur du préfixe - CIDR) de l'adresse IPv6 configurée doit obligatoirement être de 64 bits.

Configuration avec serveur DHCPv6

Le serveur DHCPv6 délivre les adresses (Managed)	L'annonce indique que les adresses IPv6 sollicitée seront distribuées par le service DHCPv6 activé sur le firewall (Réseau > DHCP). Ce service est mis en œuvre par le firewall ou un relai directement connecté (lien local).
Le serveur DHCPv6 délivre des options supplémentaires (Other config)	L'annonce indique que les autres paramètres d'auto-configuration telles que les adresses de serveurs DNS ou un autre type de serveur, seront délivrées par le serveur DHCPv6 (firewall ou relai) directement connecté (lien local).



Configuration avancée

Paramètres DNS

Nom de domaine	Nom de domaine par défaut pour joindre un serveur interrogé sans domaine.
Serveur DNS primaire	Adresse IP du serveur DNS primaire. Si ce champ n'est pas renseigné, l'adresse envoyée sera celle utilisés par le Firewall (Système > Configuration)
Serveur DNS secondaire	Adresse IP du serveur DNS secondaire. Si ce champ n'est pas renseigné, l'adresse envoyée sera celle utilisés par le Firewall (Système > Configuration)

Préfixes annoncés

Comme il est préconisé que le préfixe annoncé soit le même que celui de l'interface, dans le cas où l'interface en spécifie plusieurs, ce champ précise le préfixe à utiliser.

Préfixes	Préfixe à annoncer aux machines
Autonomous	Instruction d'auto-configuration sans état (SLAAC) : si cette case est cochée, la machine se construit une ou plusieurs adresses IPv6 à partir du préfixe annoncé et d'un identifiant d'interface (aléatoire et/ou basé sur l'adresse MAC).
On link	Cette option précise à la machine que toutes les machines ayant le même préfixe peuvent être joignables directement, sans passer par le routeur.



NOTE

En IPv4, cette information était déduite du masque réseau.

Commentaire	Permet de donner un commentaire au préfixe annoncé.

Paramètres optionnels

Certains paramètres spécifiques des Annonces de routeur sont configurables via commande CLI, comme la taille maximale d'un paquet transmis (MTU) sur le lien, la durée de validité de(s) préfixe (s) utilisé(s) sur le lien ou le champ *Router Lifetime*.

Pour consulter le détail et les valeurs possibles de ces paramètres, reportez-vous au guide « CLI serverd commands reference – V1.0 » disponible dans votre espace client.

Création d'un Bridge

Plan d'adressage

Adressage IPv4	En cochant cette option, le bridge dispose d'une adresse IPv4. Si celle-ci est statique, il faut l'indiquer, accompagnée de son masque de réseau, dans le champ situé sous la case à cocher. Par défaut, une adresse dynamique lui est attribuée via DHCP.
Adressage IPv6	En cochant cette option, le bridge dispose d'une adresse IPv6 fixe. Renseignez cette adresse et son masque de réseau associé, en notation CIDR (exemple : 2001:db8::70/32), dans le champ situé sous la case à cocher.

Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)

Plan d'adressage

Résolution hybride	Lorsque cette option est cochée, l'interface doit au moins disposer d'une adresse IPv4 (dynamique ou fixe) et d'une adresse IPv6 (fixe). Il faut dans ce cas indiquer ces adresses IP et leur masque de réseau associé dans les deux grilles intitulées « Plan d'adressage IPv4 » et « Plan d'adressage IPv6 ».



Plan d'adressage IPv6

Adresse IP	Adresse IP affectée à l'interface.
Masque réseau	Masque du sous-réseau auquel appartient l'interface. Le masque de réseau donne au firewall les informations sur le réseau dont il fait partie.
Commentaire	Permet de spécifier un commentaire pour l'adressage de l'interface.

Il est possible d'ajouter plusieurs adresses IP (alias) dans le même plan d'adressage sur une interface. Dans ce cas, il est impératif que ces adresses aient toutes le même masque.

Onglet « Configuration avancée »

Routage sans analyse

Autoriser sans analyser	Permet de laisser passer les paquets IPv6 entre les interfaces du pont. Aucune analyse ou aucun filtrage de niveau supérieur n'est alors réalisé sur ce protocole.

! IMPORTANT

Pour chacune des interfaces incluses dans un bridge, il est nécessaire de décocher la case **Autoriser sans analyser** pour le protocole IPv6 afin de bénéficier du filtrage de ces flux.

Modification d'une interface Ethernet (en mode avancé)

Pour configurer une interface dans un réseau ne faisant pas partie d'un bridge, il suffit de la sortir de l'arborescence du bridge en la glissant avec la souris.

Lors du détachement, l'écran de plan d'adressage s'affiche.

Adressage IPv4	En cochant cette option, l'interface dispose d'une adresse IPv4. Si celle-ci est statique, il faut l'indiquer (suivie de son masque de réseau) dans le champ situé sous la case à cocher. Par défaut, une adresse dynamique lui est adressée via DHCP.
Adressage IPv6	En cochant cette option, l'interface dispose d'une adresse IPv6 fixe. Renseignez cette adresse et son masque de réseau associé, en notation CIDR (exemple : 2001:db8::70/32), dans le champ situé sous la case à cocher.

Une fois l'interface hors du bridge, vous avez accès aux paramètres de l'interface décrits dans le chapitre « **Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)** ».

Création d'un Vlan

VLAN attaché à une seule interface (extrémité de VLAN)

Plan d'adressage

Adressage IPv4	En cochant cette option, le VLAN dispose d'une adresse IPv4. Si celle-ci est statique, il faut l'indiquer, accompagnée de son masque de réseau, dans le champ situé sous la case à cocher. Par défaut, une adresse dynamique lui est adressée via DHCP.
Adressage IPv6	En cochant cette option, le VLAN dispose d'une adresse IPv6 fixe. Renseignez cette adresse et son masque de réseau associé, en notation CIDR (exemple : 2001:db8::70/32), dans le champ situé sous la case à cocher.

VLAN attaché à 2 interfaces (VLAN traversant)

Plan d'adressage du VLAN



Utiliser un bridge existant	En cochant cette option, vous sélectionnez dans la liste déroulante le bridge auquel sera attaché le VLAN.
Créer un nouveau bridge	En cochant cette option, un assistant permet de créer un nouveau bridge contenant les deux interfaces auxquelles le VLAN est attaché.
Adressage IPv4	En cochant cette option, le VLAN dispose d'une adresse IPv4. Si celle-ci est statique, il faut l'indiquer, accompagnée de son masque de réseau, dans le champ situé sous la case à cocher. Par défaut, une adresse dynamique lui est adressée via DHCP. Cette option n'est disponible que si vous avez choisi de créer un nouveau bridge.
Adressage IPv6	En cochant cette option, le VLAN dispose d'une adresse IPv6 fixe. Renseignez cette adresse et son masque de réseau associé, en notation CIDR (exemple : 2001:db8::70/32), dans le champ situé sous la case à cocher. Cette option n'est disponible que si vous avez choisi de créer un nouveau bridge.

Modification d'un Vlan

Onglet « Configuration de l'interface »

Plan d'adressage

Résolution hybride	En cochant cette option, l'interface doit au moins disposer d'une adresse IPv4 (dynamique ou fixe) et d'une adresse IPv6 [fixe]. Il faut dans ce cas indiquer ces adresses IP et leur masque de réseau associé dans les deux grilles intitulées « Plan d'adressage IPv4 » et « Plan d'adressage IPv6 ».

Onglet « Annonce du routeur (RA) »

Pour les options concernant les Annonces du routeur, reportez-vous au paragraphe Onglet « Annonces du Routeur (RA) » du menu **Modification d'un Bridge**.

Onglet « Configuration avancée »

Pour les options de configuration avancée des VLAN, reportez-vous au paragraphe Onglet « Configuration avancée » du menu **Modification d'une interface Ethernet (en mode Bridge)**.

Interfaces virtuelles

Onglet « Interfaces IPSec (VTI) »

Adresse IPv6	Indiquez l'adresse IPv6 attribuée à l'interface IPSec.
Préfixe IPv6	Indiquez le préfixe IPv6 associé à l'adresse de l'interface IPSec.

Onglet « Loopback »

Adresse IPv6	Indiquez l'adresse IPv6 attribuée à la loopback.

Routage

Le paramétrage du routage IPv6 est segmenté en deux parties :

- Routage statique IPv6: Permet la définition des routes statiques pour les paquets IPv6. Le routage statique représente un ensemble de règles définies par l'administrateur ainsi qu'une route par défaut.



- Routage dynamique Bird IPv6: Permet de configurer les protocoles de routage dynamique (RIP, OSPF, BGP) au sein du moteur Bird IPv6, afin de permettre au firewall d'apprendre des routes gérées par d'autres équipements.

! AVERTISSEMENT : Routage dynamique

Le moteur de routage dynamique BIRD6 est dédié au routage dynamique IPv6. Cette configuration est à paramétrer en console dans les fichiers :

`/usr/Firewall/ConfigFiles/Bird/global` (section `[bird6]`)
`/usr/Firewall/ConfigFiles/Bird/bird6.conf`

Pour plus d'information sur la configuration du routage dynamique, reportez-vous à la Note Technique **Routage Dynamique BIRD**, disponible depuis la Base Documentaire de votre espace privé.

Le routage statique et le routage dynamique fonctionnent simultanément; le routage statique reste cependant prioritaire pour l'acheminement des paquets sur le réseau.

L'onglet « Routes statiques IPv6 »

Passerelle par défaut (routeur)	Le routeur par défaut est généralement l'équipement qui permet l'accès de votre réseau à Internet. C'est à cette adresse que le Firewall envoie les paquets qui doivent sortir sur le réseau public. Si vous ne configurez pas le routeur par défaut, le Firewall ne sait pas diriger les paquets possédant une adresse de destination différente des réseaux qui lui sont directement reliés. Les machines ne pourront alors accéder à aucun autre réseau que le leur.
	Cliquez sur le bouton pour accéder à la base d'objets et sélectionnez une machine. Le champ Passerelle par défaut est grisé lorsqu'une liste de passerelle est définie dans la zone de configuration avancée.

Présentation de la barre de boutons

Recherche	Recherche qui porte sur un objet machine, un réseau ou un groupe.
Ajouter	Ajoute une route statique "vide". L'ajout de la route (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Réseau de destination (objet machine, réseau ou groupe) et Interface remplis.
Supprimer	Supprime une route ou plusieurs routes préalablement sélectionnée(s). Utiliser les touches Ctrl/Shift + Supprimer pour la suppression de plusieurs routes.
Appliquer	Envoie la configuration des routes statiques.
Annuler	Annule la configuration des routes statiques.

Présentation de la grille

La grille présente six informations :

Etat	Etat de la configuration des routes statiques : ● Activé : Double-cliquez pour activer la route créée. ● Désactivé : La route n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.



Réseau de destination (objet machine, réseau ou groupe) (Obligatoire)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine, un réseau ou un groupe.
Plan d'adressage	Adresse IP ou groupe d'adresses liés aux éléments sélectionnés dans la colonne « Réseau de destination (objet machine, réseau ou groupe) ». Ce champ est renseigné automatiquement.
Interface (Obligatoire)	Une liste déroulante permet de sélectionner l'interface de sortie pour joindre le réseau de destination. Cet objet peut être une interface Ethernet, un Vlan ou un modem (dialup).
Protégée	Cette colonne vous informe de la nature protégée ou non de la route. Une route protégée est ajoutée à l'objet Network_internals. Le comportement de la configuration de sécurité prendra en compte ce paramètre. Les machines joignables par cette route seront mémorisées dans le moteur de prévention d'intrusion.
Passerelle (Optionnel)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine (routeur).
Couleur (Optionnel)	Une fenêtre s'affiche permettant de sélectionner une couleur d'interface (utilisée dans Stormshield Network REALTIME MONITOR).
Commentaire (Optionnel)	Texte libre.

L'onglet « Routage dynamique IPv6 »

Cet onglet permet d'activer et de configurer le moteur de routage dynamique Bird pour IPv6 (Bird6).

Activer le routage dynamique Bird	Cette case permet d'activer l'utilisation du moteur de routage dynamique Bird pour IPv6.

La fenêtre située sous la case d'activation de Bird6 permet de saisir directement la configuration du moteur de routage dynamique Bird6.

Pour plus d'information sur la configuration du routage dynamique ou sur la migration de ZebOS vers BIRD, reportez-vous à la Note technique Routage Dynamique BIRD, disponible depuis la Base Documentaire de votre espace privé.

Envoi de la configuration

Les modifications effectuées sur cet écran sont validées à l'aide du bouton Appliquer.

AVERTISSEMENT

Aucune vérification syntaxique n'est effectuée lors de l'envoi de la configuration du moteur de routage dynamique.

L'onglet « Routes de retour IPv6 »

Lorsque plusieurs passerelles sont utilisées pour réaliser du partage de charge, cet onglet permet de définir la passerelle par laquelle les paquets retour doivent impérativement transiter afin de garantir la cohérence des connexions.

**i REMARQUE**

Si la passerelle sélectionnée dans la liste déroulante est un objet de type « machine », cet objet devra impérativement préciser une adresse MAC.

Présentation de la barre de boutons

Ajouter	Ajoute une route de retour "vide". L'ajout de la route (envoi de commande) devient effectif une fois la nouvelle ligne éditée et les champs Passerelle et Interface remplis.
Supprimer	Supprime une route préalablement sélectionnée.
Appliquer	Envoie la configuration des routes de retour.
Annuler	Annule la configuration des routes de retour.

Présentation de la grille

La grille présente quatre informations :

Etat	Etat de la configuration des routes de retour :  Activé : Double-cliquez pour activer la route créée.  Désactivé : La route n'est pas opérationnelle. La ligne sera grisée afin de refléter la désactivation.
Interface (Obligatoire)	Une liste déroulante permet de sélectionner une interface parmi Loopback, Ethernet, Vlan, Dialup, GRE, GRE-TAP.
Passerelle (Optionnel)	Un clic sur cette colonne ouvre la base d'objets afin de sélectionner une machine ou une interface virtuelle (IPSec). S'il s'agit d'un objet de type « machine », il devra impérativement préciser une adresse MAC.
Commentaire (Optionnel)	Texte libre.

DHCP

Les paramètres du service DHCP sont regroupés au sein de l'onglet DHCP IPv6.

Général

Activer le service : permet d'activer le service DHCP selon 2 modes spécifiques : serveur ou relai.

Serveur DHCP	Envoie différents paramètres réseaux aux clients DHCP.
Relai DHCP	Le mode relai DHCP est à utiliser lorsque l'on souhaite rediriger les requêtes clientes vers un serveur DHCP externe.

Service « Serveur DHCP »

Le service « serveur DHCP » présente 4 zones de configuration :

- **Paramètres par défaut.** Ce menu est réservé à la configuration des paramètres DNS envoyés aux clients DHCP (nom de domaine, serveurs DNS primaire et secondaire)
- **Plage d'adresses.** Par plage, vous spécifiez un groupe d'adresses destinées à être allouées aux utilisateurs. L'adresse allouée l'est alors pour le temps déterminé dans la configuration avancée.



- **Réservation.** L'adresse allouée par le service est toujours la même pour les machines listées dans la colonne **Réservation**.
- **Configuration avancée.** Ce menu permet d'activer ou non l'envoi du fichier de configuration automatique des proxies pour les machines clientes (WPAD : Web Proxy Autodiscovery Protocol). Il est également possible d'y personnaliser la durée d'affectation des adresses IP distribuées par le service DHCP.

NOTE

Le DHCPv6 ne peut fonctionner qu'avec le mécanisme d'Annonces de Routeur (RA) paramétré sur une interface ou un bridge dans le module **Réseau > Interfaces**. Ces annonces de routeur induisent que le firewall se présente comme le routeur par défaut.

Paramètres par défaut

Si l'option serveur DHCP a été cochée, il est possible ici de configurer des paramètres globaux, comme le **nom de domaine**, les **serveurs DNS**, etc. que les machines clientes vont utiliser.

Nom de domaine	Nom de domaine utilisé par les machines clientes DHCP pour leur résolution DNS.
Serveur DNS primaire	Sélectionnez le serveur DNS primaire qui sera envoyé aux clients DHCP. Il s'agit d'un objet de type machine. Si aucun objet n'est précisé, c'est le serveur DNS primaire du Firewall qui leur sera transmis.
Serveur DNS secondaire	Sélectionnez le serveur DNS secondaire qui sera envoyé aux clients DHCP. Il s'agit d'un objet de type machine. Si aucun objet n'est précisé, c'est le serveur DNS secondaire du Firewall qui leur sera transmis.

Plage d'adresses

Pour qu'un serveur DHCP fournisse des adresses IP, il est nécessaire de configurer une réserve d'adresses dans laquelle il pourra puiser.

Les boutons d'action

Pour pouvoir ajouter ou supprimer des plages d'adresses, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Permet d'ajouter une plage d'adresses. Sélectionnez ou créez une plage d'adresses IPv6 (objet réseau de type Plage d'adresses IP).
Supprimer	Permet de supprimer une plage d'adresses, ou plusieurs plages d'adresses simultanément.

La grille affiche les plages d'adresses utilisées par le serveur DHCP pour la distribution d'adresses aux clients.

Plages d'adresses	Sélectionnez un objet réseau de type Plage d'adresses IP dans la liste déroulante. Le serveur puisera dans cette réserve pour distribuer des adresses aux clients. Si aucune interface protégée du Firewall n'a d'adresse IP dans le réseau englobant cette plage, un message d'avertissement « Pas d'interface protégée correspondant à cette plage d'adresse » est affiché.
DNS primaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS primaire spécifique aux clients DHCP. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS primaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.



DNS secondaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS secondaire spécifique aux clients DHCP. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS secondaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
Nom de domaine	Ce champ permet d'indiquer un nom de domaine spécifique qui sera utilisé par le client DHCP pour sa résolution DNS. Si aucun nom n'est spécifié, la valeur « Domaine par défaut » est affichée dans cette colonne. C'est alors le nom de domaine indiqué dans le champ Nom de domaine de la section Paramètres par défaut qui est utilisé pour le client.

! AVERTISSEMENTS

Deux plages ne peuvent se chevaucher. Une plage d'adresses appartient à un unique bridge/interface.

Réservation

Bien qu'utilisant un serveur distribuant dynamiquement des adresses IP aux clients, il est possible de réserver une adresse IP spécifique pour certaines machines. Cette configuration se rapproche d'un adressage statique, mais rien n'est paramétré sur les postes clients, simplifiant ainsi leur configuration réseau.

Les boutons d'action

Pour pouvoir ajouter ou supprimer des réservations d'adresses, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Permet d'ajouter une réservation d'adresse IP pour un objet spécifique réseau de type machine.
Supprimer	Permet de supprimer une réservation d'adresse IP. Si une réservation est supprimée, la machine concernée se verra attribuer aléatoirement une nouvelle adresse lors de son renouvellement.

La grille affiche les objets machines pour lesquels une réservation d'adresse est effectuée (chaque objet contenant obligatoirement l'adresse IPv6 réservée), ainsi que leur identifiant unique associé (DUID : DHCP Unique Identifier). Le DUID est obligatoire : il permet d'identifier la machine cliente lors d'une attribution ou d'un renouvellement d'adresse IP, afin de lui affecter l'adresse réservée ; il joue un rôle similaire à celui de l'adresse MAC en DHCP IPv4.

Réservation	Ce champ contient le nom de l'objet réseau (machine) possédant une adresse IPv6 réservée.
Identifiant unique DHCP (DUID)	Ce champ contient l'identifiant unique de la machine. Celui-ci permet au Firewall d'identifier le client et de lui réattribuer l'adresse IP réservée. Sur un poste client Windows, cet UUID est renseigné dans la clé de registre suivante : HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\ControlSet001\services\TCPIP6\Parameters\Dhcpv6DUID
DNS primaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS primaire spécifique à chaque client DHCP bénéficiant d'une réservation d'adresse. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS primaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.



DNS secondaire	Ce champ permet d'affecter un serveur DNS secondaire spécifique à chaque client DHCP bénéficiant d'une réservation d'adresse. Sélectionnez un objet réseau de type « machine » dans la liste déroulante. Si aucun objet n'est sélectionné, la valeur « default » est affichée dans cette colonne. C'est alors la machine choisie dans le champ DNS secondaire de la section Paramètres par défaut qui est utilisée comme serveur DNS pour le client.
Nom de domaine	Ce champ permet d'indiquer un nom de domaine spécifique qui sera utilisé par le client DHCP pour sa résolution DNS. Si aucun nom n'est spécifié, la valeur « Domaine par défaut » est affichée dans cette colonne. C'est alors le nom de domaine indiqué dans le champ Nom de domaine de la section Paramètres par défaut qui est utilisé pour le client.

Configuration avancée

Annoncer le fichier de configuration automatique des proxys (WPAD)	Si cette option est cochée, le serveur distribue aux clients DHCP la configuration d'accès à Internet au travers d'un fichier d'auto-configuration de proxy (PAC : Proxy Auto Configuration). Ce fichier, doté d'une extension « .pac », doit être renseigné dans les paramètres d'authentification (onglet <i>Portail Captif</i> du menu Configuration > Utilisateurs > Authentification). Il peut être rendu accessible depuis les interfaces internes et/ou externes (onglets <i>Interfaces Internes</i> et <i>Interfaces Externes</i> du menu Configuration > Utilisateurs > Authentification).

Durée de bail attribuée

Par défaut (heure)	Pour des raisons d'optimisation des ressources réseau, les adresses IP sont délivrées pour une durée limitée. Il faut donc indiquer ici le temps par défaut pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.
Minimum (heure)	Temps minimum pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.
Maximum (heure)	Temps maximum pendant lequel les stations garderont la même adresse IP.

Service « Relai DHCP »

Le service « relai DHCP » présente 3 zones de configuration :

- **Paramètres.** Ce menu permet de configurer le ou les serveurs DHCP vers le(s)quel(s) le firewall relaiera les requêtes DHCP des machines clientes.
- **Interfaces d'écoute des requêtes DHCP.** Les interfaces réseau sur lesquelles le Firewall est à l'écoute des requêtes DHCP clientes.
- **Interfaces de sortie du relai DHCP.** Il s'agit de préciser les interfaces par lesquelles le Firewall enverra les requêtes vers le(s) serveur(s) DHCP précédemment indiqués.

Paramètres

Serveur(s) DHCP	La liste déroulante permet de sélectionner un objet machine, ou un objet groupe contenant des machines. Le Firewall relaiera les requêtes des clients vers ce(s) serveur(s) DHCP.

Interfaces d'écoute des requêtes DHCP

Il s'agit d'indiquer par quelles interfaces réseaux le Firewall va recevoir les requêtes des clients DHCP.

Les boutons d'action



Pour pouvoir ajouter ou supprimer des interfaces d'écoute, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Ajoute une ligne dans la grille et ouvre la liste déroulante des interfaces du firewall pour y sélectionner une interface.
Supprimer	Permet de supprimer une ou plusieurs interfaces d'écoute.

Interfaces de sortie du relai DHCP

Il s'agit d'indiquer par quelles interfaces réseaux le Firewall pourra joindre le(s) serveur(s) DHCP afin de transmettre les requêtes des clients DHCP.

Les boutons d'action

Pour pouvoir ajouter ou supprimer des interfaces de sortie, cliquez sur le bouton **Ajouter** ou le bouton **Supprimer**.

Ajouter	Ajoute une ligne dans la grille et ouvre la liste déroulante des interfaces du firewall pour y sélectionner une interface.
Supprimer	Permet de supprimer une ou plusieurs interfaces de sortie.

Objets Réseau

Ce module est divisé en deux parties :

- La barre d'actions, en haut de l'écran, permettant de trier et de manipuler les objets.
- Deux colonnes dédiées aux objets : l'une les listant, et l'autre affichant leurs propriétés.

NOTE

La création d'objets ne permet de déclarer un objet en mode Global que si l'option "Afficher les politique globales (Filtrage, NAT et VPN IPsec)" est activée dans le module **Préférences**.

Pour connaître les caractères autorisés ou interdits des différents champs à renseigner, reportez-vous à l'[Annexe A : Noms autorisés](#).

La barre d'actions

Version IP

Ce bouton complète la fonctionnalité du filtre et permet de choisir le type d'objets à afficher en fonction de la version d'IP qu'ils utilisent. Un menu déroulant vous propose les choix suivants :

IPv4 et IPv6	Cette option permet d'afficher dans la liste des objets à gauche, tous les objets réseau du type choisi (Machine, Réseau, Plage d'adresses IP), quelle que soit la version d'IP utilisée pour leur adressage.
IPv4	Cette option permet d'afficher dans la liste des objets à gauche, tous les objets réseau du type choisi (Machine, Réseau, Plage d'adresses IP) et adressés exclusivement en IPv4.
IPv6	Cette option permet d'afficher dans la liste des objets à gauche, tous les objets réseau du type choisi (Machine, Réseau, Plage d'adresses IP) et adressés exclusivement en IPv6.



Les différents types d'objets

Machine

Sélectionnez une machine pour visualiser ou éditer ses propriétés. Chaque objet de ce type est obligatoirement caractérisé par un nom et une méthode de résolution DNS : « Automatique » si la machine est paramétrée en adressage IP dynamique ; « Aucune (IP statique) » si la machine est paramétrée en adressage statique.

Adresse IPv6

L'adresse IPv6 de la machine sélectionnée.

Exemple : 2001:db8:11a::10

Afin de simplifier la saisie de l'adresse IPv6, une liste déroulante propose l'ensemble des préfixes globaux renseignés sur le Firewall.

Réseau

Sélectionnez un réseau pour visualiser ou éditer ses propriétés. Chaque objet de ce type est obligatoirement caractérisé par un nom, une adresse de réseau et son masque associé.

Adresse IPv6

L'adresse IPv6 du réseau sélectionné et son masque associé, en notation CIDR.

Exemple : 2001:db8::/32

Afin de simplifier la saisie de l'adresse IPv6, une liste déroulante propose l'ensemble des préfixes globaux renseignés sur le Firewall.

Filtrage

Les objets réseau (machines, réseaux et plages d'adresses IP) peuvent être adressés en IPv6, ou de manière hybride (IPv4 et IPv6). Les politiques de filtrage sont ainsi applicables aux objets IPv6 et peuvent faire appel à l'inspection de sécurité (profils d'inspection personnalisables).

En revanche, les fonctions d'inspections applicatives (Antivirus, Antispam, filtres URL, SMTP, FTP et SSL) et de translation d'adresses (NAT) ne sont pas disponibles pour les objets IPv6 dans cette version (l'onglet *NAT* est renommé en *NAT IPv4* lors de l'activation d'IPv6).

L'onglet « Filtrage »

Le **Filtrage** est composé de deux parties. Le bandeau situé en haut de l'écran, permettant de choisir la politique de filtrage, de l'activer, de l'éditer et de visualiser sa dernière modification. La grille de filtrage est dédiée à la création et la configuration des règles.

Les actions sur les règles de la politique de filtrage

Les actions disponibles sont identiques pour des règles incluant des objets IPv4 ou IPv6.

REMARQUE

Les flux liés au protocole NDP (Neighbour Discovery Protocol) ne sont jamais bloqués, même dans le cas d'une politique de filtrage de type « block all ». Cela concerne les messages de type NS (Neighbour Solicitation) et NA (Neighbour Advertisement).

En version Stormshield Network 1.0, certaines actions ne pouvant s'appliquer qu'au trafic IPv4 généreront des avertissements (icône ) ou des erreurs (icône ) dans le champ « Vérification de la politique », si des objets IPv6 sont inclus dans les règles de filtrage.



Règle standard incluant des objets ayant des versions d'IP différentes en source et destination	✖ [Règle X] Les objets Source et Destination n'utilisent pas la même version d'adressage IP (IPv4/IPv6).
Règle d'authentification incluant des objets IPv6	⚠ [Règle X] La redirection vers les services s'effectuera uniquement sur le trafic IPv4.
Règle d'inspection SSL incluant des objets IPv6	⚠ [Règle X] L'action « déchiffrer » s'appliquera uniquement sur le trafic IPv4.
Règle de proxy HTTP explicite incluant des objets IPv6	⚠ [Règle X] Cannot apply proxy nor NAT on IPv6 traffic.
Règle avec NAT sur la destination incluant des objets IPv6	⚠ [Règle X] Le NAT sur la destination s'appliquera uniquement sur le trafic IPv4
Règle incluant des objets IPv6 et faisant appel aux inspections applicatives (Antivirus, Antispam, cache HTTP, filtrage URL, filtrage SMTP, filtrage FTP ou filtrage SSL)	⚠ [Règle X] Les inspections applicatives s'appliqueront uniquement sur le trafic IPv4.



HOW TO: Mise en œuvre d'une règle de filtrage

Vous souhaitez autoriser les accès en HTTP depuis un poste du réseau interne vers un serveur intranet (situé sur une dmz1 par exemple) au travers de votre Firewall Stormshield Network.

REMARQUE

Pour une connexion à un autre type de serveur applicatif, comme un serveur de bases de données par exemple, la procédure est la même à l'exception de la valeur du ou des port(s) de destination.

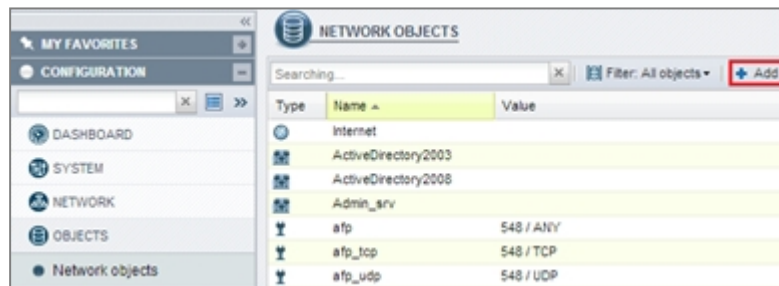
Prérequis

Le poste client et le serveur intranet doivent pouvoir dialoguer :

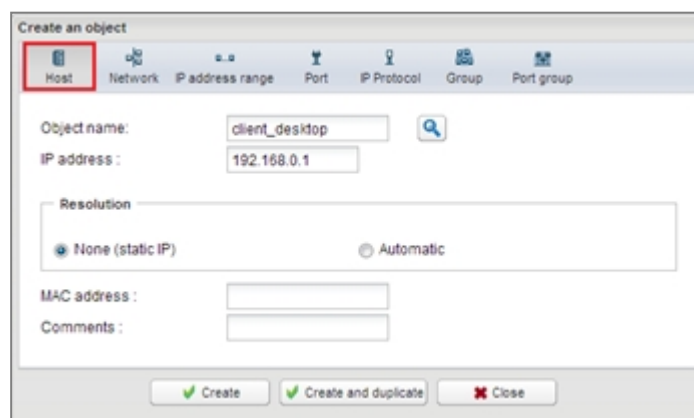
- soit en ayant l'IPS-Firewall comme passerelle par défaut,
- soit grâce à une route statique via l'IPS-Firewall.

Création des objets réseau

1. Cliquez sur Configuration > Objets > Objets réseau, puis sur Ajouter :



2. Dans l'assistant, vérifiez que l'onglet machine est bien sélectionné, puis renseignez les champs **Nom de l'objet** et **Adresse IP** pour le poste client (objet **client_desktop**),
3. Validez par **Créer** et **dupliquer** afin de poursuivre par la création de l'objet **intranet_server** sur le même modèle :





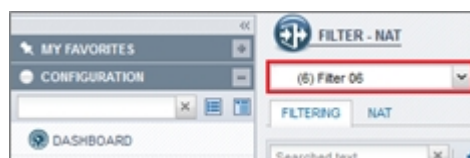
4. Lorsque le dernier objet a été défini, terminez l'opération en cliquant sur Créer.

REMARQUE

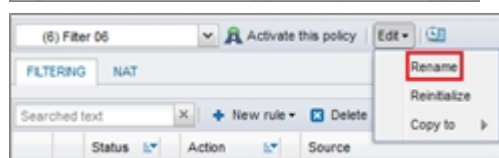
Cette création d'objets réseau peut également être réalisée lors de l'élaboration de la politique de filtrage (étapes de sélection des sources et destinations).

Sélection d'une politique de filtrage

Dans le menu Configuration, cliquez sur **Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**. Choisissez la politique de filtrage à modifier.

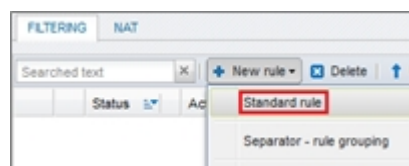


Vous pouvez la renommer en cliquant sur **Editer > Renommer**.



Ajout d'une règle de filtrage

Dans l'onglet **Filtrage**, cliquez sur **Nouvelle règle > Règle standard**.

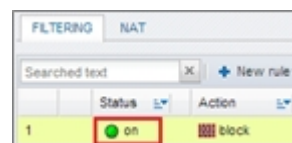


Une nouvelle règle, inactive par défaut, est créée :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	off	block	Any	Any	Any		IPS

Etat

Faites un double clic sur la valeur **off** de la colonne *Etat*. L'état de la règle change et passe à **on**.



Action

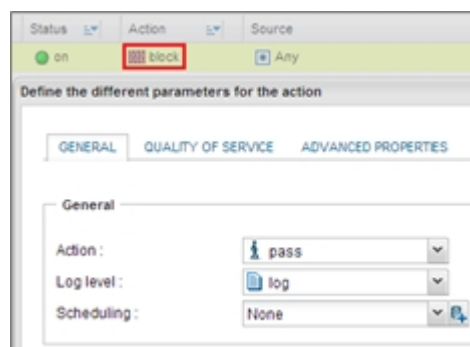
Faites un double clic sur la valeur Bloquer de la colonne Action :

- Pour le champ Action, choisissez passer,
- Pour le champ Niveau de trace, vous pouvez choisir tracer si vous souhaitez que les flux correspondant à cette règle soient visibles dans les traces de filtrage de l'IPS-Firewall.



Faites un double clic sur la valeur **Bloquer** de la colonne **Action** :

- Pour le champ **Action**, choisissez **passer**,
- Pour le champ **Niveau de trace**, vous pouvez choisir **tracer** si vous souhaitez que les flux correspondant à cette règle soient visibles dans les traces de filtrage de l'IPS-Firewall.

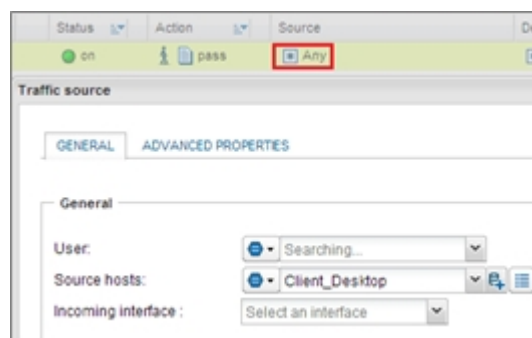


Source

Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne **Source**. Dans le champ **Machines sources**, sélectionnez votre objet réseau **client_desktop**.

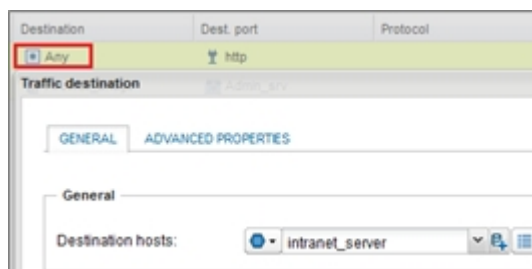
REMARQUE

Vous pouvez affiner votre règle de filtrage en précisant, dans le champ **Interface d'entrée**, une interface sur laquelle est relié le réseau de votre poste client.



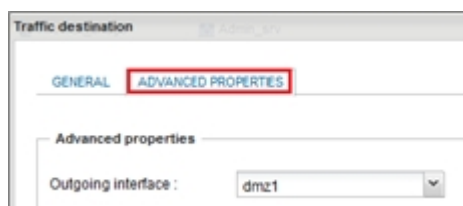
Destination

Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne **Destination**. Dans le champ **Machines destinations** choisissez votre objet réseau **intranet_server**,



REMARQUE

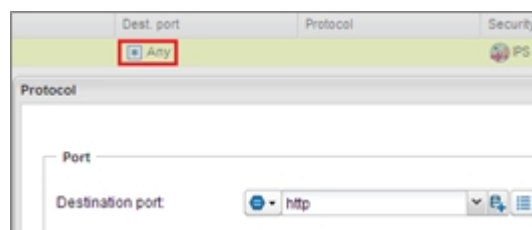
Vous pouvez affiner votre règle de filtrage en précisant, dans le champ **Interface de sortie** (onglet *Configuration Avancée*), l'interface réseau à laquelle le serveur intranet est rattaché.



Port destination

Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne **Port dest**. Dans notre cas, pour le champ **Port destination**, sélectionnez **HTTP**.

Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne **Port dest**. Dans notre cas, pour le champ **Port destination**, sélectionnez **HTTP**.





Règle pour administrer l'IPS-Firewall

En suivant la méthode décrite dans le paragraphe [Ajout d'une règle de filtrage](#), ajoutez ensuite une règle autorisant l'administration de l'IPS-Firewall (règle 2):

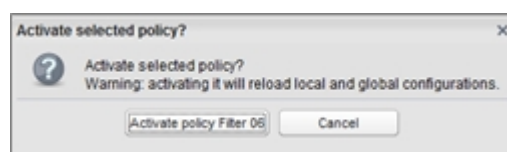
- Source : **Any** (ou un groupe de machines autorisées)
- Destination : l'objet **Firewall_Bridge**
- Port : l'objet **Admin_Srv**

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	client_desktop	intranet_server	http		IPS
2	on	pass	Any	Firewall_bridge	Admin_srv		IPS

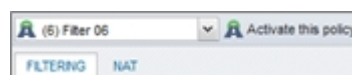
Activation de la politique de filtrage

Au bas de la fenêtre *Filtrage et NAT*, cliquez sur **Sauvegarder et activer**.

Confirmez en cliquant sur **Activer la politique**.



La politique active est désormais repérée grâce au symbole



Test de la politique de filtrage

La procédure est terminée; votre intranet doit être accessible depuis votre poste client : dans un navigateur web, indiquez l'URL du serveur, par exemple, http://adresse_IP_serveur_intranet/.

Si la page d'accueil du serveur intranet ne s'affiche pas, vérifiez les points suivants :

- votre politique de filtrage et les règles associées sont-elles bien actives ?
- le routage entre le poste client et le serveur est-il bien défini (routes statiques, passerelle par défaut vers l'IPS-Firewall) ?
- le service web est-il bien démarré sur le serveur
- existe-t-il un firewall logiciel bloquant la connexion sur le poste ou le serveur ?



HOW TO: Mise en œuvre d'une règle de NAT

Le mécanisme de translation d'adresses (Network Address Translation - NAT) a été mis au point afin de répondre à la pénurie d'adresses IP. En effet, l'adressage IPv4 ne dispose pas d'un nombre suffisant d'adresses IP routables, donc uniques, pour connecter l'ensemble des machines à internet.

Des plages d'adresses IP privées (10.0.0.0/8, 172.16.0.0/12 et 192.168.0.0/16) ont donc été réservées pour les usages internes. Le mécanisme de NAT permet ainsi de connecter l'ensemble de ces réseaux privés à Internet.

! IMPORTANT

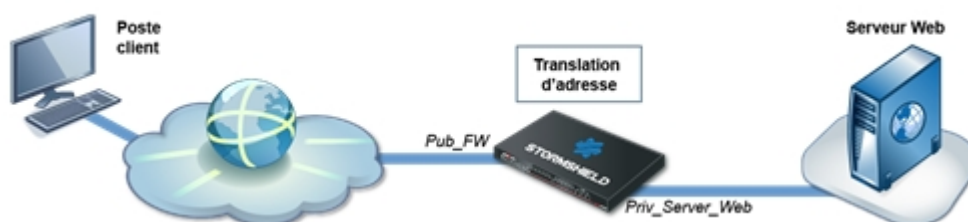
La politique de filtrage est appliquée au trafic avant sa modification par le NAT.

Objectif

Vous souhaitez autoriser les accès en HTTP depuis les machines externes vers votre serveur Web au travers de votre Firewall Stormshield Network.

Votre entreprise ne dispose que d'une seule adresse IP publique. Votre serveur sera donc visible depuis l'extérieur au travers de cette unique adresse publique portée par l'IPS-Firewall.

On parle de translation statique de type "1 adresse IP publique pour n adresses IP privées" (sur des ports différents).

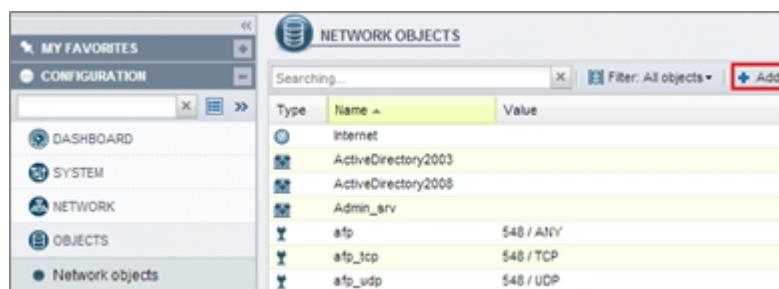


Creation des objets réseau

Pour réaliser cette configuration, deux objets réseau seront nécessaires :

- l'adresse privée du serveur web. Exemple : **Priv_Webserver**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall. Exemple : **Pub_FW**.

Dans le menu **Configuration > Objets > Objets réseau**, cliquez sur **Ajouter** pour créer ces objets :



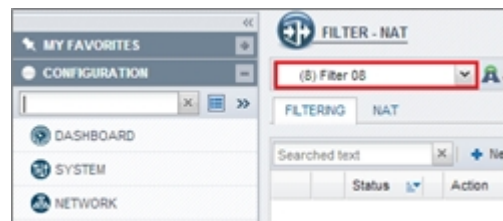


Vérifiez que l'onglet machine est bien sélectionné, puis renseignez les champs **Nom de l'objet** et **Adresse IP**. Cliquez sur **Créer et dupliquer** pour définir les différents objets réseau.

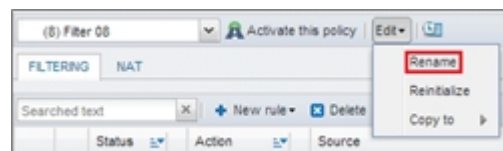
Lorsque le dernier objet a été défini, terminez l'opération en cliquant sur **Créer**.

Sélection de la politique de filtrage / NAT

Cliquez sur **Configuration > Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**. Choisissez la politique de filtrage à modifier.



Vous pouvez renommer cette politique en cliquant sur **Editer > Renommer**.



Création de la règle de filtrage et de NAT

L'IPS-Firewall bloquant par défaut tout trafic non explicitement autorisé, il convient donc de créer une règle de filtrage acceptant le flux HTTP depuis Internet vers votre serveur Web.

Les règles de NAT pourront directement être précisées au sein de cette règle de filtrage.

Dans l'onglet **Filtrage**, cliquez sur **Nouvelle règle > Règle standard**.



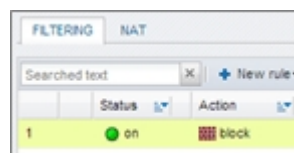
Une nouvelle règle, inactive par défaut, est créée :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection	Comment
1	off	block	Any	Any	Any		IPS	



Etat

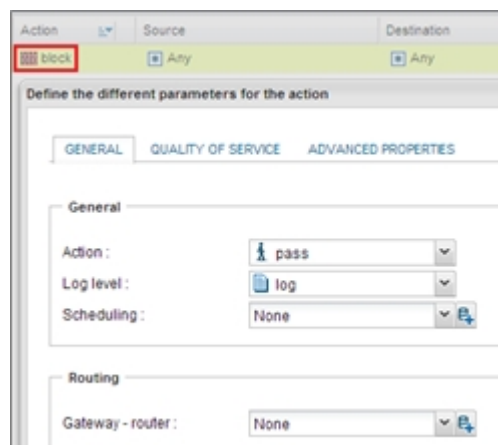
Faites un double clic sur la valeur off de la colonne *Etat*.
L'état de la règle change et passe à on.



Action

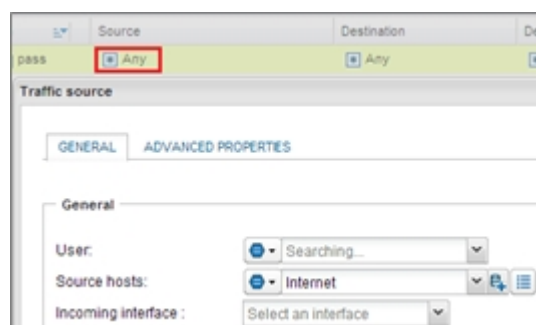
Faites un double clic sur **Bloquer** dans la colonne Action :

- Pour le champ **Action**, choisissez **passer**,
- Pour le champ **Niveau de trace**, vous pouvez choisir tracer si vous souhaitez que les flux correspondant à cette règle soient visibles dans les traces de filtrage de l'IPS-Firewall.



Source

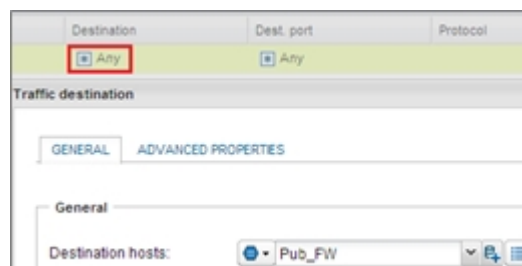
Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne *Source*. Dans le champ Machines sources, sélectionnez l'objet réseau Internet.



Destination

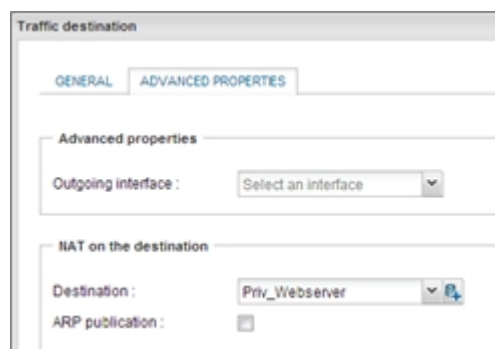
Faites un double clic sur la valeur **Any** de la colonne *Destination* :

- Dans le champ **Machines destinations** de l'onglet *Général*, choisissez votre objet réseau **Pub_FW**,



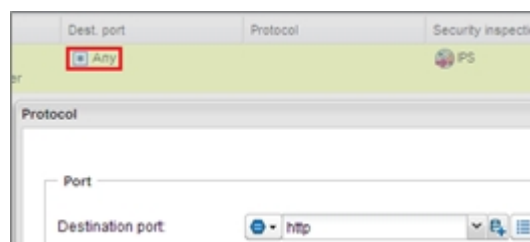


- Dans le champ **NAT sur la destination** / **Destination** de l'onglet *Configuration avancée*, sélectionnez votre objet **Priv_Webserver**.



Port destination

Faites un double clic sur la valeur Any de la colonne Port dest. Pour le champ Port destination, sélectionnez HTTP.



La règle de filtrage et de NAT prend donc la forme suivante:

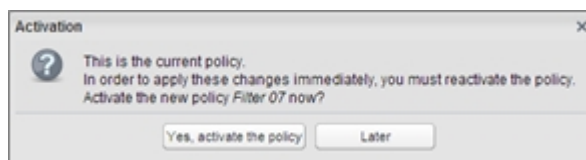
FILTERING NAT							
	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Internet interface: out	Pub_FW Priv_Webserver	http		PS
2	on	pass	Any	Firewall_bridge	Admin_srv		PS

NOTE

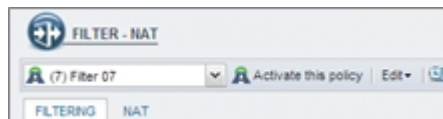
Il est bien sûr possible de compléter cette règle à l'aide des fonctionnalités étendues des Firewalls Stormshield Network (Profils d'inspection de sécurité personnalisés, programmation horaire, etc.).

Activation de la politique de filtrage

Au bas de la fenêtre Filtrage et NAT, cliquez sur **Sauvegarder et activer**.
Confirmez en cliquant sur **Activer la politique**



La politique active est repérée grâce au symbole .



Test de la politique de filtrage / NAT

La procédure est terminée ; votre serveur web doit être accessible depuis un poste client externe: dans un navigateur web, indiquez l'URL du serveur, par exemple, « http://Adresse_Publique_Fw ».

Si la page d'accueil du serveur intranet ne s'affiche pas, vérifiez les points suivants :



- votre politique de Filtrage/NAT et les règles associées sont-elles bien actives ?
- le routage entre le poste client et le serveur est-il bien défini (routes statiques, passerelle par défaut vers l'IPS-Firewall) ?
- le service web est-il bien démarré sur le serveur
- existe-t-il un firewall bloquant la connexion sur le poste ou le serveur ?



HOW TO : VPN IPsec - Authentification par clé prépartagée



Vous souhaitez mettre en relation de manière sécurisée deux sites de votre entreprise reliés via Internet. Pour cela, vous devez créer un VPN IPsec site à site (également appelé « gateway to gateway »).

La méthode d'authentification présentée dans ce didacticiel est basée sur l'utilisation d'une clé prépartagée (une authentification par certificats aurait également pu être mise en œuvre).

Ce document décrit la configuration VPN à réaliser, afin d'autoriser un poste client du site distant à accéder en HTTP à un serveur intranet du site principal au travers de ce tunnel.

Mise en œuvre

Configuration du site principal

Création des objets réseau

La création de cette connexion VPN IPSEC site à site nécessite à minima cinq objets réseau :

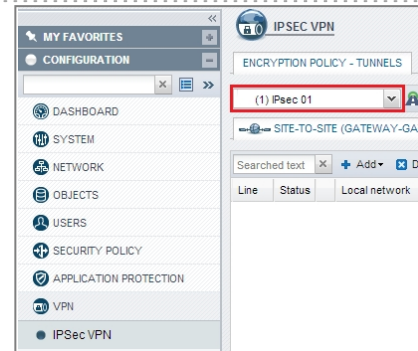
- le réseau local du site principal : Private_Net_Main_Site,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall principal : Pub_Main_FW,
- le réseau local du site distant : Private_Net_Remote_Site,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall distant : Pub_Remote_FW,
- le serveur intranet à joindre sur le site principal : Intranet_Server.

Ces objets peuvent être définis via le menu : **Configuration > Objets > Objets réseau**.

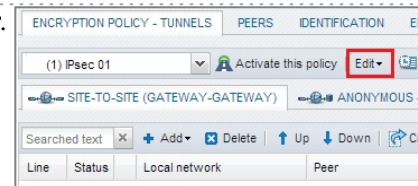


Création du tunnel IPsec

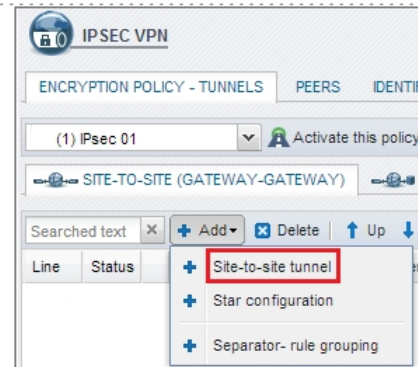
Cliquez sur **Configuration > VPN > VPN IPsec**. Choisissez la politique de chiffrement que vous souhaitez configurer.



Vous avez la possibilité de la renommer en cliquant sur le bouton **Editer**.



Cliquez sur **Ajouter > Tunnel site à site**.

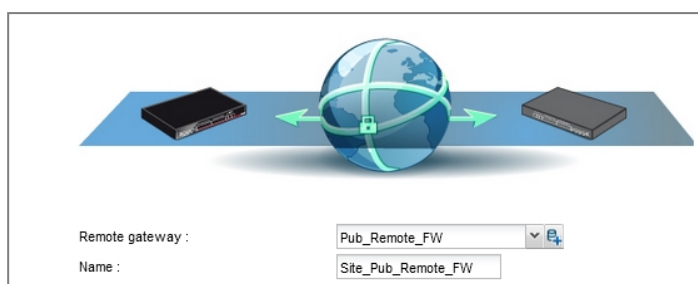


Un assistant de création se lance automatiquement :

- Dans le champ **Réseau local**, sélectionnez votre objet Private_Net_Main_Site,
- Dans le champ **Réseau distant**, sélectionnez l'objet Private_Net_Remote_Site,



- Choisissez ensuite un correspondant. Si celui-ci n'existe pas encore, comme dans cet exemple, vous pouvez le créer en cliquant sur l'hyperlien **Créer un correspondant** (cette étape correspond aux paramètres pouvant être définis directement dans l'onglet *Correspondant* du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**),
- L'assistant vous invite alors à sélectionner la passerelle distante. Dans le cas présent, il s'agit de l'adresse publique de l'IPS-Firewall distant (objet Pub_Remote_FW). Par défaut, le nom du correspondant est créé en préfixant cet objet avec « Site_ » ; ce nom est personnalisable :



Sélectionnez ensuite la méthode d'authentification : cochez la méthode « Clé prépartagée (PSK) ».

Dans les champs **Clé prépartagée (ASCII)** et **Confirmer**, saisissez un mot de passe complexe qui sera échangé entre les deux sites afin d'établir le tunnel IPsec, puis validez.

NOTE

Pour définir une clé prépartagée suffisamment sécurisée, il est conseillé de suivre quelques règles de bonne conduite:

- Respectez une longueur minimale de 8 caractères,
- Utilisez des majuscules, minuscules, chiffres et caractères spéciaux,
- Ne basez pas votre clé sur un mot du dictionnaire.

Exemple : 7f4V8!>Xdu.

L'assistant vous propose alors un résumé du correspondant que vous venez de créer. Cliquez sur **Terminer** pour fermer cette fenêtre. Cliquez à nouveau sur **Terminer** pour fermer l'assistant.

La définition du Tunnel IPsec est terminée sur le site principal :

SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY)			ANONYMOUS - MOBILE USERS		
Searched text + Add - Delete Up Down Cut Copy Insert					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1	on	Private_Net_Main_Site	Site_Pub_Remote_FW	Private_Net_Remote_Site	GoodEncryption

NOTE

Le tunnel est automatiquement activé (**Etat** à « on »).

Cliquez sur **Activer cette politique**.

Création des règles de filtrage

Le tunnel VPN est destiné à mettre en relation de manière sécurisée les deux sites distants, mais il n'a pas pour vocation de filtrer les flux entre ces deux entités. Des règles de filtrages doivent donc être mises en place afin de :

- n'autoriser que les flux nécessaires entre des machines sources et destinations identifiées,
- optimiser les performances (ressources machines, bande passante de l'accès Internet) en évitant que des paquets inutiles ne déclenchent l'établissement d'un tunnel.

Dans le menu **Configuration > Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**, sélectionnez votre politique de filtrage. Dans l'onglet **Filtrage**, cliquez sur le menu **Nouvelle règle > Règle standard**.

Pour une sécurité accrue, il est possible de créer une règle plus restrictive sur l'IPS-Firewall hébergeant le serveur intranet en précisant l'origine des paquets. Pour cela, lors de la sélection de



la source du trafic, indiquez la valeur « Tunnel VPN IPsec » dans le champ **Via** (onglet *Configuration avancée*) :

Traffic source Intranet_Server http

GENERAL ADVANCED PROPERTIES

Advanced properties

Source port: Any

Via: IPSec VPN tunnel

source DSCP: All

Dans le cas présenté, un poste client situé sur le réseau local du **site distant** doit pouvoir se connecter en HTTP au serveur intranet situé sur le réseau local du **site principal** (règle n°1). Vous pouvez également y ajouter temporairement, par exemple, le protocole ICMP afin de tester plus facilement l'établissement du tunnel (règle n°2).

La règle de filtrage prendra la forme suivante :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Private_Net_Remote_Site via IPSec VPN tunnel	Intranet_Server	http		IPS
2	on	pass	Private_Net_Remote_Site via IPSec VPN tunnel	Intranet_Server	Any	icmp	IPS
3	on	pass	Any	Firewall_bridge	Admin_srv		IPS

NOTE

Les fonctionnalités avancées des IPS-Firewalls (utilisation de proxies, profils d'inspection de sécurité...) peuvent bien évidemment être mises en œuvre dans ces règles de filtrage.

Configuration du site distant

L'objectif de ce chapitre est de reproduire sur le site distant, une configuration symétrique à celle réalisée sur l'IPS-Firewall principal.

Création des objets réseau

Les objets sont identiques à ceux définis sur l'IPS-Firewall principal. Reportez-vous au chapitre **Configuration du site principal**, partie **Création des objets réseau**.

Création du tunnel IPsec

Reportez-vous au chapitre **Configuration du site principal**, partie **Création du tunnel IPsec**. Pour le site distant, les champs à renseigner dans l'assistant prennent les valeurs suivantes :

- **Réseau local** : Private_Net_Remote_Site,
- **Réseau distant** : Private_Net_Main_Site,
- **Passerelle distante** : Pub_Main_FW,
- **Clé prépartagée** : le même mot de passe que celui renseigné sur l'IPS-Firewall principal.

Création des règles de filtrage

Dans le menu **Configuration > Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**, sélectionnez votre politique de filtrage. Dans l'onglet *Filtrage*, cliquez sur le menu **Nouvelle règle > Règle standard**.

Dans le cas présenté, un poste client situé sur le réseau local du **site distant** doit pouvoir se connecter en HTTP au serveur intranet situé sur le réseau local du **site principal** (règle n°1). Vous pouvez également y ajouter temporairement, par exemple, le protocole ICMP afin de tester plus facilement l'établissement du tunnel (règle n°2).

La règle de filtrage prendra la forme suivante :



	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Private_Net_Remote_Site	Intranet_Server	http		IPS
2	on	pass	Private_Net_Remote_Site	Intranet_Server	Any	icmp	IPS
3	on	pass	Any	Firewall_bridge	Admin_srv		IPS

Vérification de l'établissement du tunnel

Depuis un poste client situé sur le site distant, saisissez l'URL de votre site intranet dans un navigateur web. Par exemple : `http://nom_site_intranet`.

Si vous avez autorisé le protocole ICMP dans les règles de filtrage, vous pouvez également faire un PING depuis le poste vers le serveur intranet.

Vérification dans Stormshield Network Realtime Monitor

Lancez Stormshield Network Realtime Monitor, connectez-vous à l'IPS-Firewall du site principal par le biais du logiciel et cliquez sur le module **Traces > VPN**. Vérifiez que les phases 1 et 2 se sont correctement déroulées (messages « Phase established ») :

Phase	Source	Destination	Message	F	In SPI	Out SPI	Cookie (in/out)	Role	Remote netwo	Local network
2	Pub_Remote_FW	Pub_Main_FW	Phase established		0x0b19d2dd	0x0e65c964	0xfbe75a2e75ecbf6/0x410f1374d5e00097	initiator	192.168.3.0/24	192.168.0.0/24
1	Pub_Remote_FW	Pub_Main_FW	Phase established				0xfbe75a2e75ecbf6/0x410f1374d5e00097	initiator		

Dans le module **Tunnels VPN**, vous pouvez également visualiser le tunnel ainsi que la quantité de données échangées :

Source	Bytes	Destination	Status	Lifetime	Authentication	Encryption
Pub_Remote_FW	1,40 KB	Pub_Main_FW	mature	11sec	hmac-sha1	aes-cbc

Si ce n'est pas le cas, vous pouvez consulter la section Résolution d'incidents – Erreurs communes.

Résolution d'incidents – Erreurs communes

Dans la suite de ce chapitre, l'IPS-Firewall du site distant est appelé « initiator », car il est à l'origine de l'établissement du tunnel pour l'exemple choisi. L'IPS-Firewall du site principal est quant à lui nommé « responder ».

Symptôme : Le tunnel entre les équipements est bien établi mais aucun trafic ne semble l'emprunter.

Solution : Vérifiez vos règles de filtrage sur le « responder ». Vérifiez également le routage entre les hôtes (poste client, serveur intranet) et leur passerelle respective (routage statique ou passerelle par défaut).

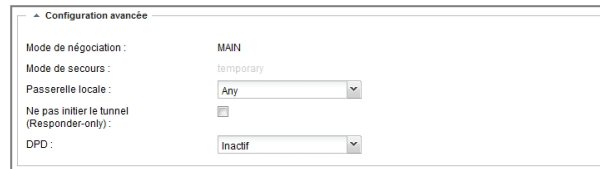
Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

- Aucun message n'apparaît dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « initiator ».



- Aucun message n'apparaît dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

Solution : Vérifiez le routage entre les hôtes (poste client, serveur intranet) et leur passerelle respective (routage statique ou passerelle par défaut). Vérifiez vos règles de filtrage sur l'« **initiator** ». Vérifiez également que le tunnel de l'« **initiator** » n'est pas en mode « **responder only** » (onglet *Correspondants* du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**).



Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

- Un message « **Negotiation failed due to timeout** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **initiator** ».

Date	Niveau d'erreur	Phase	Source	Destination	Message	Idc	SPI entrant	SPI sortant	Cookie (entrant/sortant)	Rôle
12:20:11	Erreur	1	Net_Second_Site_A	Net_Main_Site	Negotiation failed due to timeout				0x14e51eaa33059f67/0x0000000000000000	initiator
12:19:13	Information	0			Isakmp daemon started				/	

- Aucun message n'est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

Solution : La passerelle IPsec distante (« **responder** ») ne répond pas aux requêtes. Vérifiez que la politique VPN IPsec est activée sur l'IPS-Firewall « **responder** ». Vérifiez que les objets correspondant aux extrémités de tunnel soient renseignés avec les bonnes adresses IP [généralement des adresses IP publiques].

Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

- Un message « **Negotiation failed due to timeout** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **initiator** ».

14:04:46	Erreur	1	Net_Second_Site_A	Net_Main_Site	Negotiation failed due to timeout				0x05257b10e1159f77/0x37ed1c30f8004155	initiator
14:04:06	Erreur	1	Net_Second_Site_A	Net_Main_Site	Mismatched cookie				/	

- Un message « **Negotiation failed** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

Date	Niveau d'erreur	Phase	Source	Destination	Message	Idc	SPI entrant	S	Cookie (entrant/sortant)	Rôle	Réseau distant
4:28	Erreur	1	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Negotiation failed				0x05257b10e1159f77/0x37ed1c30f8004155	responder	
4:28	Erreur	1	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Negotiation failed				0x05257b10e1159f77/0x37ed1c30f8004155	responder	

Solution : Les équipements tentent de négocier mais ne parviennent pas à s'entendre sur une politique d'authentification. Vérifiez que la clé prépartagée est bien identique sur les deux IPS-Firewalls.

Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

- Un message « **Negotiation failed due to timeout** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **initiator** ».

Date	Niveau d'erreur	Phase	Source	Destination	Message	Idc	SPI entrant	SPI sortant	Cookie (entrant/sortant)	Rôle
12:20:11	Erreur	1	Net_Second_Site_A	Net_Main_Site	Negotiation failed due to timeout				0x14e51eaa33059f67/0x0000000000000000	initiator
12:19:13	Information	0			Isakmp daemon started				/	

- Un message « **Could not get a valid proposal** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

5:10:13	Information	1	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	DPD support detected				0x463a455422ff06d2/0x0000000000000000	responder
5:10:13	Erreur	1	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Could not get a valid proposal				0x463a455422ff06d2/0x0000000000000000	responder
5:09:29	Information	0			Reloading Isakmp daemon c...				/	



Solution : Les équipements tentent de négocier mais ne parviennent pas à s'entendre sur une politique de chiffrement en phase 1 (IKE). Vérifiez que le profil de chiffrement est bien identique sur les deux IPS-Firewalls (groupe Diffie-Hellman, durée de vie maximum...).

Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

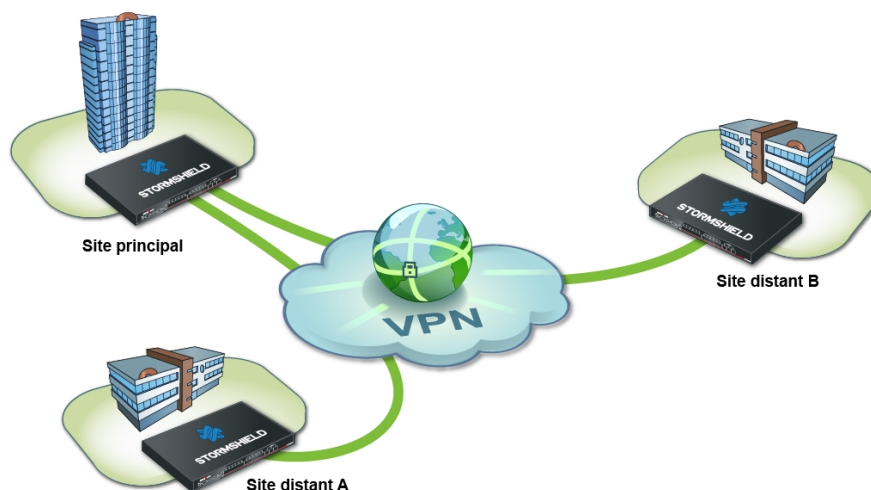
- Un message « Could not get a valid proposal » en phase 2 est présent dans le module **Traces** > **VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « responder ».

Erreur	2	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Negotiation failed	0x350ee8473104c7ba/0x887c0f19d30af1cc	responder
Erreur	2	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Could not get a valid proposal	0x350ee8473104c7ba/0x887c0f19d30af1cc	responder
Erreur	2	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Could not get a valid proposal	0x350ee8473104c7ba/0x887c0f19d30af1cc	responder
Erreur	2	Intranet_Server	Net_Second_Site_A	Negotiation failed	0x350ee8473104c7ba/0x887c0f19d30af1cc	responder

Solution : Les équipements tentent de négocier mais ne parviennent pas à s'entendre sur une politique de chiffrement en phase 2 (IPSEC). Vérifiez que le profil de chiffrement est bien identique sur les deux IPS-Firewalls (propositions d'authentification, de chiffrement...).



HOW TO : VPN IPsec - Authentification par certificats



Vous souhaitez mettre en relation de manière sécurisée différents sites de votre entreprise reliés via Internet.

Pour cela, vous devez créer une configuration VPN IPsec Site à Site en étoile. La méthode d'authentification présentée dans ce didacticiel repose sur la vérification de certificats (l'authentification par clé prépartagée aurait également pu être mise en œuvre).

Ce document décrit la configuration à réaliser, afin d'autoriser les postes clients de deux sites distants à accéder en HTTP à un serveur intranet du site principal au travers d'un tunnel VPN. Il est bien entendu que ce type d'architecture ne se limite pas à trois sites.

L'autorité de certification sera hébergée par l'une des trois passerelles IPsec en jeu: le firewall du site principal.

Mise en œuvre

L'objectif de ce chapitre est de décrire le paramétrage nécessaire sur les différents IPS-Firewalls participant au VPN IPsec :

- Création des objets réseau,
- Création de l'infrastructure PKI,
 - Autorité de certification (CA),
 - Liste de révocation de certificats (CRL),
 - Certificats des IPS-Firewalls,
- Création des tunnels IPsec,
- Mise en place des règles de filtrage.



Configuration du site principal

Création des objets réseau

La création d'une connexion VPN IPSEC entre ces trois entités nécessite à minima sept objets réseau :

- le réseau local du site principal: **Private_Net_Main_Site**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall principal: **Pub_Main_FW**,
- le réseau local du site distant A: **Private_Net_Site_A**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall du site distant A: **Pub_FW_Site_A**,
- le réseau local du site distant B: **Private_Net_Site_B**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall du site distant B: **Pub_FW_Site_B**,
- le serveur intranet à joindre sur le site principal: **Intranet_server**.

Ces objets doivent être définis sur chacun des IPS-Firewalls à mettre en relation, via le menu : **Configuration > Objets > Objets réseau**.

Création de l'infrastructure PKI

Autorité de Certification (CA)

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, cliquez sur **Ajouter > Ajouter une autorité racine** :

Renseignez les différents champs obligatoires de l'assistant de création :

- **CN** : le nom de votre autorité de certification,
- **Identifiant** : le nom entré dans le champ CN est proposé par défaut,
- **Organisation (O)**. Exemple : le nom de votre entreprise,
- **Unité d'organisation (OU)**. Exemple : le nom du service utilisateur de la CA,
- **Etat ou province (ST)**,
- **Pays (C)**.

CERTIFICATES AND PKI

Search... Filter: All Add Delete Download

SSL proxy default authority

Add a root CA

Add a sub-CA

CN : documentation.netasq.

ID : documentation.netasq.

Select the parent CA (if necessary)

Parent CA : Select the parent CA

Password for the parent CA :

Certificate authority attributes

Organization (O) : netasq.com

Organizational Unit (OU) : documentation

Locality (L) : VdA

State or province (ST) : North

Country (C) : France

REMARQUE

Lors de la création d'une autorité racine, les champs Autorité parente et Mot de passe sont vides.



Complétez ensuite les champs :

- **Mot de passe** (nécessaire lors de la création de certificats),
- **E-mail** (optionnel),
- **Taille de clé** (2048 octets par défaut),
- **Validité** (365 jours par défaut).

Il vous est possible de définir les URI des points de distribution des CRL (Listes de Révocation de Certificats).

Certificate authority password

Password (min. 8 char) :

Confirm password :

Password strength: Weak

E-mail address :

Key size (bytes) : 2048

The computation of big keys may slow down your NETASQ appliance.

Validity (days) : 365

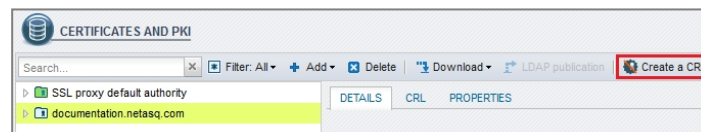
CERTIFICATE REVOCATION LIST DISTRIBUTION POINTS - CERTIFICATE WIZARD

Use the table below to manage the list of distribution points. The order of the list is important.

+	-	↑	↓	URI (address)

Listes de Révocation de Certificats (CRL)

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, sélectionnez votre CA et cliquez sur **Créer CRL** :



L'assistant vous demande le mot de passe de l'autorité de certification.
Saisissez-le et cliquez sur **Créer CRL** pour valider

Téléchargez ensuite la CRL (fichier au format PEM) afin de l'importer ultérieurement sur les IPS-Firewalls distants.

Certificat de l'IPS-Firewall principal

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, cliquez sur **Ajouter > Ajouter un certificat serveur**.

Fully Qualified Domain Name (FQDN) : Main-FW.documentation

ID : Main-FW.documentation

Renseignez le champ **Nom de domaine qualifié** avec le nom FQDN de l'IPS-Firewall principal.
Le champ Identifiant propose par défaut ce même nom



Indiquez ensuite la durée de **Validité** et la **Taille de clé**.

Validity (days) : 365
Key size (bytes) : 2048
The computation of big keys may slow down your NETASQ appliance.

Cliquez sur la loupe du champ **Autorité de Certification**; sélectionnez votre CA pour signer ce certificat.

Renseignez ensuite le mot de passe de l'autorité de certification.

NOTE

Les attributs du certificat sont importés automatiquement. Il vous est néanmoins possible de les modifier.

CERTIFICATE OPTIONS - CERTIFICATE WIZARD

Select the certificate authority

Certificate Authority (CA) : Select a CA as own

CA password :

Certificate attributes

Organization (O) : Organization name (O)
Organizational Unit (OU) : Organizational unit name
Locality (L) : Locality name (L)
State or province (ST) : State name (ST)
Country (C) : Select the country (C)

Select a CA

Search... X

- SSL proxy default authority
- documentation.netasq.com

L'assistant présente un résumé du certificat. Cliquez sur **Terminer** pour le fermer.

Certificat des IPS-Firewalls des sites distants

Procédez à la création des certificats serveurs des IPS-Firewalls des sites distants en suivant la [méthode précédemment décrite](#).

Export des données de sécurité des sites distants

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, sélectionnez le certificat d'un des deux IPS-Firewalls distants. Cliquez sur **Téléchargement > Certificat au format P12** :

Après avoir saisi un mot de passe pour le protéger, téléchargez le certificat en cliquant sur l'hyperlien proposé et stockez-le sur votre poste d'administration.

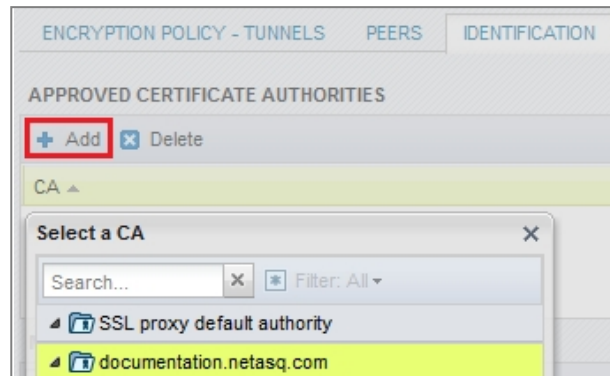
Procédez de la même manière pour exporter le certificat du deuxième IPS-Firewall distant.



Création des tunnels IPsec

Ajout de la CA dans les autorités de confiance

Dans le menu **Configuration** > **VPN** > **VPN IPsec**, choisissez l'onglet *Identification*.
Dans le bloc *Autorités de Certification Acceptées*, cliquez sur **Ajouter** et sélectionnez votre CA puis sauvegardez.

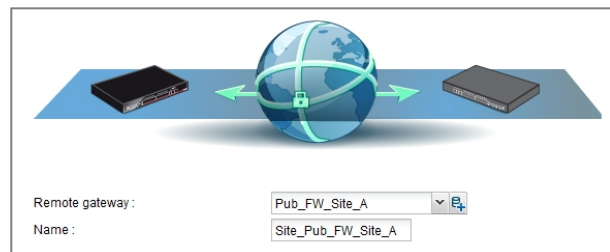


Création des correspondants IPsec

Dans le menu **Configuration** > **VPN** > **VPN IPsec**, sélectionnez l'onglet *Correspondants*. Cliquez sur **Ajouter**.

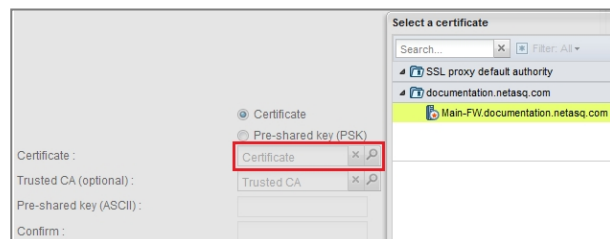
L'assistant vous invite alors à sélectionner la passerelle distante. Ici, il s'agit de l'adresse publique du premier IPS-Firewall distant (objet **Pub_FW_Site_A**).

Par défaut, le nom du correspondant est créé en préfixant cet objet avec « Site_ » ; ce nom est personnalisable. Validez.



Choisissez ensuite la méthode **Certificat**.

Cliquez sur la loupe du champ **Certificat** et sélectionnez celui correspondant à l'IPS-Firewall principal. Le champ **Autorité de confiance** est automatiquement fourni par le certificat.



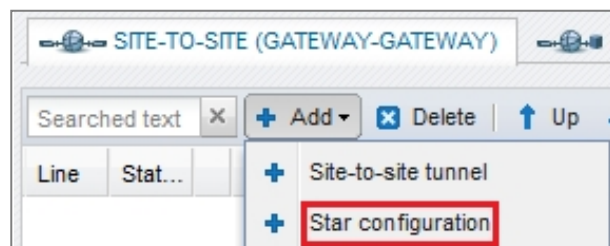
L'assistant vous propose un résumé du correspondant que vous venez de créer. Cliquez sur **Terminer** pour fermer cette fenêtre. Cliquez à nouveau sur **Terminer** pour fermer l'assistant.

Répétez l'ensemble de ces opérations pour la création du correspondant IPsec du site distant B.

Choix de la politique de chiffrement et ajout du tunnel VPN

Dans le menu **Configuration** > **VPN** > **VPN IPsec**, sélectionnez l'onglet *Politique de chiffrement - Tunnels*. Choisissez la politique de chiffrement que vous souhaitez configurer ; vous avez la possibilité de la renommer en cliquant sur le bouton **Editer**.

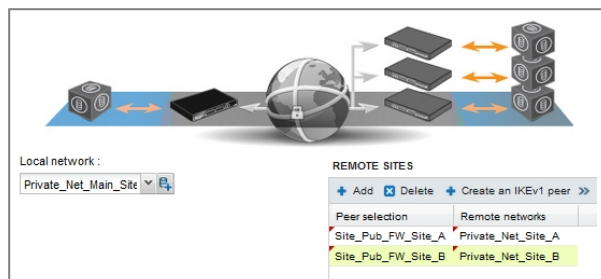
Cliquez ensuite sur **Ajouter** afin de définir les tunnels IPsec. Choisissez le modèle *Configuration en étoile*.





Un assistant de création se lance automatiquement.

- Dans le champ **Réseau local**, sélectionnez votre objet **Private_Net_Main_Site**,
- Dans le tableau **Sites Distants**, cliquer sur **Ajouter** pour sélectionner le premier correspondant en lui associant son réseau (Site_Pub_FW_Site_A et Private_Net_Site_A).
- Répétez l'opération pour le second correspondant (Site_Pub_FW_Site_B et Private_Net_Site_B),
- Validez en cliquant sur Terminer.

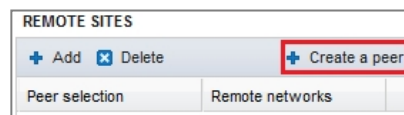


! IMPORTANT

Veillez à ne pas cocher la case **Considérer l'(es) interface(s) IPsec comme interne(s) [s'applique à tous les tunnels]**. Cette option empêcherait l'établissement des tunnels entre les sites distants et le site principal (elle ne peut être utilisée que dans le cadre d'une configuration de type Hub & Spoke). Si vous avez coché cette case par erreur, rendez-vous dans la fenêtre **Configuration avancée** du module **Profils d'inspection** (menu **Protection applicative**) et décochez la case **Considérer l'(es) interface(s) IPsec comme interne(s) [s'applique à tous les tunnels - les réseaux distants devront être explicitement légitimés]**.

i NOTE

Les correspondants peuvent être directement créés au sein de cet assistant en cliquant sur >> puis Créer un correspondant.



La définition des tunnels IPsec est terminée sur le site principal :

Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile	Comment
1		Star configuration: start				
2	on	Private_Net_Main_Site	Site_Pub_FW_Site_A	Private_Net_Site_A	GoodEncryption	
3	on	Private_Net_Main_Site	Site_Pub_FW_Site_B	Private_Net_Site_B	GoodEncryption	
4		Star configuration: end				

i NOTE

Les tunnels sont automatiquement activés (**Etat à « on »**).

Vous pouvez désormais cliquer sur **Activer cette politique**.

Mise en place des règles de filtrage

Le tunnel VPN est destiné à mettre en relation de manière sécurisée les deux sites distants, mais il n'a pas pour vocation de filtrer les flux autorisés entre ces deux entités. C'est la raison pour laquelle des règles de filtrages doivent être mises en place afin de n'autoriser que les flux nécessaires entre des machines sources et destinations identifiées.

Dans le menu **Configuration > Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**, sélectionnez votre politique de filtrage.

Dans l'onglet **Filtrage**, cliquez sur le menu **Nouvelle règle > Règle standard**.



Pour une sécurité accrue, il est possible de créer une règle plus restrictive sur l'IPS-Firewall hébergeant le serveur intranet en précisant l'origine des paquets. Pour cela, lors de la sélection de la source du trafic, indiquez la valeur « Tunnel VPN IPsec » dans le champ **Via** (onglet *Configuration avancée*) :

The screenshot shows the 'Traffic source' configuration window with the 'ADVANCED PROPERTIES' tab selected. The 'Via' field is highlighted with a red box and set to 'IPSec VPN tunnel'. Other fields include 'Source port' set to 'Any' and 'source DSCP' set to 'All'.

Dans le cas présenté, les postes clients des sites distants doivent pouvoir se connecter en HTTP au serveur intranet situé sur le réseau local du site principal (règle n°1). Vous pouvez également y ajouter temporairement, par exemple, le protocole ICMP afin de tester plus facilement l'établissement du tunnel (règle n°2).

Sur le site principal, les règles de filtrage prendront la forme suivante :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Private_Net_Site_A Private_Net_Site_B via IPSec VPN tunnel	Intranet_Server	http		IPS
2	on	pass	Private_Net_Site_A Private_Net_Site_B via IPSec VPN tunnel	Intranet_Server	Any	icmp	IPS
3	on	pass	Any	Firewall_bridge	Admin_srv		IPS

NOTE

Les fonctionnalités avancées des IPS-Firewalls (utilisation de proxies, profils d'inspection de sécurité...) peuvent bien évidemment être mises en œuvre dans ces règles de filtrage.

Configuration des sites distants A et B

Création des objets réseau

Définissez les cinq objets réseau nécessaires via le menu : **Configuration > Objets > Objets réseau**.

Sur le site distant A :

- le réseau local du site principal: **Private_Net_Main_Site**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall principal: **Pub_Main_FW**,
- le réseau local du site distant A: **Private_Net_Site_A**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall du site distant A: **Pub_FW_Site_A**,
- le serveur intranet à joindre sur le site principal: **Intranet_server**.

Sur le site distant B :

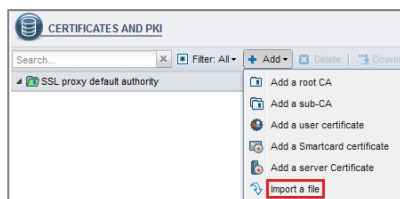
- le réseau local du site principal: **Private_Net_Main_Site**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall principal: **Pub_Main_FW**,
- le réseau local du site distant B: **Private_Net_Site_B**,
- l'adresse publique de l'IPS-Firewall du site distant B: **Pub_FW_Site_B**,
- le serveur intranet à joindre sur le site principal: **Intranet_server**.



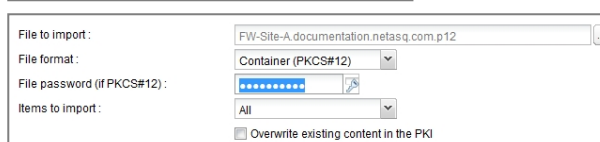
Import des éléments d'authentification

Import du certificat de chaque IPS-Firewall distant

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, cliquer sur **Ajouter > Importer un fichier**.



Sur chacun des sites distants, sélectionnez le certificat de son IPS-Firewall et renseignez son mot de passe.



Import de la CRL

Dans le menu **Configuration > Objets > Certificats et PKI**, cliquer sur **Ajouter > Importer un fichier**. Sélectionner le fichier de la CRL exportée précédemment et renseignez son mot de passe.

Création des tunnels IPSec

Ajout de la CA dans les autorités de confiance

Reportez-vous au chapitre Configuration du site principal, partie [Ajout de la CA dans les autorités de confiance](#).

Création du correspondant IPSec

Sur chaque site distant, définissez le correspondant IPSec du site principal.

Pour ce faire, reportez-vous au chapitre Configuration du site principal, partie [Création des correspondants IPSec](#).

Les objets à sélectionner seront les suivants :

Sur le site distant A :

- Réseau local : **Private_Net_Site_A**,
- Champ Correspondant : **Pub_Main_FW**,
- Champ Réseaux distants : **Private_Net_Main_Site**.

Sur le site distant B :

- Réseau local : **Private_Net_Site_B**,
- Champ Correspondant : **Pub_Main_FW**,
- Champ Réseaux distants : **Private_Net_Main_Site**.

Choix de la politique de chiffrement et ajout du tunnel VPN

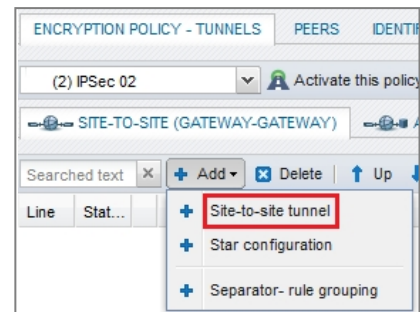
Dans le menu **Configuration > VPN > VPN IPSec**, sélectionnez l'onglet *Politique de chiffrement – Tunnels*.

Choisissez la politique de chiffrement que vous souhaitez configurer ; vous avez la possibilité de la renommer en cliquant sur le bouton Editer.





Cliquez ensuite sur Ajouter afin de définir le tunnel IPsec. Choisissez le modèle Tunnel site à site.



Renseignez les champs de l'assistant de création avec les valeurs adaptées à chacun des sites distants.

Sur le site distant A :

- Réseau local : Private_Net_Site_A,
- Réseau distant : Private_Net_Main_Site,
- Passerelle distante : Pub_Main_FW,
- Certificat : le certificat créé pour l'IPS-Firewall distant du site A.

Sur le site distant B :

- Réseau local : Private_Net_Site_B,
- Réseau distant : Private_Net_Main_Site,
- Passerelle distante : Pub_Main_FW,
- Certificat : le certificat créé pour l'IPS-Firewall distant du site B.

Mise en place des règles de filtrage

Dans le menu **Configuration > Politique de Sécurité > Filtrage et NAT**, sélectionnez votre politique de filtrage.

Dans l'onglet *Filtrage*, cliquez sur le menu **Nouvelle règle > Règle standard**.

Dans le cas présenté, les postes clients des sites distants doivent pouvoir se connecter en HTTP au serveur intranet situé sur le réseau local du site principal (règle n°1). Vous pouvez également y ajouter temporairement, par exemple, le protocole ICMP afin de tester plus facilement l'établissement du tunnel (règle n°2).

Les règles de filtrage prendront la forme suivante :

Sur le site distant A :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Private_Net_Site_A	Intranet_Server	http		IPS
2	on	pass	Private_Net_Site_A	Intranet_Server	Any	icmp	IPS
3	on	pass	Any	Any	Any		IPS

Sur le site distant B :

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
1	on	pass	Private_Net_Site_B	Intranet_Server	http		IPS
2	on	pass	Private_Net_Site_B	Intranet_Server	Any	icmp	IPS
3	on	pass	Any	Any	Any		IPS



Vérification de l'établissement du tunnel

Depuis un poste client situé sur chacun des sites distants, saisissez l'URL de votre site intranet dans un navigateur web. Par exemple : http://nom_site_intranet.

Si vous avez autorisé le protocole ICMP dans les règles de filtrage, vous pouvez également faire un PING depuis le poste vers le serveur intranet.

Vérification dans Stormshield Network Realtime Monitor

Lancez Stormshield Network Realtime Monitor, connectez-vous à l'IPS-Firewalls du site principal par le biais du logiciel et cliquez sur le module **Traces > VPN**. Vérifiez que les phases 1 et 2 se sont correctement déroulées (messages « Phase established »):

Error level	Phase	Source	Destination	Message	F	In SPI	Out SPI	Cookie (in/out)	Role
Information	2	Pub_Main_FW	Pub_FW_Site_A	Phase established	0x0b177225	0x0327a8f0	0x07ba826eae24b615/0x227a3bd376801377		responder
Information	1	Pub_Main_FW	Pub_FW_Site_A	INITIAL-CONTACT received				0x07ba826eae24b615/0x227a3bd376801377	responder
Information	1	Pub_Main_FW	Pub_FW_Site_A	Phase established				0x07ba826eae24b615/0x227a3bd376801377	responder

Dans le module Tunnels VPN, vous pouvez également visualiser le tunnel ainsi que la quantité de données échangées:

Source	Bytes	Destination	Status	Lifetime	Authentication	Encryption
Pub_Main_FW	200,64 KB	Pub_FW_Site_A	mature	2m 41sec	hmac-sha1	aes-cbc

Si ce n'est pas le cas, vous pouvez consulter la section [Résolution d'incidents – Erreurs communes](#) ci-dessous.

Résolution d'incidents – Erreurs communes

Dans la suite de ce chapitre, l'IPS-Firewall du site distant est appelé « initiator », car il est à l'origine de l'établissement du tunnel pour l'exemple choisi. L'IPS-Firewall du site principal est quant à lui nommé « responder ».

Symptôme : Le tunnel entre les équipements est bien établi mais aucun trafic ne semble l'emprunter.

Solution : Vérifiez vos règles de filtrage. Vérifiez également le routage entre les hôtes (poste client, serveur intranet) et leur passerelle respective (routage statique ou passerelle par défaut).

Symptôme : Le tunnel ne s'établit pas.

- Aucun message n'apparaît dans le module Traces > VPN de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « initiator ».



- Aucun message n'apparaît dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

Solution: Vérifiez le routage entre les hôtes (poste client, serveur intranet) et leur passerelle respective (routage statique ou passerelle par défaut). Vérifiez vos règles de filtrage sur l'« **initiator** ». Vérifiez également que le tunnel de l'« **initiator** » n'est pas en mode « **responder only** » (onglet *Correspondants* du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**).

Symptôme: Le tunnel ne s'établit pas.

- Un message « **Negotiation failed due to timeout** » en phase 1 est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **initiator** ».

Erreur	1	Pub_FW_Site_A	Pub_Main_FW	Negotiation failed due to timeout	0x931bbf24cbe49312/0x0000000000000000 initiator

- Aucun message n'est présent dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** ».

Solution: La passerelle IPsec distante (« **responder** ») ne répond pas aux requêtes. Vérifiez que la politique VPN IPsec est activée sur l'IPS-Firewall « **responder** ». Vérifiez que les objets correspondant aux extrémités de tunnel soient renseignés avec les bonnes adresses IP.

Symptôme: Le tunnel ne s'établit pas.

- Les messages « **Negotiation failed** » et « **Certificate with serial XXX from issuer YYY: unable to get local issuer certificate** » (en phase 1) sont présents dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **responder** »:

Erreur	1	Private_Net_Mai...Private_Net_S...	Negotiation failed	0xba28b2f6beb1ad51/0xc020addb0f900dda responder
Erreur	1		Certificate with serial 89A77294 from issuer /C=FR/ST=...	CN=... /

Solution: l'IPS-Firewall « **responder** » ne peut vérifier la validité du certificat de l'IPS-Firewall « **initiator** ». Vérifiez que vous avez bien défini la CA comme autorité de confiance sur le « **responder** » (onglet *Identification* du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**).

Symptôme: Le tunnel ne s'établit pas.

- Les messages « **Negotiation failed** » et « **Certificate with serial XXX from issuer YYY: unable to get local issuer certificate** » (en phase 1) sont présents dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor sur l'IPS-Firewall « **initiator** »:

Niveau	c	F	Source	Destination	Message	Li	S	S	Cookie (entrant/sortant)	Rôle
Erreur	1				Certificate with serial 89A77293 from issuer /C=FR/ST=...				CN=...	/
Erreur	1		Net_Second_Site_A	Net_Main_Site	Negotiation failed				0x72715ffb63449fb9/0xd813a1bc50d8b1f4	initiator

Solution: l'IPS-Firewall « **initiator** » ne peut vérifier la validité du certificat de l'IPS-Firewall « **responder** ». Vérifiez que vous avez bien défini la CA comme autorité de confiance sur l'« **initiator** » (onglet *Identification* du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**).



HOW TO : VPN IPsec - Configuration Hub and Spoke

Architectures présentées

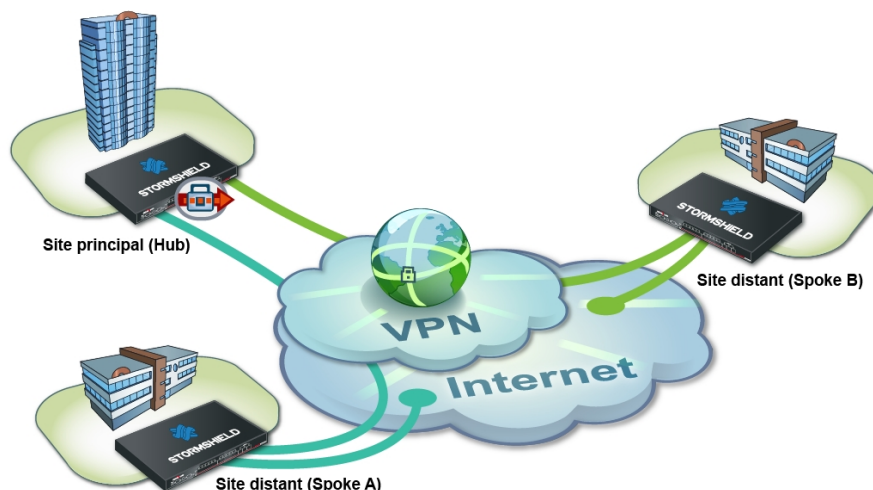
La méthode d'authentification choisie dans ce didacticiel est basée sur les certificats.

Pour le détail des opérations concernant la PKI, référez-vous au didacticiel « Mise en œuvre VPN IPsec - authentification par certificats ».

Dans la suite de ce document, le site central sera dénommé « Hub », les deux sites satellites étant représentés par « Spoke A » et « Spoke B ». Il est bien entendu que ce type d'architecture ne se limite pas à deux sites satellites.

Cas n° 1 : trafic interne via les tunnels IPsec

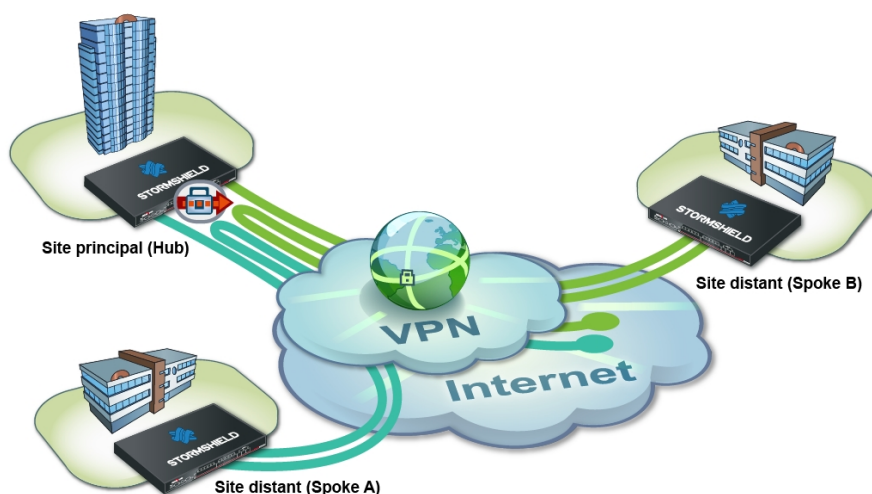
Seul le trafic interne entre les trois sites (Hub, Spoke A et Spoke B) passe au travers de tunnels via le Hub. Les flux Internet sont gérés localement sur chaque site.



Cette infrastructure peut parfois être préférée à celle présentée dans le cas n°2 pour des raisons économiques notamment: un accès internet centralisé sur le site Hub peut nécessiter un très gros débit et donc s'avérer plus onéreux qu'un ensemble d'accès Internet de capacité plus réduite.

Cas n°2 : trafic total via les tunnels IPsec

L'ensemble du trafic passe par le site Hub au travers de tunnels. L'accès Internet est centralisé au niveau du Hub.



Cette infrastructure présente l'avantage d'une gestion centralisée de l'accès Internet et de la politique de sécurité associée.

Prérequis de configuration

Dans ce didacticiel, les réseaux privés des 3 sites sont totalement distincts (exemple : 192.168.0.0/24, 192.168.1.0/24 et 192.168.2.0/24).

Les objets réseau nécessaires ont été créés sur chacun des sites à mettre en relation :

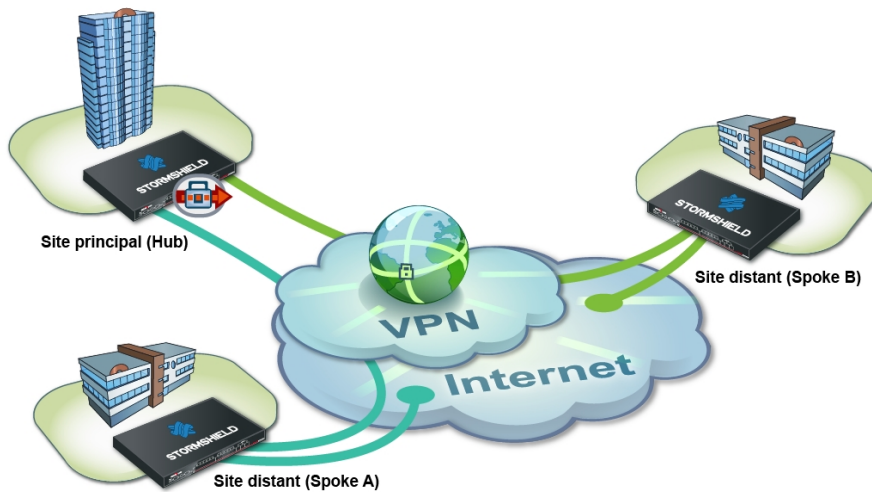
- l'adresse IP publique de l'IPS-Firewall Hub: Pub_FW_Hub,
- le réseau local du site Hub: Private_Net_Hub,
- l'adresse IP publique de l'IPS-Firewall Spoke A: Pub_FW_Spoke_A,
- le réseau local du site Spoke A: Private_Net_Spoke_A,
- l'adresse IP publique de l'IPS-Firewall Spoke B: Pub_FW_Spoke_B,
- le réseau local du site Spoke B: Private_Net_Spoke_B.

Vous avez mis en place votre PKI :

- Vous disposez d'une autorité de certification (CA),
- Vous avez créé les certificats des IPS-Firewalls,
- Vous avez importé sur les IPS-Firewalls des sites Spoke leur certificat respectif,
- Vous avez ajouté la CA dans les autorités de confiance sur chacun des IPS-Firewalls à mettre en relation.



Cas n°1 : trafic interne via les tunnels IPSec

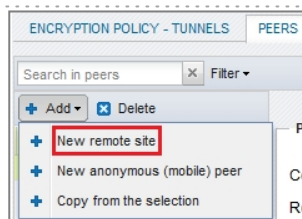


Paramétrage du site Hub

Définition des correspondants IPSec

Création du correspondant Site Spoke A.

Dans l'onglet *Correspondants* du menu **Configuration**
> **VPN** > **VPN IPsec**, cliquez sur **Ajouter** et choisissez **Nouveau site distant**.

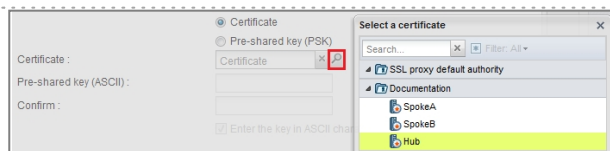


L'assistant vous invite alors à sélectionner la passerelle distante. Ici, il s'agit de l'adresse publique de l'IPS-Firewall du site Spoke A (objet **Pub_FW_Spoke_A**).

Par défaut, le nom du correspondant est créé en préfixant cet objet avec « Site_ »; ce nom est personnalisable. Validez.



Choisissez ensuite la méthode **Certificat**. Cliquez sur la loupe du champ **Certificat** et sélectionnez celui correspondant à l'IPS-Firewall Hub. Le champ **Autorité de confiance** est automatiquement fourni par le certificat.



Création du correspondant Site Spoke B.

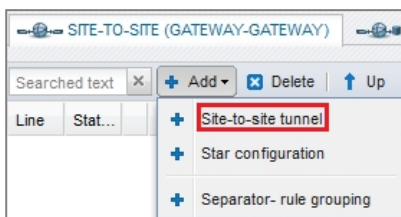
De la même manière, créez le correspondant **Site_Spoke_B** en utilisant les valeurs suivantes :

- **Passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Spoke B (objet **Pub_FW_Spoke_B**),
- **Certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Hub.



Création des tunnels

Dans l'onglet *Politique de chiffrement* – Tunnels du menu **Configuration > VPN > VPN IPsec**, cliquez sur **Ajouter** et choisissez **Tunnel site à site**.



Suivez l'assistant pour définir le tunnel destiné au trafic entre sites Spoke A et Spoke B:

- Dans le champ **Réseau local**, choisissez **Private_Net_Spoke_A**,
- Dans le champ **Choix du correspondant**, sélectionnez **Site_Spoke_B**,
- Dans le champ **Réseau distant**, choisissez **Private_Net_Spoke_B**,
- Cliquez sur **Terminer**.

Procédez à l'identique pour créer les trois autres tunnels:

- **Private_Net_Spoke_B** => **Site_Spoke_A** => **Private_Net_Spoke_A**,
- **Private_Net_Hub** => **Site_Spoke_A** => **Private_Net_Spoke_A**,
- **Private_Net_Hub** => **Site_Spoke_B** => **Private_Net_Spoke_B**.

ENCRYPTION POLICY - TUNNELS					
(8) Hub & Spoke - Internal					
SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY)					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour le trafic de Spoke A vers Spoke B			
2	on	Private_Net_Spoke_A	Site_Spoke_B	Private_Net_Spoke_B	GoodEncryption
3		Tunnel pour le trafic de Spoke B vers Spoke A			
4	on	Private_Net_Spoke_B	Site_Spoke_A	Private_Net_Spoke_A	GoodEncryption
5		Tunnel pour le trafic de Hub vers Spoke A			
6	on	Private_Net_Hub	Site_Spoke_A	Private_Net_Spoke_A	GoodEncryption
7		Tunnel pour le trafic de Hub vers Spoke B			
8	on	Private_Net_Hub	Site_Spoke_B	Private_Net_Spoke_B	GoodEncryption

Règles de filtrage

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre sites Spoke, sites Spoke et Hub ainsi qu'au trafic local vers Internet :



FILTERING NAT							
Searched text							
+ New rule - Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste							
	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
Accès au réseau de Hub depuis Spoke A et Spoke B (trafic entrant)							
1	on	pass	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Hub	Any		IPS
Accès aux réseaux de Spoke A et Spoke B depuis Hub (trafic sortant)							
2	on	pass	Private_Net_Hub	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Spoke A au réseau de Spoke B (trafic traversant)							
3	on	pass	Private_Net_Spoke_A via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Spoke B au réseau de Spoke A (trafic traversant)							
4	on	pass	Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_A	Any		IPS
Accès Internet local du site Hub (trafic sortant)							
5	on	pass	Private_Net_Hub	Internet	http https dns		IPS
Administration du FW							
6	on	pass	Any	Any	Admin_srv		IPS

Règle de NAT

Pour permettre l'accès à Internet des machines du réseau Private_Net_Hub, créez la règle de NAT suivante :

FILTERING NAT									
Searched text									
+ New rule - Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste									
	Status	Original traffic (before translation)			Traffic after translation				
		Source	Destination	Dest. port	Source	Src. port	Destination	Dest. port	Options
1	on	Private_Net_Hub	Internet interface: out	Any	Pub_FW_Hub	ephemeral	Any		

Paramétrage des sites satellites Spoke A et Spoke B

Dans une configuration de type Hub and Spoke, un site satellite ne connaît qu'un seul correspondant IPsec : l'IPS-Firewall du Hub.

Définition du correspondant IPsec

Site Spoke A

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Définition des correspondants IPsec](#), créez le correspondant Site_FW_Hub en utilisant les valeurs suivantes :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Hub (objet Pub_FW_Hub),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Spoke A.

Site Spoke B

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Définition des correspondants IPsec](#), créez le correspondant Site_FW_Hub en utilisant les valeurs suivantes :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Hub (objet Pub_FW_Hub),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Spoke B.

Création des tunnels

Site Spoke A

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Création des tunnels](#), créez les deux tunnels nécessaires :



SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY)					
Searched text X + Add - Delete Up Down Cut Copy Insert					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour le trafic entre Spoke A et Hub			
2	on	Private_Net_Spoke_A	Site_FW_Hub	Private_Net_Hub	GoodEncryption
3		Tunnel pour le trafic entre Spoke A et Spoke B			
4	on	Private_Net_Spoke_A	Site_FW_Hub	Private_Net_Spoke_B	GoodEncryption

Site Spoke B

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Création des tunnels](#), créez les deux tunnels nécessaires :

SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY)					
Searched text X + Add - Delete Up Down Cut Copy Insert					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour le trafic entre Spoke B et Hub			
2	on	Private_Net_Spoke_B	Site_FW_Hub	Private_Net_Hub	GoodEncryption
3		Tunnel pour le trafic entre Spoke B et Spoke A			
4	on	Private_Net_Spoke_B	Site_FW_Hub	Private_Net_Spoke_A	GoodEncryption

Règles de filtrage

Dans ce didacticiel, le trafic entre les réseaux privés n'est volontairement pas précisé (port destination : ANY). Pour des raisons d'optimisation de performances (économie de bande passante et de ressources machine), il est important d'affiner le filtrage sur les sites satellites (protocoles, ports... autorisés) afin d'éviter de laisser transiter des paquets inutiles dans les tunnels. Cette politique de filtrage sera également présente sur le site Hub.

Site Spoke A

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre Spoke A et Spoke B, Spoke A et Hub ainsi qu'au trafic local vers Internet :

FILTERING NAT							
Searched text X + New rule - Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste							
	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
Accès de Spoke A aux réseaux de Hub et Spoke B (trafic sortant)							
1	on	pass	Private_Net_Spoke_A	Private_Net_Hub Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Hub et Spoke B au réseau de Spoke A (trafic entrant)							
2	on	pass	Private_Net_Hub Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_A	Any		IPS
Accès Internet local du site Spoke A (trafic sortant)							
3	on	pass	Private_Net_Spoke_A	Internet	http https dns		IPS
Administration du Firewall							
4	on	pass	Any	Any	Admin_srv		IPS

Site Spoke B

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre Spoke B et Spoke A, Spoke B et Hub ainsi qu'au trafic local vers Internet:



FILTERING		NAT						
Searched text New rule Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste								
	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection	
Accès de Spoke B aux réseaux de Hub et Spoke A (trafic sortant)								
1	on	pass	Private_Net_Spoke_B	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Hub	Any		IPS	
Accès de Hub et Spoke A au réseau de Spoke B (trafic entrant)								
2	on	pass	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Hub via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_B	Any		IPS	
Accès Internet local du site Spoke B (trafic sortant)								
3	on	pass	Private_Net_Spoke_B	Internet	http https dns		IPS	
Administration du Firewall								
4	on	pass	Any	Any	Admin_srv		IPS	

Règle de NAT

Site Spoke A

Pour permettre l'accès à Internet des machines du réseau Private_Net_Spoke_A, créez la règle de NAT suivante :

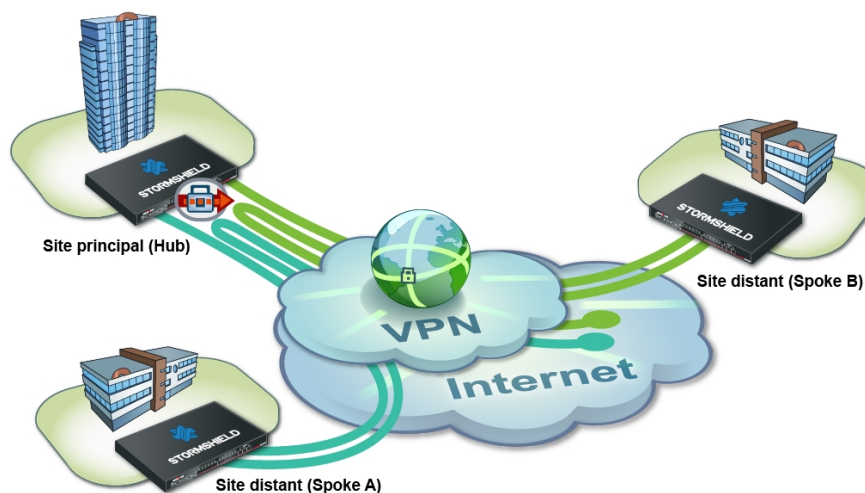
FILTERING		NAT								
Searched text + New rule ✖ Delete ⬆ Up ⬇ Down 📄 Expand all 📄 Collapse all ✂ Cut 📄 Copy 📄 Paste										
	Status	Original traffic (before translation)				Traffic after translation				
		Source	Destination	Dest. port		Source	Src. port	Destination	Dest. port	Options
1	● on	📄 Private_Net_Spoke_A	🌐 Internet interface: out	📄 Any	➡	📄 Pub_FW_Spoke_A	🔀 ephemeral	📄 Any		

Site Spoke B

Pour permettre l'accès à Internet des machines du réseau Private_Net_Spoke_B, créez la règle de NAT suivante :

FILTERING		NAT								
Searched text X + New rule ✕ Delete ⬆ Up ⬇ Down 📄 Expand all 📄 Collapse all ✂ Cut 📄 Copy 📄 Paste										
	Status	Original traffic (before translation)				Traffic after translation				
		Source	Destination	Dest. port		Source	Src. port	Destination	Dest. port	Options
1	● on	🔌 Private_Net_Spoke_B	🌐 Internet interface: out	📄 Any	➡	🔌 Pub_FW_Spoke_B	🔌 ephemeral	📄 Any		

Cas n°2 : trafic total via les tunnels IPsec





Paramétrage du site central Hub

Définition des correspondants IPSec

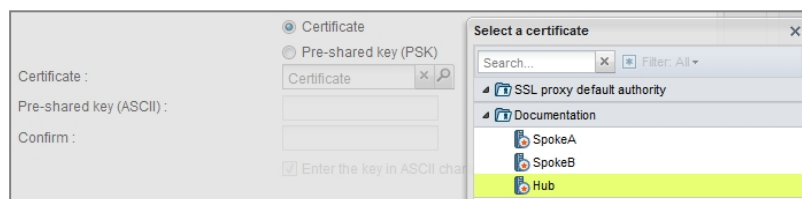
En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Définition des correspondants IPSec](#) du Cas n°1, créez les deux correspondants Site_Spoke_A et Site_Spoke_B.

Pour définir Site_Spoke_A, utilisez les valeurs suivantes :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Spoke A (objet Pub_FW_Spoke_A),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Hub.

Pour définir Site_Spoke_B :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Spoke B (objet Pub_FW_Spoke_B),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Hub.



Création des tunnels

Suivez la méthode décrite dans le paragraphe [Paramétrage du site Hub > Création des tunnels](#) du Cas n°1 pour définir les VPN suivants:

SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY)		ANONYMOUS - MOBILE USERS			
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour l'ensemble du trafic entre tous les autres réseaux (Spoke B, Hub, Internet) et Spoke A			
2	on	all	Site_Spoke_A	Private_Net_Spoke_A	GoodEncryption
3		Tunnel pour l'ensemble du trafic entre tous les autres réseaux (Spoke A, Hub, Internet) et Spoke B			
4	on	all	Site_Spoke_B	Private_Net_Spoke_B	GoodEncryption

Règles de filtrage

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre sites Spoke, sites Spoke et Hub ainsi qu'au trafic local vers Internet :

FILTERING		NAT					
Searched text							
+ New rule - Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste							
	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
Accès de Spoke A et Spoke B au réseau de Hub (trafic entrant)							
1	on	pass	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Hub	Any		IPS
Accès de Hub aux réseaux de Spoke A et Spoke B (trafic sortant)							
2	on	pass	Private_Net_Hub	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Spoke A au réseau de Spoke B (trafic traversant)							
3	on	pass	Private_Net_Spoke_A via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Spoke B au réseau de Spoke A (trafic traversant)							
4	on	pass	Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_A	Any		IPS
Accès de Hub, Spoke A et Spoke B à Internet							
5	on	pass	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B Private_Net_Hub	Internet	http https dns		IPS
Administration du Firewall							
6	on	pass	Any	Firewall bridge	Admin srv		IPS



Règle de NAT

Pour permettre l'accès à Internet de l'ensemble des machines des réseaux privés, créez la règle de NAT suivante :

FILTERING NAT									
Searched text X + New rule Delete Up Down Expand all Collapse all Cut Copy Paste									
	Status	Original traffic (before translation)			Traffic after translation				
		Source	Destination	Dest. port	Source	Src. port	Destination	Dest. port	Options
1	on	Private_Net_Hub Private_Net_Spoke_A Private_Net_Spoke_B	Internet interface: out	Any	Pub_FW_Hub	*	ephemeral	Any	

Les sources ont été indiquées de manière unitaire dans cette règle, mais il est bien évident que l'emploi de groupes devient indispensable lorsque le nombre de sites satellites augmente.

Paramétrage des sites satellites Spoke A et Spoke B

Définition du correspondant IPSec

Site Spoke A

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Définition des correspondants IPSec](#) du Cas N°1, créez le correspondant Site_FW_Hub en utilisant les valeurs suivantes :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Hub (objet Pub_FW_Hub),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Spoke A.

Site Spoke B

En suivant la méthode décrite au paragraphe [Paramétrage du site Hub > Définition des correspondants IPSec](#) du Cas N°1, créez le correspondant Site_FW_Hub en utilisant les valeurs suivantes :

- **passerelle distante** : l'IPS-Firewall du site Hub (objet Pub_FW_Hub),
- **certificat** : le certificat de l'IPS-Firewall Spoke B.

Création des tunnels

Site Spoke A

Suivez la méthode décrite dans le paragraphe [Paramétrage du site Hub > Création des tunnels](#) du Cas n°1 pour définir le VPN suivant:

SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY) ANONYMOUS - MOBILE USERS					
Searched text X + Add Delete Up Down Cut Copy Insert					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour l'ensemble du trafic entre Spoke A et les autres réseaux (Spoke B, Hub, Internet)			
2	on	Private_Net_Spoke_A	Site_FW_Hub	all	GoodEncryption

Site Spoke B

Suivez la méthode décrite dans le paragraphe [Paramétrage du site Hub > Création des tunnels](#) du Cas n°1 pour définir le VPN suivant:

SITE-TO-SITE (GATEWAY-GATEWAY) ANONYMOUS - MOBILE USERS					
Searched text X + Add Delete Up Down Cut Copy Insert					
Line	Stat...	Local network	Peer	Remote network	Encryption profile
1		Tunnel pour l'ensemble du trafic entre Spoke B et les autres réseaux (Spoke A, Hub, Internet)			
2	on	Private_Net_Spoke_B	Site_FW_Hub	all	GoodEncryption



Règles de filtrage

Dans ce didacticiel, le trafic entre les réseaux privés n'est volontairement pas précisé (port destination : ANY). Pour des raisons d'optimisation de performances (économie de bande passante et de ressources machine), il est important d'affiner le filtrage sur les sites satellites (protocoles, ports... autorisés) afin d'éviter de laisser transiter des paquets inutiles dans les tunnels. Cette politique de filtrage sera également présente sur le site Hub.

Site Spoke A

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre Spoke A et Spoke B, Spoke A et Hub ainsi qu'au trafic vers Internet (centralisé sur Hub):

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
Accès de Spoke A aux réseaux de Hub et Spoke B (trafic sortant)							
1	on	pass	Private_Net_Spoke_A	Private_Net_Hub Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès de Hub et Spoke B au réseau de Spoke A (trafic entrant)							
2	on	pass	Private_Net_Hub Private_Net_Spoke_B via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_A	Any		IPS
Accès à Internet du site Spoke A via le site Hub (trafic sortant)							
3	on	pass	Private_Net_Spoke_A	Internet	http https dns		IPS
Administration du Firewall							
4	on	pass	Any	Any	Admin_srv		IPS

Site Spoke B

Définissez les règles de filtrage nécessaires au dialogue entre Spoke B et Spoke A, Spoke B et Hub ainsi qu'au trafic vers Internet (centralisé sur Hub):

	Status	Action	Source	Destination	Dest. port	Protocol	Security inspection
Accès de Spoke B aux réseaux de Hub et Spoke A (trafic sortant)							
1	on	pass	Private_Net_Spoke_B	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Hub	Any		IPS
Accès de Hub et Spoke A au réseau de Spoke B (trafic entrant)							
2	on	pass	Private_Net_Spoke_A Private_Net_Hub via IPsec VPN tunnel	Private_Net_Spoke_B	Any		IPS
Accès à Internet du site Spoke B via le site Hub (trafic sortant)							
3	on	pass	Private_Net_Spoke_B	Internet	http https dns		IPS
Administration du Firewall							
4	on	pass	Any	Any	Admin_srv		IPS

Vérification de l'établissement des tunnels

Depuis un poste client situé sur le site Spoke A, établissez tout d'abord une connexion vers une machine du site Hub (via un Ping par exemple, si vous avez autorisé le protocole ICMP dans l'ensemble des règles de filtrage), afin de tester l'établissement du premier tunnel (Spoke A vers Hub).

Via la suite d'administration Stormshield Network

Lancez Stormshield Network Realtime Monitor, connectez-vous à l'IPS-Firewall du site Hub par le biais du logiciel et cliquez sur le module **Traces > VPN**. Vérifiez que les phases 1 et 2 se sont correctement déroulées (messages « Phase established »):



Date	Niveau d'erreur	Phase	Source	Destination	Message	Identité du distant	SPI entrant	SPI sortant	Cookie (entrant/sortant)	Rôle
10:20:49	Information	2	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	Phase established		0x04c372d8	0x09e42dc6	0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	Phase established				0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	INITIAL-CONTACT sent				0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	DPD support detected				0x8b44ebe0933b4060/0x0000000000000000	responder
10:04:55	Information	0			Isakmp daemon started				/	

Dans le module **Tunnels VPN**, vous pouvez également visualiser ce premier tunnel ainsi que la quantité de données échangées:

Source	Octets	Destination	Etat	Durée de vie	Authentification	Chiffrement
Pub_FW_Hub	11,06 Ko	Pub_FW_Spoke_A	mature	2m 20sec	hmac-sha1	3des-cbc

Depuis le même poste client du site Spoke A, établissez ensuite une connexion vers une machine du site Spoke B, afin de vérifier l'établissement du second tunnel (Hub vers Spoke B).

Dans le module **Traces > VPN** de Stormshield Network Realtime Monitor, vérifiez que les phases 1 et 2 se sont correctement déroulées (messages « Phase established »):

Date	Niveau d'erreur	Phase	Source	Destination	Message	Identité du distant	SPI entrant	SPI sortant	Cookie (entrant/sortant)	Rôle
10:28:47	Information	2	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_B	Phase established		0x0573b30c	0x0739c88c	0x78ad430165eb1b24/0xf1a3673f4de59312	initiator
10:28:46	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_B	INITIAL-CONTACT sent				0x78ad430165eb1b24/0xf1a3673f4de59312	initiator
10:28:46	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_B	Phase established				0x78ad430165eb1b24/0xf1a3673f4de59312	initiator
10:28:46	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_B	DPD support detected				0x78ad430165eb1b24/0x0000000000000000	initiator
10:20:49	Information	2	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	Phase established		0x04c372d8	0x09e42dc6	0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	Phase established				0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	INITIAL-CONTACT sent				0x8b44ebe0933b4060/0xed773512a640fe4b	responder
10:20:48	Information	1	Pub_FW_Hub	Pub_FW_Spoke_A	DPD support detected				0x8b44ebe0933b4060/0x0000000000000000	responder
10:04:55	Information	0			Isakmp daemon started				/	

Dans le module **Tunnels VPN**, vous pouvez désormais visualiser les deux tunnels :

Source	Octets	Destination	Etat	Durée de vie	Authentification	Chiffrement
Pub_FW_Hub	11,39 Ko	Pub_FW_Spoke_A	mature	8m 7sec	hmac-sha1	3des-cbc
Pub_FW_Hub	360 o	Pub_FW_Spoke_B	mature	9sec	hmac-sha1	aes-cbc

Outils d'informations et de diagnostic en console

Commande showSPD

La commande showSPD présente la politique IPSec active sur l'IPS-Firewall. Son résultat est identique, que des tunnels soient établis ou non.

Dans le cas n°2 de ce didacticiel (trafic total via tunnel IPSec), cette commande passée sur l'IPS-Firewall Spoke A retourne le résultat suivant:



```

>showSPD
0.0.0.0/0[any] 127.0.0.0/8[any] 255
    in none
    spid=67 seq=5 pid=62800
    refcnt=1
192.168.0.0/24[any] 192.168.0.0/24[any] 255
    in none
    spid=69 seq=4 pid=62800
    refcnt=1
0.0.0.0/0[any] 192.168.0.0/24[any] 255
    in ipsec
    esp/tunnel/192.168.0.0-192.168.0.0/unique#16386
    spid=72 seq=3 pid=62800
    refcnt=1
127.0.0.0/8[any] 0.0.0.0/0[any] 255
    out none
    spid=68 seq=2 pid=62800
    refcnt=1
192.168.0.0/24[any] 192.168.0.0/24[any] 255
    out none
    spid=70 seq=1 pid=62800
    refcnt=1
192.168.0.0/24[any] 0.0.0.0/0[any] 255
    out ipsec
    esp/tunnel/192.168.0.0-192.168.0.0/unique#16385
    spid=71 seq=0 pid=62800
    refcnt=1

```

On y retrouve notamment les informations suivantes :

- Le réseau local et le réseau distant : « **192.168.0.0/24 [any] 0.0.0.0/0 [any]** »,
- Le sens du tunnel : « **out ipsec** »,
- Les adresses IP des passerelles IPsec : « **esp/tunnel/adresse locale – adresse distante** »,
- L'ID de l'Association de Sécurité (SA) : « **unique#16385** ».

Commande showSAD

La commande showSAD liste les informations de sécurité des SA (Security Associations – Associations de Sécurité) établies sur une passerelle IPsec. Ces informations ne sont disponibles que lorsque des tunnels sont établis.

Dans le cas n°2 de ce didacticiel (trafic total via tunnel IPsec), cette commande passée sur l'IPS-Firewall Spoke A retourne le résultat suivant:

```

esp mode=tunnel spi=219753044(0x0d192a54) reqid=16386(0x00004002)
E: 3des-cbc 6093662d 55ec9528 818b6e7d 3f88d590 96a0d84a 80247f2c
A: hmac-sha1 e082ddd6 673a2af9 53d0b88f ea201de8 88c45da2
seq=0x00000031 replay=8 flags=0x00000000 state=mature
created: Feb  3 16:09:16 2014    current: Feb  3 16:15:44 2014
diff: 388(s)    hard: 3600(s)    soft: 2880(s)
last: Feb  3 16:11:58 2014    hard: 0(s)    soft: 0(s)
current: 9999(bytes)    hard: 0(bytes)    soft: 0(bytes)
allocated: 49    hard: 0    soft: 0
sadb_seq=1 pid=29053 refcnt=1

esp mode=tunnel spi=169172253(0x0a155d1d) reqid=16385(0x00004001)
E: 3des-cbc c0100685 d48e5f27 686997d8 62d09ffb ed95d1c1 89cf9566
A: hmac-sha1 0fd9d769 f63ac3a0 62869791 4cca65a1 3445527d
seq=0x00000034 replay=8 flags=0x00000000 state=mature
created: Feb  3 16:09:16 2014    current: Feb  3 16:15:44 2014
diff: 388(s)    hard: 3600(s)    soft: 2880(s)
last: Feb  3 16:11:58 2014    hard: 0(s)    soft: 0(s)
current: 8840(bytes)    hard: 0(bytes)    soft: 0(bytes)
allocated: 52    hard: 0    soft: 0
sadb_seq=0 pid=29053 refcnt=2

```

On y retrouve notamment les informations suivantes :



- Adresse IP de la passerelle émettrice – Adresse IP de la passerelle réceptrice.
- Le SPI (Security Parameter Index) : « spi=169172253 **(0x0a155d1d)** ». Le SPI est identifié en fonction du sens de la SA affichée. Ainsi, pour une SA décrite dans le sens IP distante – IP locale, le SPI indiqué est le SPI entrant. Il permet alors d'identifier des flux entrants,
- La méthode de chiffrement utilisée : « E : **3des-cbd** »,
- La méthode d'authentification utilisée : « A : **hmac-sha1** »,
- L'état du tunnel : « state=**mature** ». Cet état peut être mature (le tunnel est correctement établi : la SA est disponible et utilisable), larval (la SA est en cours de négociation) ou dying (la SA est arrivée au terme de sa durée de vie et sera renégociée lorsque du trafic le nécessitera).
- La date/heure d'établissement du tunnel et la date/heure courantes,
- Le nombre d'octets échangés. current : **8840** (bytes).

Résolution d'incidents – Erreurs communes

Si vous avez opté pour l'authentification par certificats, reportez-vous à la section « Résolution d'incidents – Erreurs communes » du didacticiel « Mise en œuvre d'un VPN IPsec – Authentification par certificats ».

Si vous avez opté pour l'authentification par clé prépartagée, reportez-vous à la section « Résolution d'incidents – Erreurs communes » du didacticiel « Mise en œuvre d'un VPN IPsec – Authentification par clé prépartagée ».



Annexe A : Noms autorisés

Voici les caractères autorisés ou interdits des éléments enregistrés sur votre firewall :

Nom du Firewall

Le nom du firewall ne peut contenir qu'au maximum 16 caractères. Les caractères autorisés sont :

```
<alphanum> - _ .
```

Identifiant & Mot de passe

- Identifiant (caractères interdits) :

```
" <tab> & ~ | = * < > ! ( ) \ $ % ? ' ` @ <space>
```

- Identifiant PPTP (caractères autorisés) :

```
<alphanum> - _ .
```

- Mot de passe (caractères interdits) :

```
" <tab>
```

Commentaires (caractères interdits)

```
" # @
```

Nom d'interfaces

- Les noms des interfaces ne peuvent contenir les appellations suivantes si elles sont suivies immédiatement par des chiffres (ex: ethernet0, dialup123) :

```
loopback ethernet wifi dialup vlan bridge agg ipsec sslvpn gretun gretap
```

- Les noms ne doivent pas commencer par les préfixes suivants :

```
firewall network serial loopback
```

- Les noms ne doivent pas être un mot réservé :

```
Ipsec dynamic sslvpn any protected notprotected
```

- Les noms ne doivent pas comporter les caractères suivants :

```
@ " # <tab> <space>
```

Objets

- Caractères interdits :

```
<tab> <space> | ! " # , = @ [ \ ]
```

- Préfixes interdits :

```
Firewall_ Network_ ephemeral_ Global_
```

- Noms interdits :

```
any internet none anonymous broadcast all
```



Objets de type Nom DNS (FQDN)

Caractères interdits :

*

Certificats

Nom d'autorité de certification (caractères interdits) :

` " : _ [/]

Utilisateurs

- Nom d'utilisateur de la base (caractères interdits) :

<tab> " , ; & ~ | = * < > ! () \

- Nom de groupe de la base Utilisateur (caractères interdits) :

<tab> <space> & ~ | = * < > ! () \ \$ % ' " `

- Chemin des Bases LDAP : DN, CA Dn et consort (caractères interdits) :

" & ~ | * < > ! ()

VPN IPsec

Nom de correspondant IPsec (caractères interdits) :

= @ [\]

VPN SSL

- Identifiant du serveur web (caractères autorisés) :

<alphanum> - _ . :

- Préfixe du répertoire racine de l'URL (caractères autorisés) :

<alphanum> - _

Alertes e-mails

Nom des groupes d'e-mails (caractères interdits) :

<tab> <space> | ! " # , = @ [\]



Annexe B : Structure d'une base objets au format CSV

Cette annexe définit, pour chaque type d'objet pouvant être importé ou exporté, la structure d'une ligne constituant la base objets au format CSV.

Tous les champs sont séparés par des virgules. Les champs optionnels vides sont inclus entre deux virgules.

Machine

- Type d'objet (obligatoire) : **host**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Adresse IPv4 (obligatoire),
- Adresse IPv6 (optionnel),
- Résolution DNS : **static** ou **dynamic**,
- Adresse MAC (optionnel),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemples :

```
host,dns1.google.com,8.8.8.8,2001:4860:4860::8888,,,"Google Public DNS Server"
```

```
host,AD_Server,192.168.65.12,,static,,,""
```

Plage d'adresses IP

- Type d'objet (obligatoire) : **range**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Première adresse IPv4 de la plage (obligatoire),
- Dernière adresse IPv4 de la plage (obligatoire),
- Première adresse IPv6 de la plage (optionnel),
- Dernière adresse IPv6 de la plage (optionnel),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

```
range,dhcp_range,10.0.0.10,10.0.0.100,,,""
```

Nom DNS (FQDN)

- Type d'objet (obligatoire) : **fqdn**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Adresse IPv4 (obligatoire),
- Adresse IPv6 (optionnel),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

**Exemple :**

fqdn,www.free.fr,212.27.48.10,,,""

Réseau

- Type d'objet (obligatoire) : **network**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Adresse IPv4 (obligatoire),
- Masque réseau (obligatoire),
- Adresse IPv6 (optionnel),
- Longueur du préfixe IPv6 (optionnel) : indiqué en nombre de bits,
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemples :

network,IANA_v6_doc,,,,2001:db8::32,""

network,rfc5735_private_2,172.16.0.0,255.240.0.0,12,,,""

Port

- Type d'objet (obligatoire) : **service**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Protocole (obligatoire) : TCP, UDP ou Any,
- Port (obligatoire) : numéro de port utilisé par le service,
- Premier port de la plage : champ vide,
- Dernier port de la plage : champ vide,
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

service,bgp,tcp,179,,"Border Gateway Protocol"

Plage de ports

- Type d'objet (obligatoire) : **service**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Protocole (obligatoire) : TCP, UDP ou Any,
- Port : champ vide,
- Premier port de la plage (obligatoire) : numéro du premier port utilisé par la plage de ports,
- Dernier port de la plage (obligatoire) : numéro du dernier port utilisé par la plage de ports,
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

service,MyPortRange,tcp,2000,2032,""



Protocole

- Type d'objet (obligatoire) : **protocol**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Numéro de protocole (obligatoire) : numéro normalisé disponible auprès de l'IANA (Internet Assigned Numbers Authority),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

protocol,ospf,89,"Open Shortest Path First"

Groupe de machines, d'adresses IP ou de réseaux

- Type d'objet (obligatoire) : **group**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Eléments composant le groupe (obligatoire) : liste des éléments inclus dans le groupe (liste encadrée par des guillemets - éléments séparés par des virgules),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

group,IANA_v6_reserved,"IANA_v6_6to4,IANA_v6_doc,IANA_v6_linklocal_unicast,IANA_v6_teredo,IANA_v6_multicast,IANA_v6_uniquelocal",""

Groupe de services

- Type d'objet (obligatoire) : **servicegroup**,
- Nom (obligatoire) : chaîne de texte respectant les caractères acceptés (voir Annexe A : Noms autorisés),
- Eléments composant le groupe (obligatoire) : liste des éléments inclus dans le groupe (liste encadrée par des guillemets - éléments séparés par des virgules),
- Commentaire (optionnel) : chaîne de texte encadrée par des guillemets.

Exemple :

servicegroup,ssl_srv,"https,pop3s,imaps,ftps,smtps,jabbers,ldaps","SSL Services"



GLOSSAIRE

Les termes définis dans ce glossaire couvrent les sujets abordés en version 2 et antérieures.

100BaseT

Connue également sous le nom "Fast Ethernet", celle-ci est la version 100 Mbps de l'Ethernet au lieu des 10 Mbps standard. Tout comme l'Ethernet standard, le Fast Ethernet est un réseau partagé sur lequel la bande passante de 100 Mbps est répartie sur tous les nœuds.

A

Active Update

Le module Active Update des firewalls permet la mise à jour de la base des antivirus, les signatures contextuelles ASQ, la liste des serveurs anti spam et les URL utilisées pour le filtrage URL dynamique.

Adresse IP

[IP pour Internet Protocol]. Numéro composé de 4 nombres séparés par un point qui identifie chaque ordinateur sur Internet.

Adresse IP privée

Quelques plages d'adresses IP, peuvent être librement utilisées comme adresses privées sur un Intranet, c'est-à-dire sur un réseau local utilisant le protocole TCP/IP. Les plages d'adresses privées sont

172.16.0.0 à 172.31.255.255.

192.168.0.0 à 192.168.255.255.

10.0.0.0 à 10.255.255.255.

AES (*Advanced Encryption Standard*)

Algorithme de chiffrement utilisant des clés de 128 ou 256 bits. Cet algorithme est plus performant et sécurisé que le 3-DES, utilisé comme standard de fait jusqu'à présent.

Algorithme d'échange de clés Diffie Heilmann

Un algorithme qui permet aux parties d'échanger leurs clés publiques de façon sécurisée afin d'arriver à une clé secrète partagée aux deux extrémités, sans devoir transmettre la clé secrète. Ainsi, le risque d'interception de la clé secrète est évité. Cet algorithme ne réalise pas de chiffrement de données, et s'utilise même sur les canaux non-sécurisés.

Algorithme de chiffrement de données (DES)

Un algorithme cryptographique utilisé pour le chiffrement des données. Il permet notamment le chiffrement par blocs de données.

Alias IP (*IP Alias*)

Une adresse supplémentaire associée à une interface

Analyse protocolaire

Une méthode d'analyse et de prévention d'intrusion basée sur la comparaison entre le trafic et les normes définissant les protocoles.

Analyseur de paquets

Lorsqu'une alarme se déclenche sur un firewall Stormshield Network, il est possible de visualiser le paquet responsable du déclenchement de cette alarme. Pour cela il faut vous munir d'un outil



de visualisation de paquets comme WIRESHARK ou PACKETYSER. Spécifiez l'outil choisi dans le champ "Analyseur de paquets", celui-ci sera utilisé par le Reporter et le Monitor pour afficher les paquets malicieux.

Anti spam

Système permettant de diminuer le nombre de messages électroniques non sollicités et parfois malveillants qui saturent les systèmes de messagerie et tentent d'abuser les utilisateurs.

Antispyware

Système permettant de détecter et/ou de bloquer la prolifération des logiciels espions (qui collectent des informations personnelles pour les transmettre à l'extérieur) sur les postes clients.

Antivirus

Système de détection et/ou d'éradication des virus et vers informatiques.

Antivirus (Kaspersky)

Un programme antivirus intégré et développé par Kaspersky Labs, qui détecte et élimine les virus en temps réel. Au fur et à mesure de la découverte de nouveaux virus, la base de signatures doit être mise à jour afin que le programme antivirus soit efficace.

Appliance

Boîtier hardware embarquant un logiciel ainsi que son système d'exploitation.

Appliance backup

Précédemment, celui-ci portait le nom "esclave". Il s'agit d'un Appliance de secours utilisé dans une architecture de haute disponibilité où il prend le relais sur les opérations de l'Appliance principal lorsque celui-ci tombe en panne. Ainsi il assure la continuité de l'opération du système avec le minimum d'inconvénients aux utilisateurs du réseau.

ASQ (Active Security Qualification)

La technologie qui apporte aux Firewalls Stormshield Network non seulement un haut niveau de sécurité mais aussi une aide à la configuration très performante et des outils d'administration intuitifs. Ce moteur de détection et de prévention d'intrusions intègre un système de prévention d'intrusions qui supprime toute activité malveillante en temps réel.

Attaque force brute

Méthode utilisée pour trouver un mot de passe ou une clé. Il s'agit de tester, une à une, toutes les combinaisons possibles. Cette méthode de recherche exhaustive ne réussit que dans les cas où le mot de passe cherché est constitué de peu de caractères.

Pour contrer cette attaque, il suffit simplement de choisir des mots de passe d'une grande longueur ou des clés suffisamment grandes. Ainsi, l'attaquant devra mettre beaucoup de temps pour trouver le bon mot de passe.

Authentification

Le processus de vérification de l'identité d'un utilisateur ou l'origine d'un message transmis, assurant que l'entité (utilisateur, machine...) réclamant un accès est bien celle qu'elle prétend être. L'authentification peut aussi faire référence à la procédure de vérification de l'intégrité d'une transaction.

Asic (Application-Specific Integrated Circuit)

Circuit intégré conçu spécialement pour une ou plusieurs fonctionnalités bien déterminées. Ces fonctions sont alors gérées directement par le circuit et pas par le logiciel. Un ASIC n'est pas reprogrammable.

**B****Bande passante**

La capacité de transmission d'un médium électronique (par exemple, les voies de communication). Cette capacité se mesure en bits ou octets par seconde sur une voie numérique et en Hertz sur une voie analogique (cycles par seconde).

Blowfish

Une méthode de cryptographie à clé secrète utilisant des clés entre 32 et 448 bits. Cette méthode est un remplacement gratuit de DES ou IDEA.

Bufferings

Stockage temporaire d'information afin de la manipuler et la traiter en une seule fois, plutôt qu'au fur et à mesure.

C**Carnet d'adresses**

Il s'agit d'un outil central des applications Stormshield Network. Ce carnet peut contenir l'ensemble des informations de connexion nécessaires pour une connexion à une liste de firewalls, ainsi, l'accès de l'administrateur est simplifié car il ne lui est plus indispensable de retenir les mots de passe que cela implique.

Certificat

[Voir Certificat numérique.]

Certificat de l'autorité de certification

Autorité : une société ou organisation tierce de confiance qui délivre des certificats numériques. Son rôle est de garantir que le détenteur du certificat est bien celui qu'il prétend être. Les autorités de certification sont critiques à la sécurité des données et à l'e-commerce car elles garantissent l'intégrité de l'identité des parties échangeant des données.

Certificat numérique

L'équivalent numérique d'une pièce d'identité pour une utilisation dans un système de chiffrement de clés publiques, il est utilisé principalement pour vérifier l'intégrité de l'identité de l'utilisateur et aussi pour donner au destinataire du message un moyen de chiffrer sa réponse. La plupart du temps, le format X.509, qui contient les informations concernant l'utilisateur et l'autorité de certification, est employé.

Châssis

Une structure physique qui sert à héberger les composants électroniques. Au moins un châssis est nécessaire dans tout système informatique afin de contenir les câbles et cartes de circuit imprimé.

Cheval de Troie

Code inséré dans un type de logiciel d'apparence légitime, mais qui va exécuter des actions frauduleuses telles que le vol d'informations.

Chiffrement

Le processus de translation des données brutes (en clair) vers une version apparemment embrouillée (le cryptogramme) afin de protéger la confidentialité, l'intégrité et l'authenticité des données d'origine. Une clé secrète est souvent nécessaire pour désembrouiller (déchiffrer) le cryptogramme.

**Clé de session**

Une clé cryptographique valable une seule fois et pour une période limitée. Une fois le délai expiré, la clé est détruite, à condition que la clé soit interceptée, les données ne seront pas compromises.

Clé privée

Une ou deux clés nécessaires dans un système de clés publiques ou asymétriques. La clé privée est habituellement gardée secrète par son propriétaire.

Clé publique

Une ou deux clés nécessaires dans une cryptographie de clé publique ou asymétrique. La clé publique est généralement reconnue publiquement.

Concentrateur (*Hub*)

Un point de connexion central dans un réseau reliant tous les segments d'un LAN.

Contexte

Le statut, condition ou mode actuel d'un système.

CPU (*Unité Centrale de Calcul*)

Plus connue sous le nom de processeur. Il s'agit d'une ressource interne au firewall responsable des calculs à effectuer.

Critères communs

Une norme internationale, les critères communs évaluent (sur des niveaux d'assurance d'évaluation allant de 1 à 7) la capacité d'un produit à apporter des fonctions de sécurité pour lesquelles il a été conçu, ainsi que la qualité de son cycle de vie (développement, production, livraison, mise en service et mises à jour).

Cryptographie

Le chiffrement et déchiffrement des données.

Cryptographie à clé symétrique

Un type d'algorithme cryptographique dans lequel la même clé est utilisée pour le chiffrement et le déchiffrement. La difficulté de cette méthode réside dans la transmission de la clé à un utilisateur légitime. DES, IDEA, RC2 et RC4 sont des exemples d'algorithmes à clé symétrique.

Cryptographie asymétrique

Un type d'algorithme de cryptographie utilisant des clés différentes pour le chiffrement et pour le déchiffrement. La plupart du temps, la cryptographie asymétrique est plus lente que la cryptographie symétrique et est utilisée pour l'échange des clés et pour les signatures numériques. RSA et Diffie-Heillman sont des exemples d'algorithmes asymétriques.

D**Datagramme**

Un bloc d'informations transmis sur une voie de communication au sein d'un réseau.

Débit

Unité mesurant la vitesse de transmission des données dans une voie de communication. Pour une liaison numérique, il s'agit du nombre de bits transférés en un temps donné. Pour une connexion Internet, le débit s'exprime en kbps (kilobits par seconde).

**Débordement du tampon**

Une attaque qui procède souvent par l'envoi d'une quantité de données supérieure à ce que peut contenir le tampon, afin de provoquer une panne du programme (le tampon étant une zone de mémoire temporaire utilisée par l'application). Le but de cette attaque est d'exploiter la panne et d'écraser une partie du code de l'application avec du code malicieux. Ce dernier sera exécuté une fois entré dans la mémoire.

Déni de service

Le déni de service est généralement provoqué par une attaque informatique (par exemple, une attaque par saturation au moyen de virus paralysant un service de courrier électronique) ; cependant il peut être causé par une surcharge de demandes d'accès en raison d'un événement exceptionnel.

Dépassement de Tampon (*Buffer Over flow*)

Un dépassement ou débordement de tampon est un bug pouvant être exploité pour violer la politique de sécurité d'un système. Technique souvent utilisé par les pirates informatiques.

Détection de systèmes d'exploitation

Une méthode pour déterminer le système d'exploitation et d'autres caractéristiques d'une machine distante par l'utilisation des outils tels que nmap.

DHCP (*Dynamic Host Configuration Protocol*)

Protocole permettant à une machine qui se connecte sur un réseau d'obtenir dynamiquement sa configuration (principalement sa configuration réseau). Le DHCP trouve une adresse IP seule. Le but étant la simplification de l'administration d'un réseau.

Dial up

Interface sur laquelle est branché le modem.

DMZ (*Zone démilitarisée*)

La zone tampon d'un réseau d'entreprise, située entre le réseau local et l'internet, derrière le firewall. Elle correspond à un réseau intermédiaire qui relie les serveurs publics (HTTP, SMTP, FTP...) et dont le but est d'éviter toute connexion directe avec le réseau interne afin de pouvoir le prévenir d'une attaque externe du web.

DNS (*Système de Noms de Domaine*)

Système distribué de bases de données et de serveurs, qui assure la traduction des noms de domaine utilisés par les internautes en numéros Internet utilisables par les ordinateurs, ceci pour permettre la transmission des messages d'un site à l'autre du réseau.

E**Encapsulation**

Une façon de transmettre plusieurs protocoles au sein du même réseau. Les trames d'un type de protocole sont portées dans les trames d'un autre.

Enrôlement des utilisateurs

Lorsqu'un service d'authentification est mis en place, il faut définir chaque utilisateur autorisé en créant un objet "utilisateur". Plus la société est importante, plus cette tâche est fastidieuse. Le service d'enrôlement Web de Stormshield Network permet de faciliter cette tâche. Désormais, c'est l'utilisateur "inconnu" qui demande la création de son compte et de son certificat (si une PKI a été définie par l'administrateur).

**Entête**

Un ensemble d'informations temporaire ajouté au début d'un texte afin de le transférer sur le réseau. Typiquement, un entête contient les adresses source et destination ainsi que les données décrivant le contenu du message.

Entête d'authentification

Un ensemble de données permettant de vérifier que le contenu d'un paquet n'a pas été modifié et aussi de valider l'identité de l'expéditeur d'un paquet.

Ethernet

Protocole de réseau informatique à commutation de paquets. Il s'agit d'une technologie permettant à toutes les machines d'un réseau local de se connecter sur une même ligne de communication.

Ethernet Gigabit

Une technologie Ethernet qui augmente la vitesse de transmission à 1 Gbps (1000Mbps).

Evasion de données

Aussi connue sous l'appellation "évasion des systèmes de détection d'intrusions", celle-ci est une méthode qui permet de tromper un système de détection d'intrusions en lui présentant des paquets formés à partir d'en-têtes similaires, mais qui contiennent des données différentes de celles que la machine cliente recevra.

F**Filtrage**

Opération qui consiste à utiliser un filtre. (Voir *Règle de filtrage*.)

Filtrage d'URL

Service permettant d'empêcher la consultation de certains sites web. Les filtres peuvent être réalisés au moyen de catégories contenant de nombreuses URL (adresses web) interdites (exemple : sites de pornographie, sites de jeux, sites web mail...) ou de mots-clés (exemple : sexe, porno...).

Firewall

Fonction de base de la sécurité informatique péri métrique. Equipement ou logiciel permettant de filtrer les accès de/vers l'entreprise.

Firmware

Logiciel qui permet le fonctionnement d'un composant informatique avant les drivers.

Fonction de Hachage

Un algorithme qui convertit du texte de longueur variable vers une sortie de taille fixe. Cette fonction est souvent utilisée dans la création des signatures numériques.

Full duplex

Communication bidirectionnelle pour laquelle l'envoi et la réception peuvent s'effectuer simultanément.



H

Half-duplex

Mode de communication unidirectionnelle. Les données sont envoyées dans une seule direction à la fois.

Haute Disponibilité

Une solution basée sur un groupe de deux firewalls identiques, qui se surveillent. Lorsqu'une panne survient dans le logiciel ou matériel du firewall pendant son utilisation, le deuxième firewall prend le relais. Le basculement entre les firewalls est complètement transparent pour l'utilisateur.

Hot swap

Echange d'éléments matériels comme les disques durs, les ventilateurs ou les cartes réseau "à chaud", c'est à dire alors que le matériel est toujours en fonctionnement.

Hub and spoke

(Vient de l'anglais Hub et spoke). Dispositif informatique placé comme point de connexion central qui peut atteindre chacune des terminaisons situées à la périphérie.

Hypertexte

Terme utilisé (sur le Web) pour du texte qui contient des liens permettant de passer d'une partie d'un document à une autre, ou d'un document à d'autres documents.

I

ICMP (*Internet Control Message Protocol*)

Protocole assurant le contrôle et la gestion du protocole IP.

IDS (*Intrusion Detection System*)

Système permettant de détecter les tentatives d'intrusion mais ne les bloque pas.

IKE (*Pour Internet Key Exchange*)

Une méthode qui établit une SA qui authentifie les algorithmes de chiffrement et d'authentification à appliquer sur les datagrammes qu'elle couvre, ainsi que les clés secrètes associées.

Interface

Une interface est une zone, réelle ou virtuelle qui sépare deux éléments. L'interface désigne ainsi ce que chaque élément a besoin de connaître de l'autre pour pouvoir fonctionner correctement.

IPS (*Intrusion Prevention System*)

Système permettant de détecter et de bloquer les tentatives d'intrusion, du niveau "réseau" de la norme OSI jusqu'au niveau "applicatif".

IPSEC

Protocole standardisé permettant l'établissement de tunnels VPN sécurisés, c'est à dire de véritables réseaux privés virtuels sur un réseau public comme Internet. Les informations transitant dans ces tunnels virtuels sont chiffrées et authentifiées, et sont donc complètement sécurisées.

ISAKMP (*Internet Security Association and Key Management Protocol*) (*ISAKMP : Association de Sécurité Internet et Protocole de Management de Clé*)

Un protocole à travers lequel les transactions entre des entités TCP/IP sont établies.

**K****Kernel (*Noyau*)**

Cœur du système d'exploitation.

L**LAN (*Local Area Network*)**

Un réseau local est un réseau informatique à une échelle relativement restreinte, par exemple une salle informatique, une habitation particulière, un bâtiment ou un site d'entreprise.

LDAP (*Lightweight Directory Access Protocol*)

Protocole permettant l'interrogation et la modification des services d'annuaire.

Leased line

Une connexion téléphonique permanente entre deux points, contrairement au dial up. Généralement utilisé par les entreprises pour connecter des entreprises distantes.

Liste de révocation des certificats (*CRL*)

Une liste des certificats révoqués ou considérés comme n'étant plus dignes de confiance avant leur expiration. Elle est publiée et mise à jour de façon régulière par une autorité de certification afin d'assurer la validité des certificats existants.

Load balancing (*Répartition de charge*)

Technique utilisée pour distribuer un travail entre plusieurs processus, ordinateurs, disques ou autres ressources. Cela permet ainsi l'augmentation de la qualité des services, l'amélioration des temps de réponse des services, la capacité de pallier la défaillance d'une ou de plusieurs machines, la possibilité d'ajouter des serveurs sans interruption de service.

Logs

[Voir *Traces*].

M**MAC address (*Medium Access Control Address*)**

Une adresse MAC est un identifiant physique stocké dans une carte réseau ou une interface réseau similaire et utilisé pour attribuer mondialement une adresse unique au niveau de la couche de liaison

[couche 2 du modèle OSI].

Man-in-the-middle attack (*Attaque de l'homme du milieu*)

Attaque dans laquelle l'attaquant est capable de lire, insérer et modifier comme il le souhaite les messages chiffrés entre 2 parties, sans que ni l'un ni l'autre ne puisse se douter que la ligne entre eux a été compromise. L'attaquant doit d'abord être capable d'observer et d'intercepter les messages d'une victime à l'autre. L'attaque HDM est particulièrement applicable dans le protocole original d'échange de clés Diffie-Heilman, quand il est utilisé sans authentification.

MAP

[Voir *Translation unidirectionnelle*].

**Méthode défi/réponse**

Une méthode d'authentification pour vérifier la légitimité des utilisateurs qui se connectent sur un réseau, où un utilisateur sera demandé (le défi) de fournir des informations personnelles (la réponse). Lorsqu'un utilisateur se connecte, le serveur utilisera les informations du compte pour renvoyer un "défi" à l'utilisateur. L'utilisateur saisira alors ce numéro sur une carte de la taille d'une carte de crédit. Celle-ci générera une réponse qui sera renvoyée au serveur.

Mode avancé (Routeur)

Mode de configuration dans lequel le firewall fonctionne comme un routeur entre ses différentes interfaces. Cela implique certains changements d'adresses IP sur les routeurs ou serveurs lorsque vous les déplacez dans un réseau différent (derrière une interface du réseau différente).

Mode Bridge ou mode transparent

Le mode transparent, aussi appelé "bridge" en anglais, permet de conserver le même adressage entre les interfaces. Il simule un pont filtrant, c'est-à-dire qu'il est traversé par l'ensemble du trafic du réseau. Cependant, vous pouvez ensuite filtrer les flux qui le traversent suivant vos besoins et donc protéger telle ou telle partie du réseau.

Mode hybride

Le mode hybride utilise le mode transparent et le mode avancé simultanément. Ce mode ne peut être employé que pour les produits Stormshield Network possédant plus de deux interfaces réseau. Vous pouvez définir plusieurs interfaces en mode transparent (par exemple : zone interne et DMZ ou zone externe et DMZ) et certaines interfaces dans un plan d'adressage différent.

Modularité

Terme qui décrit un système qui a été divisé en petites unités qui, rassemblées, composeront l'ensemble du système.

MSS (*Maximum Segment Size*) (MSS : *Longueur maximum de segment*)

Il s'agit de la quantité de données en octets qu'un ordinateur ou tout équipement de communication peut contenir dans une trame seule et non fragmentée. Pour obtenir le meilleur rendement possible, la taille du segment de données et de l'en-tête doivent être inférieure au MTU.

N**NAT (*Network address translation*)**

(*Translation d'adresses réseau*.) Mécanisme implanté sur un routeur qui permet de faire correspondre les adresses IP internes non-unique et souvent non routables d'un domaine vers un ensemble d'adresses externes uniques et routables. Ce mécanisme permet de pallier la carence d'adresses IPv4 sur Internet, le protocole IPv6 dispose d'un espace d'adressage plus important.

Non-répudiation

Il s'agit du fait de s'assurer qu'un contrat (notamment signé via Internet) ne peut être remis en cause par l'une des parties.

NTP (*Network Time Protocol*)

(Protocole horaire en réseau) est un protocole permettant de synchroniser les horloges des systèmes informatiques à travers un réseau de paquets, dont la latence est variable.



O

Objet

Objets utilisés pour la configuration du filtrage et de la translation d'adresses. Il peut s'agir de machines, d'utilisateurs, de plage d'adresses, de réseaux, de services, de protocoles, de groupes, de groupes d'utilisateurs et de groupes réseaux.

OSI

Norme internationale définie par l'ISO décrivant un modèle générique en 7 couches pour l'interconnexion de systèmes réseau hétérogènes. On parle souvent de la couche "réseau" à laquelle est lié le protocole IP, de la couche "Transport" à laquelle sont liés les protocoles TCP et UDP et de la couche application correspondant aux protocoles applicatifs (SMTP, HTTP, HTTPS, IMAP, Telnet, NNTP...).

P

Paquet

Désigne une unité d'information véhiculée sur un réseau. Un paquet contient un entête (contenant des informations sur le paquet et sur les données) et des données utiles qui doivent être transmis à la destination.

Partition

Section d'un disque ou d'une mémoire réservée à une application particulière.

Passerelle

Une machine qui se comporte comme l'entrée ou le point de connexion entre deux réseaux (par exemple, un réseau interne et l'internet) utilisant les mêmes protocoles.

PAT (*Port Address Translation*)

(Redirection de ports). La redirection de port permet de rediriger les paquets en provenance d'une ou plusieurs sources à destination d'une ou plusieurs adresses IP.

Peer-to-Peer

Liaison poste à poste permettant grâce à un logiciel spécifique d'échanger facilement des fichiers ou des informations. Ce système ne requiert pas de serveur central, ce qui rend son contrôle très difficile mais permet une répartition de charge.

Ping (*Packet Internet Groper*)

Une commande informatique utilisée pour déterminer si une adresse IP est accessible. Une requête ICMP est envoyée d'une machine à une autre. Si la machine ne répond pas, il se peut que l'on ne puisse pas communiquer avec elle.

PKI (*Public Key Infrastructure*)

Système permettant la génération, la publication et la gestion de clés publiques ou privées numériques qui seront utilisées pour l'authentification et le chiffrement des communications des utilisateurs du système.

Plugin

Un programme auxiliaire qui ajoute une caractéristique ou un service particuliers à un système plus large et travaille avec un logiciel principal qui lui apporte de nouvelles fonctionnalités.

Politique de filtrage

L'un des aspects les plus importants en matière de sécurité des ressources que le firewall protège. Etablissement de règles de filtrage qui permet d'éviter les failles réseau

**Politique de sécurité**

Les règles d'une organisation et les réglementations qui gouvernent les propriétés et l'implémentation de l'architecture du réseau en matière de sécurité.

Pont (*Bridge*)

Un équipement reliant deux segments LAN qui peuvent être de type similaire ou hétérogène (par exemple, Ethernet et Token Ring). Le bridge s'insère dans un réseau afin de le segmenter et de contenir les flux dans les segments, ceci pour améliorer les performances. Les bridges apprennent de leurs expériences et créent des tables d'adresses des nœuds sur le réseau. Ils apprennent quels bridges appartiennent au segment en se souvenant des machines qui ont accusé réception de l'adresse envoyée.

Port Ethernet

(Voir *Ethernet*)

Scan de port

Un scan de port est une technique qui permet de rechercher les ports ouverts chez une machine du réseau. Elle est utilisée par les administrateurs pour contrôler les machines de leurs réseaux et par les pirates informatiques pour tenter de la compromettre.

PPP (*Point-to-Point Protocol*)

Une méthode qui permet d'établir une connexion d'un ordinateur vers Internet. Il s'agit du protocole le plus couramment utilisé pour se connecter à Internet sur les lignes téléphoniques normales.

PPPoE (*Point-to-Point Protocol over Ethernet*)

Protocole bénéficiant des avantages de PPP (sécurité par chiffrement, contrôle de connexion...). Couramment utilisé pour les connexions haut-débit à Internet par ADSL et câble.

PPTP (*Point-to-Point Tunneling Protocol*)

Protocole utilisé pour créer un réseau privé virtuel (VPN) sur Internet. Internet devient un réseau ouvert. PPTP est utilisé pour s'assurer que les messages transmis d'un nœud VPN vers un autre soient sécurisés.

Protocole DHCP

Un logiciel qui attribue automatiquement des adresses IP aux postes client se connectant sur un réseau TCP/IP. Avec lui, les administrateurs peuvent se passer de l'attribution manuelle d'adresses. Typiquement, les logiciels DHCP s'exécutent dans les serveurs et se trouvent également dans les équipements réseau tels les routeurs RNIS et routeurs modem qui permettent à plusieurs utilisateurs d'accéder à l'internet. Les nouveaux serveurs DHCP mettent à jour les serveurs DNS automatiquement après les attributions.

Protocole FTP (*File Transfer Protocol*)

Un protocole internet couramment utilisé pour l'échange de fichiers entre systèmes. Contrairement aux autres protocoles TCP/IP, le protocole FTP utilise deux connexions – l'une pour l'échange de paramètres et l'autre pour les données réelles.

Protocole HTTP

Le protocole utilisé dans le transfert entre un serveur web et un client web de documents en hypertexte.

Protocoles

Ensemble de règles standardisé qui définit le format et le déroulement d'une communication entre deux systèmes. Les protocoles sont utilisés à chaque niveau du modèle OSI.

**Proxy**

Système qui a pour fonction de relayer des connexions qu'il intercepte ou qui lui sont adressées. Ainsi le proxy se substitue à l'initiateur de la connexion et recrée intégralement une nouvelle connexion vers la destination initiale. Les systèmes proxy peuvent notamment être utilisés pour réaliser des opérations de cache ou de filtrage des connexions.

Proxy HTTP

Un serveur proxy qui se spécialise dans les transactions HTML.

Protocole Internet

Protocole utilisé pour le routage des paquets sur les réseaux. Son rôle est de sélectionner le meilleur chemin à travers les réseaux pour l'acheminement des paquets.

Proxy SMTP

Un serveur proxy qui spécifie les transactions SMTP (mail).

Q**QoS (*Quality of Service*)**

[Qualité de Service]. Cela permet de véhiculer dans de bonnes conditions, un type de trafic donné en termes de disponibilité, débit...

Ainsi les ressources du réseau sont optimisées et les performances aux applications critiques sont garanties.

Quarantaine dynamique

Mise en quarantaine décidée suite à un événement spécifique, par exemple, le déclenchement d'une alarme particulière.

Quarantaine statique

Mise en quarantaine décidée par l'administrateur au moment de la configuration du firewall.

QID

Identifiant de file d'attente QoS.

R**RADIUS (*Remote Authentication Dial-In User Service*)**

Un protocole de contrôle d'accès qui utilise une méthode client-serveur pour centraliser des données d'authentification. Les informations de l'utilisateur sont transmises à un serveur RADIUS, qui vérifie l'information et autorise ou refuse les accès.

RAID (*Redundant Array of Independent Disks*)

Architecture matérielle permettant d'accélérer, de sécuriser et/ou de fiabiliser les accès aux données stockées sur disques durs. Cette méthode est basée sur la multiplication des disques durs.

Redirection de port (REDIRECT)

Utilisation d'une seule adresse IP pour contacter plusieurs serveurs.

Règle de filtrage

Une règle créée pour exécuter plusieurs actions sur les paquets entrants et sortants. Parmi les actions possibles : bloquer, passer ou ignorer un paquet. Les règles peuvent également être



configurées pour générer des alarmes qui avertiront l'administrateur du passage d'un certain type de paquet.

Règle de filtrage implicite

Règle de filtrage implicitement générée par le firewall suite à la modification de sa configuration par l'administrateur. Par exemple, en activant le proxy http, un jeu de règles de filtrage implicite est généré pour permettre les connexions entre le client et le proxy ainsi qu'entre le proxy et le serveur.

Rejeu

La protection contre le rejeu permet de ne pas donner à un attaquant la possibilité de réémettre une donnée déjà transmise.

RFC (*Request For Comments*)

Une série de documents qui communiquent des informations sur l'Internet. N'importe qui peut soumettre un commentaire, mais seul l'Internet Engineering Task Force (IETF) décide si les standards deviennent des RFC. Un n° est assigné à chaque RFC, et il ne peut être modifié une fois publié.

Routage dynamique

Routage qui s'adapte automatiquement aux changements qui surviennent dans un réseau, pour permettre aux paquets de données d'emprunter la meilleure voie disponible.

Routeur

Matériel de communication de réseau qui permet de limiter les domaines de diffusion et de déterminer le prochain nœud du réseau auquel un paquet de données doit être envoyé, afin que ce dernier atteigne sa destination finale le plus rapidement possible.

Routeur de filtrage

Un routeur qui met en œuvre les filtres de paquet.

Routing protocol

Une formule utilisée par les routeurs pour déterminer le chemin approprié par lequel chaque donnée peut être expédiée. Grâce au protocole de routage, un réseau peut répondre dynamiquement à des conditions changeantes, cependant, toutes les décisions de routage doivent être définies.

RPC (*Remote Procedure Call*)

Protocole qui autorise un programme à utiliser des services d'un autre programme à l'aide d'un serveur d'applications. Ce protocole est utilisé dans le modèle client-serveur et permet de gérer les différents messages entre les entités.

RPV (*Réseau Privé Virtuel*)

Voir "Tunnel VPN".

S**SA (*Security Association*)**

Extrémité d'un tunnel VPN.

SCSI (*Small computer system interface*)

Standard définissant une interface entre un ordinateur et son ou ses périphériques de stockage, reconnue pour sa fiabilité et ses performances.

**Serveur Proxy**

(Voir *Proxy*)

Service

(Egalement appelé *Daemon*), désigne une application ayant un fonctionnement permanent en arrière-plan dans le système d'exploitation.

Signature

Un code qui peut être attaché à un message, identifiant uniquement l'expéditeur. Comme une signature écrite, le but de la signature digitale est que la personne qui envoie réellement le message est celui qu'il prétend être.

Signature contextuelle

Signature d'une attaque, c'est-à-dire la forme que prend une attaque. L'ASQ s'appuie sur une base de signatures contextuelles pour détecter rapidement les attaques connues.

Signature numérique - Signature digitale

Méthode qui permet de vérifier les identités sur un réseau basé sur le chiffrement de clé publique.

Utilisation unique du mot de passe

Une méthode d'authentification sécurisée qui dissuade les abus de mots de passe en intégrant un nouveau mot de passe à chaque ouverture de session.

Slot

Fichiers de configuration au sein de l'application Stormshield Network UNIFIED MANAGER numérotés de 01 à 10 et permettant de générer des politiques de filtrage, de NAT...

SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*)

(Protocole simple de transfert de courrier). Protocole de communication TCP/IP utilisé pour le courrier électronique vers les serveurs de messagerie électronique.

SNMP (*Simple Network Management Protocol*)

Protocole de communication qui permet aux administrateurs réseau de gérer les équipements du réseau et de diagnostiquer les problèmes réseau à distance.

SSH (*Secure Shell*)

Programme informatique et protocole de communication sécurisé pour les clients-serveurs Windows et UNIX.

SSL (*Secure Socket Layer*)

Protocole de sécurisation des échanges sur Internet. Ce protocole fournit une couche de sécurité (authentification, intégrité, confidentialité) aux protocoles applicatifs qu'il supporte.

Stormshield Network REAL-TIME MONITOR

Module de la Suite d'Administration Stormshield Network qui permet la visualisation de l'activité du firewall en temps réel.

Stormshield Network GLOBAL ADMINISTRATION

Module de la Suite d'Administration Stormshield Network qui permet la configuration du/des firewall(s).

Stormshield Network VULNERABILITY MANAGER

Module qui permet à l'administrateur réseau de collecter en temps réel des informations et de les analyser afin de découvrir d'éventuelles vulnérabilités susceptibles de détériorer son réseau. Il



permet, entre autres, de remonter les alertes venant de l'ASQ et de maintenir ainsi une politique de sécurité optimale.

Stateful Inspection

Méthode de filtrage des connexions réseau, inventé par Check Point, basée sur une conservation de l'état de la connexion. Les paquets ne sont autorisés que s'ils correspondent au déroulement normal de la connexion. Si une règle de filtrage autorise certaines connexions sortantes, elle autorisera implicitement les paquets entrants qui correspondent aux réponses de ces connexions.

T

Tampon (*Buffer*)

Zone de stockage intermédiaire.

TCP (*Transmission Control Protocol*)

Protocole de transport fiable, en mode connecté. La session TCP fonctionne en trois phases : l'établissement de la connexion, les transferts de données, et la fin de la connexion.

Topologie en étoile/Réseau

Un réseau local dans lequel les machines sont reliées à un ordinateur central, un hub ou un Switch. L'inconvénient de cette architecture est que les données doivent passer à travers le point central, pouvant provoquer un risque de saturation.

Trace route

Mécanisme de découverte du chemin emprunté par un paquet pour aller d'un bout à l'autre d'un réseau.

Traces

Journaux de traces utilisés pour l'analyse de l'activité réseau.

Translation (map-bidirectionnel)

Ce type de translation permet de convertir une adresse IP (ou N adresses IP) en une autre (ou en N adresse IP) lors du passage par le firewall, quelle que soit la provenance de la connexion.

Translation d'adresses

Le changement d'une adresse vers une autre. Par exemple, un assembleur traduirait des adresses symboliques en adresses de machine. Un système à mémoire virtuelle traduirait une adresse virtuelle en adresse réelle (la résolution d'adresses).

Translation unidirectionnelle (MAP)

Ce type de translation vous permet de convertir des adresses IP réelles de vos réseaux (interne, externe ou DMZ) en une adresse IP virtuelle sur un autre réseau (interne, externe ou DMZ) lors du passage par le firewall.

TTL (*Time-To-Live*)

Temps de vie. Cela indique le temps pendant lequel une information doit être conservée, ou le temps pendant lequel une information doit être gardée en cache.

Tunnel VPN

Lien virtuel utilisant une infrastructure non sécurisée comme Internet pour permettre des communications sécurisées (authentification, confidentialité, intégrité) entre différents équipements.



U

UDP (*User Datagram Protocol*)

Protocole de datagramme utilisateur. Un des principaux protocoles de communication utilisé par Internet. Il fait partie de la couche transport de la pile protocole TCP/IP.

Ce protocole permet la transmission de paquets de manière très simple entre deux entités chacune étant définie par une adresse IP et un n° de port (pour différencier des utilisateurs sur la même machine).

URL (*Uniform Resource Locator*)

Chaîne de caractères utilisée pour adresser les ressources dans le www : document. Elle est informellement appelée une adresse Web.

UTM (*Unified Threat Management*)

Concept consistant à apporter une solution la plus unifiée possible pour contrer les multiples menaces informatiques (virus, vers, Trojan, intrusions, spyware, dénis de service...).

V

VLAN (*Virtual Local Area Network*)

Un réseau d'ordinateurs qui se comportent comme s'ils étaient connectés au même réseau même s'il se peut qu'ils soient physiquement localisés à différents segments du LAN. La configuration VLAN est effectuée via un software et non un hardware, ce qui le rend très flexible.

VPN (*Virtual Private Network*)

[VPN : Réseau Privé Virtuel] Interconnexion de réseaux de manière transparente et sécurisée pour les applications et protocoles participants ; généralement utilise pour relier des réseaux privés au travers d'Internet.

VPN keep alive

Création artificielle du trafic afin de supprimer la latence due à l'établissement du tunnel d'une part, et d'éviter certains problèmes au niveau du Nat, d'autre part.

W

WAN (*Wireless Area Network*)

Réseau local sans fil.

Wifi (*Wireless Fidelity*)

Technologie d'accès réseau sans fil.



STORMSHIELD

documentation@stormshield.eu

Les images de ce document ne sont pas contractuelles, l'aspect des produits présentés peut éventuellement varier.

Copyright © Stormshield 2020. Tous droits réservés. Tous les autres produits et sociétés cités dans ce document sont des marques ou des marques déposées de leur détenteur respectif.